

Master Privato

Informatica dei Sistemi Avanzati



Master Privato Informatica dei Sistemi Avanzati

- » Modalità: online
- » Durata: 12 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/master/master-informatica-sistemi-avanzati

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Competenze

pag. 14

04

Direzione del corso

pag. 18

05

Struttura e contenuti

pag. 24

06

Metodologia

pag. 36

07

Titolo

pag. 44

01

Presentazione

Il mondo di oggi è guidato da sistemi informativi sempre più avanzati. Sia in ambienti altamente tecnici che nello sviluppo di applicazioni su dispositivi, i requisiti di abilità e competenza sono sempre più elevati. Questo profilo professionale, ricercato da molte aziende del settore, richiede una conoscenza approfondita che va oltre l'ambito accademico. TECH ha dunque creato questo programma universitario con l'aiuto di numerosi specialisti di informatica con una vasta esperienza in diversi tipi di progetti. Questa qualità è palese nei contenuti, che si evincono sia dalla teoria più recente sia dalla particolare visione pratica dell'intero personale docente.



“

Grazie a questo Master Privato di TECH potrai aspirare a guidare progetti informatici ambiziosi come quelli della banca digitale"

La gestione di progetti, la progettazione di sistemi distribuiti o l'ingegneria del software sono solo alcuni dei campi in cui la specializzazione non è più un vantaggio, ma un requisito sine qua non per raggiungere posizioni di responsabilità e maggior prestigio. Per questo motivo, il lavoro di aggiornamento e specializzazione dei professionisti dell'informatica deve essere continuo, per promuovere la loro conoscenza dei sistemi più avanzati e innovativi.

Basato sulle strategie ottimali di gestione dei progetti, dell'informatica, il cloud computing e l'adattamento dell'informatica classica ai sistemi informativi fisici, questo programma universitario offre una qualifica esaustiva sui Sistemi avanzati che il professionista deve essere in grado di utilizzare per continuare a progredire nella sua carriera.

Il personale docente, composto da professionisti in possesso di una riconosciuta padronanza nel campo dell'ingegneria dei sistemi, ha integrato la propria esperienza personale nei contenuti dell'intero programma. Questo garantisce che il Master non si limiti a un aspetto teorico, ma che contempli anche la pratica più efficiente e attuale impiegata in tutti i tipi di progetti.

Si tratta di un grande vantaggio per i professionisti dell'informatica, che non solo potranno acquisire conoscenze teoriche di alto livello, ma impareranno anche elementi pratici decisivi per orientare la propria carriera verso la gestione di progetti IT, lo sviluppo di applicazioni mobili o il controllo dei sistemi di sicurezza e dei *Big Data*, oltre a molte altre opportunità professionali offerte da un titolo di studio così avanzato.

Il tutto con la flessibilità necessaria per non sacrificare nessun aspetto della propria vita personale o professionale. TECH non offre lezioni frontali o orari fissi, ma è lo studente stesso a stabilire il proprio tempo di studio e il carico didattico. L'intero programma è disponibile per essere scaricato sin dal primo giorno del corso e può essere visualizzato da qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet.

Questo **Master Privato in Informatica dei Sistemi Avanzati** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le sue caratteristiche sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Informatica dei Sistemi Avanzati
- ◆ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Iscriviti ora al Master Privato che porterà la tua carriera nell'informatica a un altro livello di conoscenza e di successo professionale"

“

Scegli tu dove, quando e come. Sarai tu a decidere la distribuzione del carico di studio e ciò ti offrirà flessibilità necessaria a combinare questo corso con le tue attività professionali e lavorative quotidiane"

Il personale docente del programma comprende prestigiosi professionisti che apportano la propria esperienza, così come specialisti riconosciuti e appartenenti a società scientifiche di primo piano.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La progettazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Sarai supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da esperti rinomati.

Approfondisci lo sviluppo delle competenze professionali più richieste nel settore dell'informatica avanzata, tra cui la sicurezza dei sistemi informativi, le soluzioni per il caricamento di dati e applicazioni nel cloud e la gestione di sistemi distribuiti.

Sarai supportato dal personale tecnico e didattico della più grande istituzione accademica online del mondo, TECH.



02 Obiettivi

Questo Master Privato in Informatica dei Sistemi Avanzati è mirato a sviluppare le più importanti competenze tecniche, teoriche e pratiche in questo settore. Pertanto, il professionista dell'IT approfondirà temi quali l'identificazione e la progettazione di sistemi distribuiti in rete, le moderne alternative di calcolo, i servizi di cloud provider, con un'attenzione particolare su casi specifici di sistemi avanzati nel Digital Banking.



“

Potrai incorporare metodi innovativi di gestione informatica nella tua pratica quotidiana già prima della fine del programma"



Obiettivi generali

- ◆ Generare conoscenze specialistiche su un progetto IT, sul suo ciclo di vita e sui metodi di gestione
- ◆ Esaminare i requisiti del progetto e sviluppare il business case
- ◆ Valutare le diverse metodologie di gestione dei progetti IT applicando gli strumenti e le tecniche più appropriate
- ◆ Applicare gli strumenti dei *software* disponibili in commercio
- ◆ Consolidare la conoscenza dei sistemi distribuiti con una visione aggiornata alla luce della loro recente evoluzione.
- ◆ Modernizzare la visione dei sistemi distribuiti su aspetti e fondamenti che sono di attualità nel mercato
- ◆ Analizzare il paradigma del cloud computing
- ◆ Esame dei principali elementi di un'architettura cloud
- ◆ Sviluppare il processo di creazione del *software*
- ◆ Determinare le diverse tecnologie in ogni settore
- ◆ Analizzare le diverse tecnologie attuali con la maggiore presenza del mercato





Obiettivi specifici

Modulo 1 Gestione e Management di Progetti IT

- ◆ Valutare la differenza tra progetti e processi IT
- ◆ Identificare i criteri di successo di un progetto IT
- ◆ Analizzare l'ambito e i requisiti del progetto per valutare e difendere il vostro business case
- ◆ Identificare la metodologia di gestione più appropriata per il progetto
- ◆ Applicare le tecniche e gli strumenti specifici della metodologia prescelta
- ◆ Presentare, valutare e discutere casi reali, producendo il rapporto sulle lezioni apprese

Modulo 2 Progettazione e gestione di sistemi e reti distribuite

- ◆ Identificare le caratteristiche e i vantaggi delle soluzioni digitali basate su sistemi distribuiti
- ◆ Analizzare i principali tipi di sistemi distribuiti, i loro vantaggi, le principali differenze tra loro e il funzionamento di ciascuno di essi
- ◆ Stabilire le tipologie, le caratteristiche e i vantaggi del passaggio a un modello *Cloud First*, come piattaforme di riferimento per un sistema distribuito
- ◆ Approfondire gli aspetti chiave di un modello client-server, base delle comunicazioni per i sistemi distribuiti
- ◆ Generare conoscenze specialistiche sulle principali architetture di integrazione basate su modelli di sistemi distribuiti che vengono attualmente implementate dai principali clienti in vari settori
- ◆ Analizzare la tecnologia *Blockchain*, come principale esponente disruptivo di un sistema distribuito attuale

