

Máster Título Propio

Ingeniería de Telecomunicación





Máster de Formación Permanente Ingeniería de Telecomunicación

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **12 meses**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **60 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/master/master-ingenieria-telecomunicacion

Índice

01

Presentación del programa

pág. 4

02

¿Por qué estudiar en TECH?

pág. 8

03

Plan de estudios

pág. 12

04

Objetivos docentes

pág. 32

05

Salidas profesionales

pág. 38

06

Licencias de software incluidas

pág. 42

07

Metodología de estudio

pág. 46

08

Cuadro docente

pág. 56

09

Titulación

pág. 60

01

Presentación del programa

La Ingeniería de Telecomunicación se posiciona como un pilar estratégico en el desarrollo tecnológico global, al facilitar la interconexión de sistemas complejos que sustentan la economía digital, la seguridad y la conectividad global. Según datos del Banco Mundial, por cada 10 puntos porcentuales de incremento en la penetración de banda ancha, el producto interior bruto de los países en desarrollo puede crecer hasta un 1,38 %. Considerando este impacto, TECH Universidad ha impulsado un programa universitario especializado que responde a los retos emergentes del sector. Este surge con el objetivo de proporcionar conocimientos actualizados, alineados con las transformaciones digitales, apoyándose de una metodología didáctica completamente online, que permite una capacitación autónoma, rigurosa y flexible.





“

Gracias a este programa 100% online, dominarás las técnicas más innovadoras en Ingeniería de Telecomunicación”

Actualmente, los sistemas de comunicación digital, las redes inteligentes y los dispositivos conectados conforman la base operativa de sectores clave como la medicina, la defensa, el transporte o la industria energética. En este contexto, la Ingeniería de Telecomunicación desempeña un papel estratégico al proporcionar soluciones tecnológicas para la transmisión eficiente, segura y continua de datos. Gracias a su alcance transversal, este ámbito impulsa la transformación digital a gran escala, optimizando procesos y facilitando la toma de decisiones en tiempo real.

En coherencia con esta demanda global, TECH Universidad profundizará en áreas clave mediante un plan de estudios cuidadosamente estructurado. A través de asignaturas orientadas a la electrónica e instrumentación básicas, se abordarán los fundamentos físicos y matemáticos necesarios para comprender el comportamiento de dispositivos electrónicos. Paralelamente, el análisis de señales aleatorias y sistemas lineales permite modelar y predecir fenómenos complejos dentro de las telecomunicaciones. Finalmente, el bloque centrado en redes de computadores integra conocimientos esenciales para diseñar, gestionar y optimizar infraestructuras digitales modernas.

Gracias a esta oportunidad académica, los profesionales ampliarán sus competencias en campos vinculados al procesamiento de señales, la conectividad avanzada y la implementación de tecnologías emergentes. De este modo, estarán en condiciones de liderar proyectos de innovación en entornos interdisciplinarios, evaluar soluciones técnicas de alta complejidad y aplicar estrategias que potencien la eficiencia de sistemas de comunicación a nivel global. Además, adquirirán una visión crítica orientada al análisis técnico y al diseño de arquitecturas robustas que respondan a las nuevas exigencias del mercado tecnológico.

Finalmente, esta titulación universitaria se desarrolla a través de la metodología *Relearning*, una estrategia innovadora que combina recursos interactivos y contenidos dinámicos para reforzar la adquisición del conocimiento. Totalmente online, el programa universitario estará disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana y desde cualquier dispositivo con conexión a internet. Además, un prestigioso Director Invitado Internacional impartirá 10 exclusivas *Masterclasses*.

Este **Máster Título Propio en Ingeniería de Telecomunicación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ingeniería de Telecomunicación
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en tecnología moderna
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Un reconocido director invitado internacional ofrecerá 10 intensivas Masterclasses centradas en las innovaciones más recientes en el ámbito de la Ingeniería de Telecomunicación”

“

El sistema Relearning aplicado por TECH en sus programas reduce las largas horas de estudio tan frecuentes en otros métodos de enseñanza”

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la Ingeniería de Telecomunicación, que vierten en este programa la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un estudio inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el alumno deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Garantizarás con excelencia la correcta supervisión del funcionamiento y seguridad en el comportamiento de dispositivos electrónicos.

Desarrollarás habilidades para integrar sistemas de transmisión, conmutación, redes y servicios digitales.



02

¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor Universidad digital del mundo. Con un impresionante catálogo de más de 14.000 programas universitarios, disponibles en 11 idiomas, se posiciona como líder en empleabilidad, con una tasa de inserción laboral del 99%. Además, cuenta con un enorme claustro de más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional.



“

Estudia en la mayor universidad digital del mundo y asegura tu éxito profesional. El futuro empieza en TECH”

La mejor universidad online del mundo según FORBES

La prestigiosa revista Forbes, especializada en negocios y finanzas, ha destacado a TECH como «la mejor universidad online del mundo». Así lo han hecho constar recientemente en un artículo de su edición digital en el que se hacen eco del caso de éxito de esta institución, «gracias a la oferta académica que ofrece, la selección de su personal docente, y un método de aprendizaje innovador orientado a formar a los profesionales del futuro».

Forbes
Mejor universidad
online del mundo

Plan
de estudios
más completo

Los planes de estudio más completos del panorama universitario

TECH ofrece los planes de estudio más completos del panorama universitario, con temarios que abarcan conceptos fundamentales y, al mismo tiempo, los principales avances científicos en sus áreas científicas específicas. Asimismo, estos programas son actualizados continuamente para garantizar al alumnado la vanguardia académica y las competencias profesionales más demandadas. De esta forma, los títulos de la universidad proporcionan a sus egresados una significativa ventaja para impulsar sus carreras hacia el éxito.

El mejor claustro docente top internacional

El claustro docente de TECH está integrado por más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional. Catedráticos, investigadores y altos ejecutivos de multinacionales, entre los cuales se destacan Isaiah Covington, entrenador de rendimiento de los Boston Celtics; Magda Romanska, investigadora principal de MetaLAB de Harvard; Ignacio Wistumba, presidente del departamento de patología molecular traslacional del MD Anderson Cancer Center; o D.W Pine, director creativo de la revista TIME, entre otros.

Profesorado
TOP
Internacional



La metodología
más eficaz

Un método de aprendizaje único

TECH es la primera universidad que emplea el *Relearning* en todas sus titulaciones. Se trata de la mejor metodología de aprendizaje online, acreditada con certificaciones internacionales de calidad docente, dispuestas por agencias educativas de prestigio. Además, este disruptivo modelo académico se complementa con el "Método del Caso", configurando así una estrategia de docencia online única. También en ella se implementan recursos didácticos innovadores entre los que destacan vídeos en detalle, infografías y resúmenes interactivos.

La mayor universidad digital del mundo

TECH es la mayor universidad digital del mundo. Somos la mayor institución educativa, con el mejor y más amplio catálogo educativo digital, cien por cien online y abarcando la gran mayoría de áreas de conocimiento. Ofrecemos el mayor número de titulaciones propias, titulaciones oficiales de posgrado y de grado universitario del mundo. En total, más de 14.000 títulos universitarios, en once idiomas distintos, que nos convierten en la mayor institución educativa del mundo.

nº1
Mundial
Mayor universidad
online del mundo

La universidad online oficial de la NBA

TECH es la universidad online oficial de la NBA. Gracias a un acuerdo con la mayor liga de baloncesto, ofrece a sus alumnos programas universitarios exclusivos, así como una gran variedad de recursos educativos centrados en el negocio de la liga y otras áreas de la industria del deporte. Cada programa tiene un currículo de diseño único y cuenta con oradores invitados de excepción: profesionales con una distinguida trayectoria deportiva que ofrecerán su experiencia en los temas más relevantes.

Líderes en empleabilidad

TECH ha conseguido convertirse en la universidad líder en empleabilidad. El 99% de sus alumnos obtienen trabajo en el campo académico que ha estudiado, antes de completar un año luego de finalizar cualquiera de los programas de la universidad. Una cifra similar consigue mejorar su carrera profesional de forma inmediata. Todo ello gracias a una metodología de estudio que basa su eficacia en la adquisición de competencias prácticas, totalmente necesarias para el desarrollo profesional.



Google Partner Premier

El gigante tecnológico norteamericano ha otorgado a TECH la insignia Google Partner Premier. Este galardón, solo al alcance del 3% de las empresas del mundo, pone en valor la experiencia eficaz, flexible y adaptada que esta universidad proporciona al alumno. El reconocimiento no solo acredita el máximo rigor, rendimiento e inversión en las infraestructuras digitales de TECH, sino que también sitúa a esta universidad como una de las compañías tecnológicas más punteras del mundo.



La universidad mejor valorada por sus alumnos

Los alumnos han posicionado a TECH como la universidad mejor valorada del mundo en los principales portales de opinión, destacando su calificación más alta de 4,9 sobre 5, obtenida a partir de más de 1.000 reseñas. Estos resultados consolidan a TECH como la institución universitaria de referencia a nivel internacional, reflejando la excelencia y el impacto positivo de su modelo educativo.



03

Plan de estudios

El novedoso itinerario académico desarrollado por TECH abordará conceptos que complementan la Ingeniería de Telecomunicación. El temario ahondará en las especificidades de los sistemas digitales, facilitando la comprensión del diseño y operación de circuitos lógicos utilizados en equipos de telecomunicación. Al mismo tiempo, se profundizará en la teoría de la comunicación, esencial para que el profesional interprete y optimice los procesos de transmisión de señales en distintos entornos. Asimismo, se ahondará en las redes de conmutación que permiten conocer estructuras clave en la interconexión de dispositivos y nodos.





“

Aplicarás soluciones de conectividad inteligente en entornos 5G y comunicaciones móviles de última generación”

Módulo 1. Electrónica e instrumentación básica

- 1.1. Instrumentación básica
 - 1.1.1. Introducción. Señales y sus parámetros
 - 1.1.2. Magnitudes eléctricas básicas y su medida
 - 1.1.3. Osciloscopio
 - 1.1.4. Multímetro digital
 - 1.1.5. Generador de funciones
 - 1.1.6. Fuente de alimentación de laboratorio
- 1.2. Componentes electrónicos en el laboratorio
 - 1.2.1. Tipos principales y conceptos de tolerancia y serie
 - 1.2.2. Comportamiento térmico y disipación de potencia. Tensión y corriente máximas
 - 1.2.3. Conceptos de coeficientes de variación, deriva y de no linealidad
 - 1.2.4. Parámetros específicos más comunes de los tipos principales. Selección en catálogo y limitaciones
- 1.3. El diodo de unión, circuitos con diodos, diodos para aplicaciones especiales
 - 1.3.1. Introducción y funcionamiento
 - 1.3.2. Circuitos con diodos
 - 1.3.3. Diodos para aplicaciones especiales
 - 1.3.4. Diodo Zener
- 1.4. El transistor de unión bipolar BJT y FET/MOSFET
 - 1.4.1. Fundamentos de los transistores
 - 1.4.2. Polarización y estabilización del transistor
 - 1.4.3. Circuitos y aplicaciones de los transistores
 - 1.4.4. Amplificadores monoetapa
 - 1.4.5. Tipos de amplificadores, tensión, corriente
 - 1.4.6. Modelos de alterna
- 1.5. Conceptos básicos de amplificadores. Circuitos con amplificadores operacionales ideales
 - 1.5.1. Tipos de amplificadores. Tensión, corriente, transimpedancia y transconductancia
 - 1.5.2. Parámetros característicos: impedancias de entrada y salida, funciones de transferencia directa e inversa
 - 1.5.3. Visión como cuadripolos y parámetros
 - 1.5.4. Asociación de amplificadores: cascada, serie-serie, serie-paralelo, paralelo-serie y paralelo, paralelo
 - 1.5.5. Concepto de amplificador operacional. Características generales. Uso como comparador y como amplificador
 - 1.5.6. Circuitos amplificadores inversores y no inversores. Seguidores y rectificadores de precisión. Control de corriente por tensión
 - 1.5.7. Elementos para instrumentación y cálculo operativo: sumadores, restadores, amplificadores diferenciales, integradores y diferenciadores
 - 1.5.8. Estabilidad y realimentación: astables y disparadores
- 1.6. Amplificadores monoetapa y amplificadores multietapa
 - 1.6.1. Conceptos generales de polarización de dispositivos
 - 1.6.2. Circuitos y técnicas básicas de polarización. Implementación para transistores bipolares y de efecto de campo. Estabilidad, deriva y sensibilidad
 - 1.6.3. Configuraciones básicas de amplificación en pequeña señal: misor - fuente, base -puerta, colectordrenador comunes. Propiedades y variantes
 - 1.6.4. Comportamiento frente a excursiones grandes de señal y margen dinámico
 - 1.6.5. Conmutadores analógicos básicos y sus propiedades
 - 1.6.6. Efectos de la frecuencia en las configuraciones monoetapa: caso de frecuencias medias y sus límites
 - 1.6.7. Amplificación multietapa con acoplo R - C y directo. Consideraciones de amplificación, margen de frecuencias, polarización y margen dinámico
- 1.7. Configuraciones básicas en circuitos integrados analógicos
 - 1.7.1. Configuraciones diferenciales de entrada. Teorema de Bartlett. Polarización, parámetros y medidas
 - 1.7.2. Bloques funcionales de polarización: espejos de corriente y sus modificaciones. Cargas activas y cambiadores de nivel
 - 1.7.3. Configuraciones de entrada estándar y sus propiedades: transistor simple, pares Darlington y sus modificaciones, cascode
 - 1.7.4. Configuraciones de salida
- 1.8. Filtros activos
 - 1.8.1. Generalidades
 - 1.8.2. Diseño de filtros con operacionales
 - 1.8.3. Filtros paso bajo
 - 1.8.4. Filtros paso alto
 - 1.8.5. Filtros paso banda y banda eliminada
 - 1.8.6. Otro tipo de filtros activos

