

Diplomado

Interfaz de Usuario y Experiencia
de Usuario con Python

```
arg_path
arg_path_positional
elif arg_str
arg_str_positional
elif arg_switch
```



Diplomado

Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/informatica/curso-universitario/interfaz-usuario-experiencia-usuario-ptyhon



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 22

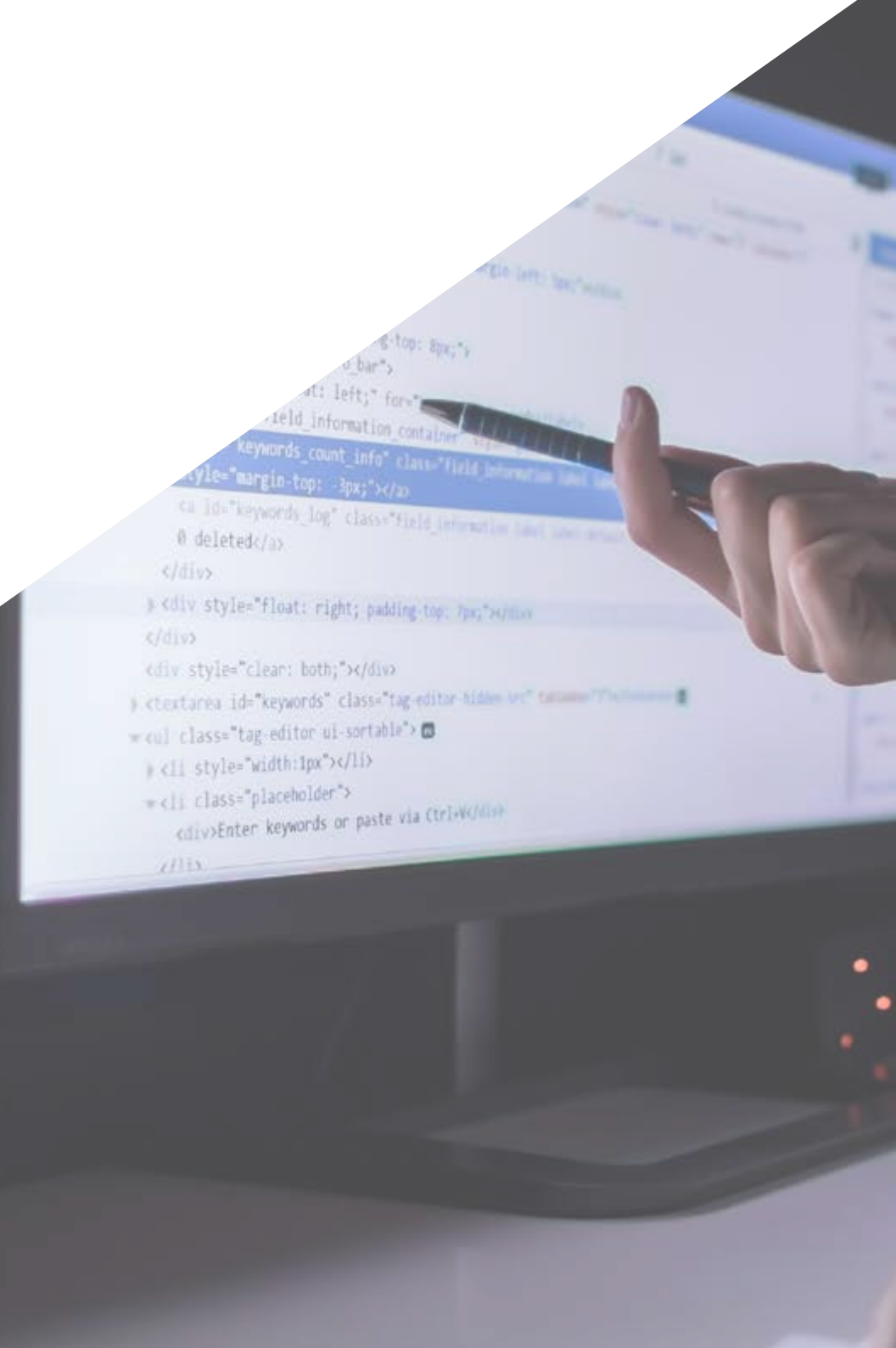
06

Titulación

pág. 32

01 Presentación

Las Animaciones y Transiciones en el desarrollo de sitios webs con Python está adquiriendo cada vez más importancia. Esto se debe principalmente a que estos recursos sirven para comunicar efectivamente la información y guiar la atención de las personas. Por ejemplo, pueden ayudar a los consumidores a comprender cómo funciona una interfaz, destacar elementos importantes o indicar cambios de estado. Asimismo, estos elementos contribuyen a que las aplicaciones sean más atractivas visualmente, lo que resulta clave tanto para atraer como retener a los usuarios. En este sentido, TECH lanza una titulación universitaria que brindará las herramientas y librerías más avanzadas para la creación de animaciones. Además, se basa en un formato 100% online para dotar de flexibilidad a los estudiantes.



“

Domina el software de diseño y prototipado a través del exclusivo contenido de TECH, la mejor universidad digital del mundo según Forbes”

La Interfaz de Usuario (UI) y Experiencia de Usuario (UX) en el desarrollo de aplicaciones con Python son fundamentales para garantizar el éxito de un proyecto. Cuando estos aspectos se planifican cuidadosamente, contribuyen a la satisfacción de la audiencia. De esta forma, al encontrar una interfaz intuitiva y vivir una experiencia agradable, aumentan las probabilidades de que los usuarios utilicen las aplicaciones de forma regular. Además, las interfaces eficientes incrementan significativamente la productividad de los individuos al permitirles realizar tareas de manera más rápida y sencilla. Esto es especialmente importante en aplicaciones empresariales y de productividad.

