

Experto Universitario Software en Cloud



Experto Universitario Software en Cloud

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-software-cloud

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección de curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01

Presentación

Los CDs de instalación de programas son cosa del pasado, y los que existen, lo hacen de manera residual. Actualmente, para instalar Photoshop o un antivirus basta con acceder a su página web, pagar por el programa y descargar el software. De hecho, los portátiles más modernos ni siquiera incluyen ranura para discos. Otro ejemplo muy llamativo se está produciendo en la industria de los videojuegos. Antiguamente, los juegos eran tratados casi como objetos de coleccionista, dándose gran valor al disco y la caja. Sin embargo, hoy en día mucha gente opta por descargarlos directamente de la tienda virtual. Por ello, hemos elaborado esta titulación en base a las últimas tendencias del mercado. Analizando el porqué de este cambio de paradigma y proporcionándote las claves para desarrollar software en la nube. Todo ello, a través de una modalidad 100% online y sin horarios, que potencia la capacidad de asimilación de los contenidos.



“

En los próximos años el CD quedará obsoleto. Adelántate al cambio y aprende a desarrollar software en la nube gracias a este Experto Universitario”

Poner fecha de fin al uso de CDs resulta muy complicado. Al igual que ocurre en otros campos como el periodismo, es de esperar que el formato físico y el digital convivan durante muchos años. No obstante, la tendencia es clara y el software en la nube acabará imponiéndose. De hecho, algunas empresas como la cadena de supermercados Tesco, líder del sector en Reino Unido, Irlanda, Hungría, Malasia y Tailandia, ya han dejado de vender CDs y DVDs.

Para responder a esta tendencia, TECH ha creado un programa que profundiza en todos los ámbitos del software en la nube. Poniendo de relieve beneficios como la escalabilidad, que permite aumentar o disminuir la capacidad en función de la demanda; o la disponibilidad y resiliencia, con arquitecturas resistentes a fallos.

Asimismo, se analizarán campos específicos como el desarrollo nativo, la monitorización, la interacción con *Command Line Interface*, la interacción basada en APIs o la integración de código con *scripting*. Siempre, acompañado de expertos que resolverán las dudas más técnicas.

El alumno ha de saber que esta titulación se ofrece de manera online, sin horarios y con todos los contenidos disponibles desde el primer día. Tan solo será necesario un dispositivo con conexión a internet. Además, se ha planteado una metodología innovadora y contrastada que presenta los contenidos en distintos formatos con la posibilidad de seleccionar el que se prefiera.

Este **Experto Universitario en Software en Cloud** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- » El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en software en cloud
- » Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- » Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- » Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- » Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- » La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



En el primer módulo aprenderás a trabajar con distintas opciones de despliegue cloud como Multi-Cloud o Hybrid Cloud

“

Android y iOS son los dos mayores generadores de software en cloud para móviles. Por ello, se ha realizado una comparativa entre ambos que abarca varios temas”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

En TECH podrás conocer las posibilidades que ofrece la computación de alto rendimiento en cloud.

La seguridad es uno de los mayores retos del software en la nube. Nuestros docentes te enseñarán las formas más adecuadas de proteger tus aplicaciones.



02 Objetivos

El titulado en este Experto Universitario tendrá una visión global del paradigma de la computación en cloud. Profundizando, en procesos tan importantes como la computación de alto rendimiento o la creación del propio software. Asimismo, el alumno adquirirá conocimientos especializados en las metodologías y arquitecturas de gestión de proyectos. De manera complementaria, se instruirá en el desarrollo para dispositivos móviles.



