

Esperto Universitario

Programmazione Front End



Esperto Universitario Programmazione Front End

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-programmazione-front-end

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

La logica di presentazione e la progettazione dell'interfaccia di un'applicazione sono compito dello sviluppatore *Front-End*, che è anche responsabile della progettazione dell'interazione o, in altre parole, del modo in cui l'utente interagisce con l'applicazione attraverso il browser. In questo senso, oltre a conoscere i diversi linguaggi, *Frameworks* e librerie necessari per lo sviluppo, un programmatore *Front-End* deve avere conoscenze di design per trovare il modo migliore di presentare le informazioni. Questa preparazione specializzerà l'ingegnere informatico nelle più recenti tecnologie attualmente utilizzate in tutto il mondo, nonché nello sviluppo *Full Stack*.



“

Grazie a questo programma svilupperai conoscenze specialistiche sui preprocessori, il modello box, il posizionamento, i selettori, la specificità, Flexbox , Grid, ecc.”

Negli ultimi anni si è registrato un costante aumento della domanda di specialisti IT e, in particolare, di programmatori. I *Front End* utilizzano diversi linguaggi di programmazione come HTML, CSS e JavaScript per progettare soluzioni software basate sul web. Questi includono: siti web, siti per dispositivi mobili, nonché applicazioni per dispositivi mobili e applicazioni web progressive.

Il *Front End* di un sito web è la parte visibile con cui l'utente interagisce direttamente. La funzione di questo programma è quindi quella di far acquisire al programmatore le competenze necessarie per convertire un progetto esistente in un sito web e/o in un'applicazione funzionante. Lo stesso vale per i Programmatori *Full Stack*, che lavorano sia sul front-end che sul back-end di un sito web o di un'applicazione. Con questo Esperto Universitario imparerai tutti i linguaggi di programmazione attualmente importanti per lo sviluppo dei software.

Si tratta di un Esperto Universitario in modalità 100% online che offre allo studente la facilità di poter studiare comodamente, dove e quando vuole. Tutto ciò che serve è un dispositivo con accesso a Internet per avanzare nella tua carriera. Una modalità in linea con i tempi attuali con tutte le garanzie per posizionare il programmatore in un settore molto richiesto.

Questo **Esperto Universitario in Programmazione Front End** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di programmazione Front End Full Stack
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi è posta sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Sviluppa conoscenze specialistiche sugli strumenti e sulle metodologie più avanzate per costruire qualsiasi soluzione web"

“

Comprende le metodologie agili e sviluppa le ultime versioni degli strumenti più avanzati per lo sviluppo di applicazioni complete"

Stabilisce e sviluppa le fasi dello sviluppo Full Stack, dalla programmazione ai concetti chiave dell'integrazione continua.

Esamina NodeJS per le soluzioni Backend e i vari database utilizzati nello sviluppo.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02 Obiettivi

Questo Esperto Universitario ha una serie di obiettivi generali e specifici che guidano il raggiungimento dell'obiettivo più importante, ovvero che il professionista possa ottenere le conoscenze necessarie per padroneggiare efficacemente il processo di programmazione *Front End*, sviluppando una visione a 360° dell'intero processo di costruzione di un'applicazione. Per questo, TECH offre un'ampia e specializzata conoscenza teorica e pratica che permette di comprendere lo sviluppo dei progetti da una prospettiva ottimale.



“

Specializzarsi nel proprio settore è possibile con un metodo di studio intelligente, flessibile ed efficace. Scopri tutti i vantaggi di specializzarsi con TECH”



Obiettivi generali

- ♦ Generare conoscenze specialistiche sugli aspetti chiave della programmazione
- ♦ Incentivare il pensiero algoritmico
- ♦ Fornire gli strumenti e le competenze necessarie per lo sviluppo di un'azienda
- ♦ Promuovere l'adozione di Metodologie Agili per l'esecuzione dei progetti
- ♦ Sviluppare conoscenze specialistiche sui fondamenti del Web
- ♦ Incoraggiare l'uso di strumenti e tecniche di sviluppo *Front-end* moderni
- ♦ Riconoscere correttamente la sintassi dei linguaggi HTML e CSS
- ♦ Sviluppare i criteri di sviluppo web delle migliori pratiche
- ♦ Generare conoscenze specialistiche su angular
- ♦ Scoprire tutte le potenzialità del *framework* e le sue caratteristiche avanzate
- ♦ Stabilire le conoscenze necessarie per creare un'applicazione con Angular
- ♦ Valutare le conoscenze acquisite





