

Experto Universitario

Robótica en la Industria 4.0



Experto Universitario Robótica en la Industria 4.0

- » Modalidad: online
- » Duración: 3 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/informatica/experto-universitario/experto-robotica-industria-4-0

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección de curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 24

06

Titulación

pág. 34

01 Presentación

Hasta hace unas décadas era casi futurista pensar que en las casas habría máquinas que ayudan a las personas a realizar las labores del hogar o máquinas que de forma automática aceleren procesos de trabajo en cualquier sector, donde antes se requerían muchas más horas o días. Este escenario está propiciado por la industria 4.0. Este avance ha llevado a TECH Universidad FUNDEPOS a incorporar un equipo de expertos para que confeccione una titulación 100% online dirigida a profesionales de la informática cuyo objetivo es adentrarse en el campo de la Robótica y sus aplicaciones en el contexto industrial. Todo mediante una enseñanza a la que puede acceder en cualquier momento, sin horarios fijos y únicamente con un dispositivo con conexión a internet.



“

Descubre los últimos avances en Robótica y pon en marcha cualquier proyecto que tengas en mente con este Experto Universitario”

La automatización, la búsqueda de la reducción de los tiempos en la fabricación o realización de tareas, así como la optimización de beneficios de las empresas ha provocado que la Robótica se desarrolle ampliamente en las últimas décadas. Un impulso que acompaña a profesionales de diversas áreas como la Informática, que encuentran en este sector amplias salidas laborales.

En este panorama de expansión surge la industria 4.0, que se caracteriza principalmente con la modernización y el uso de la última tecnología, en la que los procesos manuales apenas son existentes. Es por ello, por lo que en el sector se demanda personal altamente cualificado y orientado al progreso tecnológico.

Este Experto Universitario en Robótica en la Industria 4.0 aborda las piezas fundamentales que conforman esta área, donde se hará especial hincapié en el diseño y modelado del robot, los sistemas de control automático en Robótica, con gran incidencia en los procesos Industriales. De esta forma, durante las horas lectivas de esta enseñanza, el alumnado logrará un profundo conocimiento guiado en todo momento por un equipo docente con amplia trayectoria profesional en este campo.

Una excelente oportunidad que le brinda TECH a todos los profesionales informáticos que busquen además compatibilizar sus responsabilidades personales con una enseñanza de élite y al alcance de todos. Así dispondrá de una biblioteca extensa de recursos multimedia con video resúmenes de cada tema, lecturas esenciales y vídeos en detalle a los que podrá acceder en cualquier momento del día a través de un dispositivo con conexión a internet.

El programa también cuenta con la intervención de un Director Invitado Internacional, reconocido mundialmente por su destacada trayectoria profesional. Impartirá *Masterclasses* especializadas en el ámbito de Robótica e Industria 4.0.

Este **Experto Universitario en Robótica en la Industria 4.0** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ingeniería Robótica
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Amplía tu experiencia profesional
con la colaboración de un Director
Invitado Internacional, quien ofrecerá
Masterclasses de alto nivel”*

“

Un equipo docente altamente cualificado te tutorizará durante los 3 meses de duración de esta titulación, para que te sumerjas con garantías en el sector de la Robótica”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

Desarrolla las técnicas de control más avanzadas como el predictivo o el basado en aprendizaje automático.

Sé capaz de crear robots móviles terrestres, aéreos o simular robots móviles acuáticos con este Experto Universitario.



02 Objetivos

Este Experto Universitario ha sido diseñado para que el profesional de la Informática sea capaz, al finalizar los 3 meses de duración de esta enseñanza, de dominar el uso del lenguaje de modelado, modelar y simular robots manipuladores, móviles terrestres, aéreos o acuáticos, desarrollar técnicas de programación limpia y diseñar controladores no lineales. Todo ello gracias a los casos prácticos presentados por el equipo docente y un sistema de aprendizaje, *Relearning*, aportado por TECH Universidad FUNDEPOS en sus titulaciones online.