- 1.9. Convertidores analógicos digitales (A/D)
 - 1.9.1. Introducción y funcionalidades
 - 1.9.2. Sistemas instrumentales
 - 1.9.3. Tipos de convertidores
 - 1.9.4. Características de los convertidores
 - 1.9.5. Tratamiento de datos
- 1.10. Sensores
 - 1.10.1. Sensores primarios
 - 1.10.2. Sensores resistivos
 - 1.10.3. Sensores capacitivos
 - 1.10.4. Sensores inductivos y electromagnéticos
 - 1.10.5. Sensores digitales
 - 1.10.6. Sensores generadores de señal
 - 1.10.7. Otros tipos de sensores

Módulo 2. Electrónica analógica y digital

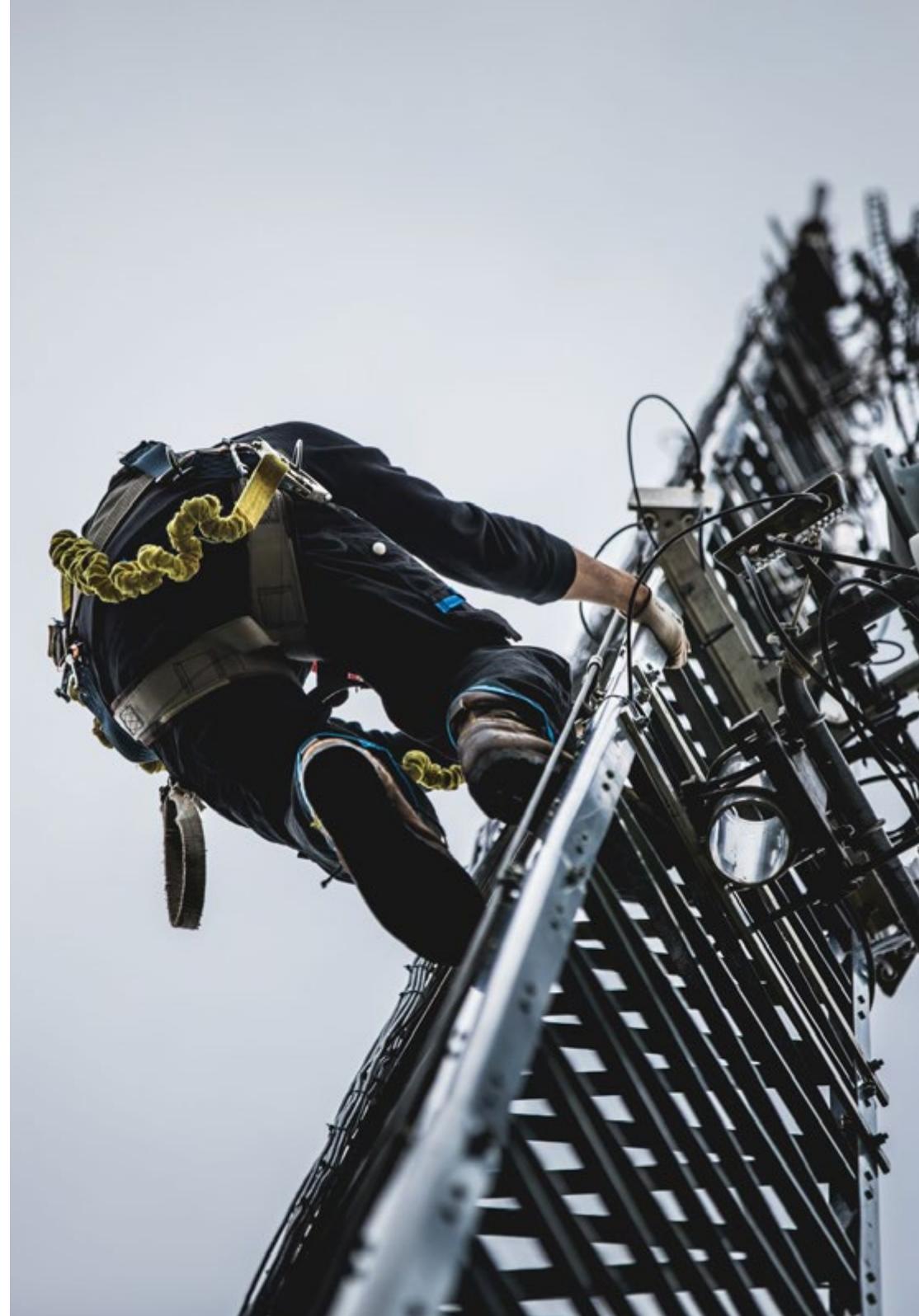
- 2.1. Introducción: conceptos y parámetros digitales
 - 2.1.1. Magnitudes analógicas y digitales
 - 2.1.2. Dígitos binarios, niveles lógicos y formas de onda digitales
 - 2.1.3. Operaciones lógicas básicas
 - 2.1.4. Circuitos integrados
 - 2.1.5. Introducción lógica programable
 - 2.1.6. Instrumentos de medida
 - 2.1.7. Números decimales, binarios, octales, hexadecimales, BCD
 - 2.1.8. Operaciones aritméticas con números
 - 2.1.9. Detección de errores y códigos de corrección
 - 2.1.10. Códigos alfanuméricos
- 2.2. Puertas lógicas
 - 2.2.1. Introducción
 - 2.2.2. El inversor
 - 2.2.3. La puerta AND
 - 2.2.4. La puerta OR
 - 2.2.5. La puerta NAND
 - 2.2.6. La puerta NOR
 - 2.2.7. Puertas OR y NOR exclusiva
 - 2.2.8. Lógica programable
 - 2.2.9. Lógica de función fija
- 2.3. Álgebra de Boole
 - 2.3.1. Operaciones y expresiones booleanas
 - 2.3.2. Leyes y reglas del álgebra de Boole
 - 2.3.3. Teoremas de DeMorgan
 - 2.3.4. Análisis booleano de los circuitos lógicos
 - 2.3.5. Simplificación mediante el álgebra de Boole
 - 2.3.6. Formas estándar de las expresiones booleanas
 - 2.3.7. Expresiones booleanas y tablas de la verdad
 - 2.3.8. Mapas de Karnaugh
 - 2.3.9. Minimización de una suma de productos y minimización de un producto de sumas
- 2.4. Circuitos combinacionales básicos
 - 2.4.1. Circuitos básicos
 - 2.4.2. Implementación de la lógica combinacional
 - 2.4.3. La propiedad universal de las puertas NAND y NOR
 - 2.4.4. Lógica combinacional con puertas NAND y NOR
 - 2.4.5. Funcionamiento de los circuitos lógicos con trenes de impulsos
 - 2.4.6. Sumadores
 - 2.4.6.1. Sumadores básicos
 - 2.4.6.2. Sumadores binarios en paralelo
 - 2.4.6.3. Sumadores con acarreo
 - 2.4.7. Comparadores
 - 2.4.8. Decodificadores
 - 2.4.9. Codificadores
 - 2.4.10. Convertidores de código
 - 2.4.11. Multiplexores
 - 2.4.12. Demultiplexores
 - 2.4.13. Aplicaciones

- 2.5. *Latches, flip-flops* y temporizadores
 - 2.5.1. Conceptos básicos
 - 2.5.2. *Latches*
 - 2.5.3. *Flip-flops* disparados por flanco
 - 2.5.4. Características de funcionamiento de los *flip-flops*
 - 2.5.4.1. Tipo D
 - 2.5.4.2. Tipo J-K
 - 2.5.5. Monoestables
 - 2.5.6. Aestables
 - 2.5.7. El temporizador 555
 - 2.5.8. Aplicaciones
- 2.6. Contadores y registros de desplazamiento
 - 2.6.1. Funcionamiento de contador asíncrono
 - 2.6.2. Funcionamiento de contador síncrono
 - 2.6.2.1. Ascendente
 - 2.6.2.2. Descendente
 - 2.6.3. Diseño de contadores síncronos
 - 2.6.4. Contadores en cascada
 - 2.6.5. Decodificación de contadores
 - 2.6.6. Aplicación de los contadores
 - 2.6.7. Funciones básicas de los registros de desplazamiento
 - 2.6.7.1. Registros de desplazamiento con entrada serie y salida paralelo
 - 2.6.7.2. Registros de desplazamiento con entrada paralelo y salida serie
 - 2.6.7.3. Registros de desplazamiento con entrada y salida paralelo
 - 2.6.7.4. Registros de desplazamiento bidireccionales
 - 2.6.8. Contadores basados en registros de desplazamiento
 - 2.6.9. Aplicaciones de los registros de contadores
- 2.7. Memorias, introducción al SW y lógica programable
 - 2.7.1. Principios de las memorias semiconductoras
 - 2.7.2. Memorias RAM
 - 2.7.3. Memorias ROM
 - 2.7.3.1. De solo lectura
 - 2.7.3.2. PROM
 - 2.7.3.3. EPROM
 - 2.7.4. Memoria flash
 - 2.7.5. Expansión de memorias
 - 2.7.6. Tipos especiales de memoria
 - 2.7.6.1. FIFO
 - 2.7.6.2. LIFO
 - 2.7.7. Memorias ópticas y magnéticas
 - 2.7.8. Lógica programable: SPLD y CPLD
 - 2.7.9. Macroceldas
 - 2.7.10. Lógica programable: FPGA
 - 2.7.11. *Software* de lógica programable
 - 2.7.12. Aplicaciones
- 2.8. Electrónica analógica: osciladores
 - 2.8.1. Teoría de los osciladores
 - 2.8.2. Oscilador en Puente de Wien
 - 2.8.3. Otros osciladores RC
 - 2.8.4. Oscilador Colpitts
 - 2.8.5. Otros osciladores LC
 - 2.8.6. Oscilador de cristal
 - 2.8.7. Cristales de cuarzo
 - 2.8.8. Temporizador 555
 - 2.8.8.1. Funcionamiento como aestable
 - 2.8.8.2. Funcionamiento como monoestable
 - 2.8.8.3. Circuitos

