

Experto Universitario Redes





Experto Universitario Redes

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 24 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-redes

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 24

05

Titulación

pág. 34

01

Presentación

Las redes son los mecanismos que se utilizan para transmitir información entre dos puntos a través de señales, de forma analógica o digital. Este programa acerca a los alumnos al ámbito de las redes, con un programa actualizado y de calidad. Se trata de una completa preparación en su profesión.



“

Si buscas una capacitación de calidad que te ayude a especializarte en uno de los campos con más salidas profesionales, esta es tu mejor opción”

Los avances en las telecomunicaciones suceden constantemente, ya que esta es una de las áreas de más rápida evolución. Por ello, es necesario contar con expertos en Informática que se adapten a estos cambios y conozcan de primera mano las nuevas herramientas y técnicas que surgen en este ámbito.

El Experto Universitario en Redes aborda la completa totalidad de temáticas que intervienen en este campo. Su estudio presenta una clara ventaja frente a otras capacitaciones que se centran en bloques concretos, lo que impide al alumno conocer la interrelación con otras áreas incluidas en el ámbito multidisciplinar de las telecomunicaciones. Además, el equipo docente de este programa educativo ha realizado una cuidadosa selección de cada uno de los temas de esta capacitación para ofrecer al alumno una oportunidad de estudio lo más completa posible y ligada siempre con la actualidad.

Este programa está dirigido a aquellas personas interesadas en alcanzar un nivel de conocimiento superior sobre Redes. El principal objetivo es capacitar al alumno para que aplique en el mundo real los conocimientos adquiridos en este Experto Universitario, en un entorno de trabajo que reproduzca las condiciones que se puede encontrar en su futuro, de manera rigurosa y realista.

Además, al tratarse de un programa 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que puede acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica.

Este **Experto Universitario en Redes** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en redes
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en redes
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



No dejes pasar la oportunidad de realizar con nosotros este Experto Universitario en Redes. Es la oportunidad perfecta para avanzar en tu carrera"

“

Este Experto Universitario es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización para poner al día tus conocimientos en redes”

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la Informática de las telecomunicaciones, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en redes y con gran experiencia.

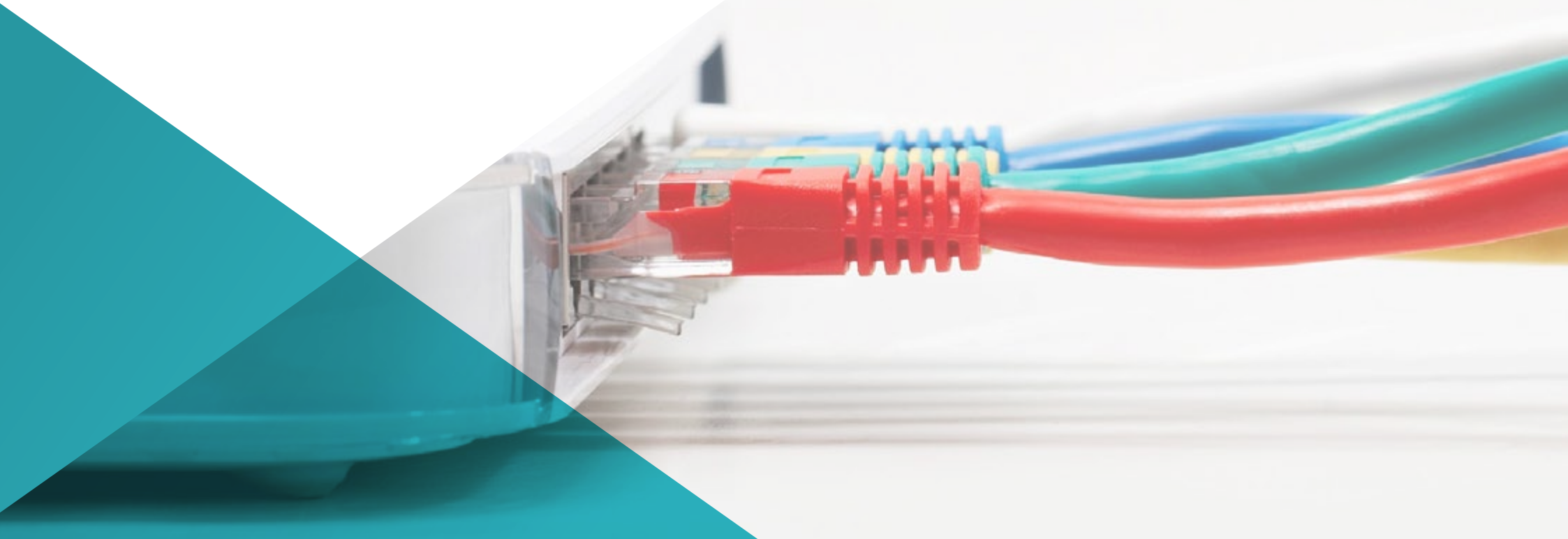
Esta capacitación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.

Este Experto Universitario 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional. Tú eliges dónde y cuándo especialízate.



02 Objetivos

El Experto Universitario en Redes está orientado a facilitar la actuación del profesional de este campo para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito.





“

Nuestro objetivo es te conviertas en el mejor profesional en tu sector. Y para ello contamos con la mejor metodología y contenido”



Objetivo general

- ♦ Capacitar al alumno para que sea capaz de desarrollar su labor con total seguridad y calidad en el ámbito de las redes



Especialízate en la principal universidad online privada de habla hispana del mundo”





Objetivos específicos

Módulo 1. Redes de computadores

- ♦ Adquirir los conocimientos esenciales sobre redes de computadores en Internet
- ♦ Comprender el funcionamiento de las distintas capas que definen un sistema en red, como son la capa de aplicación, de transporte, de red y de enlace
- ♦ Entender la composición de las redes LAN, su topología y sus elementos de red e interconexión
- ♦ Aprender el funcionamiento del direccionamiento IP y el *Subnetting*
- ♦ Comprender la estructura de las redes inalámbricas y móviles, incluyendo la nueva red 5G
- ♦ Conocer los distintos mecanismos de seguridad en redes, así como los distintos protocolos de seguridad en Internet

