

# Esperto Universitario

## Programmazione di Applicazioni Web



## Esperto Universitario Programmazione di Applicazioni Web

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 mesi**
- » Titolo: **TECH Università  
Tecnologica**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-programmazione-applicazioni-web](http://www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-programmazione-applicazioni-web)

# Indice

01

[Presentazione](#)

---

*pag. 4*

02

[Obiettivi](#)

---

*pag. 8*

03

[Direzione del corso](#)

---

*pag. 12*

04

[Struttura e contenuti](#)

---

*pag. 16*

05

[Metodologia](#)

---

*pag. 22*

06

[Titolo](#)

---

*pag. 30*

# 01

# Presentazione

Le soluzioni informatiche basate sul web sono sempre più presenti nella vita quotidiana. Da una piattaforma per la gestione di un ente della pubblica amministrazione, a compiti complessi come la movimentazione di macchinari pesanti, dove queste applicazioni sono richieste con urgenza e con esse i professionisti formati per implementarle. In questo contesto, TECH ha progettato questo programma di studio in cui gli studenti avranno accesso ai fondamenti e alle innovazioni dello sviluppo *Front-End* e *Back-End* per questo tipo di strumenti digitali. Una specializzazione 100% online che sarà accessibile da qualsiasi dispositivo connesso a internet, senza orari rigidi e con la consulenza didattica dei maggiori esperti del settore.





“

*Un programma 100% online attraverso il quale sarai in grado di costruire un'applicazione web avanzata: dalla pianificazione all'implementazione"*

Generare manualmente grandi quantità di codice può essere un compito noioso e soggetto a errori per i programmatori. Con la crescita dei progetti di applicazioni web, diventa più complesso anche mantenere e aggiornare il codice. Per questo motivo le Intelligenze Artificiali Generative (AI) nel campo dell'informatica sono diventate una soluzione importante che permette di generare frammenti e persino codice completo in modo autonomo. Tuttavia, sebbene queste tecnologie di sviluppo offrano molteplici vantaggi, richiedono la supervisione umana per garantire la qualità e la sicurezza del loro lavoro.

Per poter lavorare in questo settore emergente, è indispensabile avere un aggiornamento continuo su questi meccanismi di automazione dei compiti e su altre tecnologie correlate. Data questa situazione, TECH offre lo studio di questo programma molto completo. Durante il corso, gli studenti si occuperanno della creazione di interfacce e della comunicazione client-server. Approfondiranno inoltre lo studio dell'accessibilità del web, i suoi standard e le sue normative. Oltre all'analisi dei media multiplatforma e degli altri mezzi per ottimizzare le prestazioni del *Front-End*.

Nel corso del corso verranno esaminati anche i sistemi *low-code/no code* e i principali aiuti che possono venire dall'IA generativa. Verranno inoltre descritte in dettaglio le applicazioni basate su container. Alla fine del programma, gli informatici avranno acquisito tutte le competenze per realizzare un progetto completo di applicazione web.

Per questo apprendimento avranno a disposizione una piattaforma 100% online e una varietà di risorse multimediali. A sua volta, la metodologia *Relearning* di TECH favorirà lo sviluppo di competenze e la padronanza di concetti complessi in modo più rapido, efficiente e flessibile. Tutto questo con una qualifica che non sarà soggetta a orari rigidi in modo che ogni studente possa scegliere quando e dove concentrarsi su questo Esperto Universitario.

