

# Experto Universitario

## Programación de Aplicaciones Web



## Experto Universitario Programación de Aplicaciones Web

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-programacion-aplicaciones-web](http://www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-programacion-aplicaciones-web)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 22*

06

Titulación

---

*pág. 30*

# 01

# Presentación

Las soluciones informáticas web están presentes cada vez más en la vida cotidiana. Desde una plataforma para las gestiones de un órgano de administración pública, hasta labores complejas como la manipulación de maquinarias pesadas, donde estas aplicaciones son solicitadas de forma acuciante y con ellos los profesionales capacitados para su implementación. A partir de ese contexto, TECH ha diseñado este programa de estudios donde los alumnos tendrán acceso a los fundamentos e innovaciones del desarrollo *Front-End* y *Back-end* para este tipo de herramientas digitales. Una titulación en modalidad 100% online que será accesible desde cualquier dispositivo conectado a internet, sin horarios rígidos y el asesoramiento docente de grandes expertos en la materia.





“

*Un programa 100% online mediante el cual serás capaz de construir una aplicación web avanzada: desde su planificación hasta el despliegue”*

Generar grandes cantidades de código, de forma manual, puede ser una tarea tediosa y propensa a errores para los programadores. En la medida que los proyectos de aplicaciones web crecen, se vuelve más complejo mantener y actualizar ese código también. Por eso, las Inteligencias Artificiales (IA) Generativas en el campo informático se han convertido en una importante solución que permite generar fragmentos y hasta códigos completos de una manera autónoma. Sin embargo, aunque estas tecnologías de desarrollo ofrecen múltiples ventajas, requieren de supervisión humana para garantizar la calidad y seguridad de su trabajo.

Para poder trabajar en esta área emergente es imperativo contar con una actualización continua acerca de estos mecanismos de automatización de tareas y otras tecnologías relacionadas. Ante esa coyuntura, TECH proporciona el estudio de este completísimo programa. En la titulación, el alumnado abordará la creación de interfaces y la comunicación cliente-servidor. De igual modo, profundizará en la accesibilidad web, sus estándares y regulaciones. Además de analizar los soportes multiplataforma y otros medios para optimizar el rendimiento del *Front-End*.

A lo largo del temario también se examinarán los sistemas *low-code/no code* y las principales asistencias que pueden provenir de una AI Generativa. Asimismo, serán descritas a acabadidad las aplicaciones basadas en contenedores. Al finalizar el programa, los informáticos habrán adquirido todas las habilidades para llevar a cabo un proyecto completo de aplicación web.

Para este aprendizaje contarán con una plataforma 100% online y disímiles recursos multimedia. A su vez, la metodología *Relearning* de TECH favorecerá el desarrollo de competencias y el dominio de conceptos complejos de un modo más rápido, eficiente y flexible. Todo ello con una titulación que no estará sujeta a horarios rígidos para que cada egresado pueda elegir el momento y lugar en que se centrará en este Experto Universitario.

Este **Experto Universitario en Programación de Aplicaciones Web** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Software, Sistemas y Computación
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Analizarás tendencias del desarrollo software de última generación los sistemas low-code/no-code y la asistencia de AI Generativas”*

“

*Un programa que te permitirá descargar sus materiales académicos o analizarlos en el dispositivo portátil de tu preferencia”*