En este contexto, TECH implementa un Diplomado que profundizará en el diseño de Interfaz de Usuarios mediante Python. Para ello, el plan de estudios analizará en detalle técnicas de diseño responsivo y adaptación a diferentes pantallas. A su vez, los alumnos llevarán a cabo pruebas de testing destinadas asegurar la calidad de los procesos. Por otra parte, los materiales didácticos brindarán herramientas vanguardistas para la creación de animaciones efectivas, con el fin de captar el interés de los consumidores. También la capacitación abordará el análisis de comportamiento de los usuarios, a través de técnicas modernas entre las que destacan el *tracking*.

La metodología de este programa refuerza su carácter innovador. TECH ofrece un entorno educativo 100% online, adaptado a las necesidades de los profesionales ocupados que buscan avanzar en sus carreras. Igualmente, emplea la metodología *Relearning*, basada en la repetición de conceptos clave para fijar conocimientos y facilitar el aprendizaje. De esta manera, la combinación de flexibilidad y un enfoque pedagógico robusto, lo hace altamente accesible. Además, los alumnos accederán a una biblioteca atestada de recursos multimedia en diferentes formatos audiovisuales (como resúmenes interactivos e infografías).

Del mismo modo, los egresados podrán acceder a una *Masterclass* exclusiva y complementaria, diseñada con los más altos estándares académicos. Impartida por un famoso experto de renombre internacional en Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python, esta lección les brindará la oportunidad de reforzar y expandir sus conocimientos en este campo tecnológico en constante cambio.

Este **Diplomado en Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Desarrollo en Python
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



¿Te gustaría elevar tus habilidades en Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python? TECH te ofrecerá acceso a una Masterclass única y adicional, dirigida por un reconocido profesor de prestigio internacional en este sector”

“

Profundizarás en la técnica del Diseño Responsivo y harás que las páginas webs se vean correctamente en una variedad de dispositivos, desde ordenadores a móviles y tablets”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextualizado, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Desarrollarás pruebas de Testing y aseguramiento de la calidad para que los programas funcionen libre de errores.