Questo **Esperto Universitario in Programmazione di Applicazioni Web** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Software, Sistemi e Informatica
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi speciale sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione internet



*Analizzerai le tendenze nello sviluppo software di ultima generazione, come i sistemi low-code/no-code e l'assistenza di Intelligenza Artificiale generativa*

“

*Un programma che ti permetterà di scaricare i suoi materiali accademici o di analizzarli sul dispositivo portatile di tua scelta”*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Questo Esperto Universitario sarà a tua disposizione 24 ore al giorno, 7 giorni alla settimana, in modo da poterlo conciliare con i tuoi altri impegni.*

*Il programma intensivo di questa qualifica aggiornerà tutte le tue competenze con un magistrale approccio teorico-pratico.*



# 02 Obiettivi

Questo programma è stato progettato per fornire agli informatici le competenze essenziali per creare applicazioni web innovative e funzionali. Nel corso dei moduli accademici, i partecipanti avranno accesso agli strumenti, alle tecniche e alle strategie alla base dello sviluppo del software. In particolare, i professionisti approfondiranno la generazione di progetti utilizzando l'intelligenza artificiale e altre varianti avanzate. Pertanto, al termine di questo programma di studio tutti i candidati saranno pronti ad affrontare le principali sfide del settore professionale.



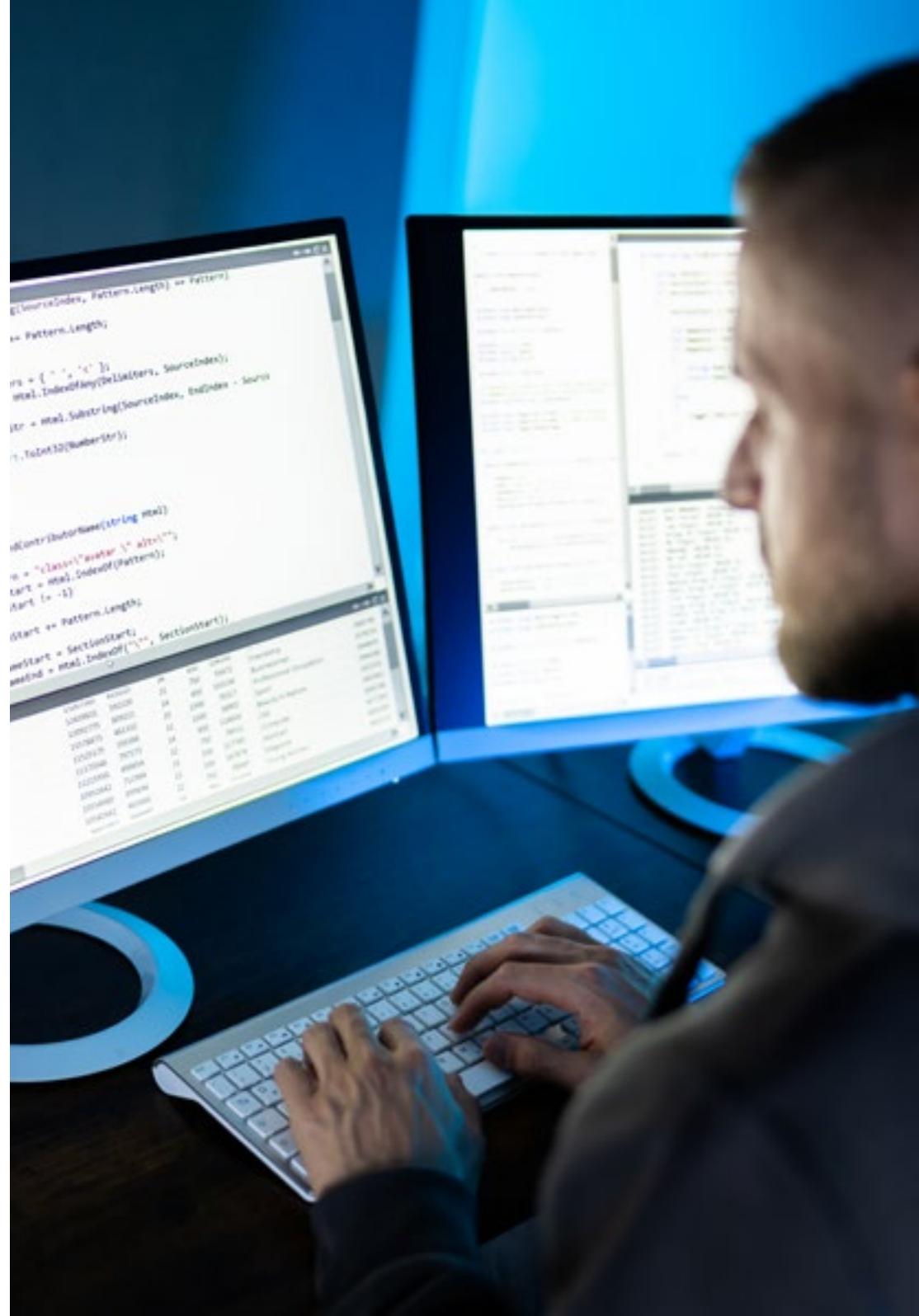
“

*Preparati per acquisire conoscenze pratiche e portare le tue abilità di sviluppo web al livello successivo con questo Esperto Universitario”*



## Obiettivi generali

- ◆ Generare conoscenze specialistiche sull'architettura web avanzata
- ◆ Affrontare lo sviluppo del *Back-end* dell'applicazione web, passando in rassegna le le tecnologie disponibili, i meccanismi di integrazione come le API, code di messaggi ed eventi, nonché i processi di distribuzione e ottimizzazione
