

# Esperto Universitario Matematica e Logica per l'Informatica



## Esperto Universitario Matematica e Logica per l'Informatica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: **TECH** Università  
Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-matematica-logica-informatica](http://www.techitute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-matematica-logica-informatica)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 20*

05

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

Questo Esperto Universitario è finalizzato al raggiungimento di un elevato livello di padronanza in Matematica e Logica per l'Informatica, attraverso le più moderne tecnologie didattiche 100% Online, al fine di aggiornare le conoscenze in modo pratico e rigoroso, dalla mano di professionisti del settore con una vasta esperienza nel campo.



“

*Questo Esperto Universitario ti permetterà di aggiornare le tue conoscenze in Matematica e Logica per l'Informatica in modo pratico, 100% online, senza rinunciare al massimo rigore accademico"*

Questo programma è rivolto a coloro che sono interessati a raggiungere un livello superiore di conoscenza in materia di Matematica e Logica per l'Informatica. L'obiettivo principale è quello di consentire agli studenti di applicare le conoscenze acquisite in questo Esperto Universitario nel mondo reale, in un ambiente di lavoro che riproduce le condizioni che potrebbero incontrare nel loro futuro, in modo rigoroso e realistico.

Questo Esperto Universitario preparerà gli studenti alla pratica professionale dell'Ingegneria Informatica, grazie a una preparazione trasversale e versatile, adeguata alle nuove tecnologie e alle innovazioni del settore. Si acquisiranno conoscenze approfondite in materia di Matematica e Logica per l'Informatica, dalla mano di professionisti del settore.

Il professionista non può perdere un'opportunità in modalità 100% online, senza dover rinunciare agli impegni e facilitando il ritorno all'università. Si tratta di un'occasione per aggiornare le proprie conoscenze, per ottenere la qualifica di Esperto Universitario e per continuare a crescere personalmente e professionalmente.

Questo **Esperto Universitario in Matematica e Logica per l'Informatica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di 100 scenari simulati presentati da esperti in Matematica e Logica per l'Informatica
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo Matematica e Logica per l'Informatica
- ◆ Notizie sugli ultimi sviluppi in Matematica e Logica per l'Informatica
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Sistema di apprendimento interattivo basato sul metodo dei casi e sulla loro applicazione alla pratica reale
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Disponibilità di contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o mobile con connessione a internet



*Questo programma ti permetterà di migliorare le tue competenze e di aggiornare le tue conoscenze in Matematica e Logica per l'Informatica"*

“

*Impara le tecniche e le strategie più recenti con questo programma e avrai successo come informatico"*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali sviluppati in base alle ultime tecnologie educative forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il docente deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Approfitta della più recente tecnologia didattica per aggiornarti in Matematica e Logica per l'Informatica senza uscire di casa.*