- 2.8.9. Diagramas de BODE
 - 2.8.9.1. Amplitud
 - 2.8.9.2. Fase
 - 2.8.9.3. Funciones de transferencia
- 2.9. Electrónica de potencia: tiristores, convertidores, inversores
 - 2.9.1. Introducción
 - 2.9.2. Concepto de convertidor
 - 2.9.3. Tipos de convertidores
 - 2.9.4. Parámetros para caracterizar los convertidores
 - 2.9.4.1. Señal periódica
 - 2.9.4.2. Representación en el dominio del tiempo
 - 2.9.4.3. Representación en el dominio de la frecuencia
 - 2.9.5. Semiconductores de potencia
 - 2.9.5.1. Elemento ideal
 - 2.9.5.2. Diodo
 - 2.9.5.3. Tiristor
 - 2.9.5.4. GTO (*Gate turn-off thyristor*)
 - 2.9.5.5. BJT (*Bipolar junction transistor*)
 - 2.9.5.6. MOSFET
 - 2.9.5.7. IGBT (*insulated gate bipolar transistor*)
 - 2.9.6. Convertidores ca/cc. Rectificadores
 - 2.9.6.1. Concepto de cuadrante
 - 2.9.6.2. Rectificadores no controlados
 - 2.9.6.2.1. Puente simple de media onda
 - 2.9.6.2.2. Puente de onda completa
 - 2.9.6.3. Rectificadores controlados
 - 2.9.6.3.1. Puente simple de media onda
 - 2.9.6.3.2. Puente controlado de onda completa
 - 2.9.6.4. Convertidores cc/cc
 - 2.9.6.4.1. Convertidor cc/cc reductor
 - 2.9.6.4.2. Convertidor cc/cc elevador
 - 2.9.6.5. Convertidores cc/ca. Inversores
 - 2.9.6.5.1. Inversor de onda cuadrada
 - 2.9.6.5.2. Inversor PWM
 - 2.9.6.6. Convertidores ca/ca. Cicloconvertidores
 - 2.9.6.6.1. Control todo/nada
 - 2.9.6.6.2. Control de fase
- 2.10. Generación energía eléctrica, instalación fotovoltaica. Legislación
 - 2.10.1. Componentes de una instalación solar fotovoltaica
 - 2.10.2. Introducción a la energía solar
 - 2.10.3. Clasificación de las instalaciones solares fotovoltaicas
 - 2.10.3.1. Aplicaciones autónomas
 - 2.10.3.2. Aplicaciones conectadas a la red
 - 2.10.4. Elementos de una ISF
 - 2.10.4.1. Célula solar: características básicas
 - 2.10.4.2. El panel solar
 - 2.10.4.3. El regulador
 - 2.10.4.4. Acumuladores. Tipos de baterías
 - 2.10.4.5. El inversor
 - 2.10.5. Aplicaciones conectadas a la red
 - 2.10.5.1. Introducción
 - 2.10.5.2. Elementos de una instalación solar fotovoltaica conectada a la red eléctrica
 - 2.10.5.3. Diseño y cálculo de instalaciones fotovoltaicas conectadas a red
 - 2.10.5.4. Diseño de un huerto solar
 - 2.10.5.5. Diseño de instalaciones integradas en edificios
 - 2.10.5.6. Interacción de la instalación con la red eléctrica
 - 2.10.5.7. Análisis de posibles perturbaciones y calidad del suministro
 - 2.10.5.8. Medidas de los consumos eléctricos
 - 2.10.5.9. Seguridad y protecciones en la instalación
 - 2.10.5.10. Normativa vigente
 - 2.10.6. Legislación energías renovables

Módulo 3. Señales aleatorias y sistemas lineales

- 3.1. Teoría de la probabilidad
 - 3.1.1. Concepto de probabilidad. Espacio de probabilidad
 - 3.1.2. Probabilidad condicional y sucesos independientes
 - 3.1.3. Teorema de la probabilidad total. Teorema de Bayes
 - 3.1.4. Experimentos compuestos. Ensayos de Bernoulli
- 3.2. Variables aleatorias
 - 3.2.1. Definición de variable aleatoria
 - 3.2.2. Distribuciones de probabilidad
 - 3.2.3. Principales distribuciones
 - 3.2.4. Funciones de variables aleatorias
 - 3.2.5. Momentos de una variable aleatoria
 - 3.2.6. Funciones generatrices
- 3.3. Vectores aleatorios
 - 3.3.1. Definición de vector aleatorio
 - 3.3.2. Distribución conjunta
 - 3.3.3. Distribuciones marginales
 - 3.3.4. Distribuciones condicionadas
 - 3.3.5. Relación lineal entre dos variables
 - 3.3.6. Distribución normal multivariante
- 3.4. Procesos aleatorios
 - 3.4.1. Definición y descripción de proceso aleatorio
 - 3.4.2. Procesos aleatorios en tiempo discreto
 - 3.4.3. Procesos aleatorios en tiempo continuo
 - 3.4.4. Procesos estacionarios
 - 3.4.5. Procesos gaussianos
 - 3.4.6. Procesos markovianos
- 3.5. Teoría de colas en las telecomunicaciones
 - 3.5.1. Introducción
 - 3.5.2. Conceptos básicos
 - 3.5.2. Descripción de modelos
 - 3.5.2. Ejemplo de aplicación de la teoría de colas en las telecomunicaciones



3.6. Procesos aleatorios. Características temporales

- 3.6.1. Concepto de proceso aleatorio
- 3.6.2. Clasificación de procesos
- 3.6.3. Principales estadísticos
- 3.6.4. Estacionariedad e independencia
- 3.6.5. Promediados temporales
- 3.6.6. Ergodicidad

3.7. Procesos aleatorios. Características espectrales

- 3.7.1. Introducción
- 3.7.2. Espectro de densidad de potencia
- 3.7.3. Propiedades de la densidad espectral de potencia
- 3.7.3. Relaciones entre el espectro de potencia y la autocorrelación

3.8. Señales y sistemas. Propiedades

- 3.8.1. Introducción a las señales
- 3.8.2. Introducción a los sistemas
- 3.8.3. Propiedades básicas de los sistemas:
 - 3.8.3.1. Linealidad
 - 3.8.3.2. Invarianza en el tiempo
 - 3.8.3.3. Causalidad
 - 3.8.3.4. Estabilidad
 - 3.8.3.5. Memoria
 - 3.8.3.6. Invertibilidad

3.9. Sistemas lineales con entradas aleatorias

- 3.9.1. Fundamentos de los sistemas lineales
- 3.9.2. Respuesta de los sistemas lineales a señales aleatorias
- 3.9.3. Sistemas con ruido aleatorio
- 3.9.4. Características espectrales de la respuesta del sistema
- 3.9.5. Ancho de banda y temperatura equivalente de ruido
- 3.9.6. Modelado de fuentes de ruido

3.10. Sistemas LTI

- 3.10.1. Introducción
- 3.10.2. Sistemas LTI de tiempo discreto
- 3.10.3. Sistemas LTI de tiempo continuo
- 3.10.4. Propiedades de los sistemas LTI
- 3.10.5. Sistemas descritos por ecuaciones diferenciales

Módulo 4. Redes de computadores

4.1. Redes de computadores en internet

- 4.1.1. Redes e internet
- 4.1.2. Arquitectura de protocolos

4.2. La capa de aplicación

- 4.2.1. Modelo y protocolos
- 4.2.2. Servicios FTP y SMTP
- 4.2.3. Servicio DNS
- 4.2.4. Modelo de operación HTTP
- 4.2.5. Formatos de mensaje HTTP
- 4.2.6. Interacción con métodos avanzados

4.3. La capa de transporte

- 4.3.1. Comunicación entre procesos
- 4.3.2. Transporte orientado a conexión: TCP y SCTP

4.4. La capa de red

- 4.4.1. Conmutación de circuitos y paquetes
- 4.4.2. El protocolo IP (v4 y v6)
- 4.4.3. Algoritmos de encaminamiento

4.5. La capa de enlace

- 4.5.1. Capa de enlace y técnicas de detección y corrección de errores
- 4.5.2. Enlaces de acceso múltiple y protocolos
- 4.5.3. Direccionamiento a nivel de enlace

- 4.6. Redes LAN
 - 4.6.1. Topologías de red
 - 4.6.2. Elementos de red y de interconexión
- 4.7. Direccionamiento IP
 - 4.7.1. Direccionamiento IP y *subnetting*
 - 4.7.2. Visión de conjunto: una solicitud HTTP
- 4.8. Redes inalámbricas y móviles
 - 4.8.1. Redes y servicios móviles 2G, 3G y 4G
 - 4.8.2. Redes 5G
- 4.9. Seguridad en redes
 - 4.9.1. Fundamentos de la seguridad en comunicaciones
 - 4.9.2. Control de accesos
 - 4.9.3. Seguridad en sistemas
 - 4.9.4. Fundamentos de criptografía
 - 4.9.5. Firma digital
- 4.10. Protocolos de seguridad en Internet
 - 4.10.1. Seguridad IP y redes privadas virtuales (VPN)
 - 4.10.2. Seguridad web con SSL/TLS

Módulo 5. Sistemas digitales

- 5.1. Conceptos básicos y organización funcional del computador
 - 5.1.1. Conceptos básicos
 - 5.1.2. Estructura funcional de los computadores
 - 5.1.3. Concepto de lenguaje máquina
 - 5.1.4. Parámetros básicos para la caracterización de prestaciones de un computador
 - 5.1.5. Niveles conceptuales de descripción de un computador
 - 5.1.6. Conclusiones
 - 5.2. Representación de la información a nivel de máquina
 - 5.2.1. Introducción
 - 5.2.2. Representación de textos
 - 5.2.2.1. Código ASCII (*american standard code for information interchange*)
 - 5.2.2.2. Código Unicode
 - 5.2.3. Representación de sonidos
 - 5.2.4. Representación de imágenes
 - 5.2.4.1. Mapas de bits
 - 5.2.4.2. Mapas de vectores
 - 5.2.5. Representación de vídeo
 - 5.2.6. Representación de datos numéricos
 - 5.2.6.1. Representación de enteros
 - 5.2.6.2. Representación de números reales
 - 5.2.6.2.1. Redondeos
 - 5.2.6.2.2. Situaciones especiales
 - 5.2.7. Conclusiones
- 5.3. Esquema de funcionamiento de un computador
 - 5.3.1. Introducción
 - 5.3.2. Elementos internos del procesador
 - 5.3.3. Secuenciación del funcionamiento interno de un computador
 - 5.3.4. Gestión de las instrucciones de control
 - 5.3.4.1. Gestión de las instrucciones de salto
 - 5.3.4.2. Gestión de las instrucciones de llamada y retorno de subrutina
 - 5.3.5. Las interrupciones
 - 5.3.6. Conclusiones
 - 5.4. Descripción de un computador en el nivel de lenguaje máquina y ensamblador
 - 5.4.1. Introducción: procesadores RISC vs CISC
 - 5.4.2. Un procesador RISC: CODE - 2
 - 5.4.2.1. Características de CODE - 2
 - 5.4.2.2. Descripción del lenguaje máquina de CODE - 2
 - 5.4.2.3. Metodología para la realización de programas en lenguaje máquina de CODE - 2
 - 5.4.2.4. Descripción del lenguaje ensamblador de CODE - 2
 - 5.4.3. Una familia CISC: procesadores Intel de 32 bits (IA - 32)
 - 5.4.3.1. Evolución de los procesadores de la familia Intel
 - 5.4.3.2. Estructura básica de la familia de procesadores 80x86
 - 5.4.3.3. Sintaxis, formato de instrucciones y tipos de operandos
 - 5.4.3.4. Repertorio de instrucciones básico de la familia de procesadores 80x86
 - 5.4.3.5. Directivas de ensamblador y reserva de posiciones de memoria
 - 5.4.4. Conclusiones

- 5.5. Organización y diseño del procesador
 - 5.5.1. Introducción al diseño del procesador de CODE - 2
 - 5.5.2. Señales de control del procesador de CODE - 2
 - 5.5.3. Diseño de la unidad de tratamiento de datos
 - 5.5.4. Diseño de la unidad de control
 - 5.5.4.1. Unidades de control cableadas y microprogramadas
 - 5.5.4.2. Ciclo de la unidad de control de CODE - 2
 - 5.5.4.3. Diseño de la unidad de control microprogramada de CODE - 2
 - 5.5.5. Conclusiones
- 5.6. Entradas y salidas: buses
 - 5.6.1. Organización de entradas/salidas
 - 5.6.1.1. Controladores de entrada/salida
 - 5.6.1.2. Direccionamiento de puertos de entrada/salida
 - 5.6.1.3. Técnicas de transferencias de E/S
 - 5.6.2. Estructuras básicas de interconexión
 - 5.6.3. Buses
 - 5.6.4. Estructura interna de un PC
- 5.7. Microcontroladores y PICs
 - 5.7.1. Introducción
 - 5.7.2. Características básicas de los microcontroladores
 - 5.7.3. Características básicas de los PICs
 - 5.7.4. Diferencias entre microcontroladores, PICs y microprocesadores
- 5.8. Conversores A/D y sensores
 - 5.8.1. Muestreo y reconstrucción de señales
 - 5.8.2. Conversores A/D
 - 5.8.3. Sensores y transductores
 - 5.8.4. Procesado digital básico de señales
 - 5.8.5. Circuitos y sistemas básicos para conversión A/D
- 5.9. Programación de un sistema microcontrolador
 - 5.9.1. Diseño y configuración electrónica del sistema
 - 5.9.2. Configuración de un entorno de desarrollo de sistemas digitales microcontrolados utilizando herramientas libres
 - 5.9.3. Descripción del lenguaje utilizado por el microcontrolador
 - 5.9.4. Programación de las funciones del microcontrolador
 - 5.9.5. Montaje final del sistema
- 5.10. Sistemas Digitales Avanzados: FPGAs y DSPs
 - 5.10.1. Descripción de otros sistemas digitales avanzados
 - 5.10.2. Características básicas de las FPGAs
 - 5.10.3. Características básicas de los DSPs
 - 5.10.4. Lenguajes de descripción de *hardware*