- ◆ Sviluppare le fasi necessarie per la creazione del *Front-end* dell'applicazione web, tenendo conto degli aspetti di programmazione e dei requisiti di accessibilità, del supporto multilingue e multiplatforma
- ◆ Creare esperienze personalizzate, monitorare e monetizzare l'utilizzo del web
- ◆ Consolidare le buone pratiche di progettazione e sviluppo delle applicazioni con una gestione dei progetti che favorisca l'iterazione, l'integrazione e il deployment continui
- ◆ Analizzare in profondità gli aspetti di sicurezza delle applicazioni web, con particolare attenzione agli attacchi più comuni
- ◆ Rivedere le raccomandazioni e le normative sulla sicurezza
- ◆ Affrontare la sicurezza come uno dei pilastri delle architetture web avanzate
- ◆ Definire il cloud computing come alternativa crescente per lo sviluppo e la distribuzione di applicazioni web
- ◆ Esaminare le caratteristiche principali e i fornitori, pianificare scenari di migrazione e incorporare nuovi ruoli e processi nella gestione dei progetti





## Obiettivi specifici

---

### Modulo 1. Sviluppo del *Front-End* dell'Applicazione Web

- ◆ Esaminare le tecnologie e i modelli di sviluppo *Front-end*
- ◆ Stabilire il funzionamento della comunicazione client-server
- ◆ Determinare le opzioni per la gestione dello stato di un'applicazione web
- ◆ Analizzare il processo di sviluppo dell'interfaccia utente
- ◆ Progettare esperienze utente avanzate con supporto multiplatforma
- ◆ Applicare criteri di accessibilità e supporto multilingue
- ◆ Applicare criteri di accessibilità e supporto multilingu
- ◆ Identificare e risolvere i problemi di prestazioni del *Front-end*

### Modulo 2. Sviluppo del *Front-End* dell'Applicazione

- ◆ Esaminare le tecnologie e i modelli di sviluppo *Backend-end*
- ◆ Sviluppare interfacce applicative (API) di vario tipo.
- ◆ Analizzare i meccanismi di integrazione come le code di messaggi ed eventi
- ◆ Approfondire lo sviluppo di applicazioni containerizzate
- ◆ Impostare i passaggi per distribuire ed eseguire le applicazioni sul *Back-end*
- ◆ Identificare e risolvere i problemi di prestazioni del *Back-end*
- ◆ Esaminare le ultime tendenze nello sviluppo di applicazioni

