

Experto Universitario

Seguridad en Ingeniería de Sistemas e Informática

```
...se  
"ERROR_Z":  
... = False  
...se_y = False  
...u.use_z = True  
...ection at the end -add back the deselected mirror mo  
...or_ob.select= 1  
...modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the ac  
...mirror ob, select = 0
```



Experto Universitario Seguridad en Ingeniería de Sistemas e Informática

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-seguridad-ingenieria-sistemas-informatica

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 22

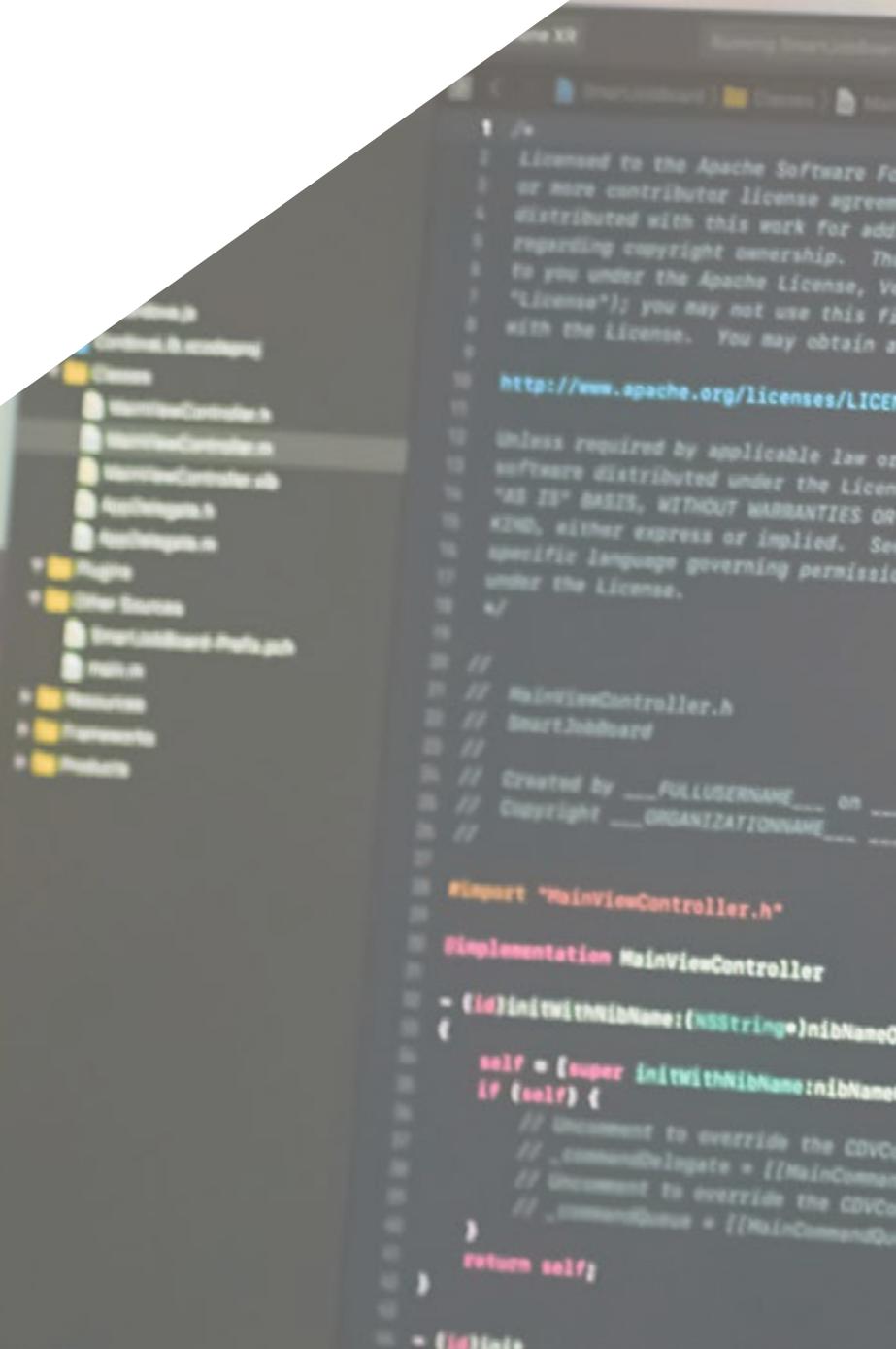
06

Titulación

pág. 30

01 Presentación

La tendencia a ofrecer servicios y almacenar información de manera digital tiene muchos beneficios, por ejemplo, el ahorro de costes. Sin embargo, presenta un problema principal: la seguridad. Pues resulta relativamente sencillo acceder a estos ficheros cuando están almacenados en internet. Es por ello, que entidades de todo el mundo invierten grandes cantidades de recursos en proteger sus datos. Especialmente, aquellas que por su naturaleza son susceptibles de sufrir ataques, como los bancos o los propios gobiernos. En este sentido, TECH ha elaborado un programa con la información más actualizada en temas de ciberseguridad. Definiendo las partes de un plan de seguridad, detallando las principales vías de entrada de los ataques y ofreciendo una amplia gama de recursos para frenarlos. Además, los contenidos están a disposición del alumno en distintos formatos. Ajustándose así a sus preferencias y favoreciendo la asimilación de información.





“

En TECH te enseñamos a pensar como lo haría un atacante para que las soluciones de seguridad planteadas sean eficaces al 100%”

Un ejemplo de lo necesario que resulta este perfil profesional lo encontramos, precisamente, en el sector de la banca. Según la compañía de ciberseguridad Trend Micro, se está detectando un aumento interanual del 1.318 % en los ataques de *ransomware*, un *malware* que secuestra la información y exige el pago de un rescate para recuperar los datos. Esto explica la alta demanda de profesionales cualificados que hagan frente a los ataques.