Módulo 6. Teoría de la comunicación

- 6.1. Introducción: Sistemas de telecomunicación y sistemas de transmisión
 - 6.1.1. Introducción
 - 6.1.2. Conceptos básicos e historia
 - 6.1.3. Sistemas de Telecomunicación
 - 6.1.4. Sistemas de transmisión
- 6.2. Caracterización de señales
 - 6.2.1. Señal determinista, aleatoria
 - 6.2.2. Señal periódica y no periódica
 - 6.2.3. Señal de energía o de potencia
 - 6.2.4. Señal banda base y paso banda
 - 6.2.5. Parámetros básicos de una señal
 - 6.2.5.1. Valor medio
 - 6.2.5.2. Energía y potencia media
 - 6.2.5.3. Valor máximo y valor eficaz
 - 6.2.5.4. Densidad espectral de energía y de potencia
 - 6.2.5.5. Cálculo de potencia en unidades logarítmicas

- 6.3. Perturbaciones en los sistemas de transmisión
 - 6.3.1. Transmisión por canales ideales
 - 6.3.2. Clasificación de las perturbaciones
 - 6.3.3. Distorsión lineal
 - 6.3.4. Distorsión no lineal
 - 6.3.5. Diafonía e interferencia
 - 6.3.6. Ruido
 - 6.3.6.1. Tipos de ruido
 - 6.3.6.2. Caracterización
 - 6.3.7. Señales paso banda de banda estrecha
- 6.4. Comunicaciones analógicas. Conceptos
 - 6.4.1. Introducción
 - 6.4.2. Conceptos generales
 - 6.4.3. Trasmisión banda base
 - 6.4.3.1. Modulación y demodulación
 - 6.4.3.2. Caracterización
 - 6.4.3.3. Multiplexación
 - 6.4.4. Mezcladores
 - 6.4.5. Caracterización
 - 6.4.6. Tipo de mezcladores
- 6.5. Comunicaciones analógicas. Modulaciones lineales
 - 6.5.1. Conceptos básicos
 - 6.5.2. Modulación en amplitud (AM)
 - 6.5.2.1. Caracterización
 - 6.5.2.2. Parámetros
 - 6.5.2.3. Modulación/demodulación
 - 6.5.3. Modulación doble banda lateral (DBL)
 - 6.5.3.1. Caracterización
 - 6.5.3.2. Parámetros
 - 6.5.3.3. Modulación/demodulación
 - 6.5.4. Modulación banda lateral única (BLU)
 - 6.5.4.1. Caracterización
 - 6.5.4.2. Parámetros
 - 6.5.4.3. Modulación/demodulación
 - 6.5.5. Modulación banda lateral vestigial (BLV)
 - 6.5.5.1. Caracterización
 - 6.5.5.2. Parámetros
 - 6.5.5.3. Modulación/demodulación
 - 6.5.6. Modulación de amplitud en cuadratura (QAM)
 - 6.5.6.1. Caracterización
 - 6.5.6.2. Parámetros
 - 6.5.6.3. Modulación/demodulación
 - 6.5.7. Ruido en las modulaciones analógicas
 - 6.5.7.1. Planteamiento
 - 6.5.7.2. Ruido en DBL
 - 6.5.7.3. Ruido en BLU
 - 6.5.7.4. Ruido en AM
- 6.6. Comunicaciones analógicas. Modulaciones angulares
 - 6.6.1. Modulación de fase y de frecuencia
 - 6.6.2. Modulación Angular de banda estrecha
 - 6.6.3. Cálculo del espectro
 - 6.6.4. Generación y demodulación
 - 6.6.5. Demodulación angular con ruido
 - 6.6.6. Ruido en PM
 - 6.6.7. Ruido en FM
 - 6.6.8. Comparativa entre modulaciones analógicas
- 6.7. Comunicaciones digitales. Introducción. Modelos de transmisión
 - 6.7.1. Introducción
 - 6.7.2. Parámetros fundamentales
 - 6.7.3. Ventajas de los sistemas digitales
 - 6.7.4. Limitaciones de los sistemas digitales
 - 6.7.5. Sistemas PCM
 - 6.7.6. Modulaciones en los sistemas digitales
 - 6.7.7. Demodulaciones en los sistemas digitales

- 6.8. Comunicaciones digitales. Transmisión digital banda base
 - 6.8.1. Sistemas PAM binarios
 - 6.8.1.1. Caracterización
 - 6.8.1.2. Parámetros de las señales
 - 6.8.1.3. Modelo espectral
 - 6.8.2. Receptor binario por muestreo básico
 - 6.8.2.1. NRZ bipolar
 - 6.8.2.2. RZ bipolar
 - 6.8.2.3. Probabilidad de error
 - 6.8.3. Receptor binario óptimo
 - 6.8.3.1. Contexto
 - 6.8.3.2. Cálculo de la Probabilidad de error
 - 6.8.3.3. Diseño del filtro del receptor óptimo
 - 6.8.3.4. Cálculo SNR
 - 6.8.3.5. Prestaciones
 - 6.8.3.6. Caracterización
 - 6.8.4. Sistemas M - PAM
 - 6.8.4.1. Parámetros
 - 6.8.4.2. Constelaciones
 - 6.8.4.3. Receptor óptimo
 - 6.8.4.4. Probabilidad de error de bit (BER)
 - 6.8.5. Espacio vectorial de señales
 - 6.8.6. Constelación de una modulación digital
 - 6.8.7. Receptores de M-señales
- 6.9. Comunicaciones digitales. Transmisión digital paso banda. Modulaciones digitales
 - 6.9.1. Introducción
 - 6.9.2. Modulación ASK
 - 6.9.2.1. Caracterización
 - 6.9.2.2. Parámetros
 - 6.9.2.3. Modulación/demodulación
 - 6.9.3. Modulación QAM
 - 6.9.3.1. Caracterización
 - 6.9.3.2. Parámetros
 - 6.9.3.3. Modulación/demodulación
 - 6.9.4. Modulación PSK
 - 6.9.4.1. Caracterización
 - 6.9.4.2. Parámetros
 - 6.9.4.3. Modulación/demodulación
 - 6.9.5. Modulación FSK
 - 6.9.5.1. Caracterización
 - 6.9.5.2. Parámetros
 - 6.9.5.3. Modulación/demodulación
 - 6.9.6. Otras modulaciones digitales
 - 6.9.7. Comparativa entre modulaciones digitales
- 6.10. Comunicaciones digitales. Comparativa, IES, diagrama de ojos
 - 6.10.1. Comparativa de modulaciones digitales
 - 6.10.1.1. Energía y potencia de las modulaciones
 - 6.10.1.2. Envoltente
 - 6.10.1.3. Protección frente al ruido
 - 6.10.1.4. Modelo espectral
 - 6.10.1.5. Técnicas de codificación del canal
 - 6.10.1.6. Señales de sincronización
 - 6.10.1.7. Probabilidad de error de símbolo de SNR
 - 6.10.2. Canales de ancho de banda limitado
 - 6.10.3. Interferencia entre símbolos (IES)
 - 6.10.3.1. Caracterización
 - 6.10.3.2. Limitaciones
 - 6.10.4. Receptor óptimo en PAM sin IES
 - 6.10.5. Diagramas de ojos

Módulo 7. Redes de conmutación e infraestructuras de Telecomunicación

- 7.1. Introducción a las redes de conmutación
 - 7.1.1. Técnicas de conmutación
 - 7.1.2. Redes de área local LAN
 - 7.1.3. Revisión de topologías y medios de transmisión
 - 7.1.4. Conceptos básicos de transferencia
 - 7.1.5. Métodos de acceso al medio
 - 7.1.6. Equipos de interconexión de red
- 7.2. Técnicas de conmutación y estructura de conmutadores. Redes RDSI y FR
 - 7.2.1. Redes conmutadas
 - 7.2.2. Redes de conmutación de circuitos
 - 7.2.3. RDSI
 - 7.2.4. Redes de conmutación de paquetes
 - 7.2.5. FR
- 7.3. Parámetros de tráfico y dimensionamiento de red
 - 7.3.1. Conceptos fundamentales de tráfico
 - 7.3.2. Sistemas de pérdidas
 - 7.3.3. Sistemas de espera
 - 7.3.4. Ejemplos de sistemas de modelado de tráfico
- 7.4. Calidad de servicio y algoritmos de gestión del tráfico
 - 7.4.1. Calidad de servicio
 - 7.4.2. Efectos de la congestión
 - 7.4.3. Control de congestión
 - 7.4.4. Control de tráfico
 - 7.4.5. Algoritmos de gestión del tráfico
- 7.5. Redes de acceso: tecnologías de acceso a redes WAN
 - 7.5.1. Redes de área amplia
 - 7.5.2. Tecnologías de acceso a redes WAN
 - 7.5.3. Accesos xDSL
 - 7.5.4. Accesos FTTH
- 7.6. ATM: Modo de transferencia asíncrono
 - 7.6.1. Servicio ATM
 - 7.6.2. Arquitectura de protocolos
 - 7.6.3. Conexiones lógicas ATM
 - 7.6.4. Células ATM
 - 7.6.5. Transmisión de celdas ATM
 - 7.6.6. Clases de servicios ATM
- 7.7. MPLS: Conmutación de etiqueta multiprotocolo
 - 7.7.1. Introducción MPLS
 - 7.7.2. Operación de MPLS
 - 7.7.3. Etiquetas
 - 7.7.4. VPNs
- 7.8. Proyecto de implantación de una red telemática
 - 7.8.1. Obtención de la Información
 - 7.8.2. Planificación
 - 7.8.2.1. Dimensionamiento del sistema
 - 7.8.2.2. Planos y esquemas del lugar de instalación
 - 7.8.3. Especificaciones técnicas de diseño
 - 7.8.4. Ejecución e implantación de la red
- 7.9. Cableado estructurado. Caso práctico
 - 7.9.1. Introducción
 - 7.9.2. Organismos y normas de cableado estructurado
 - 7.9.3. Medios de transmisión
 - 7.9.4. Cableado estructurado
 - 7.9.5. Interfaz física
 - 7.9.6. Partes de un cableado estructurado (horizontal y vertical)
 - 7.9.7. Sistema de identificación
 - 7.9.8. Caso práctico
- 7.10. Planificación de infraestructuras comunes de Telecomunicación
 - 7.10.1. Introducción ICT
 - 7.10.1.1 Normativa ICT

- 7.10.2. Recintos y canalizaciones
 - 7.10.2.1. Zona exterior
 - 7.10.2.2. Zona común
 - 7.10.2.3. Zona privada
- 7.10.3. Redes de distribución de ICT
- 7.10.4. Proyecto técnico