Obiettivi specifici

Modulo 1. Sviluppatore *Full Stack Developer*

- ♦ Sviluppare conoscenze avanzate di programmazione
- ♦ Analizzare le diverse strutture data
- ♦ Esaminare le tecniche di progettazione e interpretazione degli algoritmi
- ♦ Preparazione dell'ambiente di sviluppo
- ♦ Incoraggiare l'uso di sistemi di controllo delle versioni e di piattaforme di hosting del codice
- ♦ Promuovere l'uso di metodologie agili
- ♦ Approfondire i concetti chiave e il funzionamento di Internet
- ♦ Aumentare la competenza della linea di comando

Modulo 2. *Front End* in Programmazione

- ♦ Identificare e comprendere la sintassi corretta di HTML e CSS
- ♦ Esplorare i diversi elementi dell'HTML
- ♦ Determinare l'approccio di progettazione adattativa Utilizzare la presentazione delle pagine web applicando i fogli di stile a cascata
- ♦ Incorporare il preprocessore CSS
- ♦ Stabilire i vantaggi dell'uso di un preprocessore
- ♦ Generare conoscenze specialistiche sui sistemi di progettazione
- ♦ Stabilire i criteri per l'utilizzo del sistema di progettazione
- ♦ Clonare il sito web
- ♦ Creare un sito web con Bootstrap

Modulo 3. *Framework* di JavaScript Angular

- ♦ Sviluppare conoscenze specialistiche sull'architettura del *Framework*
- ♦ Creare un progetto di avviamento
- ♦ Approfondire la metodologia angular
- ♦ Analizzare il concetto di componenti
- ♦ Organizzare correttamente il codice



Svilupperai le competenze necessarie per affrontare qualsiasi interfaccia utente"

03

Direzione del corso

Un team di professionisti nell'area delle soluzioni informatiche e dello sviluppo di *Full Stack Developer*, *programmazione Front End* e *Frameworks* in JavaScript guiderà lo studente in ogni momento, in questo Esperto Universitario incentrato su tutte le aree della programmazione applicativa, per raggiungere gli obiettivi a distanza in quanto si tratta di un programma puramente online e seguendo la metodologia di *Relearning* implementata da TECH. Supportato da una piattaforma sicura e confortevole, con diversi mezzi interattivi di comunicazione con gli studenti, in privato e in comunità.



“

Insegnanti esperti ti guideranno nel tuo processo di apprendimento. Implementa una moderna metodologia di studio basata sul Relearning e supportata dalla piattaforma di studio più sicura”

Direzione



Dott. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Responsabile Senior della Pratica Blockchain presso EY
- ♦ Specialista Tecnico Blockchain Client presso IBM
- ♦ Direttore dell'Architettura di Blocknitive
- ♦ Coordinatore del Team per i Database Distribuiti Non-Relazionali per wedoIT (filiale di IBM)
- ♦ Architetto di Infrastrutture presso Bankia
- ♦ Responsabile del Dipartimento di Layout di T-Systems
- ♦ Coordinatore del Dipartimento per Bing Data España S.L.

Personale docente

Dott. Calzada Martínez, Jesús

- ♦ Ingegnere software senior presso Devo
- ♦ Sviluppatore Full Stack presso Blocknitive
- ♦ Manager Front End presso Infinia
- ♦ Sviluppatore Full Stack presso Resem
- ♦ Sviluppatore Java presso Hitec
- ♦ Laurea in Ingegneria dei computer Sviluppatore Full Stack presso Blocknitive

Dott. Frias Favero, Pedro Luis

- ♦ Architetto capo Blockchain presso EY
- ♦ Cofondatore e Direttore Tecnico di Swear IT Technologies
- ♦ Direttore del supporto IT in Messico, Colombia e Spagna per Key Business One
- ♦ Laurea in Ingegneria Industriale presso l'Università di Yacambú
- ♦ Esperto in Blockchain e Applicazioni Decentrate dell'Università di Alcalá de Henares



04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Esperto Universitario sono stati selezionati da un personale docente esperto in programmazione Front End Full Stack Developer, suddividendoli in 3 moduli di studio. Questi permettono di affrontare argomento per argomento, esplorando le profondità e gli elementi più importanti del processo di programmazione: strutture logiche, principi di progettazione e analisi degli algoritmi. Oltre a studiare gli strumenti chiave per lo sviluppo del Software: Git, GitHub e terminale di comando. Per questo, diversi formati di contenuti sia pratici che teorici sono distribuiti attraverso il moderno campus virtuale di TECH.