“

¿Buscas una capacitación en Robótica? Estás a un clic de adentrarte en la industria 4.0. Matricúlate y avanza en tu carrera profesional”



Objetivos generales

- ♦ Desarrollar los fundamentos teóricos y prácticos necesarios para llevar a cabo un proyecto de diseño y modelado de Robots
- ♦ Aportar al egresado un conocimiento exhaustivo sobre la automatización de procesos industriales que le permita desarrollar sus propias estrategias
- ♦ Adquirir las competencias profesionales propias de un experto en sistemas de control automático en Robótica



TECH Universidad FUNDEPOS te proporciona una enseñanza online y de calidad compatible con tus responsabilidades personales. Haz clic e inscríbete”





Objetivos específicos

Módulo 1. Robótica. Diseño y modelado de robots

- ◆ Profundizar en el uso de la Tecnología de Simulación Gazebo
- ◆ Dominar el uso del lenguaje de modelado de robots URDF
- ◆ Desarrollar conocimiento especializado en el uso de la tecnología de *Robot Operating System*
- ◆ Modelar y simular robots manipuladores, robots móviles terrestres, robots móviles aéreos modelar y simular robots móviles acuáticos

Módulo 2. La Robótica en la automatización de procesos industriales

- ◆ Analizar el uso, aplicaciones y limitaciones de las redes de comunicación industriales
- ◆ Establecer los estándares de seguridad de máquina para el correcto diseño
- ◆ Desarrollar técnicas de programación limpia y eficiente en PLCs
- ◆ Proponer nuevas formas de organizar las operaciones mediante máquinas de estado
- ◆ Demostrar la implementación de paradigmas de control en aplicaciones reales de PLCs
- ◆ Fundamentar el diseño de instalaciones neumáticas e hidráulicas en la automatización
- ◆ Identificar los principales sensores y actuadores en Robótica y automática

Módulo 3. Sistemas de control automático en Robótica

- ◆ Generar conocimiento especializado para el diseño de controladores no lineales
- ◆ Analizar y estudiar los problemas de control
- ◆ Dominar los modelos de control
- ◆ Diseñar controladores no lineales para sistemas robóticos
- ◆ Implementar controladores y evaluarlos en un simulador
- ◆ Determinar las distintas arquitecturas de control existentes
- ◆ Examinar los fundamentos del control por visión
- ◆ Desarrollar las técnicas de control más avanzadas como el control predictivo o control basado en aprendizaje automático

03

Dirección del curso

El sector de la Robótica requiere de un dominio de las últimas tecnologías. Es por ello, por lo que TECH Universidad FUNDEPOS ha contado para esta titulación con un grupo de profesionales procedentes de distintas ramas de la ingeniería, que poseen no solo conocimiento, sino que también una dilatada trayectoria laboral en la gestión de proyectos tecnológicos. Es, por tanto, un profesorado que podrá aportar un contenido cercano y muy próximo a la realidad de la industria, que servirá para el progreso de todo el alumnado.



“

Contarás con la seguridad de poder resolver cualquier duda que te surja con el equipo docente a través de tutorías individualizadas”

Director Invitado Internacional

Seshu Motamarri es un experto en automatización y robótica con más de 20 años de experiencia en diversas industrias como el **comercio electrónico, automotriz, petróleo y gas, alimentación y farmacéutica**. A lo largo de su carrera, se ha especializado en la **gestión de ingeniería e innovación** y en la implementación de nuevas tecnologías, siempre buscando soluciones **escalables y eficientes**. También, ha hecho importantes contribuciones en la introducción de productos y soluciones que optimizan tanto la seguridad como la productividad en **complejos entornos industriales**.

Asimismo, ha ocupado cargos clave, incluyendo **Director Sénior de Automatización y Robótica en 3M**, donde lidera equipos multifuncionales para desarrollar e implementar soluciones avanzadas de automatización. En Amazon, su rol como **Líder Técnico** lo llevó a gestionar proyectos que mejoraron significativamente la cadena de suministro global, como el sistema de ensacado semiautomático "SmartPac" y la solución robótica de **recolección y estiba inteligente**. Sus habilidades en gestión de proyectos, planificación operativa y desarrollo de productos le han permitido generar grandes resultados en proyectos de alta envergadura.