Por ello, el temario planteado por TECH abarca la ciberseguridad desde distintos ángulos. Con la intención de ofrecer un aprendizaje óptimo. Se definirán los tipos de amenazas, proporcionando las claves para realizar análisis de riesgos y planes de seguridad. Además, se han reservado temas específicos para tratar la seguridad de redes, comunicaciones y datos.

La parte final del temario relativo a ciberseguridad irá enfocada a la seguridad en distintos sistemas operativos, concretamente Linux y Windows. Así como a la detección de amenazas y su respuesta, y la seguridad en el ámbito *cloud*.

También se ha dispuesto un tema relativo a la ingeniería de *software*. Que tratará la aplicación de *softwares* a las IT, la gestión de proyectos y metodologías IT, el *Big Data* o el IoT, entre otros conceptos. Junto con un módulo específico para el gobierno IT, muy útil de cara al ámbito corporativo.

El programa será impartido en su totalidad de manera online y sin horarios, tan solo será necesario un dispositivo con conexión a internet. Además, el alumno dispondrá del temario en distintos formatos, para que seleccione el que mejor se ajuste a sus necesidades. Promoviendo así la conciliación familiar y laboral y facilitando la asimilación del aprendizaje.

Este **Experto Universitario en Seguridad en Ingeniería de Sistemas e Informática** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en seguridad en ingeniería de sistemas e informática
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Gracias a las técnicas proporcionadas por nuestros docentes aprenderás a crear firewalls robustos para ficheros tan sensibles como las bases de datos de clientes”

“

En este Experto Universitario aprenderás a usar sistemas SIEM para centralizar el almacenamiento y la interpretación de los datos de seguridad”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

La capacidad de detectar un ataque ha de llevar aparejada la capacidad de repelerlo. En este programa aprenderás a llevar a cabo ambos procesos.

Aprende las características, los tipos y las posibilidades de la tecnología blockchain aplicadas al software gracias al tema específico planteado por TECH.



