

Máster Título Propio

Programación en Salesforce





Máster Título Propio Programación en Salesforce

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 12 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/master/master-programacion-salesforce

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Competencias

pág. 14

04

Dirección del curso

pág. 18

05

Estructura y contenido

pág. 24

06

Metodología de estudio

pág. 34

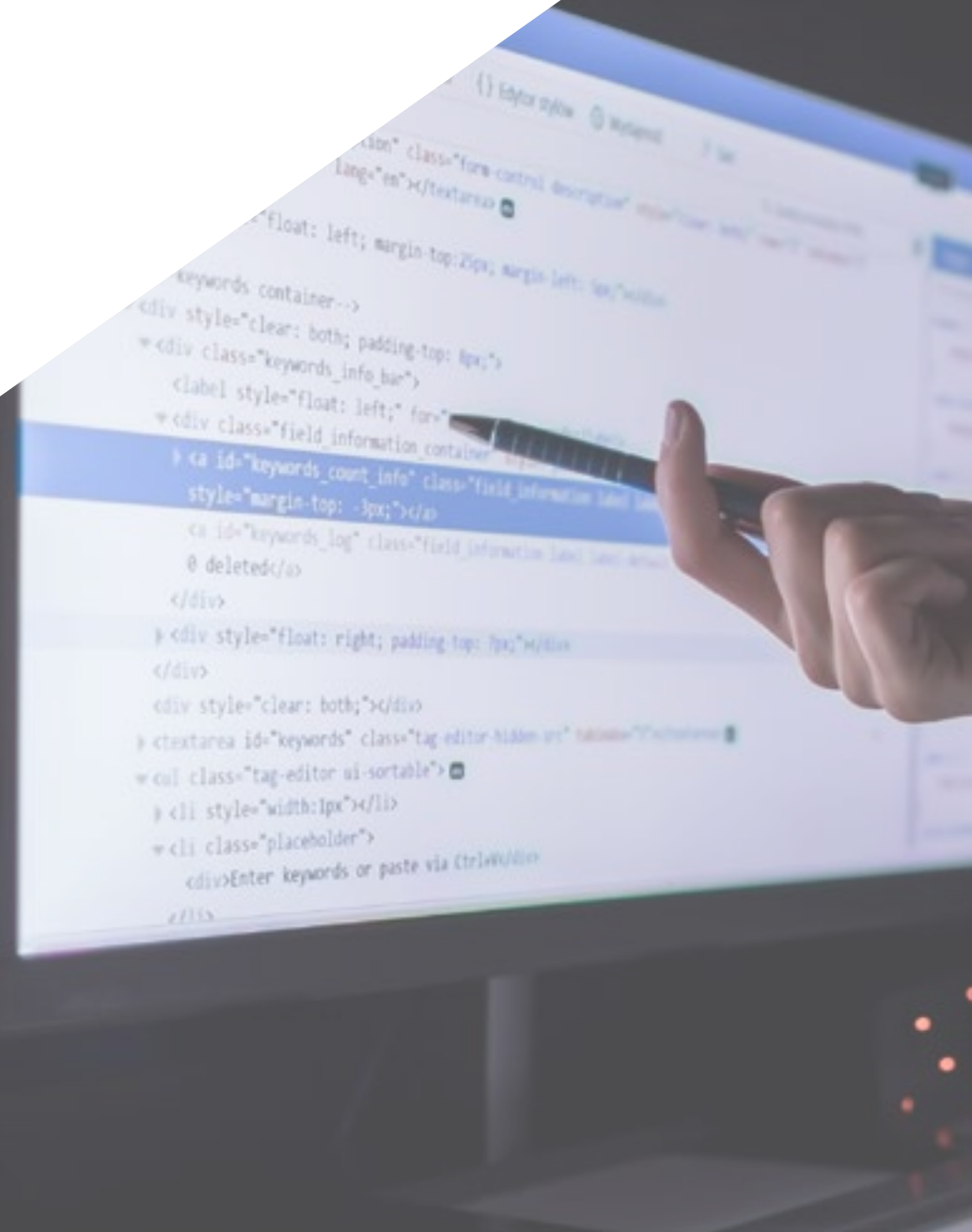
07

Titulación

pág. 44

01 Presentación

En el contexto de la informática, *Salesforce* se ha convertido en una poderosa herramienta para innovar la experiencia de los clientes por medio de aplicaciones empresariales integradas en la nube, caracterizadas por su fácil uso. Esta tecnología permite a los desarrolladores crear programas personalizados para que las instituciones adapten sus soluciones de *Customer Relationship Management* según sus necesidades específicas. Entre sus ventajas, destaca la automatización de una amplia gama de procesos comerciales, abarcando desde la gestión de leads hasta la atención al cliente o gestión de proyectos. Dada la creciente importancia de esta plataforma, TECH lanza una titulación universitaria que aportará las estrategias más vanguardistas para realizar soluciones de implementación complejas. ¡Y todo en un cómodo formato 100% online!



“

Con este Máster Título Propio, 100% online, dominarás el Salesforce y obtendrás competencias avanzadas para desarrollar aplicaciones totalmente personalizadas”

La Programación Declarativa en *Salesforce* es un proceso fundamental para los informáticos, ya que facilita que los usuarios configuren y personalicen la plataforma mediante herramientas visuales basadas en reglas. De esta forma, los administradores configuran *Salesforce* en base a los requerimientos de los negocios sin tener que depender de desarrolladores para escribir códigos personalizados. A su vez, este procedimiento posibilita que los equipos implementen cambios con mayor rapidez y reduce los costos asociados tanto con el desarrollo como el mantenimiento de soluciones individualizadas. Además, fomenta una mayor autonomía y capacidad por parte los usuarios para adaptarse a las necesidades cambiantes de las organizaciones.

En este escenario, TECH crea un innovador Máster Título Propio en Programación en *Salesforce*. Su principal objetivo es dotar al alumnado de las mejores prácticas de desarrollo en dicha plataforma, así como las técnicas más sofisticadas para conducirlo al éxito en el ámbito de la programación. Para ello, el itinerario académico ahondará en cuestiones que abarcan desde los diferentes modelos de visibilidad de registros o arquitecturas *multitenant* hasta la administración de comunidades para consumidores externos. Asimismo, el temario proporcionará a los programadores un conjunto de herramientas de automatización declarativa con el fin de facilitar la iteración rápida y mantenibilidad. En sintonía con esto, los materiales didácticos analizarán diferentes medidas para promover la seguridad en Apex, Visualforce y Aura, entre otros.

Por otra parte, la metodología de esta titulación universitaria destaca por su modalidad 100% online, adaptándose a las necesidades de los profesionales ocupados que se fijan la meta de avanzar en sus carreras. Además, emplea el sistema *Relearning*, basado en la repetición de conceptos clave para fijar conocimientos y facilitar el aprendizaje. De este modo, la combinación de flexibilidad y un enfoque pedagógico robusto hacen al programa altamente accesible. En adición, los profesionales accederán a una completísima biblioteca virtual atestada de recursos multimedia en diferentes formatos para garantizar un aprendizaje dinámico.

Este **Máster Título Propio en Programación en Salesforce** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Programación en Salesforce
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información completa y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Una titulación que te mantendrá al corriente de las últimas tendencias y actualizaciones en la plataforma Salesforce para elevar tus capacidades en programación"

“

TECH te proporciona una amplia variedad de materiales didácticos en formatos diversos entre los que destacan vídeos explicativos, lecturas complementarias y casos reales de estudio”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Mediante la revolucionaria metodología Relearning, integrarás todos los conceptos de manera efectiva para alcanzar con éxito los resultados que deseas.

Profundizarás en el Framework OmniStudio para crear, personalizar y gestionar aplicaciones empresariales en Salesforce de forma eficiente.



02

Objetivos

Tras concluir este Máster Título Propio, los egresados habrán obtenido un conocimiento profundo sobre el funcionamiento de la plataforma *Salesforce*, incluyendo tanto sus funcionalidades como capacidades de desarrollo. A su vez, los informáticos mejorarán sus habilidades de programación para diseñar aplicaciones altamente personalizadas usando tanto Apex como Visualforce y Lightning Web Components basados en javascript. En este sentido, harán una gestión efectiva de los datos ejecutando consultas SOQL y SOSL. Todo esto permitirá al alumnado resolver con inmediatez problemas técnicos, así como para diagnosticar o solventar fallos en los códigos de los lenguajes. De esta forma, estarán cualificados para aprovechar las oportunidades que ofrece la industria informática.