¡Olvídate de memorizar! Con el sistema del Relearning integrarás los conceptos de manera natural y progresiva.



02

Objetivos

Gracias a este programa, los egresados obtendrán habilidades avanzadas en el Diseño de Interfaz y Experiencia de Usuario utilizando Python. En este sentido, estos profesionales integrarán de forma óptima los principios de UI/UX en el desarrollo de Software. Asimismo, dominarán el uso de herramientas de diseño responsivo y adaptativo, implementando pruebas de *testing* destinadas al aseguramiento de la calidad. Los expertos estarán cualificados para realizar pruebas de usabilidad y análisis de comportamiento del público. Los informáticos contarán con las competencias requeridas para destacar en el ámbito del desarrollo tecnológico y superar exitosamente los desafíos que se presenten durante sus labores.



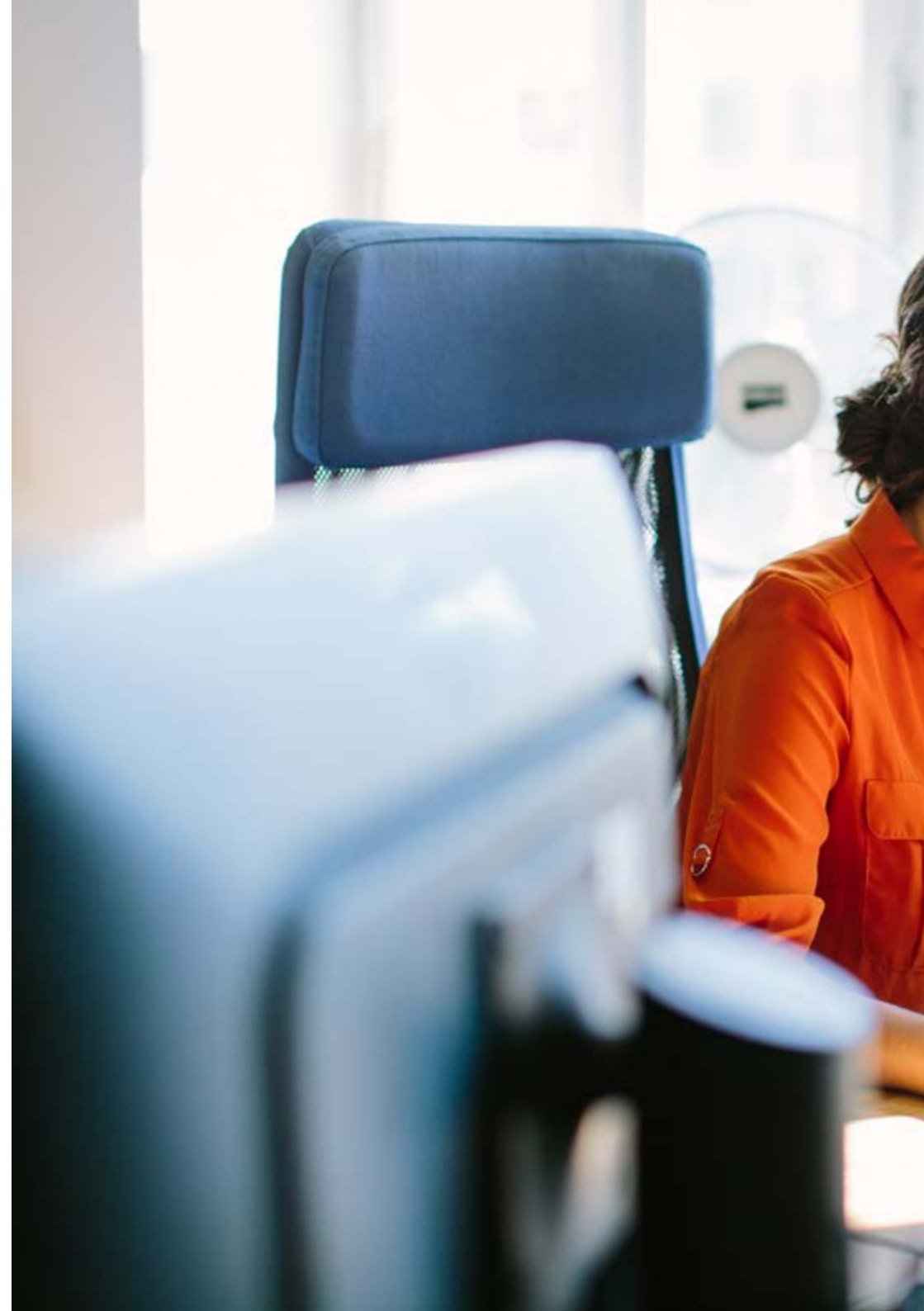
“

Sacarás el máximo partido a las Herramientas de Colaboración y Feedback con este programa en tan solo 150 horas”



Objetivos generales

- ♦ Proporcionar una comprensión integral de Python