Módulo 2. Redes corporativas e infraestructuras

- ♦ Dominar aspectos avanzados de interconexión de infraestructuras, imprescindibles a la hora de diseñar y planificar redes de alta velocidad
- ♦ Conocer las principales características y tecnologías de redes de transporte
- ♦ Comprender las arquitecturas de: WAN clásicas, All-Ethernet, MPLS, VPNs
- ♦ Analizar los aspectos fundamentales de la evolución de las redes a Redes NGN (Redes de Próxima Generación)
- ♦ Comprender los requisitos avanzados de calidad de servicio, encaminamiento y control de congestión y fiabilidad
- ♦ Conocer y saber aplicar los estándares internacionales de redes

Módulo 3. Centros de datos, operación de redes y servicios

- ♦ Ser capaz de diseñar, operar, gestionar y mantener redes, servicios y contenidos proporcionados mediante un *Data Center*
- ♦ Conocer todos los elementos esenciales que componen un *Data Center* y los estándares y certificaciones existentes

- ♦ Analizar el impacto económico de una infraestructura de *Data Center* en términos de rendimiento y eficiencia
- ♦ Identificar en infraestructuras reales los elementos hardware de un *Data Center*
- ♦ Entender las implicaciones en seguridad de las diferentes soluciones para ofrecer servicios por los proveedores del mercado
- ♦ Conocer el funcionamiento del proceso de virtualización
- ♦ Entender las ventajas, beneficios y modelos de adopción de la nube (*Cloud*)

Módulo 4. Ingeniería de sistemas y servicios de red

- ♦ Dominar los conceptos fundamentales de la ingeniería de servicios
- ♦ Conocer los principios básicos de gestión de configuración de sistemas software en evolución
- ♦ Conocer las tecnologías y herramientas para provisión de servicios telemáticos
- ♦ Conocer distintos estilos arquitectónicos de un sistema software, comprender sus diferencias y saber elegir el más adecuado de acuerdo a los requisitos del sistema
- ♦ Comprender los procesos de validación y verificación y sus relaciones con otras fases del ciclo de vida
- ♦ Ser capaz de integrar sistemas de captación, representación, procesado, almacenamiento, gestión y presentación de información multimedia para la construcción de servicios de telecomunicación y aplicaciones telemáticas
- ♦ Conocer elementos comunes para el diseño detallado de un sistema software
- ♦ Adquirir capacidad de programación, simulación y validación de servicios y aplicaciones telemáticas, en red y distribuidas
- ♦ Conocer el proceso y las actividades de transición, configuración, despliegue y operación
- ♦ Comprender los procesos de gestión, automatización y optimización de red

03

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector de la ingeniería de telecomunicaciones, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión.



“

Contamos con el programa científico más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres”

Módulo 1. Redes de Computadores

- 1.1. Redes de computadores en Internet
 - 1.1.1. Redes e Internet
 - 1.1.2. Arquitectura de protocolos
- 1.2. La capa de aplicación
 - 1.2.1. Modelo y protocolos
 - 1.2.2. Servicios FTP y SMTP
 - 1.2.3. Servicio DNS
 - 1.2.4. Modelo de operación HTTP
 - 1.2.5. Formatos de mensaje HTTP
 - 1.2.6. Interacción con métodos avanzados
- 1.3. La capa de transporte
 - 1.3.1. Comunicación entre procesos
 - 1.3.2. Transporte orientado a conexión: TCP y SCTP
- 1.4. La capa de red
 - 1.4.1. Conmutación de circuitos y paquetes
 - 1.4.2. El protocolo IP (v4 y v6)
 - 1.4.3. Algoritmos de encaminamiento
- 1.5. La capa de enlace
 - 1.5.1. Capa de enlace y técnicas de detección y corrección de errores
 - 1.5.2. Enlaces de acceso múltiple y protocolos
 - 1.5.3. Direccionamiento a nivel de enlace
- 1.6. Redes LAN
 - 1.6.1. Topologías de red
 - 1.6.2. Elementos de red y de interconexión
- 1.7. Direccionamiento IP
 - 1.7.1. Direccionamiento IP y *Subnetting*
 - 1.7.2. Visión de conjunto: una solicitud HTTP
- 1.8. Redes inalámbricas y móviles
 - 1.8.1. Redes y servicios móviles 2G, 3G y 4G
 - 1.8.2. Redes 5G

- 1.9. Seguridad en redes
 - 1.9.1. Fundamentos de la seguridad en comunicaciones
 - 1.9.2. Control de accesos
 - 1.9.3. Seguridad en sistemas
 - 1.9.4. Fundamentos de criptografía
 - 1.9.5. Firma digital
- 1.10. Protocolos de seguridad en Internet
 - 1.10.1. Seguridad IP y redes privadas virtuales (VPN)
 - 1.10.2. Seguridad Web con SSL/TLS

Módulo 2. Redes Corporativas e Infraestructuras

- 2.1. Redes de Transporte
 - 2.1.1. Arquitectura funcional de las redes de transporte
 - 2.1.2. Interfaz de nodo de red en SDH
 - 2.1.3. Elemento de red
 - 2.1.4. Calidad y disponibilidad de redes
 - 2.1.5. Gestión de las redes de transporte
 - 2.1.6. Evolución de las redes de transporte
- 2.2. Arquitecturas WAN clásicas
 - 2.2.1. Redes de área extensa WAN
 - 2.2.2. Normas WAN
 - 2.2.3. Encapsulamiento WAN
 - 2.2.4. Dispositivos WAN
 - 2.2.4.1. Router
 - 2.2.4.2. Modem
 - 2.2.4.3. Switch
 - 2.2.4.4. Servidores de comunicación
 - 2.2.4.5. Gateway
 - 2.2.4.6. Firewall
 - 2.2.4.7. Proxy
 - 2.2.4.8. NAT



- 2.2.5. Tipos de conexión
 - 2.2.5.1. Enlaces punto a punto
 - 2.2.5.2. Conmutación de circuitos
 - 2.2.5.3. Conmutación de paquetes
 - 2.2.5.4. Circuitos virtuales WAN
- 2.3. Redes basadas en ATM
 - 2.3.1. Introducción, características y modelo de capas
 - 2.3.2. Capa física de acceso a ATM
 - 2.3.2.1. Subcapa dependiente del medio físico PM
 - 2.3.2.2. Subcapa convergencia de transmisión TC
 - 2.3.3. Celda ATM
 - 2.3.3.1. Encabezamiento
 - 2.3.3.2. Conexión virtual
 - 2.3.3.3. Nodo de *Switching* ATM
 - 2.3.3.4. Control de flujo (carga del enlace)
 - 2.3.4. Adaptación de celdas AAL
 - 2.3.4.1. Tipos de servicios AAL
- 2.4. Modelos avanzados de colas
 - 2.4.1. Introducción
 - 2.4.2. Fundamentos de la teoría de colas
 - 2.4.3. Teoría de colas sistemas básicos
 - 2.4.3.1. Sistemas M/M/1, M/M/m y M/M/∞
 - 2.4.3.2. Sistemas M/M/1/k y M/M/m/m
 - 2.4.4. Teoría de colas sistemas avanzados
 - 2.4.4.1. Sistema M/G/1
 - 2.4.4.2. Sistema M/G/1 con prioridades
 - 2.4.4.3. Redes de colas
 - 2.4.4.4. Modelado de redes de comunicaciones

