

Programa Avançado Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis





Programa Avançado Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/informatica/programa-avancado/programa-avancado-ciclo-vida-design-aplicativos-desenvolvimento-dispositivos-moveis

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificado

pág. 28

01

Apresentação

Na área tecnológica, a experiência do usuário recuperou maior importância, pois o sucesso do produto depende disso. Para a mesma utilidade, há infinitas possibilidades de aplicativos para download. É a percepção do usuário que fará a diferença, seja pelas referências refletidas, seja por sua própria experiência de uso. É aqui que entram em jogo fatores indispensáveis de projeto e construção, relevantes para o conhecimento dos profissionais, que serão abordados neste programa. Para a capacitação e atualização dentro do Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis. Disponível na modalidade 100% online e com a mais avançada metodologia de estudo baseada no *Relearning*, para sua compreensão e domínio em apenas alguns meses.



“

Se você quer se atualizar na área de Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis, conhecendo seu Ciclo de Vida e Design. Este programa é para você”

Cada plataforma tem seu próprio modelo de desenvolvimento nativo, adaptando-se à grande variedade que existe seguindo este modelo de desenvolvimento implica ter que construir e manter diferentes versões específicas da plataforma, em diferentes linguagens de programação e com diferentes ambientes de desenvolvimento. No entanto, existem alternativas que buscam o desenvolvimento entre plataformas e a reutilização da mesma base de código para todos os usuários, independentemente da plataforma em que se encontrem, são conhecidas como aplicativos híbridos, que serão estudados detalhadamente neste programa.

Da mesma forma, é importante para os desenvolvedores facilitar seus processos na criação de aplicativos para dispositivos móveis, a fim de fornecer outros tipos de soluções e funcionalidades que agreguem valor aos usuários, uma vez que uma parte importante do ciclo de vida dos *Apps*, é a experiência do usuário. A teoria visual e o design de interfaces possuem uma importância que não é bem conhecida do mundo técnico, mas afeta diretamente o comportamento do cliente. A capacidade de mostrar e relacionar ideias e projetos na fase *Alpha* através de *Wireframes* e protótipos é fundamental.

Nesse sentido, o desenvolvimento de aplicativos e software cada vez mais complexos para dispositivos móveis, muitas vezes desenvolvidos por diferentes equipes distribuídas, é um desafio tamanho que os processos manuais são a principal causa de atrasos na entrega. É aqui que a ênfase estará na automação de todo este ciclo denominado integração e implantação contínuas, determinando suas diferentes etapas.

Para isso, o melhor conteúdo foi cuidadosamente selecionado por uma equipe de especialistas responsáveis de dirigir este Programa Avançado. Ensinado online através de um Campus Virtual moderno, em diversos formatos e com a possibilidade de download para consulta quando necessário, aplicando a metodologia *Relearning* que permite a reiteração de conceitos e casos práticos, gerando um processo de aprendizagem ágil e eficiente.

Este **Programa Avançado de Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Desenvolvimento de Aplicativos para Dispositivos Móveis
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas aos especialistas e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Experimente uma nova maneira de aprender. Com a TECH você pode contar com a metodologia e tecnologia mais inovadora no ambiente universitário digital"

“

Aplicativos de música, entretenimento, compras, mensagens, produtividade, negócios e finanças estão entre as mais utilizadas atualmente. Aprenda como desenvolver aplicativos mais atrativos com experiências de usuário mais duradouras”

