

Esperto Universitario

Sviluppo Android





tech università
tecnologica

Esperto Universitario Sviluppo Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-sviluppo-android

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 18

05

Metodologia

pag. 24

06

Titolo

pag. 32

01

Presentazione

Con l'avvento delle comunicazioni 5G e la presenza diffusa di dispositivi mobili ed elementi connessi, Android è senza dubbio uno degli elementi chiave dell'ecosistema tecnologico odierno. Gradualmente, si stanno raggiungendo livelli di velocità e di elaborazione di gran lunga superiori a quelli raggiunti in precedenza, portando a nuove spettacolari applicazioni che utilizzano la realtà virtuale e quella aumentata, in cui Android dimostra tutta la sua versatilità. Pertanto, è necessario comprendere i diversi linguaggi di programmazione e gli strumenti disponibili per generare App redditizie. Tutto questo e altro ancora sarà disponibile in questo programma, attraverso un apprendimento completamente online e grazie a contenuti esclusivi selezionati da esperti.



“

Se vuoi specializzarti nel settore dello Sviluppo di Applicazioni per Dispositivi Mobili, approfondendo il loro Ciclo di Vita e la loro Progettazione. Questa specializzazione fa per te”

La spettacolare profusione di dispositivi mobili dotati di una moltitudine di applicazioni non sarebbe stata possibile senza l'esistenza del sistema operativo Android. Oggi la vita quotidiana non avrebbe senso senza molte delle applicazioni e dei servizi che esistono su questa piattaforma. L'esistenza di questo piccolo pezzo di tecnologia che risiede nella maggior parte dei telefoni e di altri dispositivi è diventata indispensabile.

Le nuove generazioni di dispositivi connessi comprendono elevate capacità grafiche, connettività Bluetooth e NFC. I servizi di localizzazione GPS, tra gli altri vantaggi, fanno sì che tutte le applicazioni sviluppate su di essi possano avvalersi di elementi strutturali impensabili appena vent'anni fa e offrono all'utente tutta una serie di nuove possibilità.

Per questo motivo, è necessario approfondire gli elementi strutturali che compongono un'architettura Android e il modo in cui sono collegati, per capire come costruirla e programmarla. Queste considerazioni devono essere prese in considerazione quando si progettano questi nuovi sistemi e si massimizzano le loro capacità in tutti i settori.

Sebbene all'inizio Java fosse il linguaggio di sviluppo consigliato per questo sistema operativo, la comparsa di Kotlin ha cambiato completamente la situazione. Kotlin è molto popolare tra gli sviluppatori Android e dispone di un ampio ecosistema di librerie e strumenti compatibili. Nel complesso, risulta essere di grande interesse e sempre più un requisito per gli sviluppatori Android conoscere il linguaggio e le sue capacità.

A tal fine, mettiamo a disposizione questo Esperto Universitario in Sviluppo Android, con i migliori contenuti selezionati in modo esaustivo da un team di specialisti. Trasmettendo le loro esperienze online, attraverso un moderno campus virtuale. In una varietà di formati e con la possibilità di essere scaricati per la consultazione quando necessario. Applicare la metodologia *Relearning* che permette la ripetizione dei concetti e dei casi pratici, generando un processo di apprendimento agile ed efficiente.

Questo **Esperto Universitario in Sviluppo Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nello Sviluppo di Applicazioni per Android
- ◆ I contenuti grafici, schematici e eminentemente pratici del programma forniscono informazioni pratiche su quelle discipline che sono essenziali per l'attività professionale
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

“

Padroneggia come un esperto il linguaggio di programmazione Kotlin, progettato per le applicazioni Android e gli strumenti di sviluppo necessari”

“

I rapporti sul mercato del lavoro confermano la crescente domanda di profili esperti nella progettazione di applicazioni mobili. Questa è la tua opportunità. Iscriviti subito”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

TECH ti propone un programma ricco di contenuti esclusivi. 100% online e con la metodologia più all'avanguardia.