- 2.5. Calidad de servicio en redes corporativas
 - 2.5.1. Fundamentos
 - 2.5.2. Factores de QoS en redes convergentes
 - 2.5.3. Conceptos de QoS
 - 2.5.4. Políticas de QoS
 - 2.5.5. Métodos para implementar QoS
 - 2.5.6. Modelos de QoS
 - 2.5.7. Mecanismos para el despliegue de DiffServ QoS
 - 2.5.8. Ejemplo de aplicación
- 2.6. Redes corporativas e infraestructuras All-Ethernet
 - 2.6.1. Topologías de la Red ethernet
 - 2.6.1.1. Topología en bus
 - 2.6.1.2. Topología en estrella
 - 2.6.2. Formato de la trama ethernet e IEEE 802.3
 - 2.6.3. Red ethernet conmutada
 - 2.6.3.1. Redes virtuales VLAN
 - 2.6.3.2. Agregación de puertos
 - 2.6.3.3. Redundancia de conexiones
 - 2.6.3.4. Gestión de la QoS
 - 2.6.3.5. Funciones de seguridad
 - 2.6.4. Fast ethernet
 - 2.6.5. Gigabit ethernet
- 2.7. Infraestructuras MPLS
 - 2.7.1. Introducción
 - 2.7.2. MPLS
 - 2.7.2.1. Antecedentes al MPLS y evolución
 - 2.7.2.2. Arquitectura MPLS
 - 2.7.2.3. Reenvío de paquetes etiquetados
 - 2.7.2.4. Protocolo de distribución de etiquetas (LDP)
 - 2.7.3. VPN MPLS
 - 2.7.3.1. Definición de una VPN
 - 2.7.3.2. Modelos de VPN
 - 2.7.3.3. Modelo de VPN MPLS
 - 2.7.3.4. Arquitectura de VPN MPLS
 - 2.7.3.5. Virtual Routing Forwarding (VRF)
 - 2.7.3.6. RD
 - 2.7.3.7. Route Target (RT)
 - 2.7.3.8. Propagación de rutas VPNv4 en una VPN MPLS
 - 2.7.3.9. Reenvío de paquetes en una red VPN MPLS
 - 2.7.3.10. BGP
 - 2.7.3.11. Comunidad extendida BGP: RT
 - 2.7.3.12. Transporte de etiquetas con BGP
 - 2.7.3.13. Route Reflector (RR)
 - 2.7.3.14. Grupo RR
 - 2.7.3.15. Selección de rutas BGP
 - 2.7.3.16. Reenvío de paquetes
 - 2.7.4. Protocolos de Routing comunes en entornos MPLS
 - 2.7.4.1. Protocolos de Routing de tipo vector distancia
 - 2.7.4.2. Protocolos de Routing de tipo estado de enlace
 - 2.7.4.3. OSPF
 - 2.7.4.4. ISIS
- 2.8. Servicios de operador y VPNs
 - 2.8.1. Introducción
 - 2.8.2. Requerimientos básicos de una VPN
 - 2.8.3. Tipos de VPN
 - 2.8.3.1. VPN de acceso remoto
 - 2.8.3.2. VPN punto a punto
 - 2.8.3.3. VPN interna (over LAN):
 - 2.8.4. Protocolos usados en VPN
 - 2.8.5. Implementaciones y tipos de conexión

- 2.9. NGN (*Next Generation Networks*)
 - 2.9.1. Introducción
 - 2.9.2. Antecedentes
 - 2.9.2.1. Definición y características de la red NGN
 - 2.9.2.2. Migración hacia las redes de nueva generación
 - 2.9.3. Arquitectura NGN
 - 2.9.3.1. Capa de conectividad primaria
 - 2.9.3.2. Capa de acceso
 - 2.9.3.3. Capa de servicio
 - 2.9.3.4. Capa de gestión
 - 2.9.4. IMS
 - 2.9.5. Organizaciones normalizadoras
 - 2.9.6. Tendencias regulatorias
- 2.10. Revisión de estándares ITU e IETF
 - 2.10.1. Introducción
 - 2.10.2. Normalización
 - 2.10.3. Algunas organizaciones estándares
 - 2.10.4. Protocolos y estándares de la capa física WAN
 - 2.10.5. Ejemplos de protocolos orientados al medio

Módulo 3. Centros de Datos, Operación de Redes y Servicios

- 3.1. *Data Center*: conceptos básicos y componentes
 - 3.1.1. Introducción
 - 3.1.2. Conceptos básicos
 - 3.1.2.1. Definición de un DC
 - 3.1.2.2. Clasificación e importancia
 - 3.1.2.3. Catástrofes y pérdidas
 - 3.1.2.4. Tendencia evolutiva
 - 3.1.2.5. Costes de la complejidad
 - 3.1.2.6. Pilares y capas de redundancia

- 3.1.3. Filosofía de diseño
 - 3.1.3.1. Objetivos
 - 3.1.3.2. Selección de ubicación
 - 3.1.3.3. Disponibilidad
 - 3.1.3.4. Elementos críticos
 - 3.1.3.5. Evaluación y análisis de costes
 - 3.1.3.6. Presupuesto de IT
- 3.1.4. Componentes básicos
 - 3.1.4.1. Piso técnico
 - 3.1.4.2. Tipos de baldosas
 - 3.1.4.3. Consideraciones generales
 - 3.1.4.4. Tamaño del DC
 - 3.1.4.5. Racks
 - 3.1.4.6. Servidores y equipos de comunicación
 - 3.1.4.7. Monitorización
- 3.2. *Data Center*: sistemas de control
 - 3.2.1. Introducción
 - 3.2.2. Alimentación eléctrica
 - 3.2.2.1. Red eléctrica
 - 3.2.2.2. Potencia eléctrica
 - 3.2.2.3. Estrategias de distribución eléctrica
 - 3.2.2.4. UPS
 - 3.2.2.5. Generadores
 - 3.2.2.6. Problemas eléctricos
 - 3.2.3. Control ambiental
 - 3.2.3.1. Temperatura
 - 3.2.3.2. Humedad
 - 3.2.3.3. Aire acondicionado
 - 3.2.3.4. Estimación calórica
 - 3.2.3.5. Estrategias de refrigeración
 - 3.2.3.6. Diseño de pasillos. Circulación del aire
 - 3.2.3.7. Sensores y mantenimiento

