

Esperto Universitario Software Aziendale





Esperto Universitario Software Aziendale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-software-aziendale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia di studio

pag. 18

05

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Grazie a questo programma completo di TECH, il professionista apprenderà i concetti essenziali di gestione, leadership, controllo aziendale e, in generale, le diverse strategie di organizzazione aziendale. In questo modo, amplierai le tue conoscenze in materia di Software Aziendale in modo pratico e rigoroso, grazie alla modalità online.



```
!!$_GET[type]] echo "current" /n  
type=1/text_margin">  
</div>  
ang'] == 'rus') est
```

“

Questo Esperto Universitario ti permetterà di aggiornare le tue conoscenze in materia di Software Aziendale in modo pratico, 100% online, senza rinunciare al massimo rigore accademico"

Questo programma si rivolge a coloro che sono interessati a raggiungere un livello superiore di conoscenza nell'ambito del Software Aziendale. L'obiettivo principale è quello di consentire agli studenti di applicare le conoscenze acquisite in questo Esperto Universitario nel mondo reale, in un ambiente di lavoro che riproduce le condizioni che potrebbero incontrare nel loro futuro, in modo rigoroso e realistico.

Questo Esperto Universitario preparerà gli studenti alla pratica professionale dell'Ingegneria Informatica, grazie a una preparazione trasversale e versatile, adeguata alle nuove tecnologie e alle innovazioni del settore. Si otterranno conoscenze approfondite in materia di Business Software con l'aiuto di professionisti del settore.

Lo studente potrà cogliere l'opportunità di seguire questa preparazione in un formato 100% online, senza dover rinunciare ai propri impegni. Si tratta di un'occasione per aggiornare le tue conoscenze, per ottenere la qualifica di Esperto Universitario e per continuare a crescere personalmente e professionalmente.

Questo **Esperto Universitario in Software Aziendale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di 100 scenari simulati presentati da esperti in Software Aziendale
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che raccolgono informazioni scientifiche e pratiche sul Software Aziendale
- ♦ Notizie sugli ultimi progressi nel campo del Software Aziendale
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Sistema di apprendimento interattivo basato sul metodo casistico e la sua applicazione alla pratica reale
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Impara le tecniche e le strategie più recenti con questo programma e avrai successo come ingegnere informatico"

“

Ottieni una preparazione in Software Aziendale con questo programma intensivo, comodamente da casa vostra"

Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il docente deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama nel campo del Software Aziendale.

Approfitta dell'ultima tecnologia educativa per aggiornarti sul Software Aziendale senza muoverti da casa.

Impara le ultime tecniche in Software Aziendale da esperti del settore.



02 Obiettivi

L'obiettivo di questa preparazione è offrire ai professionisti di Informatica le conoscenze e le abilità necessarie per realizzare la loro attività seguendo i protocolli e le tecniche più avanzate del momento. Attraverso un approccio lavorativo completamente adattabile allo studente, questo Esperto Universitario lo porterà progressivamente ad acquisire le competenze che lo proietteranno a un livello professionale superiore.



“

Raggiungi il livello di conoscenza che desideri e padroneggia i concetti fondamentali di Software Aziendale con questa preparazione di alto livello"



Obiettivi generali

- ♦ Preparare scientificamente e tecnologicamente, nonché ad esercitare la professione di ingegnere Informatico, con una conoscenza trasversale e versatile, adeguata alle nuove tecnologie e alle innovazioni del settore
- ♦ Ottenere una conoscenza approfondita nel campo dell'informatica, della struttura dei computer e della software in Impresa, comprese le basi matematiche, statistiche e fisiche essenziali per l'ingegneria



*Iscriviti al miglior programma in
Software Aziendale presente nel
panorama accademico"*