“

Conoce las distintas alternativas que ofrecen las comunicaciones inalámbricas gracias a este Experto Universitario”



Objetivos generales

- » Analizar el paradigma de la computación en la nube
- » Identificar las distintas aproximaciones en base al grado de automatización y servicio
- » Examinar las principales piezas de una arquitectura en la nube
- » Establecer las diferencias con una arquitectura *on-premise*
- » Desarrollar el proceso de creación del software
- » Determinar las diferentes tecnologías de cada sector
- » Analizar las metodologías de trabajo
- » Evaluar los conocimientos adquiridos
- » Evaluar las diferentes alternativas dentro de las comunicaciones inalámbricas
- » Analizar las diferentes tecnologías actuales con mayor presencia en el mercado
- » Examinar las diferentes alternativas para el desarrollo de aplicaciones móviles
- » Identificar las mejores prácticas para garantizar la seguridad de los dispositivos móviles
- » Desarrollar las principales tendencias en el desarrollo de aplicaciones móviles





Objetivos específicos

Módulo 1. Cloud Computing en Ingeniería de Sistemas e Informática

- » Determinar las distintas opciones de despliegue cloud: *Multi-cloud*, *Hybrid Cloud*, etc.
- » Profundizar en los beneficios inherentes a la computación en la nube
- » Analizar los principios de la economía de computación en la nube: paso de CAPEX a OPEX
- » Examinar la oferta comercial en los distintos proveedores cloud
- » Evaluar las capacidades de supercomputación en la nube
- » Analizar la seguridad en la computación en la nube

Módulo 2. Ingeniería del Software

- » Adquirir conocimiento especializado en las metodologías de gestión de proyectos
- » Analizar el ciclo de vida de una aplicación
- » Explorar las diferentes arquitecturas
- » Identificar las metodologías de programación

Módulo 3. Tecnología y Desarrollo en Dispositivos Móviles

- » Identificar las características más importantes de los principales protocolos de comunicación inalámbrica con mayor presencia y uso en la actualidad
- » Analizar la evolución de los dispositivos móviles desde su aparición hasta la actualidad
- » Desarrollar las principales características de los componentes esenciales de los dispositivos móviles
- » Establecer las principales diferencias de los dos grandes sistemas operativos para aplicaciones móviles. iOS vs Android
- » Determinar las principales herramientas para el desarrollo de aplicaciones móviles basadas en Android
- » Evaluar las principales herramientas para el desarrollo de aplicaciones móviles basadas en iOS
- » Examinar los aspectos clave de la seguridad atendido a las comunicaciones, usuarios, aplicaciones y sistemas operativos

03

Dirección del curso

El Experto Universitario en Software *en* Cloud cuenta con un amplio cuerpo docente con experiencia profesional en el ámbito de la nube. El alumno aprenderá, por ejemplo, las particularidades de la computación en cloud, el desarrollo nativo o la gestión de contenedores. Todo ello, acompañado de profesores con un amplio currículum que darán respuesta a todas las dudas y aportarán consejos prácticos y aplicables.



“

El trabajo en Cloud está alcanzando grandes niveles de popularidad gracias a las ventajas que ofrece. Nuestros docentes te enseñarán cuáles son y cómo implementarlas”

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- » Client Technical Specialist Blockchain en IBM
- » Director de arquitectura blockchain Hyperledger y Ethereum en Blocknitive
- » Director del área blockchain en PSS Tecnologías de la Información
- » Chief Information Officer en ePETID – Global Animal Health
- » IT arquitecto de infraestructura en Bankia – wdoIT (IBM – Bankia Join Venture)
- » Director de proyectos y gerente en Daynet servicios integrales
- » Director de tecnología en Wiron Construcciones Modulares
- » Jefe del departamento informático en Dayfisa
- » Responsable del departamento informático en Dell Computer, Majsa e Hippo Viajes
- » Técnico electrónico en IPFP Juan de la Cierva

Profesores

D. Gómez Gómez, Borja

- » Responsable de desarrollo de negocios en Oracle
- » Jefe de Blockchain y soluciones de arquitectura para preventas en Paradigma Digital
- » Arquitecto senior IT en Atmira
- » Arquitecto SOA y consultor en TCP SI
- » Analista y consultor en Everis
- » Licenciado en Ingeniería Informática en la Universidad Complutense de Madrid
- » Máster en Science Computer Engineering en la Universidad Complutense de Madrid