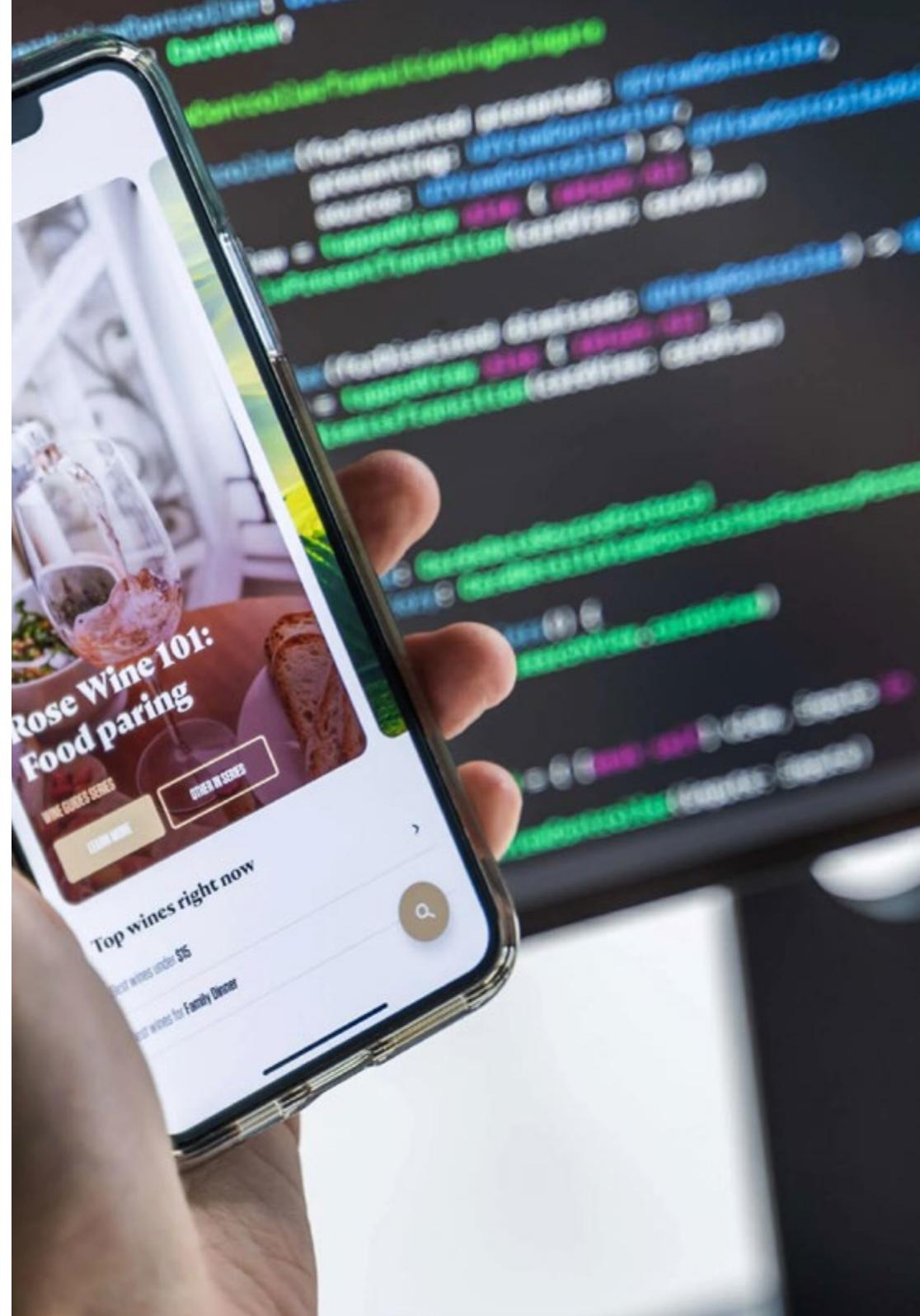
“

Las estrategias de seguridad varían en función de la empresa. Gracias a TECH conocerás los puntos en común para que puedas adaptarte a cualquiera”



Objetivos generales

- ◆ Analizar el proceso de diseño de una estrategia de seguridad al desplegar servicios corporativos
- ◆ Identificar los ámbitos de seguridad
- ◆ Definir los servicios y herramientas en cada uno de los ámbitos de seguridad
- ◆ Desarrollar el proceso de creación del *software*
- ◆ Determinar las diferentes tecnologías de cada sector
- ◆ Estudiar las metodologías de trabajo
- ◆ Evaluar los conocimientos adquiridos
- ◆ Establecer las funciones de gobierno de IT y gestión de IT identificando sus diferencias
- ◆ Desarrollar los elementos principales del gobierno de IT
- ◆ Analizar los *frameworks* más comunes
- ◆ Presentar los procesos comunes de gestión IT





Objetivos específicos

Módulo 1. Sistemas de Seguridad

- ◆ Definir requerimientos de seguridad
- ◆ Desarrollar un plan de seguridad
- ◆ Determinar los sistemas de seguridad a desplegar para la ejecución de un plan de seguridad
- ◆ Identificar la operativa necesaria para los mecanismos de prevención
- ◆ Establecer directrices para un sistema de *logging* y monitorización
- ◆ Proponer acciones de respuesta ante incidentes
- ◆ Analizar el proceso de diseño de una estrategia de seguridad al desplegar servicios corporativos
- ◆ Identificar los ámbitos de seguridad
- ◆ Analizar los servicios y herramientas en cada uno de los ámbitos de seguridad

