

# Curso de Especialização Web Design





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso de Especialização Web Design

- » Modalidade: online
- » Duração: 24 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Acreditação: 18 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/pt/informatica/curso-especializacao/curso-especializacao-web-design](http://www.techtute.com/pt/informatica/curso-especializacao/curso-especializacao-web-design)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 12*

04

Metodologia

---

*pág. 18*

05

Certificação

---

*pág. 26*

01

# Apresentação

O Web Design tornou-se numa das áreas de trabalho mais procuradas do momento. Uma atividade que exige uma atualização permanente e constante do profissional. O Curso de Especialização em Web Design é uma capacitação especificamente criada para os profissionais de design gráfico com o objetivo de lhes proporcionar uma especialização importante no desenvolvimento deste domínio específico. Para o efeito, oferecemos a oportunidade de adquirir as competências de um profissional especializado através de uma capacitação que lhe assegurará o crescimento profissional sem problemas de conciliação. Uma oportunidade única de desenvolvimento e promoção.



“

*Um percurso educativo de grande intensidade que lhe permitirá desenvolver um Web Design com a solvência dos melhores profissionais do setor”*

Este Curso de Especialização em Web Design foi criado para oferecer um processo de capacitação interessante, interativo e, sobretudo, muito eficaz em todos os aspetos da matéria. Para tal, é oferecido um percurso de crescimento claro e contínuo, que é também 100% compatível com outras ocupações.

Através de uma metodologia exclusiva, este Curso de Especialização levá-lo-á a conhecer todas as formas de trabalho em Web Design que o profissional da área necessita para se manter na vanguarda e conhecer os fenómenos de mudança da comunicação multimédia e, em particular, do trabalho em Web Design.

Por conseguinte, esta capacitação abordará os aspetos que um designer deve conhecer para planejar, desenvolver e finalizar um Web Design completo. Um percurso educativo que permite aumentar as competências do aluno para o ajudar a enfrentar os desafios de um profissional de topo.

O Curso de Especialização em Web Design é apresentado como uma opção viável para um profissional que decide trabalhar de forma autónoma, mas também fazer parte de qualquer organização ou empresa. Uma via interessante de desenvolvimento profissional que beneficiará dos conhecimentos específicos que lhe são agora disponibilizados nesta capacitação.

Este **Curso de Especialização em Web Design** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ Desenvolvimento de um grande número de casos práticos apresentados por especialistas
- ◆ Conteúdos gráficos, esquemáticos e eminentemente práticos
- ◆ Desenvolvimentos e novidades de vanguarda nesta área
- ◆ Os exercícios práticos de autoavaliação para melhorar a aprendizagem
- ◆ Metodologias inovadoras de grande eficácia
- ◆ Lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



*Este Curso de Especialização  
permitir-lhe-á desenvolver as suas  
competências e atualizar os seus  
conhecimentos em Web Design”*

