Experto Universitario
Tecnologías para el Metaverso

tech universidad

tech universidad

Experto Universitario

Tecnologías para el Metaverso

- Modalidad: **online**
- Duración: **3 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Acreditación: **18 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-tecnologias-metaverso**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 18

05 Metodología de estudio — pág. 24

06 Titulación — pág. 34

01

Presentación

Facebook ha pasado a llamarse meta en un intento desesperado por reconvertirse. Y es que en los mundos virtuales se concentra el futuro de las Tecnologías. Con esta herramienta los desplazamientos no serán un problema y el espacio 3D irá mucho más allá. Supone nuevas formas de sociabilidad que transformarán a la ciudadanía. A su vez, el ciberespacio promete mayor sensibilización con el medio ambiente y un consumismo digital menos nocivo.

Para que este espacio se desarrolle correctamente, los profesionales del sector deben dominar herramientas como el *Blockchain* que habilitan la autenticidad de los procesos en un mundo cada vez más cercano. TECH Universidad ofrece una titulación 100% online, destinada a informáticos que deseen dominar los modelos de mercado virtuales y el desarrollo de la era digital.

Con este Experto Universitario dominarás un mundo emergente que presenta retos y oportunidades para las comunidades sociales de la actualidad. Adéntrate en la cuarta revolución industrial, gracias a TECH"

Los informáticos de la actualidad han tenido que enfrentarse a cambios a los que la población aún se está adaptando, como la digitalización de los procesos bancarios. Sin embargo, según las predicciones que envuelven al Metaverso, este nuevo paradigma conlleva un mayor reto para los profesionales digitales. En este sentido, los especialistas deberán dominar las posibilidades de interconexión entre plataformas y sus proveedores en el ecosistema Metaverso.

Se trata de todo un entramado de nuevos conocimientos que requieren de un alto grado de cualificación, dados los continuos cambios que se producen en el sector. Por ello, TECH ha diseñado un programa completo y riguroso que tiene como principal objetivo aumentar las competencias de los informáticos en torno a la nueva era de Internet. Se trata de un programa que abarca las últimas novedades y herramientas técnicas, que acercan al estudiante a profesionales del sector, brindándole de primera mano la mejor y más actualizada enseñanza.

TECH ha adaptado la experiencia académica de manera que el egresado podrá adquirir las competencias necesarias para superar con creces las exigencias de un sector en constante cambio. Todo ello, de manera 100% online, para que el alumnado pueda compaginar su vida personal con la titulación más innovadora en tecnologías para el Metaverso. Además, los profesionales contarán con el apoyo de un equipo de expertos en el desarrollo de entornos virtuales internacionales. Asimismo, gracias a la metodología pedagógica del Relearning, no tendrán que invertir cuantiosas horas de memorización presentes en otros programas convencionales.

La planificación del experto incorpora la colaboración de un renombrado Director Invitado Internacional, que compartirá con los estudiantes, a través de exclusivas *Masterclasses*, los avances más innovadores en el área de Management en el Metaverso, basándose en su destacada trayectoria investigativa

Este **Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Metaverso, *Blockchain* y *Gaming*
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Eleva tu desarrollo profesional al asistir a Masterclasses exclusivas lideradas por un renombrado Director Invitado Internacional, especializado en Management en Metaverso"

Diferénciate del resto de profesionales con una amplia cualificación en economía del Metaverso que te convertirá en un especialista multidisciplinar con mayores opciones en el mercado laboral"

Conviértete en un experto del funcionamiento de las DAOs, las reglas de juego transparentes y las estructuras que sustentan el modelo Meta.

Forma parte de la evolución tecnológica y la reinvención de la economía interviniendo en la descentralización y la automatización de los procesos.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

Objetivos

Este Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso capacita al alumnado a liderar proyectos tecnológicos innovadores y estar al día con las últimas novedades del mercado cibernético. Este programa pretende ampliar el abanico de posibilidades laborales al informático, acercándole a las tecnologías aplicadas al Metaverso; los diversos casos de uso del *Blockchain* en un único entorno y la importancia de sus valores, entre otras muchas cuestiones. Todo ello, con el objetivo de capacitar al profesional para que pueda poner en práctica los conocimientos adquiridos y alcanzar el éxito laboral y personal en el desarrollo de los mundos virtuales.

