

Maestría Mecánica de Fluidos Computacional

Nº de RVOE: 20240722

RVOE

EDUCACIÓN SUPERIOR



tech universidad
tecnológica



Maestría Mecánica de Fluidos Computacional

Nº de RVOE: 20240722

Fecha de RVOE: 12/04/2024

Modalidad: 100% en línea

Duración: 20 meses

Acceso web: www.techtute.com/mx/informatica/maestria/maestria-mecanica-fluidos-computacional

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Plan de estudios

pág. 8

03

Objetivos

pág. 20

04

Competencias

pág. 26

05

¿Por qué nuestro programa?

pág. 30

06

Salidas profesionales

pág. 34

07

Idiomas gratuitos

pág. 38

08

Metodología

pág. 42

09

Dirección del curso

pág. 50

10

Requisitos de acceso y
proceso de admisión

pág. 54

11

Titulación

pág. 58

01

Presentación

La Mecánica de Fluidos Computacional es una disciplina en constante crecimiento, que experimenta un auge significativo en una variedad de campos. Aunque tradicionalmente esta rama ha sido parte de la ingeniería mecánica, su naturaleza digital la hace altamente relevante para el campo de la informática. Con la implementación de nuevas tecnologías (como *softwares*, algoritmos o métodos numéricos), los informáticos realizan simulaciones de sustancias líquidas más precisas. Gracias a esto, los expertos alcanzan una mayor comprensión sobre el comportamiento de los fluidos. Sin embargo, para esto se requiere que los profesionales superen retos tecnológicos que abarcan desde la escalabilidad computacional hasta la gestión de datos. Ante esto, TECH lanza una innovadora titulación online focalizada en la mecánica de fluidos y computación.



“

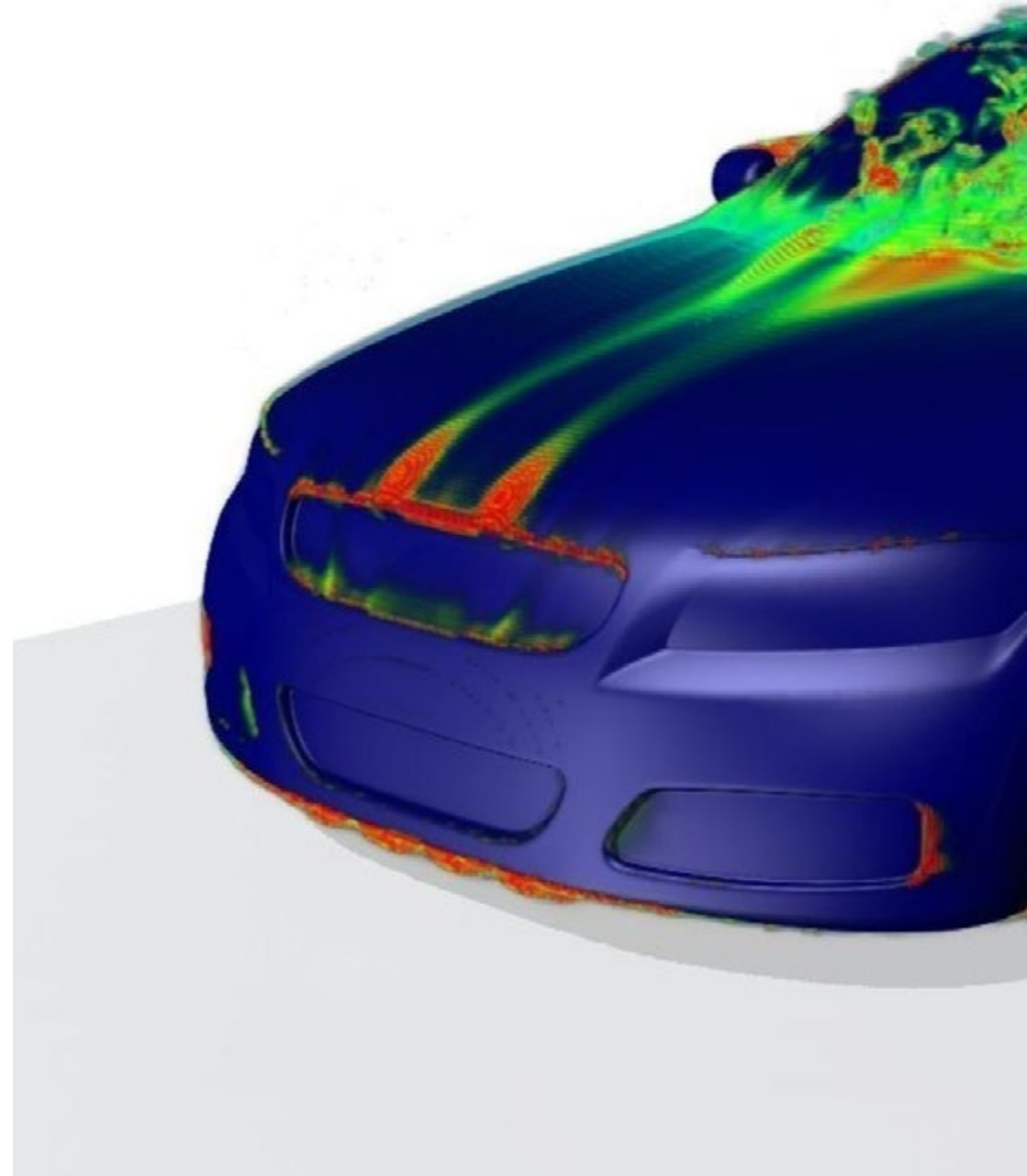
Con esta Maestría 100% online, mejorarás la eficiencia computacional de los algoritmos de simulación mediante las técnicas más avanzadas de optimización de códigos”

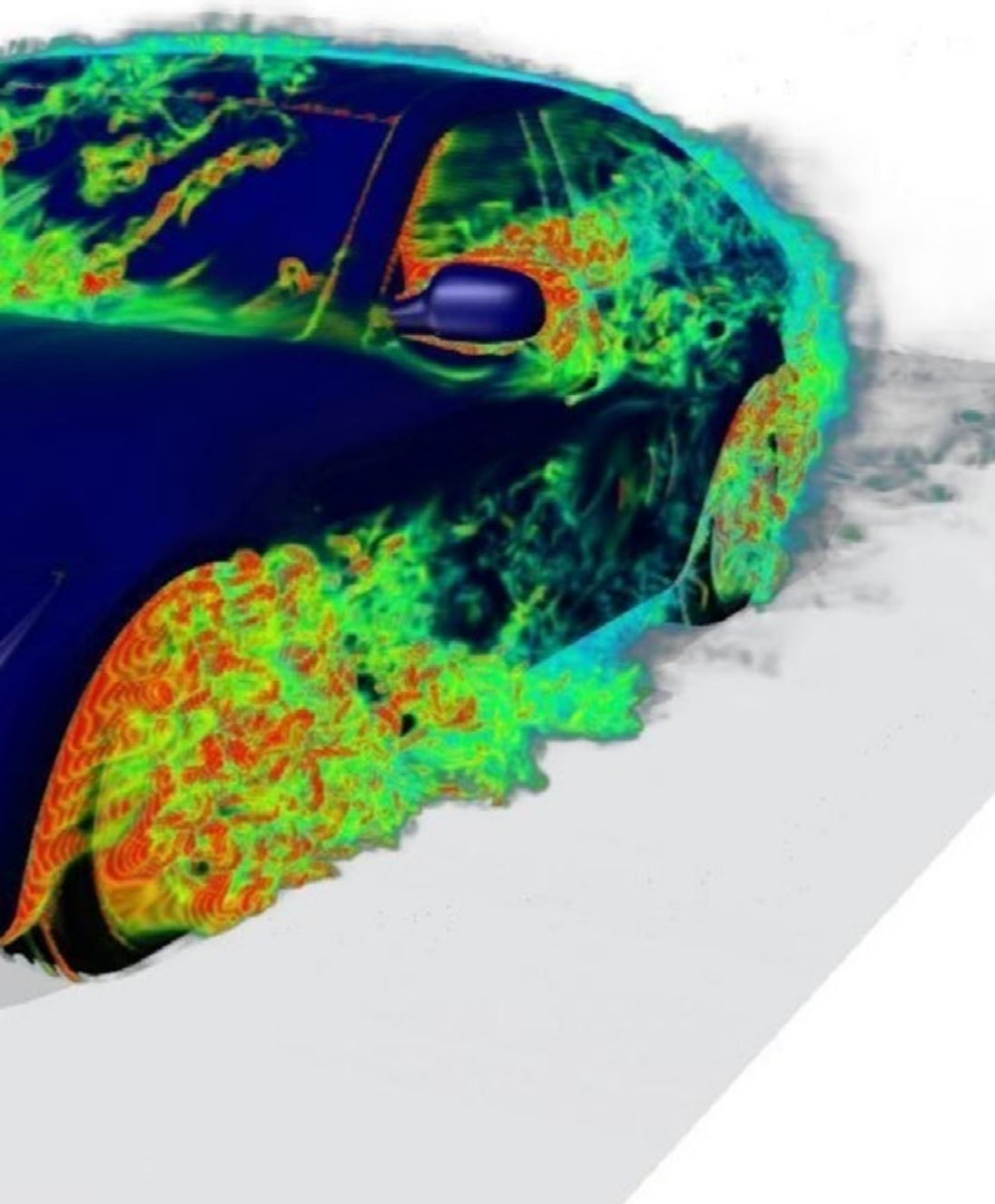
Cada vez más instituciones demandan la incorporación de informáticos altamente especializados en la Mecánica de Fluidos Computacional. Esto se debe a múltiples motivos, entre los que destaca la diversidad de sectores en los que su aplicación implica beneficios significativos. En este sentido, esta disciplina permite a los expertos simular y analizar cómo actúan los fluidos en diferentes sistemas, lo que ayuda a las compañías a optimizar tanto sus procesos de diseño como de producción. Gracias a esto, las empresas pueden diseñar los productos más sofisticados, diferenciándose de sus competidores y satisfaciendo las necesidades de los usuarios. A esto se suma que las entidades logran reducir sus costos al minimizar el tiempo y los recursos necesarios para el desarrollo.

En este escenario, TECH presenta una pionera y revolucionaria Maestría en Mecánica de Fluidos Computacional. Elaborado por un grupo de expertos en este campo, el itinerario académico se centrará en cuestiones que abarcan desde la computación de altas prestaciones hasta los fundamentos matemáticos más avanzados. De este modo, los egresados adquirirán competencias para desarrollar algoritmos con los que describir el comportamiento de los elementos líquidos. Asimismo, el temario proporcionará al alumnado las técnicas más vanguardistas para resolver ecuaciones diferenciales, entre los que destacan los Métodos de Volúmenes Finitos.

En sintonía con esto, el programa ahondará en el modelado de la Turbulencia en fluido atendiendo aspectos como la cascada de energía, los métodos RANS o la turbulencia de pared. Gracias a esto, los egresados dispondrán de un sólido entendimiento de los principios y teorías en la dinámica de fluidos, lo que les permitirá comprender los fenómenos físicos y desarrollar modelos matemáticos precisos para simularlos.

Además, la metodología de este programa refuerza su carácter innovador. TECH ofrece un entorno educativo 100% online y emplea la innovadora metodología *Relearning*, basada en la repetición de conceptos claves para fijar conocimientos. De esta manera, la combinación de flexibilidad y un enfoque pedagógico robusto, lo hace altamente accesible.





TECH brinda la oportunidad de obtener la Maestría en Mecánica de Fluidos Computacional en un formato 100% en línea, con titulación directa y un programa diseñado para aprovechar cada tarea en la adquisición de competencias para desempeñar un papel relevante en la empresa. Pero, además, con este programa, el estudiante tendrá acceso al estudio de idiomas extranjeros y formación continuada de modo que pueda potenciar su etapa de estudio y logre una ventaja competitiva con los egresados de otras universidades menos orientadas al mercado laboral.

Un camino creado para conseguir un cambio positivo a nivel profesional, relacionándose con los mejores y formando parte de la nueva generación de futuros informáticos capaces de desarrollar su labor en cualquier lugar del mundo.

“ *Aplicarás las técnicas de simulación numérica más vanguardistas para superar problemas prácticos en una variedad de sectores profesionales, como la aerodinámica e ingeniería de procesos* ”

02

Plan de estudios

Los contenidos académicos que conforman esta Maestría han sido elaborados por un equipo docente integrado por expertos en el ámbito de la Mecánica de Fluidos Computacional. Así, el alumnado disfrutará de un temario de primera calidad y adaptado a las exigencias del mercado laboral. Bajo un enfoque teórico-práctico, el programa otorgará a los informáticos competencias avanzadas para manejar el *software* especializado más innovador e implementar algoritmos numéricos eficientes. Además, los egresados dispondrán de un exhaustivo conocimiento relativo a los fundamentos matemáticos que les permitirá desarrollar modelos y simulaciones avanzadas que capturen con precisión los fenómenos físicos complejos en los fluidos.



