Curso Universitario

Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones

tech universidad FUNDEPOS

tech universidad FUNDEPOS

Curso Universitario
Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 semanas**
- Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- Acreditación: **6 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/frameworks-utilizados-desarrollo-aplicaciones**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 18

05
Metodología de estudio
pág. 22

06
Titulación
pág. 32

01

Presentación

Existe una infinidad de *Frameworks* para cada plataforma. Cada uno de ellos agiliza la forma de desarrollar, ya que gran cantidad del código que se necesita para cubrir las funcionalidades de un proyecto ya se encuentra agrupado en un paquete que se puede reutilizar. La plataforma Android ofrece también una variedad de herramientas para agilizar el trabajo como desarrolladores de apps. No es sencillo encontrar profesionales que conozcan el lenguaje de programación de Android, las arquitecturas e interfaces de usuario. Es por ello que se ha diseñado este programa, con una metodología 100 % online y una duración de 6 semanas, para dotar al interesado de todos los conocimientos que impulsen su carrera con un perfil especializado.

Con este Curso Universitario profundizarás en los aspectos clave de Customer Experience para desarrollar aplicaciones en Android de manera que tengan mayor entrada en el mercado"

Dado que a menudo son construidos, probados y optimizados por varios ingenieros y programadores de software experimentados, los *Frameworks* de software son versátiles, robustos y eficientes. Hoy en día muchas empresas necesitan soluciones para distintas plataformas móviles. El desarrollo nativo puede resultar complicado, ya que cada plataforma requiere de un lenguaje, entorno y herramientas distintas.

Los *Frameworks* pueden suponer un problema ante presupuestos ajustados o equipos pequeños, en los cuales los conocimientos pueden ser más limitados. Para estos casos es aconsejable valorar los diferentes tipos de *Frameworks* existentes, algo que aprenderás en esta titulación, para reducir considerablemente los costes de tiempo y dinero para el cliente o el proveedor.

Un Curso Universitario 100 % online que aporta al alumno la facilidad de poder cursarlo cómodamente, donde y cuando quiera. Solo necesitará un dispositivo con acceso a internet para lanzar su carrera un paso más allá. Una modalidad acorde al tiempo actual con todas las garantías para posicionar al ingeniero en un sector altamente demandado.

Adicionalmente, se agrega un valor extra con una *Masterclass* impartida por un especialista internacional de renombre en Desarrollo de Aplicaciones Android. Esta lección adicional enriquecerá las capacidades del profesional, brindándole la oportunidad de destacar y liderar proyectos de alta relevancia en el campo. Además, esta experiencia única le proporcionará una perspectiva ampliada y herramientas sólidas para potenciar sus habilidades en el dinámico mundo de las aplicaciones móviles, asegurando así su preparación para desafíos futuros.

Este **Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de aplicaciones Android
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

¡Prepárate para llevar tus habilidades al siguiente nivel! Tendrás acceso a una Masterclass diseñada por un destacado especialista internacional en Desarrollo de Aplicaciones Android"

Ganarás autonomía a la hora de desarrollar una aplicación para dispositivos Android, desde el diseño hasta su puesta en producción"

Un programa 100% online donde en 6 semanas serás capaz implementar librerías con Graddl y establecer los Frameworks para conectar con una API.

Aborda el Código Limpio y el uso de Patrones de Desarrollo para que tu Código sea más legible, reutilizable y puedas extenderlo sin complicación.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