- 3.2.4. Seguridad y prevención de incendios
 - 3.2.4.1. Seguridad física
 - 3.2.4.2. El fuego y su clasificación
 - 3.2.4.3. Clasificación y tipos de sistemas de extinción
- 3.3. *Data Center*: diseño y organización
 - 3.3.1. Introducción
 - 3.3.2. Diseño de red
 - 3.3.2.1. Tipologías
 - 3.3.2.2. Cableado estructurado
 - 3.3.2.3. *Backbone*
 - 3.3.2.4. Cables de red UTP y STP
 - 3.3.2.5. Cables de telefonía
 - 3.3.2.6. Elementos terminales
 - 3.3.2.7. Cables de fibra óptica
 - 3.3.2.8. Cable coaxial
 - 3.3.2.9. Transmisión inalámbrica
 - 3.3.2.10. Recomendaciones y etiquetado
 - 3.3.3. Organización
 - 3.3.3.1. Introducción
 - 3.3.3.2. Medidas básicas
 - 3.3.3.3. Estrategias para manejo y gestión del cableado
 - 3.3.3.4. Políticas y procedimientos
 - 3.3.4. Gestión del DC
 - 3.3.5. Estándares en el *Data Center*
- 3.4. *Data Center*: Modelos y Continuidad de Negocio
 - 3.4.1. Introducción
 - 3.4.2. Optimización
 - 3.4.2.1. Técnicas de optimización
 - 3.4.2.2. *Data Centers* ecológicos
 - 3.4.2.3. Desafíos actuales
 - 3.4.2.4. *Data Centers* modulares
 - 3.4.2.5. *Housing*
 - 3.4.2.6. Consolidación de *Data Centres*
 - 3.4.2.7. Monitorización
 - 3.4.3. Continuidad de negocio
 - 3.4.3.1. BCP. Plan de continuidad de negocios. Puntos claves
 - 3.4.3.2. DR. Plan de recuperación ante desastres
 - 3.4.3.3. Implementación de un DR
 - 3.4.3.4. *Backup* y estrategias
 - 3.4.3.5. *Data Center* de respaldo
 - 3.4.4. Mejores prácticas
 - 3.4.4.1. Recomendaciones
 - 3.4.4.2. Utilización metodología ITIL
 - 3.4.4.3. Métricas de disponibilidad
 - 3.4.4.4. Control ambiental
 - 3.4.4.5. Gestión de riesgos
 - 3.4.4.6. Responsable del DC
 - 3.4.4.7. Herramientas
 - 3.4.4.8. Consejos de implantación
 - 3.4.4.9. Caracterización
- 3.5. *Cloud Computing*: introducción y conceptos básicos
 - 3.5.1. Introducción
 - 3.5.2. Conceptos básicos y terminología
 - 3.5.3. Objetivos y beneficios
 - 3.5.3.1. Disponibilidad
 - 3.5.3.2. Fiabilidad
 - 3.5.3.3. Escalabilidad
 - 3.5.4. Riesgos y retos
 - 3.5.5. *Roles. Provider. Consumer*
 - 3.5.6. Características del *Cloud*
 - 3.5.7. Modelos de entrega de servicios
 - 3.5.7.1. IaaS
 - 3.5.7.2. PaaS
 - 3.5.7.3. SaaS
 - 3.5.8. Tipos de *Cloud*
 - 3.5.8.1. Pública
 - 3.5.8.2. Privada
 - 3.5.9.3. Híbrida

- 3.5.9. Tecnologías habilitadoras del *Cloud*
 - 3.5.9.1. Arquitecturas de red
 - 3.5.9.2. Redes de banda ancha. Interconectividad
 - 3.5.9.3. Tecnologías de *Data Center*
 - 3.5.9.3.1. *Computing*
 - 3.5.9.3.2. *Storage*
 - 3.5.9.3.3. *Networking*
 - 3.5.9.3.4. Alta disponibilidad
 - 3.5.9.3.5. Sistemas de *Backup*
 - 3.5.9.3.6. Balanceadores
 - 3.5.9.4. Virtualización
 - 3.5.9.5. Tecnologías Web
 - 3.5.9.6. Tecnología *Multitenant*
 - 3.5.9.7. Tecnología de servicios
 - 3.5.9.8. Seguridad *Cloud*
 - 3.5.9.8.1. Términos y conceptos
 - 3.5.9.8.2. Integridad, autenticación
 - 3.5.9.8.3. Mecanismos de seguridad
 - 3.5.9.8.4. Amenazas de seguridad
 - 3.5.9.8.5. Ataques de seguridad *Cloud*
 - 3.5.9.8.6. Caso de estudio
- 3.6. *Cloud Computing*: tecnología y seguridad en la nube
 - 3.6.1. Introducción
 - 3.6.2. Mecanismos de Infraestructura *Cloud*
 - 3.6.2.1. Perímetro de red
 - 3.6.2.2. Almacenamiento
 - 3.6.2.3. Entorno de servidores
 - 3.6.2.4. Monitorización *Cloud*
 - 3.6.2.5. Alta disponibilidad
 - 3.6.3. Mecanismos de seguridad *Cloud* (parte I)
 - 3.6.3.1. Automatización
 - 3.6.3.2. Balanceadores de carga
 - 3.6.3.3. Monitor de SLA
 - 3.6.3.4. Mecanismos de pago por uso
 - 3.6.4. Mecanismos de seguridad *Cloud* (parte II)
 - 3.6.4.1. Sistemas de trazabilidad y auditoría
 - 3.6.4.2. Sistemas de *Failover*
 - 3.6.4.3. Hypervisor
 - 3.6.4.4. Clusterización
 - 3.6.4.5. Sistemas *Multitenant*
- 3.7. *Cloud Computing*: infraestructura. Mecanismos de control y seguridad
 - 3.7.1. Introducción a mecanismos de gestión *Cloud*
 - 3.7.2. Sistemas de administración remota
 - 3.7.3. Sistemas de gestión de recursos
 - 3.7.4. Sistemas de gestión de acuerdos de nivel de servicios
 - 3.7.5. Sistemas de gestión de la facturación
 - 3.7.6. Mecanismos de Seguridad *Cloud*
 - 3.7.6.1. Encriptación
 - 3.7.6.2. *Hashing*
 - 3.7.6.3. Firma digital
 - 3.7.6.4. PKI
 - 3.7.6.5. Gestión de accesos e identidades
 - 3.7.6.6. SSO
 - 3.7.6.7. Grupos de seguridad basados en *Cloud*
 - 3.7.6.8. Sistemas de bastionado
- 3.8. *Cloud Computing*: arquitecturas *Cloud*
 - 3.8.1. Introducción
 - 3.8.2. Arquitecturas *Cloud* básicas
 - 3.8.2.1. Arquitecturas de distribución de cargas de trabajo
 - 3.8.2.2. Arquitecturas de uso de recursos
 - 3.8.2.3. Arquitecturas escalables
 - 3.8.2.4. Arquitecturas de balanceo de carga
 - 3.8.2.5. Arquitecturas redundantes
 - 3.8.2.6. Ejemplos