Non è semplice trovare professionisti che conoscano il linguaggio di programmazione di Android. Distinguiti e costruisci un curriculum migliore grazie a questo Esperto Universitario.



02

Obiettivi

Con questo Esperto Universitario, il professionista acquisirà le conoscenze e padroneggerà le tecniche necessarie per comprendere i Linguaggi di Programmazione nel Sistema Operativo Android, esaminando il kernel Linux, raccogliendo le caratteristiche e le capacità differenziali del linguaggio Kotlin, così come Kotlin avanzato, la sua genericità, la programmazione funzionale e il parallelismo. Raggiungi l'eccellenza e la specializzazione necessarie in un mercato in costante crescita ed evoluzione. Aprendo le porte a infinite possibilità nell'ambito dello Sviluppo Android.



“

In soli pochi mesi e comodamente dal tuo portatile. Sarai in grado di specializzarti grazie a questo Esperto Universitario in Sviluppo Android. Comincia ora”

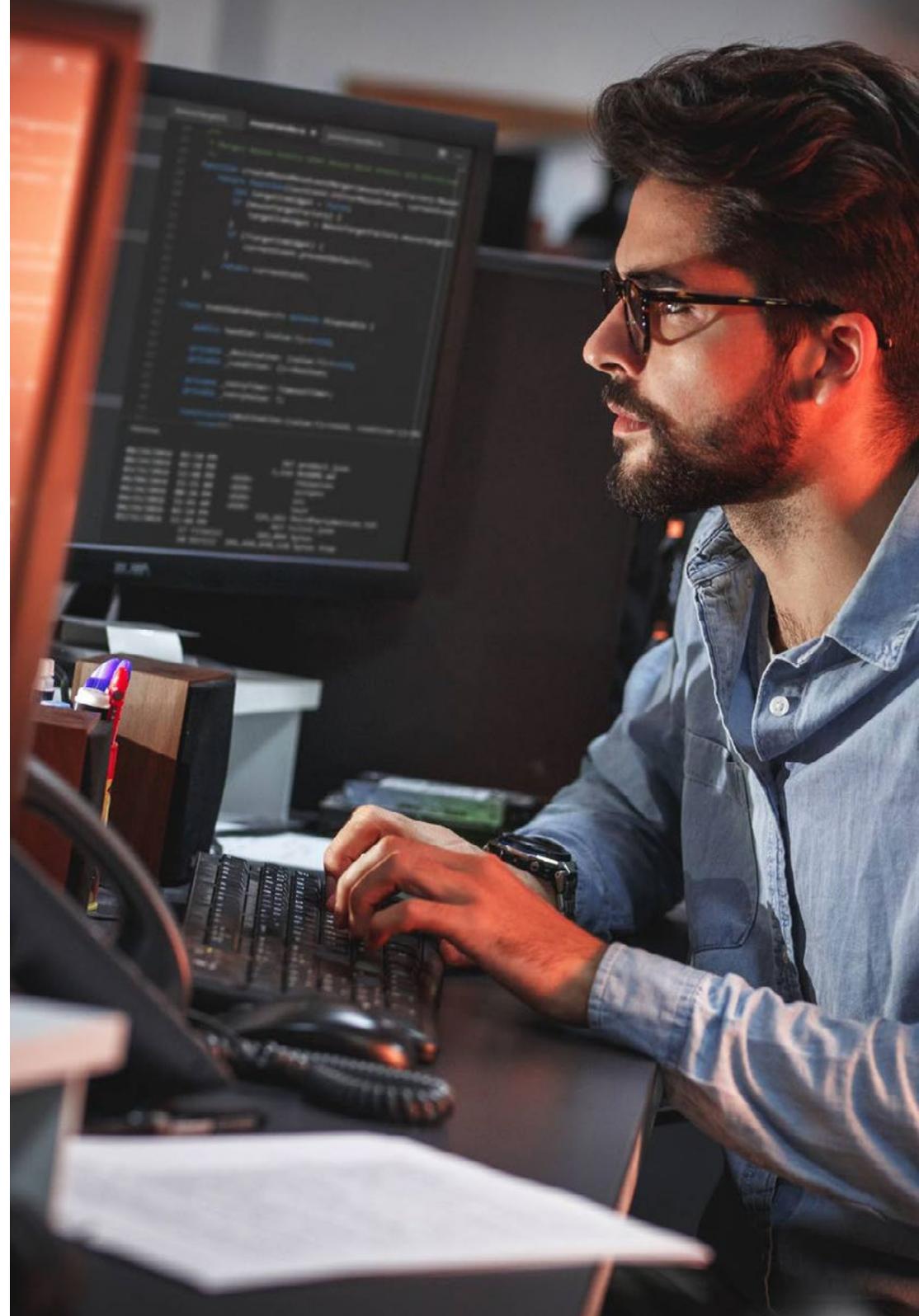


Obiettivi generali

- ◆ Determinare gli elementi strutturali di un sistema Android
- ◆ Impostare la creazione di stili e temi, compresa la realtà virtuale, attraverso i *Layout*
- ◆ Analizzare le diverse forme di gestione del flusso di codice in Kotlin
- ◆ Sviluppare competenze avanzate e best practice nello sviluppo di applicazioni con il linguaggio di programmazione Kotlin
- ◆ Sviluppo di una metodologia per la gestione ottimale dei dati nel dispositivo
- ◆ Analizzare i casi d'uso dei dispositivi Android sul mercato

“

Impara a conoscere il linguaggio Kotlin per lo Sviluppo di Applicazioni Android approfondendo le sue tecniche più decisive”





Obiettivi specifici

Modulo 1. Linguaggio di programmazione Android

- ◆ Esaminare Linux e la macchina virtuale sulla base di Android
- ◆ Analizzare le librerie native del sistema