“

Al mejor cuadro docente y al innovador sistema de enseñanza de TECH se le une el temario más completo. ¡Estás ante una gran oportunidad para progresar como informático!”

La presente titulación universitaria se imparte de un modo totalmente online, lo que brinda a los informáticos libertad para planificar sus horarios y compaginar sus actividades cotidianas con un estudio de primera categoría. Además, podrán incrementar sus conocimientos y habilidades desde la comodidad de su hogar, sin tener que desplazarse a centros académicos presenciales.

En el Campus Virtual, los informáticos encontrarán un amplio abanico de recursos multimedia con los que gozarán de un aprendizaje dinámico. Entre estos figuran los vídeos explicativos, resúmenes interactivos y lecturas especializadas. Además, el programa incluye casos reales en entornos simulados de aprendizaje.



Este programa universitario te brindará las técnicas más innovadoras para la Dinámica de Fluidos Computacional, entre las que destacan el Método del Lattice-Boltzmann o Simulación Directa Montecarlo”

Módulo 1	Mecánica de Fluidos y Computación de Altas Prestaciones
Módulo 2	Matemáticas Avanzadas para Dinámica de Fluidos Computacional
Módulo 3	Dinámica de Fluidos Computacional en entornos de Investigación y Modelado
Módulo 4	Dinámica de Fluidos Computacional en entornos de aplicación: Métodos de los Volúmenes Finitos
Módulo 5	Métodos Avanzados para Dinámica de Fluidos Computacional
Módulo 6	El Modelado de la Turbulencia en Fluido
Módulo 7	Fluidos Comprensibles
Módulo 8	Flujo Multifásico
Módulo 9	Modelos avanzados en Dinámica de Fluidos Computacional
Módulo 10	Postprocesado, Validación y Aplicación en la Dinámica de Fluidos Computacional

Dónde, cuándo y cómo se imparte

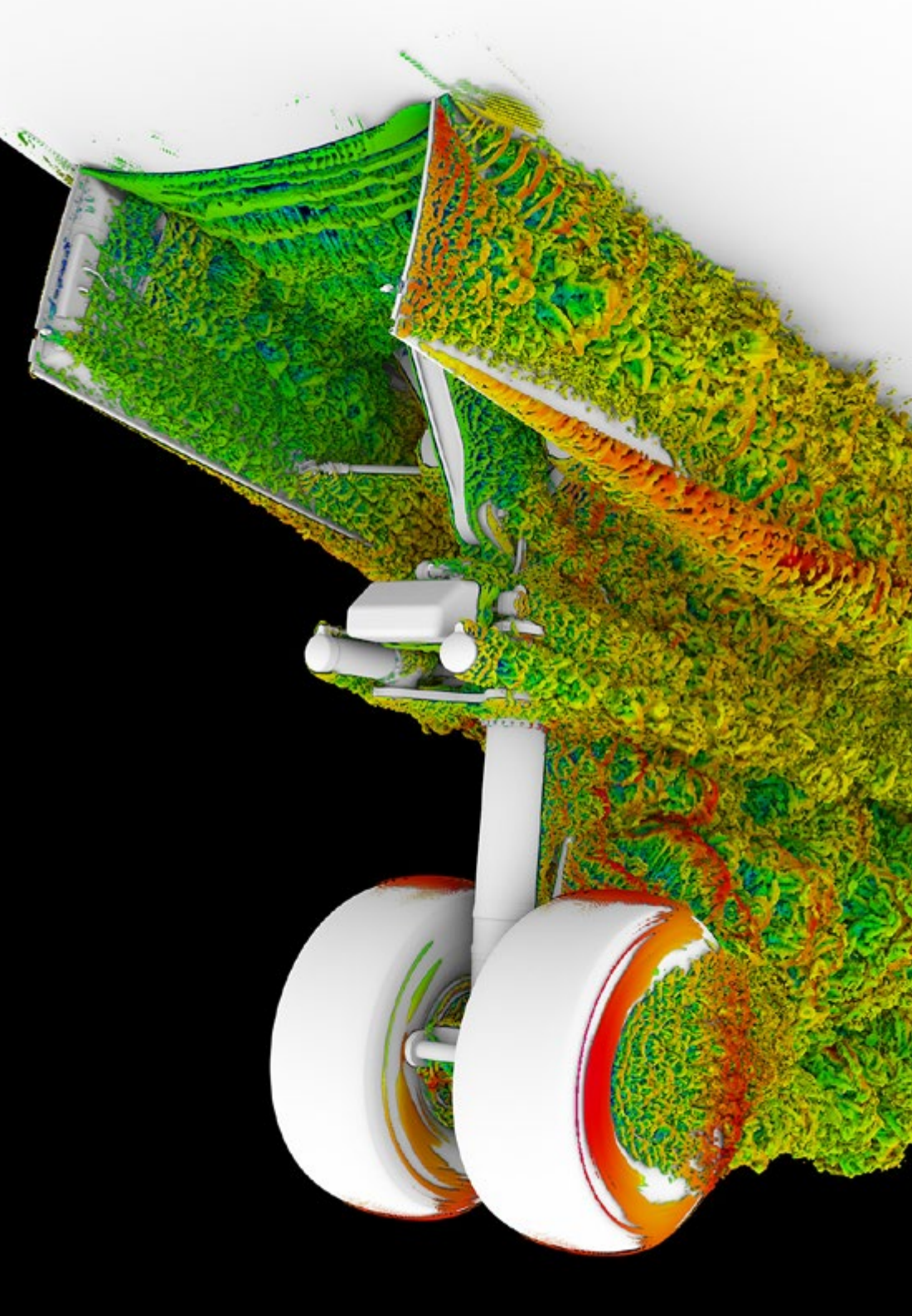
Esta Maestría se ofrece 100% en línea, por lo que el alumno podrá cursarla desde cualquier sitio, haciendo uso de una computadora, una tableta o simplemente mediante su smartphone.

Además, podrá acceder a los contenidos tanto online como offline. Para hacerlo offline bastará con descargarse los contenidos de los temas elegidos en el dispositivo y abordarlos sin necesidad de estar conectado a internet.

El alumno podrá cursar la Maestría a través de sus 10 módulos, de forma autodirigida y asincrónica. Adaptamos el formato y la metodología para aprovechar al máximo el tiempo y lograr un aprendizaje a medida de las necesidades del alumno.

“

Un programa intensivo con el que desarrollarás competencias en el diseño y la implementación de algoritmos. ¡Serás capaz de solucionar ecuaciones diferenciales parciales y describir la conducta de los fluidos”



Módulo 1. Mecánica de Fluidos y Computación de Altas Prestaciones

- 1.1. Dinámica de Mecánica de Fluidos Computacional
 - 1.1.1. El origen de la turbulencia
 - 1.1.2. La necesidad del modelado
 - 1.1.3. Proceso de trabajo
- 1.2. Las Ecuaciones de la Mecánica de Fluidos
 - 1.2.1. La ecuación de la continuidad
 - 1.2.2. La ecuación de Navier-Stokes
 - 1.2.3. La ecuación de la energía
 - 1.2.4. Las ecuaciones promediadas de Reynolds
- 1.3. El problema del cierre de las ecuaciones
 - 1.3.1. La hipótesis de Bousinesq
 - 1.3.2. La viscosidad turbulenta en un espray
 - 1.3.3. Modelado en Dinámica de Fluidos Computacional
- 1.4. Números adimensionales y semejanza dinámica
 - 1.4.1. Números adimensionales en mecánica de fluidos
 - 1.4.2. El principio de la semejanza dinámica
 - 1.4.3. Ejemplo práctico: modelado en túneles de viento
- 1.5. El Modelado de la Turbulencia
 - 1.5.1. Simulaciones numéricas directas
 - 1.5.2. Simulaciones de grandes remolinos
 - 1.5.3. Métodos RANS
 - 1.5.4. Otros métodos
- 1.6. Técnicas experimentales
 - 1.6.1. Técnica PIV (Velocímetro por Imagen de Partículas)
 - 1.6.2. Técnica Hilo caliente
 - 1.6.3. Técnica Túneles de viento y agua
- 1.7. Entorno de supercomputación
 - 1.7.1. Supercomputación del futuro
 - 1.7.2. Manejo de un supercomputador
 - 1.7.3. Herramientas de uso

- 1.8. *Software* en arquitecturas paralelas
 - 1.8.1. Entornos distribuidos: Programación en Entornos Paralelos (MPI)
 - 1.8.2. Memoria compartida: Unidad de Procesamiento de Gráficos (GPU)
 - 1.8.3. Grabado de datos: Formato de datos jerárquicos (HDF5)
- 1.9. Sistema de Computación distribuido
 - 1.9.1. Descripción de granjas de computadores
 - 1.9.2. Problemas paramétricos
 - 1.9.3. Sistemas de colas en Sistema de Computación distribuido
- 1.10. Unidad de Procesamiento de Gráficos (GPU), el futuro de la Mecánica de Fluidos Computacional
 - 1.10.1. Entornos de Procesamiento de Gráficos
 - 1.10.2. Programación en Unidad de Procesamiento de Gráficos
 - 1.10.3. Inteligencia Artificial en Fluidos

Módulo 2. Matemáticas Avanzadas para Dinámica de Fluidos Computacional

- 2.1. Fundamentos matemáticos
 - 2.1.1. Gradientes, divergencias y rotacionales. Derivada total
 - 2.1.2. Ecuaciones diferenciales ordinarias
 - 2.1.3. Ecuaciones en derivadas parciales
- 2.2. Estadística
 - 2.2.1. Medias y momentos
 - 2.2.2. Funciones de densidad de probabilidad
 - 2.2.3. Correlación y espectros de energía
- 2.3. Soluciones fuertes y débiles de una ecuación diferencial
 - 2.3.1. Bases de funciones. Soluciones fuertes y débiles
 - 2.3.2. El método de los volúmenes finitos. La ecuación del calor
 - 2.3.3. El método de los volúmenes finitos. *Navier-Stokes*

- 2.4. El Teorema de *Taylor* y la Discretización en tiempo y espacio
 - 2.4.1. Diferencias finitas en 1 dimensión. Orden de error
 - 2.4.2. Diferencias finitas en 2 dimensiones
 - 2.4.3. De ecuaciones continuas a ecuaciones algebraicas
- 2.5. Resolución de problemas algebraicos, Método LU (Matriz Triangular Superior)
 - 2.5.1. Métodos de resolución de problemas algebraicos
 - 2.5.2. El Método LU (matriz triangular superior) en matrices llenas
 - 2.5.3. El Método LU (matriz triangular superior) en matrices dispersas
- 2.6. Resolución de problemas algebraicos, Métodos Iterativos I
 - 2.6.1. Métodos Iterativos. Residuos
 - 2.6.2. El método de Jacobi
 - 2.6.3. Generalización del método de Jacobi
- 2.7. Resolución de problemas algebraicos, Métodos Iterativos II
 - 2.7.1. Métodos Multimalla: ciclo en V: interpolación
 - 2.7.2. Métodos Multimalla: ciclo en V: extrapolación
 - 2.7.3. Métodos Multimalla: ciclo en W
 - 2.7.4. Estimación del error
- 2.8. Autovalores y autovectores
 - 2.8.1. El problema algebraico
 - 2.8.2. Aplicación a la ecuación del calor
 - 2.8.3. Estabilidad de ecuaciones diferenciales
- 2.9. Ecuaciones de evolución no lineales
 - 2.9.1. Ecuación del calor: Métodos Explícitos
 - 2.9.2. Ecuación del calor: Métodos Implícitos
 - 2.9.3. Ecuación del calor: Métodos Runge-Kutta
- 2.10. Ecuaciones estacionarias no lineales
 - 2.10.1. El método de Newton-Raphson
 - 2.10.2. Aplicación en 1D
 - 2.10.3. Aplicación en 2D