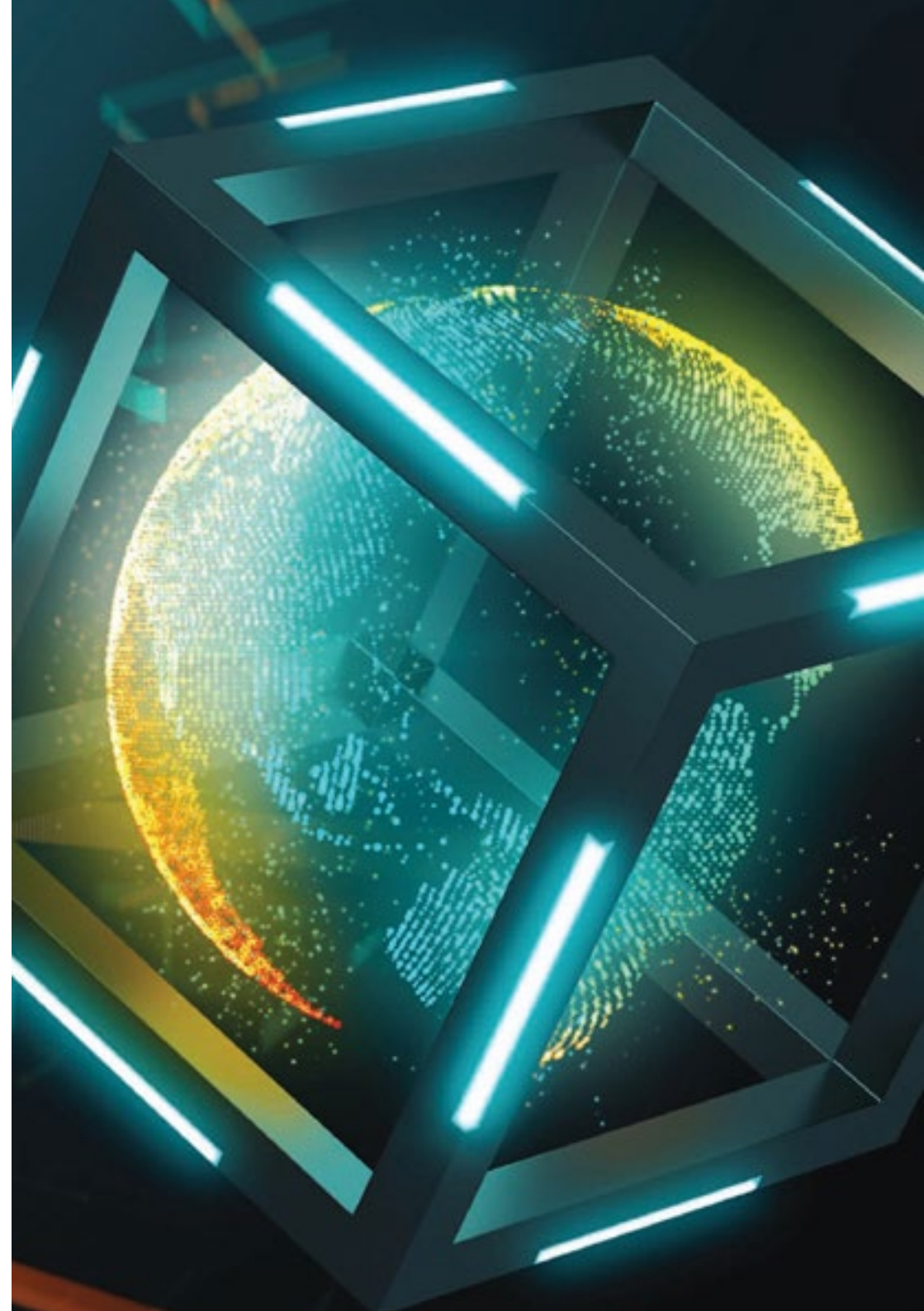
“

Incorporarás a tu praxis diaria metodologías ágiles de desarrollo de software y aplicarás estos enfoques para gestionar la creación de aplicaciones de forma óptima”



Objetivos generales

- ♦ Fundamentar los conceptos más avanzados enfocados a la programación en la plataforma *Salesforce*
- ♦ Establecer el ecosistema *Salesforce* como plataforma de desarrollo y determinar los límites pertinentes
- ♦ Generar conocimiento especializado sobre el funcionamiento del modelo de desarrollo basado en metadatos que se utiliza en la plataforma *Salesforce*
- ♦ Analizar cómo trabaja *Salesforce* con los datos y la arquitectura *multitenant*
- ♦ Desarrollar los fundamentos de la base de datos de *Salesforce*
- ♦ Analizar todas las herramienta y opciones avanzadas para crear objetos en *Salesforce*
- ♦ Promover el uso correcto de API y herramientas para manipulación de datos
- ♦ Identificar las herramientas y recursos clave para la programación en Apex
- ♦ Presentar las herramientas de *Testing* para garantizar el buen funcionamiento de los componentes desarrollados
- ♦ Promover el uso de buenas prácticas de desarrollo alineadas con los estándares definidos por *Salesforce*





Objetivos específicos

Módulo 1. Programación en Salesforce

- ♦ Compilar los tipos de entornos que se pueden utilizar para el desarrollo en plataforma *Salesforce*
- ♦ Analizar cómo funciona la arquitectura de bases de datos sobre la que se apoya *Salesforce* para flexibilizar los desarrollos dentro de la plataforma
- ♦ Evaluar cómo funciona el modelo de visibilidad de registros y la compartición de registros entre los usuarios de la aplicación
- ♦ Establecer el modelo de permisos existente en la plataforma para otorgar los accesos necesarios a los usuarios que van a utilizar los desarrollos que realicemos en *Salesforce*

Módulo 2. Modelado de Datos en Salesforce

- ♦ Analizar, de forma avanzada, todas las herramientas de *Salesforce* para la creación de objetos y atributos en *Salesforce*
- ♦ Profundizar en las mejores prácticas para manipulación de datos en *Salesforce*
- ♦ Examinar, en un nivel de especialización, las mejores técnicas en el uso de los lenguajes de consulta SOQL y SOSL
- ♦ Resolver problemas de rendimiento al trabajar con grandes volúmenes de información

Módulo 3. Programación Declarativa en Salesforce

- ♦ Generar conocimiento especializado sobre fórmulas y funciones personalizadas en la plataforma
- ♦ Proponer soluciones de diseño de páginas utilizando las herramientas declarativas
- ♦ Desarrollar y evaluar flujos de trabajo tomando en cuenta los límites y buenas prácticas
- ♦ Generar configuraciones automatizadas para el seguimiento de procesos de aprobación

Módulo 4. Programación en APEX para Salesforce

- ♦ Dominar las herramientas de desarrollo en Apex
- ♦ Evaluar las diferencias entre Java y Apex, profundizando en las características que distinguen a Apex
- ♦ Analizar las posibilidades de acceso a datos desde Apex
- ♦ Desarrollar procesos síncronos y asíncronos, comprendiendo sus limitaciones y aplicando buenas prácticas

Módulo 5. Programación de Interfaz de Usuario en Salesforce

- ♦ Profundizar en los distintos *frameworks* de desarrollo de interfaz de usuario (UI) disponibles en *Salesforce*
- ♦ Ahondar en la gestión de eventos y la forma en que los componentes personalizados se comunican dentro de la aplicación
- ♦ Identificar las distintas herramientas dedicadas a asegurar la calidad del código desarrollado
- ♦ Explorar los diferentes *frameworks* empleados para la generación de test unitarios y *end to end*

Módulo 6. Framework OmniStudio

- ♦ Desarrollar conocimiento especializado en los componentes que se incluyen en Omnistudio
- ♦ Analizar y concretar el uso de cada uno de los componentes de Omnistudio
- ♦ Establecer las buenas prácticas de uso de estos componentes
- ♦ Profundizar en la conexión entre los diferentes componentes de Omnistudio para desarrollar la solución de la manera más efectiva y escalable

Módulo 7. API e Integraciones en Salesforce

- ♦ Concretar el tipo de configuración que debemos ejecutar en *Salesforce* para permitir las integraciones de entrada y acotar sus políticas de seguridad
- ♦ Demostrar cómo funcionan cada uno de los tipos de API existentes en la plataforma *Salesforce*
- ♦ Desarrollar diferentes casos prácticos de exportación e importación de datos de forma masiva apoyándonos en la Bulk API
- ♦ Presentar los diferentes tipos de eventos existentes e identificar el tipo de información que se envía en cada uno de ellos. A su vez, definir cómo podemos subscribirnos al bus de eventos de la plataforma *Salesforce* para capturar los eventos publicados en el canal que nos interese