- ◆ Stabilire i punti di forza di Android rispetto alle altre piattaforme
- ◆ Determinare gli elementi di un'applicazione Android
- ◆ Presentare le versioni di Android e i loro miglioramenti
- ◆ Valutare il mercato delle applicazioni Android
- ◆ Gettare le basi per la futura evoluzione di Android

Modulo 2. Linguaggio di programmazione nelle applicazioni Android. Kotlin

- ◆ Sviluppare il linguaggio di programmazione Kotlin
- ◆ Riunire le caratteristiche e le capacità differenziali del linguaggio Kotlin
- ◆ Esaminare il modello di esecuzione di base di un programma in Kotlin
- ◆ Analizzare la sintassi del linguaggio e la struttura di un programma in Kotlin
- ◆ Concretizzare il modello di tipi e variabili in Kotlin
- ◆ Stabilire le diverse forme di gestione del flusso di codice in Kotlin
- ◆ Determinare il modello di classi, collezioni e oggetti in Kotlin
- ◆ Generare conoscenze specialistiche sul modello di ereditarietà in Kotlin
- ◆ Realizzare il modello di gestione delle eccezioni e dei tipi di null in Kotlin

Modulo 3. Linguaggio di programmazione nelle applicazioni Android. Kotlin avanzato. Genericità, programmazione funzionale e parallelismo

- ◆ Esaminare il modello di genericità covariante e controvariante in Kotlin
- ◆ Analizzare il modello di programmazione funzionale con *Lambda* di Kotlin
- ◆ Realizzare le funzioni di ordine superiore di Kotlin
- ◆ Sviluppare le estensioni e gli oggetti companion in Kotlin
- ◆ Esaminare l'uso del *Delegation* pattern in Kotlin
- ◆ Raccogliere le annotazioni e le riflessioni in Kotlin
- ◆ Approfondire il modello di *Testing* in Kotlin
- ◆ Stabilire i diversi modelli di programmazione asincrona disponibili in Kotlin
- ◆ Determinare il modello di coroutine di Kotlin
- ◆ Riunire le diverse librerie e gli strumenti di utilità dell'ecosistema Kotlin

