

Máster Semipresencial

Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web



Máster Semipresencial

Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web

Modalidad: Semipresencial (Online + Prácticas)

Duración: 12 meses

Titulación: TECH Universidad

Acceso web: www.techtute.com/informatica/master-semipresencial/master-semipresencial-desarrollo-aplicaciones-servicios-web

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

¿Por qué cursar este
Máster Semipresencial?

pág. 8

03

Objetivos

pág. 12

04

Competencias

pág. 18

05

Dirección del curso

pág. 22

06

Estructura y contenido

pág. 28

07

Prácticas

pág. 38

08

¿Dónde puedo hacer
las Prácticas?

pág. 44

09

Metodología de estudio

pág. 48

10

Titulación

pág. 58

01

Presentación

Un reciente estudio realizado por una reconocida compañía prevé un incremento en la demanda de expertos especializados en el Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web. Esto se debe a que las empresas buscan posicionarse en Internet con el objetivo de interactuar directamente con sus clientes. Esto facilita tanto la comunicación como la atención al cliente, lo que es provechoso para mejorar la lealtad y la retención de clientes. Dada su importancia, TECH presenta una titulación universitaria que ahondará en las últimas innovaciones en la creación de Arquitecturas Web.



“

Con este Máster Semipresencial desarrollarás habilidades para diseñar servicios web de alta calidad, escalables, seguros y eficientes”

La seguridad en las Aplicaciones Web se ha convertido en todo un desafío para los profesionales de la informática ante la creciente cantidad de amenazas cibernéticas. Esto provoca que los desarrolladores permanezcan al tanto de las últimas vulnerabilidades que afectan a los sitios web, entre los que sobresalen las inyecciones SQL. En esta misma línea, los expertos necesitan ahondar en las últimas técnicas para proteger así los datos sensibles de los usuarios y mitigar el riesgo de violaciones de seguridad.

Ante este escenario, TECH lanza un revolucionario Máster Semipresencial en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web. Se trata de un programa que aúna el mejor contenido teórico con 3 semanas de estancia práctica en una empresa puntera en este ámbito.

El plan de estudios profundizará en aspectos tales como el desarrollo del *Back-End* de las Aplicaciones Web, la Gestión de Usuarios y el diseño de Arquitecturas Web Seguras. Todo ello a través de materiales didácticos elaborados por el propio cuadro docente, que incluyen una variedad de recursos multimedia (como resúmenes interactivos, casos de estudio o vídeos explicativos) para que los alumnos afiancen los contenidos de un modo dinámico. Gracias a esto, los egresados gozarán de un aprendizaje totalmente progresivo y natural, sin tener que recurrir a técnicas costosas como la memorización.

Cabe destacar que el programa prevé la realización de una capacitación práctica en una entidad de prestigio, donde los alumnos participarán activamente en los proyectos que se estén desarrollando en ese momento. A su vez, un tutor especializado guiará al alumnado durante la experiencia académica, garantizándole la realización de un plan de actividades que le permitirá perfeccionar sus competencias de un modo exponencial y en base a los requerimientos de la demanda actual del mercado laboral.

Este **Máster Semipresencial en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ Desarrollo de más de 100 casos prácticos presentados por profesionales de la Informática
- ♦ Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información imprescindible sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Un módulo disruptivo sobre las tendencias y futuro de las Arquitecturas Web
- ♦ Presentación de las técnicas más innovadoras para la realización de pruebas y medición de rendimiento de las aplicaciones web
- ♦ Especial hincapié en los principales Protocolos de Autenticación de Usuarios
- ♦ Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet
- ♦ Además, podrás realizar una estancia de prácticas en una de las mejores empresas



Desarrollarás competencias para la optimización del rendimiento de Aplicaciones Web, incluyendo técnicas de rendimiento del servidor y carga de recursos”

“

Realizarás una estancia intensiva de 3 semanas en una compañía de prestigio, donde adquirirás las competencias que necesitas para crecer profesionalmente”

En esta propuesta de Máster, de carácter profesionalizante y modalidad semipresencial, el programa está dirigido a la actualización de profesionales de la informática que ofrecen soluciones en materia de Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web. Los contenidos están basados en la última evidencia científica, y orientados de manera didáctica para integrar el saber teórico en la práctica informática, y los elementos teórico-prácticos facilitarán la actualización del conocimiento.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, permitirán al profesional de la informática un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales. El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del mismo. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Este Máster Semipresencial incluirá casos reales para acercar al máximo el desarrollo del programa a la realidad de la praxis informática.

Tendrás todo el apoyo de la mayor institución académica online del mundo, TECH con la última tecnología educativa a tu disposición.



02

¿Por qué cursar este Máster Semipresencial?

Con el avance de las nuevas tecnologías, las empresas buscan llegar a una audiencia más amplia a través de Internet. De esta forma, aumentan su visibilidad y alcance a nivel internacional. En este contexto, el Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web es fundamental para ofrecer experiencias más personalizadas a los clientes, que promuevan la fidelidad a la marca. Por ello TECH ha creado esta pionera titulación, donde se combina la actualización más reciente en áreas como la Implementación de la Persistencia de Datos con una estancia práctica en una entidad de gran prestigio. Así pues, los egresados obtendrán competencias avanzadas para optimizar su praxis habitual y ofrecer servicios de alta calidad.



“

*Dominarás el lenguaje de la Programación
Web para desarrollar Aplicaciones y Servicios
Web de elevada calidad”*

1. Actualizarse a partir de la última tecnología disponible

La tecnología juega un papel fundamental en el Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web, ya que proporciona a los informáticos herramientas avanzadas para mejorar la experiencia de los usuarios. Asimismo, estos instrumentos permiten automatizar procesos, optimizar el rendimiento y mejorar la escalabilidad de los programas. De esta forma, las empresas aumentan tanto su eficiencia operativa como productividad. Por eso, TECH presenta esta Capacitación Práctica, donde los alumnos se adentrarán en un entorno de trabajo con tecnología de última generación en el ámbito de la informática.

2. Profundizar a partir de la experiencia de los mejores especialistas

Durante todo el período práctico, un equipo compuesto por profesionales acompañará a los alumnos para sacarle el máximo partido a esta experiencia académica. Al mismo tiempo, le transmitirán las técnicas más innovadoras para crear las Arquitecturas Web más completas y accesibles. Sin duda, esto supone toda una garantía para los egresados, que incorporarán en su práctica diaria los procedimientos más efectivos en materia de Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web.

3. Adentrarse en entornos profesionales de primera

La filosofía de TECH se basa en brindar programas universitarios de excelso nivel. Por este motivo, escoge con minuciosidad todos los centros disponibles para la realización de las Capacitaciones Prácticas. Gracias a este esfuerzo, los egresados tendrán acceso a una institución de prestigio en el campo del Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web. De esta forma, podrá comprobar el día a día de un área de trabajo exigente, rigurosa y exhaustiva, aplicando siempre las últimas técnicas su metodología de trabajo.





4. Combinar la mejor teoría con la práctica más avanzada

El mercado académico está repleto de programas pedagógicos que se limitan con exclusividad a los contenidos teóricos. Sin embargo, la práctica constituye un aspecto vital para que los alumnos apliquen los conocimientos a situaciones reales, para así desarrollar habilidades prácticas. Consciente de esto, TECH ofrece un modelo de aprendizaje 100% práctico que permitirá al alumnado adquirir experiencia práctica y enfrentarse a los desafíos reales que pueden encontrar en su carrera profesional.

5. Expandir las fronteras del conocimiento

TECH brinda la oportunidad de llevar a cabo este Máster Semipresencial en centros de envergadura internacional. Gracias a esto, los especialistas podrán expandir sus fronteras y ponerse al día con los mejores profesionales, que ejercen en su labor en compañías de primera categoría. Una oportunidad única que solo TECH, la universidad digital más grande del mundo podría ofrecer.



Tendrás una inmersión práctica total en el centro que tú mismo elijas

03

Objetivos

Por medio de este Máster Semipresencial, los egresados se caracterizarán por tener una visión integral sobre los fundamentos y metodologías empleadas tanto en el Desarrollo de Aplicaciones como Servicios Web. En sintonía con esto, los informáticos estarán familiarizados con las últimas tendencias en esta materia, incluyendo base de datos, APIs y herramientas de desarrollo. Así pues, los desarrolladores gestionarán innovadores proyectos de Desarrollo Web y estarán preparados para dar un salto en su trayectoria profesional.