“

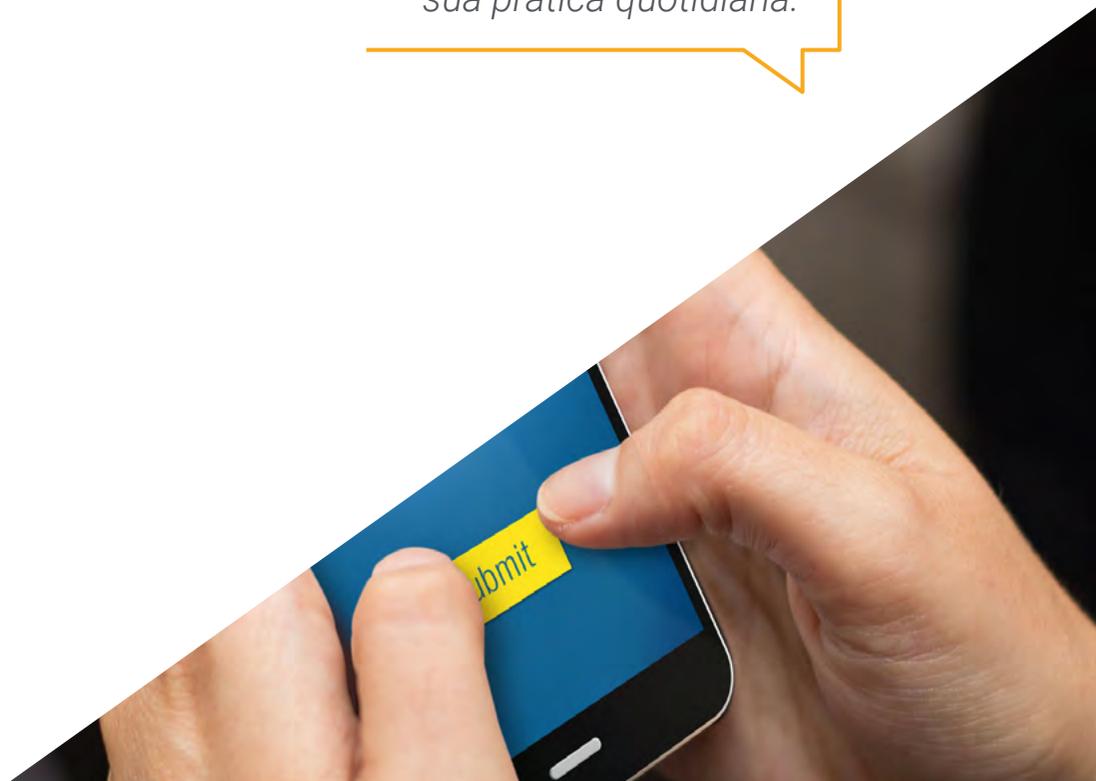
*Todos os conhecimentos necessários para o profissional de design gráfico nesta área compilados num Curso de Especialização de elevada eficiência capacitativa que otimizará o seu esforço com os melhores resultados”*

O desenvolvimento deste Curso de Especialização está centrado na prática das aprendizagens teóricas propostas. Através dos sistemas de ensino mais eficazes e métodos comprovados importados das universidades mais prestigiadas do mundo, poderá adquirir novos conhecimentos de uma forma eminentemente prática. Desta forma, a TECH esforça-se por transformar os seus esforços em competências reais e imediatas.

O sistema online é outro ponto forte da proposta de capacitação. Com uma plataforma interativa que tira partido dos últimos desenvolvimentos tecnológicos, colocamos à sua disposição as ferramentas digitais mais interativas. Desta forma, podemos oferecer uma forma de aprendizagem totalmente adaptável às suas necessidades para que possa combinar perfeitamente esta capacitação com a sua vida pessoal ou profissional.

*Uma aprendizagem prática e intensiva que lhe dará todas as ferramentas necessárias para trabalhar nesta área num Curso de Especialização específico e concreto.*

*Uma capacitação concebida para lhe permitir aplicar os conhecimentos adquiridos quase imediatamente na sua prática quotidiana.*



# 02 Objetivos

O objetivo deste Curso de Especialização em Web Design é oferecer aos profissionais uma forma completa de adquirir conhecimentos e competências para o exercício profissional neste setor com a segurança de aprender com os melhores e uma forma de aprendizagem baseada na prática que lhe permitirá terminar a capacitação com os conhecimentos necessários para realizar o seu trabalho com total segurança e competência.



WEBSITE BLOG ADVERTISING SEO COMMUNITY VIRAL  
LIKE ONLINE VIRAL FORUM LIKE WEB  
MUNICATION NETWORK ONLINE  
INTERNET MA  
MUNITY SEO COM  
EBSITE CO  
ADVERTISING NETW

“

*O nosso objetivo é simples: ajudá-lo a obter a atualização mais completa num Curso de Especialização totalmente compatível com as suas obrigações profissionais e pessoais”*