Obiettivi specifici

- ♦ Porre le basi per i fondamenti del business e per i diversi tipi di aziende
- ♦ Apprendere i concetti essenziali di gestione, leadership, controllo aziendale e, in generale, le diverse strategie di organizzazione aziendale
- ♦ Assimilare i concetti di domanda e offerta, nonché la loro analisi e l'equilibrio del mercato
- ♦ Conoscere i diversi sistemi di remunerazione e i costi aziendali, nonché i concetti di base della gestione finanziaria, i metodi di valutazione degli investimenti e le diverse fonti di finanziamento dell'azienda
- ♦ Acquisire le conoscenze per la gestione delle risorse umane e della produzione in azienda
- ♦ Imparare i concetti essenziali del Marketing nel mondo degli affari
- ♦ Comprendere l'ambiente di un'organizzazione aziendale e il tipo di leader di cui hanno bisogno le aziende emergenti
- ♦ Comprendere la gestione dei talenti nelle organizzazioni e l'arte di gestire le persone
- ♦ Imparare le basi della comunicazione e della leadership in un'azienda
- ♦ Assimilare le strategie di successo della leadership di gruppo, nonché l'importanza dei concetti di leadership, comunicazione e impegno
- ♦ Imparare a gestire i sentimenti in team all'interno di un'organizzazione aziendale
- ♦ Comprendere i concetti fondamentali del project management e del ciclo di vita della gestione del progetto
- ♦ Comprendere le diverse fasi della gestione del progetto, come l'avvio, la pianificazione, la gestione degli *stakeholder* e il campo di applicazione
- ♦ Pianificare una tabella di marcia per la gestione del tempo, lo sviluppo del budget e la risposta ai rischi
- ♦ Comprendere il funzionamento della gestione della qualità nei progetti, compresi la pianificazione, la garanzia, il controllo, i concetti statistici e gli strumenti disponibili
- ♦ Comprendere il funzionamento dei processi di approvvigionamento, esecuzione, monitoraggio, controllo e chiusura di un progetto
- ♦ Acquisire le conoscenze essenziali relative alla responsabilità professionale nella gestione dei progetti

03

Struttura e contenuti

La struttura dei contenuti è stata progettata da un personale docente esperto di Ingegneria Informatica, consapevole dell'attualità della preparazione per approfondire quest'area di conoscenza. L'obiettivo è quello di arricchire umanamente lo studente e di innalzare il livello di conoscenza in Software Aziendale, attraverso le più recenti tecnologie didattiche disponibili.



“

*Questo Esperto Universitario in
Software Aziendale possiede il
programma di apprendimento più
completo e aggiornato del mercato”*

Modulo 1. Fondamenti delle aziende

- 1.1. Concetti di base sui fondamenti dell'azienda e sui tipi di azienda
 - 1.1.1. Premesse di base sul concetto di impresa: caratteristiche di un'impresa
 - 1.1.2. Criteri di classificazione d'impresa
 - 1.1.3. Sistemi economici ed economia d'impresa
 - 1.1.4. Teorie sulla azienda. Il sistema delle imprese e l'imprenditore
 - 1.1.5. Imprese individuali
 - 1.1.6. Imprese sociali
 - 1.1.7. Imprese virtuali
- 1.2. Gestione, leadership e controllo nell'impresa
 - 1.2.1. Concetto di gestione e livelli di gestione
 - 1.2.2. Pianificazione nell'impresa
 - 1.2.3. La funzione di organizzazione
 - 1.2.4. La leadership nell'azienda
 - 1.2.5. La funzione di controllo
- 1.3. Organizzazione aziendale, analisi SWOT e strategie aziendali
 - 1.3.1. Organizzazione formale
 - 1.3.2. Tipi di strutture organizzative
 - 1.3.3. L'organizzazione informale
 - 1.3.4. Analisi SWOT
 - 1.3.5. La formulazione di strategie aziendali
- 1.4. Domanda e offerta
 - 1.4.1. Il prezzo e il meccanismo di mercato
 - 1.4.2. Analisi della domanda
 - 1.4.3. Analisi dell'offerta
 - 1.4.4. Equilibrio di mercato
 - 1.4.5. Elastiche
- 1.5. Gestione delle risorse umane
 - 1.5.1. Obiettivi, attività e processo di pianificazione delle risorse umane
 - 1.5.2. Assunzione e selezione
 - 1.5.3. Educazione
 - 1.5.4. Valutazione e remunerazione
- 1.6. Sistemi retributivi e costi aziendali
 - 1.6.1. Stipendio e condizioni da rispettare
 - 1.6.2. Sistemi salariali
 - 1.6.3. Salari con bonus individuali e collettivi
 - 1.6.4. Concetti base preliminari
 - 1.6.5. Tipi di costi e concetti associati
 - 1.6.6. Curve di costo
- 1.7. Concetti di base della gestione finanziaria e dei metodi di valutazione degli investimenti
 - 1.7.1. Il bilancio
 - 1.7.2. Il prezzo delle azioni e i fattori da cui dipende
 - 1.7.3. Decisioni finanziarie
 - 1.7.4. Altri concetti di base
 - 1.7.5. Tipi di investimento e variabili chiave da considerare
 - 1.7.6. Metodi di valutazione
- 1.8. Interesse delle fonti di finanziamento
 - 1.8.1. Concetto e fonti di finanziamento per tipo di attività
 - 1.8.2. Il finanziamento delle attività correnti
 - 1.8.3. Finanziamento a medio e lungo termine
 - 1.8.4. Autofinanziamento
- 1.9. Gestione della produzione
 - 1.9.1. Concetti di base della gestione della produzione
 - 1.9.2. Variabili chiave: costi, produttività e qualità
 - 1.9.3. Ammortamento
- 1.10. Marketing
 - 1.10.1. Concetti di base
 - 1.10.2. Elementi di Marketing
 - 1.10.3. Ricerca commerciale
 - 1.10.4. Le 4 P del Marketing
 - 1.10.5. Il piano di Marketing