Modulo 3 Cloud Computing in Ingegneria dei sistemi e dell'informatica

- ◆ Determinare le diverse opzioni di distribuzione *Cloud*: *multi-cloud*, *Hybrid Cloud*, ecc.
- ◆ Approfondire i vantaggi intrinseci del cloud computing
- ◆ Analizzare i principi economici del cloud computing: passare da CAPEX a OPEX
- ◆ Esaminare l'offerta commerciale di diversi fornitori *cloud*
- ◆ Valutare le capacità di supercalcolo nel cloud
- ◆ Analizzare la sicurezza del cloud computing

Modulo 4 Ingegneria del Software

- ◆ Acquisire conoscenze specialistiche sulle metodologie di gestione dei progetti
- ◆ Analizzare il ciclo di vita di un'applicazione
- ◆ Esplorare diverse architetture
- ◆ Identificare le metodologie di programmazione

Modulo 5 Architettura delle tecnologie IoT

- ◆ Creare conoscenze specializzate in IoT
- ◆ Definizione dei criteri per una soluzione IoT
- ◆ Sviluppare capacità di consulenza nell'applicazione in diversi casi dell'IoT
- ◆ Determinare il modello operativo di una soluzione IoT
- ◆ Dimostrare l'importanza della tecnologia IoT nella società e negli anni a venire

Modulo 6 Tecnologia e sviluppo su dispositivi mobili

- ◆ Identificare le caratteristiche più importanti dei principali protocolli di comunicazione wireless maggiormente diffusi e utilizzati attualmente
- ◆ Analizzare l'evoluzione dei dispositivi mobili dalla loro comparsa a oggi
- ◆ Sviluppare le caratteristiche principali dei componenti essenziali dei dispositivi mobili
- ◆ Stabilire le principali differenze tra i due maggiori sistemi operativi per applicazioni mobili. iOS vs Android

- ◆ Identificare i principali strumenti per lo sviluppo di applicazioni mobili basate su Android
- ◆ Identificare i principali strumenti per lo sviluppo di applicazioni mobili basate su iOS
- ◆ Esaminare gli aspetti chiave della sicurezza in relazione a comunicazioni, utenti, applicazioni e sistemi operativi

Modulo 7 Intelligenza artificiale in Ingegneria dei sistemi e dell'informatica

- ◆ Generare conoscenze specialistiche sull'applicazione e sulle tecniche avanzate dei sistemi intelligenti e della loro applicazione pratica
- ◆ Formalizzare e progettare sistemi di ragionamento automatico
- ◆ Implementare e applicare tecniche di apprendimento automatico a problemi di previsione
- ◆ Generare competenze specializzate sull'Intelligenza artificiale

Modulo 8 Sistemi di Sicurezza

- ◆ Definire i requisiti di sicurezza
- ◆ Sviluppare un piano di sicurezza
- ◆ Determinare i sistemi di sicurezza da impiegare per l'attuazione di un piano di sicurezza
- ◆ Identificare le disposizioni operative necessarie per i meccanismi di prevenzione
- ◆ Stabilire le linee guida per un sistema di *logging* e monitoraggio
- ◆ Proporre azioni di risposta agli imprevisti
- ◆ Analizzare il processo di progettazione di una strategia di sicurezza per l'implementazione di servizi aziendali
- ◆ Identificare le aree di sicurezza
- ◆ Analizzare i servizi e gli strumenti in ciascuno dei domini di sicurezza

Modulo 9 Big Data applicati in Ingegneria dei sistemi e dell'informatica

- ◆ Identificare i vantaggi dell'analisi e dello sfruttamento dei dati per il processo decisionale
- ◆ Analizzare il percorso dei dati dalla loro origine al loro sfruttamento
- ◆ Definire le diverse forme di archiviazione delle informazioni, tenendo conto del modo in cui saranno ulteriormente sfruttate
- ◆ Valutare l'importanza dell'analisi dei dati e della generazione di modelli predittivi per ottenere risultati efficienti
- ◆ Stabilire i requisiti minimi in termini di privacy necessari nell'ambito dell'accesso e dell'utilizzo delle informazioni
- ◆ Identificare i diversi elementi che compongono l'architettura della piattaforma e la necessaria interazione tra di essi
- ◆ Analizzare le diverse origini di dati che possono essere fonte di informazioni per il processo
- ◆ Definire le diverse forme di archiviazione delle informazioni, tenendo conto del modo in cui saranno ulteriormente sfruttate
- ◆ Stabilire i requisiti minimi in termini di privacy necessari nell'ambito dell'accesso e dell'utilizzo delle informazioni
- ◆ Identificare i diversi elementi che compongono l'architettura della piattaforma e la necessaria interazione tra di essi
- ◆ Sviluppare le differenze tra le diverse possibilità di analisi delle informazioni a seconda del risultato da ottenere
- ◆ Identificare la tracciabilità dei dati per analizzarne l'utilizzabilità nelle aree in cui sono presenti

Modulo 10 Governance e gestione dell'IT (Tecnologia dell'Informazione)

- ◆ Determinare i ruoli di IT governance e IT management, identificandone le differenze
- ◆ Sviluppare gli elementi principali della governance IT
- ◆ Analizzare i *framework* più comuni
- ◆ Presentare i processi comuni di gestione IT
- ◆ Stabilire l'importanza della governance e delle funzioni di gestione IT
- ◆ Identificare i diversi modelli e standard di riferimento
- ◆ Proporre azioni per l'implementazione di un governo informatico
- ◆ Analisi dei *framework* COBIT e ITIL
- ◆ Identificare le funzioni della gestione IT
- ◆ Esaminare come le nuove tecnologie, per esempio il cloud computing *Cloud Computing* e l'intelligenza artificiale, vengono integrate nella governance IT



Il personale docente si è impegnato a fondo per preparare tutti i contenuti, garantendoti la migliore qualità per raggiungere i tuoi obiettivi professionali più ambiziosi"

03

Competenze

Tramite un insegnamento esaustivo e approfondito, il professionista dell'IT acquisirà conoscenze specialistiche in tutte le tecniche avanzate per gestire un progetto di ingegneria del software, discutendo i requisiti con i potenziali clienti, analizzando l'impatto delle loro modifiche durante il ciclo di vita del progetto, gestendo gli artefatti e generandone diverse versioni per il loro corretto confezionamento, collaudo e successiva distribuzione. Inoltre, si concentrerà su campi quali l'uso dei dati e l'applicabilità dell'intelligenza artificiale o l'analisi dei rischi e lo sviluppo di piani strategici di sicurezza. Tutto ciò è finalizzato a massimizzare le competenze più importanti di un professionista IT moderno e aggiornato.