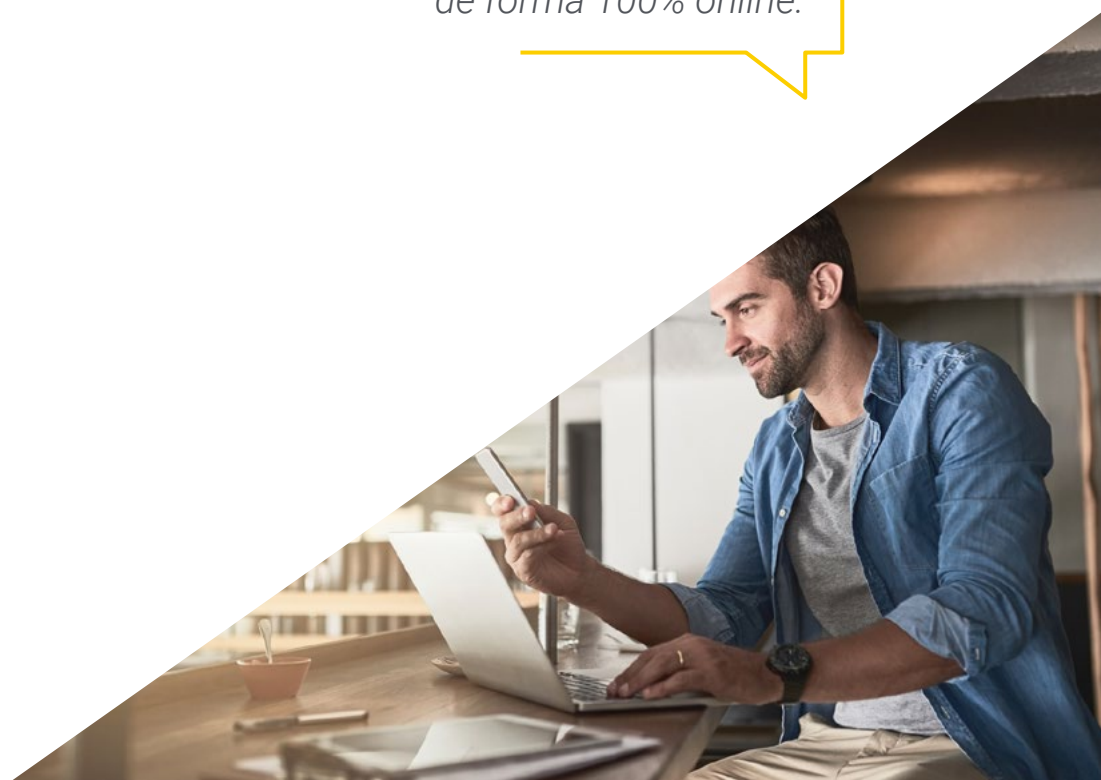
O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, oferece ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

O formato deste programa de estudos se concentra na aprendizagem baseada em problemas, através da qual os profissionais devem tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que lhes são apresentadas ao longo da capacitação. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

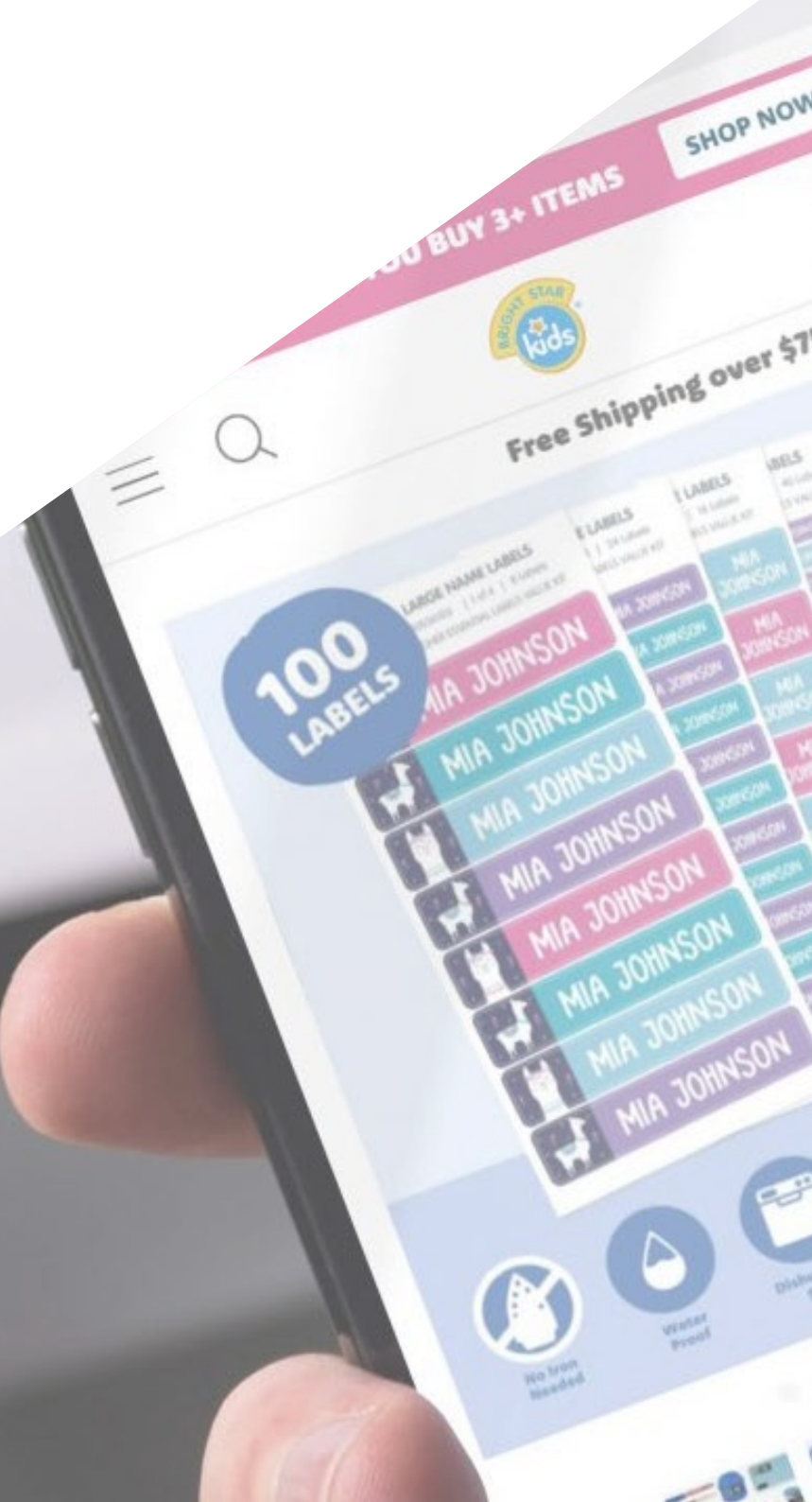
Domine o desenvolvimento de aplicativos e softwares para dispositivos móveis, cada vez mais complexos e automatizados, através desta capacitação.