Objetivos

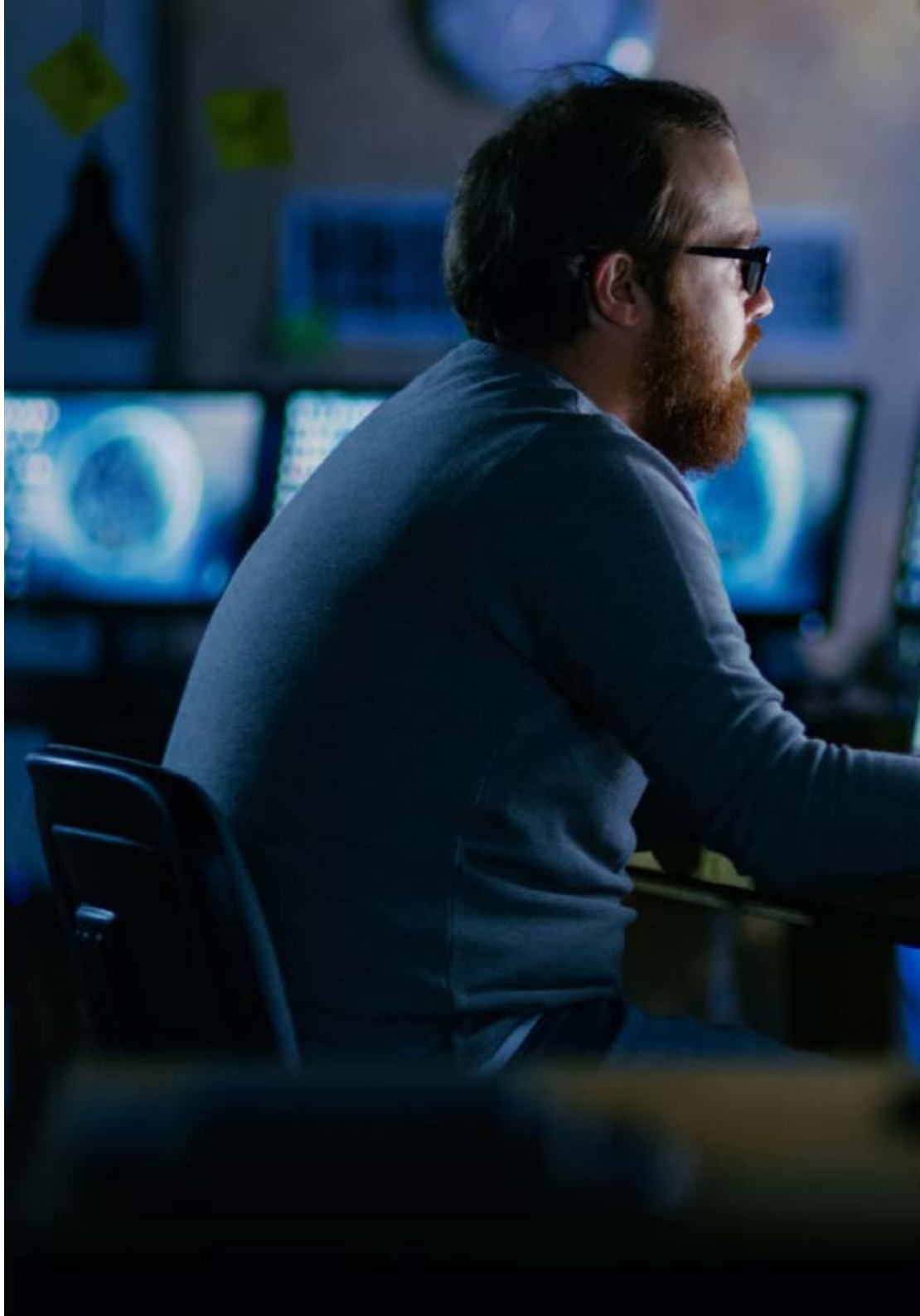
El diseño del programa de Curso Universitario permitirá al alumno adquirir las competencias necesarias para actualizarse en los *Frameworks*. El conocimiento vertido en el desarrollo de los puntos del plan de estudios impulsará al profesional desde una perspectiva global, con plena capacitación para la consecución de los objetivos propuestos. Desarrollará plenas facultades en un campo de la informática que se encuentra en constante cambio.