A nivel internacional, es reconocido por sus logros en Informática. Ha sido galardonado con el prestigioso premio **Door Desk de Amazon**, entregado por Jeff Bezos, y ha recibido el premio a la **Excelencia en Seguridad en Manufactura**, reflejando su enfoque práctico ingeniero. Además, ha sido un **"Bar Raiser"** en Amazon, participando en más de **100 entrevistas** como evaluador objetivo en el proceso de contratación.

Además, cuenta con varias patentes y publicaciones en **ingeniería eléctrica y seguridad funcional**, lo que refuerza su impacto en el **desarrollo de tecnologías avanzadas**. Sus proyectos han sido implementados a nivel global, destacando en regiones como Norteamérica, Europa, Japón e India, donde ha impulsado la adopción de soluciones sostenibles en los sectores industriales y de **comercio electrónico**.



D. Motamarri, Seshu

- Director Sénior de Tecnología de Fabricación Global en 3M, Arkansas, Estados Unidos
- Director de Automatización y Robótica en Tyson Foods
- Gerente de Desarrollo de Hardware III, en Amazon
- Líder de Automatización en Corning Incorporated
- Fundador y miembro de Quest Automation LLC
- Maestría en Ciencias (MS), Ingeniería Eléctrica y Electrónica en Universidad de Houston
- Licenciatura en Ingeniería (B.E.), Ingeniería Eléctrica y Electrónica en Universidad de Andhra
- Certificación en Maquinaria, Grupo TÜV Rheinland



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Dirección



Dr. Ramón Fabresse, Felipe

- Ingeniero de Software Sénior en Acurable
- Ingeniero de Software en NLP en Intel Corporation
- Ingeniero de Software en CATEC en Indisys
- Investigador en Robótica Aérea en la Universidad de Sevilla
- Doctorado Cum Laude en Robótica, Sistemas Autónomos y Telerobótica por la Universidad de Sevilla
- Licenciado en Ingeniería Informática Superior por la Universidad de Sevilla
- Máster en Robótica, Automática y Telemática por la Universidad de Sevilla

Profesores

Dr. Íñigo Blasco, Pablo

- ♦ Ingeniero de Software en PlainConcepts
- ♦ Fundador de Intelligent Behavior Robots
- ♦ Ingeniero de Robótica en el Centro Avanzado de Tecnologías Aeroespaciales CATEC
- ♦ Desarrollador y consultor en Syderis
- ♦ Doctorado en Ingeniería Informática Industrial en la Universidad de Sevilla
- ♦ Licenciado en Ingeniería Informática en la Universidad de Sevilla
- ♦ Máster en Ingeniería y Tecnología del Software

D. Rosado Junquera, Pablo J.

- ♦ Ingeniero Especialista en Robótica y Automatización
- ♦ Ingeniero de Automatización y Control de I+D en Becton Dickinson & Company
- ♦ Ingeniero de Sistemas de Control Logístico de Amazon en Dematic
- ♦ Ingeniero de Automatización y Control en Aries Ingeniería y Sistemas
- ♦ Graduado en Ingeniería Energética y de Materiales en la Universidad Rey Juan Carlos
- ♦ Máster en Robótica y Automización en la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ Máster en Ingeniería en Industrial en la Universidad de Alcalá



Dr. Jiménez Cano, Antonio Enrique

- ◆ Ingeniero en Aeronautical Data Fusion Engineer
- ◆ Investigador en Proyectos Europeos (ARCAS, AEROARMS y AEROBI) en la Universidad de Sevilla
- ◆ Investigador en Sistemas de Navegación en CNRS-LAAS
- ◆ Desarrollador del sistema LAAS MBZIRC2020
- ◆ Grupo de Robótica, Visión y Control (GRVC) de la Universidad de Sevilla
- ◆ Doctor en Automática, Electrónica y Telecomunicaciones en la Universidad de Sevilla
- ◆ Graduado en Ingeniería Automática y Electrónica Industrial en la Universidad de Sevilla
- ◆ Graduado en Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas en la Universidad de Sevilla



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria”

04

Estructura y contenido

El alumnado que acceda a este Experto Universitario encontrará un temario amplio y actualizado sobre la Robótica en la Industria 4.0, además de un importante material adicional en diferentes formatos que le permitirán adquirir un conocimiento más detallado y profundo en aquellos apartados que considere que sean de mayor interés. Todo ello a lo largo de los 3 módulos que conforman esta titulación universitaria impartida en su totalidad en modalidad online.