Módulo 8. Programación Avanzada en Salesforce

- ♦ Evaluar diferentes *Frameworks* de Triggers haciendo hincapié en las características de cada uno de ellos y los beneficios que aporta
- ♦ Diseñar un mecanismo de gestión de errores, en el que quede registrado de manera detallada cualquier error no controlado acaecido durante la ejecución del código personalizado de la aplicación
- ♦ Examinar los principios SOLID que permiten crear un software eficaz, robusto y escalable
- ♦ Generar conocimiento especializado en Apex Enterprise Patterns que definen cómo organizar el código Apex con el objetivo de asegurar la mantenibilidad, la escalabilidad y la robustez





Módulo 9. Seguridad en Salesforce

- ◆ Profundizar en las mejores prácticas de los *framework* de desarrollo más populares en Salesforce (Apex, Visualforce, Aura, LWC)
- ◆ Analizar la pirámide invertida de seguridad en la que se basa el modelo de seguridad de Salesforce
- ◆ Compilar todas las medidas disponibles para proteger a la solución frente a ataques externos
- ◆ Monitorizar de forma correcta la operativa de acceso a la aplicación por parte tanto de usuarios como de aplicaciones

Módulo 10. *Application Lifecycle Management (ALM)* en Salesforce

- ◆ Determinar cuál es el mapa de entornos recomendados para desarrollar, probar y desplegar los cambios hasta entornos productivos
- ◆ Evaluar las diferentes estrategias de ramas del repositorio de código fuente sobre las que se puede apoyar el equipo para trabajar en un entorno colaborativo
- ◆ Examinar las herramientas disponibles en Salesforce DX para intercambiar metadatos y ejecutar operaciones contra los entornos Salesforce
- ◆ Generar entornos de desarrollo por comando apoyándonos en los fundamentos de las Scratch Orgs

03

Competencias

Gracias a este programa universitario, los egresados adquirirán habilidades avanzadas destinadas al desarrollo de aplicaciones personalizadas en *Salesforce*, dominando además el lenguaje Apex. Esto permitirá a los informáticos satisfacer las necesidades específicas de las organizaciones, entre las que destacan la creación de objetos individualizados, reglas de validación o flujos de trabajo. Al mismo tiempo, los profesionales manejarán eficazmente los datos en esta plataforma y serán capaces de desarrollar procesos como la importación, exportación y transformación de informaciones. También se caracterizarán por disponer de un enfoque basado en la resolución de problemas. Así solucionarán con destreza errores el código Apex.



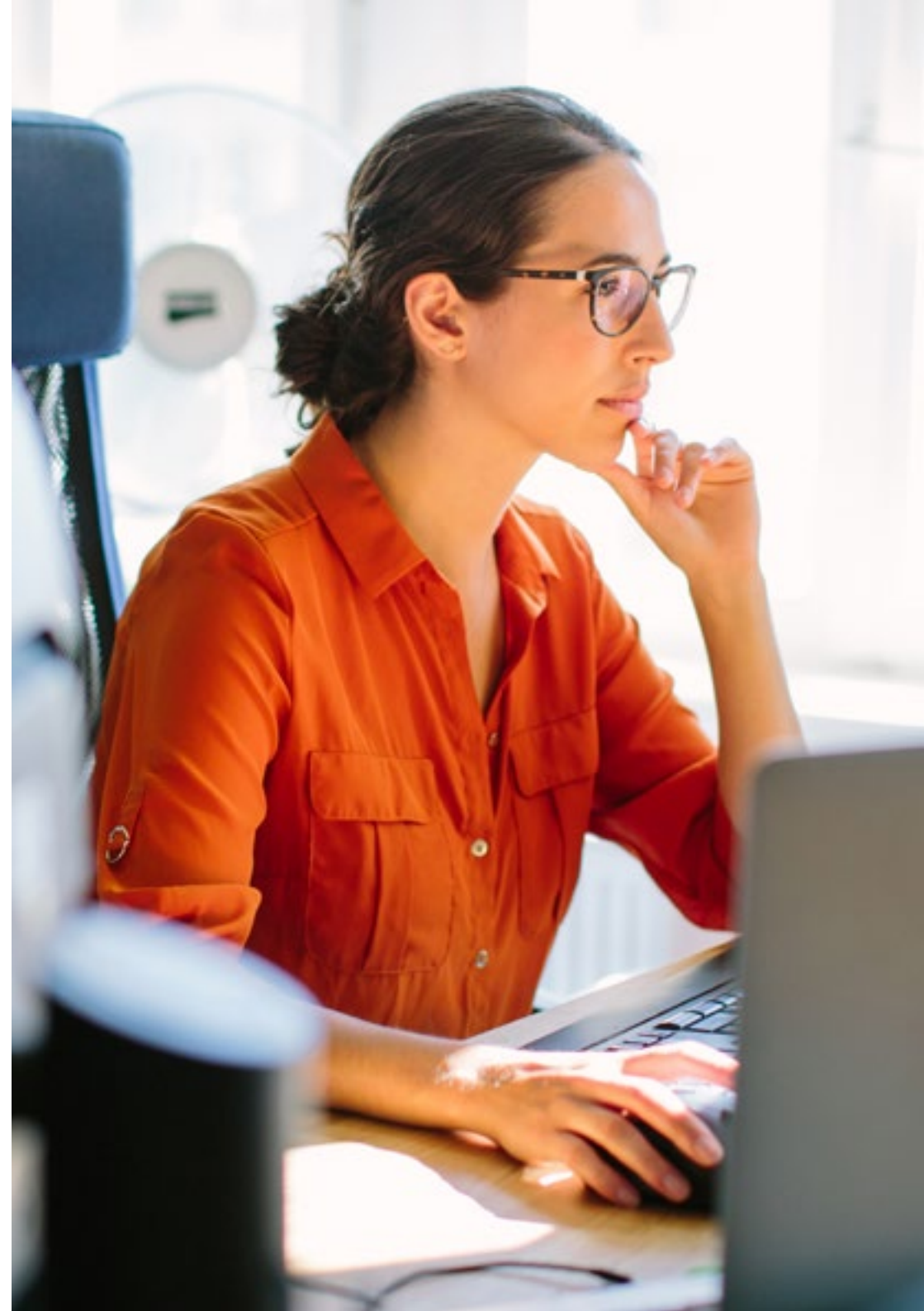
“

Potenciarás tus capacidades de diseño para crear las interfaces de usuarios más efectivas y fáciles de utilizar empleando el framework Lightning”



Competencias generales

- ♦ Desarrollar páginas personalizadas y sofisticadas para aplicaciones de escritorio y móviles que cubran las necesidades de los clientes
- ♦ Garantizar diseños seguros y escalables en el modelo de datos de *Salesforce*
- ♦ Instaurar flujos de trabajo automatizados para optimizar procesos empresariales
- ♦ Evaluar las posibilidades que ofrece la programación declarativa dentro de la plataforma
- ♦ Desarrollar habilidades prácticas en la creación de soluciones personalizadas
- ♦ Abordar los patrones de integración que se pueden utilizar dentro de *Salesforce* para adaptarse a la necesidad de cada momento
- ♦ Identificar herramientas de desarrollo avanzadas para facilitar la codificación y la depuración de errores
- ♦ Sacar el máximo partido a las herramientas secundarias que otorga *Salesforce* para monitorización y restricción de acceso granular por tipo de operación
- ♦ Definir el enfoque basado en metadatos en el que se apoya *Salesforce* para sincronizar entre entornos las configuraciones y desarrollos realizados
- ♦ Establecer el proceso que se debe seguir para la configuración y generación de paquetes que agrupen los desarrollos que realizamos





Competencias específicas

- ♦ Adquirir habilidades para crear interfaces de usuario personalizadas utilizando Lightning
- ♦ Automatizar procesos empresariales usando APIs, conectores y *middleware*
- ♦ Diseñar correctamente el modelo ERD de datos en Salesforce, priorizando las capacidades *Out-of-the-Box* de *Salesforce*
- ♦ Identificar las opciones para evitar duplicidad y garantizar calidad de datos
- ♦ Proponer soluciones de diseño de páginas utilizando las herramientas declarativas
- ♦ Desarrollar y evaluar flujos de trabajo tomando en cuenta los límites y buenas prácticas
- ♦ Proponer soluciones de diseño de páginas utilizando las herramientas declarativas
- ♦ Desarrollar y evaluar flujos de trabajo tomando en cuenta los límites y buenas prácticas
- ♦ Determinar cómo abordar problemas de los componentes personalizados y las herramientas disponibles para detectarlos
- ♦ Desarrollar aplicaciones móviles personalizadas que utilicen la información almacenada en Salesforce mediante el uso de la Mobile SDK
- ♦ Analizar el comportamiento de las ejecuciones y del rendimiento del uso de Omnistudio
- ♦ Desarrollar ejemplos para el uso de los componentes de Omnistudio
- ♦ Desarrollar diferentes casos prácticos de exportación e importación de datos de forma masiva apoyándonos en la Bulk API
- ♦ Presentar los diferentes tipos de eventos existentes e identificar el tipo de información que se envía en cada uno de ellos. A su vez, definir cómo podemos subscribirnos al bus de eventos de la plataforma *Salesforce* para capturar los eventos publicados en el canal que nos interese
- ♦ Diseñar un mecanismo de gestión de errores, en el que quede registrado de manera detallada cualquier error no controlado acaecido durante la ejecución del código personalizado de la aplicación
- ♦ Revisar distintas técnicas para solucionar posibles problemas que exceden los límites de la plataforma
- ♦ Monitorizar de forma correcta la operativa de acceso a la aplicación por parte tanto de usuarios como de aplicaciones
- ♦ Evitar accesos no autorizados usando medios secundarios o realizando operaciones malintencionadas (Fuga de información)
- ♦ Monitorizar de forma correcta la operativa de acceso a la aplicación por parte tanto de usuarios como de aplicaciones