“

Esta titulación universitaria te ofrece la oportunidad de ampliar tus conocimientos en escenario real, con el máximo rigor científico de una institución de vanguardia tecnológica”



Objetivo general

- Este Máster Semipresencial en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web dotará a los informáticos las habilidades técnicas necesarias para diseñar, desplegar y mantener tanto Aplicaciones como Servicios Web de alta calidad. De esta forma, los egresados manejarán con eficacia herramientas novedosas como los lenguajes de programación, frameworks, bases de datos y servicios en la nube. Gracias a esto, los desarrolladores serán capaces de diseñar interfaces de usuario e implementar medidas de seguridad



Esta titulación universitaria te ofrece la oportunidad de ampliar tus conocimientos en escenario real, con el máximo rigor científico de una institución de vanguardia tecnológica”





Objetivos específicos

Módulo 1. Arquitecturas Web Avanzadas

- ♦ Determinar los componentes y las capas de las arquitecturas web
- ♦ Identificar los principales protocolos de comunicación web
- ♦ Examinar los distintos tipos y patrones de arquitecturas web
- ♦ Profundizar en el diseño de arquitecturas web siguiendo buenas prácticas
- ♦ Asimilar los procesos de mejora continua y evolución de arquitecturas web
- ♦ Analizar las arquitecturas de servicios y aplicaciones web reales que sirvan como referencia

Módulo 2. Desarrollo del *Front-End* de la Aplicación Web

- ♦ Examinar las tecnologías y patrones del desarrollo *Front-end*
- ♦ Establecer cómo funciona la comunicación cliente-servidor
- ♦ Determinar las opciones para gestionar el estado de una aplicación web
- ♦ Analizar el proceso de desarrollo de interfaces de usuario
- ♦ Diseñar experiencia de usuario avanzadas con soporte multi-plataforma
- ♦ Identificar y resolver problemas de rendimiento en el *Front-end*

Módulo 3. Desarrollo del *Back-end* de la aplicación

- ♦ Examinar las tecnologías y patrones del desarrollo *Backend-end*
- ♦ Desarrollar interfaces de aplicación (APIs) de distintos tipos
- ♦ Analizar los mecanismos de integración, como colas de mensajes y eventos
- ♦ Establecer los pasos para desplegar y ejecutar aplicaciones en el *Back-end*
- ♦ Identificar y resolver problemas de rendimiento en el *Back-end*
- ♦ Examinar las últimas tendencias en desarrollo de aplicaciones

Módulo 4. Diseño e implementación de la persistencia de datos

- ♦ Examinar las distintas opciones para persistir los datos de la aplicación web
- ♦ Analizar el uso de bases de datos relacionales y no-relacionales
- ♦ Desarrollar otros tipos de bases de datos
- ♦ Generar conocimiento especializado en los casos de uso y herramientas del almacenamiento en ficheros
- ♦ Establecer las motivaciones y soluciones para motores de búsqueda
- ♦ Desarrollar las arquitecturas avanzadas para procesar grandes cantidades de datos

Módulo 5. Gestión de Usuarios de la Aplicación Web

- ♦ Examinar los procesos de registro, autenticación y autorización de usuarios web
- ♦ Concretar la gestión de roles y credenciales de usuario
- ♦ Identificar los mecanismos para gestionar la sesión del usuario
- ♦ Desarrollar los sistemas disponibles para comunicación con los usuarios

Módulo 6. Gestión y Organización de Proyectos Web

- ♦ Analizar el proceso de desarrollo de aplicaciones web y sus metodologías
- ♦ Examinar el modelo de trabajo DevOps y sus implicaciones
- ♦ Desarrollar los mecanismos y soluciones para el control de versiones de código
- ♦ Concretar el proceso de integración y despliegue continuo de aplicaciones
- ♦ Establecer las tareas de control de calidad y mantenimiento de la aplicación
- ♦ Profundizar en la gestión de costes y *releases* en el proyecto web

Módulo 7. Seguridad de Aplicaciones Web

- ♦ Revisar mecanismos de encriptación de datos y certificados web
- ♦ Identificar, prevenir y mitigar los principales tipos de ataques web
- ♦ Determinar los tipos de *bots* y los mecanismos de protección existentes
- ♦ Examinar las principales herramientas y servicios de seguridad web

Módulo 8. Observabilidad y Resiliencia de Aplicaciones Web

- ♦ Incorporar aspectos de resiliencia y observabilidad en el desarrollo
- ♦ Manejar los componentes de la observabilidad: *logs*, trazas y métricas
- ♦ Descubrir mecanismos para garantizar el rendimiento y la alta disponibilidad
- ♦ Asimilar estrategias de *Chaos Engineering* para formar y preparar a los equipos

Módulo 9. Aplicaciones y servicios web en la nube

- ♦ Analizar los casos de uso y opciones de computación en la nube
- ♦ Desarrollar el modelo de computación *serverless* común en este tipo de despliegues
- ♦ Examinar y comparar los principales proveedores de servicios en la nube
- ♦ Determinar las estrategias y recomendaciones para la migración a la nube
- ♦ Identificar y aplicar mecanismos de optimización de costes en la nube
- ♦ Incorporar el trabajo en la nube en el equipo y la empresa



Módulo 10. Construcción de una Aplicación Web Avanzada

- ◆ Practicar el proceso completo de desarrollo de una aplicación web
- ◆ Analizar los requisitos y tomar decisiones tecnológicas y de gestión
- ◆ Configurar una plataforma de desarrollo que sirva también para futuros proyectos
- ◆ Descubrir, mediante ensayo y error, los desafíos del trabajo real con aplicaciones web
- ◆ Validar las ventajas del diseño orientado a la resiliencia y la observabilidad
- ◆ Monitorizar y mantener una aplicación real

“ El objetivo de TECH eres tú: dale un impulso a tu carrera profesional y destaca en un sector muy relevante para las empresas ”

04

Competencias

Tras concluir este programa universitario, los informáticos contarán con habilidades avanzadas de gestión de proyectos, incluyendo la programación y control empleando metodologías de desarrollo de *software*. En este sentido, los desarrolladores configurarán aplicaciones web en entornos de producción, utilizando servicios de alojamiento en la nube y herramientas de automatización de despliegue.



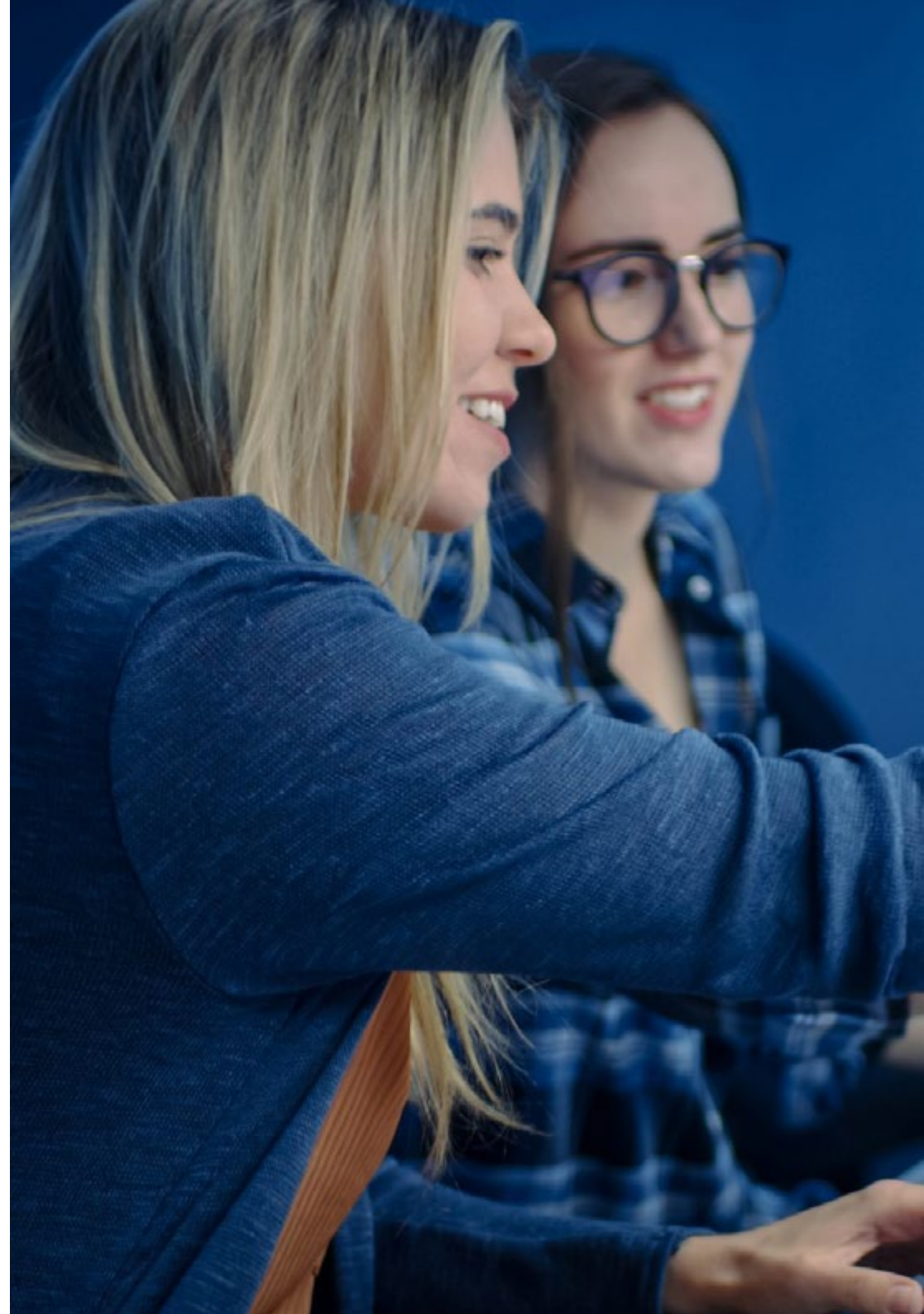
“

Implementarás las medidas de seguridad más efectivas para proteger las aplicaciones web contra amenazas y vulnerabilidades comunes”



Competencias generales

- ♦ Desarrollar las habilidades necesarias para diseñar y evolucionar arquitecturas web avanzadas
- ♦ Diseñar e implementar políticas de respaldo y recuperación
- ♦ Crear un marco de trabajo sólido para el desarrollo, despliegue y mantenimiento de aplicaciones web
- ♦ Crear, paso a paso, una aplicación web moderna en la que se aplicarán los criterios de diseño, desarrollo, gestión y otras buenas prácticas





Competencias específicas

- ♦ Aplicar mecanismos de caché para mejorar el rendimiento
- ♦ Analizar las distintas aproximaciones para el aislamiento de datos de usuarios
- ♦ Gestionar la infraestructura de la aplicación mediante código
- ♦ Analizar las políticas y prácticas de seguridad aplicables en el equipo y la empresa
- ♦ Planificar y responder ante escenarios de desastre
- ♦ Evaluar servicios en la nube de forma gratuita

“

Diseñarás, implementarás y gestionarás bases de datos para almacenar informaciones en aplicaciones mediante tecnologías como Firebase”

05

Dirección del curso

Para el diseño e impartición de este Máster Semipresencial, TECH reúne a un claustro docente conformado por profesionales en el campo del Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web. Estos expertos atesoran un amplio bagaje profesional, en el que han desarrollado múltiples soluciones innovadoras para prestigiosas entidades. En su compromiso por brindar los mejores servicios, se mantienen a la vanguardia de todos los avances que se producen en su campo de especialización. Gracias a esto, los alumnos disfrutarán de materiales dinámicos de elevada calidad y de plena aplicabilidad en el mercado laboral.