“

Le competenze che svilupperai nel corso del programma saranno la chiave del tuo futuro successo professionale come project manager IT"

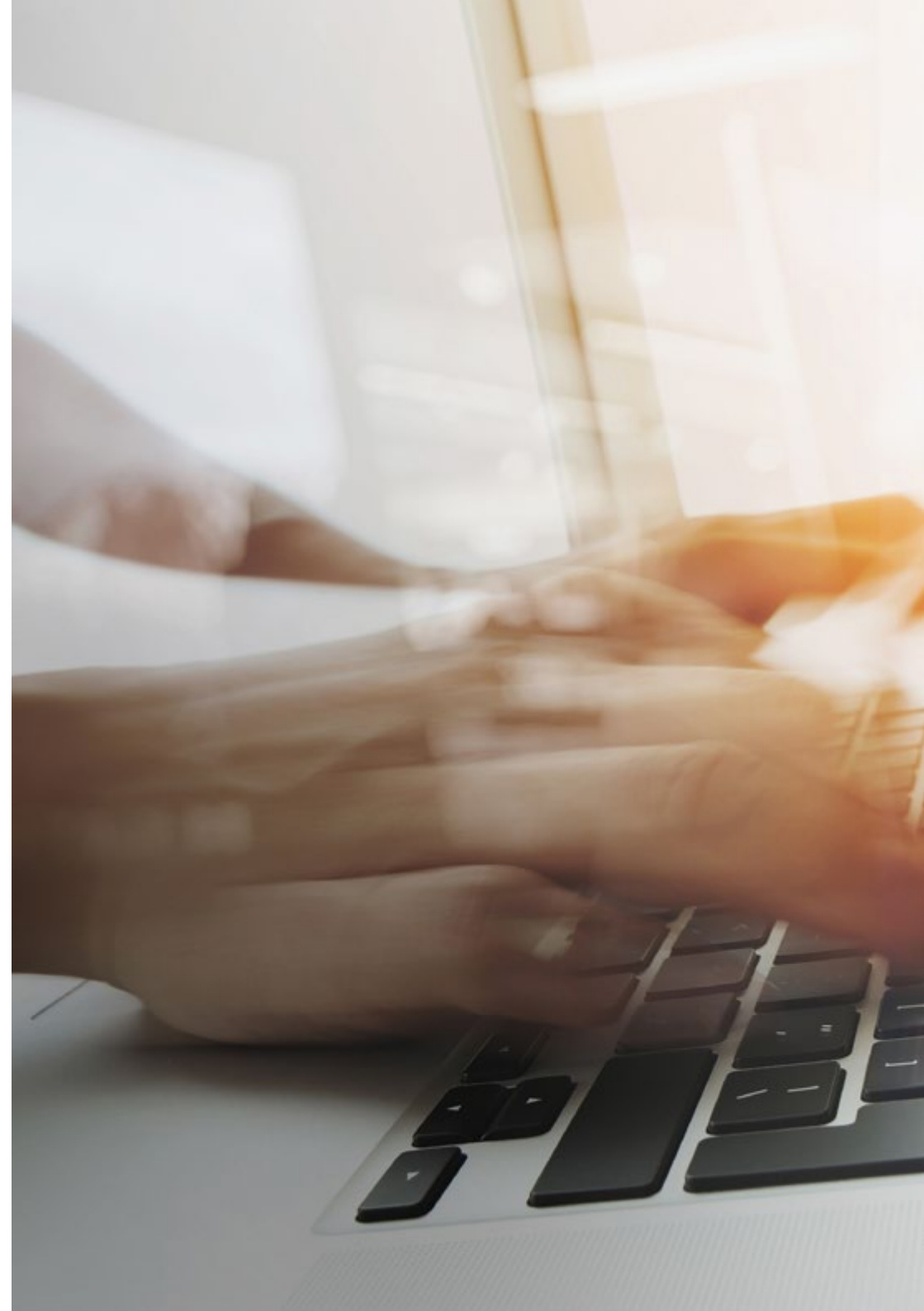


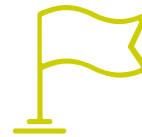
Competenze generali

- ◆ Identificare i rischi del progetto, mitigarne l'impatto e gestire la comunicazione durante il monitoraggio e il controllo del progetto
- ◆ Presentare una visione olistica dei sistemi distribuiti
- ◆ Identificare diversi approcci in base al grado di automazione e di servizio
- ◆ Stabilire le differenze con un'architettura *on-premise*
- ◆ Analisi delle metodologie di lavoro
- ◆ Valutare l'opportunità di utilizzare soluzioni IoT
- ◆ Esaminare le diverse alternative per lo sviluppo di applicazioni mobili
- ◆ Identificare le migliori pratiche per la protezione dei dispositivi mobili
- ◆ Padroneggiare le tecnologie per lo sviluppo di applicazioni mobili con soluzioni native e ibride
- ◆ Identificare i rischi per la sicurezza in una piattaforma tecnologica



Questo insieme unico di competenze vi collocherà in una posizione di vantaggio rispetto agli altri candidati alle posizioni dirigenziali e di leadership più prestigiose”





Competenze specifiche

- ◆ Applicare tecniche di comunicazione efficace con i partner e gli stakeholder del progetto
- ◆ Gestire le fasi del progetto, implementando i necessari meccanismi di monitoraggio e controllo
- ◆ Esaminare i principali componenti che costituiscono l'infrastruttura di un sistema distribuito e il loro funzionamento
- ◆ Sviluppare i diversi tipi di architetture che costituiscono una buona progettazione di un sistema distribuito per la sua corretta implementazione
- ◆ Analizzare un'architettura IoT di base
- ◆ Valutare le soluzioni di mercato e la loro migliore applicazione per ogni caso specifico
- ◆ Identificare il tipo di apprendimento (supervisionato, non supervisionato) più appropriato per un determinato problema
- ◆ Identificazione delle caratteristiche di un sistema/agente intelligente
- ◆ Valutare l'importanza dell'analisi dei dati, così come della generazione di modelli predittivi per ottenere risultati efficienti
- ◆ Sviluppare gli elementi principali della governance IT

04

Direzione del corso

Poiché i contenuti di questo Master Privato in Informatica dei Sistemi Avanzati richiedono una notevole specializzazione e dedizione, tutti i docenti responsabili dello sviluppo del programma hanno una vasta e comprovata esperienza nel settore. Dalla gestione dei progetti nel digital banking all'implementazione delle tecnologie *blockchain* in diversi settori, tutto il materiale didattico beneficia di una doppia prospettiva teorica e pratica che si traduce nella massima efficacia di tutti i contenuti proposti.





Avrai la consulenza personalizzata di un personale docente che si impegna per ottenere il tuo miglioramento professionale, fornendoti in ogni momento gli aspetti chiave e i consigli di cui hai bisogno"

Direzione



Dott. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Technical sales blockchain specialist presso IBM
- ◆ Direttore di architettura blockchain Hyperledger ed Ethereum presso Blocknitive
- ◆ Direttore dell'area blockchain di PSS Tecnologías de la Información
- ◆ Chief Information Officer presso ePETID – Global Animal Health
- ◆ Architetto dell'infrastruttura IT presso Bankia - wdoIT (IBM - Bankia Join Venture)
- ◆ Direttore di progetto e manager presso Daynet servizi integrali
- ◆ Direttore della tecnologia di Wiron Costruzioni Modulari
- ◆ Responsabile del reparto IT di Dayfisa
- ◆ Responsabile del reparto IT di Dell Computer, Majsja e Hippo Viajes
- ◆ Tecnico elettronico presso l'IPFP Juan de la Cierva

Personale docente

Dott. Gómez Gómez, Borja

- ◆ Responsabile Blockchain e soluzioni di architettura prevendita presso Paradigma Digital
- ◆ Responsabile dello sviluppo commerciale presso Oracle
- ◆ Architetto IT senior presso Atmira
- ◆ Architetto SOA e consulente TCP SI
- ◆ Analista e consulente presso Everis
- ◆ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Master in Science Computer Engineering presso l'Università Complutense di Madrid

Dott. Castro Robredo, Alejandro Enrique

- ◆ Direttore del Laboratorio di innovazione dell'architettura digitale di Everis
- ◆ Responsabile del dipartimento di architettura digitale di KPMG
- ◆ Manager tecnico dell'unità tecnologica del team Architettura digitale di Everis
- ◆ Technical Business Manager presso Ganetec
- ◆ Business Manager e Pre-Sales Manager presso TCP Systems and Engineering
- ◆ Capo squadra presso Capgemini
- ◆ Laurea in Ingegneria Tecnica in Informatica presso l'Università di Las Palmas, Gran Canaria