Cumple ahora tus objetivos y domina la aplicación del Big Data e inteligencia artificial en el Metaverso sin tener que prescindir de tu vida personal y profesional, gracias a una titulación 100% online"

Objetivos generales

- Generar conocimiento especializado sobre la Web 3.0
- Examinar cada uno de los componentes que dan forma a un Metaverso
- Desarrollar un Metaverso a partir de las herramientas y componentes disponibles
- Analizar la importancia del *Blockchain* como modelo de gobernanza de los datos
- Fundamentar la conexión del *Blockchain* con el presente y futuro del Metaverso
- Descubrir los casos de uso y el impacto de las finanzas descentralizadas en el mundo presente y futuro
- Analizar la evolución de la industria de los videojuegos y los primeros ejemplos primitivos de Metaverso
- Profundizar en los modelos de negocio clásicos, el estado general de la industria y la creación del concepto *GameFi*
- Establecer sinergias entre los *e-Sports* y otros ecosistemas de la industria *Gaming* con respecto a los Metaversos actuales
- Desarrollar nuevas capacidades que permitan al alumno identificar oportunidades de negocio en los distintos soportes del metaverso
- Identificar y potenciar todas las vías de monetización posibles dentro de los Metaversos
- Profundizar en la experiencia de Metaverso desde una perspectiva diferente, siendo capaces de comprender cómo nos afecta todo ese potencial desarrollo y responder a todos los interrogantes de su aplicación a medio-largo plazo
- Fundamentar el Metaverso como parte del día a día para ser capaz de sacar el máximo partido en todas sus áreas
- Preparar con vistas a todos los cambios que plantea el Metaverso de cara al futuro y conocer cómo puede afectar en la vida, negocio o la forma de relacionarse con los demás

Objetivos específicos

Módulo 1. *Blockchain*: clave para construir un Metaverso descentralizado

- Examinar la importancia de los valores del *Blockchain* en un nuevo mundo virtual
- Profundizar en las oportunidades que el *Blockchain* nos brinda como usuarios del Metaverso
- Desarrollar los modelos de negocio del Metaverso, potenciados por el *Blockchain*
- Desengranar la función de los datos en el Metaverso
- Transformar casos de uso del *Blockchain* en valor para los usuarios del Metaverso
- Analizar el valor de integrar diversos casos de uso del *Blockchain* en un único entorno
- Evaluar lo que el Metaverso supone para la nueva era del Internet

Módulo 2. Tecnologías avanzadas para el desarrollo del Metaverso

- Alcanzar un entendimiento especializado del panorama tecnológico actual aplicado a la Web 3.0 y al Metaverso
- Desarrollar la capacidad de entender conceptos de programación avanzados
- Generar conocimiento especializado en conceptos *Blockchain* avanzados
- Familiarizarse con el uso de entornos de desarrollo y de diseño aplicados a la industria del videojuego y la programación
- Analizar la amplia variedad de tecnologías que pueden aplicarse al Metaverso
- Valorar las posibilidades de interconexión entre plataformas y proveedores en el ecosistema Metaverso
- Potenciar la capacidad de proyección de las tecnologías actuales hacia el futuro