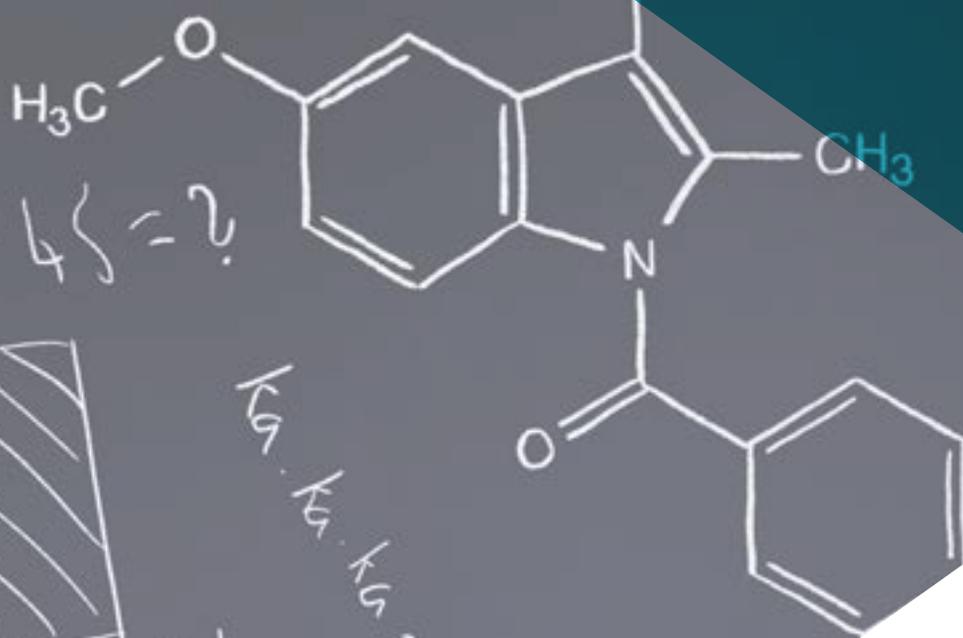
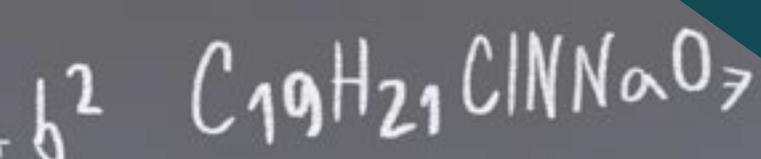
*Impara le più recenti tecniche in Matematica e Logica per l'Informatica da esperti del settore.*



# 02 Obiettivi

L'obiettivo di questa preparazione è offrire ai professionisti di Informatica le conoscenze e le abilità necessarie per realizzare la loro attività seguendo i protocolli e le tecniche più avanzate del momento. Attraverso un approccio lavorativo completamente adattabile allo studente, questo Esperto Universitario porterà progressivamente ad acquisire le competenze che lo proietteranno a un livello professionale superiore.





||| - red  
 ■ - blue  
 ○ - grey

$y \Delta + 4 \delta = ?$



$A + B = 24$   
 $B + 16 = 24$   
 $k_9 \cdot k_9 \cdot k_9 = k_3 \cdot 93$

$\text{mod } 67 = 4$

$\text{mod } 53 = 12$

$(38 \cdot -8) \text{ mod } A$

$V = 0$

“

Raggiungi il successo professionale come informatico con questo programma intensivo, sviluppato da specialisti con una vasta esperienza nel settore”



## Obiettivi generali

---

- ◆ Preparare scientificamente e tecnologicamente, nonché ad esercitare la professione di Ingegneria Informatica, con una esperienza accademica trasversale e versatile, adeguata alle nuove tecnologie e alle innovazioni del settore
- ◆ Ottenere una conoscenza approfondita nel campo del calcolo, della struttura del computer e dell'Ingegneria del Software, comprese le basi matematiche, statistiche e fisiche essenziali nell'ingegneria

“

*Un percorso di specializzazione e crescita professionale che ti fornirà anche maggiore competitività nel mercato del lavoro”*





## Obiettivi specifici

---

### Modulo 1. Algebra e matematica discreta

- ◆ Conoscere i diversi metodi di dimostrazione matematica, nonché l'uso di variabili e quantificatori
- ◆ Approfondire l'uso di insiemi e funzioni, poiché il loro utilizzo è fondamentale negli studi di Informatica
- ◆ Impara la teoria dei numeri per approfondire il trattamento dei numeri, conoscendo gli elementi essenziali di questa parte della matematica
- ◆ Approfondire le operazioni matriciali, che costituiscono una parte sostanziale delle strutture dati utilizzate in tutti i tipi di programmi informatici
- ◆ Imparare le basi della programmazione lineare e dell'ottimizzazione, nonché alcuni dei suoi principali algoritmi
- ◆ Stabilire le basi della teoria dei grafi e degli alberi, nonché le diverse varietà di grafi e alberi e le loro applicazioni