Modulo 2. Comunicazione e leadership

- 2.1. L'ambiente di oggi: il leader di cui hanno bisogno le aziende emergenti
 - 2.1.1. Un'organizzazione in trasformazione permanente
 - 2.1.2. Le esigenze dei nuovi contesti lavorativi
 - 2.1.3. Direzione di persone
- 2.2. Gestione dei talenti nelle organizzazioni
 - 2.2.1. Attività dirette
 - 2.2.2. Responsabilità del leader
- 2.3. L'arte di gestire le persone. Leadership condivisa
 - 2.3.1. Creare un team. Talento potenziato
 - 2.3.2. Lavorare sulla coesione
 - 2.3.3. La formula del leader: potere e autorità
- 2.4. La comunicazione, base della leadership I
 - 2.4.1. Comunicare per creare valore
 - 2.4.2. Comunicazione percezione
- 2.5. La comunicazione, base della leadership II
 - 2.5.1. il processo comunicativo
 - 2.5.2. È impossibile non comunicare
- 2.6. Condurre, comunicare e coinvolgere I
 - 2.6.1. Dimensioni dell'organizzazione
 - 2.6.2. Criteri decisionali nella comunicazione
- 2.7. Condurre, comunicare e coinvolgere II
 - 2.7.1. Il come, il perché e il percome comunicativo
 - 2.7.2. Un consiglio: guidate con le emozioni, ma mai in modo emotivo
- 2.8. La leadership nei team di successo
 - 2.8.1. Il lavoro di squadra: un vantaggio competitivo
 - 2.8.2. Definizione di team
 - 2.8.3. Costruire le prestazioni del team
- 2.9. Sentimenti nei team I
 - 2.9.1. Strumenti per una gestione intelligente dei team nelle organizzazioni
 - 2.9.2. Pensiero positivo
- 2.10. Sentimenti nei team II
 - 2.10.1. Visione del futuro
 - 2.10.2. Gestione dei valori
 - 2.10.3. Costruire la fiducia

Modulo 3. Gestione dei progetti

- 3.1. Concetti fondamentali del project management e del ciclo di vita della gestione del progetto
 - 3.1.1. Cos'è un progetto?
 - 3.1.2. Metodologia comune
 - 3.1.3. Che cos'è la gestione dei progetti?
 - 3.1.4. Che cos'è un piano di progetto?
 - 3.1.5. Benefici
 - 3.1.6. Ciclo di vita del progetto
 - 3.1.7. Gruppi di processo o ciclo di vita della gestione del progetto
 - 3.1.8. Il rapporto tra gruppi di processo e aree di conoscenza
 - 3.1.9. Relazioni tra ciclo di vita del prodotto e del progetto
- 3.2. Avvio e pianificazione
 - 3.2.1. Dall'idea al progetto
 - 3.2.2. Sviluppo della carta del progetto
 - 3.2.3. Riunione di avvio del progetto
 - 3.2.4. Compiti, nozioni e competenze nel processo di start-up
 - 3.2.5. Il piano di progetto
 - 3.2.6. Sviluppo del piano base: Passaggi
 - 3.2.7. Compiti, nozioni e competenze nel processo di pianificazione
- 3.3. La gestione degli *stakeholders* e del percorso
 - 3.3.1. Identificare le parti interessate
 - 3.3.2. Sviluppare un piano per la gestione delle parti interessate
 - 3.3.3. Gestire il coinvolgimento delle parti interessate
 - 3.3.4. Controllare il coinvolgimento delle parti interessate
 - 3.3.5. L'obiettivo del progetto
 - 3.3.6. La gestione e il piano relativo al campo di applicazione
 - 3.3.7. Riunire i requisiti
 - 3.3.8. Definire l'ambito di applicazione
 - 3.3.9. Creare la WBS
 - 3.3.10. Verificare e controllare il campo di applicazione