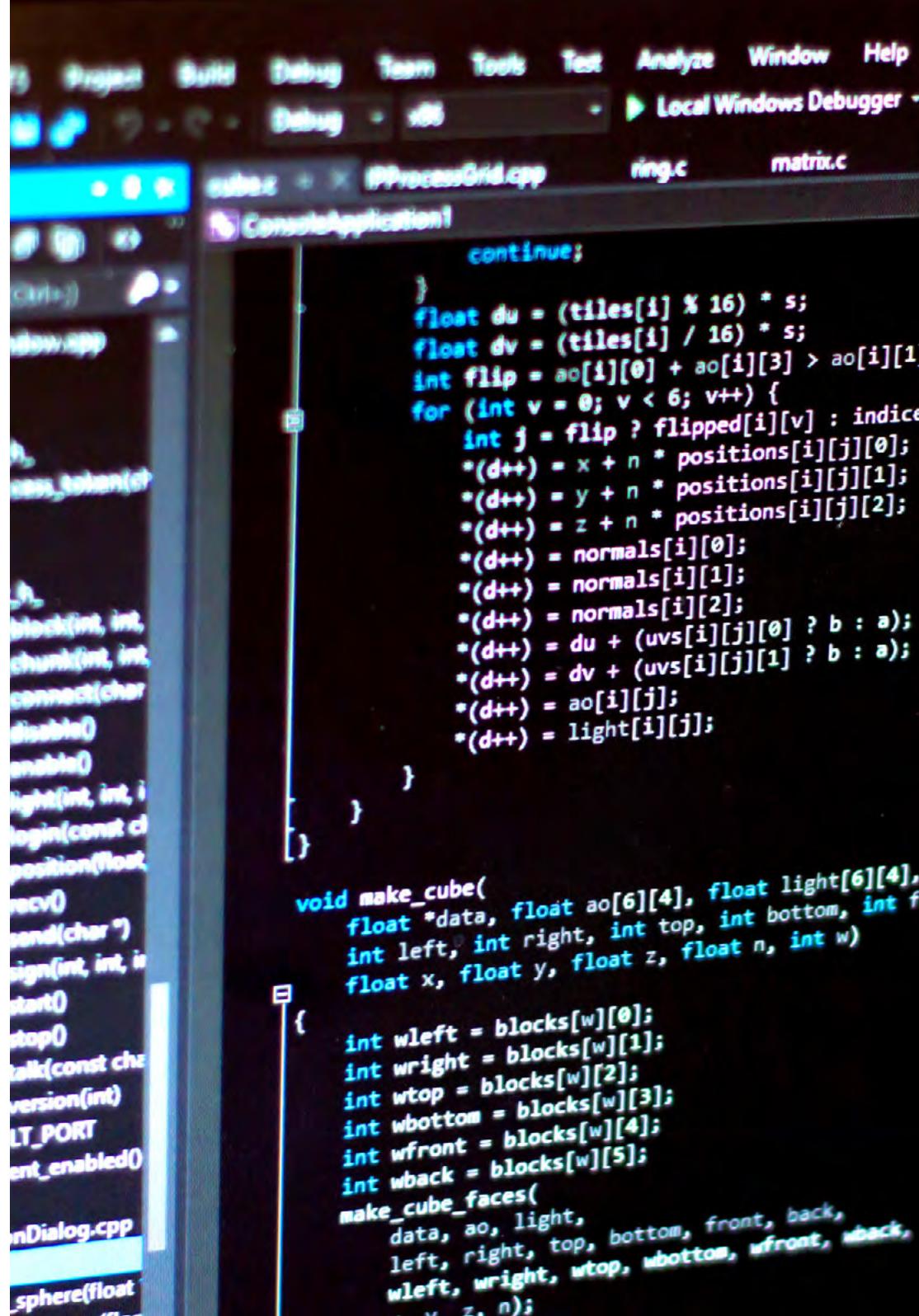


## Objetivos gerais

- ◆ Conhecer todos os aspectos do trabalho na criação e desenvolvimento de Web Design
- ◆ Descobrir a metodologia correta para o fazer
- ◆ Aprender a controlar todos os processos de produção internos e externos



*Uma oportunidade criada para os profissionais que procuram um Curso de Especialização intensivo e eficaz para dar um passo em frente significativo no exercício da sua profissão"*