Módulo 8. Redes de comunicaciones móviles

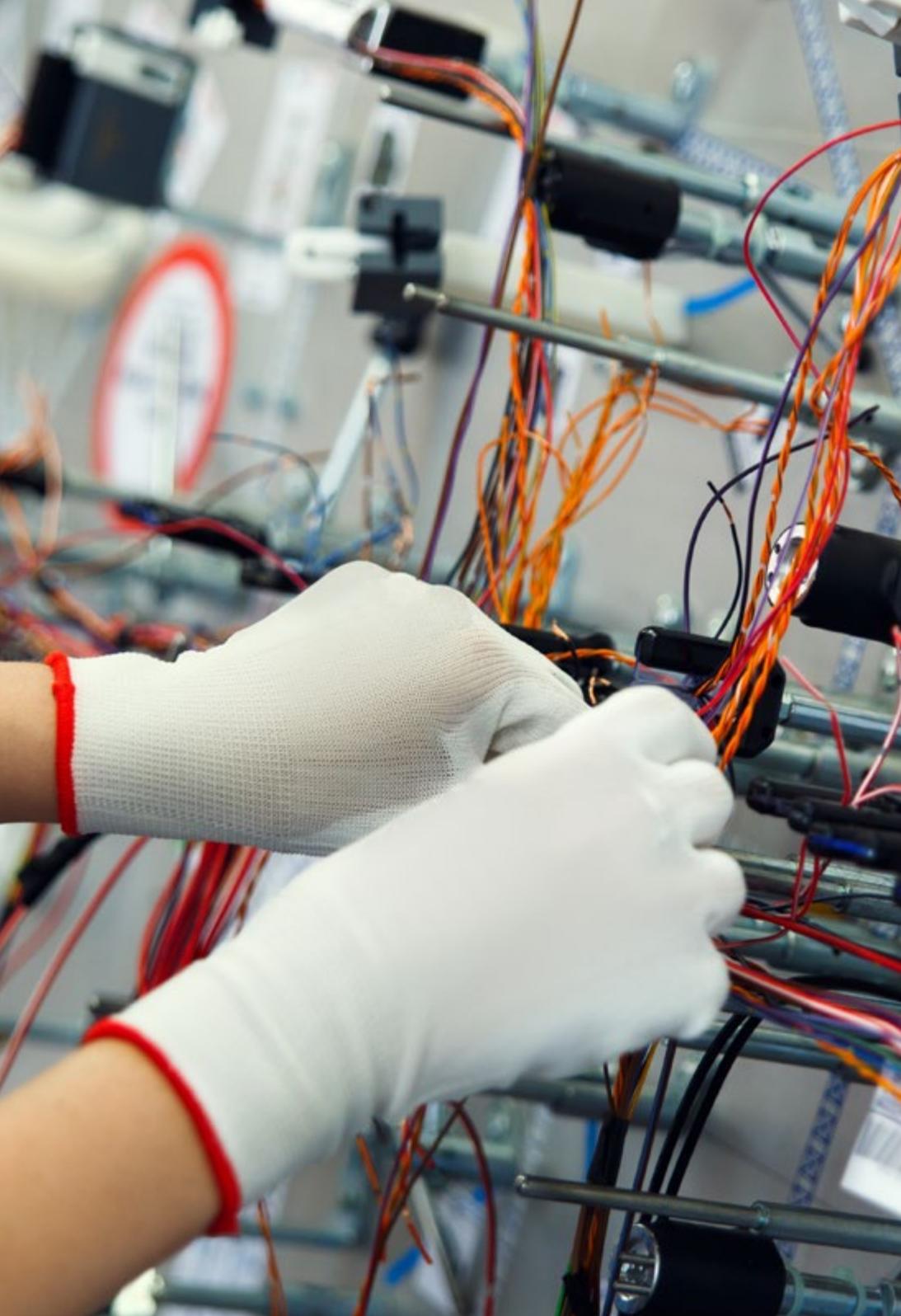
- 8.1. Introducción redes de comunicaciones móviles
 - 8.1.1. Redes de comunicaciones
 - 8.1.2. Clasificación de redes de comunicaciones
 - 8.1.3. El espectro radioeléctrico
 - 8.1.4. Los sistemas de telefonía vía radio
 - 8.1.5. Tecnología celular
 - 8.1.6. Evolución de los sistemas de telefonía móvil
- 8.2. Protocolos y arquitectura
 - 8.2.1. Revisión del concepto de protocolo
 - 8.2.2. Revisión del concepto de arquitectura de comunicación
 - 8.2.3. Revisión modelo OSI
 - 8.2.4. Revisión arquitectura de protocolos TCP/IP
 - 8.2.5. Estructura de una red de telefonía móvil
- 8.3. Principios de comunicaciones móviles
 - 8.3.1. Radiación y tipos de antenas
 - 8.3.2. Reutilización de frecuencias
 - 8.3.3. Propagación de señales
 - 8.3.4. Itinerancia y traspaso
 - 8.3.5. Técnicas de acceso múltiple
 - 8.3.6. Sistemas analógicos y digitales
 - 8.3.7. Portabilidad
- 8.4. Revisión redes GSM: características técnicas, arquitectura e interfaces
 - 8.4.1. Sistema GSM
 - 8.4.2. Características técnicas de GSM
 - 8.4.3. Arquitectura de una red GSM
 - 8.4.4. Estructura de canales en GSM
 - 8.4.5. Interfaces de GSM
- 8.5. Revisión protocolos GSM y GPRS
 - 8.5.1. Introducción
 - 8.5.2. Protocolos de GSM
 - 8.5.3. Evolución de GSM
 - 8.5.4. GPRS
- 8.6. Sistema UMTS. Características técnicas, arquitectura y HSPA
 - 8.6.1. Introducción
 - 8.6.2. Sistema UMTS
 - 8.6.3. Características técnicas de UMTS
 - 8.6.4. Arquitectura de una red UMTS
 - 8.6.5. HSPA
- 8.7. Sistema UMTS. Protocolos, interfaces y VoIP
 - 8.7.1. Introducción
 - 8.7.2. Estructura de canales en UMTS
 - 8.7.3. Protocolos de UMTS
 - 8.7.4. Interfaces de UMTS
 - 8.7.5. VoIP e IMS
- 8.8. VoIP: Modelos de tráfico para telefonía IP
 - 8.8.1. Introducción VoIP
 - 8.8.2. Protocolos
 - 8.8.3. Elementos VoIP
 - 8.8.4. Transporte de VoIP en tiempo real
 - 8.8.5. Modelos de tráfico de voz empaquetada

- 8.9. Sistema LTE. Características técnicas y arquitectura. CS fallback
 - 8.9.1. Sistema LTE
 - 8.9.2. Características técnicas de LTE
 - 8.9.3. Arquitectura de una red LTE
 - 8.9.4. Estructura de canales en LTE
 - 8.9.5. Llamadas en LTE: VoLGA, CS FB y VoLTE
- 8.10. Sistemas LTE. Interfaces, protocolos y servicios
 - 8.10.1. Introducción
 - 8.10.2. Interfaces de LTE
 - 8.10.3. Protocolos de LTE
 - 8.10.4. Servicios en LTE

Módulo 9. Redes y servicios de radio

- 9.1. Técnicas básicas en redes de radio
 - 9.1.1. Introducción a las redes radio
 - 9.1.2. Fundamentos básicos
 - 9.1.3. Técnicas de acceso múltiple (MAC): acceso aleatorio (RA). MF-TDMA, CDMA, OFDMA
 - 9.1.4. Optimización del enlace radio: fundamentos de técnicas de control del enlace (LLC). HARQ. MIMO
- 9.2. El espectro radioeléctrico
 - 9.2.1. Definición
 - 9.2.2. Nomenclatura de bandas de frecuencia según UIT - R
 - 9.2.3. Otras nomenclaturas para bandas de frecuencia
 - 9.2.4. División del espectro radioeléctrico
 - 9.2.5. Tipos de radiación electromagnética
- 9.3. Sistemas y servicios de comunicaciones radio
 - 9.3.1. Conversión y tratamiento de señales: modulaciones analógicas y digitales
 - 9.3.2. Transmisión de la señal digital
 - 9.3.3. Sistema de radio digital DAB, IBOC, DRM y DRM+
 - 9.3.4. Redes de comunicación por radiofrecuencia
 - 9.3.5. Configuración de instalaciones fijas y unidades móviles

- 9.3.6. Estructura de un centro emisor de radiofrecuencia fijo y móvil
- 9.3.7. Instalación de sistemas de transmisión de señales de radio y televisión
- 9.3.8. Verificación del funcionamiento de sistemas de emisión y transmisión
- 9.3.9. Mantenimiento de sistemas de transmisión
- 9.4. Multicast y QoS extremo a extremo
 - 9.4.1. Introducción
 - 9.4.2. Multicast IP en redes radio
 - 9.4.3. *Delay/disruption tolerant networking* (DTN)
 - 9.4.4. Calidad de servicio E – to - E:
 - 9.4.4.1. Impacto de las redes radio en la E – to - E QoS
 - 9.4.4.2. TCP en redes radio
- 9.5. Redes inalámbricas de área local WLAN
 - 9.5.1. Introducción a las WLAN
 - 9.5.1.1. Principios de las WLAN
 - 9.5.1.1.1. Como trabajan
 - 9.5.1.1.2. Bandas de frecuencia
 - 9.5.1.1.3. Seguridad
 - 9.5.1.2. Aplicaciones
 - 9.5.1.3. Comparativa entre WLAN y LAN cableadas
 - 9.5.1.4. Efectos de la radiación en la salud
 - 9.5.1.5. Estandarización y normalización de la tecnología WLAN
 - 9.5.1.6. Topología y configuraciones
 - 9.5.1.6.1. Configuración *peer – to - peer* (Ad - Hoc)
 - 9.5.1.6.2. Configuración en modo punto de acceso
 - 9.5.1.6.3. Otras configuraciones: interconexión de redes
 - 9.5.2. El estándar IEEE 802.11 – WI-FI
 - 9.5.2.1. Arquitectura
 - 9.5.2.2. Capas del IEEE 802.11
 - 9.5.2.2.1. La capa física
 - 9.5.2.2.2. La capa de enlace (MAC)
 - 9.5.2.3. Operativa básica en una WLAN
 - 9.5.2.4. Asignación del espectro radioeléctrico
 - 9.5.2.5. Variantes del IEEE 802.11



- 9.5.3. El estándar HiperLAN
 - 9.5.3.1. Modelo de referencia
 - 9.5.3.2. HiperLAN/1
 - 9.5.3.3. HiperLAN/2
 - 9.5.3.4. Comparativa de HiperLAN con 802.11a
- 9.6. Redes inalámbricas de área metropolitana (WMAN) y redes inalámbricas de área amplia (WWAN)
 - 9.6.1. Introducción a WMAN. Características
 - 9.6.2. WiMAX. Características y diagrama
 - 9.6.3. Redes inalámbricas de área amplia (WWAN). Introducción
 - 9.6.4. Red de telefonía móvil y satélite
- 9.7. Redes inalámbricas de área personal WPAN
 - 9.7.1. Evolución y tecnologías
 - 9.7.2. Bluetooth
 - 9.7.3. Redes personales y de sensores
 - 9.7.4. Perfiles y aplicaciones
- 9.8. Redes de acceso radio terrestre
 - 9.8.1. Evolución del acceso radio terrestre: WiMAX, 3GPP
 - 9.8.2. Accesos de 4ª Generación. Introducción
 - 9.8.3. Recursos radio y capacidad
 - 9.8.4. Portadores radio LTE. MAC, RLC y RRC
- 9.9. Comunicaciones vía satélite
 - 9.9.1. Introducción
 - 9.9.2. Historia de las comunicaciones por satélite
 - 9.9.3. Estructura de un sistema de comunicación por satélite
 - 9.9.3.1. El segmento especial
 - 9.9.3.2. EL centro de control
 - 9.9.3.3. El segmento terreno
 - 9.9.4. Tipos de satélite
 - 9.9.4.1. Por su finalidad
 - 9.9.4.2. Según su órbita
 - 9.9.5. Bandas de frecuencia

- 9.10. Planificación y regulación de sistemas y servicios radio
 - 9.10.1. Terminología y características técnicas
 - 9.10.2. Frecuencias
 - 9.10.3. Coordinación, notificación e inscripción de asignaciones de frecuencia y modificación de Planes
 - 9.10.4. Interferencias
 - 9.10.5. Disposiciones administrativas
 - 9.10.6. Disposiciones relativas a los servicios y estaciones