Dott. Gómez Rodríguez, Antonio

- ◆ Ingegnere di soluzioni cloud presso Oracle
- ◆ Project Manager presso Sopra Group
- ◆ Project Manager presso Everis
- ◆ Project Manager nell'Azienda Pubblica della Gestione dei Programmi Culturali Consiglio della Cultura dell'Andalusia
- ◆ Analista di sistemi informativi. Sopra Group
- ◆ Laurea in Ingegneria delle Telecomunicazioni presso l'Università Politecnica della Catalogna
- ◆ Post-laurea in Tecnologie e Sistemi Informatici, Istituto Catalano di Tecnologia
- ◆ E-Business Master, Business School La Salle

Dott. Nogales Ávila, Javier

- ◆ Enterprise Cloud and sourcing senior consultant. Quint
- ◆ Cloud and Technology Consultant. Indra
- ◆ Associate Technology Consultant. Accenture
- ◆ Lauree presso l'Università di Jaén e l'Università di Tecnologia ed Economia di Budapest (BME).
- ◆ Laurea in Ingegneria dell'organizzazione industriale

Dott. Villamizar Lamus, Christian Alfonso

- ◆ Architetto digitale senior presso la Banca Santander
- ◆ Architetto digitale presso KPMG su un progetto di piattaforma bancaria in cloud
- ◆ Specialista di progetti digitali presso Deloitte Grecia
- ◆ Architetto tecnico presso Everis e NTT Data con progetti presso Telefónica de España, Securitas Direct, Grupo Santillana, Bankia, Banco Bilbao Vizcaya, FCC e ASISA
- ◆ Ingegnere delle telecomunicazioni, Università Santo Tomás, Bucaramanga, Colombia
- ◆ Specialista in programmazione dichiarativa e ingegneria della programmazione presso l'Università Politecnica di Valencia

Dott. Calzada Martínez, Jesús

- ◆ Ingegnere software senior presso Devo
- ◆ Sviluppatore Full Stack presso Blocknitive
- ◆ Manager Front End presso Infinia
- ◆ Sviluppatore Full Stack presso Resem
- ◆ Sviluppatore Java presso Hitec
- ◆ Laurea in Ingegneria dei computer

Dott.ssa Gómez-Choco González, Rocío

- ◆ Ingegnere dei dati nel dipartimento di architettura IT della Orange Bank
- ◆ Consulente analitico nel dipartimento di analisi e analisi presso Ernest and Young
- ◆ Laurea in Ingegneria dei sistemi di comunicazione presso l'Università Carlos III
- ◆ Post-laurea in Big Data & Analytics presso l'Università Carlos III
- ◆ Master in Architettura dei Big Data alla Datahack School





Dott. Bernal de la Varga, Yeray

- ◆ Architetto di soluzioni per i Big Data presso Orange Bank
- ◆ Architetto di Big Data presso Bankia
- ◆ Ingegnere dei Big Data presso Hewlett-Packard
- ◆ Professore a contratto nel Master in Big Data dell'Università di Deusto
- ◆ Laureato in informatica presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Esperto in Big Data dell'U-TAD

Dott.ssa Goncalves Da Silva, Marlene

- ◆ Analista programmatrice presso Megasoft
- ◆ Ricercatrice presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Consulente presso MEG Data Intelligence
- ◆ Dottorato in Informatica presso l'Università Simón Bolívar
- ◆ Laurea in Informatica presso l'Università Centrale del Venezuela
- ◆ Laurea magistrale in Informatica presso l'Università Simón Bolívar

Dott. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio

- ◆ Responsabile di prodotto - Vikua, a distanza (Jira, SCRUM, Figma, Slack, Notion)
- ◆ Sviluppatore Backend - InnovativeGX
- ◆ Laurea in Ingegneria dei Sistemi, Università Metropolitana Caracas, Venezuela
- ◆ Master in Cybersecurity, Università di León Online

05

Struttura e contenuti

Per garantire la massima redditività del materiale didattico, TECH si avvale di una metodologia pedagogica di cui è pioniere: il *relearning*. Grazie alla ripetizione graduale dei termini e dei concetti più importanti nel corso del programma, il professionista informatico sviluppa un processo di apprendimento molto più progressivo e naturale. Questo gli permette di risparmiare molte ore di studio, che può dedicare alle numerose letture supplementari fornite o alle esercitazioni pratiche basate su casi reali.



“

Potrai accedere a un'enorme quantità di materiale audiovisivo di alta qualità, creato dagli stessi insegnanti per approfondire o anche riassumere ciascuno degli argomenti proposti"

Modulo 1. Gestione e Management di Progetti IT

- 1.1. Gestione e Management di Progetti IT
 - 1.1.1. Progetto IT
 - 1.1.2. Progetti e processi Differenze
 - 1.1.3. Progetto IT Criteri del successo
 - 1.1.4. Ciclo di vita di un progetto IT
 - 1.1.5. Gestione e Management di Progetti IT Applicazioni
- 1.2. Gestione dei requisiti di un progetto IT
 - 1.2.1. Gestione dei requisiti di un progetto
 - 1.2.2. Gestione e tracciabilità dei requisiti
 - 1.2.3. Strumenti di gestione dei requisiti
 - 1.2.4. Gestione dei requisiti di un progetto IT Applicazioni
- 1.3. Caso di business di un progetto IT
 - 1.3.1. Caso di business di un progetto IT
 - 1.3.2. Costruzione di un business case del progetto
 - 1.3.3. Criteri di successo del progetto
 - 1.3.4. Analisi finanziaria e monitoraggio del business case durante l'intera durata del progetto
 - 1.3.5. Business case di un progetto IT Applicazioni
- 1.4. Gestione e Management classica di progetti IT
 - 1.4.1. Gestione del progetto a cascata o *waterfall*
 - 1.4.2. Strumenti della metodologia di gestione classica
 - 1.4.3. Fasi della gestione classica di un progetto: avvio, pianificazione, attuazione, monitoraggio e chiusura
 - 1.4.4. Gestione e management classica di progetti IT Applicazioni
- 1.5. Gestione e Management di Progetti *Agile*
 - 1.5.1. Management di Progetti *Agile*: ruoli e artefatti
 - 1.5.2. Pianificazione Scrum
 - 1.5.3. Stima Agile
 - 1.5.4. Pianificazione e implementazione di *Sprints*
 - 1.5.5. Uso efficace di *Scrum* Applicazioni
 - 1.5.6. Gestione e Management di Progetti Agile Applicazioni
- 1.6. Gestione e Management di progetti *Lean IT* e Kanban
 - 1.6.1. *Lean IT* e Kanban Applicazioni
 - 1.6.2. *Lean IT* e Kanban: vantaggi e svantaggi
 - 1.6.3. Quadri di controllo Uso
 - 1.6.4. Gestione e Management di progetti *Lean IT* y Kanban. Applicazioni
- 1.7. Rischi nella gestione e management di progetti IT
 - 1.7.1. Rischi Tipi di rischio: probabilità
 - 1.7.2. Riduzione del rischio Tecniche comuni nella IT
 - 1.7.3. Gestione del rischio e comunicazione
 - 1.7.4. Rischi nella gestione e management di progetti IT Applicazioni
- 1.8. Monitoraggio e controllo di progetti IT
 - 1.8.1. Monitoraggio della evoluzione del progetto
 - 1.8.2. Controllo dei costi del progetto
 - 1.8.3. Gestione delle modifiche al progetto
 - 1.8.4. Gestione della comunicazione nel progetto Applicazioni
 - 1.8.5. Reporting e metriche di monitoraggio
 - 1.8.6. Monitoraggio e controllo di progetti IT Applicazioni
- 1.9. Ufficio progetti di IT
 - 1.9.1. Progetti, portafoglio e programmi
 - 1.9.2. Tipi di uffici di progetto: funzioni
 - 1.9.3. Processi di gestione dell'ufficio progetti
 - 1.9.4. Gestione dell'ufficio progetti Applicazioni
- 1.10. Strumenti software di progetti IT
 - 1.10.1. Gestione dei requisiti
 - 1.10.2. Gestione della configurazione
 - 1.10.3. Pianificazione e monitoraggio dei progetti
 - 1.10.4. Gestione del cambiamento
 - 1.10.5. Gestione dei costi
 - 1.10.6. Gestione dei rischi
 - 1.10.7. Gestione della comunicazione
 - 1.10.8. Gestione della chiusura
 - 1.10.9. Esempi di strumenti Template