“

Los docentes de este Máster Semipresencial pondrán a tu alcance las técnicas más innovadoras en el Desarrollo del Front-End de la Aplicación Web”

Dirección



Dr. García del Valle, Eduardo Pantaleón

- ♦ *Solutions Architect* en Amazon Web Services (AWS)
- ♦ *Solutions Architect* en Liferay, Inc
- ♦ *Technical Manager* en Jungheinrich AG
- ♦ *Senior Software Engineer* y *Team Manager* en Liferay
- ♦ Jefe de proyecto en Protecmedia
- ♦ Organización e impartición de webinars técnicos online dentro del programa *Customer Proficiency Plan* de AWS
- ♦ Miembro del programa de Mentoring Alumni de la Universidad Carlos III de Madrid, para el asesoramiento profesional a estudiantes y recién graduados
- ♦ Graduado en Ingeniería de Telecomunicación por la Universidad Carlos III de Madrid
- ♦ Doctor en Software, Sistemas y Computación por la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ Máster en Lenguajes y Sistemas Informáticos por la Universidad Nacional de Educación a Distancia - UNED
- ♦ Executive Data Science Specialization por la Universidad Johns Hopkins

Profesores

Dr. López Rodríguez, Armando

- ♦ Jefe de Área de Asesoría Técnica en Gabinete de Presidencia del Puertos del Estado
- ♦ Jefe de Área de Planificación Estratégica en Puertos del Estado
- ♦ Jefe del Área de Recursos y Tecnologías de la Información y Comunicaciones en Puertos del Estado
- ♦ Jefe de Área de Relaciones Corporativas en Puertos del Estado
- ♦ Profesor Asociado de la Escuela de Organización Industrial
- ♦ Profesor Asociado en AENOR
- ♦ Ingeniero de Telecomunicación por la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ Doctor en Historia por la Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED)
- ♦ Programa de Desarrollo Directivo (PDD) por el IESE de la Universidad de Navarra
- ♦ Postgrado en Artificial Intelligence: Implications for Business Strategy por la Sloan School of Management del Massachusetts Institute of Technology
- ♦ Miembro de: Consejo de Administración de Infoport Valencia, Serviport Andalucía y Autoridad Portuaria de Almería

Dña. Portalatín Romero, Isabel

- ♦ Ingeniera Informática
- ♦ Responsable de ofertas en el área de Informática a diferentes Organismos Públicos y Privados
- ♦ Docente online en disímiles programas de Formación Profesional
- ♦ Ingeniería Técnica en Informática De Gestión por la Escuela Universitaria Politécnica de Informática de la Universidad de Extremadura

Dña. Cupas Pitti, Carol Sugeili

- ♦ *Project Coordinator* en Cognizant
- ♦ Redactora de Artículos Tecnológicos en OpenWebinars
- ♦ Data Analyst en NVIA
- ♦ *Project Manager eDiscovery* en Control Risks
- ♦ *Associate Director of Operations* en Control Risks
- ♦ *QA Manager* en Control Risks
- ♦ *Business Intelligence Architect* en BICSA
- ♦ Senior System Analyst en HSBC
- ♦ *Analyst Support* en Ultimus
- ♦ Computer System Engineer en Panamerican Semiconductors Inc.
- ♦ Licenciada en Ingeniería de Sistemas Computacionales por la Universidad Tecnológica de Panamá
- ♦ Postgrado de Alta Gerencia en la Universidad Latina de Panamá
- ♦ Maestría en Administración de Empresas con énfasis en Dirección Empresarial por la Universidad Latina de Panamá
- ♦ Maestría en Big Data y Business Intelligence por la Next International Business School

D. Orbezo Gutiérrez, Alberto

- ♦ Desarrollador de Software Senior en Babel
- ♦ Programador y analista en Álamo Consulting
- ♦ Consultor informático

D. López Mendoza, Marvin Roberto

- ♦ Senior Agile Coach, Manager Projects y Agile Chapter Lead en Cognizant
- ♦ Consultor Senior de TI, Scrum Master, Tech Evangelist en Minsait
- ♦ QA Lead, Senior Team Lead y Scrum Master en Control Risks
- ♦ Senior QA Engineer en Smartmatic
- ♦ Jefe de Proyectos de TI en Blom Sistemas Geoespaciales
- ♦ Ingeniero de Sistemas Computacionales por la Universidad Tecnológica de Panamá
- ♦ Máster en Gestión Ágil de Productos, Negocios y Tecnología de IEBS
- ♦ Máster en Formulación y Evaluación de Proyectos de Inversión de la Universidad Latina de Panamá

D. Utrilla Utrilla, Rubén

- ♦ Jefe de Proyectos Tecnológicos en Serquo
- ♦ Desarrollador Fullstack en ESSP
- ♦ Desarrollador Junior Fullstack en Sinis Technology S.L
- ♦ Desarrollador Junior Fullstack en la Escuela Politécnica Cantoblanco Campus
- ♦ Máster en IA e Innovación por Founderz
- ♦ Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad Autónoma de Madrid
- ♦ Curso Google Cloud Developer en Programa Académico de Google

D. Seijo Serrao, Pablo

- ♦ Técnico de *storage* para una consultoría prestando servicio al BBVA
- ♦ Técnico de Sistemas Informáticos
- ♦ Técnico Superior de Administración de Sistemas Informáticos





D. Ruiz Espinoza, Óscar Alexis

- ◆ Arquitecto de Ciberseguridad Cloud en Inside Security
- ◆ Especialista de Seguridad IT en WOM
- ◆ Gestor de incidentes de aplicaciones Nivel 2 de Telefónica en Intelidata
- ◆ Administrador de infraestructura TI y gestor de incidentes en Soluciones Orión
- ◆ Gestor de incidentes de aplicaciones web, red celular y red fija en Movilnet
- ◆ Gestor de incidentes de Soporte Primera Línea Móvil en Cotrónica C.A
- ◆ Ingeniero en Informática en la Universidad Alejandro de Humboldt de Venezuela
- ◆ Diplomado en Ciberseguridad en la Universidad de Santiago de Chile

Dña. Mora Serrano, María José

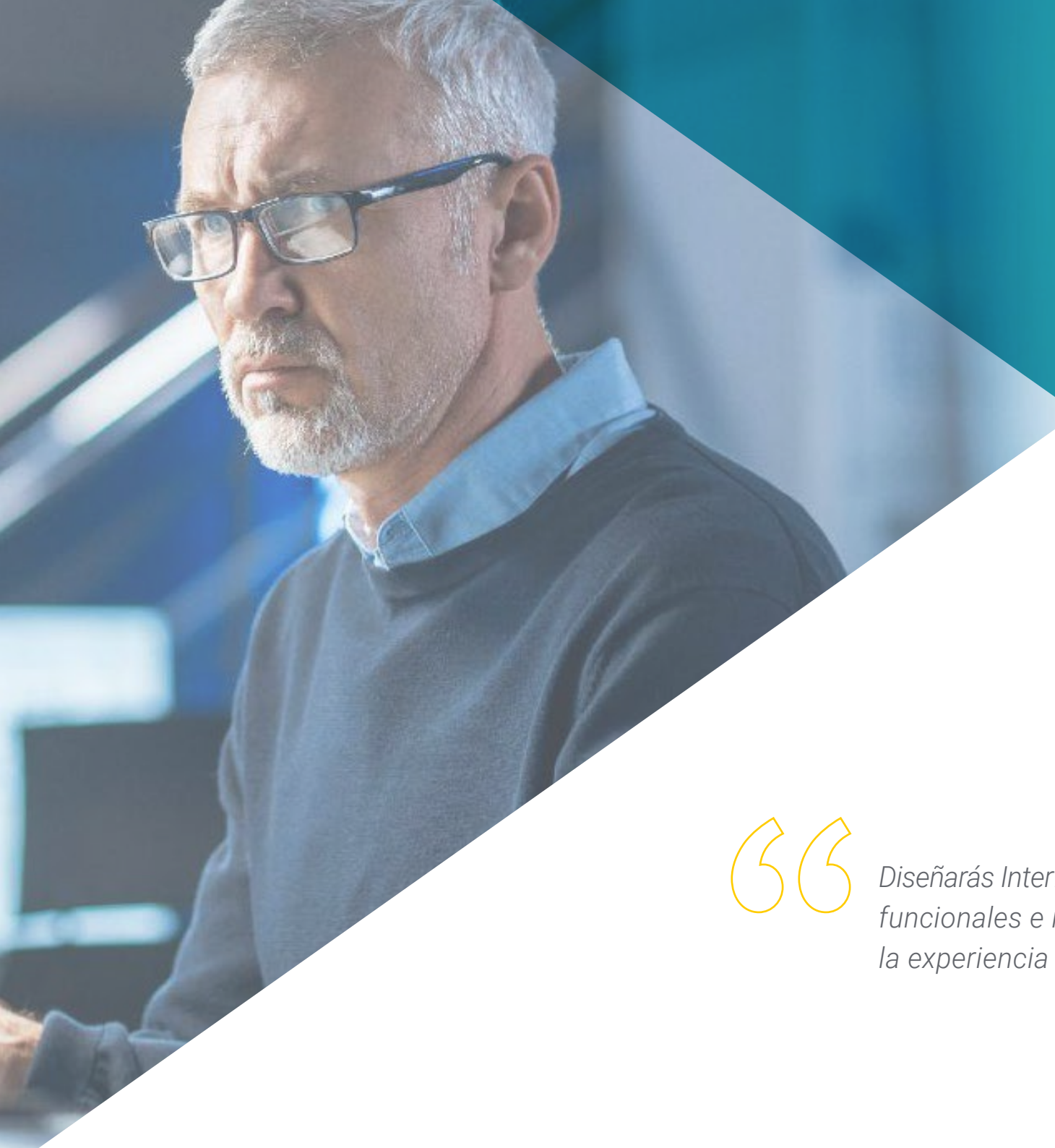
- ◆ Abogada y criminóloga
- ◆ Abogada en Corvillo Abogados, S.L.P
- ◆ Negociadora en Tradinforme Abogados, S.L
- ◆ Coordinadora de Atención Telefónica en Konecta BTO S.L. y Agencia Tributaria
- ◆ Analista de Seguridad en Prácticas para la Secretaría de Estado de Seguridad, Ministerio del Interior de España
- ◆ Grado en Criminología por la Universidad Complutense de Madrid
- ◆ Grado en Derecho por la Universidad Nacional de Estudios a Distancia
- ◆ Máster Universitario en Abogacía por la Universidad de Extremadura
- ◆ Posgrado en Dirección Financiera y Contabilidad por la Universidad Isabel I y Escuela de Negocios Europea de Barcelona