04

Dirección del curso

La filosofía de TECH se basa en brindar al alumnado itinerarios académicos de primer nivel, que impulsen un salto de calidad en su trayectoria profesional. Por eso, selecciona cuidadosamente al claustro docente que conforma cada una de sus titulaciones universitarias. Para este Máster Título Propio, reúne a un grupo de profesionales altamente especializados en el ámbito de la Programación en *Salesforce*. Estos expertos cuentan con un extenso bagaje laboral, donde han formado parte de reconocidas compañías para ofrecer soluciones informáticas innovadoras. Así, los alumnos disfrutarán de unos materiales académicos de plena aplicabilidad que le servirán para optimizar su praxis diaria.



“

Gracias a la guía del equipo docente, serás capaz de superar con éxito cualquier desafío que surja durante la implementación de soluciones en Salesforce”

Dirección



D. Tovar Barranco, Iosu Igor

- ♦ Chief Architect en NTT Data Group
- ♦ Software Architect en Beesion Technologies
- ♦ Administrador de Sistemas en Araldi
- ♦ Desarrollador.NET en Gabinete de Gestión
- ♦ Programador JAVA y Desarrollador de Aplicaciones J2EE
- ♦ Ingeniero Informático por la Universidad Abierta de Cataluña
- ♦ Especializado en Arquitecturas SOA
- ♦ Certificaciones diversas en Salesforce

Profesores

D. Sacie Alcázar, David

- ♦ Arquitecto Técnico y Consultor Experto en NTT Data
- ♦ Programador Sénior en Telefónica
- ♦ Desarrollador Sénior en Universidad de Navarra
- ♦ Analista de Tecnología en SN Arquitectura
- ♦ Líder Técnico en BBVA Compass
- ♦ Máster en Telecomunicaciones por Universidad Abierta de Cataluña
- ♦ Certificación en Salesforce Marketing Cloud
- ♦ Certificación en Heroku Architect Designer

D. Latino Maradiaga, Mario Alfonso

- ♦ Expert Architect en múltiples proyectos del Sector de las Infraestructuras
- ♦ Salesforce Expert Architect en empresa de Seguridad Privada
- ♦ Salesforce Lead Architect en la Industria Cervecera
- ♦ Salesforce Architect en el Sector de Minería y Energía
- ♦ Salesforce Engineer en la Industria Agroquímica
- ♦ Salesforce Engineer en el Sector de Salud y Distribución Farmacéutica
- ♦ Certificación en Java SE 7 Fundamentals, Oracle Database: Program with PL/SQL, Salesforce Service Cloud Consultant, Salesforce App Builder, Salesforce Advanced Administrator

Dña. Grao Fernández, Ester

- ♦ Asesora de Informática para el Gobierno de Aragón
- ♦ Consultora SOA/BPM en Avanttic
- ♦ Programadora J2EE en el Grupo Acotelsa
- ♦ Máster Universitario en Profesorado por la Universitat Jaume I
- ♦ Ingeniera Informática por la Universitat Jaume I
- ♦ Ingeniera Técnica en Informática de Gestión por la Universidad de Zaragoza

D. Santos Arias, Millán

- ♦ Chief Technical Architect - CoE Salesforce en NTT Data
- ♦ Salesforce Lead Architect - CoE Salesforce en Everis Spain, S.L.U.
- ♦ Analista Sénior en Everis Spain, S.L.U.
- ♦ Salesforce Certified Administrator
- ♦ Salesforce Certified Platform App Builder
- ♦ Salesforce Certified Platform Developer
- ♦ Salesforce Certified Sharing and Visibility Architect
- ♦ Salesforce Certified Data Architecture and Management Designer
- ♦ Salesforce Certified Development Lifecycle and Deployment Architect
- ♦ Salesforce Certified Identity and Access Management Architect
- ♦ Salesforce Certified Integration Architect
- ♦ Salesforce Certified System Architect
- ♦ Salesforce Certified Application Architect
- ♦ Salesforce Certified Experience Cloud Consultant
- ♦ Titulado en Ingeniería Superior Informática por la Universidad de Granada

D. Lobato Velázquez, Juan Manuel

- ♦ Expert Engineer Salesforce en NTT Data
- ♦ Ingeniero Avanzado en Serces Sistemas
- ♦ Analista de Soluciones Sénior
- ♦ Programador Sénior en Cibernos OutSourcing
- ♦ Ingeniero en Indra Software
- ♦ Programador JAVA y Desarrollador de Aplicaciones J2EE
- ♦ Certificación en: Energy and Utilities Cloud, Platform App Builder, Vlocity CPQ Developer y Vlocity Omnistudio Developer

Dña. Nebra García, Sandra

- ♦ Salesforce Expert Engineer en NTT Data
- ♦ Salesforce Lead Engineer en Empresa de Seguridad Privada
- ♦ Salesforce Engineer en la Industria Cervecera
- ♦ Salesforce Engineer en el Sector de Construcción
- ♦ Salesforce Engineer en el Sector Alimentario
- ♦ Front-End Developer y Full-Stack Developer en Hiberus Tecnología
- ♦ Salesforce Certified Administrator
- ♦ Salesforce Certified Associate
- ♦ Titulada en Ingeniería Técnica Industrial con especialidad en Electrónica Industrial por la Universidad de Zaragoza (EINA)





Dña. Latino Guido, Katherine Elisa

- ♦ Administradora de Sistemas en empresas de Telefonía móvil y fija
- ♦ Resolución de problemas con Sistemas Informáticos en Empresa de Enseñanza en Línea
- ♦ Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma por el CPIFP Los Enlaces
- ♦ Grado Medio en Sistemas Microinformáticos y Redes

Dña. Godoy Rodríguez, Tania

- ♦ Arquitecta en Salesforce Center of Excellence
- ♦ Salesforce Certified Administrator
- ♦ Salesforce Certified Platform App Builder
- ♦ Salesforce Certified Platform Developer I
- ♦ Salesforce Certified Sales Cloud Consultant
- ♦ Salesforce Certified Sharing and Visibility Designer
- ♦ Salesforce Certified OmniStudio Developer
- ♦ Salesforce Certified OmniStudio Consultant
- ♦ Salesforce Certified Industries CPQ Developer
- ♦ Salesforce Certified Net Zero Cloud Accredited Professional
- ♦ Especialidad en Sistemas de telecomunicación por la Universidad de Málaga
- ♦ Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación por la Universidad Carlos III
- ♦ Ingeniería Técnica de Telecomunicación por la Universidad de Málaga

05

Estructura y contenido

Esta titulación universitaria proporcionará al alumnado las mejores prácticas de desarrollo recomendadas por la Plataforma *Salesforce*, desarrolladas por un cuadro docente con amplia experiencia en este ecosistema. El plan de estudios profundizará en los distintos modelos existentes aportando sus correspondientes guías de uso, para que los egresados los empleen para abordar los procesos de implementación. Asimismo, el temario brindará herramientas innovadoras y un conjunto de estrategias que contribuirán a que los expertos alcancen el éxito en el ámbito de la programación y distribución de propuestas. En este sentido, el programa ofrecerá métodos vanguardistas para garantizar la seguridad en *Salesforce*.



