

Esperto Universitario

Strumenti di Metodologie Agili per la Programmazione





Esperto Universitario Strumenti di Metodologie Agili per la Programmazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/esperto-universitario/esperto-strumenti-metodologie-agili-programmazione

Indice

01

Presentazione del programma

pag. 4

02

Perché studiare in TECH?

pag. 8

03

Piano di studi

pag. 12

04

Obiettivi didattici

pag. 18

05

Opportunità professionali

pag. 22

06

Metodologia di studio

pag. 26

07

Personale docente

pag. 36

08

Titolo

pag. 40

01

Presentazione del programma

Le Metodologie Agili hanno trasformato il modo in cui i team di sviluppo software affrontano la programmazione e la gestione dei progetti. Negli ultimi anni, istituzioni come il *Project Management Institute* (PMI) e l'*International Software Engineering Institute* (SEI) hanno promosso l'uso di pratiche agili come parte dei loro quadri di riferimento per la gestione dei progetti. Considerando che il mondo della programmazione è in continua evoluzione, TECH ha sviluppato questo corso post-laurea che offrirà una formazione specialistica sugli strumenti più avanzati e pertinenti per lavorare con tale approccio. Attraverso una modalità 100% online, gli specialisti padroneggeranno la gestione del tempo, la collaborazione tra i team e la consegna continua di prodotti di qualità.



“

Questo corso post-laurea ti spingerà a gestire progetti agili in modo efficiente con gli strumenti più avanzati, il tutto comodamente da casa e al tuo ritmo. Iscriviti e contribuisci ad un futuro professionale migliore!"

Le metodologie Agile hanno rivoluzionato la gestione dei progetti nel settore della programmazione, consentendo una maggiore flessibilità, efficienza e collaborazione tra i team di sviluppo. In questo contesto, questi approcci favoriscono un ambiente di lavoro dinamico, in cui le attività vengono priorizzate in base alle esigenze del cliente e ai cambiamenti del mercato. È così che l'implementazione di strumenti agili è diventata la chiave per garantire una continua consegna di valore, ottimizzando sia i tempi che le risorse nei progetti tecnologici.

Essendo un campo di estrema rilevanza al giorno d'oggi, TECH presenta questo Esperto Universitario in Strumenti di Metodologie Agili per la Programmazione come la migliore opportunità per specializzarsi nel settore in modo dinamico ed efficiente. Attraverso una struttura accademica completa, i professionisti approfondiranno concetti come Scrum, Kanban, Lean, ecc., acquisendo una comprensione completa di come applicare queste metodologie in vari ambienti. Inoltre, acquisiranno conoscenze pratiche sulla gestione dei progetti agile, compreso l'uso di strumenti specifici per facilitare la comunicazione, la pianificazione e il monitoraggio delle attività di sviluppo software.

Con l'acquisizione di queste conoscenze, gli studenti acquisiranno un grande vantaggio competitivo, in quanto le aziende richiedono sempre più esperti in grado di guidare team agili e gestire progetti con elevati standard di qualità. In questo modo, saranno pronti ad ottimizzare i processi, migliorare la produttività dei team e contribuire alla trasformazione digitale delle organizzazioni. Inoltre, potranno posizionarsi in ruoli chiave come *Scrum Master*, *Product Owner* o *Agile Coach*, aree con una crescente domanda nel settore tecnologico.

Allo stesso tempo, la modalità 100% online del programma permetterà agli studenti di adattare la loro formazione al proprio ritmo e da qualsiasi luogo. La metodologia *Relearning*, implementata faciliterà l'apprendimento attraverso la ripetizione e la riflessione, assicurando l'assimilazione profonda dei contenuti.

Questo **Esperto Universitario in Strumenti di Metodologie Agili per la Programmazione** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le sue caratteristiche principali sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in Programmazione
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici con cui è possibile valutare sé stessi per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Avanza nel tuo sviluppo professionale con questo Esperto Universitario. Accederai ad una formazione online flessibile, adattata alle tue esigenze e alla tua vita lavorativa"

“

Potenzia il tuo futuro con le metodologie agili più richieste del settore. In questa qualifica ti specializzerai in modo autonomo con una modalità 100% online. Fai crescere il tuo profilo professionale!"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Trasforma la tua passione per la programmazione in un vantaggio professionale con questo corso post-laurea. Grazie al supporto di docenti specializzati e ad una metodologia online flessibile, sarai pronto a diventare leader di progetti.

Padroneggia le metodologie agili con questo Esperto Universitario! Saprai gestire progetti software con strumenti avanzati come Scrum e Kanban. La tua carriera di programmatore prenderà una nuova svolta!



02

Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande università digitale del mondo. Con un catalogo eccezionale di oltre 14.000 programmi accademici disponibili in 11 lingue, si posiziona come leader in termini di occupabilità, con un tasso di inserimento professionale del 99%. Inoltre, dispone di un enorme personale docente, composto da oltre 6.000 professori di altissimo prestigio internazionale.