Módulo 2. Ingeniería del Software

- ◆ Adquirir conocimiento especializado en las metodologías de gestión de proyectos
- ◆ Analizar el ciclo de vida de una aplicación
- ◆ Explorar las diferentes arquitecturas
- ◆ Identificar las metodologías de programación

Módulo 3. Gobierno y Gestión de las IT (Tecnologías de la Información)

- ◆ Determinar las funciones de gobierno de IT y gestión de IT, identificando sus diferencias
- ◆ Desarrollar los elementos principales del gobierno de IT
- ◆ Analizar los *frameworks* más comunes
- ◆ Presentar los procesos comunes de gestión IT
- ◆ Establecer la importancia de las funciones de gobierno y gestión IT
- ◆ Identificar los diferentes modelos y estándares de referencia
- ◆ Proponer acciones para la puesta en marcha de un gobierno IT
- ◆ Analizar los *frameworks* COBIT, ITIL
- ◆ Identificar las funciones de la gestión IT
- ◆ Examinar cómo las nuevas tecnologías como *cloud computing* e IA se integran en el gobierno IT



En TECH conocerás los distintos campos de seguridad que existen y aprenderás a desenvolverte en ellos con soltura y profesionalidad”

03

Dirección del curso

TECH pone a tu disposición un cuerpo docente con formación específica en seguridad de ingeniería de sistemas e informática, lo que coloquialmente se conoce como ciberseguridad. El alumno recibirá material teórico acerca de los procesos y herramientas de seguridad más utilizados por las empresas. Además, pondrá en práctica estas técnicas para que el aprendizaje sea completo. Siempre, acompañado de profesionales que resolverán las dudas que surjan en el proceso de trabajo.



“

Los profesionales de TECH pondrán a tu disposición las técnicas más actuales de un campo que, por su naturaleza, está en constante cambio”

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- Client Technical Specialist Blockchain en IBM
- Director de arquitectura blockchain Hyperledger y Ethereum en Blocknitive
- Director del área blockchain en PSS Tecnologías de la Información
- Chief Information Officer en ePETID – Global Animal Health
- IT arquitecto de infraestructura en Bankia – wdoIT (IBM – Bankia Join Venture)
- Director de proyectos y gerente en Daynet servicios integrales
- Director de tecnología en Wiron Construcciones Modulares
- Jefe del departamento informático en Dayfisa
- Responsable del departamento informático en Dell Computer, Majsja e Hippo Viajes
- Técnico electrónico en IPFP Juan de la Cierva

Profesores

D. Gómez Rodríguez, Antonio

- ◆ Ingeniero de soluciones Cloud en Oracle
- ◆ Director de Proyectos en Sopra Group
- ◆ Director de Proyectos en Everis
- ◆ Jefe de Proyectos en Empresa pública de Gestion de Programas Culturales. Consejería de Cultura de Andalucía
- ◆ Analista de Sistemas de Información. Sopra Group
- ◆ Licenciado en Ingeniería Superior de Telecomunicación por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ◆ Postgrado en Tecnologías y Sistemas de Información, Instituto Catalán de Tecnología
- ◆ E-Business Master, Escuela de Negocios La Salle

D. González Courel , Santiago

- ◆ IT Architect en Axpo Iberia
- ◆ Graduado en Ingeniería Informática por la Univesitat Oberta de Catalunya (UOC)
- ◆ Módulo Grado Superior Desarrollo Aplicaciones Informáticas
- ◆ Mentor estudiantes programa e-FP

04

Estructura y contenido

El Experto Universitario en Seguridad en Ingeniería de Sistemas e Informática pone su foco en los sistemas de seguridad de las IT. Define el gobierno y la gestión, analiza las tecnologías de criptografía y certificados y desarrolla la seguridad en redes, comunicaciones y datos. Sin dejar de lado elementos tan importantes como la gestión de identidades y permisos, la detección de amenazas o la respuesta ante incidentes. De forma complementaria se han elaborado contenidos referentes a la ingeniería del *software*, como el *frontend* y el *backend* de aplicaciones, y al gobierno de IT.