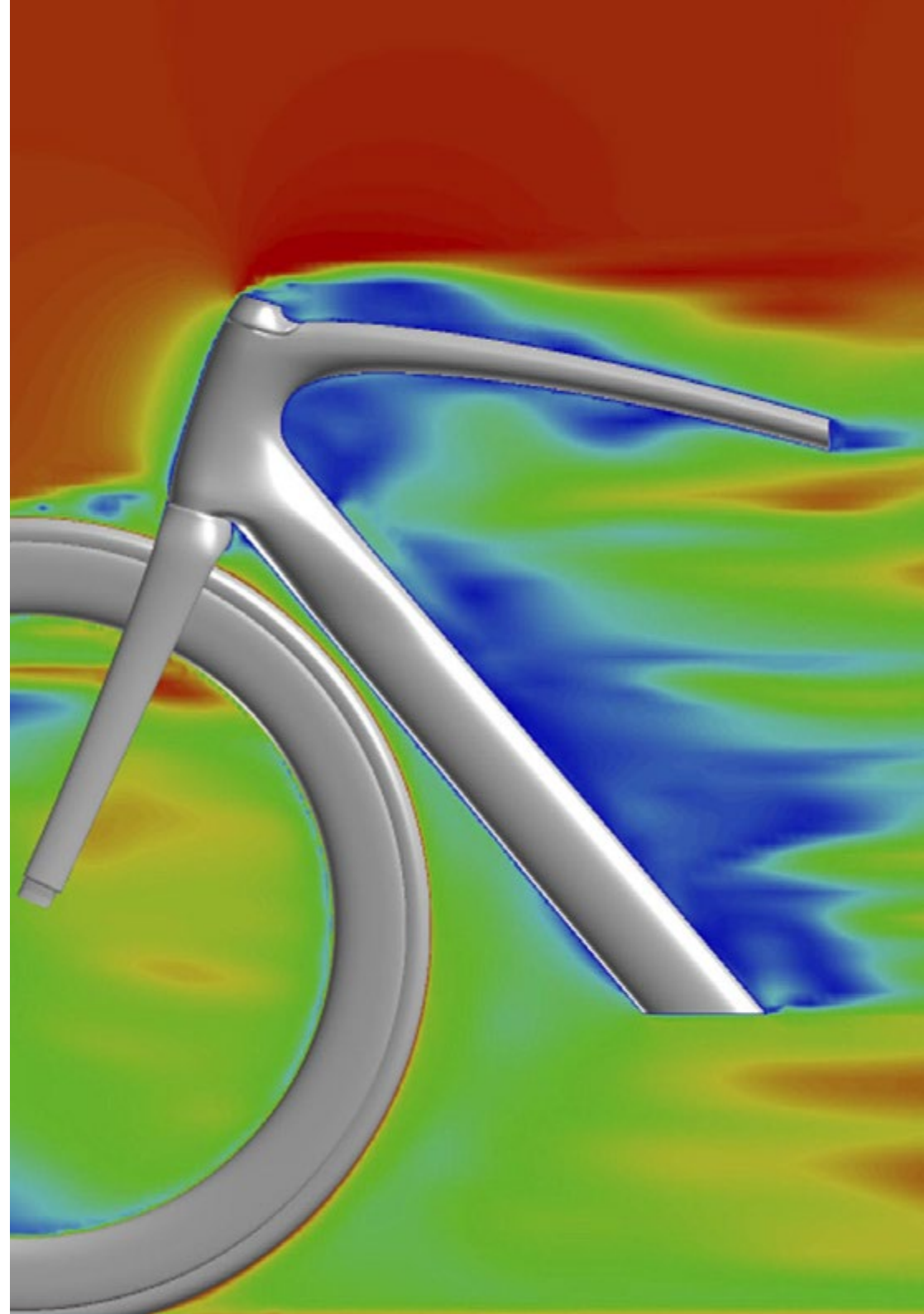
Módulo 3. Dinámica de Fluidos Computacional en entornos de Investigación y Modelado

- 3.1. La Investigación en Dinámica de Fluidos Computacional (CFD)
 - 3.1.1. Desafíos en turbulencia
 - 3.1.2. Avances en RANS
 - 3.1.3. Inteligencia artificial
- 3.2. Diferencias finitas
 - 3.2.1. Presentación y aplicación a un problema 1D. Teorema de Taylor
 - 3.2.2. Aplicación en 2D
 - 3.2.3. Condiciones de contorno
- 3.3. Diferencias finitas compactas
 - 3.3.1. Objetivo. El artículo de SK Lele
 - 3.3.2. Obtención de los coeficientes
 - 3.3.3. Aplicación a un problema en 1D
- 3.4. La transformada de Fourier
 - 3.4.1. La transformada de Fourier (FFTW). De Fourier a nuestros días
 - 3.4.2. El paquete FFTW (Transformada de Fourier)
 - 3.4.3. Transformada coseno: Tchebycheff
- 3.5. Métodos espectrales
 - 3.5.1. Aplicación a un problema de fluidos
 - 3.5.2. Métodos pseudo-espectrales: Fourier + Dinámica de Fluidos Computacional
 - 3.5.3. Métodos de colocación
- 3.6. Métodos avanzados de discretización temporal
 - 3.6.1. El método de Adams-Bamsford
 - 3.6.2. El método de Crack-Nicholson
 - 3.6.3. Métodos Runge-Kutta
- 3.7. Estructuras en turbulencia
 - 3.7.1. El Vórtice
 - 3.7.2. El ciclo de vida de una estructura turbulenta
 - 3.7.3. Técnicas de visualización

- 3.8. El Método de las Características
 - 3.8.1. Fluidos compresibles
 - 3.8.2. Aplicación: Una ola rompiendo
 - 3.8.3. Aplicación: la ecuación de *Burgers*
- 3.9. Dinámica de Fluidos Computacional y Supercomputación
 - 3.9.1. El problema de la memoria y la evolución de los computadores
 - 3.9.2. Técnicas de paralelización
 - 3.9.3. Descomposición de dominios
- 3.10. Problemas abiertos en turbulencia
 - 3.10.1. El modelado y la constante de Von-Karma
 - 3.10.2. Aerodinámica: capas límites
 - 3.10.3. Ruido en problemas de Dinámica de Fluido Computacional

Módulo 4. Dinámica de Fluidos Computacional en entornos de aplicación: Métodos de los Volúmenes Finitos

- 4.1. Métodos de los Volúmenes Finitos
 - 4.1.1. Definiciones en Métodos de Volúmenes Finitos
 - 4.1.2. Antecedentes históricos
 - 4.1.3. Métodos de Volúmenes Finitos en Estructuras
- 4.2. Términos fuente
 - 4.2.1. Fuerzas volumétricas externas
 - 4.2.2. Gravedad, fuerza centrífuga
 - 4.2.2.1. Término fuente volumétrico (masa) y de presión (evaporación, cavitación, química)
 - 4.2.3. Término fuente de escalares
 - 4.2.3.1. Temperatura, especies
- 4.3. Aplicaciones de las condiciones de contorno
 - 4.3.1. Entradas y salidas
 - 4.3.2. Condición de simetría
 - 4.3.3. Condición de pared
 - 4.3.3.1. Valores impuestos
 - 4.3.3.2. Valores a resolver por cálculo en paralelo
 - 4.3.3.3. Modelos de pared



- 4.4. Condiciones de contorno
 - 4.4.1. Condiciones de contorno conocidas: Dirichlet
 - 4.4.1.1. Escalares
 - 4.4.1.2. Vectoriales
 - 4.4.2. Condiciones de contorno con derivada conocida: Neumann
 - 4.4.2.1. Gradiente cero
 - 4.4.2.3. Gradiente finito
 - 4.4.3. Condiciones de contorno cíclicas: Born-von Karman
 - 4.4.3.1. Otras condiciones de contorno: Robin
- 4.5. Integración temporal
 - 4.5.1. Euler explícito e implícito
 - 4.5.2. Paso temporal de *Lax-Wendroff* y variantes (*Richtmyer* y *MacCormack*)
 - 4.5.3. Paso temporal multietapa *Runge-Kutta*
- 4.6. Esquemas "Upwind"
 - 4.6.1. Problema de *Riemman*
 - 4.6.2. Principales esquemas "Upwind": *MUSCL*, *Van Leer*, *Roe*, *AUSM*
 - 4.6.3. Diseño de un esquema espacial "Upwind"
- 4.7. Esquemas de alto orden
 - 4.7.1. Galerkin discontinuos de alto orden
 - 4.7.2. Esquemas ENO y WENO
 - 4.7.3. Esquemas de Alto Orden. Ventajas y Desventajas
- 4.8. Bucle de convergencia de la presión-velocidad
 - 4.8.1. Bucle PISO
 - 4.8.2. Bucles SIMPLE, SIMPLER y SIMPLEC
 - 4.8.3. Bucle PIMPLE
 - 4.8.4. Bucles en régimen transitorio
- 4.9. Contornos móviles
 - 4.9.1. Técnicas de remallado
 - 4.9.2. Mapeado: sistema de referencia móvil
 - 4.9.3. Mallas superpuestas

- 4.10. Errores e incertidumbres en el Modelado de Dinámica de Fluidos Computacional
 - 4.10.1. Precisión y exactitud
 - 4.10.2. Errores numéricos
 - 4.10.3. Incertidumbres de entrada y del modelo físico

Módulo 5. Métodos Avanzados para Dinámica de Fluidos Computacional

- 5.1. Método de los Elementos Finitos (FEM)
 - 5.1.1. Discretización del dominio. El elemento finito
 - 5.1.2. Funciones de forma. Reconstrucción del campo continuo
 - 5.1.3. Ensamblado de la matriz de coeficientes y condiciones de contorno
 - 5.1.4. Resolución del sistema de ecuaciones
- 5.2. Análisis de Caso. Desarrollo de un simulador FEM
 - 5.2.1. Funciones de forma
 - 5.2.2. Ensamblaje de la matriz de coeficientes y aplicación de condiciones de contorno
 - 5.2.3. Resolución del sistema de ecuaciones
 - 5.2.4. Postprocesado
- 5.3. Hidrodinámica de Partículas Suavizadas (SPH)
 - 5.3.1. Mapeado del campo fluido a partir de los valores de las partículas
 - 5.3.2. Evaluación de derivadas e interacción entre partículas
 - 5.3.3. La función de suavizado. El Kernel
 - 5.3.4. Condiciones de contorno
- 5.4. Desarrollo de un simulador basado en partículas suavizadas
 - 5.4.1. El Kernel
 - 5.4.2. Almacenamiento y ordenación de las partículas en Voxels
 - 5.4.3. Desarrollo de las condiciones de contorno
 - 5.4.4. Postprocesado
- 5.5. Simulación Directa Montecarlo (DSMC)
 - 5.5.1. Teoría cinético-molecular
 - 5.5.2. Mecánica estadística
 - 5.5.3. Equilibrio molecular

- 5.6. Simulación Directa Montecarlo: Metodología
 - 5.6.1. Aplicabilidad del método de Simulación Directa Montecarlo
 - 5.6.2. Modelización
 - 5.6.3. Consideraciones para la aplicabilidad del método
- 5.7. Simulación Directa Montecarlo: Aplicaciones
 - 5.7.1. Ejemplo en 0-D: Relajación térmica
 - 5.7.2. Ejemplo en 1-D: Onda de choque normal
 - 5.7.3. Ejemplo en 2-D: Cilindro supersónico
 - 5.7.4. Ejemplo en 3-D: Esquina supersónica
 - 5.7.5. Ejemplo complejo: "Space Shuttle"
- 5.8. Método del Lattice- Boltzmann (LBM)
 - 5.8.1. Ecuación de Boltzmann y distribución de equilibrio
 - 5.8.2. De Boltzmann a Navier-Stokes. Expansión de Chapman-Enskog
 - 5.8.3. De distribución probabilística a magnitud física
 - 5.8.4. Conversión de unidades. De magnitudes físicas a magnitudes del Lattice
- 5.9. Aproximación numérica
 - 5.9.1. El algoritmo LBM. Paso de transferencia y paso de colisión
 - 5.9.2. Operadores de colisión y normalización de momentos
 - 5.9.3. Condiciones de contorno
- 5.10. Análisis de Caso
 - 5.10.1. Desarrollo de un simulador basado en LBM
 - 5.10.2. Experimentación con varios operadores de colisión
 - 5.10.3. Experimentación con varios modelos de turbulencia

Módulo 6. El Modelado de la Turbulencia en Fluido

- 6.1. La turbulencia. Características claves
 - 6.1.1. Disipación y difusividad
 - 6.1.2. Escalas características. Ordenes de magnitud
 - 6.1.3. Números de Reynolds
- 6.2. Definiciones de Turbulencia. De Reynolds a nuestros días
 - 6.2.1. El problema de Reynolds. La capa límite
 - 6.2.2. Meteorología, Richardson y Smagorinsky
 - 6.2.3. El problema del caos

- 6.3. La cascada de energía
 - 6.3.1. Las escalas más pequeñas de la turbulencia
 - 6.3.2. Las hipótesis de Kolmogorov
 - 6.3.3. El exponente de la cascada
- 6.4. El problema de cierre revisitado
 - 6.4.1. 10 incógnitas y 4 ecuaciones
 - 6.4.2. La ecuación de la energía cinética turbulenta
 - 6.4.3. El ciclo de la turbulencia
- 6.5. La viscosidad turbulenta
 - 6.5.1. Antecedentes históricos y paralelismos
 - 6.5.2. Problema iniciático: chorros
 - 6.5.3. La viscosidad turbulenta en problemas de Mecánica de Fluidos
- 6.6. Los métodos RANS
 - 6.6.1. La hipótesis de la viscosidad turbulenta
 - 6.6.2. Las ecuaciones de RANS
 - 6.6.3. Métodos RANS. Ejemplos de uso
- 6.7. La Evolución de LES (Simulación de Grandes Torbellinos)
 - 6.7.1. Antecedentes históricos
 - 6.7.2. Filtros espectrales
 - 6.7.3. Filtros espaciales. El problema en la pared
- 6.8. Turbulencia de pared I
 - 6.8.1. Escalas características
 - 6.8.2. Las ecuaciones del momento
 - 6.8.3. Las regiones de un flujo turbulento de pared
- 6.9. Turbulencia de pared II
 - 6.9.1. Capas límites
 - 6.9.2. Los números adimensionales de una capa límite
 - 6.9.3. La solución de Blasius
- 6.10. La ecuación de la energía
 - 6.10.1. Escalares pasivos
 - 6.10.2. Escalares activos. La aproximación de Boussinesq
 - 6.10.3. Flujos de Fanno y Rayleigh