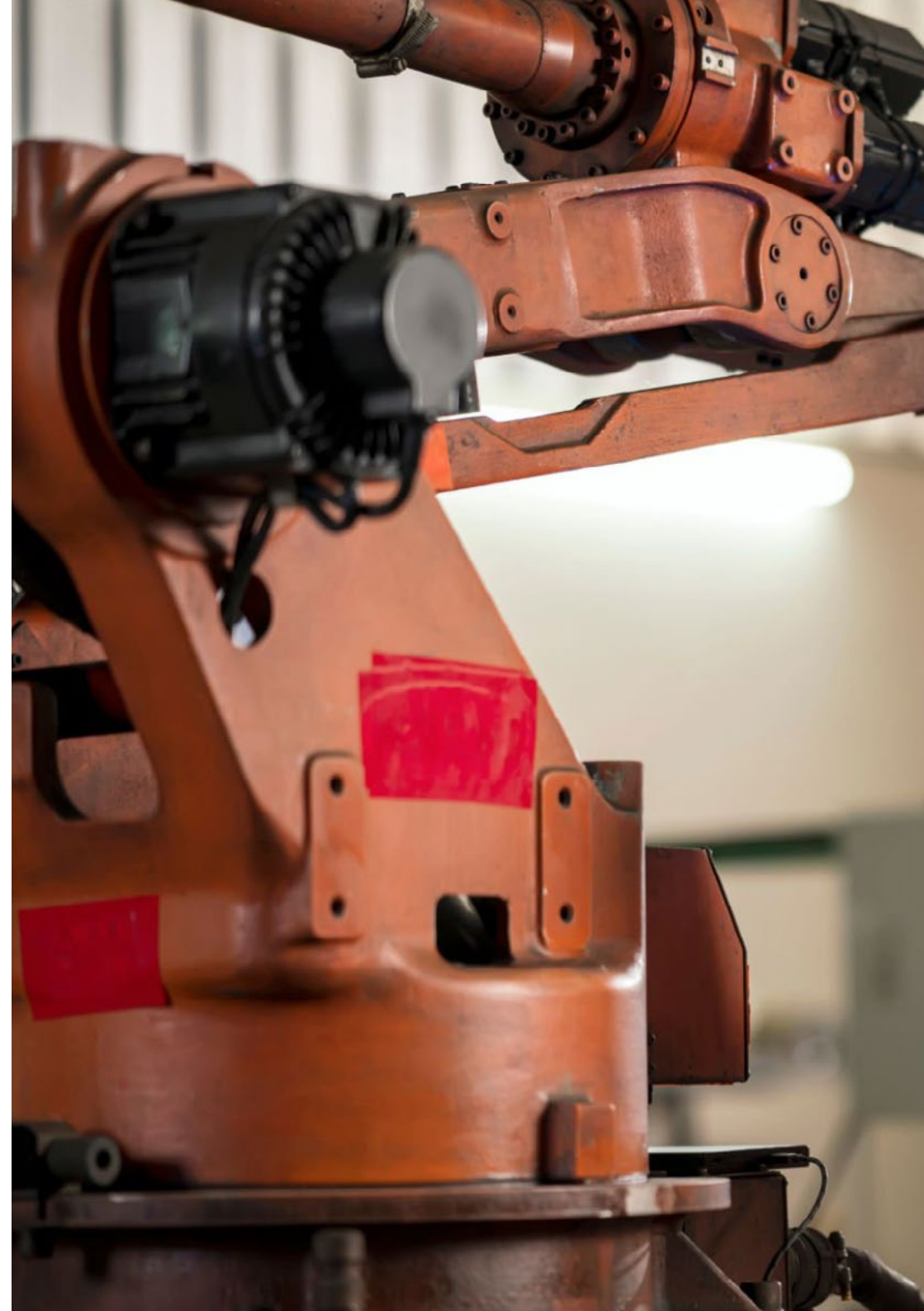


“

Descubre un amplio abanico de aplicación de la Robótica y triunfa con tu propio proyecto gracias a este Experto Universitario”