Modulo 2. Progettazione e gestione di sistemi distribuiti e reti

- 2.1. Sistemi distribuiti
 - 2.1.1. Sistemi distribuiti
 - 2.1.2. Sistemi distribuiti Caratteristiche
 - 2.1.3. Sistemi distribuiti Vantaggi
- 2.2. Tipi di sistemi distribuiti
 - 2.2.1. Cluster
 - 2.2.2. *Grid*
 - 2.2.3. Cloud
- 2.3. Architetture di un sistema distribuito
 - 2.3.1. Architettura funzionale (Business)
 - 2.3.2. Architettura dell'applicazione
 - 2.3.3. Architettura di gestione (governance)
 - 2.3.4. Architettura tecnologica
- 2.4. Infrastruttura di un sistema distribuito
 - 2.4.1. Hardware
 - 2.4.2. Comunicazioni
 - 2.4.3. Software
 - 2.4.4. Sicurezza
- 2.5. *Cloud Computing* nei sistemi distribuiti
 - 2.5.1. *Cloud computing*
 - 2.5.2. Sistemi di *Cloud Computing*. Tipi
 - 2.5.3. Sistemi di *Cloud Computing*. Vantaggi
- 2.6. Comunicazioni cliente-server
 - 2.6.1. Tipi di trasmissioni
 - 2.6.2. Modelli di comunicazione
 - 2.6.3. Comunicazione basata su eventi
- 2.7. Architetture di integrazione
 - 2.7.1. API
 - 2.7.2. Architetture di microservizi
 - 2.7.3. Architetture guidate da eventi
 - 2.7.4. Architetture reattive

- 2.8. Tecnologie di registrazione distribuita
 - 2.8.1. Tecnologie di registrazione distribuita
 - 2.8.2. Tecnologie di registrazione distribuita Tipologia
 - 2.8.3. Tecnologie di registrazione distribuita Vantaggi
- 2.9. *Blockchain* come Sistema distribuito
 - 2.9.1. *Blockchain* come Sistema distribuito
 - 2.9.2. Reti *Blockchain* Tipologia
 - 2.9.3. Token en reti *Blockchain* Tipologie
 - 2.9.4. Tecnologie *Blockchain*
 - 2.9.5. *Use Case*
- 2.10. *Blockchain* Paradigmi decentralizzati nel *Blockchain*
 - 2.10.1. Sistemi di consenso
 - 2.10.2. Attività minerarie
 - 2.10.3. *Hashing*
 - 2.10.4. Sicurezza

Modulo 3. *Cloud Computing* in Ingegneria dei sistemi e dell'informatica

- 3.1. Cloud computing
 - 3.1.1. Stato dell'arte del panorama IT
 - 3.1.2. Il cloud
 - 3.1.3. Cloud computing
- 3.2. Sicurezza e resilienza del cloud
 - 3.2.1. Regioni, disponibilità e zone di guasto
 - 3.2.2. Amministrazione dei *tenant* o account di *cloud*
 - 3.2.3. Controllo dell'identità e dell'accesso nel cloud
- 3.3. *Networking* nel cloud
 - 3.3.1. Reti virtuali definite dal software
 - 3.3.2. Componenti di rete di un network definito dal software
 - 3.3.3. Collegamento con altri sistemi

- 3.4. Servizi Cloud
 - 3.4.1. Infrastruttura come servizio
 - 3.4.2. Piattaforma come servizio
 - 3.4.3. Computing *serverless*
 - 3.4.4. Software come servizio
- 3.5. Computing con elevate prestazioni
 - 3.5.1. Computing con elevate prestazioni
 - 3.5.2. Creazione di un Cluster con prestazioni elevate
 - 3.5.3. Applicazione del computing con elevate prestazioni
- 3.6. Archiviazione in cloud
 - 3.6.1. Archiviazione dei blocchi nel cloud
 - 3.6.2. Salvataggio dei fascicoli nel cloud
 - 3.6.3. Salvataggio degli obiettivi nel cloud
- 3.7. Interazioni e monitoraggio del cloud
 - 3.7.1. Monitoraggio e gestione del cloud
 - 3.7.2. Interazione con il cloud: console di gestione
 - 3.7.3. Interazione con *Command Line Interface*
 - 3.7.4. Interazione basata su API
- 3.8. Sviluppo *cloud-native*
 - 3.8.1. Sviluppo nativo *cloud*
 - 3.8.2. Contenitori e piattaforme di orchestrazione dei contenitori
 - 3.8.3. Integrazione continua nel cloud
 - 3.8.4. Salvataggio degli eventi nel cloud
- 3.9. Infrastruttura come codice nel cloud
 - 3.9.1. Automazione della gestione e del provisioning nel cloud
 - 3.9.2. *Terraform*
 - 3.9.3. Integrazione con *scripting*
- 3.10. Creare un'infrastruttura ibrida
 - 3.10.1. Interconnessione
 - 3.10.2. Interconnessione con *datacenter*
 - 3.10.3. Interconnessione con altri cloud



Modulo 4. Ingegneria del *Software*

- 4.1. Applicazioni *software* nella tecnologia dell'informazione
 - 4.1.1. Applicazioni *software*
 - 4.1.2. Ciclo di vita
 - 4.1.3. Architettura
 - 4.1.4. Metodologie
- 4.2. Gestione dei progetti e metodologie IT
 - 4.2.1. Gestione dei progetti
 - 4.2.2. Metodologie agili
 - 4.2.3. Strumenti
- 4.3. Sviluppo *Front end* e applicazioni mobili
 - 4.3.1. Sviluppo *Front end* e applicazioni mobili
 - 4.3.2. HTML, CSS
 - 4.3.3. JavaScript, jQuery
 - 4.3.4. Angular
 - 4.3.5. React
- 4.4. Sviluppo *backend* di applicazioni *software*
 - 4.4.1. Sviluppo *backend* di applicazioni *software*
 - 4.4.2. Architetture di *backend* in applicazioni *software*
 - 4.4.3. Linguaggio di programmazione in *backend*
 - 4.4.4. Server di applicazioni in un *software*
- 4.5. Archiviazione dei dati, database e caching
 - 4.5.1. Gestione di dati in applicazioni *software*
 - 4.5.2. Sistema di file
 - 4.5.3. Database relazionale
 - 4.5.4. Database non relazionale
 - 4.5.5. File cache
- 4.6. Gestione dei contenitori in *cloud computing*
 - 4.6.1. Tecnologia dei contenitori
 - 4.6.2. Contenitori con Tecnologia *Docker* e *docker-compose*
 - 4.6.3. Orchestrazione dei contenitori con *kubernetes*
 - 4.6.4. Contenitori in *cloud computing*