### Modulo 3. Costruire una Applicazione Web Avanzata

- ◆ Esercitarsi nel processo completo di sviluppo di un'applicazione web
- ◆ Analizzare i requisiti e prendere decisioni tecnologiche e gestionali
- ◆ Creare una piattaforma di sviluppo che possa essere utilizzata anche per progetti futuri.
- ◆ Scoprire, attraverso prove ed errori, le sfide del lavoro con applicazioni web reali
- ◆ Convalidare i vantaggi di una progettazione orientata alla resilienza e all'osservabilità
- ◆ Monitorare e mantenere un'applicazione reale
- ◆ Avere un progetto di riferimento per futuri progetti come punto di riferimento



*Padroneggia lo sviluppo di applicazioni con container dopo aver studiato un programma della durata di 6 mesi”*

# 03

## Direzione del corso

I docenti TECH si distinguono nel settore informatico per la loro continua partecipazione a progetti di sviluppo web. Questo costante legame con le richieste delle aziende permette loro di rimanere aggiornati sugli strumenti più innovativi per generare soluzioni avanzate che soddisfino le esigenze dei clienti. Inoltre, hanno partecipato attivamente allo sviluppo dei materiali di studio, fornendo video esplicativi di altissimo rigore. In definitiva, grazie alla loro guida, gli studenti avranno le competenze essenziali per affrontare tutte le sfide della Programmazione di Applicazioni Web.



“

*Tutti i docenti di questo corso di specializzazione hanno esperienza nello sviluppo di software e applicazioni informatiche. Iscriviti subito”*

## Direzione



### Dott. Pantaleón García del Valle, Eduardo

- ♦ *Solutions Architect* presso Amazon Web Services (AWS)
- ♦ *Solutions Architect* presso Liferay, Inc
- ♦ *Technical Manager* presso Jungheinrich AG
- ♦ *Senior Software Engineer y Team Manager* presso Liferay
- ♦ Responsabile di progetto presso Protecmedia
- ♦ Organizzazione e realizzazione di webinar tecnici online nell'ambito del programma *Customer Proficiency* Piano AWS
- ♦ Membro del programma Alumni Mentoring dell'Universidad Carlos III de Madrid, per la consulenza professionale a studenti e neolaureati
- ♦ Laurea in Ingegneria delle Telecomunicazioni presso l'Università Carlos III di Madrid
- ♦ Dottorato di ricerca in Software, Sistemi e Informatica presso l'Università Politecnica di Madrid
- ♦ Master in Linguaggi e sistemi informatici presso l'Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED)
- ♦ Executive Data Science Specialization presso l'Università Johns Hopkins

## Personale docente

### Dott.ssa Portalatín Romero, Isabel

- ◆ Ingegnere informatico
- ◆ Responsabile delle offerte nel settore dell'informatica per diverse Organizzazioni Pubbliche e Private
- ◆ Docente online in diversi programmi di Formazione Professionale
- ◆ Ingegneria tecnica in gestione Informatica presso la Scuola Politecnica di Informatica dell'Università di Estremadura.

### Dott. Orbezo Gutiérrez, Alberto

- ◆ Sviluppatore Software Senior presso Babel
- ◆ Programmatore e analista presso Álamo Consulting
- ◆ Consulente informatico

“

*Un'esperienza formativa unica,  
fondamentale e decisiva per potenziare  
il tuo arricchimento professionale"*

# 04

## Struttura e contenuti

Questo programma, composto da tre moduli accademici, approfondisce lo Sviluppo *Front-End* di applicazioni Web attraverso un percorso tra i diversi *framework* e strumenti di lavoro. Vengono inoltre trattate le specifiche delle interfacce utente, la comunicazione client-server e i modi per ottimizzare le prestazioni del progetto. Copre anche il controllo delle API, dei contenitori e dei server principali. L'ultimo punto di questo piano di studi guiderà gli studenti nella costruzione di un'applicazione web, dalla sua pianificazione alla sua evoluzione e distribuzione. Tutto questo attraverso la metodologia dirompente 100% online.