### Modulo 2. Calcolo e metodi numerici

- ◆ Porre le basi del calcolo e dell'analisi numerica, partendo dai concetti essenziali quali funzioni, limiti e loro calcolo
- ◆ Assimilare la teoria della derivazione di funzioni e le sue applicazioni essenziali, le principali interpretazioni e i teoremi sulle funzioni derivabili
- ◆ Comprendere il comportamento degli integrali definiti e indefiniti, conoscendo le proprietà di ciascuno di essi, nonché i principali metodi e teoremi
- ◆ Apprendere i concetti essenziali di sequenze e serie finite, nonché i principi fondamentali del conteggio
- ◆ Comprendere l'analisi numerica e degli errori, nonché i principali sistemi di numerazione esistenti e la propagazione degli errori
- ◆ Comprendere i principali algoritmi per il calcolo delle radici e l'interpolazione, nonché le tecniche di risoluzione e accelerazione

### Modulo 3. Statistica

- ◆ Spiegare i concetti di base della statistica e della probabilità per applicare i diversi metodi di selezione, raggruppamento e presentazione dei dati
- ◆ Progettare e selezionare campioni, identificando i mezzi, le tecniche e gli strumenti per registrare le informazioni

### Modulo 4. Logica computazionale

- ◆ Apprendere i fondamenti della logica computazionale, il suo utilizzo e la sua giustificazione
- ◆ Apprendere le diverse strategie di formalizzazione e deduzione della logica proposizionale, tra cui il ragionamento naturale, la deduzione assiomatica e naturale, nonché le regole primitive del calcolo proposizionale
- ◆ Acquisire una conoscenza avanzata della logica proposizionale, approfondendo la sua semantica e le principali applicazioni di questa logica, come i circuiti logici
- ◆ Comprendere la logica dei predicati sia per il calcolo di deduzione naturale sia per le strategie di formalizzazione e deduzione della loro logica
- ◆ Comprendere le basi del linguaggio naturale e il suo meccanismo deduttivo
- ◆ Introdurre la programmazione logica utilizzando il linguaggio PROLOG

03

# Struttura e contenuti

La struttura dei contenuti è stata progettata da un personale docente di Ingegneria Informatica, consapevole dell'attualità della preparazione per approfondire quest'area di conoscenza. L'obiettivo è quello di arricchire umanamente lo studente e di innalzare il livello di conoscenza in Matematica e Logica per l'Informatica, attraverso le più recenti tecnologie didattiche disponibili.



“

Questo Esperto Universitario  
in Matematica e Logica per l'Informatica  
possiede il programma di apprendimento  
più completo e aggiornato del mercato”

## Modulo 1. Algebra e matematica discreta

- 1.1. Metodi di prova, induzione e ricorsione
  - 1.1.1. Variabili e quantificatori
  - 1.1.2. Metodi di prova
  - 1.1.3. Induzione
  - 1.1.4. Ricorsione
- 1.2. Insiemi e funzioni
  - 1.2.1. Insiemi
  - 1.2.2. Operazioni con insiemi
  - 1.2.3. Funzioni
  - 1.2.4. Cardinalità
- 1.3. Teoria dei numeri e aritmetica modulare
  - 1.3.1. Divisibilità e aritmetica modulare
  - 1.3.2. Numeri primi
  - 1.3.3. Massimo comune divisore e minimo comune multiplo
  - 1.3.4. Congruenze lineari
  - 1.3.5. Teorema del rimando cinese
  - 1.3.6. Il piccolo teorema di Fermat
  - 1.3.7. Radice primitiva e logaritmo discreto
  - 1.3.8. Algoritmo di Diffie-Hellman
- 1.4. Operazioni con le matrici
  - 1.4.1. Il concetto di matrice
  - 1.4.2. Operazioni fondamentali con le matrici
  - 1.4.3. L'identità della matrice e la potenza di una matrice
  - 1.4.4. Le matrici zero-uno
  - 1.4.5. Matrice trasposta, inversa e determinante
- 1.5. Relazioni
  - 1.5.1. Relazioni binarie e loro proprietà
  - 1.5.2. Relazioni n-ari
  - 1.5.3. Rappresentazione delle relazioni
  - 1.5.4. Chiusura della relazione