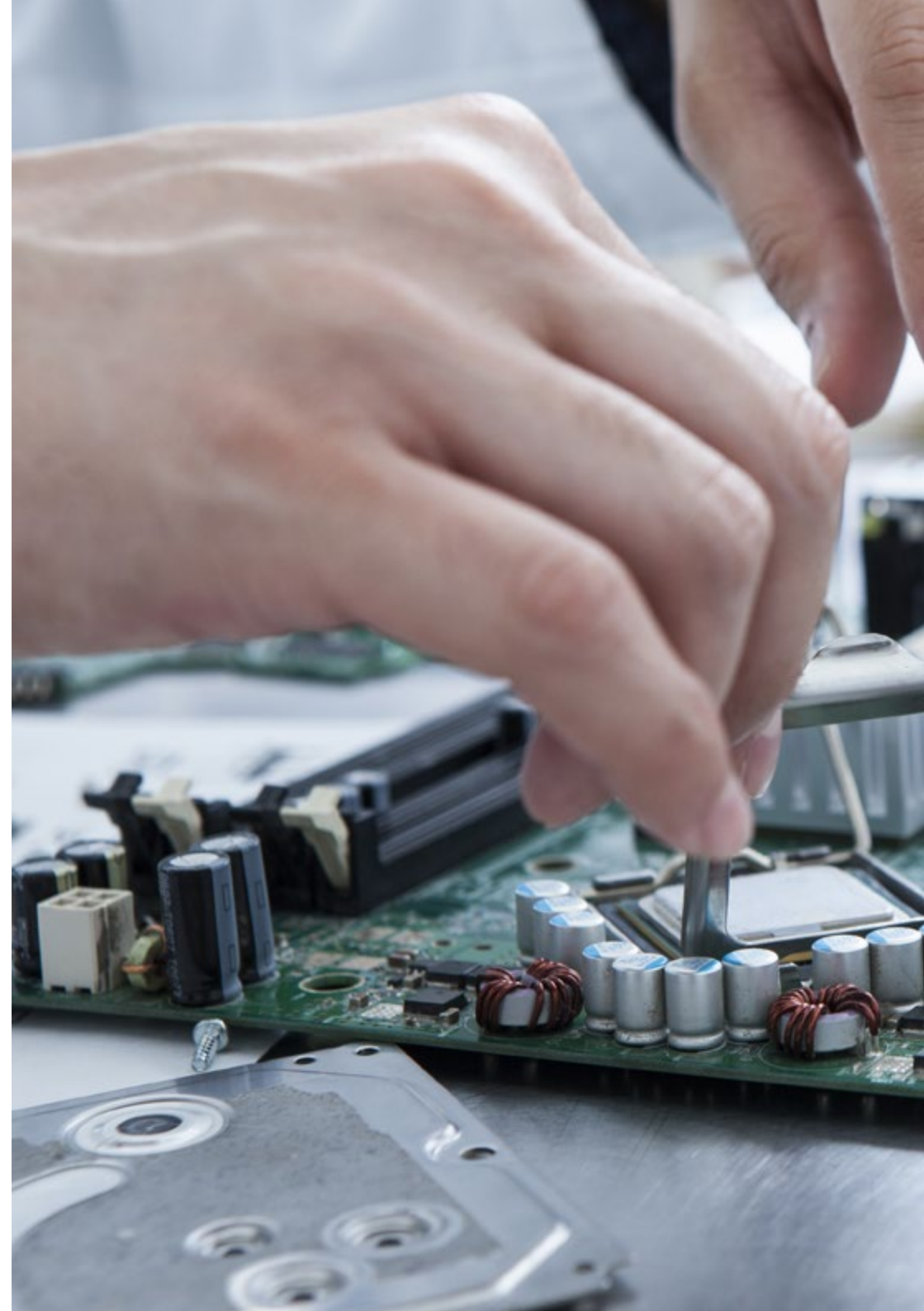
- 3.8.3. Arquitecturas *Cloud* avanzadas
 - 3.8.3.1. Arquitecturas de cluster de hipervisor
 - 3.8.3.2. Arquitecturas virtuales de balanceo de carga
 - 3.8.3.3. Arquitecturas *Non-Stop*
 - 3.8.3.4. Arquitecturas de alta disponibilidad
 - 3.8.3.5. Arquitecturas Bare-metal
 - 3.8.3.6. Arquitecturas redundantes
 - 3.8.3.7. Arquitecturas híbridas
- 3.8.4. Arquitecturas *Cloud* especializadas
 - 3.8.4.1. Arquitecturas de acceso directo I/O
 - 3.8.4.2. Arquitecturas de acceso directo LUN
 - 3.8.4.3. Arquitecturas de red elástica
 - 3.8.4.4. Arquitecturas SDDC
 - 3.8.4.5. Arquitecturas especiales
 - 3.8.4.6. Ejemplos
- 3.9. *Cloud Computing*: modelos de provisión de servicio
 - 3.9.1. Introducción
 - 3.9.2. Provisión de servicios *Cloud*
 - 3.9.3. Perspectiva del proveedor del servicio
 - 3.9.4. Perspectiva del consumidor de esos servicios
 - 3.9.5. Casos de estudio
- 3.10. *Cloud Computing*: modelos de contratación, métricas y proveedores de servicio
 - 3.10.1. Introducción a los modelos y métricas de facturación
 - 3.10.2. Modelos de facturación
 - 3.10.3. Métricas de pago por uso
 - 3.10.4. Consideraciones de gestión de costes
 - 3.10.5. Introducción a las métricas de calidad de servicio y SLA
 - 3.10.6. Métricas de calidad de servicio
 - 3.10.7. Métricas de rendimiento del servicio
 - 3.10.8. Métricas de escalabilidad del servicio
 - 3.10.9. SLA del modelo del servicio
 - 3.10.10. Casos de estudio