## Objetivos específicos

---

### Módulo 1. Fundamentos de programação

- ◆ Compreender a estrutura básica de um computador, do software e das linguagens de programação de uso geral
- ◆ Aprender a conceber e interpretar algoritmos, a base necessária para o desenvolvimento de programas informáticos
- ◆ Compreender os elementos essenciais de um programa informático, tais como os diferentes tipos de dados, operadores, expressões, declarações, E/S e declarações de controlo
- ◆ Compreender as diferentes estruturas de dados disponíveis nas linguagens de programação de uso geral, tanto estáticas como dinâmicas, e adquirir os conhecimentos essenciais sobre o tratamento de ficheiros
- ◆ Compreender as diferentes técnicas de teste de software e a importância de gerar uma boa documentação juntamente com um bom código-fonte
- ◆ Aprender as noções básicas da linguagem de programação C++, uma das linguagens de programação mais utilizadas no mundo

### Módulo 2. Usabilidade em sistemas de informação e interfaces

- ◆ Identificar problemas relacionados com o design digital e recolher e analisar as informações necessárias para os avaliar e resolver
- ◆ Dominar os recursos tecnológicos da comunicação visual
- ◆ Conhecer os fatores condicionantes dos processos de interação com a informação, a estrutura da informação e a acessibilidade
- ◆ Saber criar estruturas de informação organizacionais
- ◆ Conceber, planear e desenvolver projetos de design de acordo com requisitos e condições técnicas, funcionais, estéticas e comunicativas
- ◆ Conhecer os erros de usabilidade para evitar cometê-los

### Módulo 3. Web Design

- ◆ Conhecer aprofundadamente as diferentes ferramentas de edição e publicação na web
- ◆ Conhecer os princípios básicos da web dinâmica através de linguagens orientadas para o ambiente da rede
- ◆ Compreender a importância do comércio eletrónico e a estrutura de informação deste tipo de páginas para criar designs coerentes e adaptados
- ◆ Refletir sobre a importância da Internet, valorizar o seu impacto na melhoria da qualidade de vida e do ambiente e a sua capacidade de gerar identidade, inovação e qualidade na produção
- ◆ Conceber, planear e desenvolver projetos de design de acordo com requisitos e condições técnicas, funcionais, estéticas e comunicativas
- ◆ Conhecer os fatores condicionantes dos processos de interação com a informação, a estrutura da informação e a acessibilidade

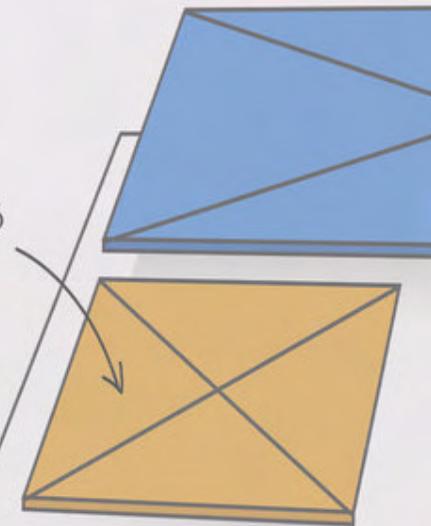
# 03

## Estrutura e conteúdo

A estrutura dos conteúdos foi concebida por uma equipa de profissionais conscientes da relevância da capacitação para progredir no mercado de trabalho com segurança e competitividade e para exercer a sua profissão com a excelência que só a melhor capacitação permite.

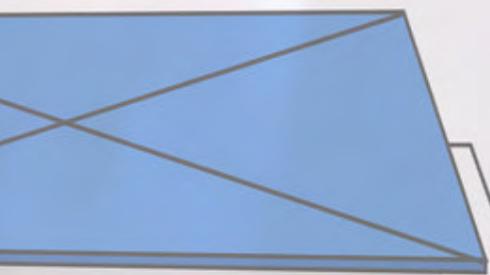
### USER EX

News



# EXPERIENCE

image banner



concept

“

*Este Curso de Especialização em Web Design conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado”*