Módulo 3. Panorama actual en la carrera por construir el futuro Metaverso

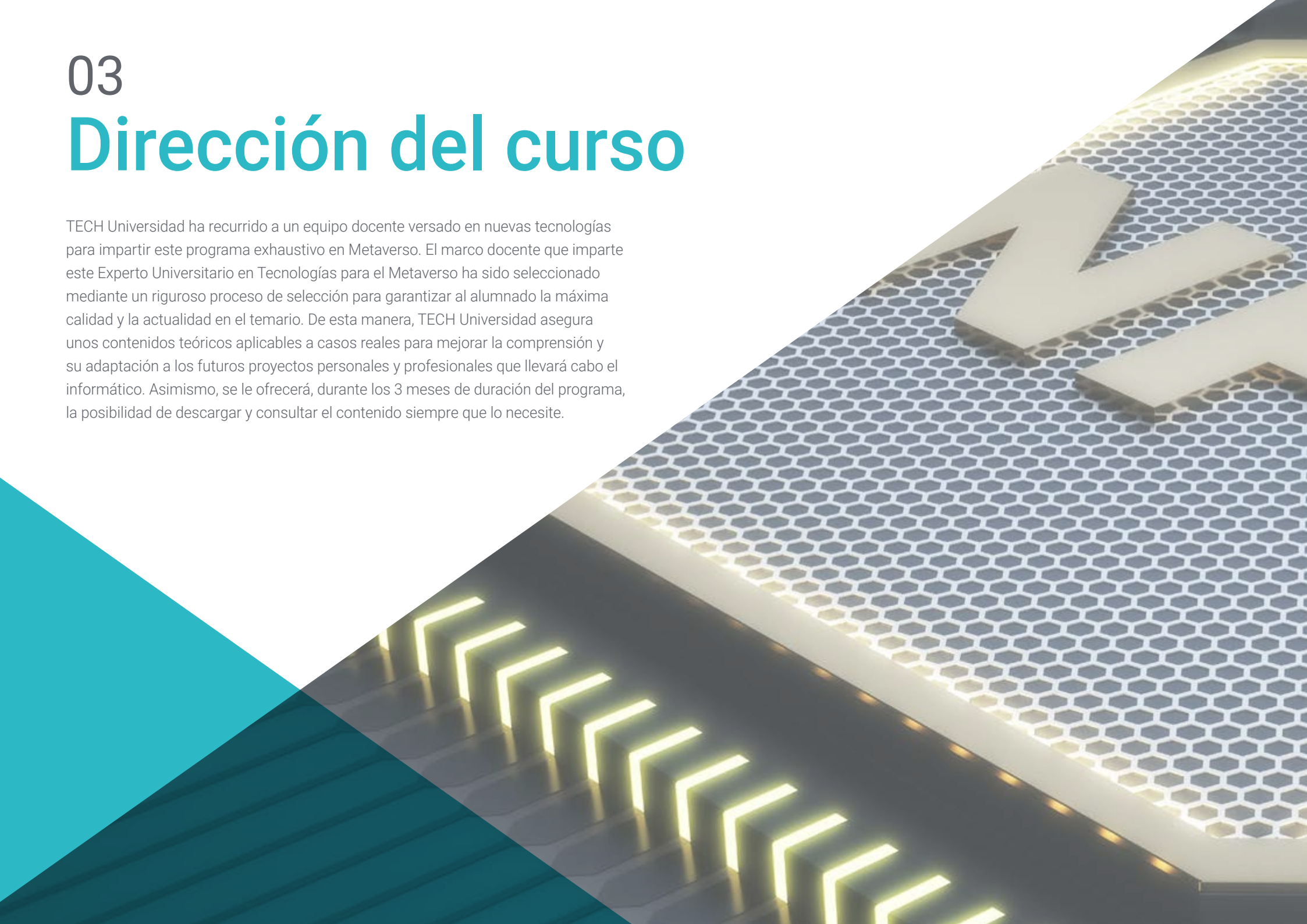
- Generar una estructura definida del funcionamiento y aplicación del Metaverso en todas las áreas en las que se desarrollará
- Determinar las oportunidades que plantea la aplicación del Metaverso a nivel personal, social y empresarial
- Interiorizar los retos en los sectores forzados a adaptarse en su inmersión al Metaverso, y cómo solucionarlos para encontrar las ventajas y usarlas a su favor
- Analizar todos los factores que pueden afectar psicológicamente al implicar su vida en un universo irreal para aplicar límites
- Potenciar las ideas ya establecidas para el Metaverso y ser capaz de encontrar soluciones a los retos encontrados actualmente con el desarrollo del mismo
- Analizar todos los factores, áreas y oportunidades hasta ahora planteadas en la idea de Metaverso
- Ser capaz de reaccionar a las implicaciones sociales y psicológicas que plantea el Metaverso en el presente y afianzar esos conocimientos como base de problemas que pueden aparecer en el futuro en esas áreas

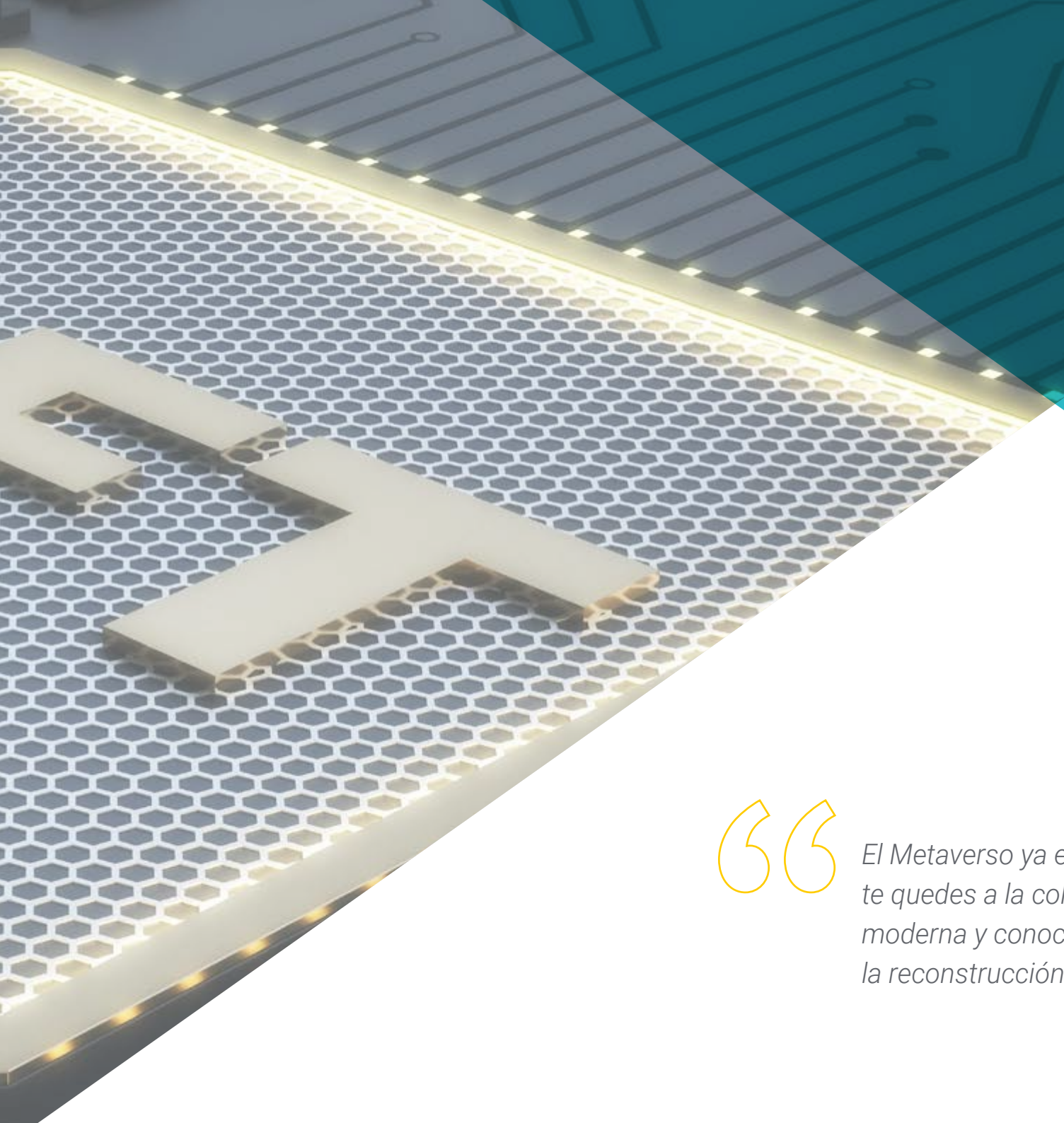
No esperes más, instrúyete en torno a los nuevos dispositivos y plataformas que están presentes en el desarrollo de la era digital y comprende a la perfección sus múltiples ventajas”