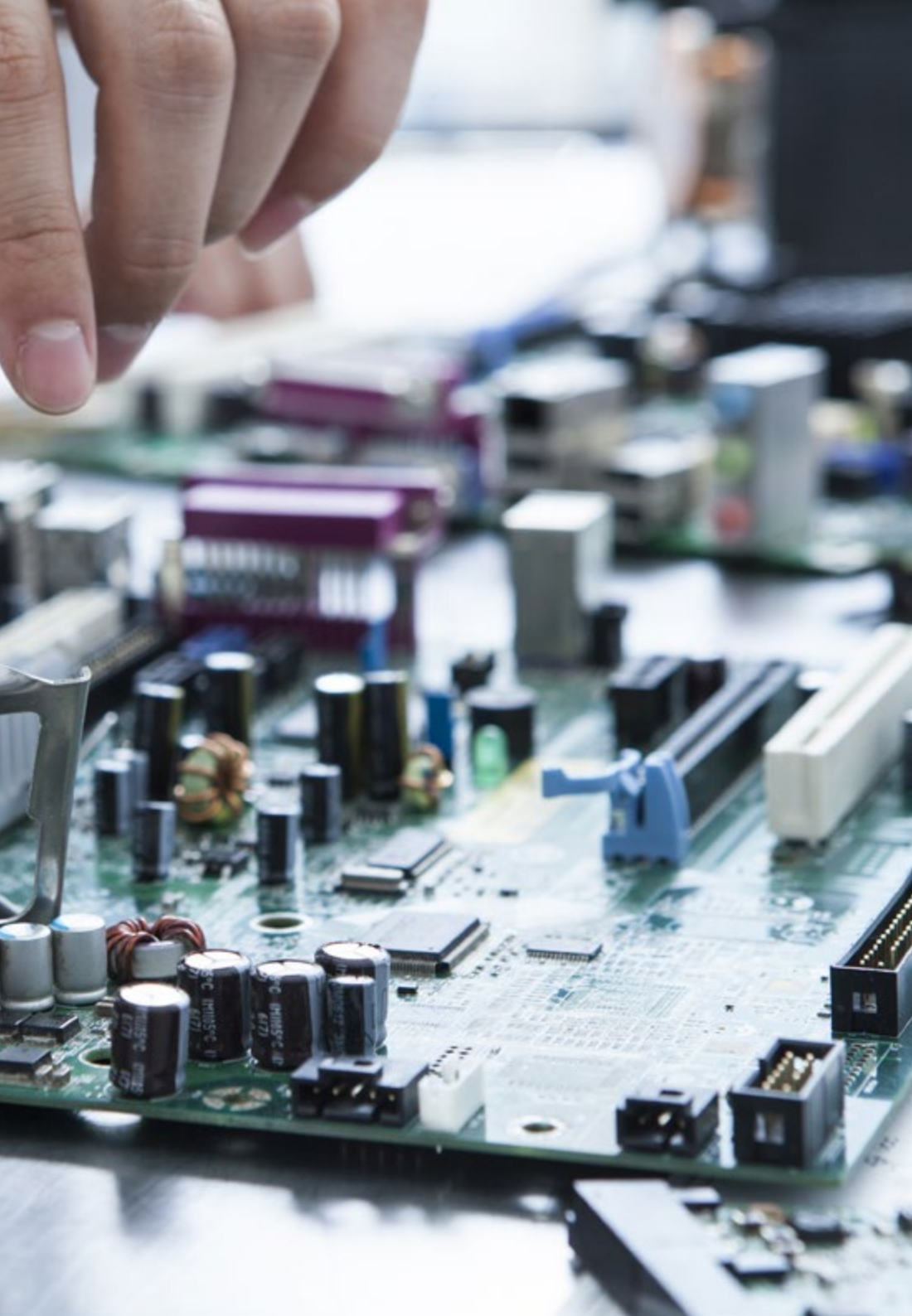
Módulo 4. Ingeniería de sistemas y servicios de red

- 4.1. Introducción a la ingeniería de sistemas y servicios de red
 - 4.1.1. Concepto de sistema informático e ingeniería informática
 - 4.1.2. El software y sus características
 - 4.1.2.1. Características del software
 - 4.1.3. La evolución del software
 - 4.1.3.1. Los albores del desarrollo del software
 - 4.1.3.2. La crisis del software
 - 4.1.3.3. La Ingeniería del Software
 - 4.1.3.4. La tragedia del software
 - 4.1.3.5. La actualidad del software
 - 4.1.4. Los mitos del software
 - 4.1.5. Los nuevos retos del software
 - 4.1.6. Deontología profesional de la Ingeniería del Software
 - 4.1.7. SWEBOK. El Cuerpo de Conocimientos de la Ingeniería del Software
- 4.2. El proceso de desarrollo
 - 4.2.1. Proceso de resolución de problemas
 - 4.2.2. El proceso de desarrollo del software
 - 4.2.3. Proceso software frente a ciclo de vida
 - 4.2.4. Ciclos de vida. Modelos de proceso (tradicionales)
 - 4.2.4.1. Modelo en cascada
 - 4.2.4.2. Modelos basados en prototipos
 - 4.2.4.3. Modelo de desarrollo incremental
 - 4.2.4.4. Desarrollo rápido de aplicaciones (RAD)
 - 4.2.4.5. Modelo en espiral
 - 4.2.4.6. Proceso unificado de desarrollo o proceso unificado de rational (RUP)
 - 4.2.4.7. Desarrollo de software basado en componentes
 - 4.2.5. El manifiesto ágil. Los métodos ágiles
 - 4.2.5.1. Extreme Programming (XP)
 - 4.2.5.2. Scrum
 - 4.2.5.3. Feature Driven Development (FDD)
 - 4.2.6. Estándares sobre el proceso software
 - 4.2.7. Definición de un proceso software
 - 4.2.8. Madurez del proceso software