## Módulo 1. Fundamentos de programação

- 1.1. Introdução à programação
  - 1.1.1. Estrutura básica de um computador
  - 1.1.2. Software
  - 1.1.3. Linguagens de programação
  - 1.1.4. Ciclo de vida de uma aplicação informática
- 1.2. Design de algoritmos
  - 1.2.1. A resolução de problemas
  - 1.2.2. Técnicas descritivas
  - 1.2.3. Elementos e estrutura de um algoritmo
- 1.3. Elementos de um programa
  - 1.3.1. Origem e características da linguagem C++
  - 1.3.2. O ambiente de desenvolvimento
  - 1.3.3. Conceito de programa
  - 1.3.4. Tipos de dados fundamentais
  - 1.3.5. Operadores
  - 1.3.6. Expressões
  - 1.3.7. Instruções
  - 1.3.8. Entrada e saída de dados
- 1.4. Instruções de controlo
  - 1.4.1. Instruções
  - 1.4.2. Bifurcações
  - 1.4.3. Ciclos
- 1.5. Abstração e modularidade: funções
  - 1.5.1. Design modular
  - 1.5.2. Conceito de função e utilidade
  - 1.5.3. Definição de uma função
  - 1.5.4. Fluxo de execução numa chamada de função
  - 1.5.5. Protótipo de uma função
  - 1.5.6. Devolução de resultados
  - 1.5.7. Chamada de uma função: parâmetros
  - 1.5.8. Passagem de parâmetros por referência e por valor
  - 1.5.9. Âmbito de identificação



- 1.6. Estruturas de dados estáticas
  - 1.6.1. Matrizes
  - 1.6.2. Matrizes. Poliedros
  - 1.6.3. Pesquisa e ordenação
  - 1.6.4. Strings. Funções de E/S para strings
  - 1.6.5. Estruturas. Uniões
  - 1.6.6. Novos tipos de dados
- 1.7. Estruturas de dados dinâmicas: ponteiros
  - 1.7.1. Conceito. Definição de ponteiro
  - 1.7.2. Operadores e operações com ponteiros
  - 1.7.3. Matrizes de ponteiros
  - 1.7.4. Ponteiros e Matrizes
  - 1.7.5. Ponteiros para strings
  - 1.7.6. Ponteiros para estruturas
  - 1.7.7. Indireção múltipla
  - 1.7.8. Ponteiros para funções
  - 1.7.9. Passagem de funções, estruturas e matrizes como parâmetros de funções
- 1.8. Ficheiros
  - 1.8.1. Conceitos básicos
  - 1.8.2. Operações com ficheiros
  - 1.8.3. Tipos de ficheiros
  - 1.8.4. Organização dos ficheiros
  - 1.8.5. Introdução aos ficheiros C++
  - 1.8.6. Tratamento de ficheiros
- 1.9. Recursividade
  - 1.9.1. Definição de recursividade
  - 1.9.2. Tipos de recursão
  - 1.9.3. Vantagens e desvantagens
  - 1.9.4. Considerações
  - 1.9.5. Conversão recursivo-iterativa
  - 1.9.6. A pilha de recursão

- 1.10. Provas e documentação
  - 1.10.1. Teste de programas
  - 1.10.2. Teste de caixa branca
  - 1.10.3. Teste de caixa negra
  - 1.10.4. Ferramentas de teste
  - 1.10.5. Documentação de programas

## Módulo 2. Usabilidade em sistemas de informação e interfaces

- 2.1. Abordagem à usabilidade
  - 2.1.1. Conceito de usabilidade
  - 2.1.2. A usabilidade nas últimas décadas
  - 2.1.3. O contexto de utilização
  - 2.1.4. Eficiência e facilidade de utilização. O dilema Engelbart
- 2.2. Objetivos e princípios da usabilidade
  - 2.2.1. A importância da usabilidade
  - 2.2.2. Objetivos
  - 2.2.3. Princípios
  - 2.2.4. Diretrizes de legibilidade
- 2.3. Perspetivas e normas de usabilidade
  - 2.3.1. Normas de usabilidade segundo Jakob Nielsen
  - 2.3.2. Normas de usabilidade segundo Steve Krug
  - 2.3.3. Quadro recapitulativo comparativo
  - 2.3.4. Prática I: em busca de boas referências visuais
- 2.4. Análise de erros de usabilidade comuns I
  - 2.4.1. Errar é humano
  - 2.4.2. Erros de coerência e consistência
  - 2.4.3. Não ter um design responsivo
  - 2.4.4. Organização deficiente na estrutura e no conteúdo
  - 2.4.5. Informações pouco legíveis ou mal estruturadas