- 4.7. *Testing* e Integrazione continua
 - 4.7.1. *Testing* e Integrazione continua
 - 4.7.2. Test unitari
 - 4.7.3. Test e2e
 - 4.7.4. Sviluppo guidato dai test (TDD)
 - 4.7.5. Integrazione continua
- 4.8. *Blockchain* orientato al *software*
 - 4.8.1. *Blockchain* orientato al *software*
 - 4.8.2. Criptovalute
 - 4.8.3. Tipi di *Blockchain*
- 4.9. Software *Big Data*, intelligenza artificiale, IoT
 - 4.9.1. *Big Data*, intelligenza artificiale, IoT
 - 4.9.2. *Big Data*
 - 4.9.3. Intelligenza artificiale
 - 4.9.4. Reti neuronali
- 4.10. Sicurezza del *software* in IT
 - 4.10.1. Sicurezza del *software* in IT
 - 4.10.2. Server
 - 4.10.3. Aspetti etici
 - 4.10.4. Regolamento europeo sulla protezione dei dati (GDPR)
 - 4.10.5. Analisi e gestione dei rischi

Modulo 5. Architettura delle tecnologie IoT

- 5.1. L'arte dell'Internet of Things (IoT)
 - 5.1.1. Internet of Things IoT
 - 5.1.2. Tecnologie IoT
 - 5.1.3. Internet of Things Concetti avanzati
- 5.2. Architettura delle soluzioni IoT
 - 5.2.1. Architettura delle soluzioni IoT
 - 5.2.2. Progettazione di un'architettura IoT
 - 5.2.3. Funzionamento e gestione dei dati di una soluzione IoT
- 5.3. IoT e altre tendenze tecnologiche
 - 5.3.1. *Cloud computing*
 - 5.3.2. *Machine/deep Learning*
 - 5.3.3. Intelligenza artificiale
- 5.4. Piattaforme delle soluzioni IoT
 - 5.4.1. Piattaforme di sviluppo
 - 5.4.2. Soluzioni IoT
 - 5.4.3. Piattaforme delle soluzioni IoT Concetti avanzati
- 5.5. *Smart things*
 - 5.5.1. *Smartbuildings*
 - 5.5.2. *Smartcities*
 - 5.5.3. Reti intelligenti
- 5.6. Sostenibilità e IoT
 - 5.6.1. Sostenibilità e tecnologie emergenti
 - 5.6.2. Sostenibilità in IoT
 - 5.6.3. Casi pratici di IoT sostenibile
- 5.7. IoT Casi pratici
 - 5.7.1. Casi pratici nel settore sanitario
 - 5.7.2. Casi pratici in ambienti industriali
 - 5.7.3. Casi pratici nel settore logistico
 - 5.7.4. Casi pratici nel settore agricolo e dell'allevamento
 - 5.7.5. Altro casi pratici
- 5.8. Ecosistema aziendale IoT
 - 5.8.1. Fornitori di soluzioni
 - 5.8.2. Consumatori IoT
 - 5.8.3. Ecosistema IoT
- 5.9. Il ruolo dell'ingegnere IoT
 - 5.9.1. Ruolo dell'ingegnere IoT Competenze
 - 5.9.2. Il ruolo dello specialista IoT nelle aziende
 - 5.9.3. Certificazioni riconosciute dal mercato
- 5.10. Sfide dell'IoT
 - 5.10.1. Obiettivi di adozione dell'IoT
 - 5.10.2. Principali ostacoli all'adozione
 - 5.10.3. Applicazioni IoT Futuro dell'IoT

Modulo 6. Tecnologia e sviluppo su dispositivi mobili

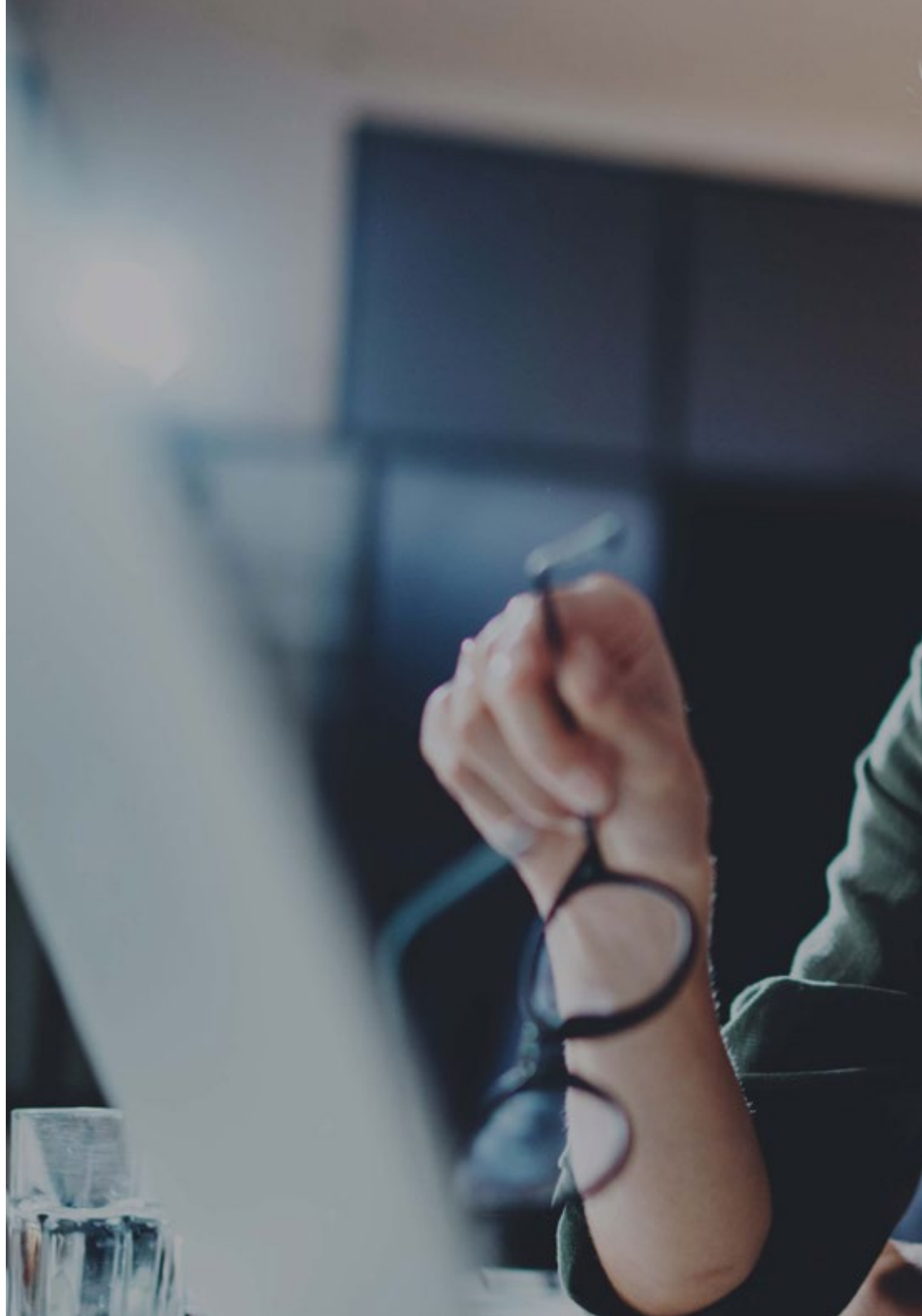
- 6.1. Dispositivi Mobili
 - 6.1.1. Mobilità
 - 6.1.2. Gestione
 - 6.1.3. Operatività
- 6.2. Tipi di dispositivi mobili
 - 6.2.1. Smartphone
 - 6.2.2. Tablet
 - 6.2.3. Smartwatch
- 6.3. Componenti dei dispositivi mobili
 - 6.3.1. Schermi
 - 6.3.2. Tastiere touch
 - 6.3.3. Processori
 - 6.3.4. Sensori e connettori
 - 6.3.5. Batterie
- 6.4. Comunicazioni wireless
 - 6.4.1. Comunicazioni wireless
 - 6.4.2. Comunicazioni wireless Vantaggi
 - 6.4.3. Comunicazioni wireless Limitazioni
- 6.5. Comunicazioni wireless Classificazione
 - 6.5.1. Reti personali
 - 6.5.2. Reti locali
 - 6.5.3. Reti ad ampio raggio
 - 6.5.4. Standard
- 6.6. Sviluppo di applicazioni mobili
 - 6.6.1. Applicazioni ibride e native
 - 6.6.2. Ambienti
 - 6.6.3. Linguaggi di programmazione
 - 6.6.4. Distribuzione e business