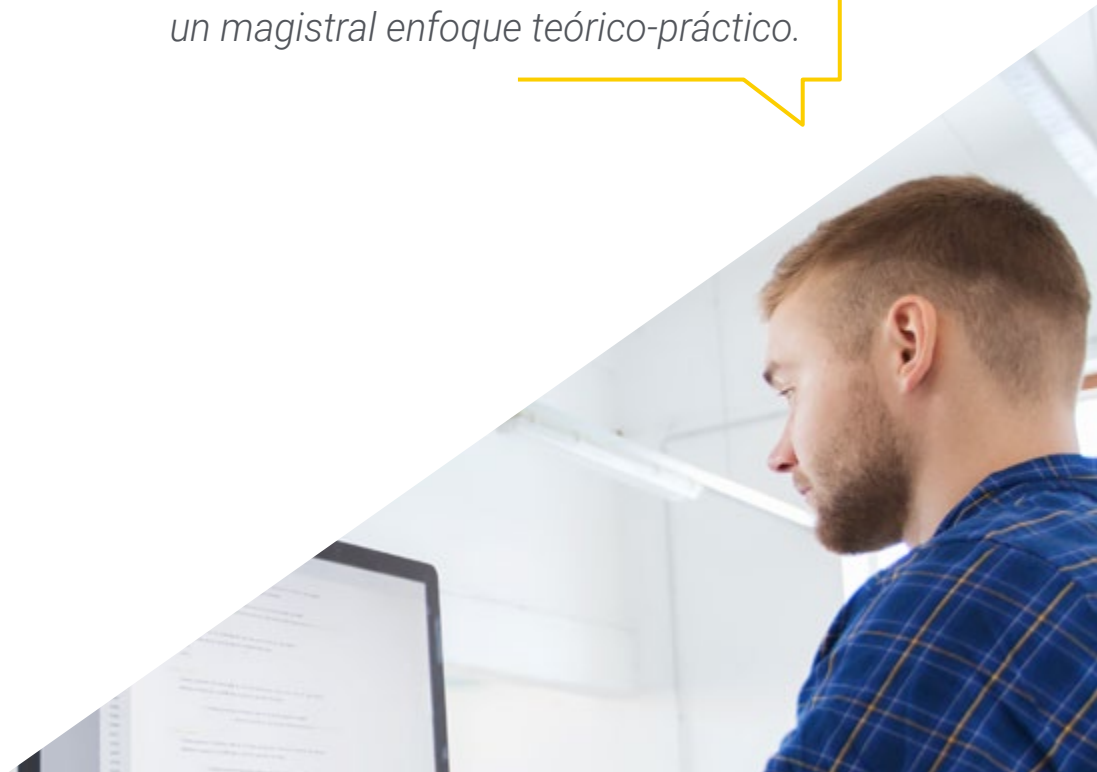
El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Este Experto Universitario estará a tu alcance las 24 horas del día, 7 días de la semana, para que puedas compaginarlo con tus demás obligaciones.*

*El intensivo temario de esta titulación pondrá al día todas tus competencias con un magistral enfoque teórico-práctico.*



# 02

## Objetivos

Este programa está diseñado para equipar a los informáticos con las habilidades esenciales para la creación de aplicaciones web innovadoras y funcionales. A lo largo de sus módulos académicos tendrán acceso a las herramientas, técnicas y estrategias que sustentan el desarrollo de softwares. De manera específica, los profesionales ahondarán en la generación de proyectos mediante Inteligencia Artificial y otras variantes avanzadas. Así, al concluir este temario, todos los egresados estarán listos para enfrentar los principales desafíos del campo profesional.