- 3.4. L'ideazione della tabella di marcia
 - 3.4.1. La gestione del tempo e il relativo piano
 - 3.4.2. Definire le attività
 - 3.4.3. Sequenza delle attività
 - 3.4.4. Stima delle risorse delle attività
 - 3.4.5. Stimare la durata delle attività
 - 3.4.6. Sviluppo della tabella di marcia e calcolo del percorso critico
 - 3.4.7. Controllare il cronoprogramma
- 3.5. Sviluppo del budget e risposta ai rischi
 - 3.5.1. Fare una stima dei costi
 - 3.5.2. Definire il budget e la curva a S
 - 3.5.3. Controllo dei costi e metodo earned value
 - 3.5.4. I concetti di rischio
 - 3.5.5. Come fare un'analisi dei rischi
 - 3.5.6. Lo sviluppo del piano di risposta
- 3.6. Gestione qualità
 - 3.6.1. Pianificazione della qualità
 - 3.6.2. Garanzia della qualità
 - 3.6.3. Controllo di qualità
 - 3.6.4. Concetti statistici di base
 - 3.6.5. Strumenti per la gestione della qualità
- 3.7. Comunicazione e risorse umane
 - 3.7.1. Pianificare la gestione delle comunicazioni
 - 3.7.2. Analisi dei requisiti di comunicazione
 - 3.7.3. Tecnologia delle comunicazioni
 - 3.7.4. Modelli di comunicazione
 - 3.7.5. Metodi di comunicazione
 - 3.7.6. Piano di gestione delle comunicazioni
 - 3.7.7. Gestire le comunicazioni
 - 3.7.8. La gestione delle risorse umane
 - 3.7.9. Soggetti principali e il loro ruolo nei progetti
 - 3.7.10. Tipi di organizzazione
 - 3.7.11. Organizzazione del progetto
 - 3.7.12. Squadre di lavoro

[illegible]

- 3.8. Approvvigionamento
 - 3.8.1. Il processo di acquisto
 - 3.8.2. Pianificazione
 - 3.8.3. Ricerca di fornitori e presentazione di offerte
 - 3.8.4. Assegnazione del contratto
 - 3.8.5. Gestione del contratto
 - 3.8.6. I contratti
 - 3.8.7. Tipi di contratto
 - 3.8.8. Negoziazione del contratto
- 3.9. Attuazione, monitoraggio, controllo e chiusura
 - 3.9.1. I gruppi dei processi
 - 3.9.2. Attuazione del progetto
 - 3.9.3. Monitoraggio e controllo del progetto
 - 3.9.4. Chiusura del progetto
- 3.10. Responsabilità professionale
 - 3.10.1. Responsabilità professionale
 - 3.10.2. Caratteristiche della responsabilità sociale e professionale
 - 3.10.3. Codice etico del leader di progetto
 - 3.10.4. Responsabilità vs. PMP®
 - 3.10.5. Esempi di responsabilità
 - 3.10.6. Vantaggi della professionalizzazione



*Un'esperienza di specializzazione
unica e decisiva per crescere a
livello professionale"*

04

Metodologia di studio

TECH è la prima università al mondo che combina la metodologia dei **case studies** con il **Relearning**, un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione diretta.

Questa strategia dirompente è stata concepita per offrire ai professionisti l'opportunità di aggiornare le conoscenze e sviluppare competenze in modo intensivo e rigoroso. Un modello di apprendimento che pone lo studente al centro del processo accademico e gli conferisce tutto il protagonismo, adattandosi alle sue esigenze e lasciando da parte le metodologie più convenzionali.



“

TECH ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Lo studente: la priorità di tutti i programmi di TECH

Nella metodologia di studio di TECH lo studente è il protagonista assoluto.

Gli strumenti pedagogici di ogni programma sono stati selezionati tenendo conto delle esigenze di tempo, disponibilità e rigore accademico che, al giorno d'oggi, non solo gli studenti richiedono ma le posizioni più competitive del mercato.