03

Dirección del curso

TECH Universidad ha recurrido a un equipo docente versado en nuevas tecnologías para impartir este programa exhaustivo en Metaverso. El marco docente que imparte este Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso ha sido seleccionado mediante un riguroso proceso de selección para garantizar al alumnado la máxima calidad y la actualidad en el temario. De esta manera, TECH Universidad asegura unos contenidos teóricos aplicables a casos reales para mejorar la comprensión y su adaptación a los futuros proyectos personales y profesionales que llevará cabo el informático. Asimismo, se le ofrecerá, durante los 3 meses de duración del programa, la posibilidad de descargar y consultar el contenido siempre que lo necesite.





El Metaverso ya es una realidad. No te quedes a la cola de la cualificación moderna y conoce las posibilidades de la reconstrucción 3D en el mundo digital"

Director Invitado Internacional

Andrew Schwartz es un experto en **innovación digital** y **estrategia de marca**, especializado en la integración del **Metaverso** con el **desarrollo empresarial** y las **plataformas digitales**. De hecho, sus intereses abarcan, desde la **creación de contenido** y la **gestión de *startups***, hasta la implementación de estrategias en **redes sociales** y activación de grandes ideas. Así, a lo largo de su carrera, ha liderado proyectos que han buscado generar resultados concretos y medibles, aprovechando la convergencia entre **tecnología** y **negocios**.

Durante su trayectoria profesional, ha trabajado en **Nike** como **Director** de **Ingeniería de Metaverso**, liderando un equipo multidisciplinario de desarrolladores, diseñadores y científicos de datos para explorar el potencial del **Metaverso** en la evolución de la **conectividad digital y física**. En este mismo rol, ha desarrollado estrategias para la creación de productos y procesos innovadores, además de **herramientas Web3** y **gemelos digitales** que han redefinido la interacción de los **consumidores** con la **marca**. También se ha desempeñado como **Director** de **Experiencias de Momentos Deportivos**.

Asimismo, ha colaborado como **Asesor Estratégico** de **Innovación de Tecnología Exponencial** en la ***AI MINDSystems Foundation***, donde ha contribuido al desarrollo de **tecnologías emergentes** y ha publicado **artículos** sobre el impacto del **Metaverso** y la **Inteligencia Artificial** en el futuro de los **negocios**. Y es que su capacidad para anticipar **tendencias**, así como su visión estratégica lo han posicionado como un profesional influyente en la **transformación digital** global.

A nivel internacional, ha sido un referente en la aplicación del **Metaverso** en la industria del **deporte** y el **comercio**, contribuyendo en proyectos que han marcado un antes y un después en la manera de entender la relación entre **tecnología** y **marca**. En este sentido, su trabajo ha sido reconocido con numerosos **premios** y ha consolidado su reputación como un innovador que desafía los límites convencionales.