D. Castro Robredo, Alejandro Enrique

- » Responsable del Departamento de Arquitectura Digital en KPMG
- » Jefe del Laboratorio de Innovación en Arquitectura Digital en Everis
- » Manager técnico en la Unidad de Tecnología del equipo de Arquitectura Digital en Everis
- » Techincal Business Manager en Ganetec
- » Gerente de Negocio y Responsable de Preventa en TCP sistemas e Ingeniería
- » Jefe de equipo en Capgemini
- » Licenciado en Ingeniería Técnica en Informática de Gestión en la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

D. González Courel , Santiago

- » IT Architect en Axpo Iberia
- » Graduado en Ingeniería Informática por la Univesitat Oberta de Catalunya (UOC)
- » Módulo Grado Superior Desarrollo Aplicaciones Informáticas
- » Mentor estudiantes programa e-FP

04

Estructura y contenido

El presente programa se centra en los beneficios del trabajo en la nube. Desarrollará la computación, la seguridad, el *networking*, los servicios, el almacenamiento, la monitorización, etc. todo ello aplicado al ámbito cloud. También se estudiará la ingeniería del software, planteando conceptos como IT, IoT, *Blockchain* o *Big Data*. Por último, se analizará la tecnología de dispositivos móviles desde distintas perspectivas como los componentes, las comunicaciones inalámbricas o la comparativa entre iOS y Android.



“

En este Experto Universitario aprenderás a crear redes virtuales definidas por software. Así como sus componentes y conexiones a otros sistemas”

Módulo 1. Cloud Computing en Ingeniería de Sistemas e Informática

- 1.1. Computación en la nube
 - 1.1.1. Estado del arte del panorama IT
 - 1.1.2. La nube
 - 1.1.3. La computación en la nube
- 1.2. Seguridad y resiliencia en la nube
 - 1.2.1. Regiones, zonas de disponibilidad y fallo
 - 1.2.2. Administración de los *Tenant* o cuentas de cloud
 - 1.2.3. Identidad y control de acceso en la nube
- 1.3. *Networking* en la nube
 - 1.3.1. Redes virtuales definidas por software
 - 1.3.2. Componentes de red de definida por software
 - 1.3.3. Conexión con otros sistemas
- 1.4. Servicios en la nube
 - 1.4.1. Infraestructura como servicio
 - 1.4.2. Plataforma como servicio
 - 1.4.3. Computación *serverless*
 - 1.4.4. Software como servicio
- 1.5. Computación de alto rendimiento
 - 1.5.1. Computación de alto rendimiento
 - 1.5.2. Creación de un *cluster* de alto rendimiento
 - 1.5.3. Aplicación de la computación de alto rendimiento
- 1.6. Almacenamiento en la nube
 - 1.6.1. Almacenamiento de bloques en la nube
 - 1.6.2. Almacenamiento de ficheros en la nube
 - 1.6.3. Almacenamiento de objetos en la nube

- 1.7. Interacción y monitorización de la nube
 - 1.7.1. Monitorización y gestión de la nube
 - 1.7.2. Interacción con la nube: consola de administración
 - 1.7.3. Interacción con *Command Line Interface*
 - 1.7.4. Interacción basada en APIs
- 1.8. Desarrollo *cloud-native*
 - 1.8.1. Desarrollo nativo en cloud
 - 1.8.2. Contenedores y plataformas de orquestación de contenedores
 - 1.8.3. Integración Continua en la nube
 - 1.8.4. Uso de eventos en la nube
- 1.9. Infraestructura como código en la nube
 - 1.9.1. Automatización de la gestión y el aprovisionamiento en la nube
 - 1.9.2. *Terraform*
 - 1.9.3. Integración con *scripting*
- 1.10. Creación de una infraestructura híbrida
 - 1.10.1. Interconexión
 - 1.10.2. Interconexión con *datacenter*
 - 1.10.3. Interconexión con otras nubes