- ♦ Capacitar el manejo avanzado de datos y tipos en Python
- ♦ Aplicar los principios de la Programación Orientada a Objetos (POO) en Python
- ♦ Fomentar el uso de mejores prácticas y metodologías modernas en desarrollo de Software
- ♦ Proporcionar una capacitación integral en desarrollo web y móvil con Python
- ♦ Integrar principios de UI/UX en el desarrollo de Software
- ♦ Capacitar en la configuración y uso de herramientas y entornos de desarrollo para datos
- ♦ Profundizar en el uso de estructuras de datos y funciones en Python
- ♦ Capacitar en técnicas avanzadas de visualización de datos con Matplotlib
- ♦ Capacitar en estrategias de optimización de rendimiento y almacenamiento de datos





Objetivos específicos

- ♦ Instruir en técnicas de diseño responsivo y adaptativo
- ♦ Preparar para realizar pruebas de usabilidad y análisis de comportamiento del usuario

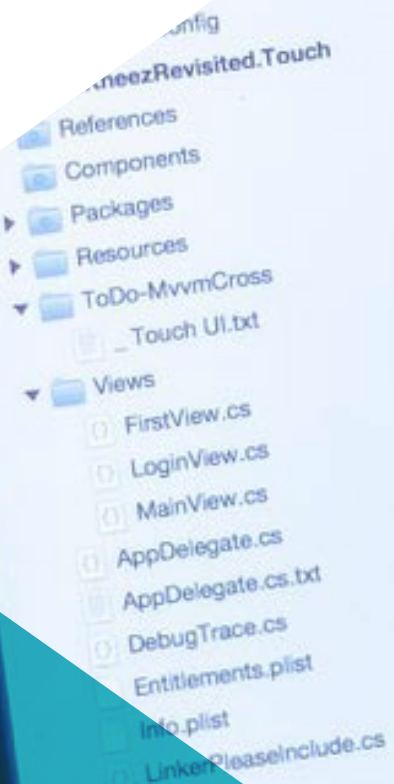


TECH es una universidad de vanguardia tecnológica, que pone todos sus recursos al alcance del alumno para ayudarlo a alcanzar el éxito empresarial"