03

Direzione del corso

Professionisti di spicco nel campo delle nuove tecnologie, dell'architettura delle soluzioni e delle infrastrutture digitali, esperti di programmazione Android e sviluppatori di applicazioni dirigono questo Esperto Universitario. Concentrandosi sull'ottimizzazione del processo di apprendimento per lo studente, offrono il loro contributo per far sì che raggiunga il successo professionale. Pertanto, lo consiglieranno e lo accompagneranno per tutta la durata del corso, attraverso l'esclusiva piattaforma virtuale di TECH.





“

Un personale docente esperto guiderà la tua specializzazione in questo Esperto Universitario. Questo si traduce nell'offerta di esperienze aggiornate e idee all'avanguardia"

Direttore Ospite Internazionale

Colin Lee è uno sviluppatore di applicazioni mobili di successo, specializzato in codice nativo Android, la cui influenza si estende a livello internazionale. L'esperto è un'autorità nell'area delle Twin Cities e nella gestione di Kotlin. Uno dei suoi contributi più recenti è stato quello di dimostrare, con codice live, come costruire rapidamente un browser utilizzando il suddetto linguaggio di programmazione e i componenti open source del browser di Mozilla per Android.

Inoltre, le sue applicazioni sono state collegate a importanti aziende globali. Ad esempio, è stato responsabile della creazione di soluzioni digitali per Pearson, uno dei maggiori editori al mondo. Ha anche sviluppato un registratore video Android di basso livello per la startup Flipgrid, in seguito acquisita da Microsoft.

Ha anche costruito una VPN Android di successo per un grande cliente di consulenza. È anche il creatore di uno strumento di gestione delle merci implementato dalla transnazionale Amazon per facilitare il lavoro dei suoi camionisti a contratto. Ha anche contribuito a costruire le versioni mobili del browser Firefox per Mozilla.

Oggi lavora come appaltatore, tra cui revisioni del codice e controlli di sicurezza. Il suo impatto sullo sviluppo di applicazioni mobili e la sua esperienza nel corso degli anni lo rendono una figura di spicco nell'arena tecnologica globale.



Dott. Lee, Colin

- Direttore presso ColinTheShots LLC
- Ingegnere software Android presso Specto Inc.
- Ingegnere Senior Android presso Mozilla
- Ingegnere Sviluppatore Software presso Amazon
- Ingegnere di Applicazioni Mobili presso Flipgrid
- Specialista di Configurazione Software per Pearson VUE
- Laurea presso l'Università della Florida

“

Grazie a TECH potrai imparare con i migliori professionisti del mondo”

Direzione



Dott. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Attuale *Blockchain Technical Specialist* presso IBM SPGI
- ◆ Tecnico in elettronica digitale
- ◆ Architetto *Blockchain*
- ◆ Architetto di Infrastrutture nel settore Bancario
- ◆ Formazione *Hyperledger Fabric* per le aziende
- ◆ Formazione *Blockchain* orientato al business aziendale
- ◆ Gestione dei progetti e implementazione delle soluzioni
- ◆ Oltre 25 anni di esperienza nel Settore IT

Personale docente

Dott. Villot Guisán, Pablo

- ◆ Architetto Cloud di Soluzioni Esponenziali e Subject Matter Expert *Blockchain* in KPMG
- ◆ Architetto Cloud di Soluzioni Esponenziali e Subject Matter Expert *Blockchain* e di Integrazione in Everis
- ◆ Sviluppatore e Responsabile Tecnico delle applicazioni web e desktop per l'area Logistica Commerciale di Inditex, Connectis
- ◆ Laureato in Ingegneria Informatica presso l'Università di La Coruña
- ◆ Certificato Microsoft in MSCA: *Cloud Platform*