Módulo 7. Fluidos Compresibles

- 7.1. Fluidos Compresibles
 - 7.1.1. Fluidos Compresibles y Fluidos Incompresibles. Diferencias
 - 7.1.2. Ecuación de estado
 - 7.1.3. Ecuaciones diferenciales de los Fluidos Compresibles
- 7.2. Ejemplos prácticos del régimen compresible
 - 7.2.1. Ondas de choque
 - 7.2.2. Expansión de Prandtl-Meyer
 - 7.2.3. Toberas
- 7.3. Problema de Riemann
 - 7.3.1. El problema de Riemann
 - 7.3.2. Solución del problema de Riemann por características
 - 7.3.3. Sistemas no lineales: Ondas de choque. Condición de Rankine-Hugoniot
 - 7.3.4. Sistemas no lineales: Ondas y abanicos de expansión. Condición de entropía
 - 7.3.5. Invariantes de Riemann
- 7.4. Ecuaciones de Euler
 - 7.4.1. Invariantes de las ecuaciones de Euler
 - 7.4.2. Variables conservativas vs variables primitivas
 - 7.4.3. Estrategias de solución
- 7.5. Soluciones al problema de Riemann
 - 7.5.1. Solución exacta
 - 7.5.2. Métodos numéricos conservativos
 - 7.5.3. Método de Godunov
 - 7.5.4. Método *Flux Vector Splitting*
- 7.6. Soluciones de Riemann
 - 7.6.1. Funciones HLLC (contacto Harten-Lax-van Leer)
 - 7.6.2. Funciones de Phil Roe
 - 7.6.3. AUSM (Método de División Ascendente de Advección)
- 7.7. Métodos de mayor orden
 - 7.7.1. Problemas de los métodos de mayor orden
 - 7.7.2. Límites y Métodos "TVD"
 - 7.7.3. Ejemplos Prácticos

- 7.8. Aspectos adicionales del Problema de Riemann
 - 7.8.1. Ecuaciones no homogéneas
 - 7.8.2. Desdoblamiento Dimensional
 - 7.8.3. aplicaciones a las ecuaciones de Navier-Stokes
- 7.9. Regiones con altos gradientes y discontinuidades
 - 7.9.1. Importancia del mallado
 - 7.9.2. Adaptación automática de malla (AMR)
 - 7.9.3. Métodos *Shock Fitting*
- 7.10. Aplicaciones del flujo compresible
 - 7.10.1. Problema de *Sod*
 - 7.10.2. Cuña supersónica
 - 7.10.3. Tobera convergente-divergente

Módulo 8. Flujo Multifásico

- 8.1. Los regímenes de flujo
 - 8.1.1. Fase continua
 - 8.1.2. Fase discreta
 - 8.1.3. Poblaciones de fase discreta
- 8.2. Fases continuas
 - 8.2.1. Propiedades de la interface líquido-gas
 - 8.2.2. Cada fase un dominio
 - 8.2.2.1. Resolución de fases de manera independiente
 - 8.2.3. Solución acoplada
 - 8.2.3.1. La fracción de fluido como escalar descriptivo de la fase
 - 8.2.4. Reconstrucción de la interface líquido gas
- 8.3. Simulación marina
 - 8.3.1. Regímenes de oleaje. Altura de las olas vs profundidad
 - 8.3.2. Condición de contorno de entrada. Simulación de oleaje
 - 8.3.3. Condición de contorno de salida no reflexiva. La playa numérica
 - 8.3.4. Condiciones de contorno laterales. Viento lateral y deriva
- 8.4. Tensión Superficial
 - 8.4.1. Fenómeno Físico de la Tensión Superficial
 - 8.4.2. Modelado
 - 8.4.3. Interacción con superficies. Ángulo de humectación

- 8.5. Cambio de fase
 - 8.5.1. Términos fuente y sumidero asociados al cambio de fase
 - 8.5.2. Modelos de evaporación
 - 8.5.3. Modelos de condensación y precipitación. Nucleación de gotas
 - 8.5.4. Cavitación
- 8.6. Fase discreta: partículas, gotas y burbujas
 - 8.6.1. La fuerza de resistencia
 - 8.6.2. La fuerza de flotación
 - 8.6.3. Inercia
 - 8.6.4. Movimiento Browniano y efectos de la turbulencia
 - 8.6.5. Otras fuerzas
- 8.7. Interacción con el fluido circundante
 - 8.7.1. Generación a partir de fase continuas
 - 8.7.2. Arrastre aerodinámico
 - 8.7.3. Interacción con otras entidades, coalescencia y ruptura
 - 8.7.4. Condiciones de contorno
- 8.8. Descripción estadística de poblaciones de partículas. Paquetes
 - 8.8.1. Transporte de poblaciones
 - 8.8.2. Condiciones de contorno de poblaciones
 - 8.8.3. Interacciones de poblaciones
 - 8.8.4. Extendiendo la fase discreta a poblaciones
- 8.9. Lámina de Agua
 - 8.9.1. Hipótesis de Lámina de Agua
 - 8.9.2. Ecuaciones y modelado
 - 8.9.3. Término fuente a partir de partículas
- 8.10. Ejemplo de aplicación con software OpenFOAM
 - 8.10.1. Descripción de un problema industrial
 - 8.10.2. Configuración y simulación
 - 8.10.3. Visualización e interpretación de resultados

Módulo 9. Modelos avanzados en Dinámica de Fluidos Computacional

- 9.1. Multifísica
 - 9.1.1. Simulaciones Multifísicas
 - 9.1.2. Tipos de sistemas
 - 9.1.3. Ejemplos de aplicación
- 9.2. Cosimulación unidireccional
 - 9.2.1. Cosimulación Unidireccional. Aspectos avanzados
 - 9.2.2. Esquemas de intercambio de información
 - 9.2.3. Aplicaciones
- 9.3. Cosimulación Bidireccional
 - 9.3.1. Cosimulación Bidireccional. Aspectos avanzados
 - 9.3.2. Esquemas de intercambio de información
 - 9.3.3. Aplicaciones
- 9.4. Transferencia de Calor por Convección
 - 9.4.1. Transferencia de Calor por Convección. Aspectos avanzados
 - 9.4.2. Ecuaciones de transferencia de calor convectiva
 - 9.4.3. Métodos de resolución de problemas de convección
- 9.5. Transferencia de Calor por Conducción
 - 9.5.1. Transferencia de Calor por Conducción. Aspectos avanzados
 - 9.5.2. Ecuaciones de transferencia de calor conductiva
 - 9.5.3. Métodos de resolución de problemas de conducción
- 9.6. Transferencia de Calor por Radiación
 - 9.6.1. Transferencias de Calor por Radiación. Aspectos avanzados
 - 9.6.2. Ecuaciones de transferencia de calor por radiación
 - 9.6.3. Métodos de resolución de problemas de radiación
- 9.7. Acoplamiento sólido-fluido calor
 - 9.7.1. Acoplamiento sólido-fluido calor
 - 9.7.2. Acoplamiento térmico sólido-fluido
 - 9.7.3. Dinámica de Fluidos Computacional y Fluidos Complejos (FEM)

- 9.8. Aeroacústica
 - 9.8.1. La Aeroacústica Computacional
 - 9.8.2. Analogías acústicas
 - 9.8.3. Métodos de resolución
- 9.9. Problemas de Advección-difusión
 - 9.9.1. Problemas de Advección- difusión
 - 9.9.2. Campos Escalares
 - 9.9.3. Métodos de partículas
- 9.10. Modelos de acoplamiento con flujo reactivo
 - 9.10.1. Modelos de Acoplamiento con Flujo Reactivo. Aplicaciones
 - 9.10.2. Sistema de ecuaciones diferenciales. Resolviendo la reacción química
 - 9.10.3. Programa CHEMKIN
 - 9.10.4. Combustión: llama, chispa, Wobee
 - 9.10.5. Flujos reactivos en régimen no estacionario: hipótesis de sistema quasi-estacionario
 - 9.10.6. Flujos reactivos en flujos turbulentos
 - 9.10.7. Catalizadores

Módulo 10. Postprocesado, Validación y Aplicación en la Dinámica de Fluidos Computacional

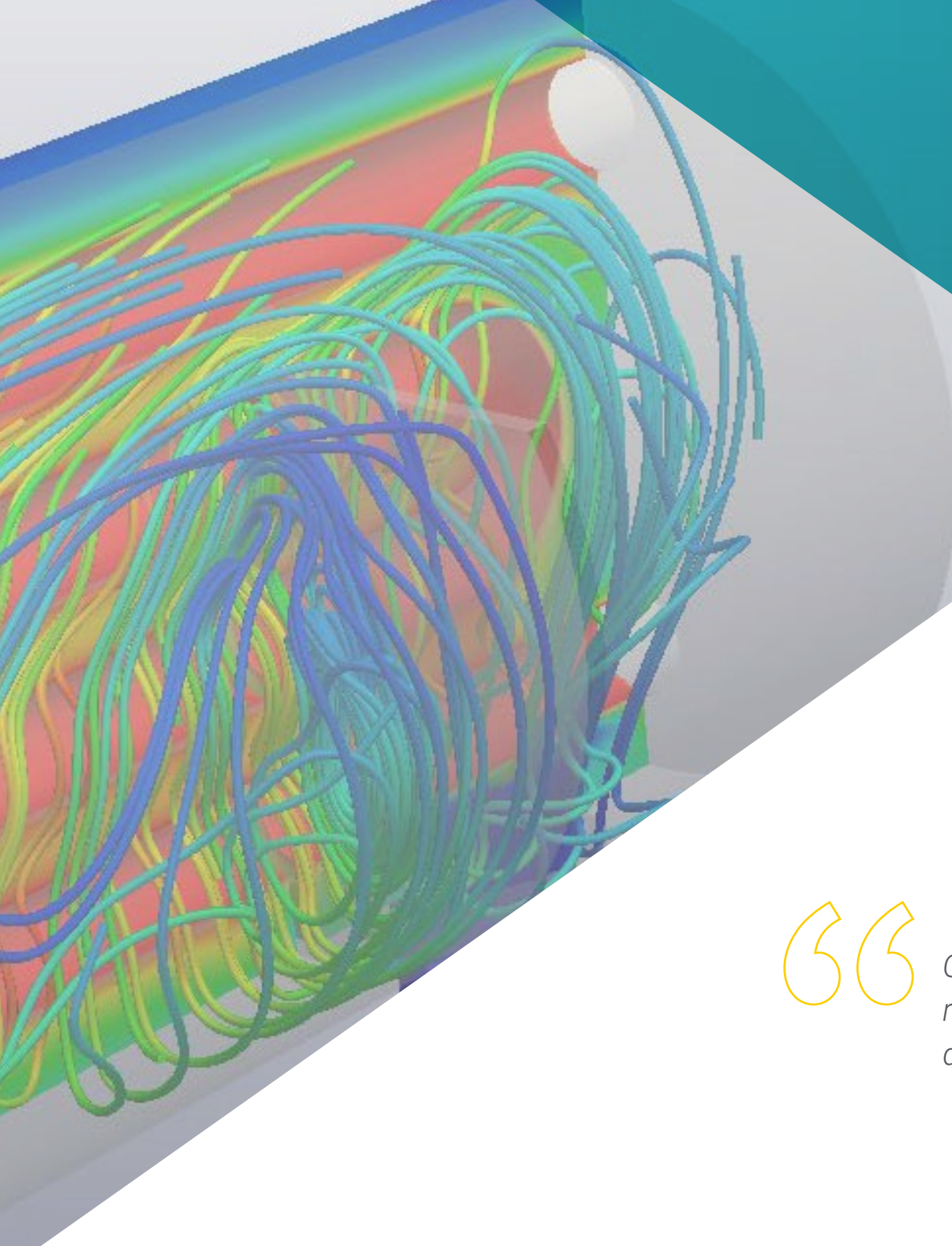
- 10.1. Postprocesado en Dinámica de Fluidos Computacional I
 - 10.1.1. Postprocesado sobre Plano y Superficies
 - 10.1.2. Postprocesado en el plano
 - 10.1.3. Postprocesado en superficies
- 10.2. Postprocesado en Dinámica de Fluidos Computacional II
 - 10.2.1. Postprocesado Volumétrico
 - 10.2.2. Postprocesado volumétrico I
 - 10.2.3. Postprocesado volumétrico II
- 10.3. *Software* libre de postprocesado en Dinámica de Fluidos Computacional
 - 10.3.1. *Software* libre de Postprocesado
 - 10.3.2. *Software* ParaView
 - 10.3.3. Ejemplo de uso de *Software* Paraview
- 10.4. Convergencia de simulaciones
 - 10.4.1. Convergencia
 - 10.4.2. Convergencia de malla
 - 10.4.3. Convergencia numérica
- 10.5. Clasificación de métodos
 - 10.5.1. Aplicaciones
 - 10.5.2. Tipos de fluidos
 - 10.5.3. Escalas
 - 10.5.4. Máquinas de cálculo
- 10.6. Validación de modelos
 - 10.6.1. Necesidad de Validación
 - 10.6.2. Simulación vs Experimento
 - 10.6.3. Ejemplos de Validación
- 10.7. Métodos de Simulación. Ventajas y desventajas
 - 10.7.1. Método RANS
 - 10.7.2. Métodos LES (grandes torbellinos); DES (remolinos aislados); DNS (simulación numérica directa)
 - 10.7.3. Otros métodos
 - 10.7.4. Ventajas y desventajas
- 10.8. Ejemplos de métodos y aplicaciones
 - 10.8.1. Caso de cuerpo sometido a fuerzas aerodinámicas
 - 10.8.2. Caso térmico
 - 10.8.3. Caso multifase
- 10.9. Buenas Prácticas de Simulación
 - 10.9.1. Importancia de las Buenas Prácticas
 - 10.9.2. Buenas Prácticas
 - 10.9.3. Errores en simulación
- 10.10. *Software* comerciales y libres
 - 10.10.1. *Software* de FVM (Método de Volúmenes Finito)
 - 10.10.2. *Software* de otros métodos
 - 10.10.3. Ventajas y desventajas
 - 10.10.4. Futuro de la simulación en Dinámica de Fluidos Computacional