Módulo 1. Robótica. Diseño y modelado de robots

- 1.1. Robótica e Industria 4.0
 - 1.1.1. Robótica e Industria 4.0
 - 1.1.2. Campos de aplicación y casos de uso
 - 1.1.3. Subáreas de especialización en Robótica
- 1.2. Arquitecturas hardware y software de robots
 - 1.2.1. Arquitecturas hardware y tiempo real
 - 1.2.2. Arquitecturas software de robots
 - 1.2.3. Modelos de comunicación y tecnologías Middleware
 - 1.2.4. Integración de Software con *Robot Operating System* (ROS)
- 1.3. Modelado matemático de robots
 - 1.3.1. Representación matemática de sólidos rígidos
 - 1.3.2. Rotaciones y traslaciones
 - 1.3.3. Representación jerárquica del estado
 - 1.3.4. Representación distribuida del estado en ROS (Librería TF)
- 1.4. Cinemática y dinámica de robots
 - 1.4.1. Cinemática
 - 1.4.2. Dinámica
 - 1.4.3. Robots subactuados
 - 1.4.4. Robots redundantes
- 1.5. Modelado de robots y simulación
 - 1.5.1. Tecnologías de modelado de robots
 - 1.5.2. Modelado de robots con URDF
 - 1.5.3. Simulación de robots
 - 1.5.4. Modelado con simulador Gazebo
- 1.6. Robots manipuladores
 - 1.6.1. Tipos de robots manipuladores
 - 1.6.2. Cinemática
 - 1.6.3. Dinámica
 - 1.6.4. Simulación





- 1.7. Robots móviles terrestres
 - 1.7.1. Tipos de robots móviles terrestres
 - 1.7.2. Cinemática
 - 1.7.3. Dinámica
 - 1.7.4. Simulación
- 1.8. Robots móviles aéreos
 - 1.8.1. Tipos de robots móviles aéreos
 - 1.8.2. Cinemática
 - 1.8.3. Dinámica
 - 1.8.4. Simulación
- 1.9. Robots móviles acuáticos
 - 1.9.1. Tipos de robots móviles acuáticos
 - 1.9.2. Cinemática
 - 1.9.3. Dinámica
 - 1.9.4. Simulación
- 1.10. Robots bioinspirados
 - 1.10.1. Humanoides
 - 1.10.2. Robots con cuatro o más piernas
 - 1.10.3. Robots modulares
 - 1.10.4. Robots con partes flexibles (*Soft-Robotics*)