04

Struttura e contenuti

Questo programma è stato progettato da professionisti che comprendono la realtà attuale e le tendenze future dello sviluppo di applicazioni per il sistema operativo Android. Ci sono 3 moduli nei quali approfondiremo perfettamente i diversi linguaggi di programmazione e il loro funzionamento, per un buon sviluppo Android. Fin dal modulo 1, la tecnica e la conoscenza approfondita della materia sono evidenti e possono essere padroneggiate in pochi mesi. Ottenendo una specializzazione al 100% online grazie alla metodologia del *Relearning* che consente l'apprendimento rapido di contenuti esclusivi e scaricabili direttamente dal campus virtuale, per una maggiore comodità ed efficienza del processo didattico.





“

Un programma 100% online. Con i contenuti più esclusivi progettati da esperti per te"

Modulo 1. Linguaggio di programmazione Android

- 1.1. Piattaforma Android
 - 1.1.1. Piattaforma Android
 - 1.1.2. Sistema Operativo Android
 - 1.1.3. *Open Handset Alliance* nello sviluppo di Android
- 1.2. Architettura Android
 - 1.2.1. Elementi architettonici di un sistema Android
 - 1.2.2. Comunicazione tra elementi
 - 1.2.3. Estensibilità dell'architettura Android
 - 1.2.4. Gestione delle risorse della macchina: batteria e memoria
 - 1.2.5. Emulatori Android
- 1.3. Kernel Linux di Android
 - 1.3.1. Composizione del kernel
 - 1.3.2. Elementi strutturali del kernel
 - 1.3.3. La macchina Virtuale Dalvik
 - 1.3.4. La macchina virtuale Android RunTime (ART)
- 1.4. Librerie native di Android
 - 1.4.1. Librerie native di Android
 - 1.4.2. Librerie di compatibilità (*Support Library*)
 - 1.4.3. Librerie native ed estensibilità
- 1.5. Il sistema di file e dati in Android
 - 1.5.1. Struttura di una tipica applicazione Android
 - 1.5.2. Sistema di file YAFFS2 ed ext4
 - 1.5.3. Uso di SQLite e Room per la gestione dei dati
- 1.6. Sicurezza in Android
 - 1.6.1. Sistema di permessi
 - 1.6.2. Firme digitali negli *Application Package* di Android (apk)
 - 1.6.3. Esecuzione dei processi nel kernel
 - 1.6.4. Thread di esecuzione ed eventi

- 1.7. Componenti strutturali di un'applicazione standard
 - 1.7.1. Vista (*View*)
 - 1.7.2. Attività (*Activity*)
 - 1.7.3. Frammento (*Fragment*)
 - 1.7.4. Servizio (*Service*)
 - 1.7.5. Intenzione (*Intent*)
 - 1.7.6. Broadcasts *Receiver* e *Content Provider*
 - 1.7.7. Gestione dei dati e preferenze degli utenti
- 1.8. Versioni Android
 - 1.8.1. Versioni Android
 - 1.8.2. Distribuzione delle versioni Android
 - 1.8.3. Dispersione delle distribuzioni Android
 - 1.8.4. Android vs. Apple IOS e altri sistemi mobili
- 1.9. Android per i veicoli
 - 1.9.1. Android e il mondo automobilistico
 - 1.9.2. Elementi strutturali di un sistema Android per automobili
 - 1.9.3. Comunicazione tra dispositivi
- 1.10. Android nella Domotica, *Wearable* e nell'*Internet of Things* (IoT)
 - 1.10.1. Il mondo connesso
 - 1.10.2. Elementi strutturali in un sistema Android domotico
 - 1.10.3. Elementi di Android *Wearable*
 - 1.10.4. Android nell'*Internet of Things* (IoT)