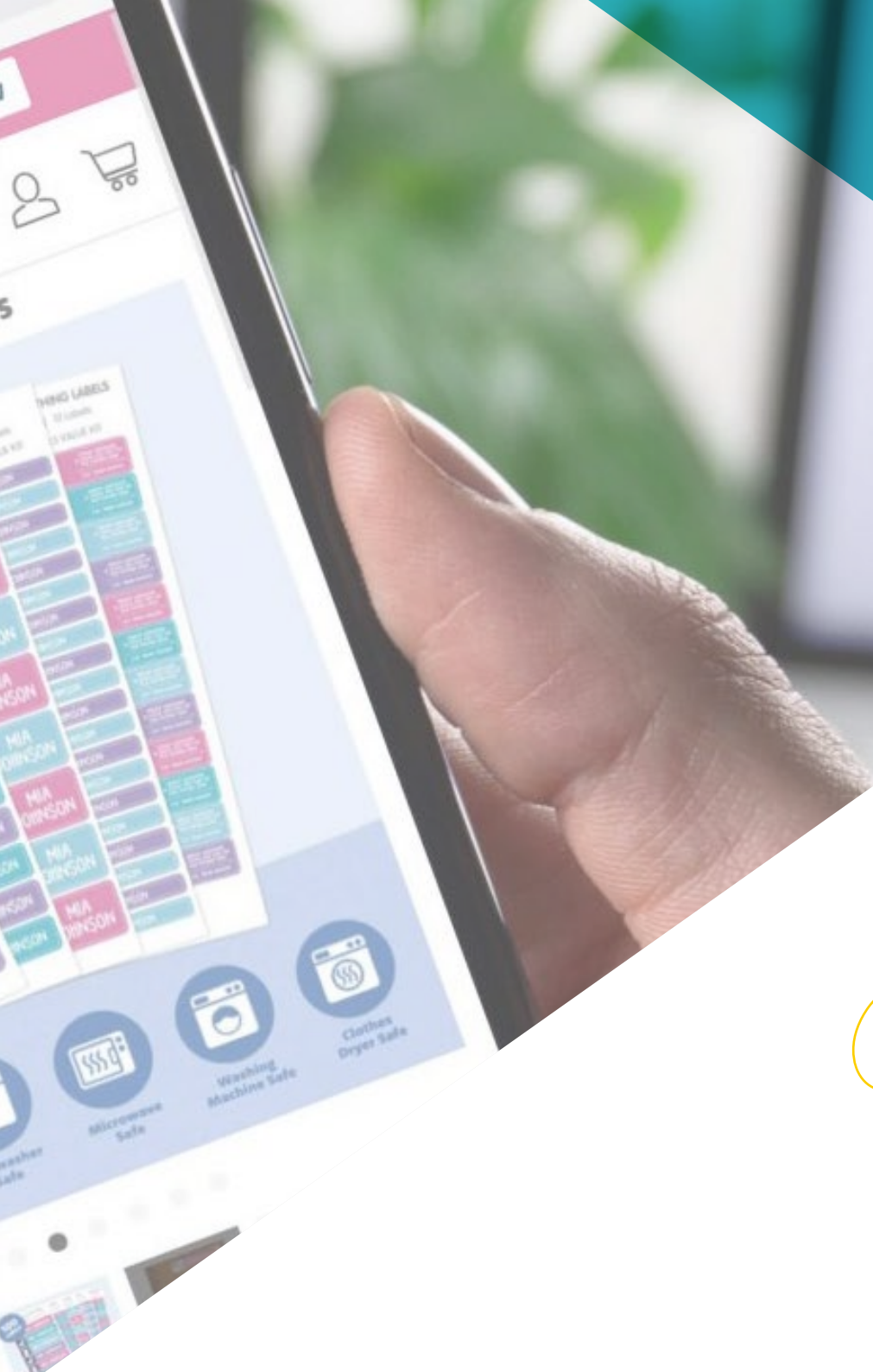
A revolução acadêmica está aqui. Torne-se um profissional especializado em alguns meses e de forma 100% online.