03

Dirección del curso

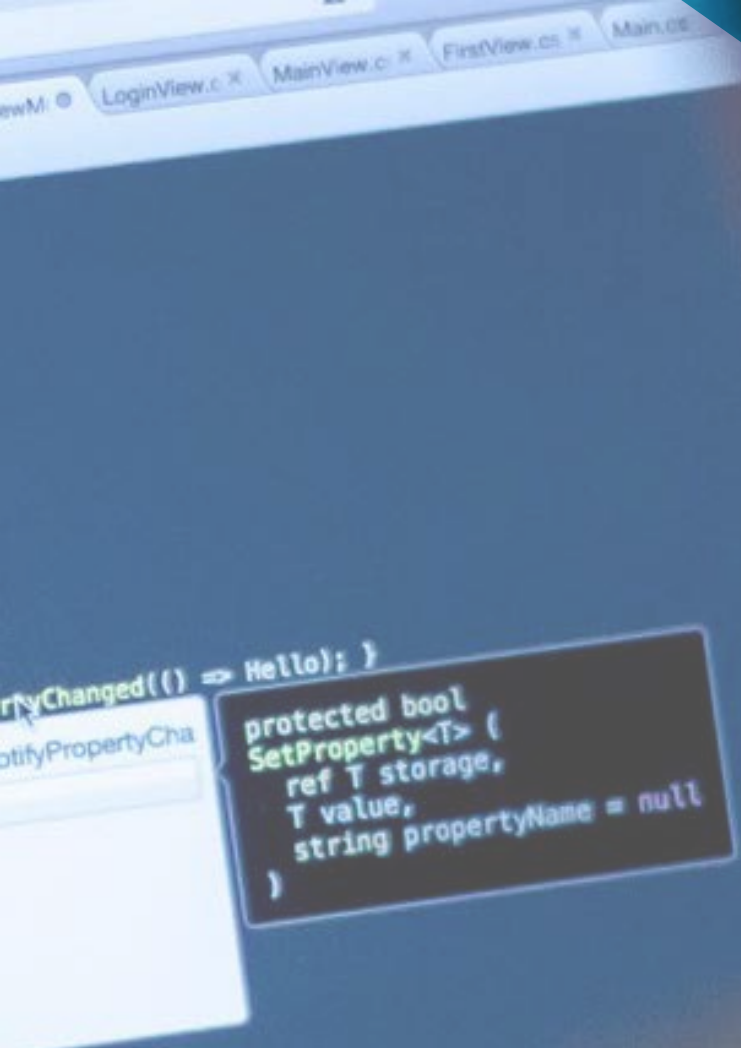
En consonancia con su filosofía de brindar la máxima excelencia educativa, TECH cuenta con un cuadro docente de prestigio internacional. Los especialistas que conforman esta titulación universitaria atesoran una dilatada trayectoria profesional en el desarrollo de *Software*. Gracias a esto, poseen conocimientos y habilidades avanzadas en Python. Además, estos expertos se mantienen al corriente de las tendencias actuales en el sector para proporcionar servicios basados en la máxima excelencia. De esta forma, los estudiantes cuentan con las garantías que demandan para actualizarse en una profesión que avanza con rapidez y ofrece numerosas oportunidades.



```
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22

public class MainViewModel : MvxViewModel
{
    public MainViewModel ()
    {
        private string _hello = "Hello MOFO";
        public string Hello
        {
            get { return _hello; }
            set { set _hello = value; RaisePrope
        }
    }
}

Cirrious.MvvmCross.ViewModels.MvxN
SetProperty
```



“

Un experimentado grupo docente te guiará durante todo el proceso de aprendizaje y resolverá las dudas que puedan surgirte”

Director Invitado Internacional

Nayan Paul es un destacado Arquitecto de Tecnología Principal con una especialización en Modelos de Lenguaje Grande (LLM), Inteligencia Artificial Generativa, Ciencia de Datos y estrategias de habilitación de *Big Data*. Con una amplia trayectoria profesional, ha trabajado en la implementación de soluciones tecnológicas avanzadas para diversas plataformas de datos, enfocándose en la seguridad, la gobernanza y la gestión de datos, además del aprendizaje automático. Igualmente, ha sido ponente en eventos internacionales de renombre, como el *Hadoop Summit – Strata*, en Londres, y el *San Jose Data Summit*, donde ha compartido sus conocimientos sobre las últimas tendencias en tecnologías de datos.