03

Objetivos

Con esta Maestría de TECH, los informáticos dispondrán de una sólida comprensión sobre los principios fundamentales de la Mecánica de Fluidos Computacional. Al mismo tiempo, desarrollarán competencias para el adecuado manejo de Métodos de Volúmenes Finitos y resolverán ecuaciones de elementos líquidos de manera precisa a la par que eficiente. En esta línea, los egresados potenciarán significativamente sus habilidades en programación, además de dominar *software* especializado en el postprocesado (entre los que destaca *Paraview*). De esta forma, los expertos crearán herramientas altamente provechosas para simular y analizar el comportamiento de los fluidos.





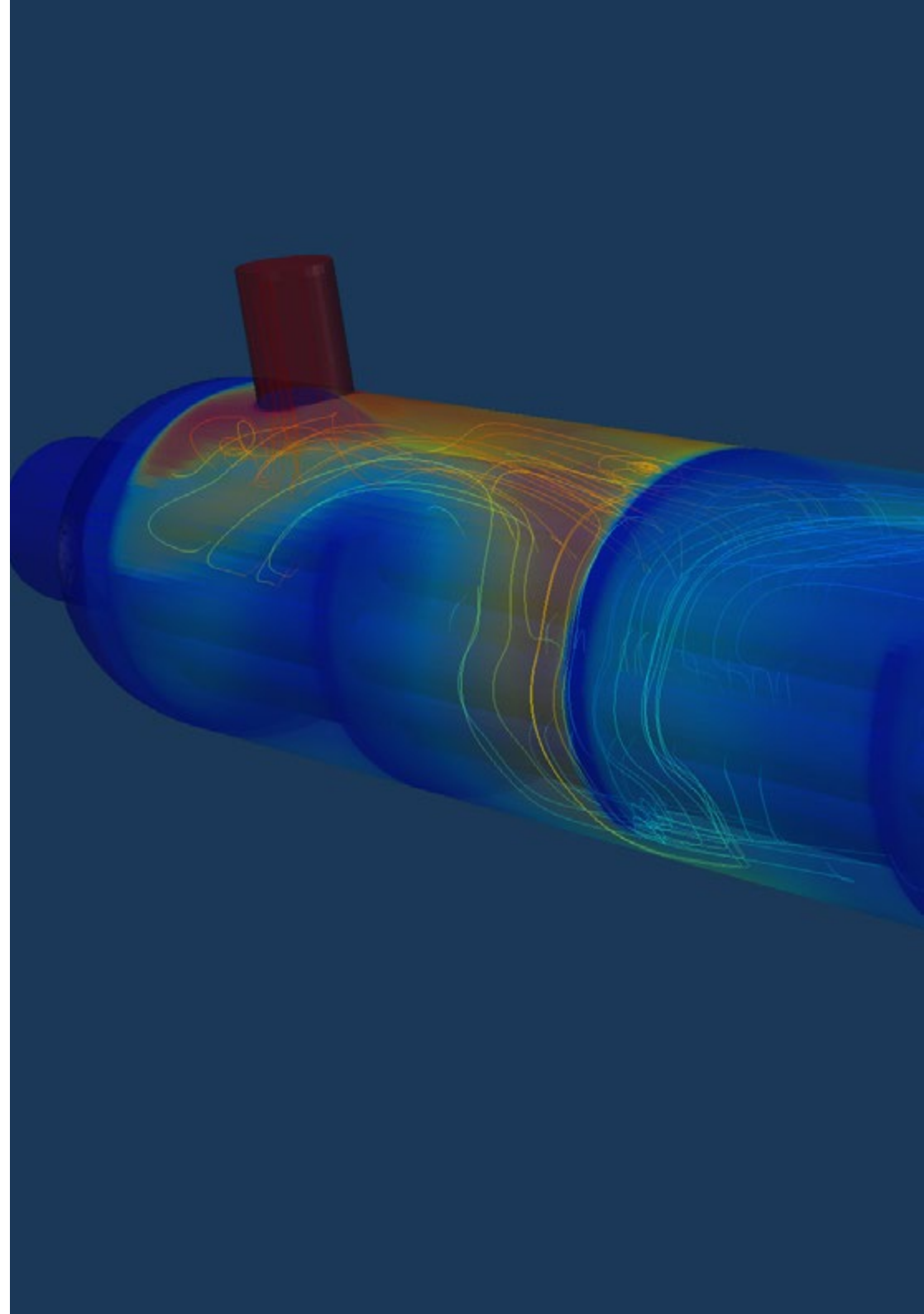
“

Obtendrás competencias avanzadas para resolver problemas complejos de Mecánica de Fluidos Computacional de manera eficiente”



Objetivos generales

- ♦ Establecer las bases del estudio de la turbulencia
- ♦ Desarrollar los conceptos estadísticos del CFD
- ♦ Determinar las principales técnicas de cálculo en la investigación de turbulencias
- ♦ Generar conocimiento especializado en el método de los volúmenes finitos
- ♦ Adquirir conocimiento especializado en las técnicas para el cálculo de Mecánica de Fluidos
- ♦ Examinar las unidades de pared y las distintas regiones de un flujo turbulento de pared
- ♦ Determinar las características propias de los flujos compresibles
- ♦ Examinar los múltiples modelos y métodos multifásicos
- ♦ Desarrollar conocimiento especializado sobre los múltiples modelos y métodos en multifísica y en análisis térmico
- ♦ Interpretar los resultados obtenidos mediante un correcto postprocesado





Objetivos específicos

Módulo 1. Mecánica de Fluidos y Computación de Altas Prestaciones

- ♦ Establecer las características y bases más importantes del estudio de la turbulencia
- ♦ Profundizar en los conceptos clave que conforman la Dinámica de Fluidos Computacional
- ♦ Aplicar las técnicas experimentales más avanzadas para estudiar el comportamiento de los fluidos en diferentes condiciones
- ♦ Implementar las técnicas de Supercomputación más innovadoras, para maximizar el rendimiento y la eficiencia de los sistemas informáticos

Módulo 2. Matemáticas Avanzadas para Dinámica de Fluidos Computacional

- ♦ Adquirir una sólida comprensión de las bases matemáticas de la Mecánica de Fluidos Computacional
- ♦ Manejar las técnicas más innovadoras para la resolución de problemas algebraicos
- ♦ Explorar los conceptos matemáticos de la turbulencia, considerando el uso de autovalores y autovectores
- ♦ Desarrollar habilidades de modelado matemático, aprendiendo a formular y resolver formulaciones matemáticas que describan la conducta de los fluidos en sistemas físicos complejos

Módulo 3. Dinámica de Fluidos Computacional en entornos de Investigación y Modelado

- ♦ Abordar tanto los conceptos como las características de los métodos espectrales, pseudo-espectrales y de colocación
- ♦ Realizar descripciones precisas sobre las distintas estructuras turbulentas
- ♦ Adoptar los métodos clásicos de discretización a problemas de Mecánica de Fluidos, teniendo presente el efecto de la evolución de la Supercomputación
- ♦ Obtener habilidades para realizar las técnicas de cálculo de forma óptima y valorarlas en el contexto de la investigación en turbulencia

Módulo 4. Dinámica de Fluidos Computacional en entornos de aplicación: Métodos de los Volúmenes Finitos

- ♦ Generar una sólida comprensión relativa a los principales Métodos de los Volúmenes Finitos, mediante el análisis de los bucles de convergencia y en qué casos deben usarse cada uno
- ♦ Utilizar el método de los esquemas "Upwind" para resolver ecuaciones de transporte y garantizar la estabilidad numérica de las soluciones
- ♦ Ejecutar procedimientos de validación y verificación para medir la precisión y la confiabilidad de los resultados obtenidos mediante simulaciones CDF
- ♦ Utilizar las simulaciones CDF para optimizar el diseño de sistemas y componentes evaluando aspectos como el rendimiento del flujo o áreas de alta velocidad

Módulo 5. Métodos Avanzados para Dinámica de Fluidos Computacional

- ♦ Profundizar en las técnicas de discretización para convertir las ecuaciones diferenciales parciales y describir el comportamiento de los fluidos en un dominio continuo
- ♦ Adquirir competencias para implementar los modelos más avanzados de la turbulencia empleados en CDF
- ♦ Manejar con destreza la técnica de la Simulación Directa de Montecarlo, con el objetivo de emular flujos de gases rarificados y diseñar sistemas de vacío
- ♦ Usar el Método de la Hidrodinámica de Partículas Suavizada tanto para interpretar como para realizar simulaciones de aerodinámica espacial y microfluidodinámica

Módulo 6. El Modelado de la Turbulencia en Fluido

- ♦ Asimilar el concepto de viscosidad turbulenta como solución al problema del cierre
- ♦ Estudiar en detalle las unidades de pared y las distintas regiones de un flujo turbulento
- ♦ Implementar con eficacia los distintos métodos de turbulencia RANS y aplicar estos modelos en simulaciones prácticas con el fin de evaluar la precisión de los resultados obtenidos
- ♦ Modelar la ecuación de la energía en las regiones de un flujo turbulento y predecir el comportamiento mecánico o térmico de los fluidos

Módulo 7. Fluidos Comprensibles

- ♦ Comprender y explorar las características de los flujos comprensibles, así como sus fenómenos asociados (incluyendo las leyes fundamentales de la termodinámica y Mecánica de Fluidos)
- ♦ Emplear las ecuaciones de Euler y Navier-Stokes para analizar fenómenos como la turbulencia, la separación del flujo y la transferencia de calor Abordar las particularidades en la resolución de ecuaciones diferenciales hiperbólicas, así como de los pros y contras de los diferentes métodos
- ♦ Establecer la metodología de aplicación básica para la resolución del Problema de Riemann, adquiriendo así información valiosa sobre la propagación de ondas de choque

Módulo 8. Flujo Multifásico

- ♦ Indagar en los múltiples modelos y métodos multifásicos en el contexto de la simulación, identificando el tipo de flujo a simular y los recursos disponibles
- ♦ Obtener habilidades para describir las diferencias más importantes entre los Métodos Lagrangianos, Eulerianos y Mixtos; considerando los efectos de la tensión superficial y los cambios de fase (como la evaporación)
- ♦ Combinar diversas estrategias para obtener los mejores resultados al establecer condiciones de contorno para la simulación de oleaje
- ♦ Estudiar las aplicaciones prácticas de flujos multifásicos en campos como la industria petrolera, alimentaria o minería

Módulo 9. Modelos avanzados en Dinámica de Fluidos Computacional

- ♦ Desarrollar un conocimiento especializado acerca de los múltiples modelos y métodos en multifísica y de análisis térmico; mediante la revisión del entorno de la simulación
- ♦ Diferenciar los esquemas de intercambio de datos más comunes entre distintos *softwares* de simulación, seleccionando los más apropiados para cada situación
- ♦ Examinar los múltiples modelos de transferencia de calor y cómo pueden afectar a los fluidos al momento de modelar fenómenos de convección, radiación y difusión
- ♦ Obtener habilidades prácticas para configurar y ejecutar simulaciones numéricas empleando herramientas de *software* especializada

Módulo 10. Postprocesado, Validación y Aplicación en la Dinámica de Fluidos Computacional

- ♦ Disponer de un profundo conocimiento sobre las técnicas y herramientas de postprocesado más empleadas en CFD (entre las que figuran la visualización de resultados, la generación de gráficos y la extracción de datos relevantes para las simulaciones)
- ♦ Desarrollar competencias para manejar el *software* de Paraview; para visualizar, analizar y comunicar los resultados de simulaciones numéricas de forma efectiva
- ♦ Analizar la convergencia de una simulación y escoger el modelo que se adapta mejor al contexto
- ♦ Potenciar las destrezas comunicativas con la finalidad de transmitir de un modo preciso los hallazgos obtenidos a partir de las simulaciones numéricas

04

Competencias

Esta Maestría nace con la finalidad de proporcionar al alumno una especialización de alta calidad. Así, tras superar con éxito esta exclusiva titulación, el egresado habrá desarrollado las habilidades y destrezas necesarias para desempeñar un trabajo de primer nivel. Asimismo, obtendrá una visión innovadora y multidisciplinar de su campo laboral. Por ello, este vanguardista programa de TECH representa una oportunidad sin parangón para todo aquel profesional que quiera destacar en su sector y convertirse en un experto.