- 4.3. Planificación y gestión de proyectos ágiles
 - 4.3.1. ¿Qué es Agile?
 - 4.3.1.1. Historia de Agile
 - 4.3.1.2. Manifiesto Agile
 - 4.3.2. Fundamentos de Agile
 - 4.3.2.1. La mentalidad “agile”
 - 4.3.2.2. La adecuación a Agile
 - 4.3.2.3. Ciclo de vida del desarrollo de productos
 - 4.3.2.4. El “Triángulo de hierro”
 - 4.3.2.5. Trabajar con incertidumbre y volatilidad
 - 4.3.2.6. Procesos definidos y procesos empíricos
 - 4.3.2.7. Los mitos de Agile
 - 4.3.3. El entorno Agile
 - 4.3.3.1. Modelo operativo
 - 4.3.3.2. Roles Agile
 - 4.3.3.3. Técnicas Agile
 - 4.3.3.4. Prácticas Agile
 - 4.3.4. Marcos de trabajo Agile
 - 4.3.4.1. e-Xtreme Programming (XP)
 - 4.3.4.2. Scrum
 - 4.3.4.3. Dynamic Systems Development Method (DSDM)
 - 4.3.4.4. Agile Project Management
 - 4.3.4.5. Kanban
 - 4.3.4.6. Lean Software Development
 - 4.3.4.7. Lean Start-up
 - 4.3.4.8. Scaled Agile Framework (SAFe)
- 4.4. Gestión de configuración y repositorios colaborativos
 - 4.4.1. Conceptos básicos de gestión de configuración del software
 - 4.4.1.1. ¿Qué es la gestión de configuración del software?
 - 4.4.1.2. Configuración del software y elementos de la configuración del software
 - 4.4.1.3. Líneas base
 - 4.4.1.4. Versiones, revisiones, variantes y «releases»
 - 4.4.2. Actividades de gestión de configuración
 - 4.4.2.1. Identificación de la configuración
 - 4.4.2.2. Control de cambios en la configuración
 - 4.4.2.3. Generación de informes de estado
 - 4.4.2.4. Auditoría de la configuración
 - 4.4.3. El plan de gestión de configuración
 - 4.4.4. Herramientas de gestión de configuración
 - 4.4.5. La gestión de configuración en la metodología Métrica v.3
 - 4.4.6. La gestión de configuración en SWEBOK
- 4.5. Prueba de sistemas y servicios
 - 4.5.1. Conceptos generales de la prueba
 - 4.5.1.1. Verificar y validar
 - 4.5.1.2. Definición de prueba
 - 4.5.1.3. Principios de las pruebas
 - 4.5.2. Enfoques de las pruebas
 - 4.5.2.1. Pruebas de caja blanca
 - 4.5.2.2. Pruebas de caja negra
 - 4.5.3. Pruebas estáticas o revisiones
 - 4.5.3.1. Revisiones técnicas formales
 - 4.5.3.2. Walkthroughs
 - 4.5.3.3. Inspecciones de código
 - 4.5.4. Pruebas dinámicas
 - 4.5.4.1. Pruebas de unidad o unitarias
 - 4.5.4.2. Pruebas de integración
 - 4.5.4.3. Pruebas del sistema
 - 4.5.4.4. Pruebas de aceptación
 - 4.5.4.5. Pruebas de regresión
 - 4.5.5. Pruebas alfa y pruebas beta
 - 4.5.6. El proceso de prueba
 - 4.5.7. Error, defecto y fallo
 - 4.5.8. Herramientas de prueba automática
 - 4.5.8.1. Junit
 - 4.5.8.2. LoadRunner

- 4.6. Modelado y diseño de arquitecturas de redes
 - 4.6.1. Introducción
 - 4.6.2. Características de los sistemas
 - 4.6.2.1. Descripción de los sistemas
 - 4.6.2.2. Descripción y características de los servicios 1.3. Requisitos de rendimiento
 - 4.6.2.3. Requisitos de operabilidad
 - 4.6.3. Análisis de requisitos
 - 4.6.3.1. Requisitos de usuario
 - 4.6.3.2. Requisitos de aplicaciones
 - 4.6.3.3. Requisitos de red
 - 4.6.4. Diseño de arquitecturas de red
 - 4.6.4.1. Arquitectura de referencia y componentes
 - 4.6.4.2. Modelos de arquitectura
 - 4.6.4.3. Arquitecturas de sistemas y de red
- 4.7. Modelado y diseño de sistemas distribuidos
 - 4.7.1. Introducción
 - 4.7.2. Arquitectura de direccionamiento y routing
 - 4.7.2.1. Estrategia de direccionamiento
 - 4.7.2.2. Estrategia de enrutamiento
 - 4.7.2.3. Consideraciones de diseño
 - 4.7.3. Conceptos de Diseño de redes
 - 4.7.4. Proceso de diseño
- 4.8. Plataformas y entornos de despliegue
 - 4.8.1. Introducción
 - 4.8.2. Sistemas de computadoras distribuidas
 - 4.8.2.1. Conceptos básicos
 - 4.8.2.2. Modelos de computación
 - 4.8.2.3. Ventajas, inconvenientes y desafíos
 - 4.8.2.4. Conceptos básicos de sistemas operativos





- 4.8.3. Despliegues de redes virtualizadas
 - 4.8.3.1. Necesidad de un cambio
 - 4.8.3.2. Transformación de las redes: de "todo-IP" a la nube
 - 4.8.3.3. Despliegue de red en cloud
- 4.8.4. Ejemplo: Arquitectura de red en Azure
- 4.9. Prestaciones E2E: retardo y ancho de banda. QoS
 - 4.9.1. Introducción
 - 4.9.2. Análisis del rendimiento
 - 4.9.3. QoS
 - 4.9.4. Priorización y gestión de tráfico
 - 4.9.5. Acuerdos de nivel de servicio
 - 4.9.6. Consideraciones de diseño
 - 4.9.6.1. Evaluación del rendimiento
 - 4.9.6.2. Relaciones e interacciones
- 4.10. Automatización y optimización de red
 - 4.10.1. Introducción
 - 4.10.2. Gestión de red
 - 4.10.2.1. Protocolos de gestión y configuración
 - 4.10.2.2. Arquitecturas de gestión de red
 - 4.10.3. Orquestación y automatización
 - 4.10.3.1. Arquitectura ONAP
 - 4.10.3.2. Controladores y funciones
 - 4.10.3.3. Políticas
 - 4.10.3.4. Inventario de red
 - 4.10.4. Optimización



Esta capacitación te permitirá avanzar en tu carrera de una manera cómoda"