06

Estructura y contenido

El plan de estudios del presente Máster Semipresencial está diseñado para abordar con detalle las herramientas que deben manejar los profesionales de la informática para desarrollar Aplicaciones y Servicios Web con éxito. Compuesto por 10 completos módulos, el temario analizará cuestiones que abarcan desde las especificidades de las Arquitecturas Web Avanzada hasta los pasos para la construcción de una aplicación web avanzada. Además, el itinerario académico incluirá un tema disruptivo sobre las tendencias y futuro de las estructuras web, con el objetivo de que los egresados desarrollen soluciones altamente innovadoras para destacar en el mercado laboral.





“

*Diseñarás Interfaces de Usuario atractivas,
funcionales e intuitivas para mejorar
la experiencia de los consumidores”*

Módulo 1. Arquitecturas Web Avanzadas

- 1.1. Arquitecturas Web Avanzadas
 - 1.1.1. Arquitecturas orientadas a servicios y arquitecturas orientadas a la web
 - 1.1.2. Aspectos funcionales y no funcionales de las arquitecturas web
 - 1.1.3. Tendencias y futuro de las arquitecturas web
- 1.2. Componentes de la arquitectura web
 - 1.2.1. Componentes del lado del cliente
 - 1.2.2. Componentes de red
 - 1.2.3. Componentes del lado del servidor
- 1.3. Protocolos de comunicación en arquitecturas web
 - 1.3.1. Modelo OSI y capa de aplicación
 - 1.3.2. Hypertext Transfer Protocol (HTTP/S)
 - 1.3.3. Otros protocolos (FTP, SMTP, Websockets)
- 1.4. Capas de una arquitectura web
 - 1.4.1. Capa de presentación
 - 1.4.2. Capa de aplicación
 - 1.4.3. Capa de datos
- 1.5. Tipos de arquitecturas web
 - 1.5.1. Arquitecturas monolíticas
 - 1.5.2. Arquitecturas orientadas a microservicios
 - 1.5.3. Arquitecturas *serverless*
- 1.6. Patrones de arquitecturas de aplicaciones web
 - 1.6.1. Modelo-vista-controlador (MVC)
 - 1.6.2. Modelo-vista-presentador (MVP)
 - 1.6.3. Modelo-vista-vista-modelo (MVVM)
- 1.7. Buenas prácticas en arquitecturas web
 - 1.7.1. Seguridad y *testing* por diseño
 - 1.7.2. Escalabilidad y resiliencia
 - 1.7.3. Reusabilidad, extensibilidad e integrabilidad
- 1.8. Diseño de arquitecturas web
 - 1.8.1. Análisis de requisitos de negocio
 - 1.8.2. Tipos de diagramas y herramientas
 - 1.8.3. Documentación

- 1.9. Evolución de la arquitectura web
 - 1.9.1. Procesos de mejora continua
 - 1.9.2. Integración con terceros
 - 1.9.3. Soporte y mantenimiento de sistemas *legacy*
- 1.10. Arquitecturas web de referencia
 - 1.10.1. Sitios web estáticos y dinámicos
 - 1.10.2. Servicio de e-Commerce
 - 1.10.3. Plataforma de *streamming*

Módulo 2. Desarrollo del *Front-End* de la Aplicación Web

- 2.1. Tecnologías del Desarrollo *Front-end* de Aplicaciones Web
 - 2.1.1. HTML5
 - 2.1.2. CSS
 - 2.1.3. DOM y JavaScript
- 2.2. Patrones de Desarrollo *Front-end*
 - 2.2.1. Multiple Page Applications
 - 2.2.2. *Single Page Applications*
 - 2.2.3. *Progressive Web Applications*
- 2.3. Desarrollo de Interfaces de Usuario (UI) en Aplicaciones Web
 - 2.3.1. *Frameworks* y herramientas de desarrollo *Front-end*
 - 2.3.2. Separación de responsabilidades
 - 2.3.3. Arquitecturas orientadas a componentes
- 2.4. Comunicación cliente-servidor
 - 2.4.1. Flujo de peticiones
 - 2.4.2. Comunicación síncrona
 - 2.4.3. Comunicación asíncrona
- 2.5. Control de estado en Aplicaciones Web
 - 2.5.1. Estado global y compartido en Aplicaciones Web
 - 2.5.2. Patrones de gestión de estado (Redux, MobX, Recoil)
 - 2.5.3. Casos de uso y recomendaciones
- 2.6. Experiencia de Usuario (UX) en Aplicaciones Web
 - 2.6.1. Diseño centrado en el usuario
 - 2.6.2. Arquitectura de la información
 - 2.6.3. Herramientas de diseño y prototipado

- 2.7. Accesibilidad Web
 - 2.7.1. Estándares y regulaciones de accesibilidad web (ADA, WCAG, *European Accessibility Act*)
 - 2.7.2. *Accessible Rich Internet Applications* (ARIA)
 - 2.7.3. Herramientas para accesibilidad web
- 2.8. Soporte multi-plataforma
 - 2.8.1. Diseño *mobile first* y responsivo
 - 2.8.2. Herramientas de desarrollo nativas
 - 2.8.3. Herramientas de desarrollo híbrido
- 2.9. Traducción e internacionalización
 - 2.9.1. Gestión de idiomas
 - 2.9.2. Codificación de caracteres
 - 2.9.3. Formatos regionales
- 2.10. Optimización y rendimiento en *Front-end*
 - 2.10.1. Técnicas para la optimización de carga
 - 2.10.2. Carga *lazy* y diferida de recursos
 - 2.10.3. Herramientas para pruebas y medición de rendimiento

Módulo 3. Desarrollo del *Back-end* de la aplicación

- 3.1. Tecnologías de desarrollo *Back-end*
 - 3.1.1. Lenguajes de programación
 - 3.1.2. *Frameworks* y librerías
 - 3.1.3. Gestión de dependencias
- 3.2. Patrones de desarrollo *Back-end*
 - 3.2.1. SOLID
 - 3.2.2. Microservicios
 - 3.2.3. *API-first*
- 3.3. Desarrollo de Interfaces de Programación de Aplicaciones (API) REST
 - 3.3.1. *Statefulness* y *statelessness*
 - 3.3.2. Métodos y respuestas en HTTP
 - 3.3.3. Paginación, documentación y versionado

- 3.4. Otros tipos de APIs
 - 3.4.1. GraphQL
 - 3.4.2. Websockets
 - 3.4.3. gRPC
- 3.5. Colas de mensajes
 - 3.5.1. Colas de Mensajes
 - 3.5.2. Patrones y casos de uso
 - 3.5.3. Soluciones disponibles
- 3.6. Arquitecturas basadas en eventos
 - 3.6.1. Arquitecturas basadas en eventos
 - 3.6.2. Capas del flujo de eventos
 - 3.6.3. Patrones y casos de uso
- 3.7. Desarrollo de aplicaciones con contenedores
 - 3.7.1. Contenedores
 - 3.7.2. Desarrollo y despliegue con contenedores
 - 3.7.3. Herramientas para gestión de contenedores
- 3.8. Despliegue y ejecución de aplicaciones *Back-end*
 - 3.8.1. Empaquetado
 - 3.8.2. Servidores de web
 - 3.8.3. Servidores de aplicaciones
- 3.9. Optimización y rendimiento en *Back-end*
 - 3.9.1. Escalabilidad y balanceo de carga
 - 3.9.2. Limitación de peticiones y procesamiento asíncrono
 - 3.9.3. Herramientas para medidas y pruebas de rendimiento
- 3.10. Tendencias en el desarrollo de Aplicaciones Web
 - 3.10.1. Generación de aplicaciones con sistemas *low-code* y *no-code*
 - 3.10.2. Asistencia al desarrollo mediante IA Generativa. Github Copilot
 - 3.10.3. Gartner Hype Cycle