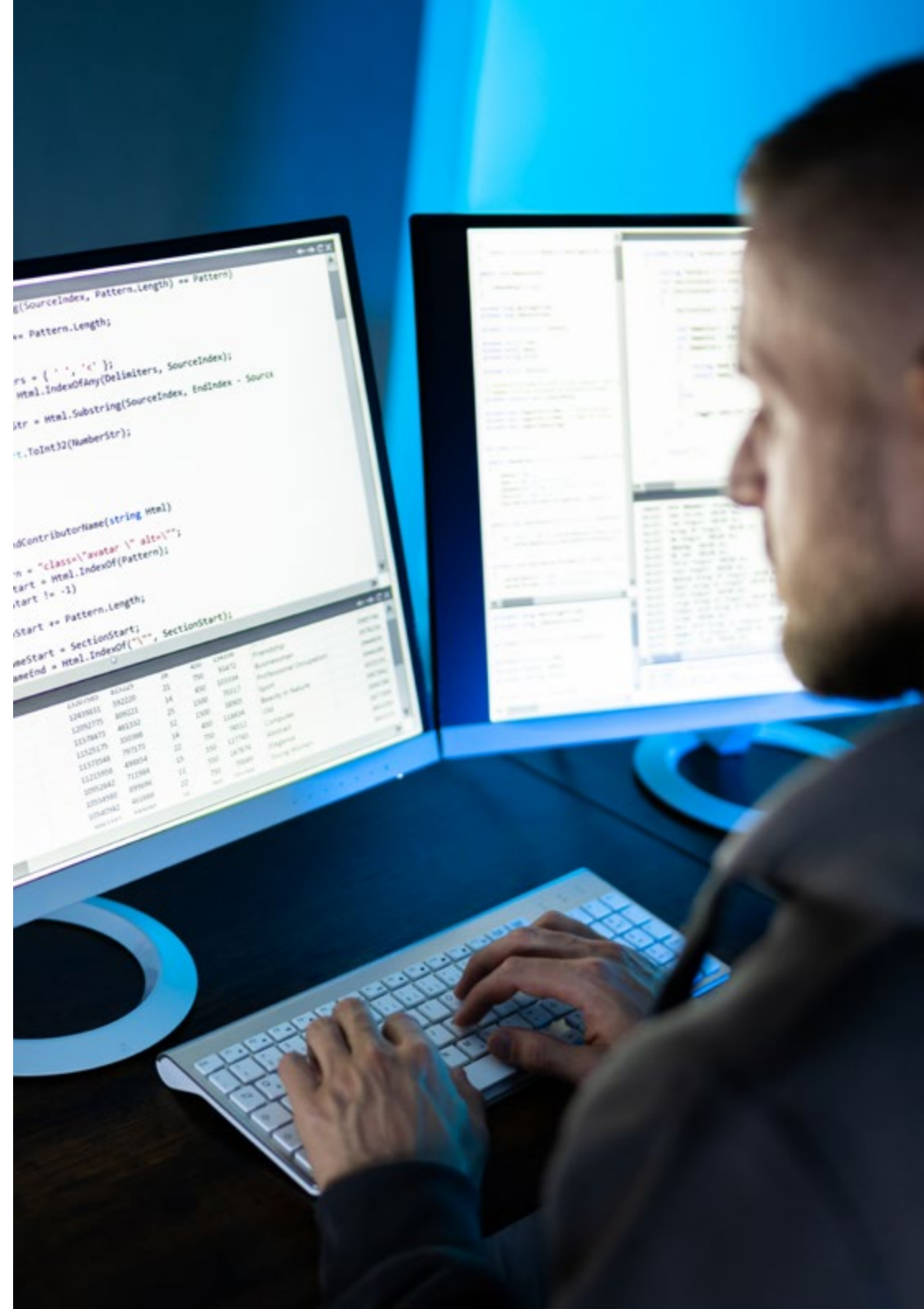
“

*Prepárate para adquirir conocimientos prácticos  
y llevar tus habilidades de desarrollo web al  
siguiente nivel con este Experto Universitario”*



## Objetivos generales

- ◆ Generar conocimiento especializado sobre una arquitectura web avanzada
- ◆ Abordar el desarrollo de la parte *Back-end* de la aplicación web, revisando las tecnologías disponibles, los mecanismos de integración como APIs, colas de mensaje y eventos, y los procesos de despliegue y optimización
- ◆ Desarrollar los pasos necesarios para la creación del *Front-end* de la aplicación web, atendiendo tanto a aspectos de programación como a requisitos de accesibilidad, soporte multi-idioma y multi-plataforma
- ◆ Crear experiencias personalizadas, monitorizar y monetizar el uso de la web
- ◆ Consolidar las buenas prácticas de diseño y desarrollo de la aplicación con una gestión de proyecto que favorezca la iteración, integración y despliegue continuos
- ◆ Analizar en profundidad los aspectos relacionados con la seguridad de las aplicaciones web, con especial enfoque en los ataques más comunes y los mecanismos de prevención, detección y mitigación correspondientes
- ◆ Revisar las recomendaciones y regulaciones de seguridad
- ◆ Abordar la seguridad como uno de los pilares de las arquitecturas web avanzadas
- ◆ Establecer la computación en la nube como alternativa en auge para el desarrollo y despliegue de aplicaciones web
- ◆ Revisar los principales características y proveedores, planificando escenarios de migración e incorporando los nuevos roles y procesos en la gestión del proyecto





## Objetivos específicos

---

### Módulo 1. Desarrollo del *Front-End* de la Aplicación Web

- ♦ Examinar las tecnologías y patrones del desarrollo *Front-end*
- ♦ Establecer cómo funciona la comunicación cliente-servidor
- ♦ Determinar las opciones para gestionar el estado de una aplicación web
- ♦ Analizar el proceso de desarrollo de interfaces de usuario
- ♦ Diseñar experiencia de usuario avanzadas con soporte multi-plataforma
- ♦ Aplicar criterios de accesibilidad y soporte multi-idioma
- ♦ Identificar y resolver problemas de rendimiento en el *Front-end*