- 6.7. Sviluppo di applicazioni Android
 - 6.7.1. Sviluppo di applicazioni Android
 - 6.7.2. Nuclei di sistema Android
 - 6.7.3. Strumenti di *software* Android
- 6.8. Sviluppo di applicazioni iOS
 - 6.8.1. Sviluppo di applicazioni iOS
 - 6.8.2. Nucleo di applicazioni iOS
 - 6.8.3. Strumenti di applicazioni iOS
- 6.9. Sicurezza sui dispositivi mobili
 - 6.9.1. Livelli di sicurezza
 - 6.9.2. Comunicazioni
 - 6.9.3. Utenti
 - 6.9.4. Applicazioni
 - 6.9.5. Sistema operativo
- 6.10. Sviluppo di applicazioni mobili Tendenze Casi pratici
 - 6.10.1. Realtà aumentata
 - 6.10.2. Intelligenza artificiale
 - 6.10.3. Soluzioni di pagamento
 - 6.10.4. Vantaggi del *blockchain*

Modulo 7. Intelligenza artificiale in Ingegneria dei sistemi e Informatica

- 7.1. Intelligenza artificiale
 - 7.1.1. Intelligenza nell'ingegneria dei sistemi
 - 7.1.2. Intelligenza artificiale
 - 7.1.3. Intelligenza artificiale. Concetti avanzati
- 7.2. Importanza dei dati
 - 7.2.1. Dati in entrata
 - 7.2.2. Analisi e profilo
 - 7.2.3. Affinamento dei dati

- 7.3. *Machine Learning* e intelligenza artificiale
 - 7.3.1. *Machine Learning*
 - 7.3.2. Apprendimento supervisionato
 - 7.3.3. Apprendimento non supervisionato
- 7.4. *Deep Learning* e intelligenza artificiale
 - 7.4.1. *Deep Learning vs Machine Learning*
 - 7.4.2. Reti neurali
- 7.5. *Robotic Process Automation (RPA)* nell'intelligenza artificiale
 - 7.5.1. RPA nell'intelligenza artificiale
 - 7.5.2. Automazione dei processi. Buone pratiche
 - 7.5.3. Automazione dei processi. Miglioramento continuo
- 7.6. *Natural Language Processing (NLP)* nell'intelligenza artificiale
 - 7.6.1. NLP nell'intelligenza artificiale
 - 7.6.2. NLP applicato al software
 - 7.6.3. NLP. Applicazioni
- 7.7. Riconoscimento delle immagini nell'intelligenza artificiale
 - 7.7.1. Modelli
 - 7.7.2. Algoritmi
 - 7.7.3. Applicazioni
- 7.8. Reti neurali nell'intelligenza artificiale
 - 7.8.1. Modelli
 - 7.8.2. Algoritmi dell'apprendimento
 - 7.8.3. Applicazioni di Reti neurali nell'intelligenza artificiale
- 7.9. Ciclo di vita dei modelli di intelligenza artificiale (AI)
 - 7.9.1. Sviluppo del modello di intelligenza artificiale
 - 7.9.2. Allenamento
 - 7.9.3. Messa in produzione
- 7.10. Nuove applicazioni dell'intelligenza artificiale
 - 7.10.1. Etica nei sistema di IA
 - 7.10.2. Rilevamento delle deviazioni
 - 7.10.3. Nuove applicazioni di intelligenza artificiale





Modulo 8. Sistemi di Sicurezza

- 8.1. Sistemi di Sicurezza nelle Tecnologie di Informazione
 - 8.1.1. Le sfide per la sicurezza dei sistemi informativi
 - 8.1.2. Tipi di minacce
 - 8.1.3. Sistemi di rete e internet
- 8.2. Governance e gestione della sicurezza dell'Informazione
 - 8.2.1. Governo della sicurezza. Normativa di sicurezza
 - 8.2.2. Analisi dei rischi
 - 8.2.3. Pianificazione della sicurezza
- 8.3. Tecnologie di crittografia e certificati
 - 8.3.1. Tecniche crittografiche
 - 8.3.2. Protocolli crittografici
 - 8.3.3. Certificati digitali. Applicazioni
- 8.4. Sicurezza delle reti e delle comunicazioni
 - 8.4.1. Sicurezza nei sistemi di comunicazione
 - 8.4.2. Sicurezza nei *firewalls*
 - 8.4.3. Sistemi di rilevamento e prevenzione delle intrusioni
- 8.5. Sistemi di gestione delle identità e dei permessi
 - 8.5.1. Sistema di gestione di autenticazione
 - 8.5.2. Sistema di gestione delle autorizzazioni: politiche di accesso
 - 8.5.3. Sistema di gestione dei codici
- 8.6. Sicurezza dei dati
 - 8.6.1. Protezione dei sistemi di archiviazione
 - 8.6.2. Protezione dei sistemi di database
 - 8.6.3. Protezione dei dati in transito
- 8.7. Sicurezza dei sistemi operativi
 - 8.7.1. Linux
 - 8.7.2. Windows
 - 8.7.3. Scansione e patch delle vulnerabilità

- 8.8. Rilevamento di minacce e attacchi
 - 8.8.1. Sistemi di audit, *logging* e monitoraggio
 - 8.8.2. Sistemi di eventi e allarmi
 - 8.8.3. Sistemi SIEM
- 8.9. Risposta agli incidenti
 - 8.9.1. Piano di risposta agli incidenti
 - 8.9.2. Garantire la continuità del business
 - 8.9.3. Analisi forense e bonifica di incidenti della stessa natura
- 8.10. Sicurezza in ambienti *Cloud*
 - 8.10.1. Sicurezza in ambienti *Cloud*
 - 8.10.2. Modello di gestione condivisa
 - 8.10.3. Sistemi di gestione della sicurezza. Applicazioni