- 2.5. Análise de erros de usabilidade comuns II
  - 2.5.1. Gestão e controlo inadequados das ligações internas
  - 2.5.2. Erros de formulários e contactos
  - 2.5.3. Falta de mecanismos de pesquisa ou ineficiência
  - 2.5.4. Nomes de páginas e favicons
  - 2.5.5. Outros erros de usabilidade comuns
- 2.6. Avaliação da usabilidade
  - 2.6.1. Métricas de usabilidade
  - 2.6.2. Retorno do investimento
  - 2.6.3. Fases e métodos de avaliação da usabilidade
  - 2.6.4. Prática II: avaliação da usabilidade
- 2.7. Design centrado no utilizador
  - 2.7.1. Definição
  - 2.7.2. Design centrado no utilizador e usabilidade
  - 2.7.3. Avaliação da usabilidade
  - 2.7.4. Reflexões
- 2.8. Design de interfaces orientadas para crianças
  - 2.8.1. Considerações sobre estes utilizadores
  - 2.8.2. Usabilidade
  - 2.8.3. Diferenças de género
  - 2.8.4. Design de conteúdos
  - 2.8.5. Design visual
  - 2.8.6. Avaliação da usabilidade
- 2.9. Design de interfaces orientadas para adolescentes
  - 2.9.1. Características gerais
  - 2.9.2. Considerações sobre estes utilizadores
  - 2.9.3. Diferenças de género
  - 2.9.4. Referências visuais
- 2.10. Design de interfaces orientadas para públicos seniores
  - 2.10.1. Design visual
  - 2.10.2. Design de conteúdos
  - 2.10.3. Design de opções
  - 2.10.4. Usabilidade

## Módulo 3. Web Design

- 3.1. Introdução ao ambiente digital
  - 3.1.1. O que é a Internet?
  - 3.1.2. Breve história da Internet
  - 3.1.3. Infraestrutura física da rede
  - 3.1.4. Navegadores web mais utilizados
- 3.2. Intranet
  - 3.2.1. O que é a intranet?
  - 3.2.2. Design da intranet
  - 3.2.3. Usabilidade da intranet
  - 3.2.4. Design da extranet
- 3.3. Páginas web
  - 3.3.1. O que é uma página web?
  - 3.3.2. Diferenças entre uma página Web e um sítio Web
  - 3.3.3. Elementos que compõem uma página Web
  - 3.3.4. Tipos de páginas web de acordo com a sua construção
  - 3.3.5. Tipos de páginas web de acordo com a tecnologia utilizada
- 3.4. Outros tipos de páginas web
  - 3.4.1. Lojas online
  - 3.4.2. Blogues
  - 3.4.3. Páginas web institucionais e empresariais
  - 3.4.4. Páginas web de notícias e revistas
  - 3.4.5. Multimédia e *Streaming*
  - 3.4.6. Wikis
  - 3.4.7. Fóruns
  - 3.4.8. Portfólios
  - 3.4.9. *Landing Pages*
  - 3.4.10. Fóruns
  - 3.4.11. Páginas de transferências
  - 3.4.12. Aplicações web

- 3.4.13. Bancos de imagens
- 3.4.14. Jogos online
- 3.4.15. Motores de pesquisa
- 3.4.16. Páginas educativas
- 3.4.17. Comparadores
- 3.5. Outros produtos digitais
  - 3.5.1. Correio eletrónico transacional
  - 3.5.2. Redes sociais
  - 3.5.3. Banners
  - 3.5.4. Aplicações móveis
- 3.6. Design centrado no utilizador e na experiência do utilizador
  - 3.6.1. Usabilidade e utilizador
  - 3.6.2. Interação Homem-Computador (IPO-HCI)
  - 3.6.3. Processo de design centrado no utilizador
  - 3.6.4. Por que razão implementar um design centrado no utilizador?
- 3.7. O comércio eletrónico
  - 3.7.1. A importância do comércio eletrónico
  - 3.7.2. A confiança no comércio eletrónico
  - 3.7.3. Design de uma página web de comércio eletrónico
  - 3.7.4. Estrutura de uma página web de comércio eletrónico
- 3.8. Design responsivo e adaptativo
  - 3.8.1. O que é o design responsivo?
  - 3.8.2. Diferenças entre Web Design Responsivo e *Mobile First Web*
  - 3.8.3. Vantagens do design responsivo
  - 3.8.4. Elementos a considerar para uma página web responsiva
- 3.9. Design de experiências
  - 3.9.1. Para onde se dirige o web design?
  - 3.9.2. Tipos de experiências
  - 3.9.3. Fases de uma experiência
  - 3.9.4. Design de emoções
  - 3.9.5. Design de experiências de imagem corporativa