- 1.6. Eliminazione gaussiana
  - 1.6.1. Soluzione automatica di sistemi di equazioni
  - 1.6.2. Eliminazione gaussiana
  - 1.6.3. Vettore degli errori e vettore dei residui
  - 1.6.4. Eliminazione gaussiana con pivoting parziale scalare
- 1.7. Programmazione lineare
  - 1.7.1. Problemi della programmazione lineare
  - 1.7.2. Forma standard
  - 1.7.3. Forma afflitta
  - 1.7.4. Dualità
- 1.8. Algoritmo simplex
  - 1.8.1. Cos'è l'algoritmo simplex?
  - 1.8.2. Interpretazione geometrica
  - 1.8.3. Pivotante
  - 1.8.4. Inizializzazione
  - 1.8.5. Corpo dell'algoritmo
- 1.9. Grafi
  - 1.9.1. Introduzione agli esercizi funzionali
  - 1.9.2. Relazioni di vicinato
  - 1.9.3. Rappresentazione grafica
  - 1.9.4. Grafi isomorfi
  - 1.9.5. Connettività nelle reti
- 1.10. Alberi
  - 1.10.1. Introduzione agli alberi
  - 1.10.2. Applicazioni degli alberi
  - 1.10.3. Percorsi degli alberi

## Modulo 2. Calcolo e metodi numerici

- 2.1. Introduzione all'analisi
  - 2.1.1. Concetto di funzione
  - 2.1.2. Concetto di limite
  - 2.1.3. Calcolo dei limiti
  - 2.1.4. Continuità delle funzioni
- 2.2. Derivazione di funzioni e loro applicazioni
  - 2.2.1. Derivata di una funzione
  - 2.2.2. Interpretazione geometrica
  - 2.2.3. Interpretazione fisica
  - 2.2.4. Calcolo delle derivate
  - 2.2.5. Derivate successive
  - 2.2.6. Funzioni di derivazione. Derivate laterali
  - 2.2.7. Teoremi sulle funzioni derivabili
  - 2.2.8. Regola di L'Hôpital
  - 2.2.9. Estremi relativi e monotonicità
  - 2.2.10. Punti di flesso e curvatura
  - 2.2.11. Problemi di ottimizzazione
- 2.3. Studio e rappresentazione grafica di funzioni di una variabile
  - 2.3.1. Studio di una funzione
  - 2.3.2. Studio di funzioni polinomiali
  - 2.3.3. Studio di funzioni razionali
  - 2.3.4. Studio di funzioni irrazionali
  - 2.3.5. Studio di funzioni esponenziali
  - 2.3.6. Studio di funzioni logaritmiche
  - 2.3.7. Studio delle funzioni trigonometriche
  - 2.3.8. Costruzione di funzioni a partire da altre funzioni note
- 2.4. Integrale definito
  - 2.4.1. L'integrale definito come limite di una somma
  - 2.4.2. Proprietà dell'integrale definito
  - 2.4.3. Integrali immediati
  - 2.4.4. Teorema del valore medio del calcolo integrale
  - 2.4.5. Teorema fondamentale del calcolo. Regola di Barrow
  - 2.4.6. Aree di recinti piani
  - 2.4.7. Lunghezza dell'arco di una curva
  - 2.4.8. Volumi di corpi solidi
- 2.5. Integrale indefinito
  - 2.5.1. Concetto di primitiva di una funzione
  - 2.5.2. Proprietà dell'integrale indefinito
  - 2.5.3. Integrazione per parti
  - 2.5.4. Integrazione di funzioni razionali
  - 2.5.5. Integrazione per cambiamento di variabile
  - 2.5.6. Integrazione per sostituzioni trigonometriche
  - 2.5.7. Integrali non elementari
- 2.6. Successioni e serie finite
  - 2.6.1. Sequenze di numeri reali
  - 2.6.2. Serie
  - 2.6.3. Il criterio dell'integrale e il criterio del confronto
  - 2.6.4. Serie alternate
  - 2.6.5. Convergenza assoluta e criterio del quoziente
- 2.7. Principi fondamentali del conteggio
  - 2.7.1. Partizione di un insieme
  - 2.7.2. Principio di addizione
  - 2.7.3. Principio della moltiplicazione
  - 2.7.4. Principio di inclusione-esclusione
  - 2.7.5. Principio di distribuzione