“

Un plan de estudios que te ofrecerá las estrategias más innovadoras para diseñar soluciones robustas que cumplan con los diferentes requerimientos de seguridad”

Módulo 1. Programación en Salesforce

- 1.1. Modelo *Software-as-a-Service* Salesforce
 - 1.1.1. Modelo de licenciamiento Salesforce
 - 1.1.2. *Governor Limits*
 - 1.1.3. Tipos de entornos existentes
- 1.2. Modelo de Programación Salesforce
 - 1.2.1. Modelo basado en metadatos
 - 1.2.2. Contextos de ejecución
 - 1.2.3. Modelo API RESTFul Salesforce
- 1.3. Multilenguaje y Localización en Salesforce
 - 1.3.1. Localización
 - 1.3.2. Gestión multilenguaje en Salesforce
 - 1.3.3. Uso de *Custom Labels* en Salesforce
 - 1.3.4. *Translation Workbench*
- 1.4. Gestión de Accesos y Permisos en Salesforce
 - 1.4.1. Gestión de perfiles en Salesforce
 - 1.4.2. Gestión de *Permission Sets* en Salesforce
 - 1.4.3. Gestión de *Permission Sets Groups* en Salesforce
- 1.5. Modelo de visibilidad de registros en Salesforce
 - 1.5.1. Tipos de acceso a datos
 - 1.5.2. Modelo de visibilidad Salesforce
 - 1.5.3. Compartición de registros en el modelo de visibilidad
- 1.6. Arquitectura *multitenant*
 - 1.6.1. Arquitectura *multitenant* en Salesforce
 - 1.6.2. Desarrollo de aplicaciones sobre arquitectura *multitenant*
 - 1.6.3. Procesamiento interno de peticiones
- 1.7. Arquitectura de bases de datos en Salesforce
 - 1.7.1. *Platform Data Layer*
 - 1.7.2. Particiones de la base de datos por *tenant*
 - 1.7.3. Estructura de las bases de datos
 - 1.7.4. Gestión de índices y relaciones en bases de datos

- 1.8. *Experience Cloud* y comunidades para usuarios externos
 - 1.8.1. Administración de sites en *Experience Cloud*
 - 1.8.2. Gestión de permisos y visibilidad para usuarios externos
 - 1.8.3. *Digital Experience Platform* (DXP)
 - 1.8.4. *Lightning Web Runtime* (LWR)
- 1.9. AppExchange
 - 1.9.1. Ecosistema de *partners* en Salesforce
 - 1.9.2. Tipos de paquetes
 - 1.9.3. *Independent Software Vendor* (ISV)
- 1.10. Infraestructura Salesforce
 - 1.10.1. Gestión de dominios en Salesforce
 - 1.10.2. Modelo *Hyperforce*
 - 1.10.3. Modelo *Edge Network*

Módulo 2. Modelado de Datos en Salesforce

- 2.1. Modelo de Datos
 - 2.1.1. Modelado de datos
 - 2.2.2. Modelo entidad relación de objetos
 - 2.2.3. Buenas prácticas en el diseño y modelado de información: nivel lógico y físico
- 2.2. Tipología de objetos
 - 2.2.1. Objects–Standard, Personalizados y tipos de registro
 - 2.2.2. Modelado de eventos en Salesforce mediante *Platform Events*
 - 2.2.3. Objetos de configuración y parametrización Salesforce
 - 2.2.4. Otros objetos especiales
- 2.3. Gestión documental en Salesforce
 - 2.3.1. DMS y ECM
 - 2.3.2. Tipos de documentos en Salesforce
 - 2.3.3. Gestión del Conocimiento Avanzado con Knowledge Base
 - 2.3.4. Buenas prácticas en el modelado de gestor documental
- 2.4. Creación de objetos en Salesforce
 - 2.4.1. Buenas prácticas para generación desde UI
 - 2.4.2. Uso avanzado de *Schema Builder*
 - 2.4.3. API para creación de objetos

- 2.5. Calidad del dato
 - 2.5.1. Buenas prácticas para la configuración de atributos y reglas de validación
 - 2.5.2. Control de registros duplicados
 - 2.5.3. Reportes y otras herramientas para medir y monitorizar la calidad
- 2.6. Consulta de datos
 - 2.6.1. Buenas prácticas para consulta de datos con SOQL
 - 2.6.2. Buenas prácticas para búsqueda de datos con SOSL
 - 2.6.3. Configuración de Dynamic SOQL & SOSL
- 2.7. Gestión de cambios en base de datos mediante operaciones DML
 - 2.7.1. *Data Manipulation Language*
 - 2.7.2. Dynamic DML
 - 2.7.3. Buenas prácticas para Bulk DML
 - 2.7.4. Gestión de excepciones DML
 - 2.7.5. Apis disponibles para gestión de datos
- 2.8. Tratamiento de grandes volúmenes de información (LDV)
 - 2.8.1. Gestión de índices de tabla: Standard y personalizados
 - 2.8.2. *Skinny Tables*
 - 2.8.3. Cómo evitar el *Data Skew*
 - 2.8.4. Optimización avanzada mediante *Data Archiving* y el *Query Plan Tool*
- 2.9. Privacidad de la información
 - 2.9.1. Privacidad de la Información
 - 2.9.2. Gestión de la privacidad de la información
 - 2.9.3. Buenas prácticas para garantizar el cumplimiento de protección de datos
- 2.10. Gestión de copias de seguridad
 - 2.10.1. Gestión de las Copias de Seguridad
 - 2.10.2. Respaldo de información
 - 2.10.3. Buenas prácticas en el diseño de solución para respaldo de datos

Módulo 3. Programación Declarativa en Salesforce

- 3.1. Programación Declarativa
 - 3.1.1. Herramientas de construcción declarativa
 - 3.1.2. Fórmulas y funciones
 - 3.1.3. Funcionalidades para plantillas de correo
- 3.2. Diseño de Páginas de forma declarativa
 - 3.2.1. *Page layout, Lightning App Builder y List Views*
 - 3.2.2. Configuración de botones, links y acciones
 - 3.2.3. *In-App Guidance*
- 3.3. *Flow Builder*
 - 3.3.1. Gestión de *flows*
 - 3.3.2. Ciclo de vida de los *flows*
 - 3.3.3. Reutilización con *subflows*
 - 3.3.4. *Flow interview: Paused Flows*
 - 3.3.5. *Flow bulkification* en transacciones
- 3.4. *Screen Flow*
 - 3.4.1. Campos en *Screen Flow*
 - 3.4.2. *Flow* con etapas
 - 3.4.3. *Screen Flows* reactivos
- 3.5. Herramientas de automatización declarativa
 - 3.5.1. *Autolaunched flows-No triggered*
 - 3.5.2. *Record Triggered Flows*
 - 3.5.3. *Platform Event triggered flows*
- 3.6. Orquestación de *flows*
 - 3.6.1. Orquestación de *flows*
 - 3.6.2. *Autolaunched Orchestration-No triggered*
 - 3.6.3. *Record-Triggered Orchestration*
- 3.7. Gestión de excepciones en los *flows*
 - 3.7.1. Pruebas con *Flow Builder*
 - 3.7.2. Depuración de errores
 - 3.7.3. Capacidades de monitorización
 - 3.7.4. Framework de gestión de excepciones

- 3.8. Procesos de aprobación
 - 3.8.1. *Approval Process Wizard* y configuración requerida
 - 3.8.2. Configuración de las fases de aprobación
 - 3.8.3. Límites y consideraciones
- 3.9. *External Services y Outbound Message*
 - 3.9.1. Configuración *External Service & Flow Action*
 - 3.9.2. *Outbound Message*: configuración, notificación y monitorización
 - 3.9.3. *External Service y Outbound Message*
- 3.10. Herramientas analíticas declarativas
 - 3.10.1. *Custom Record Types*
 - 3.10.2. Construcción de *Reports*
 - 3.10.3. Construcción de *Dashboard*
 - 3.10.4. Limitaciones de *Reports y Dashboard*

Módulo 4. Programación en APEX para Salesforce

- 4.1. Herramientas de desarrollo
 - 4.1.1. *Developer Console*
 - 4.1.2. IDE Recomendados para programación en Apex
 - 4.1.3. Extensiones de *Salesforce* para VS Code
 - 4.1.4. *Code Builder*
- 4.2. Programación con Apex
 - 4.2.1. Programación Apex
 - 4.2.2. Transacción Apex, métodos y variables estáticas
 - 4.2.3. Gestión de excepciones en Apex
- 4.3. Acceso a datos desde Apex
 - 4.3.1. Estructuras y fundamentos SOQL en Apex
 - 4.3.2. Variables Apex en SOQL y SOSL
 - 4.3.3. Declaraciones DML frente a métodos de la clase *System Database*
- 4.4. Apex Triggers
 - 4.4.1. *Triggers* y orden de ejecución
 - 4.4.2. Variables de contexto
 - 4.4.3. *Bulk Triggers* y buenas prácticas
- 4.5. Apex asíncrono
 - 4.5.1. *Future Apex*
 - 4.5.2. Queueable Apex y encadenamiento de ejecución
 - 4.5.3. *Apex Scheduler*
- 4.6. *Batch Apex*
 - 4.6.1. Arquitectura de los Batch Apex
 - 4.6.2. Batch Jobs
 - 4.6.3. Limitaciones de los Batch Apex
- 4.7. Seguridad en Apex
 - 4.7.1. Aplicaciones Apex: métodos de seguridad
 - 4.7.2. Experiencias digitales: métodos para sitios web
 - 4.7.3. *Capa Crypto* de Apex
- 4.8. Compartición de registros mediante Apex
 - 4.8.1. Uso compartido gestionado por Apex
 - 4.8.2. Recálculo de compartición con Apex
 - 4.8.3. Asignación de territorios a oportunidades
- 4.9. Apex Callouts
 - 4.9.1. Servicios SOAP: clases *proxy* generadas mediante WSDL
 - 4.9.2. Llamadas HTTP: métodos de la clase HTTP
 - 4.9.3. Limitaciones de los *Apex Callouts*
- 4.10. Ejecución de Test Unitarios
 - 4.10.1. Patrones de ejecución de test unitarios
 - 4.10.2. Aislamiento de datos de prueba
 - 4.10.3. Objetos simulados y auxiliares: Interfaz *System.StubProvider*
 - 4.10.4. Buenas prácticas en el desarrollo de clases test