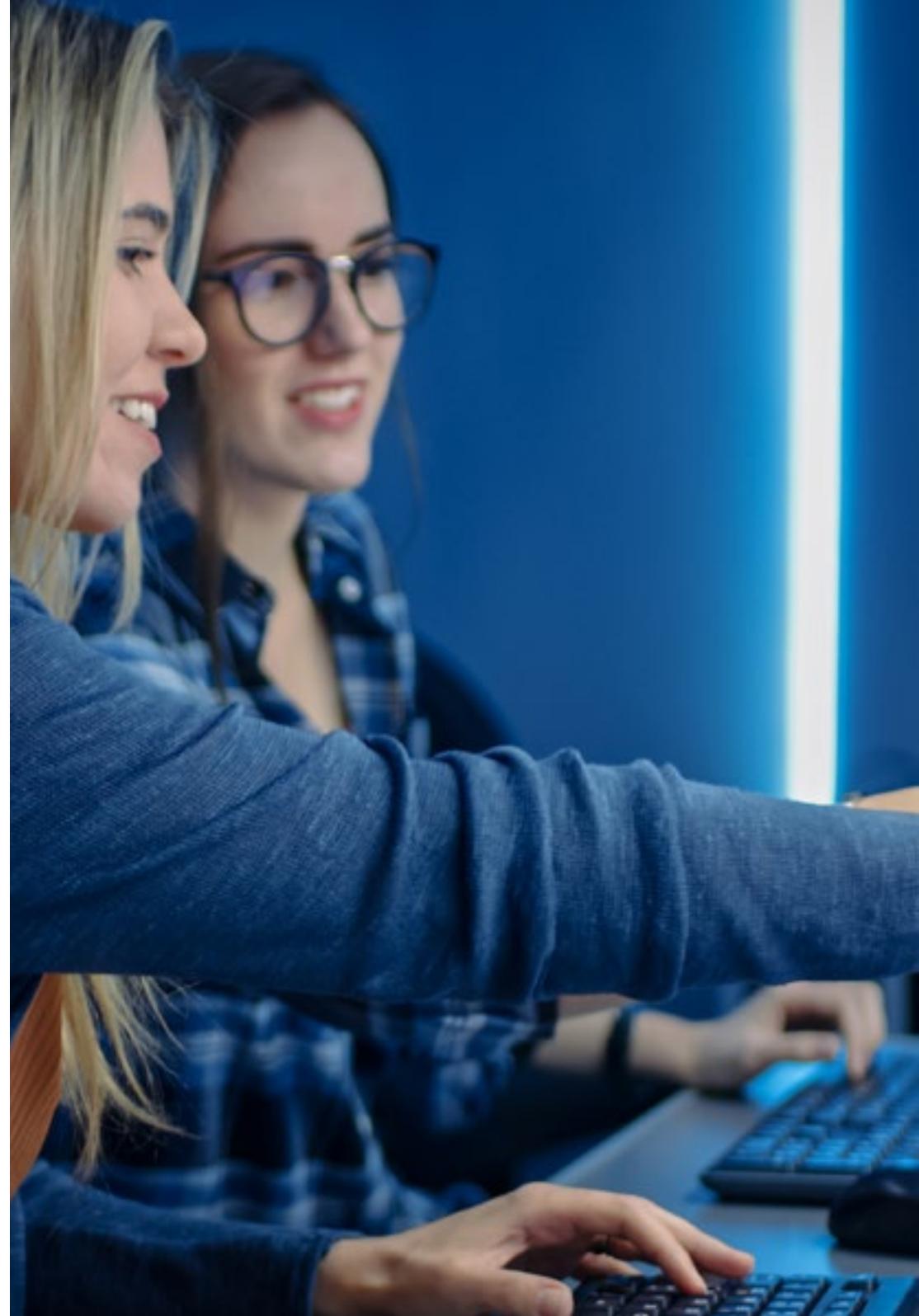


“

*Un programma esclusivo e intensivo in cui il tuo apprendimento sarà supportato da risorse multimediali come video esplicativi e riassunti interattivi”*