- 2.8. Analisi numerica e degli errori
  - 2.8.1. Origine ed evoluzione dell'analisi numerica
  - 2.8.2. Algoritmi
  - 2.8.3. Tipi di errori
  - 2.8.4. Convergenza
- 2.9. Sistemi di numerazione
  - 2.9.1. Rappresentazione dell'informazione
  - 2.9.2. Introduzione ai sistemi di numerazione
  - 2.9.3. Conversione da decimale a base b
  - 2.9.4. Operazioni aritmetiche in base b
  - 2.9.5. Conversione da b1 a b2
  - 2.9.6. Rappresentazione dei numerici
  - 2.9.7. Aritmetica in virgola mobile
  - 2.9.8. Propagazione degli errori
- 2.10. Calcolo e interpolazione delle radici, algoritmi di risoluzione e tecniche di accelerazione
  - 2.10.1. Algoritmo di bisezione
  - 2.10.2. Algoritmo del punto fisso
  - 2.10.3. metodo della secante
  - 2.10.4. Algoritmo di Newton-Raphson
  - 2.10.5. Algoritmo secante modificato
  - 2.10.6. Algoritmo di Newton Modificato
  - 2.10.7.  $\Delta^2$  de Aitken
  - 2.10.8. Algoritmo di Steffensen

### Modulo 3. Statistica

- 3.1. Introduzione alla statistica
  - 3.1.1. Concetti di base
  - 3.1.2. Tipi di variabili
  - 3.1.3. Informazioni statistiche
- 3.2. Organizzazione e classificazione della registrazione dei dati
  - 3.2.1. Descrizione delle variabili
  - 3.2.2. Tabella di distribuzione delle frequenze
  - 3.2.3. Quantitative e qualitative

- 3.3. Applicazioni delle TIC e sistemi pratici
  - 3.3.1. Concetti di base
  - 3.3.2. Strumenti
  - 3.3.3. Rappresentazione dei dati
- 3.4. Misure di sintesi dei dati I
  - 3.4.1. Misure descrittive
  - 3.4.2. Misure di centralizzazione
  - 3.4.3. Misure di dispersione
  - 3.4.4. Misure di forma o posizione
- 3.5. Misure di sintesi dei dati II
  - 3.5.1. Grafico a riquadri
  - 3.5.2. Identificazione dei valori anomali
  - 3.5.3. Trasformazione di una variabile
- 3.6. Analisi dell'insieme di due variabili statistiche
  - 3.6.1. Tabulazione di due variabili
  - 3.6.2. Tabelle di contingenza e rappresentazioni grafiche
  - 3.6.3. Relazione lineare tra variabili quantitative
- 3.7. Serie temporali e numeri indice
  - 3.7.1. Serie temporali
  - 3.7.2. Tassi di variazione
  - 3.7.3. Numeri indice
  - 3.7.4. L'IPC e le serie temporali deflazionate
- 3.8. Introduzione alla probabilità: calcolo e concetti di base
  - 3.8.1. Concetti di base
  - 3.8.2. Teoria degli insiemi
  - 3.8.3. Calcolo delle probabilità
- 3.9. Variabili casuali e funzioni di probabilità
  - 3.9.1. Variabili casuali
  - 3.9.2. Misurazioni delle variabili
  - 3.9.3. Funzione di probabilità