Modulo 2. Linguaggio di programmazione nelle applicazioni Android. Kotlin

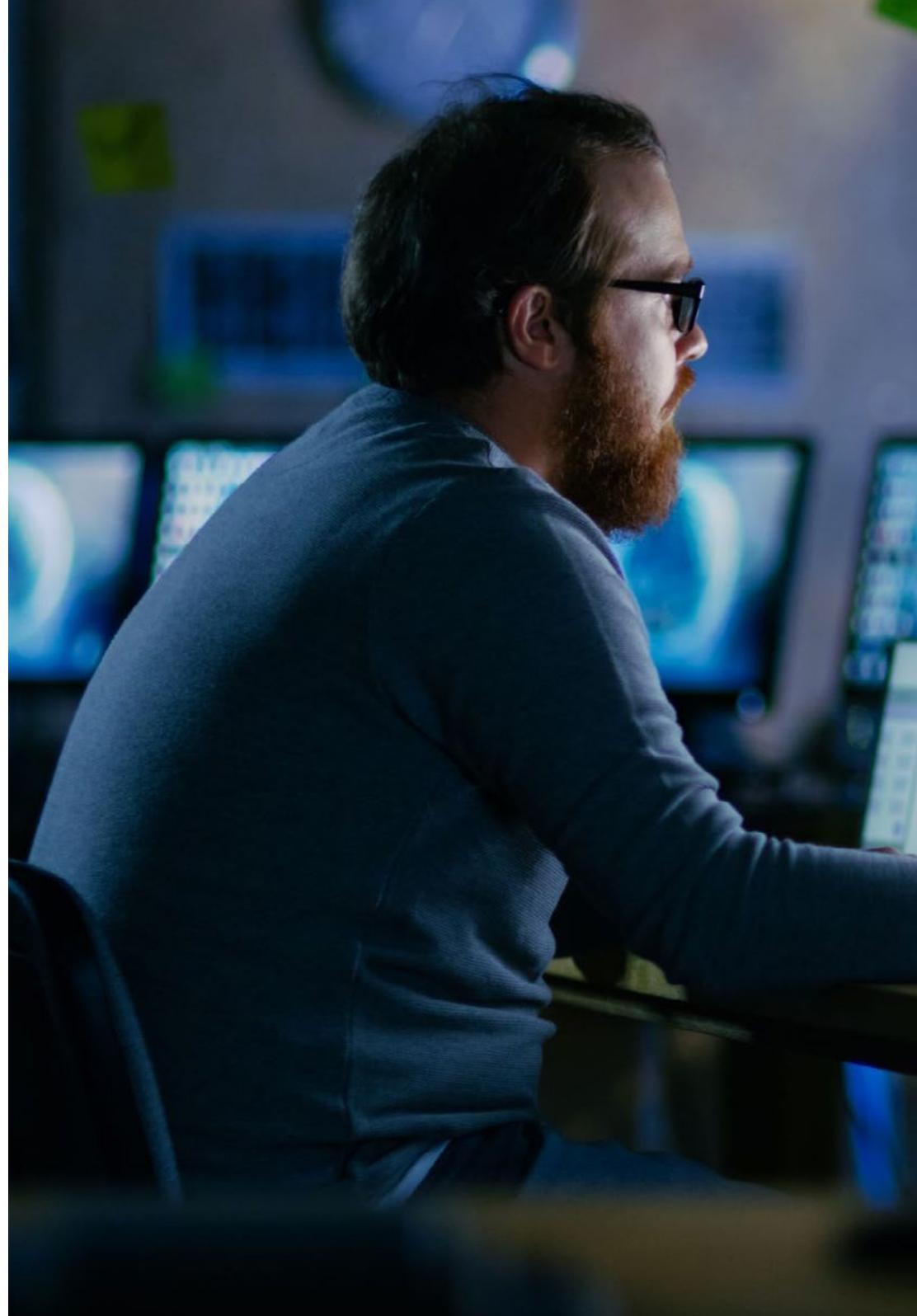
- 2.1. Linguaggio di programmazione Kotlin
 - 2.1.1. Linguaggio di programmazione Kotlin
 - 2.1.2. Linguaggio di programmazione Kotlin. Caratteristiche
 - 2.1.3. Esecuzione di un programma in Kotlin
- 2.2. Programmare in Kotlin
 - 2.2.1. Struttura di un programma in Kotlin
 - 2.2.2. Parole riservate e sintassi
 - 2.2.3. Scrivere dalla console e leggere gli *Imput* dell'utente - Hello World