02 Objetivos

Com este Programa Avançado, os profissionais adquirirão o conhecimento e o domínio das técnicas necessárias para compreender o Ciclo de vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis. Alcançando a excelência necessária em um mercado em constante crescimento e evolução. Abrindo portas para infinitas possibilidades.





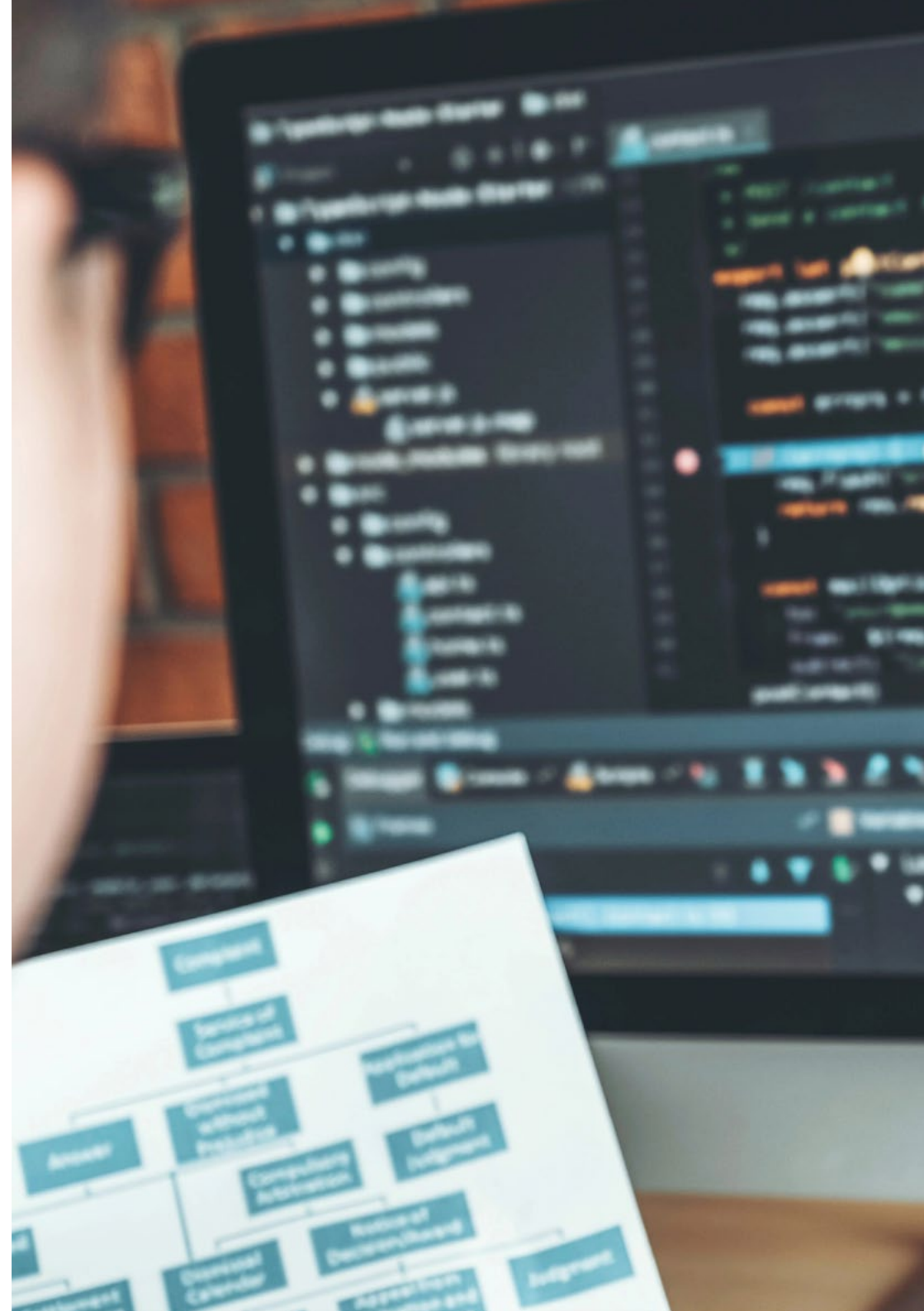
“

Em apenas 6 meses você poderá concluir este Programa Avançado de Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis. Matricule-se já”