Módulo 10. Ingeniería de sistemas y servicios de red

- 10.1. Introducción a la ingeniería de sistemas y servicios de red
 - 10.1.1. Concepto de sistema informático e Ingeniería Informática
 - 10.1.2. El *software* y sus características
 - 10.1.2.1. Características del *software*
 - 10.1.3. La evolución del *software*
 - 10.1.3.1. Los albores del desarrollo del *software*
 - 10.1.3.2. La crisis del *software*
 - 10.1.3.3. La ingeniería del *software*
 - 10.1.3.4. La tragedia del *software*
 - 10.1.3.5. La actualidad del *software*
 - 10.1.4. Los mitos del *software*
 - 10.1.5. Los nuevos retos del *software*
 - 10.1.6. Deontología profesional de la ingeniería del *software*
 - 10.1.7. SWEBOK. El Cuerpo de Conocimientos de la Ingeniería del *software*
 - 10.2. El proceso de desarrollo
 - 10.2.1. Proceso de resolución de problemas
 - 10.2.2. El proceso de desarrollo del *software*
 - 10.2.3. Proceso *software* frente a ciclo de vida
 - 10.2.4. Ciclos de vida. Modelos de proceso (tradicionales)
 - 10.2.4.1. Modelo en cascada
 - 10.2.4.2. Modelos basados en prototipos
 - 10.2.4.3. Modelo de desarrollo incremental
 - 10.2.4.4. Desarrollo rápido de aplicaciones (RAD)
 - 10.2.4.5. Modelo en espiral
 - 10.2.4.6. Proceso unificado de desarrollo o proceso unificado de *rational* (RUP)
 - 10.2.4.7. Desarrollo de *software* basado en componentes
 - 10.2.5. El manifiesto ágil. Los métodos ágiles
 - 10.2.5.1. *Extreme programming* (XP)
 - 10.2.5.2. Scrum
 - 10.2.5.3. Feature driven development (FDD)
 - 10.2.6. Estándares sobre el proceso *software*
 - 10.2.7. Definición de un proceso *software*
 - 10.2.8. Madurez del proceso *software*
- 10.3. Planificación y gestión de proyectos ágiles
 - 10.3.1. Qué es Agile
 - 10.3.1.1. Historia de Agile
 - 10.3.1.2. Manifiesto Agile
 - 10.3.2. Fundamentos de Agile
 - 10.3.2.1. La mentalidad Agile
 - 10.3.2.2. La adecuación a Agile
 - 10.3.2.3. Ciclo de vida del desarrollo de productos
 - 10.3.2.4. El "Triángulo de hierro"
 - 10.3.2.5. Trabajar con incertidumbre y volatilidad
 - 10.3.2.6. Procesos definidos y procesos empíricos
 - 10.3.2.7. Los mitos de Agile
 - 10.3.3. El entorno Agile
 - 10.3.3.1. Modelo operativo
 - 10.3.3.2. Roles Agile
 - 10.3.3.3. Técnicas Agile
 - 10.3.3.4. Prácticas Agile
 - 10.3.4. Marcos de trabajo Agile
 - 10.3.4.1. *eXtreme programming* (XP)
 - 10.3.4.2. Scrum
 - 10.3.4.3. *Dynamic systems development method* (DSDM)
 - 10.3.4.4. *Agile project management*

- 10.3.4.5. Kanban
- 10.3.4.6. *Lean software development*
- 10.3.4.7. *Lean start - up*
- 10.3.4.8. *Scaled agile framework (SAFe)*
- 10.4. Gestión de configuración y repositorios colaborativos
 - 10.4.1. Conceptos básicos de gestión de configuración del *software*
 - 10.4.1.1. ¿Qué es la gestión de configuración del *software*?
 - 10.4.1.2. Configuración del *software* y elementos de la configuración del *software*
 - 10.4.1.3. Líneas base
 - 10.4.1.4. Versiones, revisiones, variantes y *releases*
 - 10.4.2. Actividades de gestión de configuración
 - 10.4.2.1. Identificación de la configuración
 - 10.4.2.2. Control de cambios en la configuración
 - 10.4.2.3. Generación de informes de estado
 - 10.4.2.4. Auditoría de la configuración
 - 10.4.3. El plan de gestión de configuración
 - 10.4.4. Herramientas de gestión de configuración
 - 10.4.5. La gestión de configuración en la metodología métrica v.3
 - 10.4.6. La gestión de configuración en SWEBOK
- 10.5. Prueba de sistemas y servicios
 - 10.5.1. Conceptos generales de la prueba
 - 10.5.1.1. Verificar y validar
 - 10.5.1.2. Definición de prueba
 - 10.5.1.3. Principios de las pruebas
 - 10.5.2. Enfoques de las pruebas
 - 10.5.2.1. Pruebas de caja blanca
 - 10.5.2.2. Pruebas de caja negra
 - 10.5.3. Pruebas estáticas o revisiones
 - 10.5.3.1. Revisiones técnicas formales
 - 10.5.3.2. *Walkthroughs*
 - 10.5.3.3. Inspecciones de código
 - 10.5.4. Pruebas dinámicas
 - 10.5.4.1. Pruebas de unidad o unitarias
 - 10.5.4.2. Pruebas de integración
 - 10.5.4.3. Pruebas del sistema
 - 10.5.4.4. Pruebas de aceptación
 - 10.5.4.5. Pruebas de regresión
 - 10.5.5. Pruebas alfa y pruebas beta
 - 10.5.6. El proceso de prueba
 - 10.5.7. Error, defecto y fallo
 - 10.5.8. Herramientas de prueba automática
 - 10.5.8.1. Junit
 - 10.5.8.2. LoadRunner
- 10.6. Modelado y diseño de arquitecturas de redes
 - 10.6.1. Introducción
 - 10.6.2. Características de los sistemas
 - 10.6.2.1. Descripción de los sistemas
 - 10.6.2.2. Descripción y características de los servicios
 - 10.6.2.3. Requisitos de operabilidad
 - 10.6.3. Análisis de requisitos
 - 10.6.3.1. Requisitos de usuario
 - 10.6.3.2. Requisitos de aplicaciones
 - 10.6.3.3. Requisitos de red
 - 10.6.4. Diseño de arquitecturas de red
 - 10.6.4.1. Arquitectura de referencia y componentes
 - 10.6.4.2. Modelos de arquitectura
 - 10.6.4.3. Arquitecturas de sistemas y de red
- 10.7. Modelado y diseño de sistemas distribuidos
 - 10.7.1. Introducción
 - 10.7.2. Arquitectura de direccionamiento y routing
 - 10.7.2.1. Estrategia de direccionamiento
 - 10.7.2.2. Estrategia de enrutamiento
 - 10.7.2.3. Consideraciones de diseño
 - 10.7.3. Conceptos de diseño de redes
 - 10.7.4. Proceso de diseño

- 10.8. Plataformas y entornos de despliegue
 - 10.8.1. Introducción
 - 10.8.2. Sistemas de computadoras distribuidas
 - 10.8.2.1. Conceptos básicos
 - 10.8.2.2. Modelos de computación
 - 10.8.2.3. Ventajas, inconvenientes y desafíos
 - 10.8.2.4. Conceptos básicos de sistemas operativos
 - 10.8.3. Despliegues de redes virtualizadas
 - 10.8.3.1. Necesidad de un cambio
 - 10.8.3.2. Transformación de las redes: de "todo - IP" a la nube
 - 10.8.3.3. Despliegue de red en *cloud*
 - 10.8.4. Ejemplo: arquitectura de red en Azure
- 10.9. Prestaciones E2E: retardo y ancho de banda. QoS
 - 10.9.1. Introducción
 - 10.9.2. Análisis del rendimiento
 - 10.9.3. QoS
 - 10.9.4. Priorización y gestión de tráfico
 - 10.9.5. Acuerdos de nivel de servicio
 - 10.9.6. Consideraciones de diseño
 - 10.9.6.1. Evaluación del rendimiento
 - 10.9.6.2. Relaciones e interacciones
- 10.10. Automatización y optimización de red
 - 10.10.1. Introducción
 - 10.10.2. Gestión de red
 - 10.10.2.1. Protocolos de gestión y configuración
 - 10.10.2.2. Arquitecturas de gestión de red
 - 10.10.3. Orquestación y automatización
 - 10.10.3.1. Arquitectura ONAP
 - 10.10.3.2. Controladores y funciones
 - 10.10.3.3. Políticas
 - 10.10.3.4. Inventario de red
 - 10.10.4. Optimización





“

Aplicarás las técnicas de programación más avanzadas en sistemas de Telecomunicaciones”

04

Objetivos docentes

Este programa tiene como finalidad proporcionar a los profesionales una especialización rigurosa en Ingeniería de Telecomunicación, centrada en el dominio de tecnologías clave que sostienen la conectividad global. A través de un enfoque integral, se capacitará al egresado para intervenir con solvencia en el diseño, implementación y supervisión de redes, así como en la optimización de servicios digitales en contextos cambiantes. Además, se promoverá la adquisición de competencias aplicadas a sistemas móviles, servicios de radio e infraestructuras avanzadas, con el fin de asumir funciones estratégicas en proyectos tecnológicos de alta exigencia.



“

Contribuirás con experiencia de alto nivel en el diseño y supervisión de redes, aplicando soluciones precisas según las exigencias de cada entorno”



Objetivos generales

- ♦ Comprender los principios fundamentales de la electrónica e instrumentación básica aplicados a entornos tecnológicos
- ♦ Dominar el análisis y diseño de circuitos en el ámbito de la electrónica analógica y digital
- ♦ Interpretar el comportamiento de señales aleatorias y su relación con sistemas lineales
- ♦ Evaluar el funcionamiento y configuración de redes de computadores en infraestructuras actuales
- ♦ Aplicar técnicas para el diseño y optimización de sistemas digitales en telecomunicaciones
- ♦ Explorar los fundamentos teóricos de la comunicación y sus aplicaciones prácticas
- ♦ Examinar la estructura y operación de redes de conmutación e infraestructuras de telecomunicación
- ♦ Identificar las tecnologías clave en redes de comunicaciones móviles y su implementación.
- ♦ Analizar los principios técnicos de redes y servicios de radio en entornos complejos
- ♦ Integrar conocimientos en ingeniería de sistemas para mejorar la eficiencia de los servicios de red



Identificarás con exactitud cómo varía el canal radioeléctrico según el entorno inalámbrico, aplicando ese conocimiento al diseño de redes”





Objetivos específicos

Módulo 1. Electrónica e instrumentación básica

- ◆ Emplear instrumentos de medida como osciloscopios, multímetros y generadores de funciones en entornos de laboratorio
- ◆ Reconocer las características eléctricas y térmicas de componentes electrónicos para su correcta selección y aplicación
- ◆ Analizar el comportamiento de diodos y transistores en circuitos electrónicos básicos y avanzados
- ◆ Diseñar configuraciones con amplificadores operacionales para el procesamiento de señales analógicas
- ◆ Evaluar la respuesta en frecuencia de amplificadores monoetapa y multietapa en función de su aplicación
- ◆ Integrar sensores y convertidores analógico-digitales en sistemas de instrumentación electrónica

Módulo 2. Electrónica analógica y digital

- ◆ Distinguir señales analógicas y digitales, así como sus sistemas de numeración
- ◆ Interpretar el uso de puertas lógicas y circuitos digitales básicos
- ◆ Emplear álgebra de Boole y mapas de Karnaugh en simplificaciones lógicas
- ◆ Identificar la función de flip - flops, contadores y registros
- ◆ Reconocer tipos de memorias y su aplicación en sistemas digitales
- ◆ Relacionar osciladores y convertidores con sistemas de energía y normativa vigente

Módulo 3. Señales aleatorias y sistemas lineales

- ♦ Comprender el comportamiento de variables y procesos aleatorios en sistemas de telecomunicaciones
- ♦ Aplicar principios de probabilidad y teoría de colas al análisis de tráfico y señal
- ♦ Analizar las características espectrales de señales con ruido y su impacto en sistemas lineales
- ♦ Interpretar el funcionamiento de sistemas LTI ante entradas aleatorias en tiempo continuo y discreto

Módulo 4. Redes de computadores

- ♦ Dominar la estructura de las capas de red y sus protocolos en entornos cableados e inalámbricos
- ♦ Evaluar el funcionamiento de servicios como HTTP, FTP, DNS o SMTP en la capa de aplicación
- ♦ Interpretar mecanismos de direccionamiento IP, encaminamiento y técnicas de corrección de errores
- ♦ Reconocer protocolos de seguridad y métodos de cifrado aplicados en comunicaciones en Internet

Módulo 5. Sistemas digitales

- ♦ Reconocer la estructura funcional de un computador y los niveles de descripción asociados
- ♦ Interpretar los distintos métodos de representación de la información a nivel de máquina
- ♦ Comprender el funcionamiento interno de un procesador y su gestión de instrucciones
- ♦ Distinguir las características y sintaxis de los lenguajes máquina y ensamblador en procesadores RISC y CISC
- ♦ Identificar los componentes clave en la organización de entradas/salidas y sistemas de interconexión
- ♦ Programar funciones básicas en microcontroladores y aplicar fundamentos de conversión A/D

Módulo 6. Teoría de la comunicación

- ♦ Analiza los sistemas de telecomunicación desde una perspectiva técnica, histórica y funcional
- ♦ Examina las características fundamentales de las señales empleadas en los procesos de transmisión
- ♦ Reconoce los distintos tipos de perturbaciones y su efecto sobre la integridad de las señales transmitidas
- ♦ Evalúa las principales técnicas de modulación analógica y sus parámetros característicos
- ♦ Profundiza en el comportamiento de las modulaciones angulares frente al ruido en diferentes escenarios
- ♦ Contrasta los modelos de transmisión digital, considerando sus ventajas, limitaciones y eficiencia espectral