Módulo 2. La Robótica en la automatización de procesos industriales

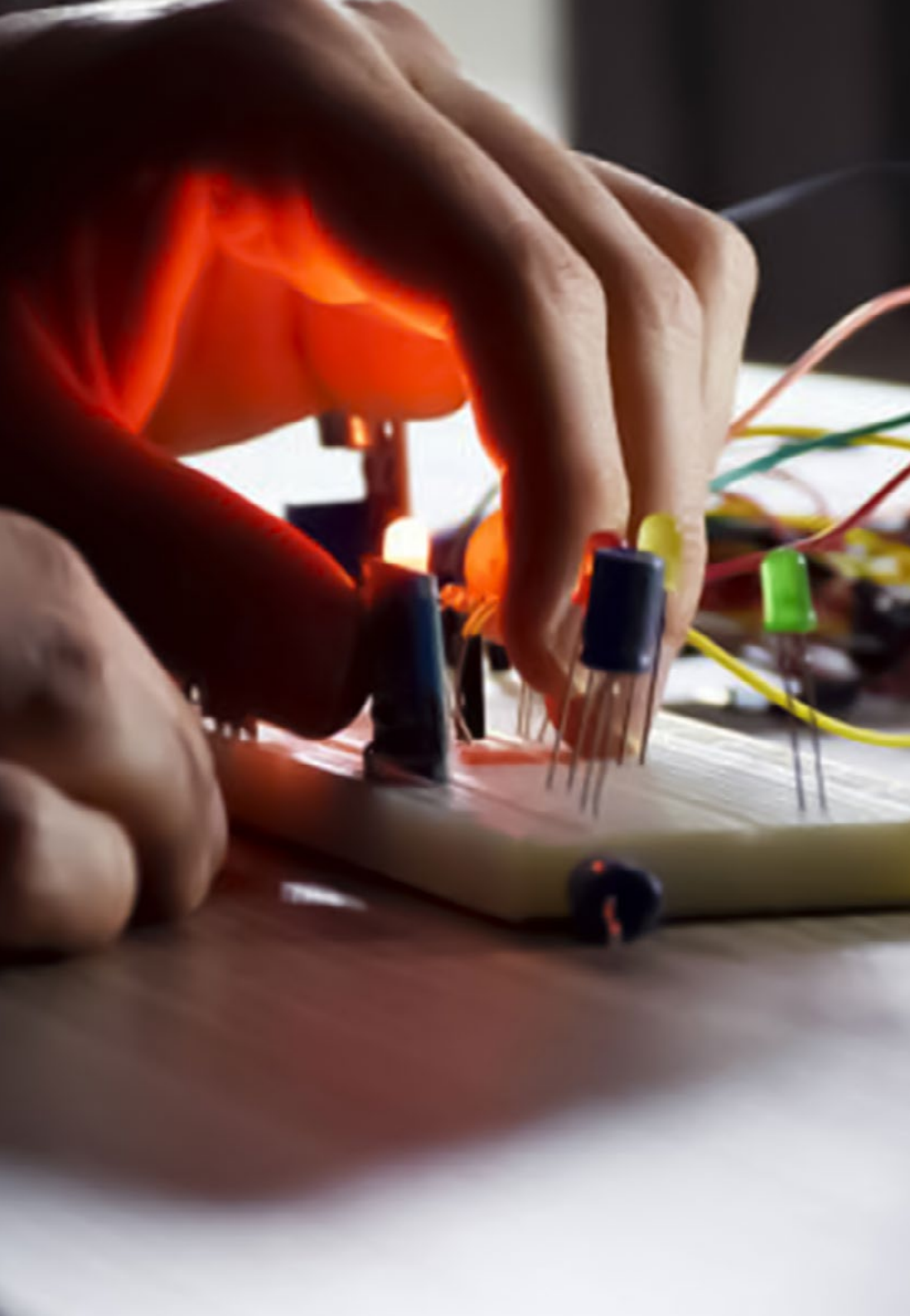
- 2.1. Diseño de sistemas automatizados
 - 2.1.1. Arquitecturas hardware
 - 2.1.2. Controladores lógicos programables
 - 2.1.3. Redes de comunicación industriales
- 2.2. Diseño eléctrico avanzado I: automatización
 - 2.2.1. Diseño de cuadros eléctricos y simbología
 - 2.2.2. Circuitos de potencia y de control. Armónicos
 - 2.2.3. Elementos de protección y puesta a tierra