Con il modello educativo asincrono di TECH, è lo studente che sceglie il tempo da dedicare allo studio, come decide di impostare le sue routine e tutto questo dalla comodità del dispositivo elettronico di sua scelta. Lo studente non deve frequentare lezioni presenziali, che spesso non può frequentare. Le attività di apprendimento saranno svolte quando si ritenga conveniente. È lo studente a decidere quando e da dove studiare.

“

*In TECH NON ci sono lezioni presenziali
(che poi non potrai mai frequentare)”*



I piani di studio più completi a livello internazionale

TECH si caratterizza per offrire i percorsi accademici più completi del panorama universitario. Questa completezza è raggiunta attraverso la creazione di piani di studio che non solo coprono le conoscenze essenziali, ma anche le più recenti innovazioni in ogni area.

Essendo in costante aggiornamento, questi programmi consentono agli studenti di stare al passo con i cambiamenti del mercato e acquisire le competenze più apprezzate dai datori di lavoro. In questo modo, coloro che completano gli studi presso TECH ricevono una preparazione completa che fornisce loro un notevole vantaggio competitivo per avanzare nelle loro carriere.

Inoltre, potranno farlo da qualsiasi dispositivo, pc, tablet o smartphone.

“

Il modello di TECH è asincrono, quindi ti permette di studiare con il tuo pc, tablet o smartphone dove, quando e per quanto tempo vuoi"

Case studies o Metodo Casistico

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Giurisprudenza non solo di imparare le leggi sulla base di contenuti teorici, ma anche di esaminare situazioni complesse reali. In questo modo, potevano prendere decisioni e formulare giudizi di valore fondati su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Con questo modello di insegnamento, è lo studente stesso che costruisce la sua competenza professionale attraverso strategie come il *Learning by doing* o il *Design Thinking*, utilizzate da altre istituzioni rinomate come Yale o Stanford.

Questo metodo, orientato all'azione, sarà applicato lungo tutto il percorso accademico che lo studente intraprende insieme a TECH. In questo modo, affronterà molteplici situazioni reali e dovrà integrare le conoscenze, ricercare, argomentare e difendere le sue idee e decisioni. Tutto ciò con la premessa di rispondere al dubbio di come agirebbe nel posizionarsi di fronte a specifici eventi di complessità nel suo lavoro quotidiano.



Metodo Relearning

In TECH i *case studies* vengono potenziati con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il *Relearning*.

Questo metodo rompe con le tecniche di insegnamento tradizionali per posizionare lo studente al centro dell'equazione, fornendo il miglior contenuto in diversi formati. In questo modo, riesce a ripassare e ripete i concetti chiave di ogni materia e impara ad applicarli in un ambiente reale.

In questa stessa linea, e secondo molteplici ricerche scientifiche, la ripetizione è il modo migliore per imparare. Ecco perché TECH offre da 8 a 16 ripetizioni di ogni concetto chiave in una stessa lezione, presentata in modo diverso, con l'obiettivo di garantire che la conoscenza sia completamente consolidata durante il processo di studio.

Il Relearning ti consentirà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendoti maggiormente nella specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando opinioni: un'equazione diretta al successo.



Un Campus Virtuale 100% online con le migliori risorse didattiche

Per applicare efficacemente la sua metodologia, TECH si concentra sul fornire agli studenti materiali didattici in diversi formati: testi, video interattivi, illustrazioni, mappe della conoscenza, ecc. Tutto ciò progettato da insegnanti qualificati che concentrano il lavoro sulla combinazione di casi reali con la risoluzione di situazioni complesse attraverso la simulazione, lo studio dei contesti applicati a ogni carriera e l'apprendimento basato sulla ripetizione, attraverso audio, presentazioni, animazioni, immagini, ecc.

Le ultime prove scientifiche nel campo delle Neuroscienze indicano l'importanza di considerare il luogo e il contesto in cui si accede ai contenuti prima di iniziare un nuovo apprendimento. Poter regolare queste variabili in modo personalizzato favorisce che le persone possano ricordare e memorizzare nell'ippocampo le conoscenze per conservarle a lungo termine. Si tratta di un modello denominato *Neurocognitive context-dependent e-learning*, che viene applicato in modo consapevole in questa qualifica universitaria.