“

Analizza, con i migliori esperti, l'interazione tra server e client di Internet per offrire servizi agli utenti e fornire una visione completa del contesto per lo sviluppo di applicazioni"

Modulo 1. Sviluppatore *Full Stack Developer*

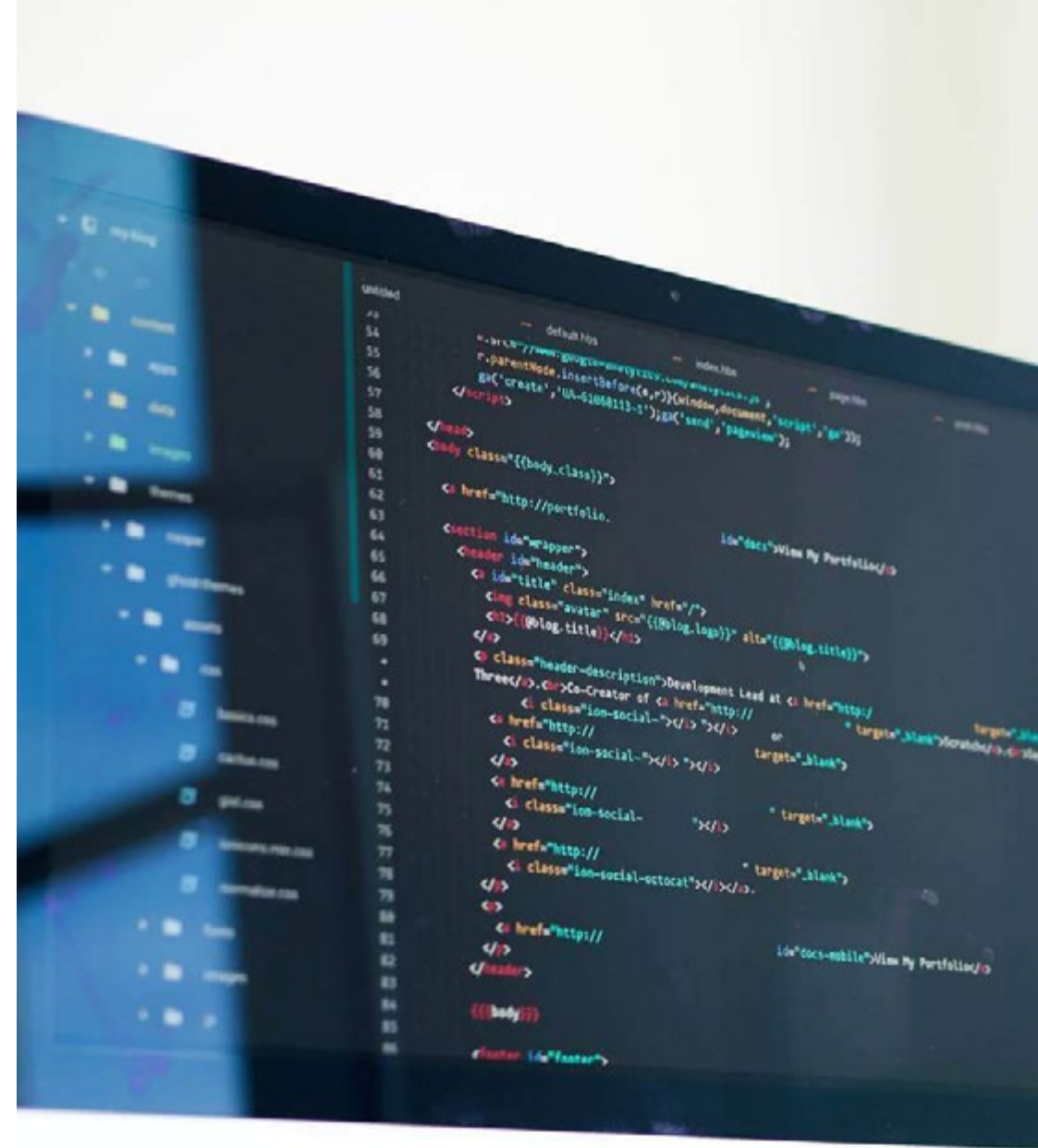
- 1.1. Sviluppatore *Full Stack Developer* I. Programmazione e Linguaggi
 - 1.1.1. Programmazione
 - 1.1.2. Ruoli di programmazione
 - 1.1.3. Linguaggi e *Framework*
 - 1.1.4. Algoritmo
 - 1.1.5. Caratteristiche di un algoritmo
- 1.2. Sviluppatore *Full Stack Developer* II. Tipologia
 - 1.2.1. Variabili e costanti
 - 1.2.2. Tipologie
 - 1.2.3. Operatori
 - 1.2.4. Dichiarazioni
 - 1.2.5. Loop
 - 1.2.6. Funzioni e oggetti
- 1.3. Struttura dei dati nello sviluppo
 - 1.3.1. Tipi di struttura lineari
 - 1.3.2. Tipi di struttura funzionale
 - 1.3.3. Tipi di strutture ad albero
- 1.4. Progettazione e interpretazione di algoritmi
 - 1.4.1. Parallelismo nello sviluppo. Dividi e vincerai
 - 1.4.2. Algoritmi voraci
 - 1.4.3. Programmazione dinamica