Aprende las peculiaridades de la seguridad en sistemas operativos como Linux o Windows gracias a este Experto Universitario”

Módulo 1. Metodologías de programación en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

- 1.1. Procesos del desarrollo de software
 - 1.1.1. *Waterfall*
 - 1.1.2. *Spiral*
 - 1.1.3. RUP
 - 1.1.4. *V-Model*
- 1.2. Procesos del desarrollo de software ágiles
 - 1.2.1. Scrum
 - 1.2.2. XP
 - 1.2.3. Kanban
- 1.3. Lenguaje unificado de modelado (UML)
 - 1.3.1. UML
 - 1.3.2. Tipos de modelado
 - 1.3.3. Bloques básicos de UML
- 1.4. Diagramas UML de comportamiento
 - 1.4.1. *Activity Diagram*
 - 1.4.2. *Use case Diagram*
 - 1.4.3. *Interaction Overview Diagram*
 - 1.4.4. *Timing Diagram*
 - 1.4.5. *State Machine Diagram*
 - 1.4.6. *Communication Diagram*
 - 1.4.7. *Sequence Diagram*
- 1.5. Diagramas UML estructurales
 - 1.5.1. *Class Diagram*
 - 1.5.2. *Object Diagram*
 - 1.5.3. *Component Diagram*
 - 1.5.4. *Composite Structure Diagram*
 - 1.5.5. *Deployment Diagram*
- 1.6. Patrones de diseño creacionales
 - 1.6.1. *Singleton*
 - 1.6.2. *Prototype*
 - 1.6.3. *Builder*
 - 1.6.4. *Factory*
 - 1.6.5. *Abstract Factory*
- 1.7. Patrones de diseño estructurales
 - 1.7.1. *Decorator*
 - 1.7.2. *Facade*
 - 1.7.3. *Adapter*
 - 1.7.4. *Bridge*
 - 1.7.5. *Composite*
 - 1.7.6. *Flyweight*
 - 1.7.7. *Proxy*
- 1.8. Patrones de comportamiento
 - 1.8.1. *Chain of responsibility*
 - 1.8.2. *Command*
 - 1.8.3. *Iterator*
 - 1.8.4. *Mediator*
 - 1.8.5. *Memento*
 - 1.8.6. *Observer*
 - 1.8.7. *State*
 - 1.8.8. *Strategy*
 - 1.8.9. *Template method*
 - 1.8.10. *Visitor*
- 1.9. *Testing*
 - 1.9.1. Pruebas unitarias
 - 1.9.2. Pruebas de integración
 - 1.9.3. Técnicas de caja blanca
 - 1.9.4. Técnicas de caja negra

- 1.10. Calidad
 - 1.10.1. ISO
 - 1.10.2. ITIL
 - 1.10.3. COBIT
 - 1.10.4. PMP

Módulo 2. Tecnologías en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

- 2.1. Dispositivos móviles
 - 2.1.1. Dispositivo móviles
 - 2.1.2. Infraestructura de un dispositivo móvil
 - 2.1.3. Fabricantes de hardware
 - 2.1.4. Desarrolladores de software
 - 2.1.5. Proveedores de servicios
 - 2.1.6. Proveedores de plataforma
 - 2.1.7. Principales plataformas
- 2.2. Componentes físicos de los dispositivos móviles
 - 2.2.1. Almacenamiento
 - 2.2.1.1. Inmutable
 - 2.2.1.2. Mutable
 - 2.2.1.3. Temporal
 - 2.2.1.4. Externo
 - 2.2.2. Presentadores
 - 2.2.2.1. Pantallas, altavoces, respuestas hápticas
 - 2.2.3. Métodos de entrada
 - 2.2.3.1. Botones/teclados
 - 2.2.3.2. Pantallas
 - 2.2.3.3. Micrófonos
 - 2.2.3.4. Sensores de movimiento
 - 2.2.4. Fuentes de energía
 - 2.2.4.1. Las fuentes de energía
 - 2.2.4.2. Uso adaptativo de recursos
 - 2.2.4.3. Programación eficiente
 - 2.2.4.4. Desarrollo sostenible
- 2.3. Procesadores
 - 2.3.1. Procesador central
 - 2.3.2. Otros procesadores abstraídos
 - 2.3.3. Procesadores de inteligencia artificial
- 2.4. Transmisores de información
 - 2.4.1. Largo alcance
 - 2.4.2. Medio alcance
 - 2.4.3. Corto alcance
 - 2.4.4. Ultra corto alcance
- 2.5. Sensores
 - 2.5.1. Internos al dispositivo
 - 2.5.2. Ambientales
 - 2.5.3. Médicos
- 2.6. Componentes lógicos
 - 2.6.1. Inmutables
 - 2.6.2. Mutables por el fabricante
 - 2.6.3. A disposición del usuario
- 2.7. Categorización
 - 2.7.1. Portátiles
 - 2.7.2. Teléfonos inteligentes
 - 2.7.2.1. Tablet
 - 2.7.2.2. Dispositivos multimedia
 - 2.7.2.3. Complementos inteligentes
 - 2.7.3. Asistentes robotizados
- 2.8. Modos de operación
 - 2.8.1. Desconectado
 - 2.8.2. Conectado
 - 2.8.3. Siempre disponible
 - 2.8.4. Punto a punto
- 2.9. Interacciones
 - 2.9.1. Interacciones mediadas por el usuario
 - 2.9.2. Interacciones mediadas por el proveedor
 - 2.9.3. Interacciones mediadas por el dispositivo
 - 2.9.4. Interacciones mediadas por el entorno