## Modulo 1. Sviluppo del *Front-End* dell'Applicazione Web

- 1.1. Tecnologia dello Sviluppo *Front-End* di Applicazione Web
  - 1.1.1. HTML5
  - 1.1.2. CSS
  - 1.1.3. DOM y JavaScript
- 1.2. Modelli di Sviluppo *Front-End*
  - 1.2.1. *Multiple Page Applications*
  - 1.2.2. *Single Page Applications*
  - 1.2.3. *Progressive Web Applications*
- 1.3. Sviluppo dell'Interfaccia Utente (UI) nelle Applicazioni Web
  - 1.3.1. *Frameworks* e strumenti di sviluppo *Front-End*
  - 1.3.2. Separazione delle responsabilità
  - 1.3.3. Architetture orientate ai componenti
- 1.4. Comunicazione client-server
  - 1.4.1. Flusso di richieste
  - 1.4.2. Comunicazione sincrona
  - 1.4.3. Comunicazione asincrona
- 1.5. Controllo dello stato nelle Applicazioni Web
  - 1.5.1. Stato globale e condiviso nelle Applicazioni Web
  - 1.5.2. Modelli di gestione dello stato (Redux, MobX, Recoil)
  - 1.5.3. Casi d'uso e raccomandazioni
- 1.6. Esperienza utente (UX) nelle Applicazioni Web
  - 1.6.1. Progettazione centrata sull'utente
  - 1.6.2. Architettura dell'informazione
  - 1.6.3. Strumenti di progettazione e prototipazione



- 1.7. Accessibilità del Web
  - 1.7.1. Norme e regolamenti sull'accessibilità del Web (ADA, WCAG, European Accesibility Act)
  - 1.7.2. Applicazioni Internet ricche accessibili (ARIA)
  - 1.7.3. Strumenti per l'accessibilità del Web
- 1.8. Supporto multiplatforma
  - 1.8.1. Design *mobile first* e responsive
  - 1.8.2. Strumenti di sviluppo nativi
  - 1.8.3. Strumenti di sviluppo ibridi
- 1.9. Traduzione e internazionalizzazione
  - 1.9.1. Gestione della lingua
  - 1.9.2. Codifica dei caratteri
  - 1.9.3. Formati regionali
- 1.10. Ottimizzazione e prestazioni *Front-end*
  - 1.10.1. Tecniche di ottimizzazione del carico
  - 1.10.2. Caricamento *lazy* e differito delle risorse
  - 1.10.3. Strumenti per il test e la misurazione delle prestazioni

## Modulo 2. Sviluppo del *Front-End* dell'Applicazione

- 2.1. Tecnologie di sviluppo *Back-end*
  - 2.1.1. Linguaggi di programmazione
  - 2.1.2. Frameworks e librerie
  - 2.1.3. Gestione delle dipendenze
- 2.2. Modelli di sviluppo *Back-end*
  - 2.2.1. SOLID
  - 2.2.2. Microservizi
  - 2.2.3. *API-first*
- 2.3. Sviluppo di interfacce di Programmazione delle Applicazioni (API) REST
  - 2.3.1. *Statefulness* e *statelessness*
  - 2.3.2. Metodi e risposte HTTP
  - 2.3.3. Paginazione, documentazione e versioning