Módulo 2. Ingeniería del software

- 2.1. Aplicaciones software en tecnologías de la información
 - 2.1.1. Aplicaciones software
 - 2.1.2. Ciclo de vida
 - 2.1.3. Arquitecturas
 - 2.1.4. Metodologías
- 2.2. Gestión de proyectos y Metodologías IT
 - 2.2.1. Gestión de proyectos
 - 2.2.2. Metodologías ágiles
 - 2.2.3. Herramientas

- 2.3. Desarrollo *Front end* y aplicaciones móviles
 - 2.3.1. Desarrollo *Front end* y aplicaciones móviles
 - 2.3.2. HTML, CSS
 - 2.3.3. JavaScript, jQuery
 - 2.3.4. Angular
 - 2.3.5. React
- 2.4. Desarrollo *backend* de aplicaciones de Software
 - 2.4.1. Desarrollo *backend* de aplicaciones de Software
 - 2.4.2. Arquitecturas de *backend* en aplicaciones de Software
 - 2.4.3. Lenguajes de programación en *backend*
 - 2.4.4. Servidores de aplicaciones en arquitectura de Software
- 2.5. Almacenamiento de datos, bases de datos y caché
 - 2.5.1. Gestión de datos en aplicaciones de Software
 - 2.5.2. Sistema de ficheros
 - 2.5.3. Bases de datos relacionales
 - 2.5.4. Bases de datos no relacionales
 - 2.5.5. Caché
- 2.6. Gestión de contenedores en cloud computing
 - 2.6.1. Tecnología de contenedores
 - 2.6.2. Contenedores con Tecnología Docker y Docker-Compose
 - 2.6.3. Orquestación de contenedores con Kubernetes
 - 2.6.4. Contenedores en cloud computing
- 2.7. *Testing* e Integración continua
 - 2.7.1. *Testing* e Integración Continua
 - 2.7.2. Test unitarios
 - 2.7.3. Test e2e
 - 2.7.4. Desarrollo Dirigido por Tests (TDD)
 - 2.7.5. Integración continua

- 2.8. *Blockchain* orientado al Software
 - 2.8.1. *Blockchain* orientado al Software
 - 2.8.2. Criptomonedas
 - 2.8.3. Tipos de *blockchain*
- 2.9. Software *Big Data*, inteligencia artificial, IoT
 - 2.9.1. *Big Data*, inteligencia artificial, IoT
 - 2.9.2. *Big Data*
 - 2.9.3. Inteligencia artificial
 - 2.9.4. Redes neuronales
- 2.10. Seguridad del Software en IT
 - 2.10.1. Seguridad del Software en IT
 - 2.10.2. Servidores
 - 2.10.3. Aspectos éticos
 - 2.10.4. Reglamento Europeo de Protección de Datos (GDPR)
 - 2.10.5. Análisis y gestión de riesgos

Módulo 3. Tecnología y desarrollo en dispositivos móviles

- 3.1. Dispositivos móviles
 - 3.1.1. Movilidad
 - 3.1.2. Manejabilidad
 - 3.1.3. Operatividad
- 3.2. Tipos de dispositivos móviles
 - 3.2.1. Teléfonos inteligentes
 - 3.2.2. Tabletas
 - 3.2.3. Relojes inteligentes
- 3.3. Componentes de los dispositivos móviles
 - 3.3.1. Pantallas
 - 3.3.2. Teclados táctiles
 - 3.3.3. Procesadores
 - 3.3.4. Sensores y conectores
 - 3.3.5. Baterías