D. Schwartz, Andrew

- Director de Ingeniería de Metaverso en Nike, Boston, Estados Unidos
- Director de Experiencias de Momentos Deportivos en Nike
- Asesor Estratégico en Innovación de Tecnología Exponencial en la *AI MINDSystems Foundation*
- Director de Innovación en Intralinks
- Líder de Productos Digitales en Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- Jefe de Innovación de Contenidos en Leia Inc.
- Director de Estrategia de Marca en Interbrand
- Director de Desarrollo y Líder de Strata-G Internet Group en Strata-G Communications
- Miembro de: Consejo Asesor de *Blockchain* en la Universidad Estatal de Portland y Comité Escolar del Distrito Escolar Regional Acton-Boxborough

Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Dirección

D. Cavestany Villegas, Íñigo

- *Co-Founder & Head of Ecosystem* de Second World
- Líder de Web3 y Gaming
- Especialista de IBM Cloud en IBM
- Consejero de Netspot OTN, Velca y Poly Cashback
- Docente en escuelas de negocios como IE Business School y IE Human Sciences and Technology
- Graduado en Business Administration en IE Business School
- Máster en *Business Development* por la Universidad Autónoma de Madrid
- Especialista de IBM Cloud
- Certificación Profesional como IBM *Cloud Solution Advisor*

Profesores

D. Cameo Gilabert, Carlos

- Fundador y *Chief Technology Officer* de Second World
- Cofundador de Netspot
- Cofundador de Banc
- *Chief Technology Officer* de Jovid
- Desarrollador *Full Stack Freelance*
- Ingeniero Industrial por la Universidad Politécnica de Madrid
- Máster en Data Science por la Universidad Politécnica de Madrid

D. Casero García, Marco Antonio

- *Chief Operating Officer* en Second World
- *Event Manager* en The Pokémon Company International
- *Manager* de Metropolis Ab Alea SL
- PR *Communication Manager* en Cereal Talent Cafe
- Graduado en Ciencias Empresariales por la Universidad Rey Juan Carlos
- Administrador de Sistemas Informáticos con Especialidad en Redes
- Máster en Dirección Comercial por el Centro de Estudios Financieros
- Máster en Marketing por el Centro de Estudios Financieros

04

Estructura y contenido

El temario de este Experto Universitario ha sido detalladamente pautado por el equipo docente y con herramientas pedagógicas novedosas que ha aplicado TECH Universidad en todas sus titulaciones. Se trata de una titulación confeccionada para la capacitación del informático en torno a las acciones en el mundo virtual. El contenido del programa está dividido en 3 módulos, lo que permitirá al alumnado estructurar su aprendizaje y asimilar los conceptos por bloques de manera ordenada. Además, TECH Universidad apuesta por el método *Relearning,* que exime de largas horas de memorización a los alumnos, permitiéndoles asimilar los conocimientos de forma paulatina y sencilla.

No esperes más, cuenta ahora con el apoyo de un equipo docente versado en nuevas Tecnologías del Ciberespacio y adquiere sus estrategias"

Módulo 1. *Blockchain*: clave para construir un Metaverso descentralizado

1.1. Bitcoin
- 1.1.1. Satoshi Nakamoto
- 1.1.2. Impacto del Bitcoin en el contexto económico, político y social
- 1.1.3. El ecosistema del Bitcoin: casos de uso

1.2. Blockchains públicos o privados. Nuevo modelo de gobernanza
- 1.2.1. *Blockchains* públicas o privadas
- 1.2.2. *Blockchain*. Modelo de gobernanza
- 1.2.3. *Blockchain*. Casos de usos

1.3. *Blockchain*. El valor de los datos
- 1.3.1. El valor de los datos en un nuevo paradigma digital
- 1.3.2. Aportación del *Blockchain* a los datos y a su valor
- 1.3.3. Tecnologías avanzadas para trabajar con datos gobernados

1.4. La descentralización y automatización del Metaverso
- 1.4.1. Descentralización y automatización
- 1.4.2. Respuesta tecnológica a las necesidades del usuario
- 1.4.3. Negocios del futuro

1.5. El modelo de gobernanza del Metaverso a través de las DAOs
- 1.5.1. Valor de las DAOs para el Metaverso
- 1.5.2. Las DAOs. Reglas de juego transparentes para el usuario
- 1.5.3. DAOs que aportan valor al Metaverso3.6.

1.6. Propiedad y valor de los activos digitales y la tokenización
- 1.6.1. El valor de los (NFTs) *Non Fungible Tokens*
- 1.6.2. Tokenización de activos físicos o virtuales
- 1.6.3. Activos digitales en el Metaverso. Casos de uso

1.7. La economía del Metaverso
- 1.7.1. Almacenamiento e intercambio de valor con Criptomonedas
- 1.7.2. Modelos de negocio para usuarios y organizaciones
- 1.7.3. Las finanzas del Metaverso empoderadas por el *Blockchain*

1.8. Identidad digital
- 1.8.1. Certificación de la identidad digital
- 1.8.2. Avatares en el Metaverso
- 1.8.3. Usuarios y organizaciones Identidad digital