- 3.10. Projeto de design web
  - 3.10.1. Apresentação e explicação do projeto
  - 3.10.2. Em busca de ideias: pessoas, cenários, histórias, etc.
  - 3.10.3. Arquitetura da informação
  - 3.10.4. Prototipagem e avaliação
  - 3.10.5. Apresentação de projetos



*Matricule-se neste Curso de Especialização e torne-se num informático capaz de oferecer um trabalho de qualidade na sua empresa"*

# 04 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”*



*Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.*



## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



*O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”*

*O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.*

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

## Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.*

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

*O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.*

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



#### Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



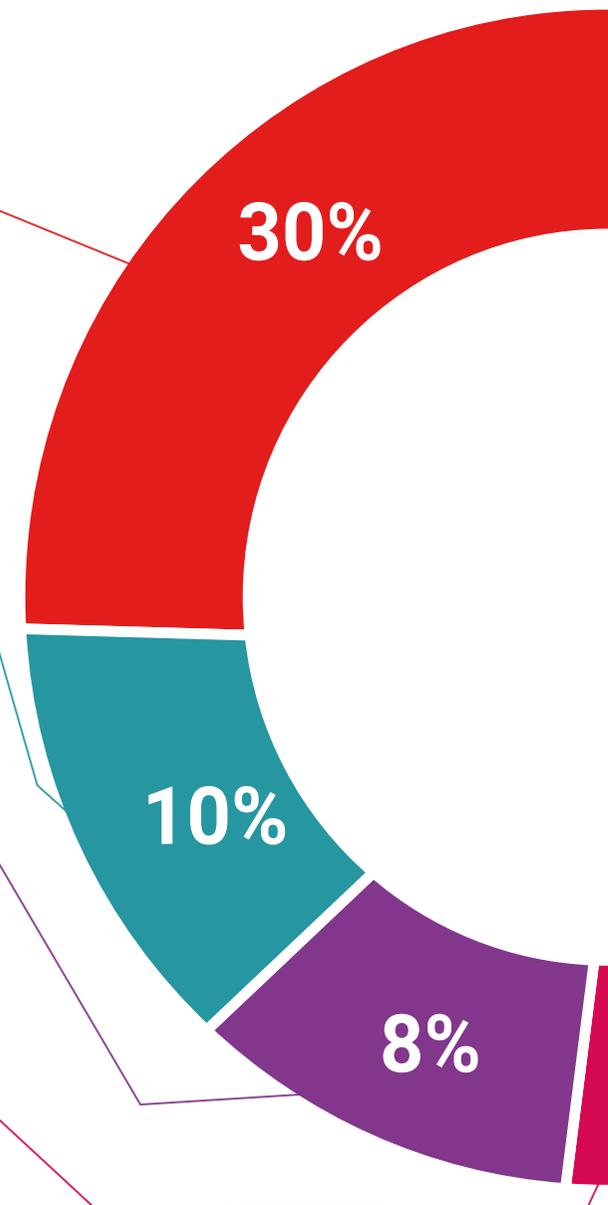
#### Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





#### Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



#### Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



#### Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



05

# Certificação

O Curso de Especialização em Web Design garante, além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um certificado de Curso de Especialização emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Especialização em Web Design** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de recepção, o certificado\* correspondente ao título de **Curso de Especialização** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela TECH Universidade Tecnológica expressará a qualificação obtida no Curso de Especialização atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Especialização em Web Design**

Modalidade: **online**

Duração: **24 semanas**

ECTS: **18**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH Universidade Tecnológica providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compreensão  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento sustentabilidade

**tech** universidade  
tecnológica

## Curso de Especialização Web Design

- » Modalidade: online
- » Duração: 24 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Acreditação: 18 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

# Curso de Especialização Web Design