Te damos +

The background features a large, diagonal split. The top-left portion is white, containing the text. The bottom-right portion is a blurred image of a technical environment, showing an orange mechanical component and a tablet displaying a technical drawing or data. The bottom-left corner has a teal and green geometric overlay.



“

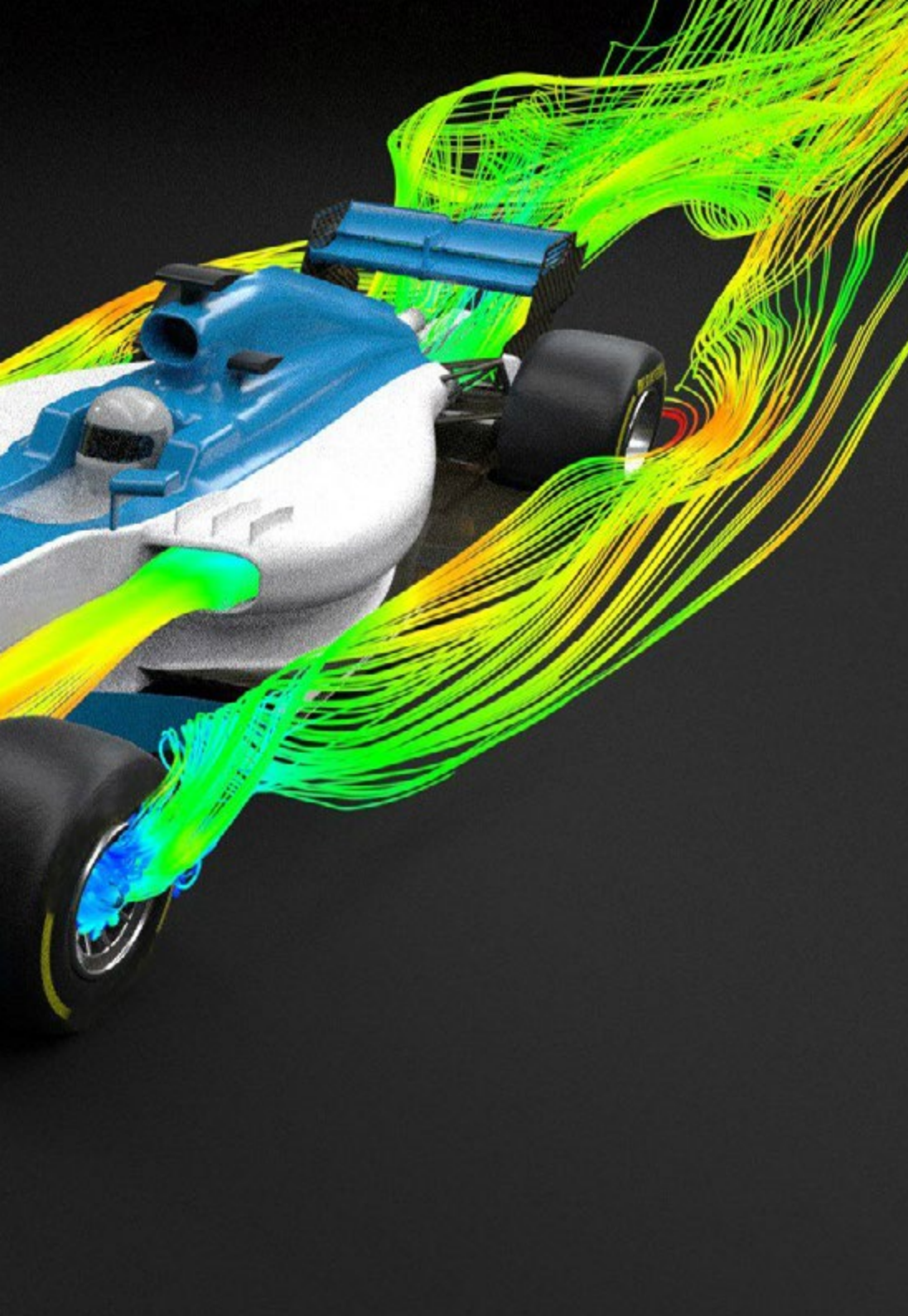
Desarrollarás habilidades en programación para implementar en tus proyectos modelos numéricos y realizar simulaciones de elevada calidad”



Competencias generales

- Conocer las principales técnicas de supercomputación
- Identificar y definir el concepto de residual
- Diferenciar las distintas estructuras turbulentas
- Configurar de forma óptima cada simulación
- Obtener conocimiento especializado en las técnicas para el cálculo de Mecánica de Fluidos
- Modelar la ecuación de la energía
- Identificar los métodos numéricos principales en la resolución del problema de Riemann
- Elegir el tipo de simulación o modelo a aplicar que mejor se adapte al contexto, así como identificar los pros y contras de cada método
- Combinar múltiples estrategias para obtener los mejores resultados allí donde más se necesiten
- Interpretar los resultados obtenidos mediante un correcto postprocesado
- Desarrollar los distintos tipos de supercomputadores
- Determinar los métodos de resolución de problemas no lineales





- ♦ Aplicar los métodos clásicos de discretización a problemas de Mecánica de Fluidos
- ♦ Concretar qué, dónde y cómo se pueden definir las condiciones de contorno
- ♦ Evaluar e interpretar simulaciones de aerodinámica espacial y microfluidodinámica
- ♦ Presentar el problema de cierre de las ecuaciones de Navier-Stokes
- ♦ Compilar distintas estrategias de resolución
- ♦ Establecer la diferencia entre los métodos lagrangianos, eulerianos y mixtos
- ♦ Distinguir los esquemas de intercambio de datos más comunes entre distintos softwares de simulación y cuándo se puede o es mejor aplicar uno u otro
- ♦ Conocer las distintas herramientas disponibles en el mercado

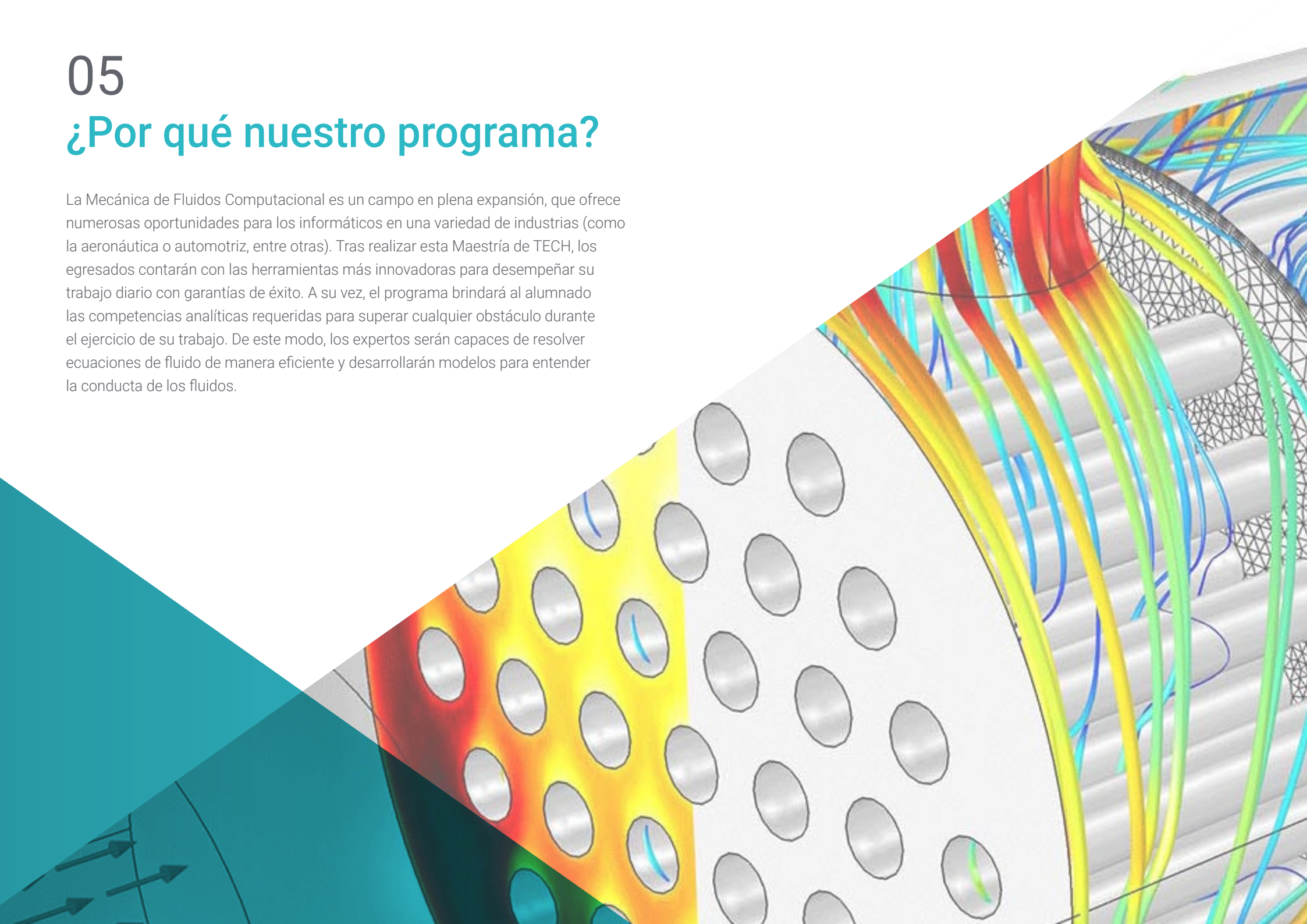
“

Actualiza tus competencias con la metodología teórico-práctica más eficiente del panorama académico actual, el Relearning de TECH”

05

¿Por qué nuestro programa?

La Mecánica de Fluidos Computacional es un campo en plena expansión, que ofrece numerosas oportunidades para los informáticos en una variedad de industrias (como la aeronáutica o automotriz, entre otras). Tras realizar esta Maestría de TECH, los egresados contarán con las herramientas más innovadoras para desempeñar su trabajo diario con garantías de éxito. A su vez, el programa brindará al alumnado las competencias analíticas requeridas para superar cualquier obstáculo durante el ejercicio de su trabajo. De este modo, los expertos serán capaces de resolver ecuaciones de fluido de manera eficiente y desarrollarán modelos para entender la conducta de los fluidos.



“

Una titulación universitaria de alta intensidad, que te llevará hacia un nivel superior en Mecánica de Fluidos Computacional. ¡Y todo bajo una flexible modalidad 100% online!”

01

Orientación 100% laboral

Mediante esta titulación universitaria, los alumnos tendrán acceso a los materiales didácticos más completos y renovados del panorama académico. Gracias a su enfoque práctico, los informáticos obtendrán competencias analíticas destinadas a la interpretación de los resultados de las simulaciones de fluido. Asimismo, incorporarán a su praxis las técnicas más avanzadas para la Dinámica de Fluidos Computacional (entre los que se incluyen los Métodos de los Elementos Finitos). De este modo, los especialistas optimizarán su praxis y estarán altamente cualificados para dar el salto a las organizaciones más prestigiosas del sector.

02

La mejor institución

La filosofía de TECH se basa en ofrecer a cualesquiera programas universitarios de elevada calidad y diseñados para dar respuesta a las necesidades del mercado laboral actual. A este respecto, la institución emplea en todas sus titulaciones una metodología 100% online para que el alumnado pueda planificar sus horarios con flexibilidad y compaginar así sus estudios con el resto de sus actividades diarias. Todo ello evitando incómodos desplazamientos a centros académicos presenciales.