Módulo 4. Diseño e implementación de la persistencia de datos

- 4.1. Soluciones para almacenamiento de datos
 - 4.1.1. CRUD, ACID, OLTP, OLAP
 - 4.1.2. Modelado de datos
 - 4.1.3. Clasificaciones de sistemas de almacenamiento de datos
- 4.2. Bases de datos relacionales
 - 4.2.1. Casos de uso
 - 4.2.2. Operaciones con bases de datos relacionales
 - 4.2.3. Soluciones disponibles
- 4.3. Bases de datos no-relacionales
 - 4.3.1. Bases de datos clave-valor
 - 4.3.2. Bases de datos orientadas a objetos
 - 4.3.3. Bases de datos orientadas a grafos
- 4.4. Otros sistemas de bases de datos
 - 4.4.1. Bases de datos en memoria
 - 4.4.2. Bases de datos para series temporales
 - 4.4.3. Bases de datos distribuidas
- 4.5. Almacenamiento en sistemas de ficheros
 - 4.5.1. Casos de uso
 - 4.5.2. Operaciones con sistemas de ficheros
 - 4.5.3. Soluciones disponibles
- 4.6. Mecanismos de caché de datos
 - 4.6.1. Caché del lado del cliente
 - 4.6.2. Caché en la red (CDN)
 - 4.6.3. Caché del lado del servidor
- 4.7. Motores de búsqueda
 - 4.7.1. Casos de uso
 - 4.7.2. Indexación y búsqueda
 - 4.7.3. Soluciones disponibles
- 4.8. Mecanismos de acceso a datos
 - 4.8.1. *Data Access Object (DAO)* y *Data Transfer Object (DTO)*
 - 4.8.2. Control de acceso
 - 4.8.3. Drivers



- 4.9. Arquitecturas para Big Data
 - 4.9.1. Extracción, Carga y Transformación (ETL)
 - 4.9.2. *Data warehouses, datalakes y data Lakehouses*
 - 4.9.3. Soluciones disponibles
- 4.10. Criterios para la elección del almacenamiento
 - 4.10.1. Requisitos funcionales
 - 4.10.2. Requisitos no funcionales
 - 4.10.3. Otros aspectos clave

Módulo 5. Gestión de Usuarios de la Aplicación Web

- 5.1. Registro y autenticación de usuarios
 - 5.1.1. Validación de identidad y MFA
 - 5.1.2. Protocolos de autenticación: OAuth 2.0, SAML, LDAP, RADIUS
 - 5.1.3. Proveedores de identidad
- 5.2. Perfiles, roles y autorización de usuarios
 - 5.2.1. Mecanismos de autorización
 - 5.2.2. Acceso basado en roles (RBAC)
 - 5.2.3. Principio de mínimos privilegios
- 5.3. Manejo de credenciales
 - 5.3.1. Encriptado y almacenamiento seguro de contraseñas
 - 5.3.2. Modificación y revocación de credenciales
 - 5.3.3. Herramientas y servicios de contraseñas
- 5.4. Gestión de la sesión de usuario
 - 5.4.1. Identificador de sesión, propiedades y ciclo de vida
 - 5.4.2. Implementaciones del control de sesión
 - 5.4.3. *Cookies y Web Storage*
- 5.5. Aislamiento de datos de usuarios
 - 5.5.1. Sistemas *single-tenant* y *multi-tenant*
 - 5.5.2. Aislamiento de datos físico (silos)
 - 5.5.3. Aislamiento de datos lógico (pools)
- 5.6. Notificaciones y mensajería
 - 5.6.1. Notificaciones en la aplicación
 - 5.6.2. Servicios de notificación: *email*, SMS, notificaciones *Push*
 - 5.6.3. Manejo de suscripciones

- 5.7. Experiencias de usuario personalizadas
 - 5.7.1. Segmentación de usuarios
 - 5.7.2. Mecanismos de recomendación
 - 5.7.3. A/B testing
- 5.8. Monitorización y analíticas de usuarios
 - 5.8.1. Formas de análisis: Comportamiento, *Customer Journey*, *Funnel Analysis*
 - 5.8.2. Herramientas de análisis y monitorización web: Google Analytics y otras
 - 5.8.3. Seguimiento multi-plataforma: email, dispositivos móviles
- 5.9. Monetización de las aplicaciones web
 - 5.9.1. Optimización de búsqueda
 - 5.9.2. Campañas de Marketing digital
 - 5.9.3. E-Commerce y pasarelas de pago
- 5.10. Protección de datos personales
 - 5.10.1. Ámbito de la protección de datos
 - 5.10.2. Normativa Internacional de protección de datos
 - 5.10.3. Recomendaciones y buenas prácticas

Módulo 6. Gestión y Organización de Proyectos Web

- 6.1. Proceso de desarrollo de aplicaciones web
 - 6.1.1. Fases del proceso de desarrollo
 - 6.1.2. Roles y organización en proyectos de desarrollo web
 - 6.1.3. Desarrollo web colaborativo
- 6.2. Metodologías para desarrollo colaborativo
 - 6.2.1. Manifiesto y principios Ágiles
 - 6.2.2. Comparativa de metodologías ágiles: Scrum y Kanban
 - 6.2.3. Herramientas de gestión de proyectos web
- 6.3. Modelo de trabajo de desarrollo y operación (DevOps)
 - 6.3.1. Responsabilidades
 - 6.3.2. Adopción de un modelo de trabajo DevOps
 - 6.3.3. Otras aproximaciones: DevSecOps, DataOps, MLOps

- 6.4. Control de versiones
 - 6.4.1. Beneficios del control de versiones
 - 6.4.2. Control de versiones con Git
 - 6.4.3. Soluciones de control de versiones: Github, Gitlab
- 6.5. Infraestructura como código (IaC)
 - 6.5.1. Las infraestructuras como Código (IaC)
 - 6.5.2. Patrones de gestión de infraestructura
 - 6.5.3. Herramientas y *frameworks* de IaC: Terraform
- 6.6. Integración y despliegue continuo (CI/CD)
 - 6.6.1. Estrategias de integración
 - 6.6.2. Estrategias de despliegue y *rollback*
 - 6.6.3. Soluciones para pipelines de CI/CD
- 6.7. Control de calidad (QA)
 - 6.7.1. Planificación de pruebas
 - 6.7.2. Tipos de pruebas
 - 6.7.3. Automatización y ejecución de pruebas
- 6.8. Mantenimiento y resolución de incidencias
 - 6.8.1. Objetivos de nivel de servicio (SLOs) e indicadores de nivel de servicio (SLIs)
 - 6.8.2. Gestión de incidencias y análisis *post-incidente*
 - 6.8.3. Herramientas de gestión de incidencias
- 6.9. Gestión de costes en proyectos web
 - 6.9.1. Factores de coste en proyectos web: infraestructura, desarrollo, operaciones
 - 6.9.2. Estimación de costes
 - 6.9.3. Control y optimización de costes
- 6.10. Gestión de *releases* en proyectos web
 - 6.10.1. Fases previas a la *release*: MVP, Alfa, Beta
 - 6.10.2. Planificación de puesta en producción
 - 6.10.3. Generación de nuevas versiones y compatibilidad

Módulo 7. Seguridad de Aplicaciones Web

- 7.1. Diseño de arquitecturas web seguras
 - 7.1.1. Seguridad en cliente
 - 7.1.2. Seguridad en la red
 - 7.1.3. Seguridad en el servidor
- 7.2. Encriptación
 - 7.2.1. Técnicas de encriptación
 - 7.2.2. Encriptación en tránsito
 - 7.2.3. Encriptación en reposo
- 7.3. Certificados web
 - 7.3.1. Tipos de certificados web
 - 7.3.2. Generación y almacenamiento de certificados web
 - 7.3.3. Autoridades de certificación
- 7.4. Principales ataques web
 - 7.4.1. *Open Worldwide Application Security Project (OWASP) Top 10*
 - 7.4.2. Ataques de inyección
 - 7.4.3. Ataques de denegación de servicio
- 7.5. Otros tipos de ataque
 - 7.5.1. Ataques por software: *malware, ransomware*
 - 7.5.2. Ataques de suplantación e ingeniería social: *phishing, spoofing*
 - 7.5.3. Explotación de vulnerabilidades: *supply chain, zero-day exploit*
- 7.6. Protección contra *bots*
 - 7.6.1. Tipos de *bots*
 - 7.6.2. Algoritmos de detección
 - 7.6.3. Desafíos para *bots*: CAPTCHA, reconocimiento de imágenes
- 7.7. Herramientas y servicios de seguridad web
 - 7.7.1. Prevención
 - 7.7.2. Detección
 - 7.7.3. Mitigación

- 7.8. Recomendaciones y Regulaciones Internacionales de Seguridad en la Industria Web
 - 7.8.1. ISO 27001
 - 7.8.2. Regulaciones regionales: NIS2, NIST
 - 7.8.3. Regulaciones por industrias: PCI, HIPAA
- 7.9. Políticas de Seguridad
 - 7.9.1. Roles de seguridad en equipos de desarrollo
 - 7.9.2. Prácticas de desarrollo seguro
 - 7.9.3. Respuesta ante incidencias: entrenamiento y automatización
- 7.10. Pruebas de Seguridad
 - 7.10.1. Análisis de vulnerabilidades
 - 7.10.2. Test de penetración
 - 7.10.3. Auditorías de seguridad