El objetivo de TECH es otorgar al alumnado todas las herramientas necesarias para convertirse en un profesional de las frameworks”

Objetivos generales

- Examinar los *Frameworks* más utilizados
- Analizar las diferencias entre los distintos *Frameworks* de desarrollo, puntos fuertes y debilidades
- Gestionar librerías con Gradle
- Desarrollar los conceptos clave sobre MVVM y arquitecturas
- Concretar los valores del código limpio

Esta será una capacitación clave para configurar códigos homogéneos, limpios y reutilizables"



Objetivos específicos

- Analizar el *Framework* de Android Core
- Desarrollar otros *Framework* usados para el desarrollo de aplicaciones en Android
- Implementar librerías con Gradle
- Establecer los Frameworks para conectar con una API
- Generar conocimiento especializado sobre arquitecturas como MVP
- Concretar pros y contras sobre MVP y MVV

03

Dirección del curso

En su máxima de ofrecer una educación de élite para todos, TECH cuenta con expertos en programación Android y desarrolladores de aplicaciones. Por ello, el presente Curso Universitario reúne a profesionales altamente cualificados y con una amplia experiencia en el desarrollo y programación. De esta manera, el alumno será capaz de saber escoger el framework adecuado para cada caso, así como a configurar un programa completo en un lenguaje único de programación.

Adquiere los conocimientos y las competencias que necesitas para hacer una aplicación multi plataforma con un mismo código"

Director Invitado Internacional

Colin Lee es un exitoso **desarrollador de aplicaciones móviles**, especializado en **código nativo de Android**, cuya influencia se extiende a nivel internacional. El experto es una autoridad en el **área de Twin Cities y en el manejo de Kotlin**. Uno de sus aportes más recientes fue demostrar, en código en vivo, cómo **construir rápidamente un navegador** utilizando el mencionado lenguaje de programación y los componentes de navegador de código abierto de Mozilla para Android.

Además, sus aplicaciones han estado ligadas a empresas de gran relevancia mundial. Por ejemplo, fue encargado de crear **soluciones digitales para Pearson**, una de las editoriales más grandes del panorama internacional. Asimismo, desarrolló un **grabador de vídeo** de Android de bajo nivel para la *startup* Flipgrid, luego adquirido por Microsoft.

También construyó una exitosa VPN de Android para un gran **cliente del mundo de la consultoría.** A su vez, es el creador de una herramienta para la gestión de cargas que implementa la trasnacional **Amazon** para facilitar el trabajo de sus camioneros contratados. Por otro lado, ha ayudado a construir las **versiones móviles del navegador Firefox** para Mozilla.

Hoy en día, realiza trabajos como contratista, incluyendo **revisiones de código** y **comprobaciones de seguridad**. Su impacto en el desarrollo de aplicaciones móviles y su experiencia a lo largo de los años lo convierten en una figura destacada en el ámbito de la tecnología global.

D. Lee, Colin

- Ingeniero Senior de Android para Meetup
- Director en ColinTheShots LLC
- Ingeniero de Software Android para Specto Inc.
- Ingeniero Sénior de Android para Mozilla
- Ingeniero Desarrollador de Software para Amazon
- Ingeniero de Aplicaciones Móviles para Flipgrid
- Especialista de Configuración de Software para Pearson VUE
- Licenciado por la Universidad de Florida

Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Dirección

D. Olalla Bonal, Martín

- Gerente Senior de Práctica de *Blockchain* en EY
- Especialista Técnico Cliente *Blockchain* para IBM
- Director de Arquitectura para Blocknitive
- Coordinador de Equipo en Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para WedoIT, Subsidiaria de IBM
- Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- Coordinador de Departamento para Bing Data España SL