- 1.5. Ambiente e strumenti per lo sviluppo orientato al *Full Stack Developer*
 - 1.5.1. Preparazione dell'ambiente per Mac OS
 - 1.5.2. Preparazione dell'ambiente per Linux
 - 1.5.3. Preparazione dell'ambiente per Windows
- 1.6. Linea di comando. Tipologia e funzionamento
 - 1.6.1. Il terminale
 - 1.6.2. Emulatori
 - 1.6.3. Interprete dei comandi
 - 1.6.4. Primi comandi
 - 1.6.5. Navigazione
 - 1.6.6. Gestione di file e cartelle tramite l'interfaccia della riga di comando
 - 1.6.7. *Secure Shell* SSH
 - 1.6.8. Comandi avanzati
- 1.7. Git. Deposito di software
 - 1.7.1. Git Deposito di software
 - 1.7.2. Utilizzo di Git
 - 1.7.3. Deposito di software
 - 1.7.4. Rami
 - 1.7.5. Ciclo di lavoro
 - 1.7.6. Comandi
- 1.8. Servizio di hosting per il versionamento del codice
 - 1.8.1. Servizio di hosting per il versionamento del codice
 - 1.8.2. Fornitori
 - 1.8.3. Depositi
- 1.9. Internet
 - 1.9.1. Internet
 - 1.9.2. Protocolli utilizzati nel WWW
 - 1.9.3. Protocollo HTTP
- 1.10. Metodologie di sviluppo *Full Stack*
 - 1.10.1. Scrum
 - 1.10.2. XP
 - 1.10.3. *Design sprint*