- 3.4. Comunicaciones inalámbricas
 - 3.4.1. Comunicaciones inalámbricas
 - 3.4.2. Comunicaciones inalámbricas. Ventajas
 - 3.4.3. Comunicaciones inalámbricas. Limitaciones
- 3.5. Comunicaciones inalámbricas. Clasificación
 - 3.5.1. Redes personales
 - 3.5.2. Redes locales
 - 3.5.3. Redes de gran alcance
 - 3.5.4. Estándares
- 3.6. Desarrollo de aplicaciones móviles
 - 3.6.1. Aplicaciones híbridas y nativas
 - 3.6.2. Entornos
 - 3.6.3. Lenguajes de programación
 - 3.6.4. Distribución y negocio
- 3.7. Desarrollo de aplicaciones en Android
 - 3.7.1. Desarrollo de aplicaciones en Android
 - 3.7.2. Núcleo de sistemas Android
 - 3.7.3. Herramientas de Software Android
- 3.8. Desarrollo de aplicaciones en IOS
 - 3.8.1. Desarrollo de aplicaciones en IOS
 - 3.8.2. Núcleo de aplicaciones IOS
 - 3.8.3. Herramientas de aplicaciones IOS
- 3.9. Seguridad en los dispositivos móviles
 - 3.9.1. Capas de seguridad
 - 3.9.2. Comunicaciones
 - 3.9.3. Usuarios
 - 3.9.4. Aplicaciones
 - 3.9.5. Sistema operativo
- 3.10. Desarrollo de aplicaciones móviles. Tendencias. Casos de uso
 - 3.10.1. Realidad aumentada
 - 3.10.2. Inteligencia artificial
 - 3.10.3. Soluciones de pago
 - 3.10.4. Ventajas de *blockchain*





“ En TECH aprenderás a gestionar la seguridad de los dispositivos móviles a través del trabajo con capas”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

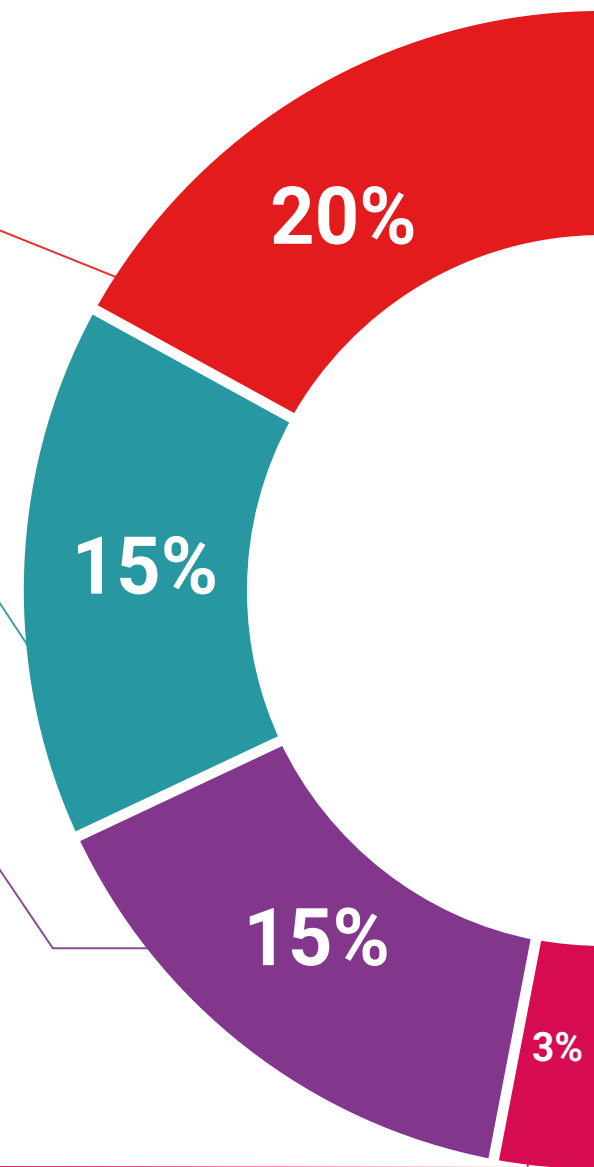
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