- 2.3. Diseño eléctrico avanzado II: determinismo y seguridad
 - 2.3.1. Seguridad de máquina y redundancia
 - 2.3.2. Relés de seguridad y disparadores
 - 2.3.3. PLCs de seguridad
 - 2.3.4. Redes seguras
- 2.4. Actuación eléctrica
 - 2.4.1. Motores y servomotores
 - 2.4.2. Variadores de frecuencia y controladores
 - 2.4.3. Robótica industrial de actuación eléctrica
- 2.5. Actuación hidráulica y neumática
 - 2.5.1. Diseño hidráulico y simbología
 - 2.5.2. Diseño neumático y simbología
 - 2.5.3. Entornos ATEX en la automatización
- 2.6. Transductores en la Robótica y automatización
 - 2.6.1. Medida de la posición y velocidad
 - 2.6.2. Medida de la fuerza y temperatura
 - 2.6.3. Medida de la presencia
 - 2.6.4. Sensores para visión
- 2.7. Programación y configuración de controladores programables lógicos PLCs
 - 2.7.1. Programación PLC: LD
 - 2.7.2. Programación PLC: ST
 - 2.7.3. Programación PLC: FBD y CFC
 - 2.7.4. Programación PLC: SFC
- 2.8. Programación y configuración de equipos en plantas industriales
 - 2.8.1. Programación de variadores y controladores
 - 2.8.2. Programación de HMI
 - 2.8.3. Programación de robots manipuladores
- 2.9. Programación y configuración de equipos informáticos industriales
 - 2.9.1. Programación de sistemas de visión
 - 2.9.2. Programación de SCADA/software
 - 2.9.3. Configuración de redes

- 2.10. Implementación de automatismos
 - 2.10.1. Diseño de máquinas de estado
 - 2.10.2. Implementación de máquinas de estado en PLCs
 - 2.10.3. Implementación de sistemas de control analógico PID en PLCs
 - 2.10.4. Mantenimiento de automatismos e higiene de código
 - 2.10.5. Simulación de automatismos y plantas

Módulo 3. Sistemas de control automático en Robótica

- 3.1. Análisis y diseño de sistemas no lineales
 - 3.1.1. Análisis y modelado de sistemas no lineales
 - 3.1.2. Control con realimentación
 - 3.1.3. Linealización por realimentación
- 3.2. Diseño de técnicas de control para sistemas no lineales avanzados
 - 3.2.1. Control en modo deslizante (*Sliding Mode control*)
 - 3.2.2. Control basado en Lyapunov y Backstepping
 - 3.2.3. Control basado en pasividad
- 3.3. Arquitecturas de control
 - 3.3.1. El paradigma de la Robótica
 - 3.3.2. Arquitecturas de control
 - 3.3.3. Aplicaciones y ejemplos de arquitecturas de control
- 3.4. Control de movimiento para brazos robóticos
 - 3.4.1. Modelado cinemático y dinámico
 - 3.4.2. Control en el espacio de las articulaciones
 - 3.4.3. Control en el espacio operacional
- 3.5. Control de fuerza en los actuadores
 - 3.5.1. Control de fuerza
 - 3.5.2. Control de impedancia
 - 3.5.3. Control híbrido
- 3.6. Robots móviles terrestres
 - 3.6.1. Ecuaciones de movimiento
 - 3.6.2. Técnicas de control en robots terrestres
 - 3.6.3. Manipuladores móviles



- 3.7. Robots móviles aéreos
 - 3.7.1. Ecuaciones de movimiento
 - 3.7.2. Técnicas de control en robots aéreos
 - 3.7.3. Manipulación aérea
- 3.8. Control basado en técnicas de Aprendizaje Automático
 - 3.8.1. Control mediante Aprendizaje Supervisado
 - 3.8.2. Control mediante aprendizaje reforzado
 - 3.8.3. Control mediante Aprendizaje No Supervisado
- 3.9. Control basado en visión
 - 3.9.1. *Visual Servoing* basado en posición
 - 3.9.2. *Visual Servoing* basado en imagen
 - 3.9.3. *Visual Servoing* híbrido
- 3.10. Control predictivo
 - 3.10.1. Modelos y estimación de estado
 - 3.10.2. MPC aplicado a Robots Móviles
 - 3.10.3. MPC aplicado a UAVs

“Una titulación que te brindará la oportunidad de adentrarte en la industria de la Robótica con éxito”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