Objetivos gerais

- ◆ Analisar as necessidades e o comportamento dos usuários em relação aos dispositivos e aplicativos móveis
- ◆ Executar o projeto de arquiteturas, iterações e interfaces do usuário através das linguagens de programação das plataformas móveis mais representativas do mercado (Web, iOS e Android)
- ◆ Aplicar mecanismos de controle, teste e depuração de erros no desenvolvimento de aplicativos móveis
- ◆ Dominar os conhecimentos práticos para planejar e gerenciar os projetos tecnológicos relacionados às tecnologias móveis
- ◆ Desenvolver as competências, aptidões e ferramentas necessárias para aprender a desenvolver aplicativos móveis de forma autônoma e profissional, em dispositivos multiplataforma





Objetivos específicos

Módulo 1. Desenvolvimento Web Multiplataforma para Dispositivos Móveis

- ◆ Determinar as vantagens e limitações do modelo de desenvolvimento nativo e do desenvolvimento de *Apps* híbridas
- ◆ Analisar as características e limitações do *Progressive Web Apps* (PWA)
- ◆ Analisar as principais *Frameworks* para o desenvolvimento de aplicativos web: Angular, React, Vue
- ◆ Compilar as principais tecnologias para o desenvolvimento de aplicativos móveis multiplataforma: Ionic e Flutter
- ◆ Analisar os recursos para implantar estes *apps* híbridos como aplicativos Web ou de desktop em PC
- ◆ Examinar um modelo para escolher a alternativa mais adequada para o desenvolvimento de um aplicativo específico

Módulo 2. Implantação de Integração Contínua para Dispositivos Móveis

- ◆ Determinar o pior cenário possível que ocasionará a necessidade desta metodologia
- ◆ Especificar os requisitos que o software a ser integrado deve atender
- ◆ Estabelecer o que é a integração contínua, a entrega contínua e a implantação contínua
- ◆ Analisar DevSecOps
- ◆ Examinar o monitoramento contínuo
- ◆ Desenvolver as implementações das diferentes etapas

Módulo 3. *User Experience* em Dispositivos Móveis

- ◆ Analisar o novo usuário, suas interações e sua jornada através de aplicativos e websites móveis
- ◆ Determinar as ferramentas fundamentais para análise da web, mobilidade e acessibilidade
- ◆ Determinar as técnicas de avaliação de microinterações e o design de experiências personalizadas
- ◆ Estabelecer a forma como as novas tecnologias disruptivas como IA e IoT conduziram a experiência do cliente para novos padrões
- ◆ Mostrar como a análise comportamental produz uma quantidade e qualidade de dados imperceptíveis na análise tradicional
- ◆ Desenvolver novas metodologias como o *Design Thinking*, voltadas ao usuário
- ◆ Propor ferramentas básicas e avançadas de prototipagem e *wireframing*



Você dominará as técnicas para o Design de Aplicativos mais eficientes com a melhor experiência do usuário"

03

Direção do curso

A TECH selecionou profissionais renomados na área de novas tecnologias, arquitetura de soluções e infraestrutura digital, especialistas em programação Android e desenvolvedores de aplicativos para conduzir este Programa Avançado. Com um currículo extenso, eles oferecem uma garantia da qualidade do conteúdo selecionado para este programa e acompanha os alunos durante todo o processo através da plataforma virtual, empenhados em otimizar o processo de aprendizagem dos estudantes que buscam neste espaço a contribuição de que necessitam para seu sucesso profissional.

```
require 'capybara/rspec'  
  
11  
12 Capybara.javascript_driver = :webkit  
13 Category.delete_all; Category.create  
14 Shoulda::Matchers.configure do |config|  
15   config.integrate do |with|  
16     with.test_framework :rspec  
17     with.library :rails  
18   end
```

“

A TECH oferece uma educação de elite para todos, realiza isso com os mais altos padrões acadêmicos e com o melhor corpo docente"

Direção



Sr. Martín Olalla Bonal

- Gerente Sênior de Prática de Blockchain no EY
- Especialista técnico cliente Blockchain para IBM
- Diretor de Arquitetura da Blocknitive
- Coordenador da equipe de banco de dados distribuídos não-relacional para a wedoIT (Subsidiária da IBM)
- Arquiteto de infraestruturas na Bankia
- Responsável pelo Departamento de Maquetação da T-Systems
- Coordenador de Departamento para Bing Data España SL



Professores

Sr. Pablo Villot Guisán

- ◆ Diretor de Informação, Técnico e Fundador da New Tech & Talent
- ◆ Especialista em tecnologia na KPMG Espanha
- ◆ Arquiteto *Blockchain* na Everis
- ◆ Desenvolvedor J2EE Área de Logística Comercial na Inditex
- ◆ Formado em Engenharia da Computação pela Universidade de La Coruña
- ◆ Certificado Microsoft em MSCA: *Cloud Platform*