Módulo 8. Observabilidad y Resiliencia de Aplicaciones Web

- 8.1. Site Reliability Engineering (SRE)
 - 8.1.1. Desarrollo de aplicaciones observables y resilientes
 - 8.1.2. Planificación de capacidad
 - 8.1.3. Colaboración SRE y *DevOps*
- 8.2. Registros de aplicaciones
 - 8.2.1. Niveles y estructuras de los *logs*
 - 8.2.2. Almacenamiento y análisis de *logs*
 - 8.2.3. *Frameworks* y herramientas para *logs*
- 8.3. Trazas de solicitudes
 - 8.3.1. Instrumentación de aplicaciones
 - 8.3.2. Trazabilidad *end-to-end*: trace ID
 - 8.3.3. *Frameworks* y herramientas para trazas

- 8.4. Monitoreo de métricas
 - 8.4.1. Tipos de métricas
 - 8.4.2. Almacenamiento y análisis de métricas
 - 8.4.3. *Frameworks* y herramientas para métricas
- 8.5. Respuesta ante incidencias
 - 8.5.1. Alertas y notificaciones
 - 8.5.2. *Dashboards* e informes
 - 8.5.3. Automatización de procesos
- 8.6. Diseño de Aplicaciones tolerantes a fallos
 - 8.6.1. Detección de puntos de fallo y *health-checks*
 - 8.6.2. Aislamiento y Redundancia
 - 8.6.3. *Graceful degradation*
- 8.7. Arquitecturas de alta disponibilidad
 - 8.7.1. Balanceo de carga
 - 8.7.2. Escalabilidad horizontal y vertical
 - 8.7.3. Actualizaciones sin *downtime*
- 8.8. Respaldo y recuperación de datos
 - 8.8.1. Políticas de respaldo y retención de datos
 - 8.8.2. Mecanismos de respaldo
 - 8.8.3. Opciones de recuperación
- 8.9. Planificación y recuperación de desastres
 - 8.9.1. Planificación ante desastres: RTO y RPO
 - 8.9.2. Estrategias de recuperación ante desastres
 - 8.9.3. Herramientas para recuperación de desastres
- 8.10. *Chaos Engineering*
 - 8.10.1. Pruebas de fallos
 - 8.10.2. Mecanismos de seguridad y aislamiento
 - 8.10.3. Herramientas y *frameworks* para pruebas de fallos

Módulo 9. Aplicaciones y Servicios Web en la Nube

- 9.1. Arquitecturas web en la nube
 - 9.1.1. La Computación en la nube
 - 9.1.2. Seguridad y conformidad en la nube
 - 9.1.3. Proveedores y modalidades (IaaS, PaaS, SaaS)
- 9.2. Modelos de despliegue de aplicaciones web en la nube
 - 9.2.1. Nubes públicas y privadas
 - 9.2.2. Modelos multi-cloud e híbridos
 - 9.2.3. *Edge computing*
- 9.3. Computación *serverless*
 - 9.3.1. Casos de uso
 - 9.3.2. Diseño de aplicaciones *serverless*
 - 9.3.3. Funciones como servicio (FaaS)
- 9.4. Amazon Web Services
 - 9.4.1. Principales servicios y clientes
 - 9.4.2. Disponibilidad regional y global
 - 9.4.3. Oferta gratuita
- 9.5. Microsoft Azure
 - 9.5.1. Principales servicios y clientes
 - 9.5.2. Disponibilidad regional y global
 - 9.5.3. Oferta gratuita
- 9.6. Google Cloud Platform
 - 9.6.1. Principales servicios y clientes
 - 9.6.2. Disponibilidad regional y global
 - 9.6.3. Oferta gratuita
- 9.7. Otros proveedores y plataformas para servicios y aplicaciones web en la nube
 - 9.7.1. IBM Cloud
 - 9.7.2. Oracle Cloud
 - 9.7.3. Alojamiento web: Heroku, Firebase, Cloudflare

- 9.8. Migración a la nube
 - 9.8.1. Estrategias de migración: Modelo de 7R's
 - 9.8.2. Planificación y fases de la migración
 - 9.8.3. Herramientas de migración
- 9.9. Optimización de costes en la nube
 - 9.9.1. Monitorización de costes
 - 9.9.2. Dimensionamiento de recursos
 - 9.9.3. Planes de descuento
- 9.10. Gestión de aplicaciones en la nube
 - 9.10.1. Criterios de selección de modelo de despliegue y proveedor
 - 9.10.2. Formación y certificación
 - 9.10.3. Integración en la organización de la empresa. *Cloud Center of Excellence (CCoE)*

Módulo 10. Construcción de una aplicación web avanzada

- 10.1. La aplicación
 - 10.1.1. Presentación de la aplicación
 - 10.1.2. Toma de requisitos
 - 10.1.3. *Stakeholders*
- 10.2. Planificación y diseño
 - 10.2.1. Elección de la metodología
 - 10.2.2. Plan de desarrollo y gestión
 - 10.2.3. Diseño de la arquitectura
- 10.3. Configuración de la plataforma de desarrollo
 - 10.3.1. Elección de la plataforma de desarrollo
 - 10.3.2. Configuración del entorno
 - 10.3.3. Configuración del control de versiones
- 10.4. Desarrollo del *Front-end*
 - 10.4.1. Elección de la tecnología
 - 10.4.2. Implementación
 - 10.4.3. Pruebas unitarias

- 10.5. Desarrollo del *Back-end*
 - 10.5.1. Elección de la tecnología
 - 10.5.2. Implementación
 - 10.5.3. Pruebas unitarias
- 10.6. Implementación del almacenamiento de datos
 - 10.6.1. Elección de la tecnología
 - 10.6.2. modelo de datos
 - 10.6.3. Implementación
- 10.7. Gestión de usuarios y seguridad
 - 10.7.1. Modelo de gestión de usuarios
 - 10.7.2. Implementación
 - 10.7.3. Aplicación de políticas de seguridad
- 10.8. Integración y despliegue continuos
 - 10.8.1. Plan de pruebas de integración
 - 10.8.2. Creación de una Pipeline de CI/CD
 - 10.8.3. Despliegue de la aplicación con IaaS
- 10.9. Tareas de mantenimiento
 - 10.9.1. Monitorización de la aplicación: costes, consumo de recursos
 - 10.9.2. Respuesta ante incidencias
 - 10.9.3. Despliegue de una corrección de la aplicación
- 10.10. Evolución de la aplicación
 - 10.10.1. Análisis de datos de negocio
 - 10.10.2. Mejoras
 - 10.10.3. Planificación y despliegue de nuevas versiones



Desarrollarás habilidades de resolución de problemas para superar los desafíos técnicos durante el Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web

07

Prácticas

Una vez superada la etapa teórica online, el itinerario académico contempla una fase de capacitación práctica en una institución de referencia. Durante este período, los egresados contarán con el respaldo de un tutor que velará por el cumplimiento de los requisitos por los que se ha diseñado este programa. Asimismo, este experto brindará a los alumnos un asesoramiento individualizado en función de sus necesidades, lo que garantizará el éxito de su proceso de aprendizaje.



“

Realizarás tus prácticas en una reputada institución, equipada con las herramientas tecnológicas más vanguardistas para facilitarte el desempeño de tu trabajo”

El período de Capacitación Práctica de este programa en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web está compuesto por una estancia presencial en una prestigiosa institución del sector, de 3 semanas de duración, de lunes a viernes con jornadas de 8 horas consecutivas de formación práctica al lado de un especialista adjunto. Gracias a esta experiencia, los egresados accederán a un entorno de trabajo real donde se incorporarán a un equipo de profesionales para llevar a cabo labores como el diseño de Arquitecturas Web.

Durante esta capacitación, de carácter completamente práctico, las actividades están orientadas al desarrollo y perfeccionamiento de las competencias necesarias para la prestación de servicios web. De esta forma, el alumnado adquirirá nuevas destrezas para ejercer su actividad profesional con la máxima eficiencia y brindar a sus clientes propuestas altamente innovadoras.

Sin duda, el alumnado está ante una propuesta académica única para elevar sus horizontes profesionales a un nivel superior. Para ello, accederán a un entorno de trabajo de primerísima calidad, equipado con las herramientas tecnológicas más vanguardistas para el desarrollo de sus diferentes cometidos.

La parte práctica se realizará con la participación activa del estudiante desempeñando las actividades y procedimientos de cada área de competencia (aprender a aprender y aprender a hacer), con el acompañamiento y guía de los profesores y demás compañeros de entrenamiento que faciliten el trabajo en equipo y la integración multidisciplinar como competencias transversales para la praxis de Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web (aprender a ser y aprender a relacionarse).