03

Titulación directa

No hará falta que el estudiante haga una tesina, ni examen final, ni nada más para poder egresar y obtener su título. En TECH, el alumno tendrá una vía directa de titulación.

04

Los mejores recursos pedagógicos 100% en línea

TECH Universidad Tecnológica pone al alcance de los estudiantes de esta Maestría la última metodología educativa en línea, basada en una tecnología internacional de vanguardia, que permite estudiar sin tener que asistir a clase, y sin renunciar a adquirir ninguna competencia indispensable en la Mecánica de Fluidos Computacional.

05

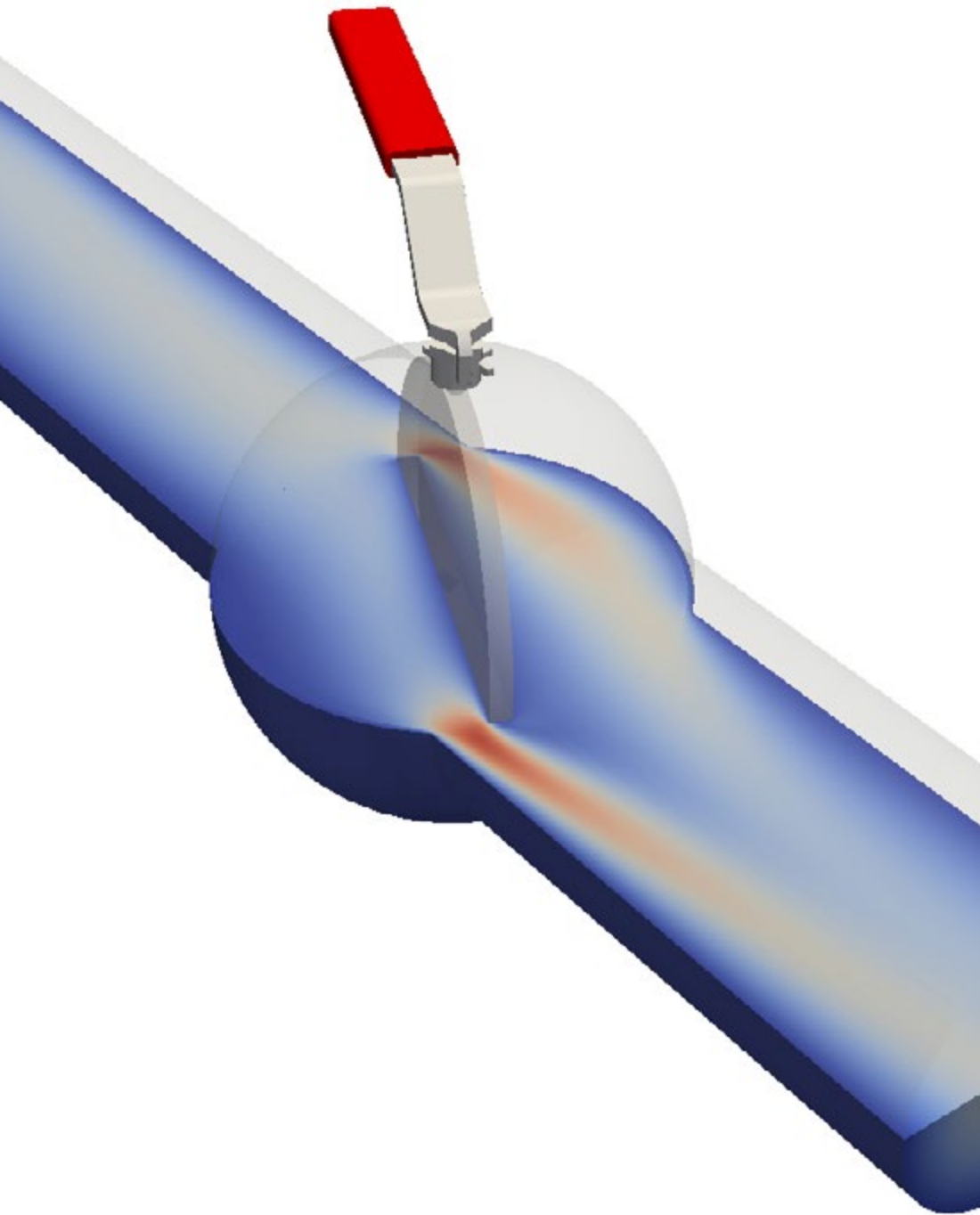
Educación adaptada al mundo real

TECH Universidad Tecnológica muestra al alumnado las últimas tendencias, avances y estrategias para el ejercicio de la Mecánica de Fluidos Computacional. Para ello, cuenta con múltiples herramientas didácticas como casos reales en entornos simulados de aprendizaje. Mediante esto, los informáticos potenciarán sus competencias y se entrenarán de cara a situaciones reales.

06

Aprender idiomas y obtener su certificado oficial

TECH da la posibilidad, además de obtener la certificación oficial de Inglés en el nivel B2, de seleccionar de forma optativa hasta otros 6 idiomas en los que, si el alumno desea, podrá certificarse.



07

Mejorar tus habilidades directivas

Los informáticos que realicen esta Maestría de TECH no solo dispondrán de un conocimiento integral sobre los fundamentos de la Mecánica de Fluidos Computacional. Los egresados desarrollarán habilidades directivas que le permitirán asumir roles de liderazgo en proyectos y equipos relacionados con la simulación o análisis de fluidos. En este sentido, los profesionales tomarás las decisiones estratégicas más informadas para asegurar el éxito de sus proyectos.

08

Especialización integral

En TECH Universidad Tecnológica, los alumnos obtendrán una visión global acerca de las competencias y responsabilidades que debe poseer un experto en Mecánica de Fluidos Computacional. Tras finalizar el programa, los egresados se caracterizarán por disponer de una comprensión holística sobre la teoría subyacente y los métodos numéricos aplicables en este ámbito. De esta manera, los profesionales desarrollarán modelos y simulaciones precisas para analizar el comportamiento de los elementos líquidos.

09

Formar parte de una comunidad exclusiva

Estudiando en TECH, los informáticos en Mecánica de Fluidos Computacional tendrán acceso a una comunidad de profesionales de élite, grandes instituciones educativas, centros escolares de renombre y docentes cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH.

06

Salidas profesionales

El perfil de egreso de la Maestría en Mecánica de Fluidos Computacional de TECH es el de un profesional de la informática que aspire a optimizar su praxis diaria incorporando las últimas tendencias en materias como el modelado de la turbulencia en los elementos líquidos, computación de altas prestaciones y matemáticas avanzadas para la dinámica de fluidos. Tras la realización de este programa, los informáticos habrán obtenido tanto los conocimientos como destrezas prácticas necesarias para expandir de forma significativa sus perspectivas laborales.

Upgrading...



“

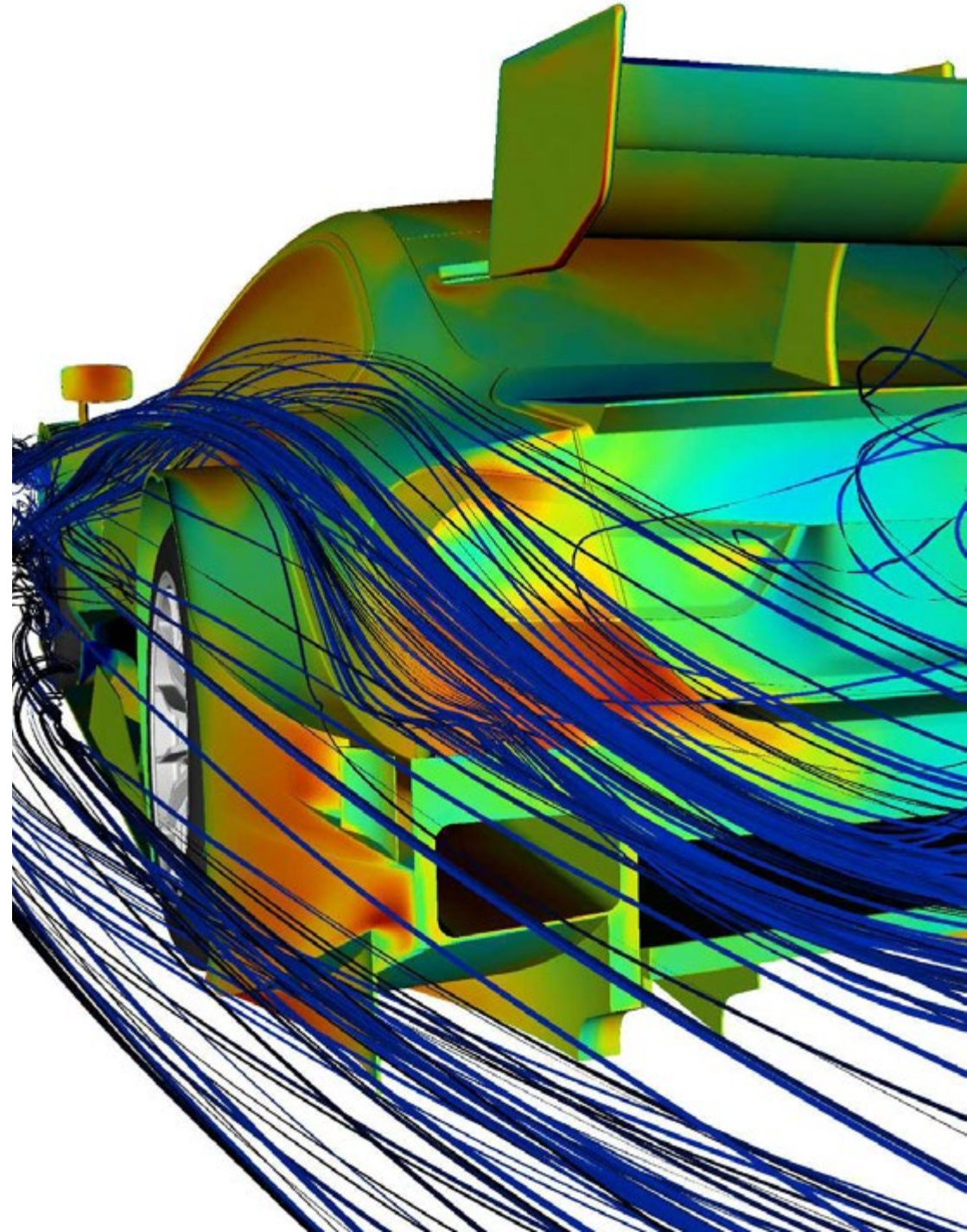
Conviértete en el Desarrollador de Software de CFD que siempre quisiste ser gracias a esta revolucionaria Maestría”

Perfil profesional

Los egresados de esta innovadora Maestría de TECH serán especialistas diestros y competentes para ejercer su profesión de forma eficiente en un amplio abanico de campos profesionales (como en la industria aeronáutica, marítima o de energía, entre otros). Además de estar altamente cualificados para dar el salto a las instituciones más punteras del sector, también los egresados podrán trabajar como consultores independientes y ofrecer a los clientes soluciones para resolver problemas complejos relacionados con flujos de fluidos.

Perfil investigativo

Una vez concluida esta titulación, los informáticos podrán explorar una diversidad de alternativas laborales. Entre ellas, se encuentra dedicarse a la investigación activa en Mecánica de Fluidos Computacional. De este modo, podrán unirse a laboratorios o empresas de carácter científica para contribuir al avance del campo de la CFD. Así los egresados podrán desarrollar nuevas técnicas de simulación para resolver problemas difíciles en esta materia, así como generar avanzados métodos numéricos y realizar experimentos innovadores para validar los resultados obtenidos.



Perfil ocupacional y campo de acción

Después de alcanzar tanto los objetivos como propuestas planteadas en esta Maestría, los egresados estarán elevadamente cualificados para dirigir, gestionar y optimizar proyectos relacionados con el modelado o simulación de fluidos computacionales. Asimismo, estarán equipados con los recursos y herramientas tecnológicas más vanguardistas. De este modo, serán capaces de resolver con eficacia cualquier desafío que se les presenten durante el desempeño de su trabajo.

Los egresados de TECH en Mecánica de Fluidos Computacional estarán cualificados para desempeñar los siguientes puestos de trabajo:

- ♦ Director de Investigación y Desarrollo (I+D) en CFD
- ♦ Gerente de Producto en CFD
- ♦ Desarrollador de *Software* CFD
- ♦ Ingeniero de Proyectos de Simulación
- ♦ Consultor en Mecánica de Fluidos Computacional
- ♦ Experto en Creación de herramientas de postprocesamiento
- ♦ Investigador en Modelado y Simulación de Procesos Industriales



El sistema de aprendizaje de TECH sigue los más altos estándares internacionales de calidad, para garantizar tu excelencia como informático en Mecánica de Fluidos Computacional”

07

Idiomas gratuitos

Convencidos de que la formación en idiomas es fundamental en cualquier profesional para lograr una comunicación potente y eficaz, TECH ofrece un itinerario complementario al plan de estudios curricular, en el que el alumno, además de adquirir las competencias de la Maestría, podrá aprender idiomas de un modo sencillo y práctico.