Sr. Arturo Guerrero Díaz-Pintado

- ◆ Diretor de Experiência do Cliente para IBM
- ◆ Engenheiro técnico de pré-venda através do *Watson Customer Engagement* portfolio
- ◆ Engenheiro de redes de I+D na Telefônica
- ◆ Formado em Engenharia de Telecomunicações pela Universidade de Alcalá e pela *Danish Technical University*

Dr. Ángel Ceballos van Grieken

- ◆ Pesquisador especializado na aplicação das TIC na educação
- ◆ Autor do Projeto para a Criação de Conteúdo Educacional para Dispositivos Móveis
- ◆ Professor em estudos de pós-graduação relacionados às TIC
- ◆ Professor em estudos universitários relacionados com a ciência da computação
- ◆ Doutor em Educação pela Universidade de Los Andes
- ◆ Especialista em Informática Educacional pela Universidade Simón Bolívar

04

Estrutura e conteúdo

Para otimizar o processo de aprendizagem neste programa, o corpo docente escolheu rigorosamente um conteúdo exclusivo que permitirá aos alunos compreender em apenas 6 meses o ciclo de vida e design de aplicativos para o desenvolvimento em dispositivos móveis. Desde a compreensão das tecnologias para criar *Apps* híbridos, sua integração e implantação contínua até a construção de uma experiência de usuário verdadeiramente diferenciada. Tudo isso é distribuído em 3 módulos com conteúdo exclusivo que podem ser baixados do campus virtual para maior praticidade e eficiência no processo de aprendizagem.



“

Você terá à sua disposição o conteúdo mais atualizado e exclusivo para esta capacitação. Através de um formato 100% online e disponível para download para sua praticidade”

Módulo 1. Desenvolvimento Web Multiplataforma para Dispositivos Móveis

- 1.1. Desenvolvimento web multiplataforma
 - 1.1.1. Desenvolvimento web multiplataforma
 - 1.1.2. *Apps* híbridas x *Apps* nativas
 - 1.1.3. Tecnologias para criar *Apps* Híbridas
- 1.2. *Progressive Web Apps* (PWA)
 - 1.2.1. *Progressive Web Apps* (PWA)
 - 1.2.2. *Progressive Web Apps* (PWA). Características
 - 1.2.3. *Progressive Web Apps* (PWA). Construção
 - 1.2.4. *Progressive Web Apps* (PWA). Limitações
- 1.3. *Framework Ionic*
 - 1.3.1. *Framework Ionic*. Análise
 - 1.3.2. *Framework Ionic*. Características
 - 1.3.3. Construção de um *Apps* com Ionic
- 1.4. *Frameworks* de desenvolvimento web
 - 1.4.1. Análise de *Framework* em Desenvolvimento Web
 - 1.4.2. *Frameworks* de desenvolvimento web
 - 1.4.3. Comparativa de *Frameworks* web
- 1.5. *Framework Angular*
 - 1.5.1. *Framework Angular*
 - 1.5.2. Uso de angular no desenvolvimento de aplicativos multiplataforma
 - 1.5.3. Angular + Ionic
 - 1.5.4. Construção de *apps* em angular
- 1.6. Biblioteca de desenvolvimento React
 - 1.6.1. Biblioteca de JavaScript React
 - 1.6.2. Biblioteca de JavaScript React. Uso
 - 1.6.3. React Native
 - 1.6.4. React + Ionic
 - 1.6.5. Construção de *apps* em React
- 1.7. *Framework* de desenvolvimento Vue
 - 1.7.1. *Framework* de desenvolvimento Vue
 - 1.7.2. *Framework* de desenvolvimento Vue. Uso
 - 1.7.3. Vue + Ionic
 - 1.7.4. Construção de *apps* em Vue

- 1.8. *Frameworks* de desenvolvimento *Electron*
 - 1.8.1. *Frameworks* de desenvolvimento *Electron*
 - 1.8.2. *Frameworks* de desenvolvimento *Electron*. Uso
 - 1.8.3. Implantando nossos *Apps* também no desktop
- 1.9. Ferramenta de desenvolvimento de dispositivos móveis Flutter
 - 1.9.1. Ferramenta de desenvolvimento de dispositivos móveis Flutter
 - 1.9.2. Uso de SDK Flutter
 - 1.9.3. Construção de *apps* em Flutter
- 1.10. Ferramentas de desenvolvimento para dispositivos móveis. Comparativa
 - 1.10.1. Ferramentas para o desenvolvimento de aplicativos em dispositivos móveis
 - 1.10.2. Flutter x Ionic
 - 1.10.3. Seleção do *Stack* mais adequado para a criação de um *App*