### Módulo 2. Desarrollo del *Back-end* de la aplicación

- ♦ Examinar las tecnologías y patrones del desarrollo *Backend-end*
- ♦ Desarrollar interfaces de aplicación (APIs) de distintos tipos
- ♦ Analizar los mecanismos de integración, como colas de mensajes y eventos
- ♦ Profundizar en el desarrollo de aplicaciones containerizadas
- ♦ Establecer los pasos para desplegar y ejecutar aplicaciones en el *Back-end*
- ♦ Identificar y resolver problemas de rendimiento en el *Back-end*
- ♦ Examinar las últimas tendencias en desarrollo de aplicaciones

### Módulo 3. Construcción de una Aplicación Web Avanzada

- ♦ Practicar el proceso completo de desarrollo de una aplicación web
- ♦ Analizar los requisitos y tomar decisiones tecnológicas y de gestión
- ♦ Configurar una plataforma de desarrollo que sirva también para futuros proyectos
- ♦ Descubrir, mediante ensayo y error, los desafíos del trabajo real con aplicaciones web
- ♦ Validar las ventajas del diseño orientado a la resiliencia y la observabilidad
- ♦ Monitorizar y mantener una aplicación real
- ♦ Disponer de un proyecto de referencia para futuros proyectos como referencia



*Domina el desarrollo de aplicaciones con contenedores tras el estudio de programa con 6 meses de duración*

# 03

## Dirección del curso

Los docentes de TECH sobresalen en el campo informático por su continua participación en proyectos de desarrollo web. Este vínculo constante con las demandas de las empresas les permite permanecer actualizado acerca de las herramientas más innovadoras para generar soluciones avanzadas que satisfagan las necesidades de los clientes. Además, han participado activamente en la elaboración de los materiales de estudio, proporcionando vídeos explicativos de elevadísimo rigor. En definitiva, con su guía, los egresados dispondrán de las habilidades esenciales para enfrentar todos los desafíos en materia de Programación de Aplicaciones Web.



“

*Todos los docentes de esta titulación poseen una vasta experiencia en el desarrollo de software y aplicaciones informáticas. Matricúlate ahora”*

## Dirección



### Dr. García del Valle, Eduardo Pantaleón

- ♦ *Solutions Architect* en Amazon Web Services (AWS)
- ♦ *Solutions Architect* en Liferay, Inc
- ♦ *Technical Manager* en Jungheinrich AG
- ♦ *Senior Software Engineer* y *Team Manager* en Liferay
- ♦ Jefe de proyecto en Protecmedia
- ♦ Organización e impartición de webinars técnicos online dentro del programa *Customer Proficiency Plan* de AWS
- ♦ Miembro del programa de Mentoring Alumni de la Universidad Carlos III de Madrid, para el asesoramiento profesional a estudiantes y recién graduados
- ♦ Graduado en Ingeniería de Telecomunicación por la Universidad Carlos III de Madrid
- ♦ Doctor en Software, Sistemas y Computación por la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ Máster en Lenguajes y Sistemas Informáticos por la Universidad Nacional de Educación a Distancia - UNED
- ♦ Executive Data Science Specialization por la Universidad Johns Hopkins

## Profesores

### Dña. Portalatín Romero, Isabel

- ◆ Ingeniera Informática
- ◆ Responsable de ofertas en el área de Informática a diferentes Organismos Públicos y Privados
- ◆ Docente online en disímiles programas de Formación Profesional
- ◆ Ingeniería Técnica en Informática De Gestión por la Escuela Universitaria Politécnica de Informática de la Universidad de Extremadura

### D. Orbezo Gutiérrez, Alberto

- ◆ Desarrollador de Software Senior en Babel
- ◆ Programador y analista en Álamo Consulting
- ◆ Consultor informático