- 3.10. Modelli di probabilità per variabili casuali
  - 3.10.1. Calcolo delle probabilità
  - 3.10.2. Variabili casuali discrete
  - 3.10.3. Variabili casuali continue
  - 3.10.4. Modelli derivati dalla distribuzione normale

#### Modulo 4. Logica computazionale

- 4.1. Giustificazione della logica
  - 4.1.1. Oggetto di studio della logica
  - 4.1.2. A cosa serve la logica?
  - 4.1.3. Componenti e tipi di ragionamento
  - 4.1.4. Componenti di un calcolo logico
  - 4.1.5. Semantica
  - 4.1.6. Giustificazione dell'esistenza di una logica
  - 4.1.7. Come verificare che una logica sia adeguata?
- 4.2. Calcolo della deduzione naturale degli enunciati
  - 4.2.1. Linguaggio formale
  - 4.2.2. Meccanismo deduttivo
- 4.3. Strategie di formalizzazione e deduzione per la logica proposizionale
  - 4.3.1. Strategie di formalizzazione
  - 4.3.2. Ragionamento naturale
  - 4.3.3. Leggi e regole
  - 4.3.4. Deduzione assiomatica e naturale
  - 4.3.5. Il calcolo della deduzione naturale
  - 4.3.6. Regole primitive del calcolo proposizionale
- 4.4. Semantica della logica proposizionale
  - 4.4.1. Tabelle di verità
  - 4.4.2. Equivalenze
  - 4.4.3. Tautologie e contraddizioni
  - 4.4.4. Convalida di frasi proposizionali
  - 4.4.5. Convalida mediante tabelle di verità
  - 4.4.6. Convalida mediante alberi semantici
  - 4.4.7. Convalida per confutazione



- 4.5. Applicazioni della logica proposizionale: circuiti logici
  - 4.5.1. Porte di base
  - 4.5.2. Circuiti
  - 4.5.3. Modelli matematici di circuiti
  - 4.5.4. Minimizzazione
  - 4.5.5. Seconda forma canonica e forma minima nel prodotto di somme
  - 4.5.6. Altre porte
- 4.6. Calcolo deduttivo naturale dei predicati
  - 4.6.1. Linguaggio formale
  - 4.6.2. Meccanismo deduttivo
- 4.7. Strategie di formalizzazione per la logica dei predicati
  - 4.7.1. Introduzione alla formalizzazione della logica dei predicati
  - 4.7.2. Strategie di formalizzazione con quantificatori
- 4.8. Strategie di deduzione per la logica dei predicati
  - 4.8.1. Motivo dell'omissione
  - 4.8.2. Presentazione delle nuove regole
  - 4.8.3. La logica dei predicati come calcolo di deduzione naturale
- 4.9. Applicazioni della logica dei predicati: introduzione alla programmazione logica
  - 4.9.1. Presentazione informale
  - 4.9.2. Elementi di Prolog
  - 4.9.3. Rivalutazione e cut-off
- 4.10. Teoria degli insiemi, logica dei predicati e la sua semantica
  - 4.10.1. Teoria degli insiemi intuizionistica
  - 4.10.2. Introduzione alla formalizzazione della logica dei predicati



*Un'esperienza di specializzazione  
unica e decisiva per crescere  
a livello professionale"*

# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 05 Titolo

L'Esperto Universitario in Matematica e Logica per l'Informatica garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma  
e ricevi la tua qualifica universitaria senza  
spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Esperto Universitario in Matematica e Logica per l'Informatica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Matematica e Logica per l'Informatica**

N° Ore Ufficiali: **600 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

**Esperto Universitario**  
Matematica e Logica  
per l'Informatica

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 mesi**
- » Titolo: **TECH Università  
Tecnologica**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

# Esperto Universitario Matematica e Logica per l'Informatica