Profesores

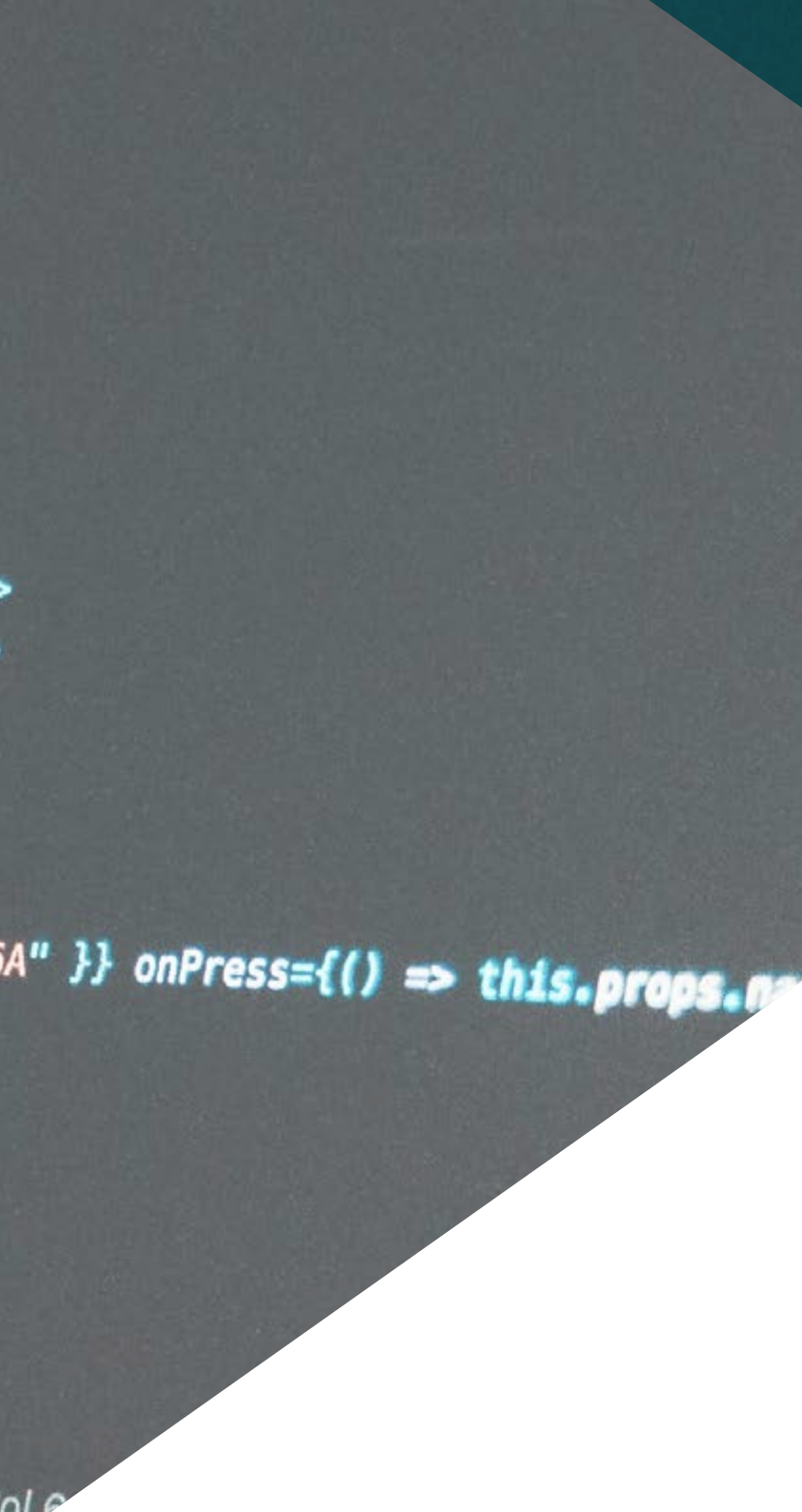
D. Grillo Hernández, José Enrique

- Desarrollador de aplicaciones y analista tecnológico
- Desarrollador Senior de Aplicaciones Móviles en Globant
- Desarrollador Android en Plexus Tech
- Desarrollador Senior Android en RoadStr
- Desarrollador Senior Mobile en Avantgarde IT-Information Technology Services
- Líder de Proyecto en Smartdess
- Desarrollado en Educatablet
- Analista de Tecnología en Corporate Mobile Solutions
- Máster en Ingeniería de Sistema por la Universidad Simón Bolívar

04

Estructura y contenido

El temario se ha diseñado en base a los requerimientos de los *Frameworks* aplicados a la especificad del desarrollo de aplicaciones en sistemas operativos Android, siguiendo las exigencias propuestas por el equipo docente de este Curso Universitario. Se ha establecido así un plan de estudios cuyos apartados ofrecen una amplia perspectiva de la implementación de funcionalidades y del desarrollo de un programa completo en un lenguaje de programación. Desde el inicio del módulo el alumno verá ampliados sus conocimientos, obteniendo una titulación 100 % online gracias a la metodología del *Relearning* que permiten el rápido aprendizaje y memorización de los conceptos y prácticas.