1.9. *Smart Contracts*, DApps y el *Criptoverso*
- 1.9.1. Mundo Real vs. Mundo virtual. Reinvención de sus actividades
- 1.9.2. Aplicaciones descentralizadas
- 1.9.3. *Blockchain* aplicado Nuevo universo de posibilidades

1.10. El Metaverso. Nuevo Internet
- 1.10.1. Reinvención del Internet a través del Metaverso
- 1.10.2. Nuevo entorno económico y social
- 1.10.3. Conexión del mundo físico y virtuall

Módulo 2. Tecnologías avanzadas para el desarrollo del Metaverso

2.1. Estado del arte en el desarrollo del Metaverso
- 2.1.1. Aspectos técnicos para la web 2.0
- 2.1.2. Tecnologías como soporte del Metaverso
- 2.1.3. Aspectos técnicos para la web 3.0

2.2. Entorno de desarrollo, lenguajes de programación y *Frameworks* Web 2.0
- 2.2.1. Entornos de desarrollo Web 2.0
- 2.2.2. Lenguaje de programación Web2
- 2.2.3. Frameworks Web2

2.3. Entorno de desarrollo, lenguajes de programación y *Frameworks* Web 3.0
- 2.3.1. Entornos de desarrollo Web2
- 2.3.2. Lenguaje de programación Web2
- 2.3.3. Frameworks Web2

2.4. Oráculos y *MultiChain*
  2.4.1. Onchain vs. *Offchain*
  2.4.2. Interoperabilidad
  2.4.3. Multichain
2.5. Motores gráficos y softwares de diseño 3D
  2.5.1. CPU vs. GPU
  2.5.2. Motores gráficos
  2.5.3. Softwares de diseño 3D
2.6. Dispositivos y plataformas
  2.6.1. Hardware aplicado a videojuegos
  2.6.2. Plataformas
  2.6.3. Panorama competitivo actual
2.7. *Big Data* e inteligencia artificial en Metaverso
  2.7.1. Ciencia de datos. Transformación de datos en información
  2.7.2. *Big Data*. Estrategia para ciclo de vida del dato en Metaverso
  2.7.3. Inteligencia artificial. Personalización de experiencias de usuario
2.8. Realidad aumentada, realidad virtual y realidad mixta en Metaverso
  2.8.1. Realidades alternativas
  2.8.2. Realidad Aumentada vs. Realidad virtual
  2.8.3. Realidad mixta
2.9. *Internet of Things* y reconstrucción 3D
  2.9.1. El 5G y las redes de telecomunicación
  2.9.2. *Internet of Things*
  2.9.3. Reconstrucción 3D
2.10. Futuro de la tecnología. Metaverso de 2050
  2.10.1. Barreras tecnológicas
  2.10.2. Vías de desarrollo
  2.10.3. Metaverso de 2050

Módulo 3. Panorama actual en la carrera por construir el futuro Metaverso

3.1. Visión del Metaverso por parte de los *Players* de la industria
- 3.1.1. Implantación del Metaverso en estructuras actuales
- 3.1.2. Empresas en desarrollo de Metaverso
- 3.1.3. Empresas afianzadas en el Metaverso

3.2. Identidad digital e implicaciones sociales y éticas del Metaverso
- 3.2.1. Identidad digital en el Metaverso
- 3.2.2. Implicaciones sociales
- 3.2.3. Implicaciones éticas