Los procedimientos descritos a continuación serán la base de la parte práctica de la capacitación, y su realización estará sujeta a la disponibilidad propia del centro y su volumen de trabajo, siendo las actividades propuestas las siguientes:

Módulo	Actividad Práctica
Diseño de la Interfaz de Usuario	Elaborar elementos visuales como botones, menús, formularios y otros componentes del desarrollo del <i>Front-End</i>
	Crear la estructura básica de la página web utilizando HTML, definiendo la jerarquía y disposición de los elementos
	Desarrollar funcionalidades interactivas tales como animaciones, efectos de desplazamiento o validaciones de formularios
	Realizar pruebas para asegurar que la interfaz de usuario funcione correctamente en diferentes navegadores web y dispositivos
Gestión de la Persistencia de Datos	Generar la estructura y relaciones de las informaciones que serán almacenadas en la base de datos
	Seleccionar la tecnología de almacenamiento más adecuada para las necesidades de la aplicación
	Configurar las capas de acceso a los datos que permiten a la aplicación interactuar con la base de datos
	Implementar mecanismos de control de transacciones para garantizar la consistencia de los datos y la integrar de los mismos durante las operaciones de escritura
Control de Usuarios y Sesiones	Verificar la identidad de los usuarios mediante credenciales de inicio de sesión, como nombre de usuario y contraseñas
	Definir roles para los usuarios y permitir que tengan un acceso adecuado a las funcionalidades de la aplicación según su nivel de autorización
	Crear un mecanismo para que los usuarios restablezcan su contraseña en caso de olvido
	Monitorear las actividades de los usuarios dentro de la aplicación con el objetivo de detectar comportamientos anómalos o identificar tendencias de uso

Módulo	Actividad Práctica
Seguridad en las Arquitecturas Web	Evaluar posibles vulnerabilidades y amenazas a la seguridad de la aplicación web, teniendo presente tanto el contexto operativo como los activos críticos
	Llevar a cabo pruebas de penetración controladas para simular ataques de <i>hackers</i> y medir la resistencia de la aplicación a intrusiones
	Implementar técnicas de cifrado para proteger la sensibilidad de los datos sensibles durante el almacenamiento y la transmisión
	Ajustar adecuadamente el servidor web y sus componentes para mitigar riesgos de seguridad como la ejecución de código malicioso
Soluciones Cloud	Diseñar aplicaciones web que aprovechen las ventajas de la nube, como la escalabilidad o la disponibilidad global
	Transferir aplicaciones existentes a entornos en la nube para sacarle el máximo partido a la elasticidad y reducción de costos
	Desplegar servicios en la nube empleando plataformas de despliegue y herramientas de automatización
	Ejecutar estrategias de copia de seguridad y recuperación de datos para proteger contra la pérdida de datos



TECH cuenta con el programa más completo y actualizado del mercado para que logres la excelencia educativa y, por lo tanto, profesional”

Seguro de responsabilidad civil

La máxima preocupación de esta institución es garantizar la seguridad tanto de los profesionales en prácticas como de los demás agentes colaboradores necesarios en los procesos de capacitación práctica en la empresa. Dentro de las medidas dedicadas a lograrlo, se encuentra la respuesta ante cualquier incidente que pudiera ocurrir durante todo el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Para ello, esta entidad educativa se compromete a contratar un seguro de responsabilidad civil que cubra cualquier eventualidad que pudiera surgir durante el desarrollo de la estancia en el centro de prácticas.

Esta póliza de responsabilidad civil de los profesionales en prácticas tendrá coberturas amplias y quedará suscrita de forma previa al inicio del periodo de la capacitación práctica. De esta forma el profesional no tendrá que preocuparse en caso de tener que afrontar una situación inesperada y estará cubierto hasta que termine el programa práctico en el centro.



Condiciones generales de la capacitación práctica

Las condiciones generales del acuerdo de prácticas para el programa serán las siguientes:

- 1. TUTORÍA:** durante el Máster Semipresencial el alumno tendrá asignados dos tutores que le acompañarán durante todo el proceso, resolviendo las dudas y cuestiones que pudieran surgir. Por un lado, habrá un tutor profesional perteneciente al centro de prácticas que tendrá como fin orientar y apoyar al alumno en todo momento. Por otro lado, también tendrá asignado un tutor académico cuya misión será la de coordinar y ayudar al alumno durante todo el proceso resolviendo dudas y facilitando todo aquello que pudiera necesitar. De este modo, el profesional estará acompañado en todo momento y podrá consultar las dudas que le surjan, tanto de índole práctica como académica.
- 2. DURACIÓN:** el programa de prácticas tendrá una duración de tres semanas continuadas de formación práctica, distribuidas en jornadas de 8 horas y cinco días a la semana. Los días de asistencia y el horario serán responsabilidad del centro, informando al profesional debidamente y de forma previa, con suficiente tiempo de antelación para favorecer su organización.
- 3. INASISTENCIA:** en caso de no presentarse el día del inicio del Máster Semipresencial, el alumno perderá el derecho a la misma sin posibilidad de reembolso o cambio de fechas. La ausencia durante más de dos días a las prácticas sin causa justificada/ médica, supondrá la renuncia las prácticas y, por tanto, su finalización automática. Cualquier problema que aparezca durante el transcurso de la estancia se tendrá que informar debidamente y de forma urgente al tutor académico.

4. CERTIFICACIÓN: el alumno que supere el Máster Semipresencial recibirá un certificado que le acreditará la estancia en el centro en cuestión.

5. RELACIÓN LABORAL: el Máster Semipresencial no constituirá una relación laboral de ningún tipo.

6. ESTUDIOS PREVIOS: algunos centros podrán requerir certificado de estudios previos para la realización del Máster Semipresencial. En estos casos, será necesario presentarlo al departamento de prácticas de TECH para que se pueda confirmar la asignación del centro elegido.

7. NO INCLUYE: el Máster Semipresencial no incluirá ningún elemento no descrito en las presentes condiciones. Por tanto, no incluye alojamiento, transporte hasta la ciudad donde se realicen las prácticas, visados o cualquier otra prestación no descrita.

No obstante, el alumno podrá consultar con su tutor académico cualquier duda o recomendación al respecto. Este le brindará toda la información que fuera necesaria para facilitarle los trámites.

08

¿Dónde puedo hacer las Prácticas?

Este Máster Semipresencial prevé en su itinerario una estancia práctica en una institución de prestigio, donde los alumnos podrán en práctica todo lo aprendido en materia de Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web. En este sentido, TECH brinda al alumnado la oportunidad de cursar el programa universitario en diferentes compañías de envergadura internacional. De este modo, pone de manifiesto su compromiso con la calidad y la educación asequible para cualquier persona.



“

Llevarás a cabo una estancia práctica en una institución de referencia en el sector, donde tendrás el apoyo de un equipo conformado por profesionales de la informática”

tech 46 | ¿Dónde puedo hacer las Prácticas?



El alumno podrá cursar la parte práctica de este Máster Semipresencial en los siguientes centros:



Informática

Ogilvy Barcelona

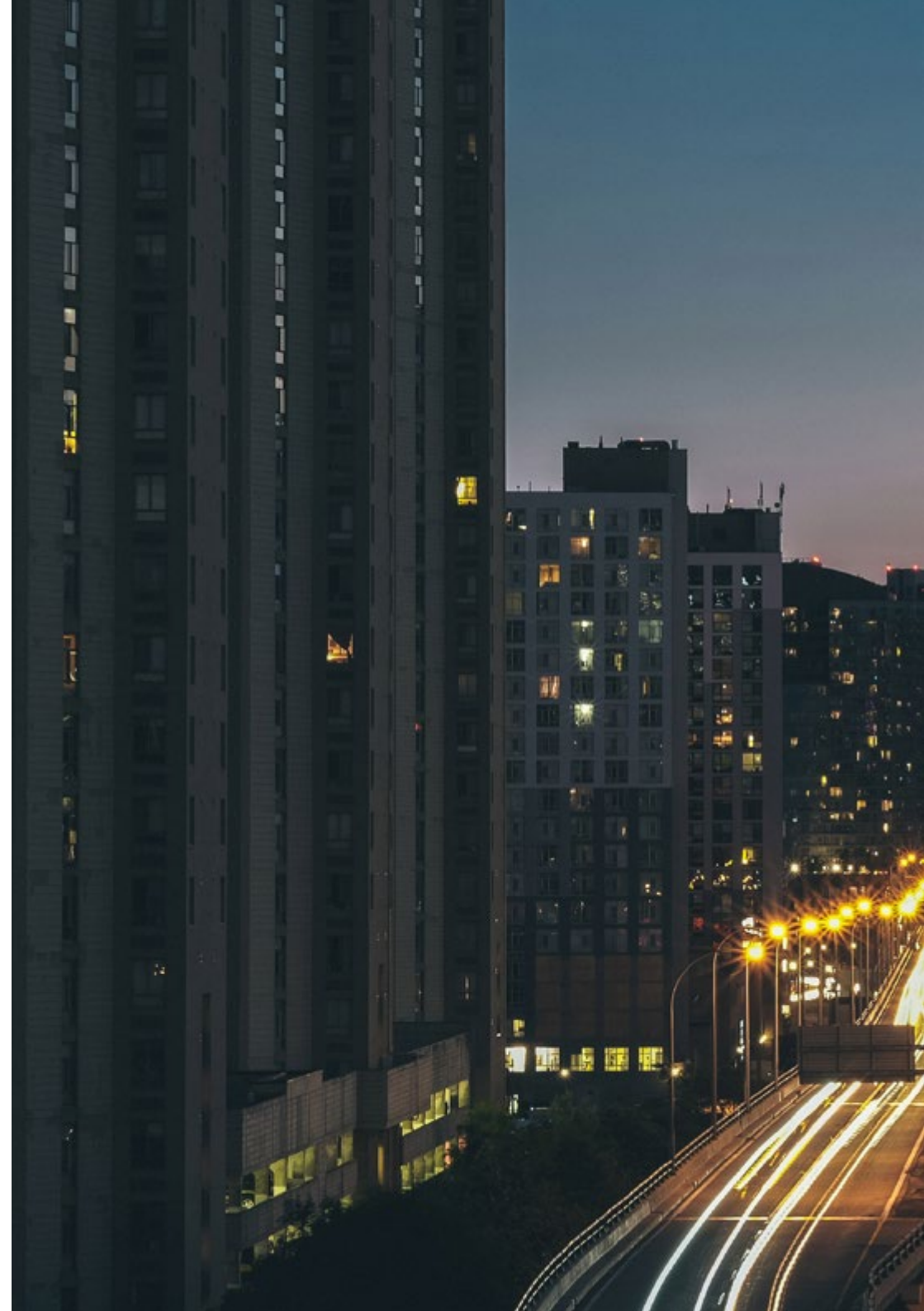
País	Ciudad
España	Barcelona

Dirección: Calle Bolivia 68-70, 08018, Barcelona

Ogilvy es pionera en Publicidad omnipresente, Marketing y Comunicación Empresarial