Modulo 2. Front End in Programmazione

- 2.1. Linguaggio HTML
 - 2.1.1. Documento HTML
 - 2.1.2. Elemento *Head*
 - 2.1.3. Elemento *Body*
 - 2.1.4. Testo
 - 2.1.5. Hyperlink
 - 2.1.6. Immagini
 - 2.1.7. Primo *Site*
- 2.2. Linguaggio HTML. Layouts
 - 2.2.1. Linguaggio HTML. Elementi
 - 2.2.2. *Layout* tradizionale
 - 2.2.3. *Layout* semantico
- 2.3. Fogli di stile a cascata CSS (*Cascading Style Sheets*)
 - 2.3.1. Inclusione di CSS in un documento HTML
 - 2.3.2. Commenti
 - 2.3.3. Selezionatori
 - 2.3.4. Selettori avanzati
- 2.4. Proprietà CSS (*Cascading Style Sheets*)
 - 2.4.1. Colore
 - 2.4.2. Testo
 - 2.4.3. Pseudoclassi
 - 2.4.4. Transizioni
 - 2.4.5. Animazioni
 - 2.4.6. Animazione degli elementi
 - 2.4.7. Animazione avanzata
- 2.5. Modello box
 - 2.5.1. Altezza e larghezza
 - 2.5.2. Margine
 - 2.5.3. Riempimento
- 2.6. Posizionamento
 - 2.6.1. Posizionamento statico
 - 2.6.2. Posizionamento relativo
 - 2.6.3. Posizionamento assoluto
 - 2.6.4. Posizionamento fisso
 - 2.6.5. *Floats*
- 2.7. Design adattabile
 - 2.7.1. *Viewport*
 - 2.7.2. *Media queries*
 - 2.7.3. Unità CSS
 - 2.7.4. *Images*
 - 2.7.5. *Frameworks*
- 2.8. Layout moderno
 - 2.8.1. *Flex*
 - 2.8.2. *Grid*
 - 2.8.3. *Flex* vs. *Grid*
- 2.9. Preprocessore
 - 2.9.1. Sass
 - 2.9.2. Variabili
 - 2.9.3. Mixins
 - 2.9.4. Loop
 - 2.9.5. Funzioni
- 2.10. Sistemi di disegno
 - 2.10.1. Bootstrap
 - 2.10.2. Griglia di *Bootstrap*
 - 2.10.3. *Header* e *Footer* del nostro sito
 - 2.10.4. Formulari
 - 2.10.5. *Cards*
 - 2.10.6. Modalità

Modulo 3. Framework di JavaScript Angular

- 3.1. Il Framework angular e la sua architettura
 - 3.1.1. Angular CLI
 - 3.1.2. Architettura
 - 3.1.3. Workspace e struttura
 - 3.1.4. Ambiente
- 3.2. Componenti del Framework angular
 - 3.2.1. Ciclo di vita
 - 3.2.2. Incapsulamento della vista
 - 3.2.3. Interazione tra i componenti
 - 3.2.4. Proiezione del contenuto
- 3.3. Modelli del Framework angular
 - 3.3.1. Interpolazione del testo
 - 3.3.2. Dichiarazioni
 - 3.3.3. Property Binding
 - 3.3.4. Class, Style e Attribute Binding
 - 3.3.5. Event Binding e Two-Way Binding
 - 3.3.6. Pipes
- 3.4. Direttive del Framework angular
 - 3.4.1. Direttive di angular
 - 3.4.2. Direttive di attributo
 - 3.4.3. Direttive di struttura
- 3.5. Servizi e iniezione di dipendenza
 - 3.5.1. Servizi
 - 3.5.2. Iniezione di dipendenze
 - 3.5.3. Service Providers





- 3.6. *Routing* e navigazione
 - 3.6.1. Applicazione con *Routing*
 - 3.6.2. Routing di base
 - 3.6.3. Percorsi nidificati
 - 3.6.4. Parametri
 - 3.6.5. Accesso e autorizzazione
 - 3.6.6. *Lazy loading* dei moduli
- 3.7. RxJS
 - 3.7.1. Osservabili
 - 3.7.2. *Observers*
 - 3.7.3. Iscrizioni
 - 3.7.4. Operatori
- 3.8. Formulari e HTTP
 - 3.8.1. Formulari reattivi
 - 3.8.2. Validazione dei campi
 - 3.8.3. Formulari dinamici
 - 3.8.4. Petizioni
 - 3.8.5. *Interceptors*
 - 3.8.6. Sicurezza
- 3.9. Animazioni
 - 3.9.1. Transizioni e *Triggers*
 - 3.9.2. Transizioni di percorso
 - 3.9.3. Differenze tra le transizioni
- 3.10. *Testing* nel Framework angular
 - 3.10.1. Test di servizi
 - 3.10.2. Test dei componenti
 - 3.10.3. Test delle direttive e pipes