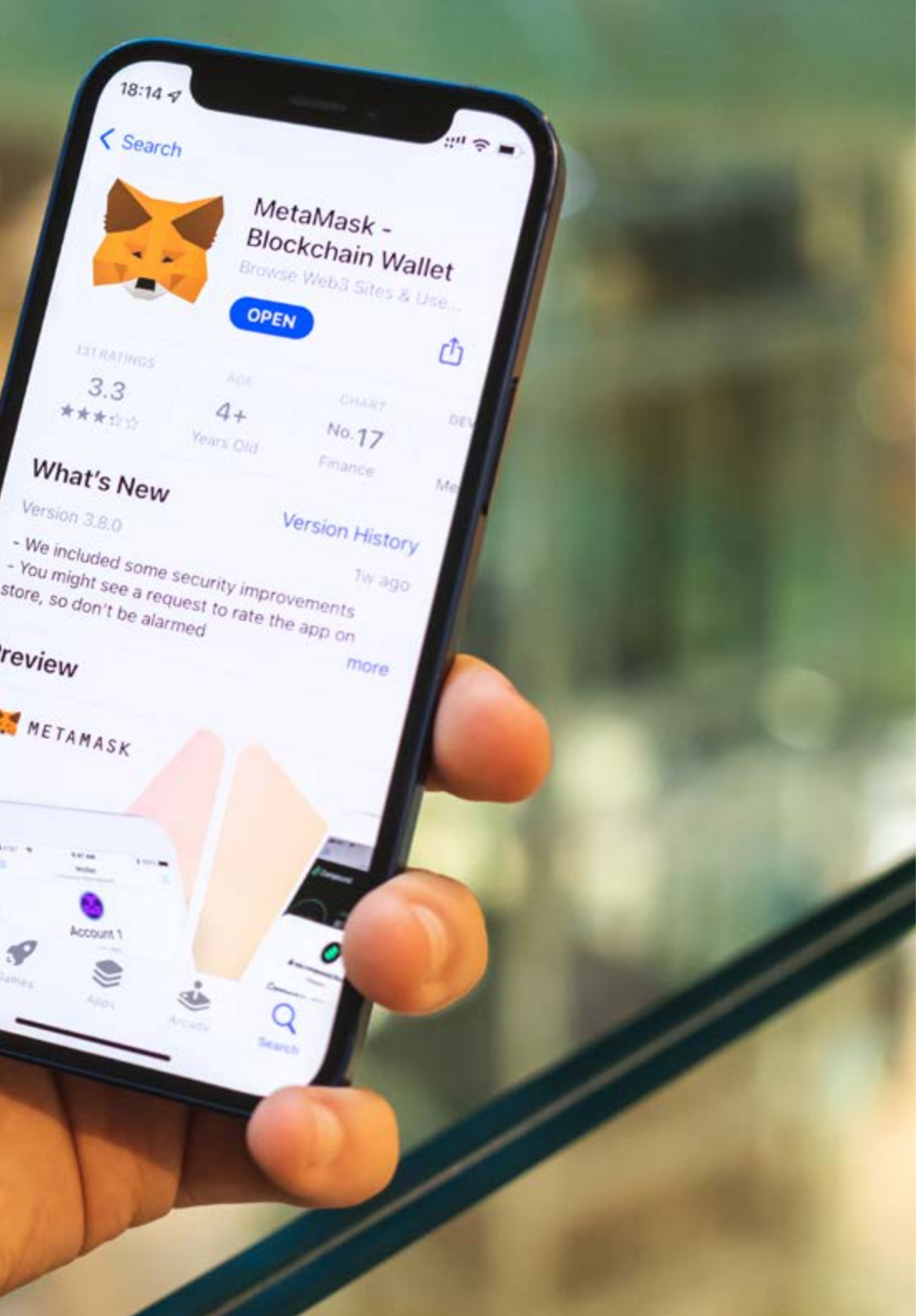
3.3. Metaverso más allá del *Gaming*
- 3.3.1. El *Gaming* como toma de contacto
- 3.3.2. Sectores que llegan para quedarse
- 3.3.3. Reinvención de algunos negocios

3.4. Entorno laboral y profesional en el Metaverso
- 3.4.1. Identificación de oportunidades laborales en el Metaverso
- 3.4.2. Nuevas carreras profesionales
- 3.4.3. Adaptación de los trabajos actuales al Metaverso

3.5. Neuromarketing en el Metaverso
- 3.5.1. Comportamiento del consumidor en el Metaverso
- 3.5.2. Marketing experiencial
- 3.5.3. Estrategias de Neuromarketing en el Metaverso

3.6. Metaverso y ciberseguridad
- 3.6.1. Amenazas involucradas
- 3.6.2. Identificación de los cambios en seguridad digital del Metaverso
- 3.6.3. Ciberseguridad real en el Metaverso

3.7. Implicaciones emocionales y psicológicas tras la experiencia en el Metaverso.



Buenas prácticas

3.7.1. Adaptación a una nueva experiencia

3.7.2. Efectos secundarios de la interacción con el Metaverso

3.7.3. Buenas prácticas en el Metaverso

3.8. Adaptación de la legalidad al Metaverso

3.8.1. Desafíos legales que plantea a día de hoy el Metaverso

3.8.2. Cambios legales necesarios

3.8.3. Contratos, propiedad intelectual y otros tipos de relaciones

3.9. *Roadmap* a corto, medio y largo del Metaverso

3.9.1. *Roadmap* a corto plazo

3.9.2. *Roadmap* a medio plazo

3.9.3. *Roadmap* a largo plazo

3.10. Metaverso, paradigma de futuro

3.10.1. Una oportunidad de crecimiento única

3.10.2. Especialización en el Metaverso

3.10.3. Monetización de la virtualidad del futuro

¿A qué esperas para obtener todas las herramientas y participar en la evolución digital? Hazlo ahora gracias a una titulación rigurosa que se centra en el concepto Metaverso"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