De este modo, ha formado parte integral de *Accenture*, donde ha ocupado diversos roles de liderazgo, incluido el de Director Principal de Ingeniería de Aprendizaje Automático. Además de haber sido certificado en las plataformas de nube de *Amazon* y *Google*, también ha sido reconocido como Campeón de *Databricks*. De hecho, su experiencia en la implementación de estrategias de datos “sin servidor” y nativas de la nube le ha permitido posicionarse como un referente en la industria, contribuyendo a la transformación digital de grandes organizaciones a nivel global.

Asimismo, ha sido autor del libro *The 7 Pillars of Designing Well Architected Solution* y ha obtenido una patente por su trabajo en la creación de “*Intelligent Data Foundation (IDF)*” para *Accenture*. A su vez, ha desempeñado roles clave como Analista de TI y Consultor en empresas como *Capgemini* y *Tata Consultancy Services*, donde ha liderado equipos en diseño, planificación y desarrollo de aplicaciones innovadoras.

En definitiva, la combinación de su vasta experiencia técnica, su capacidad para liderar equipos internacionales y su enfoque en el avance de la Inteligencia Artificial y el *Big Data* lo ha consolidado como una de las figuras más influyentes en el ámbito de la tecnología a nivel mundial.



D. Paul, Nayan

- Director Principal de Ingeniería de Aprendizaje Automático en Accenture, Nueva York, Estados Unidos
- Director de Ingeniería de Aprendizaje Automático en Accenture
- Gerente en Accenture
- Consultor en Capgemini
- Analista de TI en Tata Consultancy Services
- Diploma en Gestión Empresarial, Administración y Gestión de Empresas por la Fundación ICFAI
- Licenciado en Tecnología e Ingeniería Informática por el Instituto Tecnológico Sikkim Manipal (SMU)



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Dirección



D. Matos Rodríguez, Dionis

- ♦ *Data Engineer* en Wide Agency Sadexo
- ♦ *Data Consultant* en Tokiota
- ♦ *Data Engineer* en Devoteam
- ♦ *BI Developer* en Ibermática
- ♦ *Applications Engineer* en Johnson Controls
- ♦ *Database Developer* en Suncapital España
- ♦ *Senior Web Developer* en Deadlock Solutions
- ♦ *QA Analyst* en Metaconzept
- ♦ Máster en *Big Data & Analytics* por la EAE Business School
- ♦ Máster en Análisis y Diseño de Sistemas
- ♦ Licenciatura en Ingeniería Informática por la Universidad APEC

Profesores

D. Villar Valor, Javier

- ♦ Director y Socio Fundador de Impulsa2
- ♦ *Chief Operations Officer (COO)* en Summa Insurance Brokers
- ♦ Director de Transformación y Excelencia Operacional en Johnson Controls
- ♦ Máster en *Coaching* Profesional
- ♦ Executive MBA por la Emylon Business School, Francia
- ♦ Máster en Gestión de la Calidad por EOI
- ♦ Ingeniería Informática por la Universidad Acción Pro-Educación y Cultura (UNAPEC)

Dña. Gil Contreras, Milagros

- ♦ *Content Creator* en MPCTech LLC
- ♦ Gestora de proyectos
- ♦ *Freelance IT Writer*
- ♦ MBA por la Universidad Complutense de Madrid
- ♦ Licenciada/Graduada en Administración de Empresas por el Instituto Tecnológico de Santo Domingo



D. Gil Contreras, Armando

- ♦ *Lead Big Data Scientist* en Jhonson Controls
- ♦ *Data Scientist-Big Data* en Opensistemas S.A.
- ♦ Auditor de Fondos en Creatividad y Tecnología S.A. (CYTSA)
- ♦ Auditor del Sector Público en PricewaterhouseCoopers Auditores
- ♦ Máster en *Data Science* por el Centro Universitario de Tecnología y Arte
- ♦ Máster MBA en Relaciones y Negocios Internacionales por el Centro de Estudios Financieros (CEF)
- ♦ Licenciatura en Economía por el Instituto Tecnológico de Santo Domingo