Módulo 7. Redes de conmutación e infraestructuras de Telecomunicación

- ♦ Dominar los fundamentos de las técnicas de conmutación y su aplicación en infraestructuras modernas de telecomunicación
- ♦ Interpretar los parámetros de tráfico y aplicar modelos de dimensionamiento en distintos escenarios de red
- ♦ Desarrollar proyectos de redes telemáticas considerando fases de planificación, diseño técnico e implantación
- ♦ Integrar soluciones de cableado estructurado y redes de distribución en proyectos de infraestructuras comunes de telecomunicación

Módulo 8. Redes de comunicaciones móviles

- ♦ Reconocer las transformaciones tecnológicas en los sistemas de comunicación inalámbrica, desde la telefonía vía radio hasta las redes de alta velocidad actuales
- ♦ Explicar la organización estructural de una red de telefonía móvil, abarcando sus capas funcionales y el flujo de datos entre dispositivos y nodos
- ♦ Examinar las distintas técnicas de acceso al medio y los mecanismos que permiten la itinerancia y el traspaso de usuarios entre celdas
- ♦ Valorar los desafíos técnicos que conlleva la transmisión de voz sobre redes digitales, incluyendo el diseño de protocolos para garantizar calidad en tiempo real

Módulo 9. Redes y servicios de radio

- ♦ Comprender las técnicas de acceso múltiple y su papel en la optimización del uso del canal radioeléctrico en diferentes entornos inalámbricos
- ♦ Interpretar la organización del espectro radioeléctrico, sus divisiones, nomenclaturas y el tipo de radiación electromagnética asociada a cada banda
- ♦ Distinguir las configuraciones y elementos que integran un centro emisor de radiofrecuencia, tanto en instalaciones fijas como en unidades móviles
- ♦ Valorar los mecanismos que permiten garantizar calidad de servicio extremo a extremo, incluyendo redes con alta latencia o interrupciones
- ♦ Comparar las propiedades técnicas, operativas y de seguridad entre redes inalámbricas locales y aquellas basadas en cableado físico
- ♦ Analizar las principales arquitecturas de comunicación por satélite, diferenciando entre sus segmentos funcionales y tipos de órbita

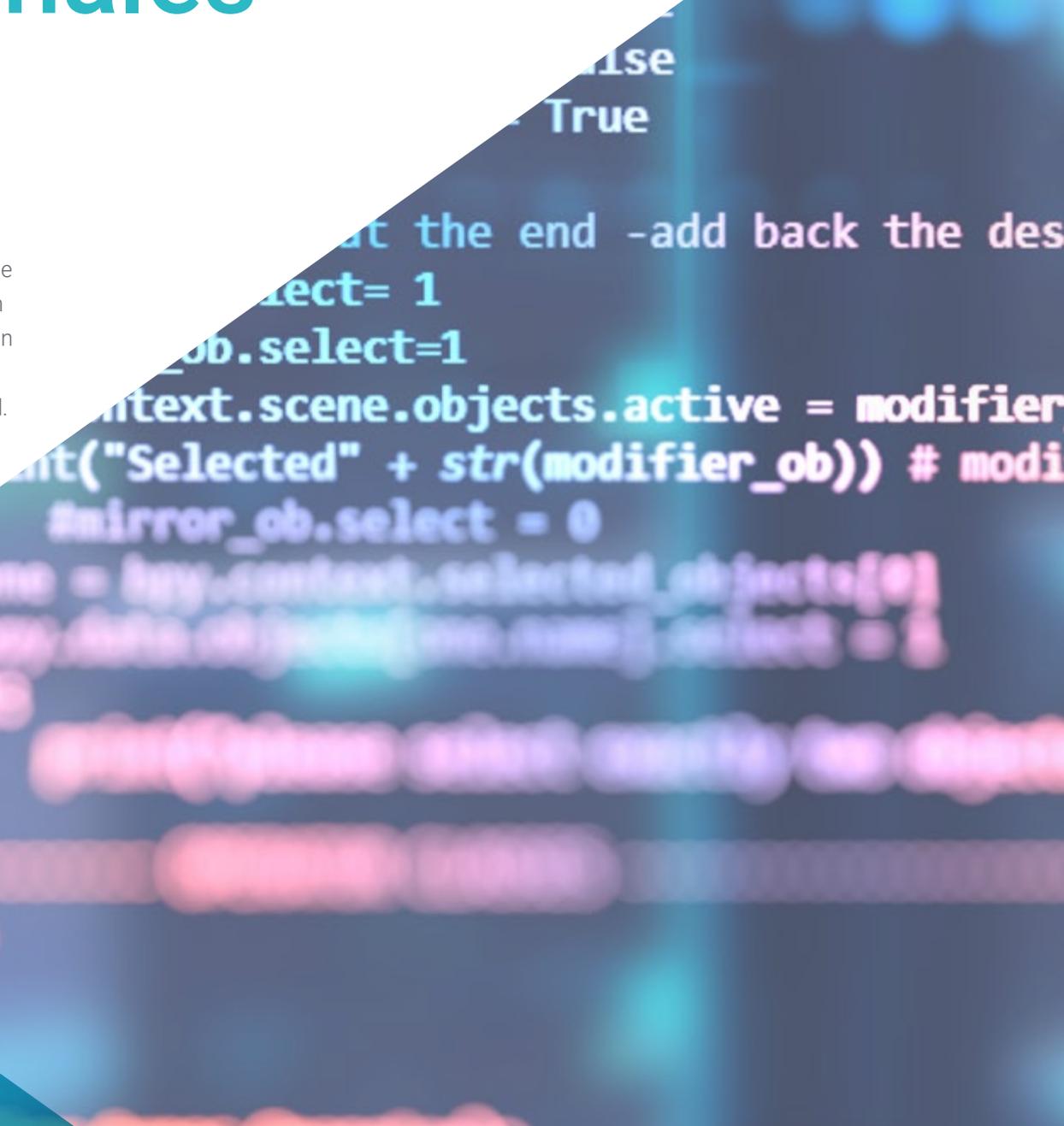
Módulo 10. Ingeniería de sistemas y servicios de red

- ♦ Reconstruir la evolución histórica del software y su impacto en la ingeniería del software
- ♦ Comparar modelos de ciclo de vida tradicionales y ágiles en el desarrollo de software
- ♦ Diseñar planes de proyecto basados en metodologías Agile
- ♦ Establecer procedimientos de gestión de configuración en entornos colaborativos.
- ♦ Formular estrategias de prueba aplicables a sistemas complejos
- ♦ Representar arquitecturas de red y sistemas distribuidos según requisitos funcionales

05

Salidas profesionales

Esta titulación universitaria brindará las herramientas necesarias para que el egresado pueda desenvolverse con solvencia en entornos tecnológicos de alta exigencia. De este modo, permitirá asumir responsabilidades como ingeniero de redes, consultor en arquitecturas distribuidas o especialista en automatización de sistemas. A su vez, abrirá oportunidades en operadoras de telecomunicaciones, empresas de ciberseguridad, centros de procesamiento de datos o proveedores de servicios en la nube. Además, favorecerá la integración en equipos de desarrollo dentro de *hubs* tecnológicos o entidades que requieran profesionales capacitados para diseñar, optimizar y gestionar infraestructuras digitales complejas en escenarios dinámicos y con altos estándares de calidad.



selected mirror modifier object

_ob
fier ob is the active ob

“

¿Buscas desempeñarte profesionalmente como Desarrollador de Servicios de Telecomunicaciones? Lógralo mediante este plan de estudios en tan solo meses”

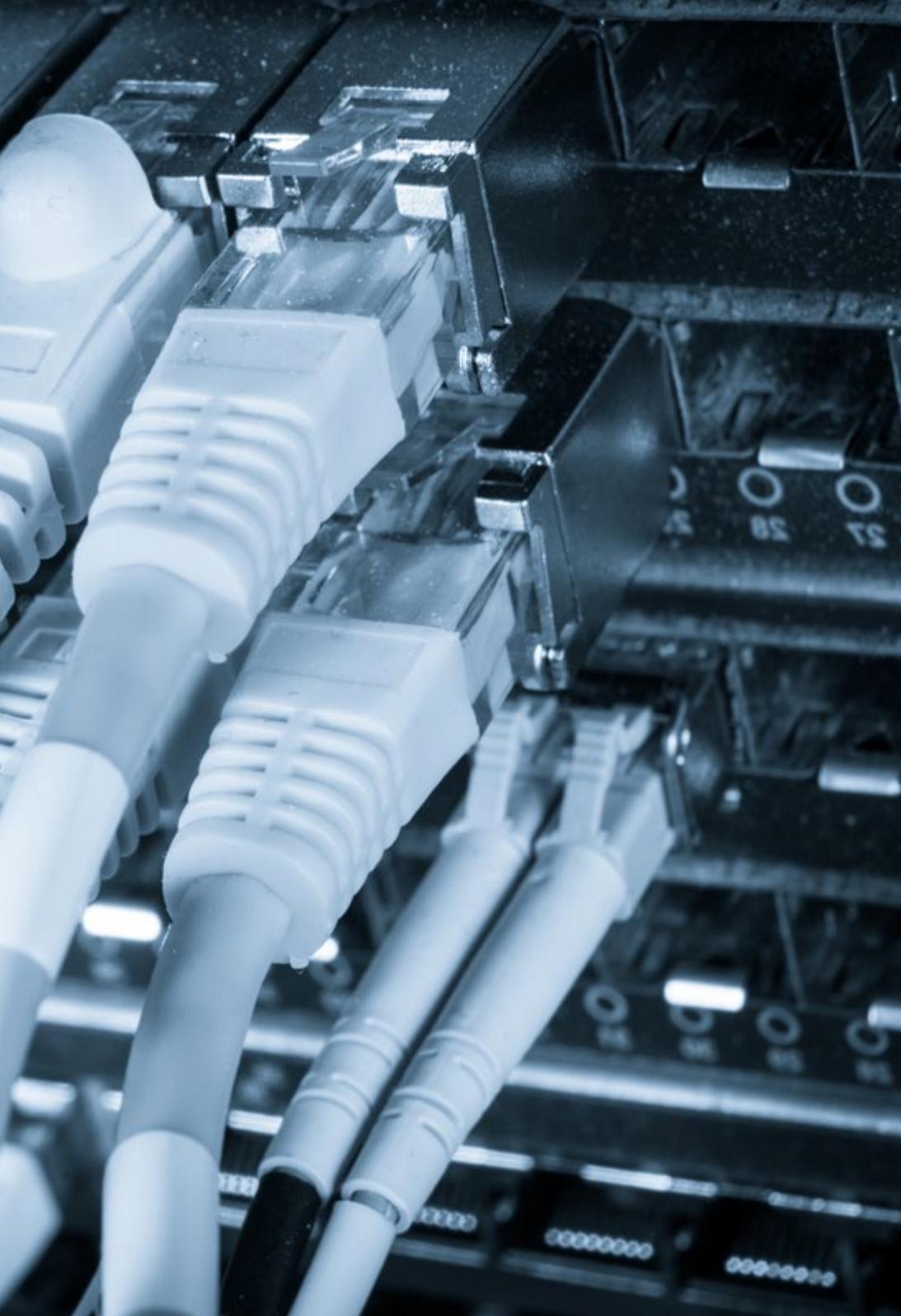
Perfil del egresado

El egresado estará preparado para enfrentar desafíos complejos en contextos tecnológicos cambiantes. Gracias a una visión estratégica y dominio de herramientas innovadoras, será capaz de optimizar procesos, proponer soluciones eficientes y liderar proyectos de alta exigencia. A su vez, integrará conocimientos en redes, ciberseguridad y sistemas inteligentes, lo que le permitirá adaptarse con rapidez a nuevas exigencias del sector. Por otro lado, desarrollará una mentalidad analítica, orientada al detalle y a la mejora continua. Así, podrá desenvolverse con solvencia en sectores como la industria tecnológica, empresas de telecomunicaciones o centros de innovación digital.

Dominarás los fundamentos esenciales para proteger sistemas digitales y responder con eficacia ante incidentes de ciberseguridad.