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



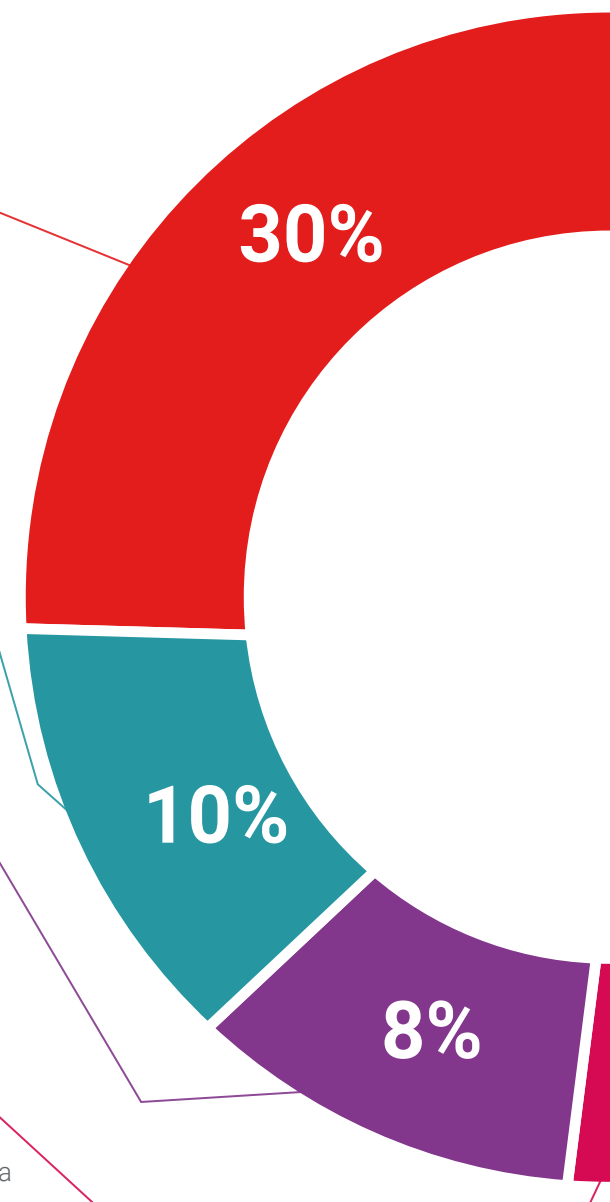
Pratiche di competenze e competenze

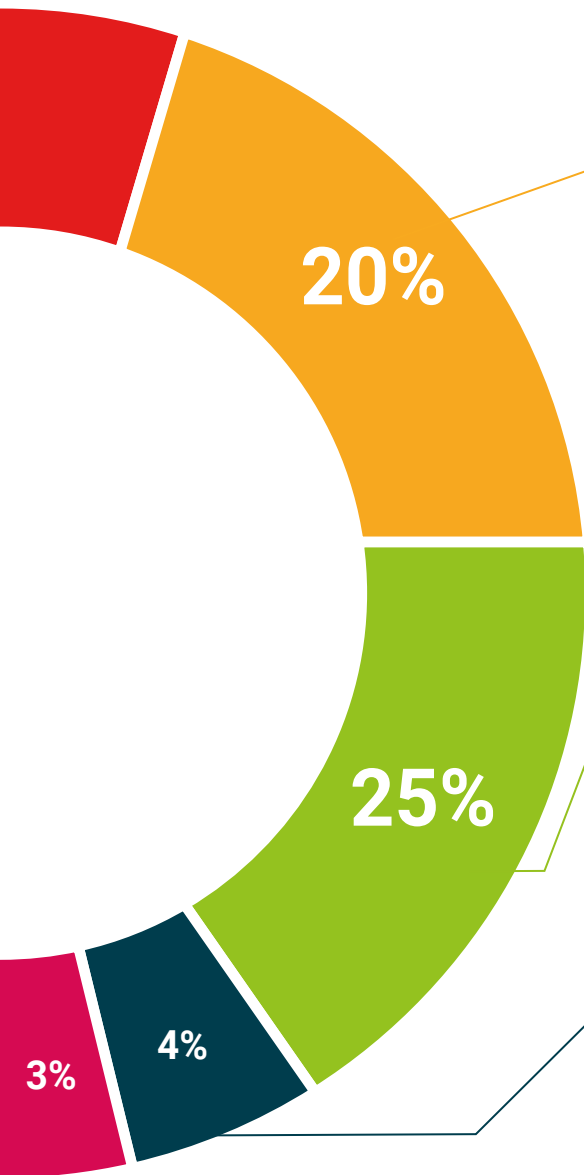
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Programmazione Front End garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Global University.



“

*Porta a termine questo programma e
ricevi la tua qualifica universitaria senza
spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Programmazione Front End** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Esperto Universitario in Programmazione Front End**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**

Accreditamento: **18 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu



Esperto Universitario

Programmazione Front End

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Programmazione Front End