Dña. Delgado Feliz, Benedit

- ♦ Asistente Administrativo y Operador De Vigilancia Electrónica en la Dirección Nacional de Control de Drogas
- ♦ Servicio al Cliente en Cáceres y Equipos
- ♦ Reclamaciones y Servicio al Cliente en Express Parcel Services (EPS)
- ♦ Especialista en Microsoft Office por la Escuela Nacional de Informática
- ♦ Comunicadora Social por la Universidad Católica Santo Domingo



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria”

04

Estructura y contenido

Esta capacitación estará enfocada en el desarrollo de habilidades en diseño de Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario empleando Python, para que los egresados integren de forma efectiva los principios de UI/UX en el desarrollo de *software*. El plan de estudios abarcará desde el diseño UI o la interacción usuario-computadora hasta el diseño centrado en el usuario con Python.

Además, el temario ofrecerá herramientas avanzadas de prototipado para que el alumnado cree aplicaciones de forma eficiente. También los materiales ahondarán en el diseño responsivo, las animaciones e importancia tanto de la accesibilidad como usabilidad en la creación de *wireframes*.



“

*Mejorarás la experiencia de los usuarios y
adquirirás competencias avanzadas para superar
desafíos futuros en el campo del diseño UI/UX”*

Módulo 1. Interfaz y experiencia de usuario con Python

- 1.1. Diseño de interfaz de usuario con Python
 - 1.1.1. Diseño UI con Python
 - 1.1.2. Interacción usuario-computadora con Python
 - 1.1.3. Diseño centrado en el usuario con Python
- 1.2. Herramientas de diseño UI/UX con Python
 - 1.2.1. Software de diseño y prototipado
 - 1.2.2. Herramientas de colaboración y *Feedback*
 - 1.2.3. Integración de diseño en el proceso de desarrollo
- 1.3. Diseño responsivo y adaptativo con Python
 - 1.3.1. Técnicas de diseño responsivo
 - 1.3.2. Adaptación a diferentes dispositivos y pantallas
 - 1.3.3. *Testing* y aseguramiento de la calidad
- 1.4. Animaciones y transiciones con Python
 - 1.4.1. Creación de animaciones efectivas con Python
 - 1.4.2. Herramientas y librerías para animaciones
 - 1.4.3. Impacto en la UX y rendimiento
- 1.5. Accesibilidad y usabilidad con Python
 - 1.5.1. Accesibilidad web
 - 1.5.2. Herramientas y técnicas de evaluación
 - 1.5.3. Implementación de mejores prácticas
- 1.6. Prototipado y *Wireframes* con Python
 - 1.6.1. Creación de *Wireframes* y *Mockups*
 - 1.6.2. Herramientas de prototipado rápido
 - 1.6.3. *Tests* de usabilidad y *Feedback*
- 1.7. Pruebas de usabilidad con Python
 - 1.7.1. Métodos y técnicas de testeo de usabilidad
 - 1.7.2. Análisis y mejoras basados en resultados
 - 1.7.3. Herramientas para pruebas de usabilidad





- 1.8. Análisis de comportamiento del usuario con Python
 - 1.8.1. Técnicas de análisis y *Tracking*
 - 1.8.2. Interpretación de datos y métricas
 - 1.8.3. Mejora continua basada en datos
- 1.9. Mejoras basadas en *Feedback* con Python
 - 1.9.1. Gestión y análisis de *Feedback*
 - 1.9.2. Ciclos de *Feedback* y mejora continua
 - 1.9.3. Estrategias para implementar cambios efectivos
- 1.10. Tendencias futuras en UI/UX con Python
 - 1.10.1. Innovaciones y tendencias emergentes
 - 1.10.2. Impacto de nuevas tecnologías en UI/UX
 - 1.10.3. Preparación para el futuro del diseño



Un programa intensivo, riguroso y 100% online que te llevarán hacia un nivel superior de diseño de interfaces de usuarios con Python. ¡Matricúlate ya!”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