Módulo 2. Implantação de Integração Contínua para Dispositivos Móveis

- 2.1. Ciclo de vida do software
 - 2.1.1. Ciclo de vida do Software
 - 2.1.2. Metodologias Ágeis
 - 2.1.3. O ciclo contínuo ágil do software
- 2.2. Desenvolvimento do produto manual
 - 2.2.1. Integração manual
 - 2.2.2. Entrega manual
 - 2.2.3. Implantação manual
- 2.3. Integração supervisionada
 - 2.3.1. Integração contínua
 - 2.3.2. Integração supervisionada. Revisão manual
 - 2.3.3. Revisões automáticas estáticas
- 2.4. Provas lógicas
 - 2.4.1. Testes unitários
 - 2.4.2. Teste de integração
 - 2.4.3. Testes comportamentais
- 2.5. Integração contínua
 - 2.5.1. Ciclo de integração contínua
 - 2.5.2. Dependências entre integrações
 - 2.5.3. Integração contínua como uma metodologia de gestão do repositório

- 2.6. Entrega contínua
 - 2.6.1. Entrega contínua
 - 2.6.2. Soluções com entrega contínua
 - 2.6.3. Entrega contínua Vantagens
- 2.7. Implantação contínua
 - 2.7.1. Implantação contínua
 - 2.7.2. Soluções com Implantação contínua
 - 2.7.3. Implantação contínua Tipologia
- 2.8. DevSecOps
 - 2.8.1. DevSecOps. Uso
 - 2.8.2. Analisadores estáticos
 - 2.8.3. Testes de segurança de análise dinâmica
- 2.9. Monitoramento contínuo
 - 2.9.1. Monitoramento contínuo
 - 2.9.2. Monitoramento contínuo Análise e vantagens
 - 2.9.3. Monitoramento contínuo Plataformas
- 2.10. Implementação
 - 2.10.1. Implementação em máquina local
 - 2.10.2. Implementação em máquina compartilhada
 - 2.10.3. Implementação baseada em serviços em nuvem
 - 2.10.4. Gestão da configuração

Módulo 3. *User Experience* em Dispositivos Móveis

- 3.1. *User Experience*
 - 3.1.1. *Client experience*
 - 3.1.2. *Client experience*. Requisitos.
 - 3.1.3. Bidirecionalidade com o cliente
- 3.2. *Client experience*. Objetivos e equipes
 - 3.2.1. *Client experience*. Objetivos e equipes
 - 3.2.2. Processos iterativos
 - 3.2.3. Informação necessária
- 3.3. Microinterações
 - 3.3.1. Relação *End-to-end*
 - 3.3.2. Interação
 - 3.3.3. Omnichannel
- 3.4. Comportamento do usuário
 - 3.4.1. Design de bases
 - 3.4.2. Análise web e de sessão
 - 3.4.3. Especialistas em análise
- 3.5. Estado da arte da tecnologia
 - 3.5.1. *Machine Learning*;
 - 3.5.2. Blockchain
 - 3.5.3. Internet das Coisas
- 3.6. Componentes técnicos
 - 3.6.1. Componentes técnicos
 - 3.6.2. Componentes avançados: Dispositivos
 - 3.6.3. Componentes avançados: Diferentes perfis
- 3.7. Usabilidade
 - 3.7.1. Heurística Nielsen
 - 3.7.2. Testes do usuário
 - 3.7.3. Usabilidade. Erros
- 3.8. Técnicas de UX. *User Experience*
 - 3.8.1. Regras
 - 3.8.2. *Prototyping*
 - 3.8.3. Ferramentas de *Low-Code*
- 3.9. Estratégia visual
 - 3.9.1. Designer de *User Interface*
 - 3.9.2. Trabalho de *User Interface* na Web
 - 3.9.3. Trabalho de *User Interface* nos aplicativos
- 3.10. *Developer Frameworks*
 - 3.10.1. *Frameworks* de CX
 - 3.10.2. *Frameworks* de UX
 - 3.10.3. *Frameworks* de UI