“

Studia presso la più grande università digitale del mondo e assicurati il successo professionale. Il futuro inizia con TECH"

La migliore università online al mondo secondo FORBES

La prestigiosa rivista Forbes, specializzata in affari e finanza, ha definito TECH "la migliore università online del mondo". Lo hanno recentemente affermato in un articolo della loro edizione digitale, che riporta il caso di successo di questa istituzione: "grazie all'offerta accademica che offre, alla selezione del suo personale docente e a un metodo innovativo di apprendimento orientato alla formazione dei professionisti del futuro".

Forbes

La migliore università online del mondo

Il piano

di studi più completo

I piani di studio più completi del panorama universitario

TECH offre i piani di studio più completi del panorama universitario, con argomenti che coprono concetti fondamentali e, allo stesso tempo, i principali progressi scientifici nelle loro specifiche aree scientifiche. Inoltre, questi programmi sono continuamente aggiornati per garantire agli studenti l'avanguardia accademica e le competenze professionali più richieste. In questo modo, i titoli universitari forniscono agli studenti un vantaggio significativo per elevare le loro carriere verso il successo.

Il miglior personale docente internazionale top

Il personale docente di TECH è composto da oltre 6.000 docenti di massimo prestigio internazionale. Professori, ricercatori e dirigenti di multinazionali, tra cui Isaiah Covington, allenatore dei Boston Celtics; Magda Romanska, ricercatrice principale presso MetaLAB ad Harvard; Ignacio Wistumba, presidente del dipartimento di patologia molecolare traslazionale di MD Anderson Cancer Center; o D.W Pine, direttore creativo della rivista TIME, ecc.

Personale docente Internazionale
TOP

Un metodo di apprendimento unico

TECH è la prima università ad utilizzare il *Relearning* in tutte le sue qualifiche. Si tratta della migliore metodologia di apprendimento online, accreditata con certificazioni internazionali di qualità docente, disposte da agenzie educative prestigiose. Inoltre, questo modello accademico dirompente è integrato con il "Metodo Casistico", configurando così una strategia di insegnamento online unica. Vengono inoltre implementate risorse didattiche innovative tra cui video dettagliati, infografiche e riassunti interattivi.



La metodologia più efficace

La più grande università digitale del mondo

TECH è la più grande università digitale del mondo. Siamo la più grande istituzione educativa, con il migliore e più ampio catalogo educativo digitale, cento per cento online e che copre la maggior parte delle aree di conoscenza. Offriamo il maggior numero di titoli di studio, diplomi e corsi post-laurea nel mondo. In totale, più di 14.000 corsi universitari, in undici lingue diverse, che ci rendono la più grande istituzione educativa del mondo.

N°1

al Mondo
La più grande università online del mondo

L'università online ufficiale dell'NBA

TECH è l'università online ufficiale dell'NBA. Grazie ad un accordo con la più grande lega di basket, offre ai suoi studenti programmi universitari esclusivi, nonché una vasta gamma di risorse educative incentrate sul business della lega e su altre aree dell'industria sportiva. Ogni programma presenta un piano di studi con un design unico e relatori ospiti eccezionali: professionisti con una distinta carriera sportiva che offriranno la loro esperienza nelle materie più rilevanti.

Leader nell'occupabilità

TECH è riuscita a diventare l'università leader nell'occupabilità. Il 99% dei suoi studenti ottiene un lavoro nel campo accademico che hanno studiato, prima di completare un anno dopo aver terminato uno qualsiasi dei programmi universitari. Una cifra simile riesce a migliorare la propria carriera professionale immediatamente. Tutto questo grazie ad una metodologia di studio che basa la sua efficacia sull'acquisizione di competenze pratiche, assolutamente necessarie per lo sviluppo professionale.



Google Partner Premier

Il gigante americano della tecnologia ha conferito a TECH il logo Google Partner Premier. Questo premio, accessibile solo al 3% delle aziende del mondo, conferisce valore all'esperienza efficace, flessibile e adattata che questa università offre agli studenti. Il riconoscimento non solo attesta il massimo rigore, rendimento e investimento nelle infrastrutture digitali di TECH, ma fa anche di questa università una delle compagnie tecnologiche più all'avanguardia del mondo.



L'università meglio valutata dai suoi studenti

Gli studenti hanno posizionato TECH come l'università più valutata al mondo nei principali portali di opinione, evidenziando il suo punteggio più alto di 4,9 su 5, ottenuto da oltre 1.000 recensioni. Questi risultati consolidano TECH come l'istituzione universitaria di riferimento a livello internazionale, riflettendo l'eccellenza e l'impatto positivo del suo modello educativo.



03

Piano di studi

Questa qualifica è stata progettata per offrire una formazione completa in una delle metodologie più efficaci e richieste nel campo dello sviluppo software. Nel corso del piano di studi, i professionisti padroneggeranno strumenti chiave come Scrum, Kanban e Lean, fondamentali per ottimizzare la gestione dei progetti e l'erogazione di valore in team multidisciplinari. Inoltre, approfondiranno ogni fase del processo Agile per gestire risorse, tempo e compiti in modo efficiente. Infine, enfatizzeranno i cambiamenti del mercato, le esigenze attuali dei clienti, la produttività e la distribuzione continua di software.