### D. Utrilla Utrilla, Rubén

- ◆ Jefe de Proyectos Tecnológicos en Serquo
- ◆ Desarrollador Fullstack en ESSP
- ◆ Desarrollador Junior Fullstack en Sinis Technology S.L
- ◆ Desarrollador Junior Fullstack en la Escuela Politécnica Cantoblanco Campus
- ◆ Máster en IA e Innovación por Founderz
- ◆ Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad Autónoma de Madrid
- ◆ Curso Google Cloud Developer en Programa Académico de Google

# 04

## Estructura y contenido

Este programa, compuesto por tres módulos académicos, ahonda en el Desarrollo *Front-End* de aplicaciones Web realizando un recorrido por los diferentes *frameworks* y herramientas de trabajo. Asimismo, aborda las particularidades de las interfaces de usuario, la comunicación cliente-servidor y los medios para optimizar el rendimiento del proyecto. De igual modo, profundiza en el control de las APIs, contenedores y los principales servidores. El último punto de este temario guiará al alumnado en la construcción de una aplicación web, desde su planificación hasta la evolución y despliegue. Todo ello por medio de la disruptiva metodología 100% online de TECH.





“

*Un programa exclusivo e intensivo donde tu aprendizaje se apoyará en recursos multimedia como vídeos explicativos y resúmenes interactivos”*

## Módulo 1. Desarrollo del *Front-End* de la aplicación web

- 1.1. Tecnologías del Desarrollo *Front-End* de Aplicaciones Web
  - 1.1.1. HTML5
  - 1.1.2. CSS
  - 1.1.3. DOM y JavaScript
- 1.2. Patrones de Desarrollo *Front-End*
  - 1.2.1. *Multiple Page Applications*
  - 1.2.2. *Single Page Applications*
  - 1.2.3. *Progressive Web Applications*
- 1.3. Desarrollo de Interfaces de Usuario (UI) en Aplicaciones Web
  - 1.3.1. *Frameworks* y herramientas de desarrollo *Front-End*
  - 1.3.2. Separación de responsabilidades
  - 1.3.3. Arquitecturas orientadas a componentes
- 1.4. Comunicación cliente-servidor
  - 1.4.1. Flujo de peticiones
  - 1.4.2. Comunicación síncrona
  - 1.4.3. Comunicación asíncrona
- 1.5. Control de estado en Aplicaciones Web
  - 1.5.1. Estado global y compartido en Aplicaciones Web
  - 1.5.2. Patrones de gestión de estado (Redux, MobX, Recoil)
  - 1.5.3. Casos de uso y recomendaciones
- 1.6. Experiencia de Usuario (UX) en Aplicaciones Web
  - 1.6.1. Diseño centrado en el usuario
  - 1.6.2. Arquitectura de la información
  - 1.6.3. Herramientas de diseño y prototipado



- 1.7. Accesibilidad Web
  - 1.7.1. Estándares y regulaciones de accesibilidad web (ADA, WCAG, European Accessibility Act)
  - 1.7.2. Accessible Rich Internet Applications (ARIA)
  - 1.7.3. Herramientas para accesibilidad web
- 1.8. Soporte multi-plataforma
  - 1.8.1. Diseño *mobile first* y responsivo
  - 1.8.2. Herramientas de desarrollo nativas
  - 1.8.3. Herramientas de desarrollo híbrido
- 1.9. Traducción e internacionalización
  - 1.9.1. Gestión de idiomas
  - 1.9.2. Codificación de caracteres
  - 1.9.3. Formatos regionales
- 1.10. Optimización y rendimiento en *Front-end*
  - 1.10.1. Técnicas para la optimización de carga
  - 1.10.2. Carga *lazy* y diferida de recursos
  - 1.10.3. Herramientas para pruebas y medición de rendimiento

## Módulo 2. Desarrollo del *Back-end* de la aplicación

- 2.1. Tecnologías de desarrollo *Back-end*
  - 2.1.1. Lenguajes de programación
  - 2.1.2. Frameworks y librerías
  - 2.1.3. Gestión de dependencias
- 2.2. Patrones de desarrollo *Back-end*
  - 2.2.1. SOLID
  - 2.2.2. Microservicios
  - 2.2.3. *API-first*
- 2.3. Desarrollo de Interfaces de Programación de Aplicaciones (API) REST
  - 2.3.1. *Statefulness* y *statelessness*
  - 2.3.2. Métodos y respuestas en HTTP
  - 2.3.3. Paginación, documentación y versionado