Inoltre, anche per favorire al massimo il contatto tra mentore e studente, viene fornita una vasta gamma di possibilità di comunicazione, sia in tempo reale che differita (messaggistica interna, forum di discussione, servizio di assistenza telefonica, e-mail di contatto con segreteria tecnica, chat e videoconferenza).

Inoltre, questo completo Campus Virtuale permetterà agli studenti di TECH di organizzare i loro orari di studio in base alla loro disponibilità personale o agli impegni lavorativi. In questo modo avranno un controllo globale dei contenuti accademici e dei loro strumenti didattici, il che attiva un rapido aggiornamento professionale.



La modalità di studio online di questo programma ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi orari"

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'assimilazione di idee e concetti è resa più facile ed efficace, grazie all'uso di situazioni nate dalla realtà.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per gli studenti, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.

La metodologia universitaria più apprezzata dagli studenti

I risultati di questo innovativo modello accademico sono riscontrabili nei livelli di soddisfazione globale degli studenti di TECH.

La valutazione degli studenti sulla qualità dell'insegnamento, la qualità dei materiali, la struttura del corso e i suoi obiettivi è eccellente. A questo proposito, l'istituzione è diventata la migliore università valutata dai suoi studenti secondo l'indice global score, ottenendo un 4,9 su 5

Accedi ai contenuti di studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet (computer, tablet, smartphone) grazie al fatto che TECH è aggiornato sull'avanguardia tecnologica e pedagogica.

Potrai imparare dai vantaggi dell'accesso a ambienti di apprendimento simulati e dall'approccio di apprendimento per osservazione, ovvero Learning from an expert.

In questo modo, il miglior materiale didattico sarà disponibile, preparato con attenzione:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati dagli specialisti che impartiranno il corso, appositamente per questo, in modo che lo sviluppo didattico sia realmente specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la nostra modalità di lavoro online, impiegando le ultime tecnologie che ci permettono di offrirti una grande qualità per ogni elemento che metteremo al tuo servizio.



Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve possedere nel mondo globalizzato in cui viviamo.



Riepiloghi interattivi

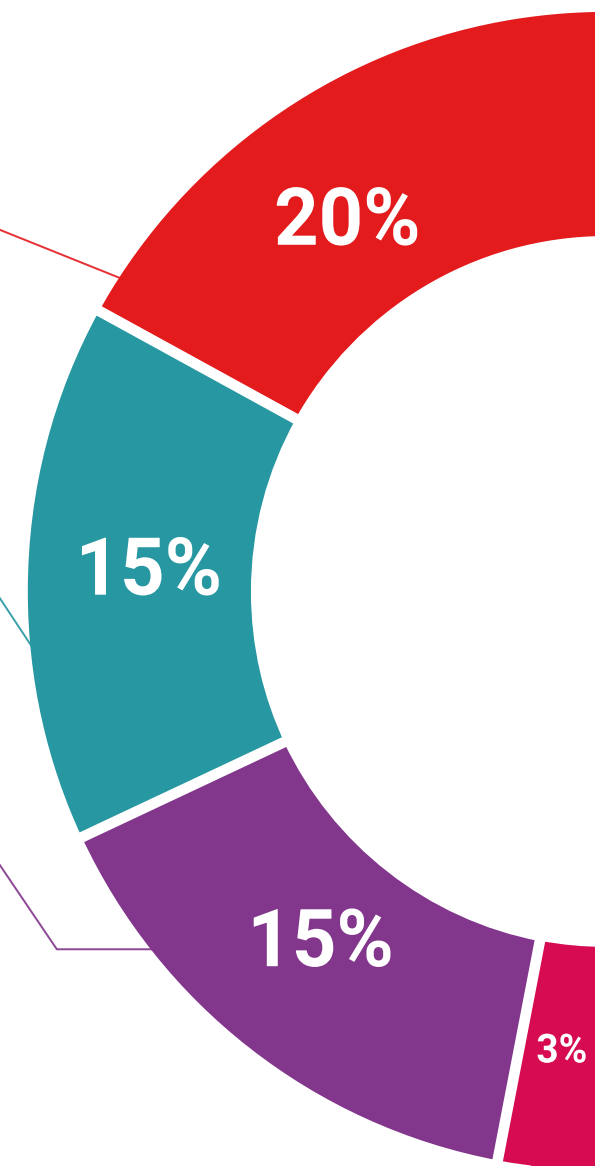
Presentiamo i contenuti in modo accattivante e dinamico tramite strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