Capacitaciones prácticas relacionadas:

- Inteligencia Artificial en Diseño
- Construcción de Marca Personal





Informática

Captia Ingeniería

País	Ciudad
España	Madrid

Dirección: Av. de las Nieves, 37, Bloque A Planta 1
Oficina E, 28935, Móstoles, Madrid

Empresa informática dedicada a proporcionar soluciones tecnológicas avanzadas a las industrias

Capacitaciones prácticas relacionadas:

- Visual Analytics y Big Data
- Desarrollo de Software

“

Profundiza en la teoría de mayor relevancia en este campo, aplicándola posteriormente en un entorno laboral real”

09

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

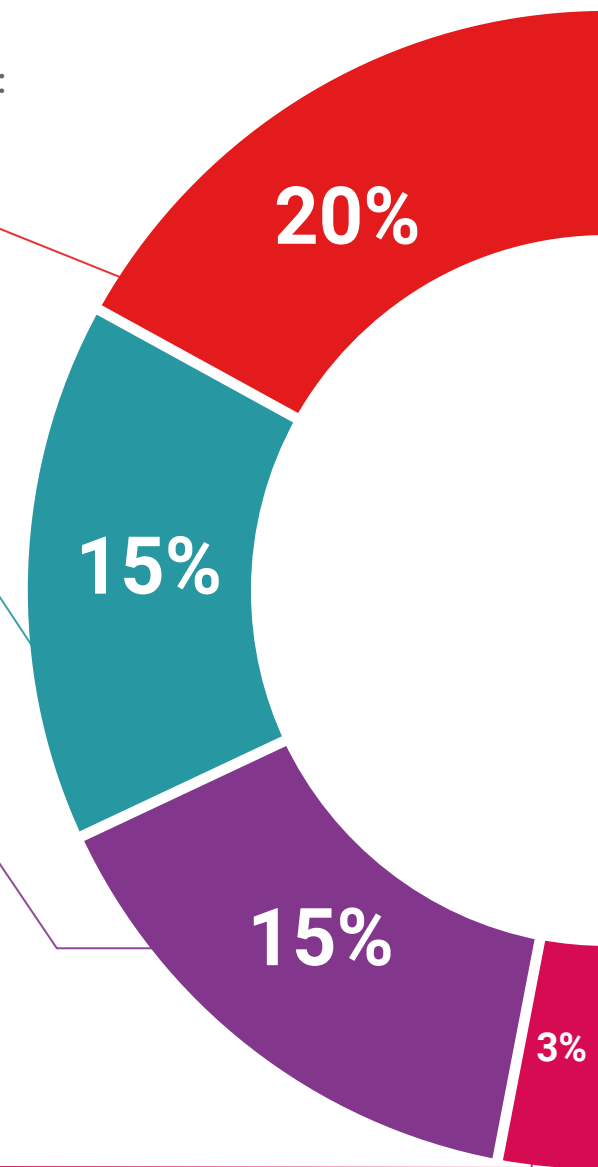
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

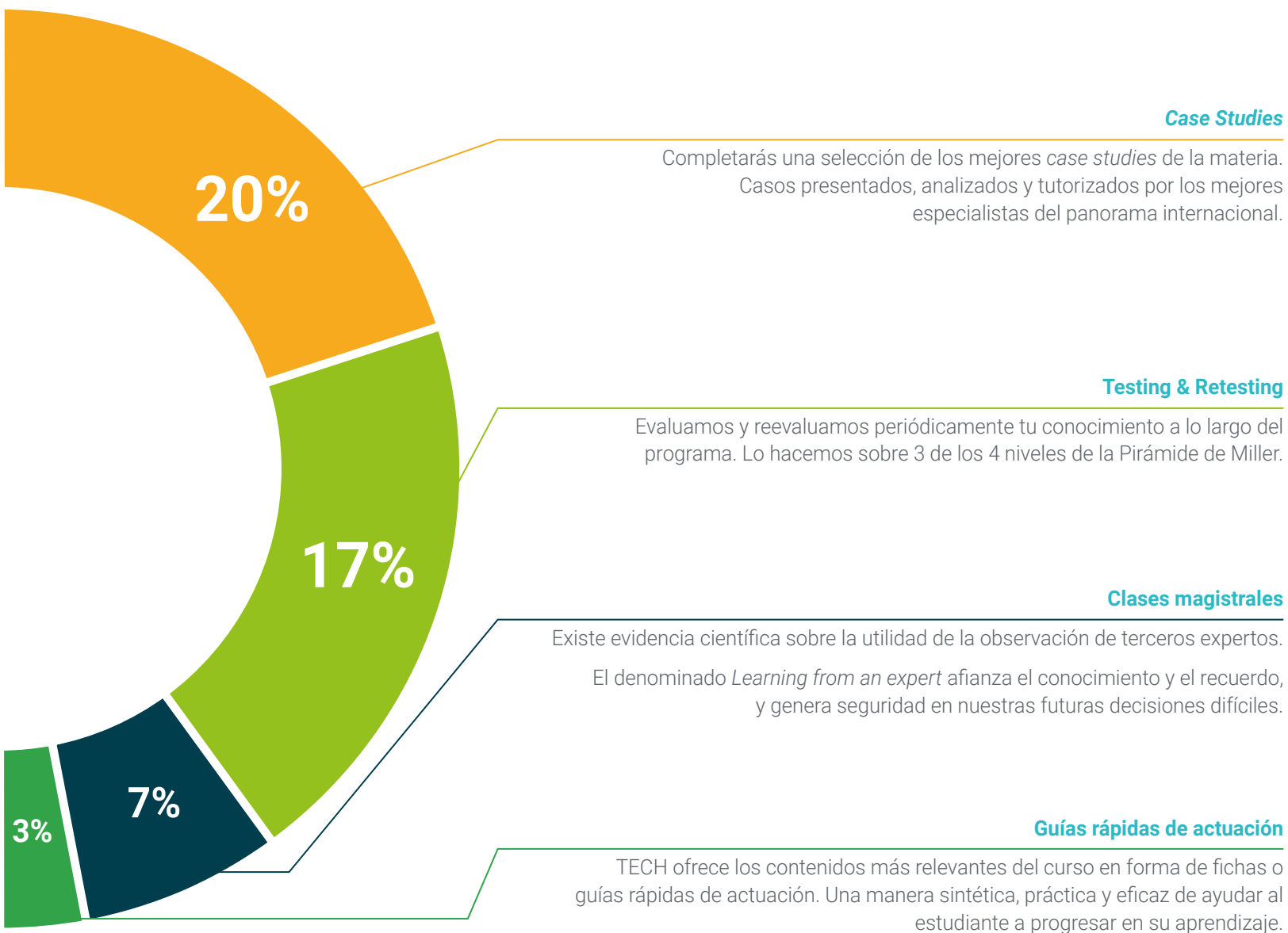
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





10 Titulación

El Máster Semipresencial en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Semipresencial expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Máster Semipresencial en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

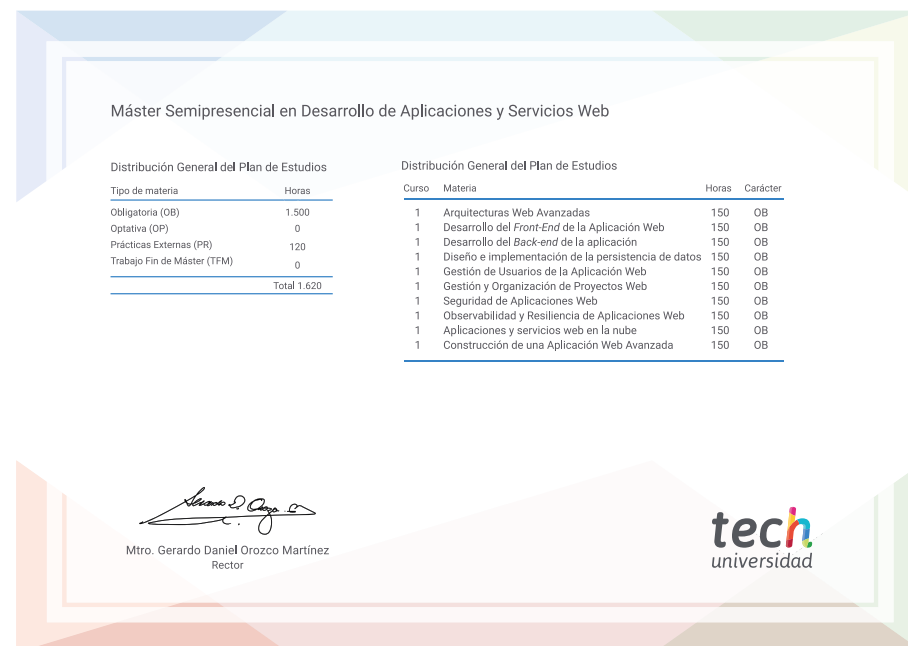
Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Máster Semipresencial** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Semipresencial, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Máster Semipresencial en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web**

Modalidad: **Semipresencial (Online + Prácticas)**

Duración: **12 meses**





Máster Semipresencial

Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web

Modalidad: Semipresencial (Online + Prácticas)

Duración: 12 meses

Titulación: TECH Universidad

Máster Semipresencial

Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web