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

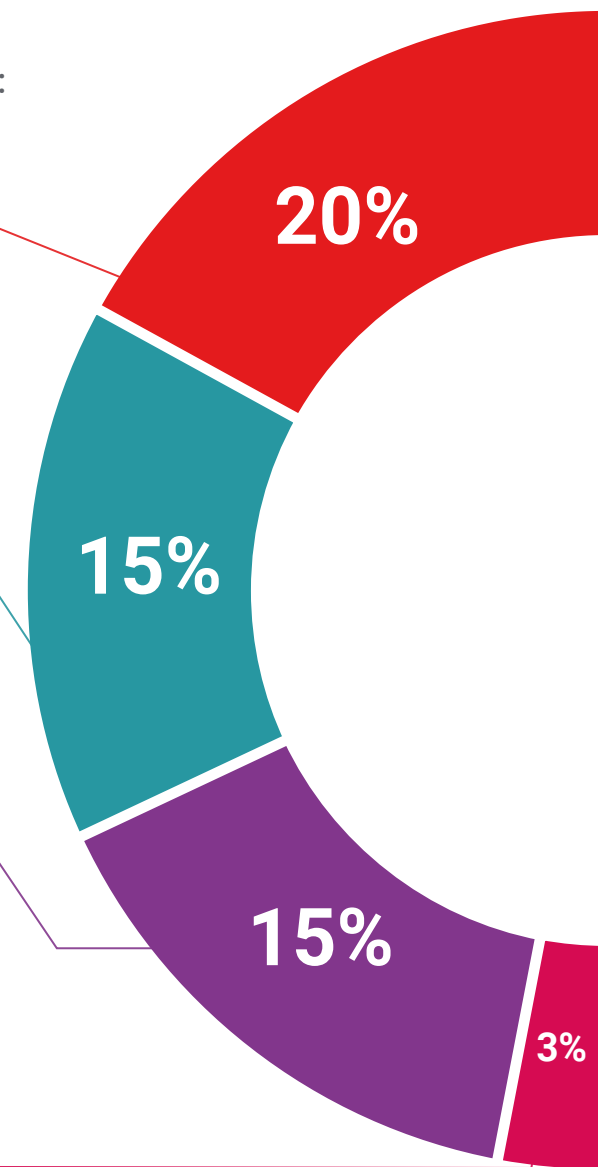
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

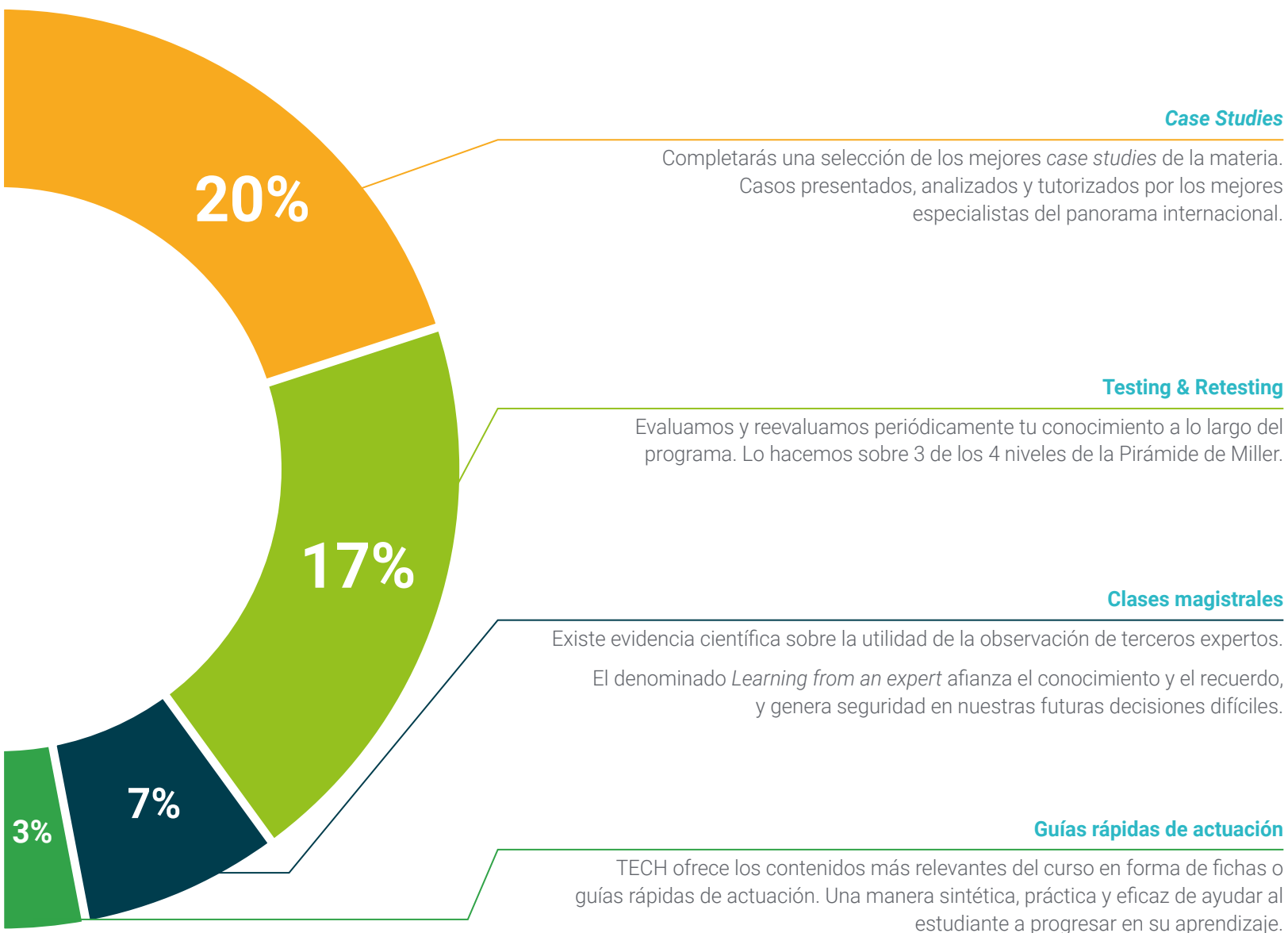
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies



Testing & Retesting



Clases magistrales



Guías rápidas de actuación



05 Titulación

El Experto Universitario en Redes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Experto Universitario en Redes** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por **TECH Global University**, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Redes**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **24 ECTS**





Experto Universitario Redes

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 24 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Redes