Modulo 9. *Big Data* in Ingegneria dei sistemi e Informatica

- 9.1. *Big Data* applicato a IT
 - 9.1.1. *Big Data* applicato a IT
 - 9.1.2. *Big Data*. Opportunità
 - 9.1.3. *Big Data*. Applicazioni
- 9.2. Informazioni e dati
 - 9.2.1. Fonti di Informazione
 - 9.2.2. Qualità
 - 9.2.3. Trasformazione
- 9.3. Elaborazione dei *Big Data*
 - 9.3.1. Elaborazione dei *Big Data* Hadoop
 - 9.3.2. Elaborazione dei *Big Data* Spark
 - 9.3.3. Elaborazione in *streaming*
- 9.4. Memorizzazione di dati
 - 9.4.1. Memorizzazione di dati Database
 - 9.4.2. Memorizzazione di dati. Il cloud
 - 9.4.3. Memorizzazione di dati Sfruttamento delle informazioni
- 9.5. Architettura dei *Big Data*
 - 9.5.1. Architettura dei *Big Data* Data Lake
 - 9.5.2. Architettura dei *Big Data* Monitoraggio dei processi
 - 9.5.3. Architettura dei *Big Data*. *Cloud computing*
- 9.6. Analisi dei dati
 - 9.6.1. Analisi dei dati. Modellazione predittiva
 - 9.6.2. Analisi dei dati. *Machine Learning*
 - 9.6.3. Analisi dei dati. *Deep Learning* vs
- 9.7. Visualizzazione dei dati
 - 9.7.1. Tipi
 - 9.7.2. Strumenti di visualizzazione
 - 9.7.3. Strumenti di *reporting*
- 9.8. Interpretazione delle informazioni
 - 9.8.1. *Business Intelligence*
 - 9.8.2. *Business Analytics*
 - 9.8.3. *Data Science*
- 9.9. Privacy e protezione dei dati
 - 9.9.1. Dati sensibili
 - 9.9.2. Consenso
 - 9.9.3. Anonimità
- 9.10. Governance dei dati
 - 9.10.1. Il governance del dato
 - 9.10.2. *Data Lineage*
 - 9.10.3. Catalogo di dati

Modulo 10. Governance e gestione dell'IT (Tecnologia dell'Informazione)

- 10.1. Governance e gestione dell'IT
 - 10.1.1. Governance e gestione dell'IT
 - 10.1.2. Governance IT avanzato
 - 10.1.3. Governance IT: sicurezza e rischio
- 10.2. Fonti di riferimento per la governance IT
 - 10.2.1. *Frameworks* e modelli
 - 10.2.2. Standard di governance IT
 - 10.2.3. Sistemi di qualità per la governance IT
- 10.3. Governance IT. Strutture e gestione
 - 10.3.1. Funzione della governance IT
 - 10.3.2. Struttura della governance IT
 - 10.3.3. Implementazione della governance IT
- 10.4. Elementi chiave della governance IT
 - 10.4.1. Architettura d'impresa
 - 10.4.2. Governance dei dati
 - 10.4.3. Rapporto tra governance IT e IA
- 10.5. COBIT. Obiettivi di controllo per le tecnologie dell'informazione e le tecnologie correlate
 - 10.5.1. COBIT. Obiettivi di controllo
 - 10.5.2. *Framework* COBIT
 - 10.5.3. Aree, domini e processi
- 10.6. Quadro di riferimento ITIL v4
 - 10.6.1. Quadro di riferimento ITIL v4
 - 10.6.2. *Service Value System*
 - 10.6.3. Dimensioni e principi
- 10.7. Misurare le prestazioni della governance IT
 - 10.7.1. Principi di monitoraggio e controllo della governance IT
 - 10.7.2. Metriche di controllo della governance IT
 - 10.7.3. Quadro di controllo integrale

- 10.8. Gestione IT
 - 10.8.1. Gestione IT
 - 10.8.2. Gestione e approvvigionamento di fornitori di servizi IT
 - 10.8.3. Monitoraggio delle prestazioni IT
 - 10.8.4. Garanzia della qualità nelle IT
- 10.9. Acquisizione e sviluppo di sistemi informativi
 - 10.9.1. Struttura di gestione del progetto
 - 10.9.2. Metodologie di sviluppo dei sistemi
 - 10.9.3. Implementazione e sfruttamento di sistemi informativi
- 10.10. Governance, gestione IT e *Cloud Computing*
 - 10.10.1. Governance e gestione dell'IT negli ambienti *Cloud Computing*
 - 10.10.2. Modello di gestione condivisa della sicurezza
 - 10.10.3. Architetture d'impresa in *Cloud*



Questa è l'opportunità che stavi aspettando per arrivare all'apice della tua carriera nella IT. Non aspettare oltre e completa la tua iscrizione oggi stesso"

06

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



07 Titolo

Il Master Privato in Informatica dei Sistemi Avanzati ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Master Privato rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Completa con successo questo programma
e ricevi la tua qualifica universitaria senza
spostamenti o fastidiose formalità”*

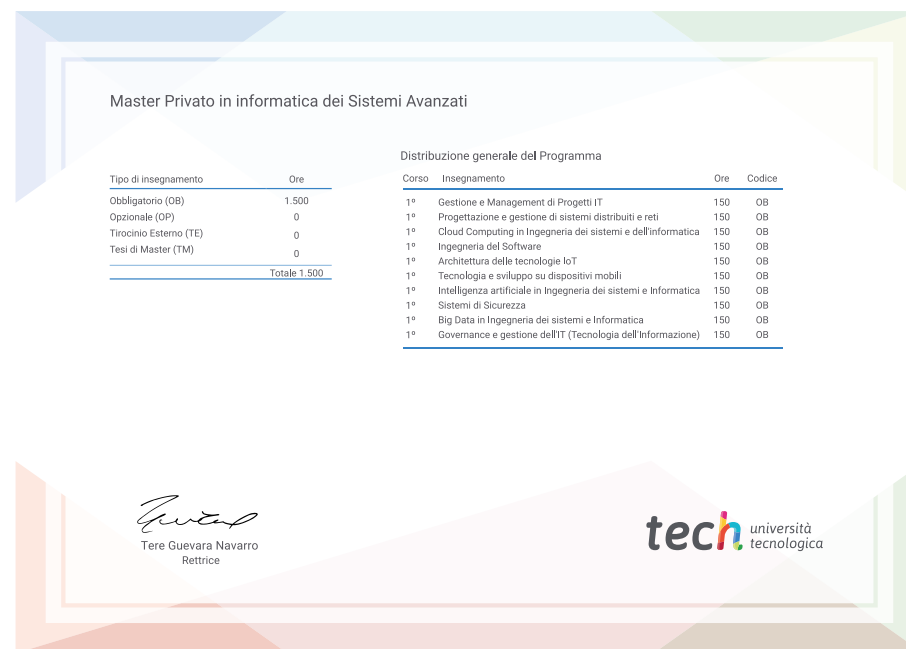
Questo **Master Privato in Informatica dei Sistemi Avanzati** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Master Privato** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Master Privato, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Master Privato in informatica dei Sistemi Avanzati**

N.° Ore Ufficiali: **1.500 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Master Privato
Informatica dei Sistemi
Avanzati

- » Modalità: online
- » Durata: 12 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Master Privato

Informatica dei Sistemi Avanzati