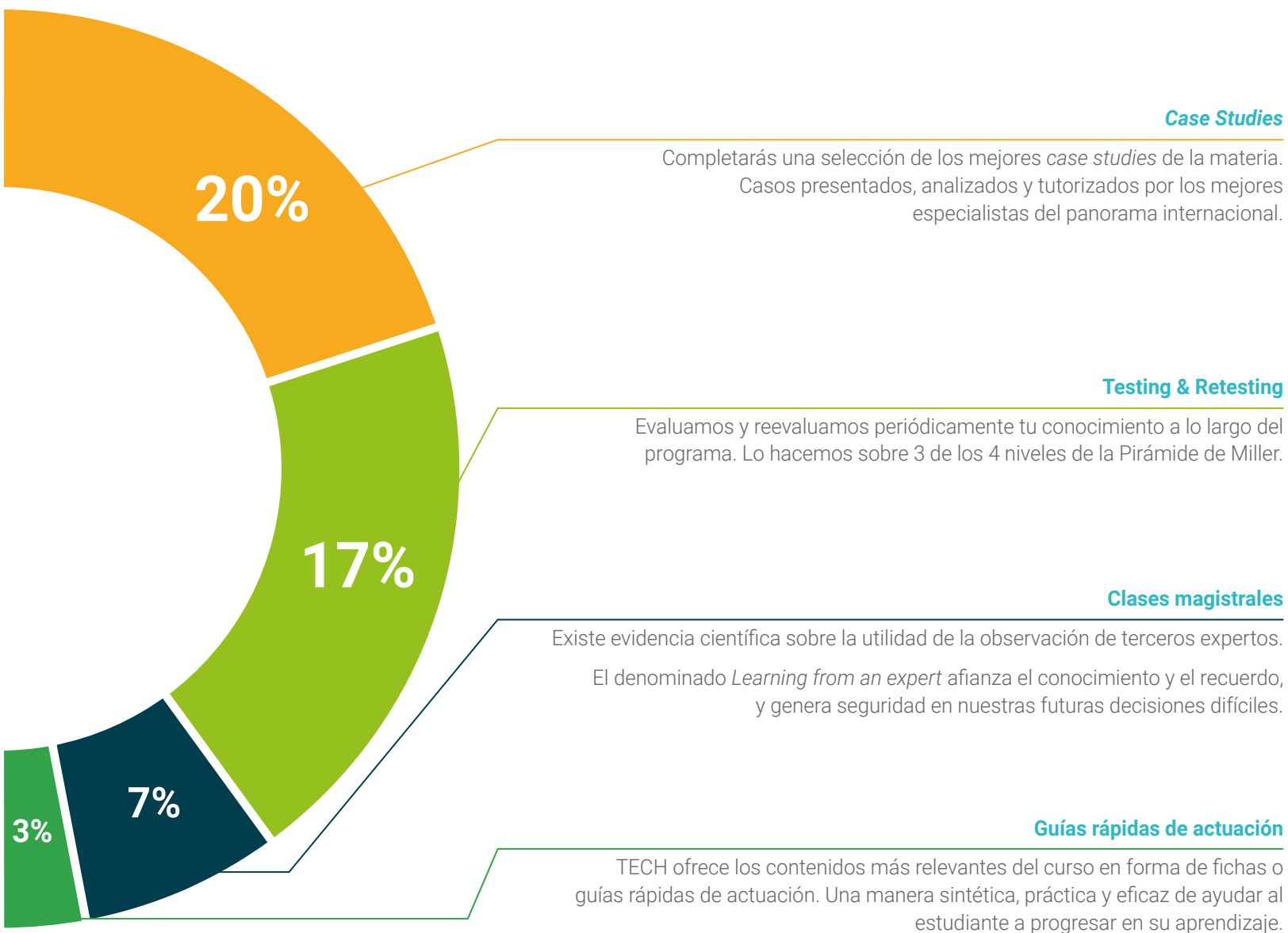
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06 Titulación

El Diplomado en Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario con Python