- 2.3. Tipi e variabili in Kotlin
 - 2.3.1. Tipi e variabili in Kotlin
 - 2.3.2. Dichiarazione delle variabili: Var vs. Val
 - 2.3.3. Operatori
 - 2.3.4. Conversione di tipo
 - 2.3.5. *Arrays*
- 2.4. Controllo del flusso di in Kotlin
 - 2.4.1. Controllo del flusso
 - 2.4.2. Espressioni condizionali
 - 2.4.3. Loop
- 2.5. Funzioni in Kotlin
 - 2.5.1. Funzioni in Kotlin
 - 2.5.2. Struttura di una funzione
 - 2.5.3. Funzioni di portata (*Scope Functions*)
- 2.6. Classi e oggetti in Kotlin
 - 2.6.1. Classi e oggetti in Kotlin
 - 2.6.2. Classi
 - 2.6.3. Oggetti
 - 2.6.4. Costruttori e inizializzazione delle proprietà
 - 2.6.5. Classi annidate e classi interne
 - 2.6.6. Classi di dati
- 2.7. Ereditarietà in Kotlin
 - 2.7.1. Ereditarietà
 - 2.7.2. Superclassi e sottoclassi
 - 2.7.3. Sovrascrittura di proprietà e funzioni
 - 2.7.4. Ereditarietà vs. altri tipi di relazioni tra classi
 - 2.7.5. Classi sigillate
 - 2.7.6. Elenco
- 2.8. Classi astratte e interfacce in Kotlin
 - 2.8.1. Classi astratte e interfacce
 - 2.8.2. Classi astratte
 - 2.8.3. Interfacce
 - 2.8.4. Convalida e conversione dei tipi - operatori *Is, When, As*
- 2.9. Collezioni in Kotlin
 - 2.9.1. Collezioni in Kotlin
 - 2.9.2. Lista
 - 2.9.3. Insieme
 - 2.9.4. Mappa
- 2.10. Gestione delle eccezioni e valori nulli in Kotlin
 - 2.10.1. Gestione delle eccezioni e valori nulli
 - 2.10.2. Valore nullo, tipi *Nullable* e *Non-Nullable*
 - 2.10.3. Eccezioni

Modulo 3. Linguaggio di programmazione nelle applicazioni Android. Kotlin avanzato genericità, programmazione funzionale e parallelismo

- 3.1. Genericità in Kotlin
 - 3.1.1. Genericità in Kotlin
 - 3.1.2. Genericità di collezioni, funzioni, classi e interfacce
 - 3.1.3. Covarianza e controvarianza: *Out o In*
- 3.2. Funzioni *Lambda* in Kotlin
 - 3.2.1. Funzioni *Lambda*
 - 3.2.2. Struttura di una funzione *Lambda*
 - 3.2.3. Uso delle funzioni *Lambda*
- 3.3. Funzioni di ordine superiore in Kotlin
 - 3.3.1. Funzioni di ordine superiore
 - 3.3.2. Funzioni di ordine superiore standard di Kotlin
 - 3.3.3. Collegamento delle chiamate di funzione