- ♦ **Pensamiento crítico:** Destreza para evaluar de forma lógica y objetiva situaciones complejas, identificar vulnerabilidades y tomar decisiones informadas en contextos de alta presión tecnológica
- ♦ **Resolución de problemas:** Habilidad destinada a diseñar soluciones efectivas ante fallos de seguridad, errores de sistema o amenazas emergentes, manteniendo siempre una visión estratégica
- ♦ **Comunicación efectiva:** Aptitud para transmitir información técnica con claridad, tanto a equipos especializados como a perfiles no técnicos, facilitando la colaboración transversal
- ♦ **Gestión del tiempo:** Competencia que facilita priorizar tareas y cumplir plazos en entornos que demandan respuestas ágiles y eficientes ante incidentes o proyectos tecnológicos críticos





Después de realizar el programa universitario, podrás desempeñar tus conocimientos y habilidades en los siguientes cargos:

- 1. Especialista en Ciberseguridad:** Su labor consiste en proteger sistemas, redes y datos frente a amenazas digitales, garantizando la integridad y confidencialidad de la información en entornos complejos.
- 2. Ingeniero de Redes:** Centrado en diseñar, implementar y supervisar infraestructuras de comunicación, asegurando el funcionamiento eficiente y seguro de las redes corporativas.
- 3. Analista de Sistemas Críticos:** Dedicado a evaluar y optimizar sistemas tecnológicos que requieren alta disponibilidad, minimizando riesgos y asegurando la continuidad operativa.
- 4. Administrador de Infraestructuras IT:** Gestor de servidores, redes y sistemas de almacenamiento, velando por su mantenimiento, seguridad y rendimiento en tiempo real.
- 5. Consultor en Transformación Digital:** Asesor de empresas en la adopción de tecnologías innovadoras, facilitando la modernización de procesos y la mejora del rendimiento organizacional.
- 6. Arquitecto de Soluciones Tecnológicas:** Encargado de definir estructuras tecnológicas alineadas con los objetivos del negocio, integrando herramientas y servicios que optimizan los recursos digitales.
- 7. Responsable de Seguridad Informática:** Dedicado a supervisar políticas, protocolos y auditorías para prevenir vulnerabilidades y reforzar la protección de activos tecnológicos.
- 8. Desarrollador de Software para Sistemas Seguros:** Responsable de diseñar aplicaciones robustas, priorizando la protección de datos sensibles y la resistencia ante ciberataques.
- 9. Coordinador de Proyectos IT:** Lidera equipos técnicos en la ejecución de proyectos tecnológicos, asegurando el cumplimiento de plazos, presupuestos y objetivos de calidad.
- 10. Analista de Riesgos Tecnológicos:** Responsable de identificar posibles amenazas en sistemas digitales, proponiendo medidas preventivas y planes de contingencia para reducir impactos.

06

Licencias de software incluidas

TECH es referencia en el mundo universitario por combinar la última tecnología con las metodologías docentes para potencial el proceso de enseñanza-aprendizaje. Para ello, ha establecido una red de alianzas que le permite tener acceso a las herramientas de software más avanzadas del mundo profesional.



“

Al matricularte recibirás, de forma completamente gratuita, las credenciales de uso académico de las siguientes aplicaciones de software profesional”

TECH ha establecido una red de alianzas profesionales en la que se encuentran los principales proveedores de software aplicado a las diferentes áreas profesionales. Estas alianzas permiten a TECH tener acceso al uso de centenares de aplicaciones informáticas y licencias de software para acercarlas a sus estudiantes.

Las licencias de software para uno académico permitirán a los estudiantes utilizar las aplicaciones informáticas más avanzadas en su área profesional, de modo que podrán conocerlas y aprender su dominio sin tener que incurrir en costes. TECH se hará cargo del procedimiento de contratación para que los alumnos puedan utilizarlas de modo ilimitado durante el tiempo que estén estudiando el programa de Máster Título Propio en Ingeniería de Telecomunicación, y además lo podrán hacer de forma completamente gratuita.

TECH te dará acceso gratuito al uso de las siguientes aplicaciones de software:

Ansys Altair Feko™



Ansys

Ansys es un software de simulación para ingeniería que modela fenómenos físicos como fluidos, estructuras y electromagnetismo. Con un valor comercial de **26.400 euros**, se ofrece gratis durante el programa universitario en TECH, dando acceso a tecnología puntera para diseño industrial.

Esta plataforma sobresale por su capacidad para integrar análisis multifísicos en un único entorno. Combina precisión científica con automatización mediante APIs, agilizando la iteración de prototipos complejos en sectores como aeronáutica o energía.

Funcionalidades destacadas:

- ♦ **Simulación multifísica integrada:** analiza estructuras, fluidos, electromagnetismo y térmica en un solo entorno
- ♦ **Workbench:** plataforma unificada para gestionar simulaciones, automatizar procesos y personalizar flujos con Python
- ♦ **Discovery:** prototipa en tiempo real con simulaciones aceleradas por GPU
- ♦ **Automatización:** crea macros y scripts con APIs en Python, C++ y JavaScript
- ♦ **Alto rendimiento:** Solvers optimizados para CPU/GPU y escalabilidad en la nube bajo demanda

En definitiva, **Ansys** es la herramienta definitiva para transformar ideas en soluciones técnicas, ofreciendo potencia, flexibilidad y un ecosistema de simulación sin igual.

Feko

Con un coste habitual de **2.500 euros**, la licencia de **Feko** estará disponible de forma **gratuita** para los egresados durante este programa universitario. Se trata de una potente herramienta de simulación electromagnética utilizada en ingeniería avanzada, cuyo acceso refuerza el enfoque práctico y tecnológico del posgrado.

Esta plataforma permite resolver problemas complejos de propagación, radiación y acoplamiento electromagnético mediante algoritmos de cálculo de alta precisión. Su capacidad para combinar diferentes métodos numéricos la convierte en un recurso eficaz para validar diseños en condiciones reales, abriendo oportunidades en sectores industriales de alta demanda.

Funciones destacadas:

- ♦ **Modelado de antenas y arrays:** control preciso del rendimiento electromagnético
- ♦ **Simulación de compatibilidad EMC:** detección de interferencias en sistemas eléctricos
- ♦ **Interacción con cuerpos humanos:** análisis de campos EM en aplicaciones biomédicas
- ♦ **Cálculo híbrido multifísica:** uso combinado de MoM, FEM y FDTD
- ♦ **Compatibilidad con software CAD:** importación eficiente de modelos complejos

En definitiva, **Feko** ofrece acceso a tecnología de simulación avanzada, alineada con las exigencias del mercado tecnológico internacional.

Google Career Launchpad

Google Career Launchpad es una solución para desarrollar habilidades digitales en tecnología y análisis de datos. Con un valor estimado de **5.000 dólares**, se incluye de forma **gratuita** en el programa universitario de TECH, brindando acceso a laboratorios interactivos y certificaciones reconocidas en el sector.

Esta plataforma combina capacitación técnica con casos prácticos, usando tecnologías como BigQuery y Google AI. Ofrece entornos simulados para experimentar con datos reales, junto a una red de expertos para orientación personalizada.

Funcionalidades destacadas:

- ♦ **Cursos especializados:** contenido actualizado en cloud computing, machine learning y análisis de datos
- ♦ **Laboratorios en vivo:** prácticas con herramientas reales de Google Cloud sin configuración adicional
- ♦ **Certificaciones integradas:** preparación para exámenes oficiales con validez internacional
- ♦ **Mentorías profesionales:** sesiones con expertos de Google y partners tecnológicos
- ♦ **Proyectos colaborativos:** retos basados en problemas reales de empresas líderes

En conclusión, **Google Career Launchpad** conecta a los usuarios con las últimas tecnologías del mercado, facilitando su inserción en áreas como inteligencia artificial y ciencia de datos con credenciales respaldadas por la industria.

07

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



08

Cuadro docente

El cuadro docente cuenta con un sólido perfil investigador y una destacada trayectoria en la Ingeniería de Telecomunicación, lo que les permitirá ofrecer una capacitación actualizada y de alta calidad. De hecho, su enfoque combinará teoría avanzada con aplicaciones prácticas, asegurando que los egresados adquieran los conocimientos técnicos y las habilidades necesarias para enfrentar los desafíos del sector. Además, fomentarán un entorno de capacitación dinámico, promoviendo la innovación y el desarrollo de nuevas soluciones tecnológicas, lo que permitirá al alumnado estar a la vanguardia en un campo en constante evolución.



“

Los docentes del programa en Ingeniería de Telecomunicación son expertos altamente cualificados y con una amplia experiencia profesional”

Director Invitado Internacional

Sinan Akkaya es un destacado líder en **tecnología** con una amplia experiencia internacional en **Ingeniería, gestión y liderazgo**, especializado en **redes de acceso** y en la construcción y operaciones de **infraestructuras empresariales**. En este sentido, ha demostrado una gran capacidad para liderar equipos y proyectos de gran escala, enfocándose en la implementación de **tecnología avanzada**, innovación y desarrollo de productos. Su experiencia abarca desde la planificación estratégica hasta la ejecución operativa de complejas soluciones de **redes inalámbricas y sistemas de comunicación**.

De este modo, en su rol como **Director de Ingeniería de Redes de Acceso por Radio**, en AT&T, ha liderado las actividades de **Ingeniería Radiofrecuencia y de Red** para la región de **Norte California y Nevada**, donde ha supervisado la implementación de **redes 4G y 5G**, así como la expansión de la red a más de 900 sitios. Bajo su liderazgo, la región ha alcanzado el **EBITDA** más alto de la empresa, destacando por su habilidad para gestionar grandes **presupuestos**, optimizar los **costos operativos** y asegurar el **rendimiento de la red**. Además, ha jugado un papel clave en la implementación de **tecnologías emergentes**, como **Massive MIMO y 5G mm-wave**, así como en la **dirección de servicios** como **FirstNet**, enfocados en la **seguridad pública**.

Asimismo, ha trabajado en **consultoría** para grandes **operadores de telecomunicaciones, OEMs y empresas globales**, brindando **asesoría técnica y estratégica** para optimizar redes y mejorar la calidad de los servicios. También ha supervisado **equipos multidisciplinarios**, manejado **inversiones en redes por más de 500 millones de dólares anuales** y realizado importantes aportes a la expansión y optimización de **redes de telecomunicaciones**. A su vez, ha sido un **orador frecuente** en **conferencias internacionales**, donde ha compartido su conocimiento y visión sobre las **tendencias tecnológicas** y las estrategias para la evolución de las **redes inalámbricas**.



D. Akkaya, Sinan

- Director de Ingeniería de Redes de Acceso por Radio en AT&T, San Ramón, California, Estados Unidos
- Gerente de Ingeniería Radiofrecuencia en AT&T
- Ingeniero Principal de Radiofrecuencia en Wireless Facilities International
- Ingeniero de Radiofrecuencia en Lightbridge Communications Corporation
- Ingeniero de Diseño de Radiofrecuencia en Turkcell
- Gerente de Producto en General Electric
- Máster en Ciencias en Ingeniería Eléctrica y Electrónica por la Universidad de Newcastle
- Licenciado en Ciencias en Ingeniería Eléctrica y Electrónica por la Universidad Técnica Orta Doğu
- Miembro de: *American Heart Association*



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”

09

Titulación

El Máster Título Propio en Ingeniería de Telecomunicación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Propio expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Máster en Ingeniería de Telecomunicación** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Máster Título Propio en Ingeniería de Telecomunicación**

Modalidad: **online**

Duración: **12 meses**

Acreditación: **60 ECTS**

tech global university

D/Dña _____ con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Máster Título Propio en Ingeniería de Telecomunicación

Se trata de un título propio de 1.800 horas de duración equivalente a 60 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

código único TECH: AFWOR235 techtitute.com/titulos

Máster Título Propio en Ingeniería de Telecomunicación

Distribución General del Plan de Estudios	
Tipo de materia	Créditos ECTS
Obligatoria (OB)	60
Opcativa (OP)	0
Prácticas Externas (PR)	0
Trabajo Fin de Máster (TFM)	0
Total 60	

Distribución General del Plan de Estudios			
Curso	Materia	ECTS	Carácter
1º	Electrónica e instrumentación básica	6	OB
1º	Electrónica analógica y digital	6	OB
1º	Señales aleatorias y sistemas lineales	6	OB
1º	Redes de computadores	6	OB
1º	Sistemas digitales	6	OB
1º	Teoría de la comunicación	6	OB
1º	Redes de comunicación e infraestructuras de Telecomunicación	6	OB
1º	Redes de comunicaciones móviles	6	OB
1º	Redes y servicios de radio	6	OB
1º	Ingeniería de sistemas y servicios de red	6	OB

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

tech global university

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Máster Título Propio Ingeniería de Telecomunicación

- » Modalidad: online
- » Duración: 12 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 60 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Máster Título Propio

Ingeniería de Telecomunicación