Módulo 5. Programación de Interfaz de Usuario en Salesforce

- 5.1. VisualForce
 - 5.1.1. Creación de página VF y Tags más comunes
 - 5.1.2. Controlador estándar y controlador de lista estándar
 - 5.1.3. Controlador Custom
 - 5.1.4. Gestión de errores
 - 5.1.5. Mejores Prácticas
- 5.2. Aura Component
 - 5.2.1. Creación de componentes Aura y Tags
 - 5.2.2. Lightning Data Service
 - 5.2.3. Comunicación con servidor Apex
 - 5.2.4. Composición y comunicación entre componentes
 - 5.2.5. Gestión de errores
 - 5.2.6. Mejores Prácticas
- 5.3. Lightning Web Components
 - 5.3.1. Creación de LWC y tags más comunes
 - 5.3.2. Gestión de eventos y *lifecycle hooks*
 - 5.3.3. Comunicación con servidor Apex
 - 5.3.4. Composición de páginas y comunicación entre componentes
 - 5.3.5. Shadow DOM
 - 5.3.6. Utilización de capacidades de teléfonos móviles
 - 5.3.7. Gestión y depuración de errores
 - 5.3.8. Mejores prácticas
- 5.4. Lightning Message Service
 - 5.4.1. Creación de *Message Channel* y Configuración del Scope
 - 5.4.2. Publicación de un mensaje en un *Message Channel*
 - 5.4.3. Suscripción a un *Message Channel*
 - 5.4.4. Limitaciones
- 5.5. Coexistencia Frameworks UI
 - 5.5.1. Interaoperabilidad Visualforce - Componente Aura
 - 5.5.2. Interaoperabilidad Visualforce - LWC
 - 5.5.3. Interaoperabilidad LWC - Componente Aura

- 5.6. Lightning Design System
 - 5.6.1. Plataformas
 - 5.6.2. Lightning Design System
 - 5.6.3. Mejores Prácticas
- 5.7. Testing UI
 - 5.7.1. Jasmine
 - 5.7.2. Jest
 - 5.7.3. UTAM
 - 5.7.4. Selenium
- 5.8. Calidad de código
 - 5.8.1. Configuración
 - 5.8.2. Linter
 - 5.8.3. RetireJS
- 5.9. Troubleshooting
 - 5.9.1. Consola de desarrollo de Chrome
 - 5.9.2. Identificar problemas de rendimiento
 - 5.9.3. Identificar problemas de red
- 5.10. Mobile SDK
 - 5.10.1. Modos de desarrollo
 - 5.10.2. Desarrollo aplicación híbrida
 - 5.10.3. Desarrollo aplicación nativa (Android)

Módulo 6. Framework OmniStudio

- 6.1. Arquitectura Omnistudio
 - 6.1.1. Arquitectura OmniStudio
 - 6.1.2. Capas de componentes de Omnistudio
 - 6.1.3. Tipos de versión de Omnistudio
- 6.2. Administración de sistema y configuración
 - 6.2.1. Instalación y actualización de Omnistudio
 - 6.2.2. Licencias y permisos en OmniStudio
 - 6.2.3. Configuración de Interfaces e Implementaciones

- 6.3. Dataraptors
 - 6.3.1. DataRaptor
 - 6.3.2. Tipos de Dataraptors
 - 6.3.3. Tipos de datos devueltos por Dataraptors
 - 6.3.4. Cacheado y seguridad en Dataraptors
 - 6.3.5. Métodos de invocación de Dataraptors
 - 6.3.6. Mejores Prácticas para Dataraptors
- 6.4. *Integration Procedures*
 - 6.4.1. *Integration Procedures*
 - 6.4.2. Tipos de acciones en *Integration Procedures*
 - 6.4.3. Cacheado y seguridad en *Integration Procedures*
 - 6.4.4. Métodos de invocación de *Integration Procedures*
 - 6.4.5. Gestión de errores en *Integration procedures*
 - 6.4.6. Mejores Prácticas para *Integration Procedures*
- 6.5. Flexcards
 - 6.5.1. Flexcards
 - 6.5.2. Elementos para Flexcards
 - 6.5.3. Gestión de Flexcards
 - 6.5.4. Flexcard Designer
 - 6.5.5. Depuración y pruebas en Flexcards
 - 6.5.6. Mejores Prácticas para Flexcards
- 6.6. Omniscripts
 - 6.6.1. Omniscripts
 - 6.6.2. Elementos para Omniscripts
 - 6.6.3. Gestión de Omniscripts
 - 6.6.4. Omniscripts Designer
 - 6.6.5. Depuración y pruebas en Omniscripts
 - 6.6.6. Mejores Prácticas para Omniscripts

- 6.7. *Business Rules Engine*
 - 6.7.1. *Business Rules Engine*
 - 6.7.2. Decisión Matrix
 - 6.7.3. Decisiones Tables
 - 6.7.4. *Expression Sets*
 - 6.7.5. Integraciones de *Business Rules*
 - 6.7.6. Migración de *Calculation Matrix* y *Calculation Procedures*
- 6.8. Tracking Service
 - 6.8.1. Tracking Service
 - 6.8.2. Configuración de uso de Tracking Service
 - 6.8.3. Elementos para usar Tracking Service
- 6.9. OmniAnalytics Overview
 - 6.9.1. OmniAnalytics
 - 6.9.2. Configuraciones de uso para OmniAnalytics
 - 6.9.3. Resultados de OmniAnalytics para Google Analytics
- 6.10. IDX Workbench (Deployment Tool)
 - 6.10.1. Instalación de IDX Workbench
 - 6.10.2. Configuración y migración de metadata
 - 6.10.3. Validación de migración de metadata

Módulo 7. API e Integraciones en Salesforce

- 7.1. Integración en *Salesforce*
 - 7.1.1. Integraciones de salida desde *Salesforce*
 - 7.1.2. Integraciones de entrada a *Salesforce*
 - 7.1.3. Integraciones Salesforce a *Salesforce*
 - 7.1.4. Librerías de API *Salesforce*
- 7.2. *External Services*
 - 7.2.1. Especificación de estándar Open AP
 - 7.2.2. *External Credentials*
 - 7.2.3. *Named Credentials*

- 7.3. *Connected Apps*
 - 7.3.1. *Connected App*
 - 7.3.2. *Scopes de integración*
 - 7.3.3. *Autorización de integraciones y gestión de identidad*
 - 7.3.4. *Políticas de seguridad en las Connected Apps*
- 7.4. *SOAP API*
 - 7.4.1. *Enterprise WSDL*
 - 7.4.2. *Partner WSDL*
 - 7.4.3. *Apex WSDL*
 - 7.4.4. *Metadata WSDL*
- 7.5. *Integraciones Síncronas REST*
 - 7.5.1. *REST API en Salesforce*
 - 7.5.2. *Connect REST API en Salesforce*
 - 7.5.3. *Gestión de documentos en Salesforce por API*
- 7.6. *API para migración de datos*
 - 7.6.1. *Bulk API*
 - 7.6.2. *Configuración y ejecución de migración masiva de datos por Bulk API*
 - 7.6.3. *Procesamiento de datos en cargas masivas*
 - 7.6.4. *Bulk API 1.0 vs. Bulk API 2.0*
- 7.7. *Integración basada en eventos*
 - 7.7.1. *Platform Event Bus*
 - 7.7.2. *Streaming API en Salesforce*
 - 7.7.3. *Pub/Sub API en Salesforce*
 - 7.7.4. *Change Data Capture*
 - 7.7.5. *Subscripción a eventos desde sistemas externos con cometD Framework*
- 7.8. *Integración para configuración y desarrollo*
 - 7.8.1. *Tooling API*
 - 7.8.2. *Metadata API*
 - 7.8.3. *Administración dinámica de la Org basada en Tooling API*