> *La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

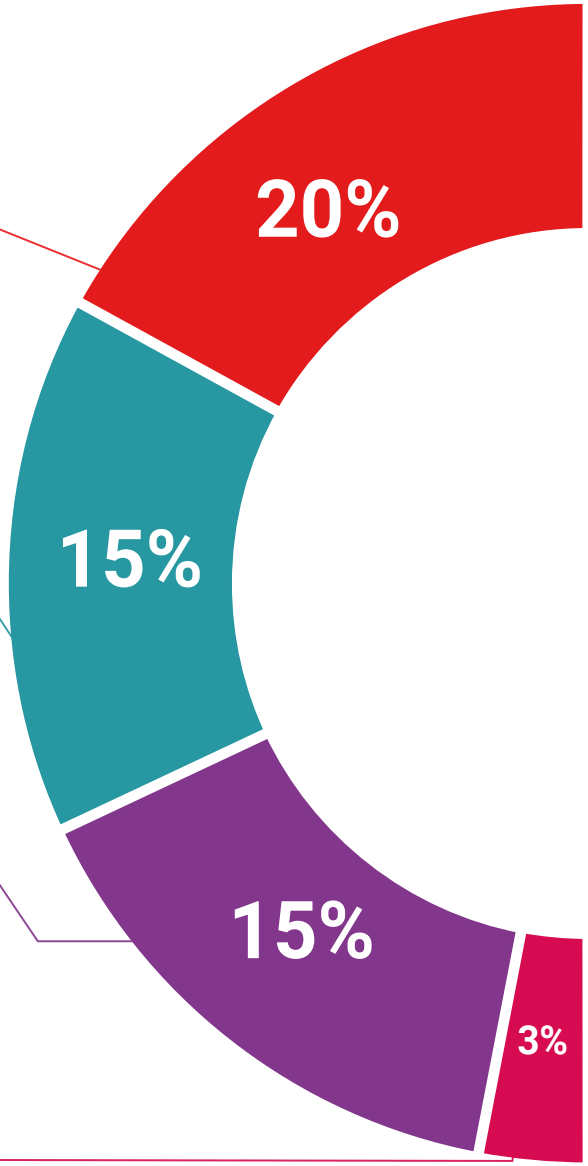
Resúmenes interactivos

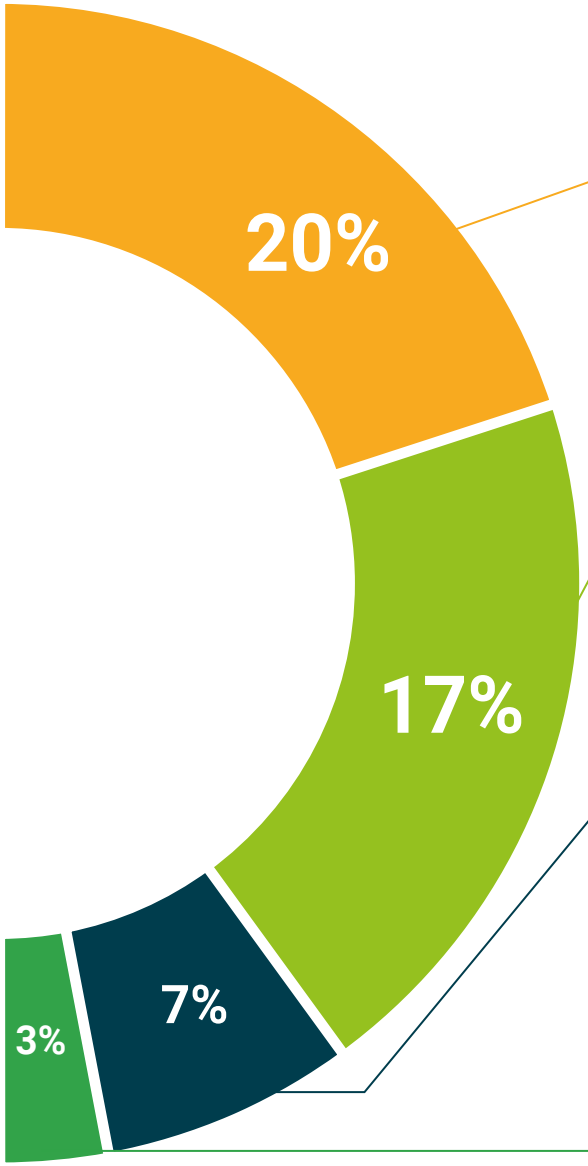
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

06

Titulación

Este programa en Tecnologías para el Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso**

Modalidad: **online**

Duración: **3 meses**

Acreditación: **18 ECTS**

tech universidad

D/Dña _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso

Se trata de un título propio de 450 horas de duración equivalente a 18 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una universidad Oficial Española legalmente reconocida mediante la Ley 1/2024, del 16 de abril, de la Comunidad Autónoma de Canarias, publicada en el Boletín Oficial del Estado (BOE) núm. 181, de 27 de julio de 2024 (pág. 96.369) e integrada en el Registro de Universidades, Centros y Títulos (RUCT) del Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades con el código 104.

En San Cristóbal de la Laguna, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad

Experto Universitario

Tecnologías para el Metaverso

- Modalidad: **online**
- Duración: **3 meses**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Acreditación: **18 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Experto Universitario
Tecnologías para el Metaverso

tech universidad