Un plan de estudios que cuenta con React Native, el Framework desarrollado por el gigante de Facebook"

Módulo 1. *Frameworks* utilizados en desarrollo de aplicaciones Android

1.1. *Frameworks* en Desarrollo de Aplicaciones Android
- 1.1.1. *Framework* en Desarrollo de Aplicaciones Android
- 1.1.2. *Frameworks*. Tipologías
- 1.1.3. Elección del *Frameworks* para el proyecto

1.2. Implementación de *Frameworks* en Android
- 1.2.1. *Frameworks* Core de Android para Java/Kotlin
- 1.2.2. Jetpack *Compose*
- 1.2.3. *Frameworks* en otros lenguajes

1.3. Sistemas de gestión de librerias en desarrollo
- 1.3.1. *Graddle*
- 1.3.2. Automatización con *Graddle*
- 1.3.3. Herramienta del desarrollo Maven

1.4. Código limpio
- 1.4.1. Código ordenado
- 1.4.2. Preparación de código en aplicaciones Android
- 1.4.3. *Bikeshedding* y priorización

1.5. Patrones de desarrollo en Android
- 1.5.1. Categorías de patrones
- 1.5.2. Diferencias entre patrones
- 1.5.3. *Factory, Observer y Singleton*

1.6. MVP. Modelo, Vista y Presentador
- 1.6.1. MVC. Modelo, Vista y Controlador
- 1.6.2. Modelo, Vista y Presentador
- 1.6.3. Ejemplo práctico: *Pokémon Battle*

1.7. MVVM. Modelo, Vista y View Model
- 1.7.1. MVC vs MVVM
- 1.7.2. Modelo, Vista y *View Model*
- 1.7.3. Ejemplo Práctico: *Pokemon Battle II*

1.8. *Frameworks* y librerías más utilizadas en Android
- 1.8.1. Librerías de interacción con API
- 1.8.2. Librerías de conversión de datos
- 1.8.3. *Firebase* y *Firebase Analytics*

1.9. *Framework* visual de Android
- 1.9.1. Ciclo de vida de una aplicación Android
- 1.9.2. Diseño de vistas en XML
- 1.9.3. Diseño de elementos y animaciones en XML

1.10. *Frameworks* de Android en otros lenguajes
- 1.10.1. *React Native*
- 1.10.2. Flutter
- 1.10.3. Ionic

Un programa diseñado para agilizar el trabajo en el desarrollo de apps"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