- 7.9. *Sincronización de datos entre Orgs*
 - 7.9.1. *Patrones de sincronización de datos entre Orgs*
 - 7.9.2. *Salesforce Connect con adaptador Cross-Org*
 - 7.9.3. *Open Data Protocol (oData)*
 - 7.9.4. *GraphQL con oData*
- 7.10. *Patrones de integración*
 - 7.10.1. *Remote Process Invocation-Request and Reply*
 - 7.10.2. *Remote Process Invocation-Fire and Forget*
 - 7.10.3. *Batch Data Synchronization*
 - 7.10.4. *Remote Call-In*
 - 7.10.5. *UI Update Based on Data Changes*
 - 7.10.6. *Data Virtualization*

Módulo 8. Programación Avanzada en Salesforce

- 8.1. *Apex Dinámico*
 - 8.1.1. *Acceso dinámico a la definición de objetos y campos*
 - 8.1.2. *SOQL Dinámico*
 - 8.1.3. *DML Dinámico*
- 8.2. *Platform Cache*
 - 8.2.1. *Platform Cache. Utilidad*
 - 8.2.2. *Org Cache*
 - 8.2.3. *Session Cache*
 - 8.2.4. *Mejores prácticas*
- 8.3. *Platform event bus*
 - 8.3.1. *Platform event bus. Utilidad*
 - 8.3.2. *Publicación de un evento*
 - 8.3.3. *Suscripción a un evento*
- 8.4. *Principios SOLID*
 - 8.4.1. *Single Responsibility*
 - 8.4.2. *Open-closed*
 - 8.4.3. *Liskov substitution*
 - 8.4.4. *Interface segregation*
 - 8.4.5. *Dependency inversión*

- 8.5. Apex Enterprise *Pattern*
 - 8.5.1. *Separation of Concerns* (SOC)
 - 8.5.2. Capa selector
 - 8.5.3. Capa dominio
 - 8.5.4. Capa Servicio
- 8.6. *Framework* de Trigger
 - 8.6.1. *Framework* de Trigger
 - 8.6.2. O'Hara
 - 8.6.3. Dan Appleman
 - 8.6.4. Hari Krishnan
 - 8.6.5. Scot Wells
- 8.7. *Framework* de errores
 - 8.7.1. *Framework* de errores
 - 8.7.2. Captura de error
 - 8.7.3. Evento de plataforma para registrar el error
- 8.8. *Framework* automatizaciones
 - 8.8.1. Herramientas de automatización
 - 8.8.2. Diseño de *framework* de automatización
 - 8.8.3. Aspectos técnicos
- 8.9. Herramientas de desarrollo
 - 8.9.1. *Code Analyzer*
 - 8.9.2. *Apex Replay*
 - 8.9.3. *Apex Log Analyzer*
 - 8.9.4. *Explain Plan*
- 8.10. *Troubleshooting* límites en apex
 - 8.10.1. CPU Time
 - 8.10.2. *Too Many SOQL*
 - 8.10.3. Heap Size

Módulo 9. Seguridad en Salesforce

- 9.1. Seguridad en Apex
 - 9.1.1. Seguridad en Apex
 - 9.1.2. Mejores Prácticas para código Seguro y Protegido frente a ataques
 - 9.1.3. Cifrado de datos en tránsito y reposo
- 9.2. Seguridad en Visualforce
 - 9.2.1. Seguridad en Visualforce
 - 9.2.2. Seguridad en *framework* Visualforce
 - 9.2.3. Mejores Prácticas para código Seguro en Visualforce
- 9.3. Seguridad en Aura
 - 9.3.1. Seguridad en *Framework* Aura
 - 9.3.2. Ejemplos Prácticos de Protección y Evidencias de Seguridad en Aura
 - 9.3.3. Mejores Prácticas para código Seguro en Aura
- 9.4. Seguridad en *Lightning Web Components*
 - 9.4.1. Seguridad en *Framework* LWC
 - 9.4.2. Ejemplos Prácticos de Protección y Evidencias de Seguridad en LWC
 - 9.4.3. Mejores Prácticas para código seguro en LWC
- 9.5. *User Access Management*
 - 9.5.1. Perfilado de usuarios y licenciamiento (Perfiles & *Custom permission*)
 - 9.5.2. Jerarquía de roles y modelo de territorios
 - 9.5.3. Gestión de equipos (Caso, Cuenta y Oportunidad)
 - 9.5.4. Colas y grupos de usuario
 - 9.5.5. Mejores Prácticas para acceso externo de usuarios
- 9.6. Seguridad a nivel de registro
 - 9.6.1. OWD, *Sharing rules*, ARSDR y compartición manual. Mejores prácticas
 - 9.6.2. Bloqueo de registros
 - 9.6.3. *Implicit sharing* y *apex sharing reasons*
 - 9.6.4. *Data Masking*
- 9.7. Seguridad a nivel de campo
 - 9.7.1. Modelo avanzado de perfilado
 - 9.7.2. Mejores prácticas para *Dynamic forms*
 - 9.7.3. Control de FLS y visibilidad de registros en Apex y SOQL

- 9.8. Autenticación de Usuarios y autorización de acceso a *Salesforce*
 - 9.8.1. Métodos de autenticación (U/P, SSO y *delegated authentication*)
 - 9.8.2. Mejores prácticas en Login Flows
 - 9.8.3. Mejores prácticas *para best practices* en acceso interno y externo (*Experience cloud*)
 - 9.8.4. Configuración de acceso seguro de aplicaciones externas a *Salesforce*
 - 9.8.5. Mejores prácticas en Flujos OAuth para autorización de acceso
- 9.9. Monitorización y Políticas de Seguridad
 - 9.9.1. *Salesforce Shield*-Casos de uso avanzados
 - 9.9.2. *Salesforce Shield-Field Audit Trail*
 - 9.9.3. *Salesforce Shield-Transaction Security Policies*
- 9.10. Seguridad a nivel de red
 - 9.10.1. HTTPS & TLS – Configuración avanzada en *Salesforce*
 - 9.10.2. 1-way & 2-way SSL Flow. Configuración y aplicabilidad
 - 9.10.3. Mejores Prácticas en configuración de red

Módulo 10. *Application Lifecycle Management (ALM)* en *Salesforce*

- 10.1. Modelos de Desarrollo en *Salesforce*
 - 10.1.1. Modelo de desarrollo declarativo
 - 10.1.2. Modelo de desarrollo basado en la Org
 - 10.1.3. Modelo de desarrollo basado en código fuente
 - 10.1.4. Modelo de desarrollo basado en paquetes
- 10.2. Estrategia de ramas
 - 10.2.1. GitFlow y su evolución adaptada a *Salesforce*
 - 10.2.2. Estrategia de ramas acotada a historias de usuario
 - 10.2.3. Estrategia de ramas basada en *releases* y *major releases*
 - 10.2.4. Enfoque Copado
- 10.3. Repositorios de código fuente (VCS)
 - 10.3.1. Repositorios de código fuente (VCS)
 - 10.3.2. Roles y responsabilidades
 - 10.3.3. Configuración de Git y ejecución de comandos

- 10.4. *Salesforce DX*
 - 10.4.1. Consola de comandos
 - 10.4.2. Conexión y configuración de Orgs
 - 10.4.3. Configuración y gestión de plugins
 - 10.4.4. Creación de tu propio plugin SFDX
- 10.5. Programación basada en metadatos
 - 10.5.1. Metadatos *Salesforce*
 - 10.5.2. Cobertura de metadatos en *Salesforce*
 - 10.5.3. Despliegues basados en fichero *manifest*
- 10.6. Scratch Orgs
 - 10.6.1. Scratch Orgs
 - 10.6.2. Configuración de Scratch Orgs
 - 10.6.3. Generación de Org Shapes
 - 10.6.4. Programación basada en Scratch Orgs
- 10.7. Generación y distribución por paquetes
 - 10.7.1. Estructura de los paquetes en *Salesforce*
 - 10.7.2. Distribución de paquetes
 - 10.7.3. Paquetes de primera y segunda generación
- 10.8. Herramientas de CI/CD
 - 10.8.1. Integración Continua en *Salesforce*
 - 10.8.2. Fases de un proceso de Integración Continua en *Salesforce*
 - 10.8.3. Herramientas de análisis estáticos de código
 - 10.8.4. Herramientas de automatización
- 10.9. DevOps Center
 - 10.9.1. DevOps Center en *Salesforce*
 - 10.9.2. Metodología de despliegues con *Salesforce DevOps Center*
 - 10.9.3. Configuración y ejecución de despliegues con *Salesforce DevOps Center*
- 10.10. Publicación de paquetes en AppExchange
 - 10.10.1. Gestión de *namespaces* en *Salesforce*
 - 10.10.2. Proceso de publicación de paquetes en el AppExchange
 - 10.10.3. *Salesforce Security Review*