05 Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



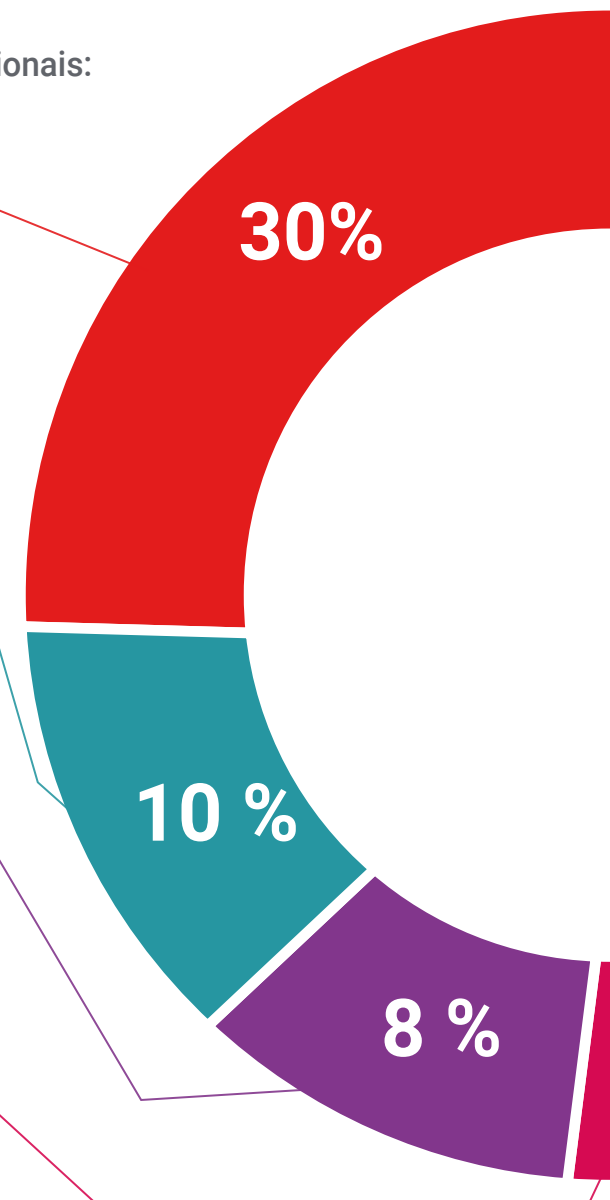
Práticas de habilidades e competências

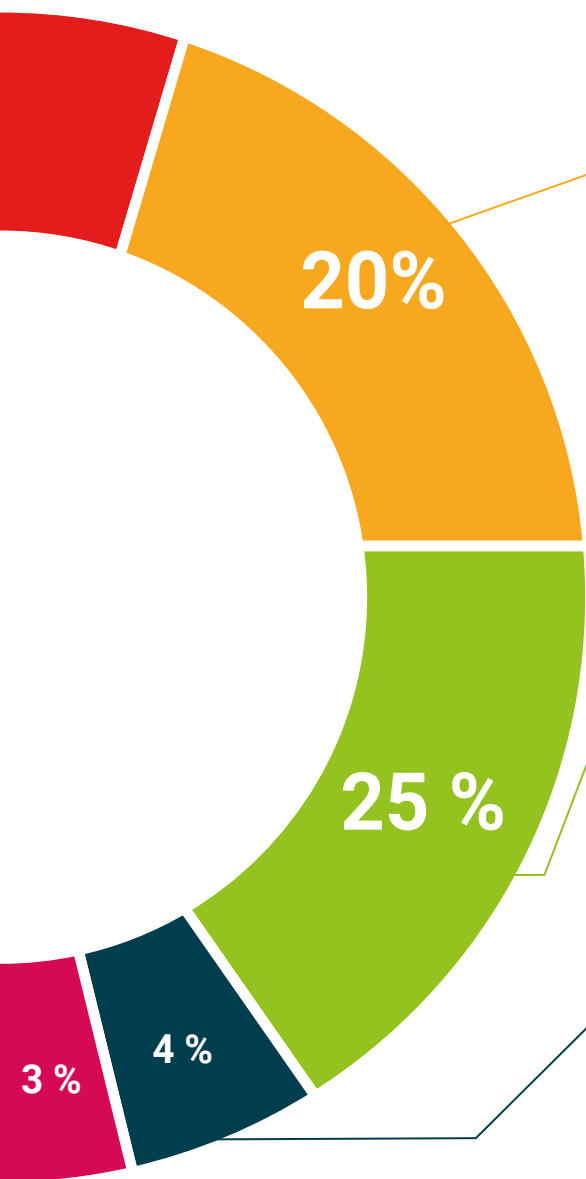
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Programa Avançado de Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para Desenvolvimento em Dispositivos Móveis garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um título de Programa Avançado emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Programa Avançado de Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Programa Avançado** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Programa Avançado, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Programa Avançado de Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis**

N.º de Horas Oficiais: **450h**



*Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compressões
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualificação
desenvolvimento simulação

tech universidade
tecnológica

Programa Avançado
Ciclo de Vida e Design
de Aplicativos para
o Desenvolvimento
em Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Programa Avançado

Ciclo de Vida e Design de Aplicativos para o Desenvolvimento em Dispositivos Móveis