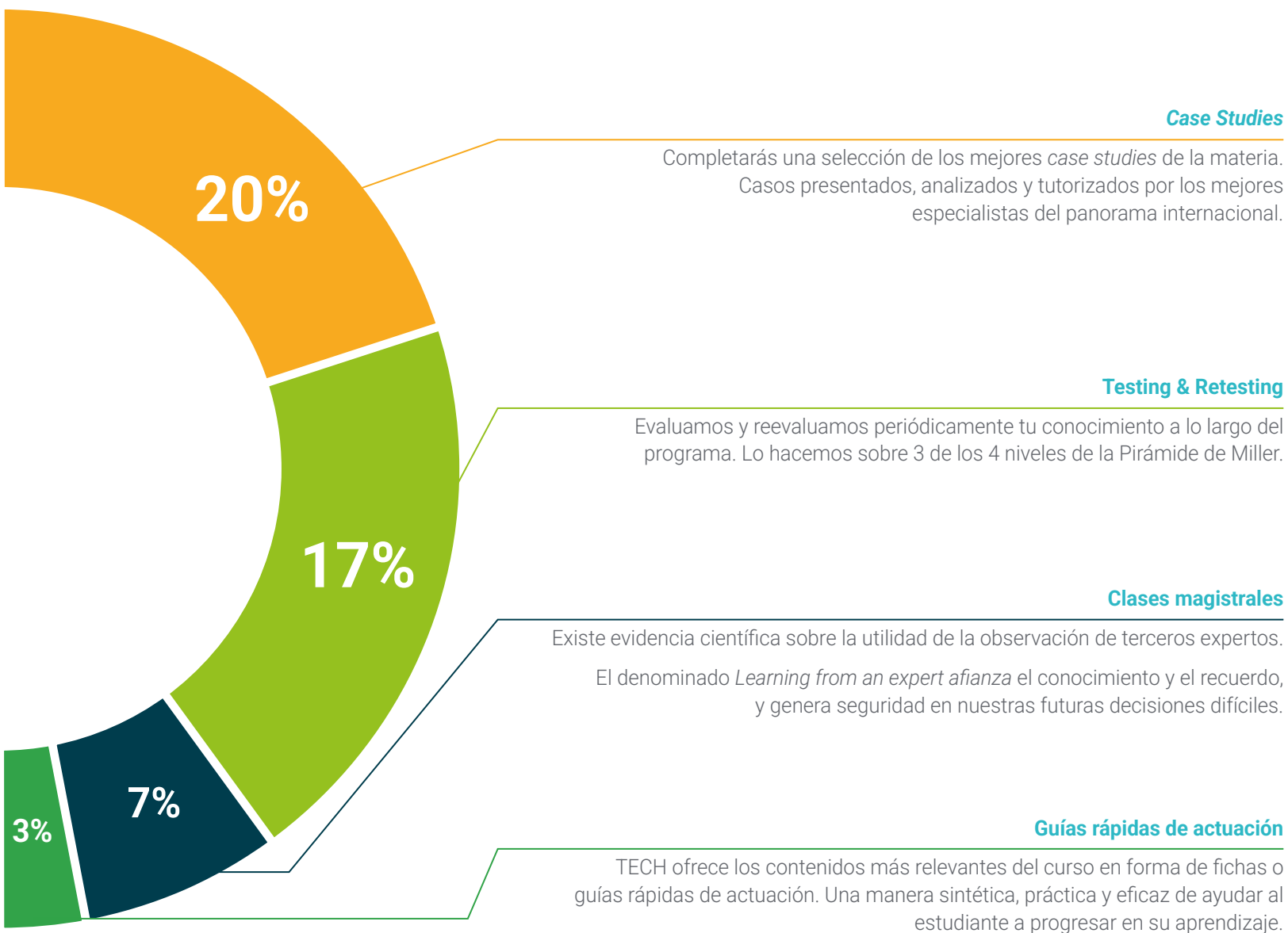
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

El Experto Universitario en Software en Cloud garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Software en Cloud** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Software en Cloud**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 meses**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Experto Universitario Software en Cloud

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario Software en Cloud