- 2.4. Altri tipi di API
  - 2.4.1. GraphQL
  - 2.4.2. Websockets
  - 2.4.3. gRPC
- 2.5. Code di Messaggi
  - 2.5.1. Code di Messaggi
  - 2.5.2. Modelli e casi d'uso
  - 2.5.3. Soluzioni disponibili
- 2.6. Architetture guidate dagli eventi
  - 2.6.1. Architetture guidate dagli eventi
  - 2.6.2. Livelli di flusso degli eventi
  - 2.6.3. Modelli e casi d'uso
- 2.7. Sviluppo di applicazioni con i contenitori
  - 2.7.1. Contenitori
  - 2.7.2. Sviluppo e distribuzione con i container
  - 2.7.3. Strumenti di gestione dei contenitori
- 2.8. Distribuzione ed esecuzione di applicazioni *Back-end*
  - 2.8.1. Imballaggio
  - 2.8.2. Server Web
  - 2.8.3. Server applicativi
- 2.9. Ottimizzazione e prestazioni *Front-end*
  - 2.9.1. Scalabilità e bilanciamento del carico
  - 2.9.2. Limitazione delle richieste ed elaborazione asincrona
  - 2.9.3. Strumenti di misurazione e test delle prestazioni
- 2.10. Tendenze nello sviluppo di applicazioni web
  - 2.10.1. Generazione di applicazioni con sistemi *low-code* e *no-code*
  - 2.10.2. Assistenza allo sviluppo attraverso l'IA generativa. Github Copilot
  - 2.10.3. Gartner Hype Cycle



**Modulo 3. Costruire un'applicazione web avanzata**

- 3.1. L'applicazione
  - 3.1.1. Presentazione dell'applicazione
  - 3.1.2. Presa in carico dei requisiti
  - 3.1.3. *Stakeholders*
- 3.2. Pianificazione e progettazione
  - 3.2.1. Selezione della metodologia
  - 3.2.2. Piano di sviluppo e gestione
  - 3.2.3. Progettazione dell'architettura
- 3.3. Configurazione della piattaforma di sviluppo
  - 3.3.1. Selezione della piattaforma di sviluppo
  - 3.3.2. Configurazione dell'ambiente
  - 3.3.3. Configurazione del controllo di versione
- 3.4. Sviluppo del *Front-end*
  - 3.4.1. Selezione della tecnologia
  - 3.4.2. Implementazione
  - 3.4.3. Test unitario
- 3.5. Sviluppo del *Back-end*
  - 3.5.1. Selezione della tecnologia
  - 3.5.2. Implementazione
  - 3.5.3. Test unitario
- 3.6. Implementare l'archiviazione dei dati
  - 3.6.1. Selezione della tecnologia
  - 3.6.2. Modello dei dati
  - 3.6.3. Implementazione
- 3.7. Gestione degli utenti e sicurezza
  - 3.7.1. Modello di gestione degli utenti
  - 3.7.2. Implementazione
  - 3.7.3. Applicazione delle politiche di sicurezza
- 3.8. Integrazione e distribuzione continue
  - 3.8.1. Piano di test di integrazione
  - 3.8.2. Creazione di una pipeline CI/CD
  - 3.8.3. Distribuzione dell'applicazione con IaaS
- 3.9. Attività di manutenzione
  - 3.9.1. Monitoraggio dell'applicazione: costi, consumo di risorse
  - 3.9.2. Risposta agli incidenti
  - 3.9.3. Distribuzione di una correzione dell'applicazione
- 3.10. Evoluzione dell'applicazione
  - 3.10.1. Analisi dei dati aziendali
  - 3.10.2. Miglioramenti
  - 3.10.3. Pianificazione e distribuzione di nuove versioni



*Questo programma 100% online ti offre un'esperienza di apprendimento confortevole, da casa tua, evitando inutili spostamenti. Iscriviti subito!"*

# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

L'Esperto Universitario in Programmazione di Applicazioni Web garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Esperto Universitario in Programmazione di Applicazioni Web** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Programmazione di Applicazioni Web**

N° Ore Ufficiali: **450 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

**Esperto Universitario**  
Programmazione di  
Applicazioni Web

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 mesi**
- » Titolo: **TECH Università  
Tecnologica**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

# Esperto Universitario

## Programmazione di Applicazioni Web