- 3.4. Estensioni in Kotlin
 - 3.4.1. Estensioni in Kotlin
 - 3.4.2. Funzioni di estensione
 - 3.4.3. Proprietà di estensione
 - 3.4.4. Oggetti companion
- 3.5. Il pattern *Delegate* in Kotlin
 - 3.5.1. Pattern *Delegate*
 - 3.5.2. *Delegation* in Kotlin
 - 3.5.3. Proprietà delegate
- 3.6. Annotazioni e riflessione in Kotlin
 - 3.6.1. Annotazioni e riflessione
 - 3.6.2. Annotazioni in Kotlin
 - 3.6.3. Riflessione in Kotlin
- 3.7. *Testing* in Kotlin
 - 3.7.1. *Testing* in Kotlin
 - 3.7.2. *Frameworks* e librerie di *Testing* in Kotlin
 - 3.7.3. Kotest
- 3.8. Programmazione asincrona in Kotlin
 - 3.8.1. Programmazione asincrona
 - 3.8.2. Tecniche di programmazione asincrona in Kotlin
 - 3.8.3. Confronto tra le tecniche di programmazione





- 3.9. Coroutine in Kotlin
 - 3.9.1. Coroutine
 - 3.9.2. Canali
 - 3.9.3. Contesto e *Dispatchers*
 - 3.9.4. Stato condiviso e concomitanza
 - 3.9.5. Gestione delle eccezioni nelle coroutine
- 3.10. Ecosistema Kotlin
 - 3.10.1. Ecosistema Kotlin
 - 3.10.2. Librerie per Kotlin
 - 3.10.3. Strumenti per Kotlin



Iscriviti ora e scopri tutti i vantaggi del sistema metodologico di TECH”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera*”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





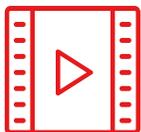
Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

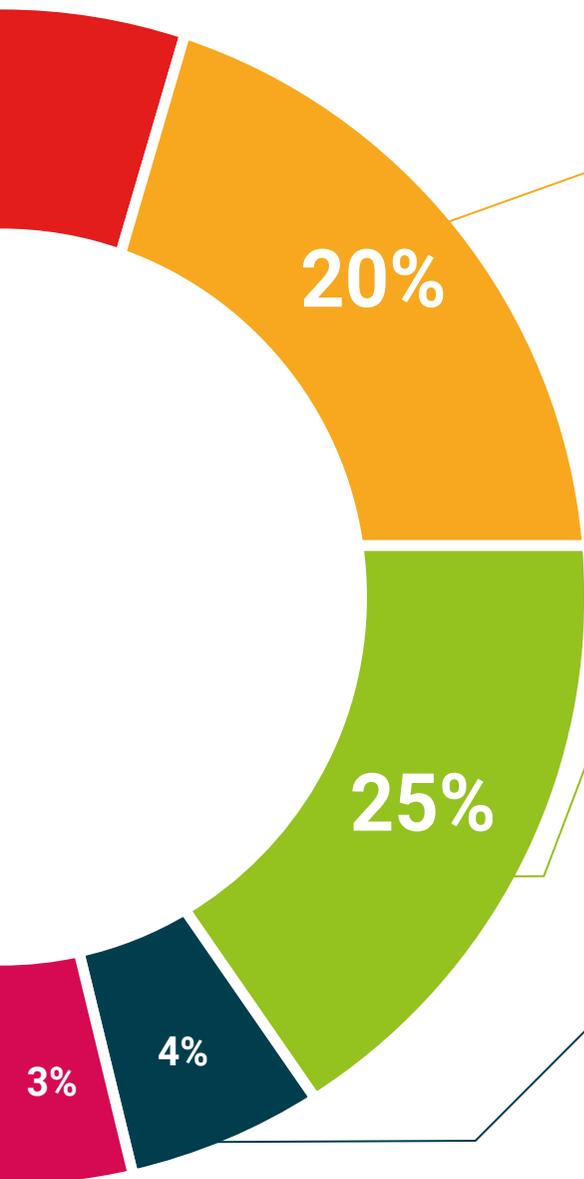
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Sviluppo Android ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Sviluppo Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Sviluppo Android**

N. Ore Ufficiali: **450 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Esperto Universitario
Sviluppo Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Sviluppo Android