> *La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"*

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

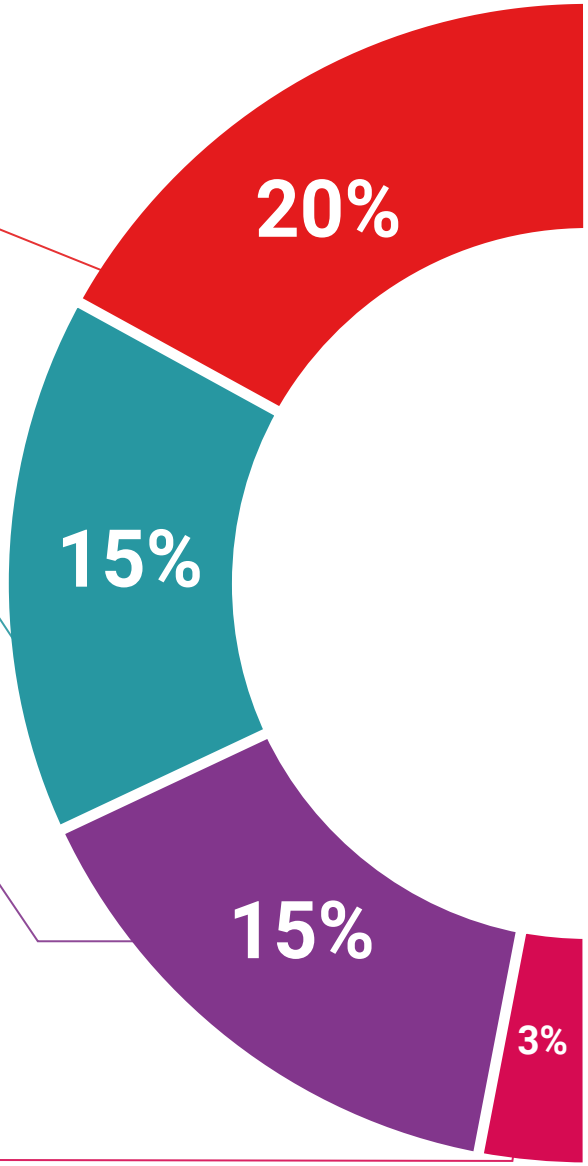
Resúmenes interactivos

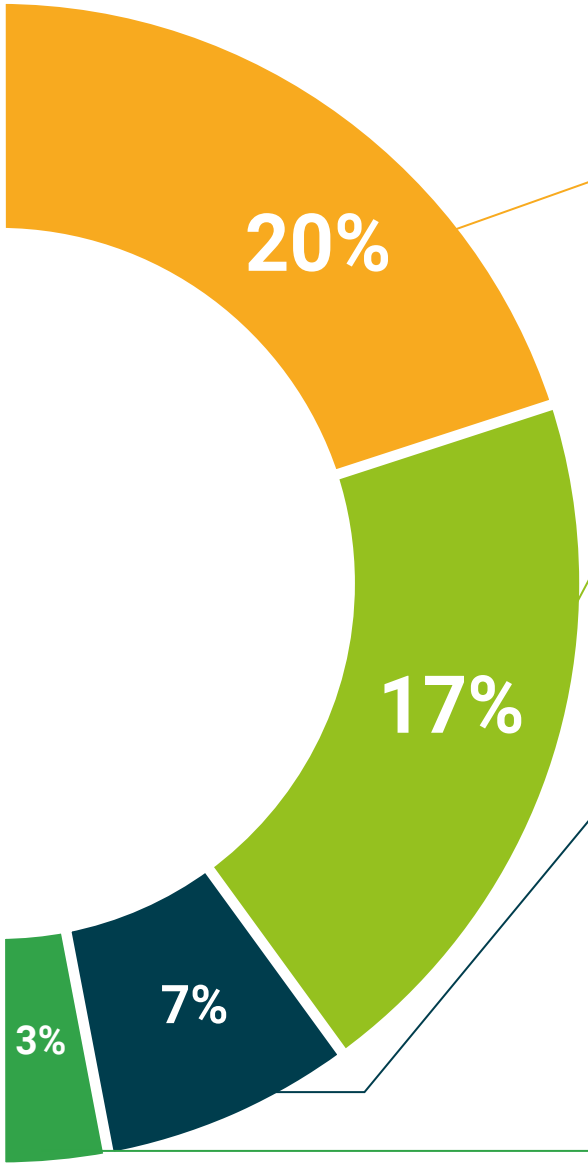
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

06

Titulación

El Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**

UNIVERSIDAD FUNDEPOS

Universidad Fundepos Alma Máter

Se confiere el presente Certificado a

Por haber concluido el programa de

Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones

Dado en San José, el día __ de _____ de ____

Luís Portuguez
Decano

Este es un Título Propio que emite la UNIVERSIDAD FUNDEPOS, con respaldo en el artículo 32 del Reglamento General del Consejo Nacional de Enseñanza Superior Universitaria Privada, N.º 44069-MEP del 6 de julio del 2023, que permite que las universidades privadas otorgar títulos propios, siempre y cuando sean diferentes a la nomenclatura oficial

tech global university

D/Dña _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones

Se trata de un título propio de 180 horas de duración equivalente a 6 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad FUNDEPOS

Curso Universitario
Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 semanas**
- Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- Acreditación: **6 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Curso Universitario

Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones

tech universidad FUNDEPOS