06

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

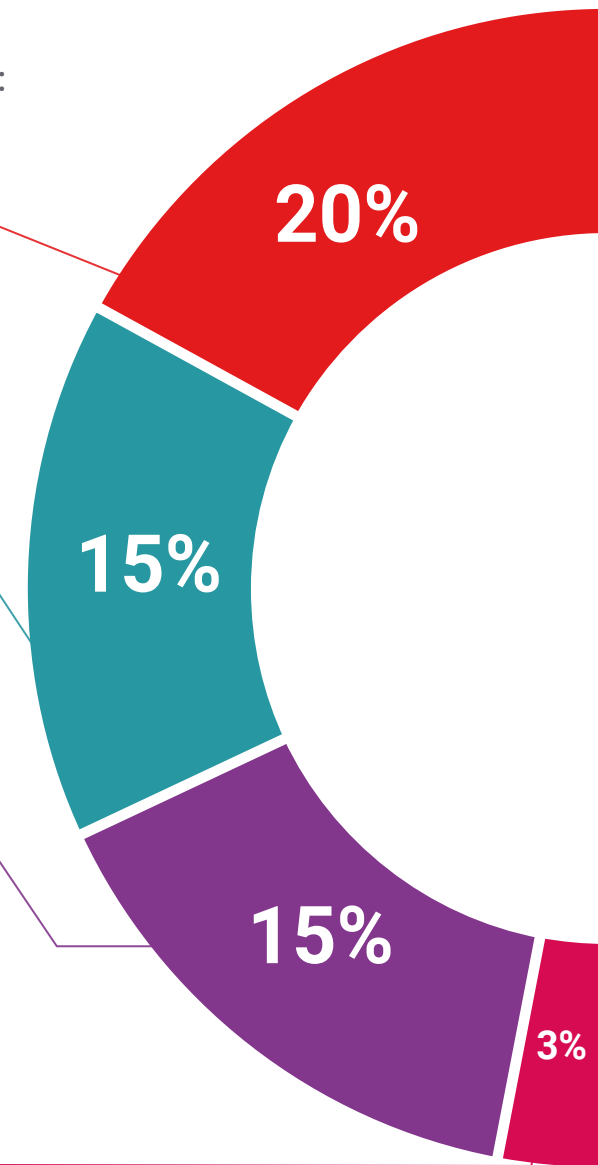
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

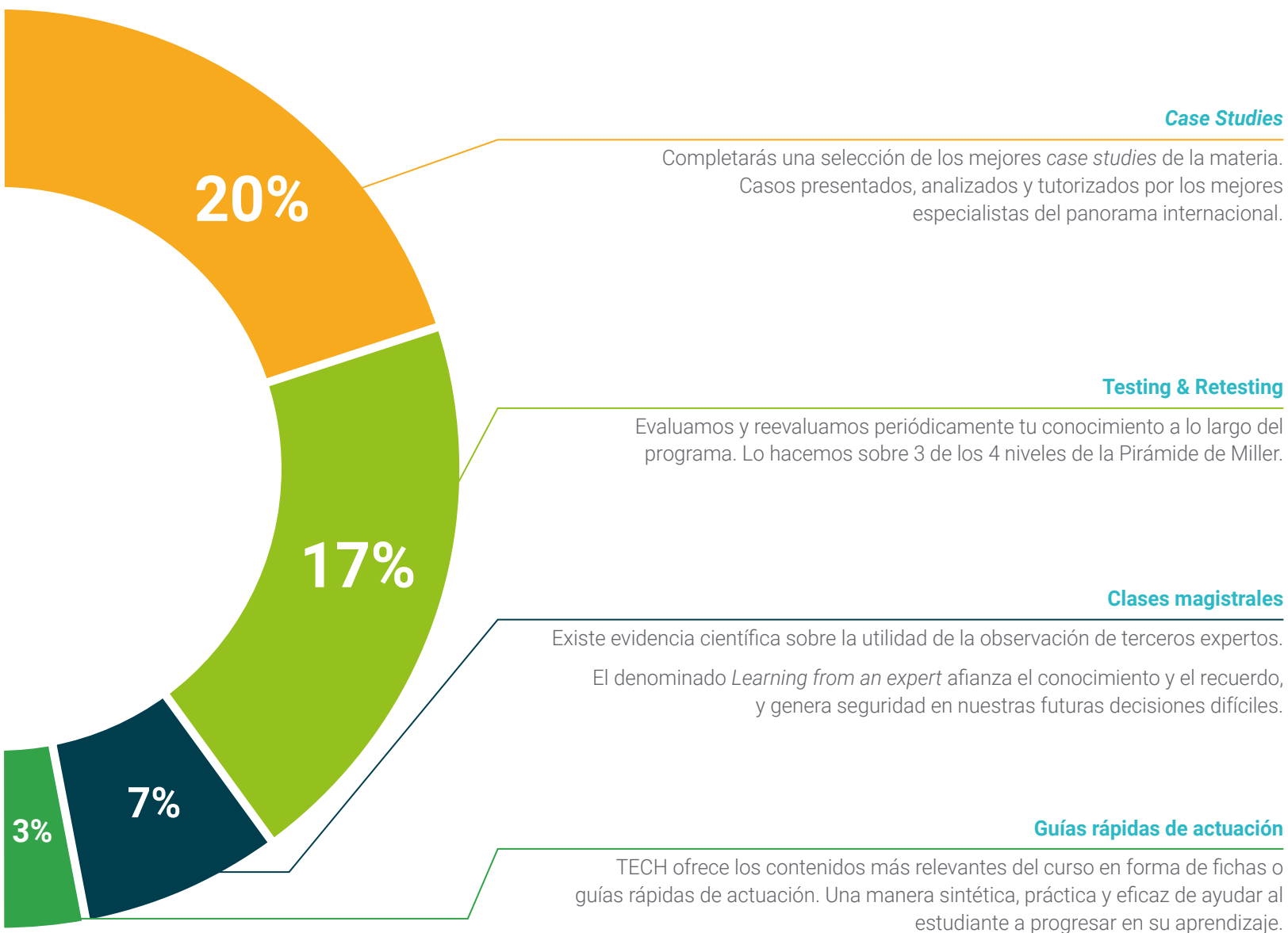
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





07

Titulación

El Máster Título Propio en Programación en Salesforce garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Propio expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Máster Título Propio en Programación en Salesforce** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

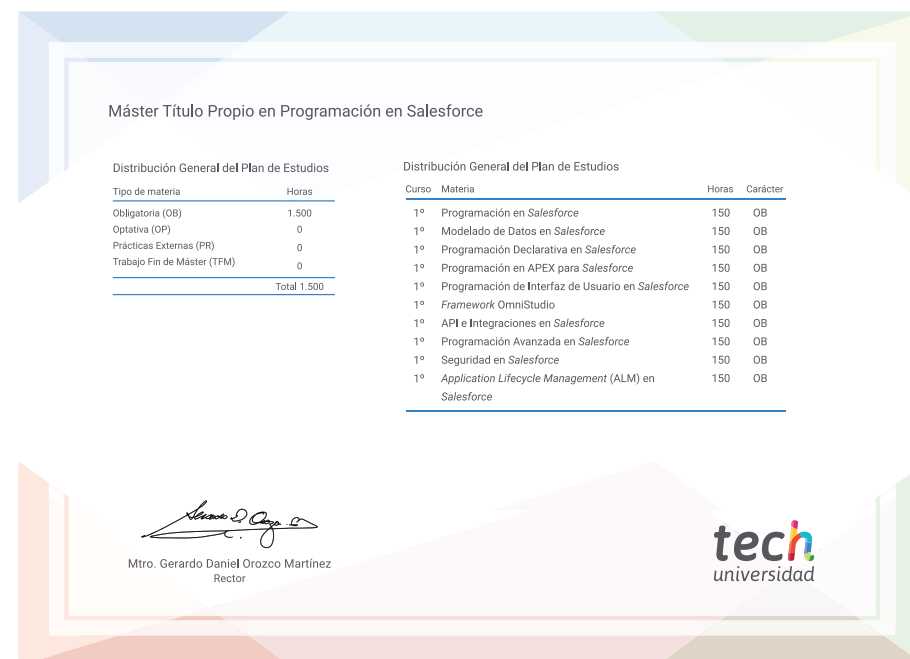
Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Máster Propio** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Título Propio, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Máster Título Propio en Programación en Salesforce**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **12 meses**





Máster Título Propio Programación en Salesforce

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 12 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Máster Título Propio

Programación en Salesforce