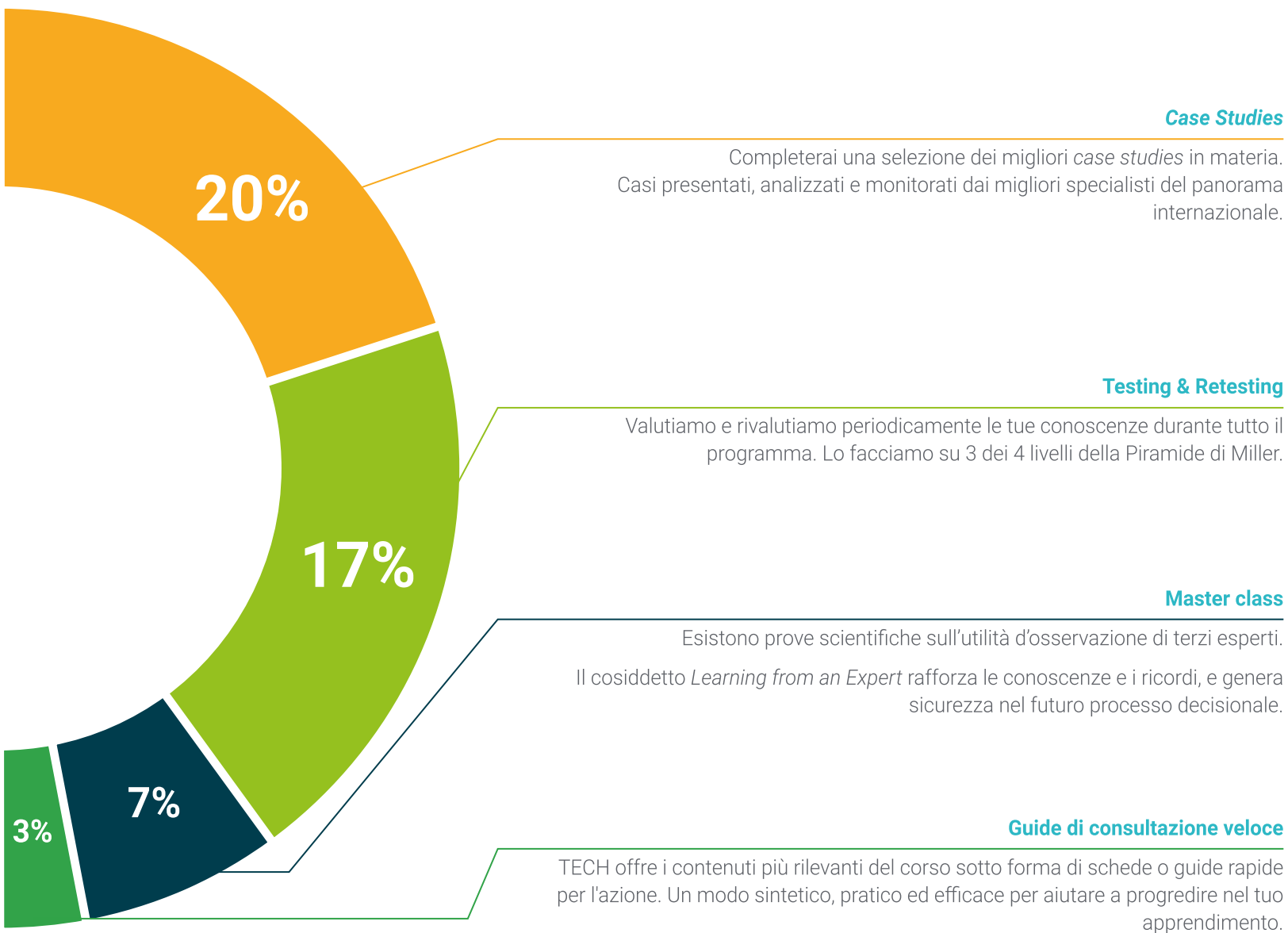
Questo esclusivo sistema di preparazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, guide internazionali... Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





05 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Esperto Universitario Software Aziendale rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario Software Aziendale** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Esperto Universitario Software Aziendale**

Modalità: **online**

Durata: **18 mesi**

Accreditamento: **18 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu



Esperto Universitario
Software Aziendale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario Software Aziendale