- 2.4. Otros tipos de APIs
  - 2.4.1. GraphQL
  - 2.4.2. Websockets
  - 2.4.3. gRPC
- 2.5. Colas de mensajes
  - 2.5.1. Colas de Mensajes
  - 2.5.2. Patrones y casos de uso
  - 2.5.3. Soluciones disponibles
- 2.6. Arquitecturas basadas en eventos
  - 2.6.1. Arquitecturas basadas en eventos
  - 2.6.2. Capas del flujo de eventos
  - 2.6.3. Patrones y casos de uso
- 2.7. Desarrollo de aplicaciones con contenedores
  - 2.7.1. Contenedores
  - 2.7.2. Desarrollo y despliegue con contenedores
  - 2.7.3. Herramientas para gestión de contenedores
- 2.8. Despliegue y ejecución de aplicaciones *Back-end*
  - 2.8.1. Empaquetado
  - 2.8.2. Servidores de web
  - 2.8.3. Servidores de aplicaciones
- 2.9. Optimización y rendimiento en *Back-end*
  - 2.9.1. Escalabilidad y balanceo de carga
  - 2.9.2. Limitación de peticiones y procesamiento asíncrono
  - 2.9.3. Herramientas para medidas y pruebas de rendimiento
- 2.10. Tendencias en el desarrollo de aplicaciones web
  - 2.10.1. Generación de aplicaciones con sistemas *low-code* y *no-code*
  - 2.10.2. Asistencia al desarrollo mediante IA Generativa. Github Copilot
  - 2.10.3. Gartner Hype Cycle



**Módulo 3. Construcción de una aplicación web avanzada**

- 3.1. La aplicación
  - 3.1.1. Presentación de la aplicación
  - 3.1.2. Toma de requisitos
  - 3.1.3. *Stakeholders*
- 3.2. Planificación y diseño
  - 3.2.1. Elección de la metodología
  - 3.2.2. Plan de desarrollo y gestión
  - 3.2.3. Diseño de la arquitectura
- 3.3. Configuración de la plataforma de desarrollo
  - 3.3.1. Elección de la plataforma de desarrollo
  - 3.3.2. Configuración del entorno
  - 3.3.3. Configuración del control de versiones
- 3.4. Desarrollo del *Front-end*
  - 3.4.1. Elección de la tecnología
  - 3.4.2. Implementación
  - 3.4.3. Pruebas unitarias
- 3.5. Desarrollo del *Back-end*
  - 3.5.1. Elección de la tecnología
  - 3.5.2. Implementación
  - 3.5.3. Pruebas unitarias
- 3.6. Implementación del almacenamiento de datos
  - 3.6.1. Elección de la tecnología
  - 3.6.2. modelo de datos
  - 3.6.3. Implementación
- 3.7. Gestión de usuarios y seguridad
  - 3.7.1. Modelo de gestión de usuarios
  - 3.7.2. Implementación
  - 3.7.3. Aplicación de políticas de seguridad
- 3.8. Integración y despliegue continuos
  - 3.8.1. Plan de pruebas de integración
  - 3.8.2. Creación de una Pipeline de CI/CD
  - 3.8.3. Despliegue de la aplicación con IaaS
- 3.9. Tareas de mantenimiento
  - 3.9.1. Monitorización de la aplicación: costes, consumo de recursos
  - 3.9.2. Respuesta ante incidencias
  - 3.9.3. Despliegue de una corrección de la aplicación
- 3.10. Evolución de la aplicación
  - 3.10.1. Análisis de datos de negocio
  - 3.10.2. Mejoras
  - 3.10.3. Planificación y despliegue de nuevas versiones



*Este programa 100% online te ofrece un aprendizaje cómodo, desde casa, evitando cualquier desplazamiento innecesario. ¡Matricúlate ahora!*

# 05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*





*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





**Case studies**

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Experto Universitario en Programación de Aplicaciones Web garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Experto Universitario en Programación de Aplicaciones Web** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal\* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Programación de Aplicaciones Web**

ECTS: **18**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**







## Experto Universitario Programación de Aplicaciones Web

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Experto Universitario

## Programación de Aplicaciones Web