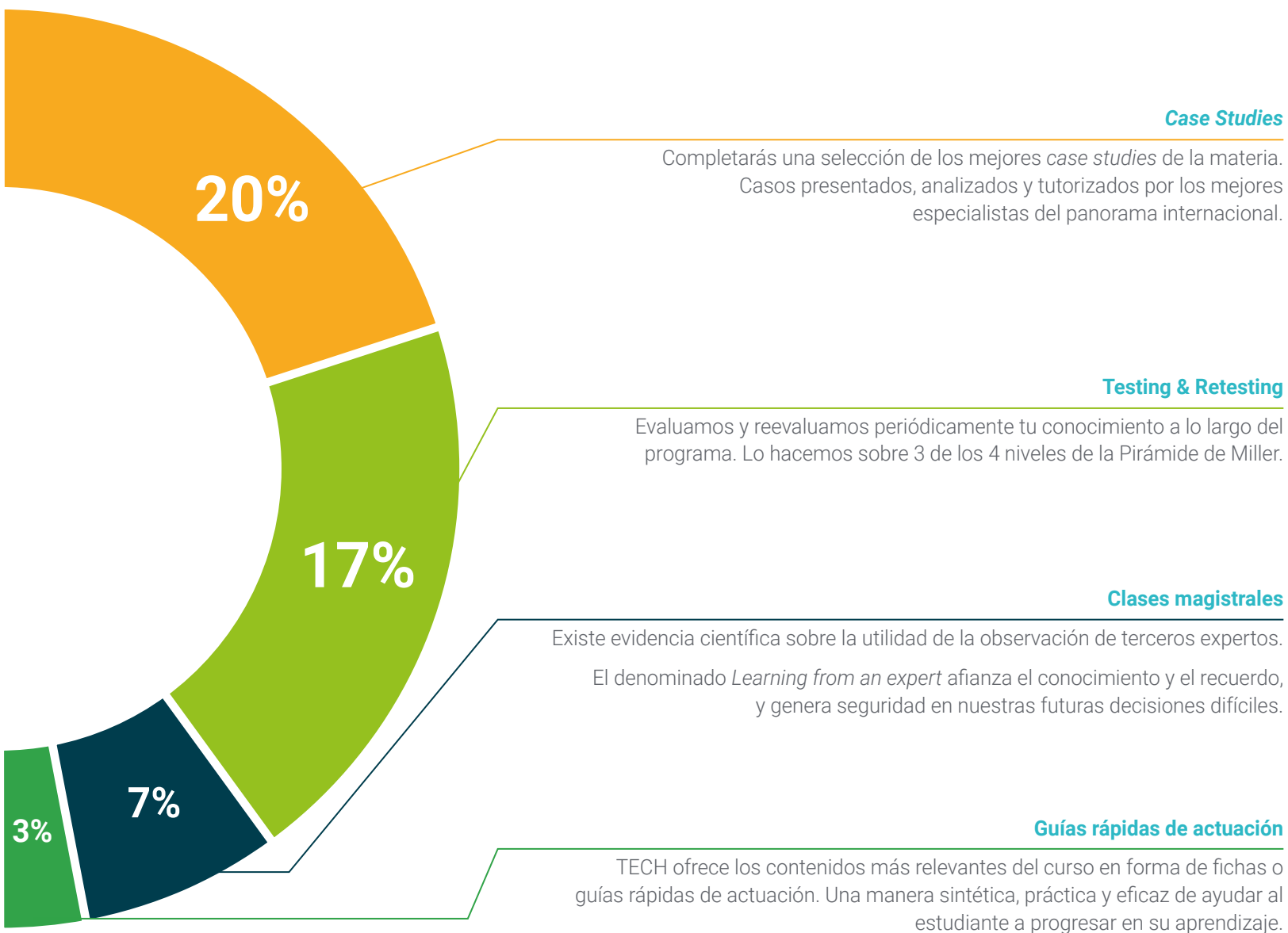
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

Este programa en Robótica en la Industria 4.0 garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Experto Universitario en Robótica en la Industria 4.0** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación.

Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Experto Universitario en Robótica en la Industria 4.0**

Modalidad: **online**

Duración: **3 meses**

Acreditación: **18 ECTS**





Experto Universitario Robótica en la Industria 4.0

- » Modalidad: online
- » Duración: 3 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Robótica en la Industria 4.0