“

TECH te incluye el estudio de idiomas en la Maestría de forma ilimitada y gratuita”

En el mundo competitivo actual, hablar otros idiomas forma parte clave de nuestra cultura moderna. Hoy en día, resulta imprescindible disponer de la capacidad de hablar y comprender otros idiomas, además de lograr un título oficial que acredite y reconozca las competencias lingüísticas adquiridas. De hecho, ya son muchos los colegios, las universidades y las empresas que solo aceptan a candidatos que certifican su nivel mediante un título oficial en base al Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas (MCER).

El Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas es el máximo sistema oficial de reconocimiento y acreditación del nivel del alumno. Aunque existen otros sistemas de validación, estos proceden de instituciones privadas y, por tanto, no tienen validez oficial. El MCER establece un criterio único para determinar los distintos niveles de dificultad de los cursos y otorga los títulos reconocidos sobre el nivel de idioma que se posee.

En TECH se ofrecen los únicos cursos intensivos de preparación para la obtención de certificaciones oficiales de nivel de idiomas, basados 100% en el MCER. Los 48 Cursos de Preparación de Nivel Idiomático que tiene la Escuela de Idiomas de TECH están desarrollados en base a las últimas tendencias metodológicas de aprendizaje en línea, el enfoque orientado a la acción y el enfoque de adquisición de competencia lingüística, con la finalidad de preparar los exámenes oficiales de certificación de nivel.

El estudiante aprenderá, mediante actividades en contextos reales, la resolución de situaciones cotidianas de comunicación en entornos simulados de aprendizaje y se enfrentará a simulacros de examen para la preparación de la prueba de certificación de nivel.

“

Solo el coste de los Cursos de Preparación de idiomas y los exámenes de certificación, que puedes llegar a hacer gratis, valen más de 3 veces el precio de la Maestría”





“ 48 Cursos de Preparación de Nivel para la certificación oficial de 8 idiomas en los niveles MCER A1,A2, B1, B2, C1 y C2”



TECH incorpora, como contenido extracurricular al plan de estudios oficial, la posibilidad de que el alumno estudie idiomas, seleccionando aquellos que más le interesen de entre la gran oferta disponible:

- Podrá elegir los Cursos de Preparación de Nivel de los idiomas y nivel que desee, de entre los disponibles en la Escuela de Idiomas de TECH, mientras estudie la Maestría, para poder prepararse el examen de certificación de nivel
- En cada programa de idiomas tendrá acceso a todos los niveles MCER, desde el nivel A1 hasta el nivel C2
- Cada año podrá presentarse a un examen telepresencial de certificación de nivel, con un profesor nativo experto. Al terminar el examen, TECH le expedirá un certificado de nivel de idioma
- Estudiar idiomas NO aumentará el coste del programa. El estudio ilimitado y la certificación anual de cualquier idioma están incluidas en la Maestría



08

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



09

Dirección del curso

Para el diseño e impartición de esta Maestría, TECH ha reunido a auténticas referencias en el campo de la Mecánica de Fluidos Computacional. Estos expertos atesoran un amplio bagaje profesional en este ámbito, donde han ofrecido soluciones altamente innovadoras a reconocidas empresas. Gracias a esto, plasman en los materiales didácticos todo su conocimiento para contribuir a la especialización del alumnado. En esta línea, el temario destaca tanto por su elevada calidad como plena aplicabilidad a los requerimientos del mercado laboral actual. Sin duda, una propuesta académica de alta intensidad que elevará los horizontes profesionales de los egresados.



“

El equipo docente de esta Maestría posee una amplia trayectoria de investigación y aplicación profesional en Mecánicas de Fluidos Computacional. ¡Aprenderás con los mejores expertos!”

Dirección



Dr. García Galache, José Pedro

- Ingeniero de Desarrollo en XFlow en Dassault Systèmes
- Doctor en Ingeniería Aeronáutica por la Universidad Politécnica de Valencia
- Licenciado en Ingeniería Aeronáutica por la Universidad Politécnica de Valencia
- Máster en Investigación en Mecánica de Fluidos por The von Karman Institute for Fluid Dynamics
- Short Training Programme en The von Karman Institute for Fluid Dynamics

Profesores

Dr. Espinoza Vásquez, Daniel

- ◆ Consultor Ingeniero Aeronáutico en Alten SAU
- ◆ Consultor Autónomo en CFD y programación
- ◆ Especialista en CFD en Particle Analytics Limited
- ◆ Research Assistant en la Universidad de Strathclyde
- ◆ Teaching Assistant en Mecánica de Fluidos en la Universidad de Strathclyde
- ◆ Doctor en Ingeniería Aeronáutica por la Universidad de Strathclyde
- ◆ Máster en Mecánica de Fluidos Computacional por Cranfield University
- ◆ Licenciado en Ingeniería Aeronáutica por la Universidad Politécnica de Madrid

D. Mata Bueso, Enrique

- ◆ Ingeniero Senior de Acondicionamiento Térmico y Aerodinámica en Siemens Gamesa
- ◆ Ingeniero de Aplicación y Gestor de I+D CFD en Dassault Systèmes
- ◆ Ingeniero de Acondicionamiento Térmico y Aerodinámica en Gamesa-Altran
- ◆ Ingeniero de Fatiga y Tolerancia al Daño en Airbus-Atos
- ◆ Ingeniero CFD de I+D en la UPM
- ◆ Ingeniero Técnico Aeronáutico con especialidad en Aeronaves por la UPM
- ◆ Máster en Ingeniería Aeroespacial por el Royal Institute of Technology de Estocolmo

Dña. Pérez Tainta, Maider

- ◆ Ingeniera de Fluidificación de Cemento en Kemex Ingesoa
- ◆ Ingeniera de Procesos en JM Jauregui
- ◆ Investigadora en la Combustión de Hidrógeno en Ikerlan
- ◆ Ingeniera Mecánica en Idom
- ◆ Graduada en Ingeniería Mecánica por la Universidad del País Vasco
- ◆ Máster Universitario en Ingeniería Mecánica
- ◆ Máster Interuniversitario en Mecánica de Fluidos
- ◆ Curso de Programación en Python



*Una experiencia de capacitación
única, clave y decisiva para impulsar
tu desarrollo profesional*

10

Requisitos de acceso y proceso de admisión

El proceso de admisión de TECH es el más sencillo de las universidades en línea en todo el país. Podrás comenzar la Maestría sin trámites ni demoras: empieza a preparar la documentación y entrégala más adelante, sin premuras. Lo más importante para TECH es que los procesos administrativos, para ti, sean sencillos y no te ocasionen retrasos, ni incomodidades.





“

Ayudándote desde el inicio, TECH ofrece el procedimiento de admisión más sencillo y rápido de todas las universidades en línea del país”

Requisitos de acceso

Para poder acceder a los estudios de Maestría en Mecánica de Fluidos Computacional es necesario haber concluido una Licenciatura en Informática, Ingeniería en Sistemas, Ingeniería de Sistemas Computacionales, Tecnologías y Sistemas de la Información y la Comunicación, Inteligencia Artificial Ciencias de Datos, Ingeniería Mecánica, Ingeniería Mecatrónica, y/o áreas afines. En caso de que el alumno no cuente con un título en el área mencionada, deberá acreditar documentalmente que cuenta con un mínimo de 4 años de experiencia en el área. Puede consultar requisitos establecidos en el Reglamento de TECH.

Proceso de admisión

Para TECH es del todo fundamental que, en el inicio de la relación académica, el alumno esté centrado en el proceso de enseñanza, sin demoras ni preocupaciones relacionadas con el trámite administrativo. Por ello, hemos creado un protocolo más sencillo en el que podrás concentrarte, desde el primer momento en tu capacitación, contando con un plazo mucho mayor de tiempo para la entrega de la documentación pertinente.

De esta manera, podrás incorporarte al curso tranquilamente. Algún tiempo más tarde, te informaremos del momento en el que podrás ir enviando los documentos, a través del campus virtual, de manera muy sencilla, cómoda y rápida. Sólo deberás cargarlos y enviarlos, sin traslados ni pérdidas de tiempo.

Una vez que llegue el momento podrás contar con nuestro soporte, si te hace falta. Todos los documentos que nos facilites deberán ser rigurosamente ciertos y estar en vigor en el momento en que los envías.



En cada caso, los documentos que debes tener listos para cargar en el campus virtual son:

Estudiantes con estudios universitarios realizados en México

Deberán subir al Campus Virtual, escaneados con calidad suficiente para su lectura, los siguientes documentos:

- ♦ Copia digitalizada del documento que ampare la identidad legal del alumno: acta de nacimiento, carta de naturalización, acta de reconocimiento, acta de adopción, Cédula de Identificación Personal o Documento Nacional de Identidad, Pasaporte, Certificado Consular o, en su caso, Documento que demuestre el estado de refugiado
- ♦ Copia digitalizada de la Clave Única de Registro de Población (CURP)
- ♦ Copia digitalizada de Certificado de Estudios Totales de Licenciatura legalizado
- ♦ Copia digitalizada del título legalizado

En caso de haber estudiado la licenciatura fuera de México, consulta con tu asesor académico. Se requerirá documentación adicional en casos especiales, como inscripciones a la maestría como opción de titulación o que no cuenten con el perfil académico que el plan de estudios requiera. Tendrás un máximo de 2 meses para cargar todos estos documentos en el campus virtual.

Es del todo necesario que atestigües que todos los documentos que nos facilites son verdaderos y mantienen su vigencia en el momento en que los envías.

Estudiantes con estudios universitarios realizados fuera de México

Deberán subir al Campus Virtual, escaneados con calidad suficiente para su lectura, los siguientes documentos:

- ♦ Copia digitalizada del documento que ampare la identidad legal del alumno: acta de nacimiento, carta de naturalización, acta de reconocimiento, acta de adopción, Cédula de Identificación Personal o Documento Nacional de Identidad, Pasaporte, Certificado Consular o, en su caso, Documento que demuestre el estado de refugiado
- ♦ Copia digitalizada del Título, Diploma o Grado Académico oficiales de Licenciatura que ampare los estudios realizados en el extranjero
- ♦ Copia digitalizada del Certificado de Estudios de Licenciatura. En el que aparezcan las asignaturas con las calificaciones de los estudios cursados, que describan las unidades de aprendizaje, periodos en que se cursaron y calificaciones obtenidas

Se requerirá documentación adicional en casos especiales como inscripciones a maestría como opción de titulación o que no cuenten con el perfil académico que el plan de estudios requiera. Tendrás un máximo de 2 meses para cargar todos estos documentos en el campus virtual.

11

Titulación

Este programa te permite alcanzar la titulación de Maestría en Mecánica de Fluidos Computacional obteniendo un título universitario válido por la Secretaría de Educación Pública, y si gustas, la Cédula Profesional de la Dirección General de Profesiones.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permite alcanzar el grado de **Maestría en Mecánica de Fluidos Computacional**, obteniendo un reconocimiento universitario oficial válido tanto en tu país como de modo internacional.

Los títulos de la Universidad TECH están reconocidos por la Secretaría de Educación Pública (SEP). Este plan de estudios se encuentra incorporado al Sistema Educativo Nacional, con fecha 12 ABRIL de 2024 y número de acuerdo de Registro de Validez Oficial de Estudios (RVOE): 20240722.

Puedes consultar la validez de este programa en el acuerdo de Registro de Validez Oficial de Estudios: **RVOE Maestría en Mecánica de Fluidos Computacional**

Para más información sobre qué es el RVOE puedes consultar [aquí](#).



Titulación: **Maestría en Mecánica de Fluidos Computacional**

Nº de RVOE: **20240722**

Fecha de RVOE: **12/04/2024**

Modalidad: **100% en línea**

Duración: **20 meses**

Para recibir el presente título no será necesario realizar ningún trámite. TECH Universidad realizará todas las gestiones oportunas ante las diferentes administraciones públicas en su nombre, para hacerle llegar a su domicilio*:

- ♦ Título de la Maestría
- ♦ Certificado total de estudios
- ♦ Cédula Profesional

Si requiere que cualquiera de estos documentos le lleguen apostillados a su domicilio, póngase en contacto con su asesor académico.

TECH Universidad se hará cargo de todos los trámites.



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech universidad
tecnológica

**Maestría
Mecánica de Fluidos
Computacional**

Nº de RVOE: 20240722

Fecha de RVOE: 12/04/2024

Modalidad: 100% en línea

Duración: 20 meses

Maestría Mecánica de Fluidos Computacional

Nº de RVOE: 20240722

RVOE

EDUCACIÓN SUPERIOR

tech universidad
tecnológica