- 2.10. Seguridad
 - 2.10.1. Medidas implementadas por el fabricante
 - 2.10.2. Medidas implementadas por proveedores
 - 2.10.3. Seguridad aplicada por el usuario
 - 2.10.4. Privacidad

Módulo 3. Herramientas de trabajo en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

- 3.1. Entorno y herramientas para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 3.1.1. Preparación del entorno para Mac OS
 - 3.1.2. Preparación del entorno para Linux
 - 3.1.3. Preparación del entorno para Windows
- 3.2. Línea de comando
 - 3.2.1. Línea de comando
 - 3.2.2. Emuladores
 - 3.2.3. Intérprete de comandos
 - 3.2.4. Creación de carpetas
 - 3.2.5. Creación de archivos
 - 3.2.6. Navegación
 - 3.2.7. Gestión de archivos y carpetas utilizando la interfaz de línea de comandos
 - 3.2.8. Permisos
 - 3.2.9. SSH
 - 3.2.10. Lista de comandos
- 3.3. Repositorio de software. Git
 - 3.3.1. Sistema de control de versiones
 - 3.3.2. Git
 - 3.3.3. Configuración
 - 3.3.4. Repositorio
 - 3.3.5. Ramas
 - 3.3.6. Gestión de ramas
 - 3.3.7. Flujos de trabajo
 - 3.3.8. Merge
 - 3.3.9. Comandos



- 3.4. Servicio web de control de versiones
 - 3.4.1. Repositorios remotos
 - 3.4.2. Configuración
 - 3.4.3. Autenticación
 - 3.4.4. Bifurcación de software Fork
 - 3.4.5. Comando de Git Clone
 - 3.4.6. Repositorios
 - 3.4.7. *Github Pages*
- 3.5. Herramientas avanzadas de desarrollo para aplicaciones en dispositivos móviles
 - 3.5.1. *Postman*
 - 3.5.2. *Visual Studio Code*
 - 3.5.3. GUI para bases de datos
 - 3.5.4. *Hosting*
 - 3.5.5. Herramientas complementarias para el desarrollo
- 3.6. Web desde el prisma de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 3.6.1. Protocolos
 - 3.6.2. Proveedor de servicios de internet
 - 3.6.3. Direcciones IP
 - 3.6.4. Servicios de Nombres DNS
- 3.7. Programación en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 3.7.1. Programación en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 3.7.2. Paradigmas de la programación
 - 3.7.3. Lenguajes de programación
- 3.8. Componentes de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 3.8.1. Variables y constantes
 - 3.8.2. Tipos
 - 3.8.3. Operadores
 - 3.8.4. Declaraciones
 - 3.8.5. Bucles
 - 3.8.6. Funciones y objetos

- 3.9. Estructura de datos
 - 3.9.1. Estructura de datos
 - 3.9.2. Tipos de estructura lineales
 - 3.9.3. Tipos de estructura funcionales
 - 3.9.4. Tipos de estructuras de árbol
- 3.10. Algoritmos
 - 3.10.1. Algoritmos en programación. Divide y vencerás
 - 3.10.2. Algoritmos voraces
 - 3.10.3. Programación dinámica



Titúlate con este Experto Universitario en 6 meses desde la comodidad de tu ordenador o dispositivo favorito. Con un sistema de estudio 100% online”

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Informática de TECH Universidad te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, en TECH Universidad utilizarás los *case studies* de Harvard, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Experto Universitario en Seguridad en Ingeniería de Sistemas e Informática garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Seguridad en Ingeniería de Sistemas e Informática** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Programación para Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Experto Universitario
Seguridad en Ingeniería
de Sistemas e Informática

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Seguridad en Ingeniería
de Sistemas e Informática