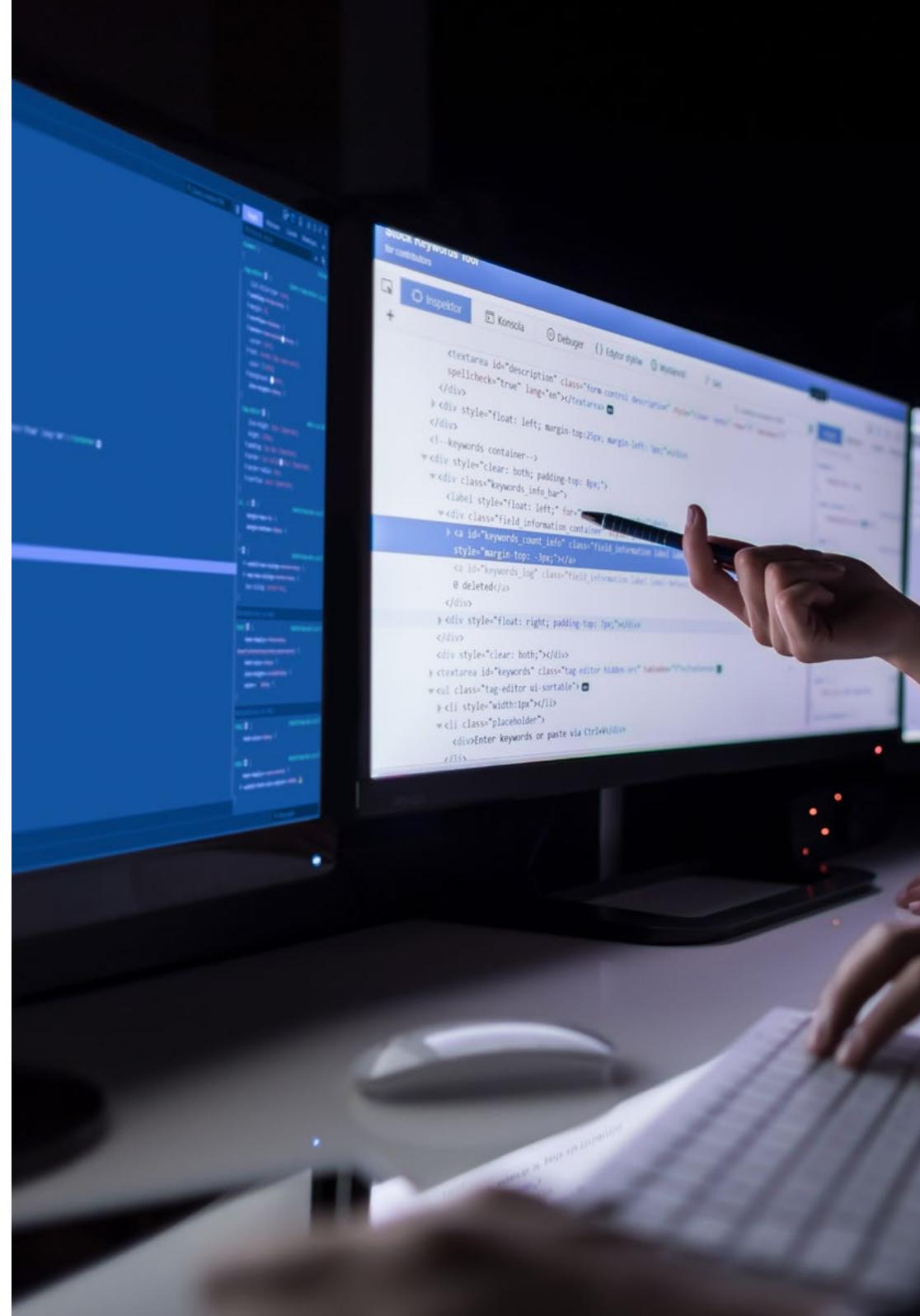


“

Questa qualifica ti fornirà gli strumenti necessari per trasformare i progetti in cui partecipi, posizionandoti come un professionista altamente qualificato nelle Metodologie Agili”

Modulo 1. Sviluppo Backend III - Flask, Creazione di API e Architettura di Base da Zero

- 1.1. Flask come Framework Backend
 - 1.1.1. Framework Backend: Scopo
 - 1.1.2. Flask: Caratteristiche
 - 1.1.3. Preparazione dell'ambiente di sviluppo e installazione di Flask
 - 1.1.4. Primo progetto con Flask: "Hello World"
- 1.2. Percorsi e richieste HTTP in Flask
 - 1.2.1. Percorso: Funzionamento in un'applicazione web
 - 1.2.2. Metodi HTTP in Flask: GET, POST, PUT e DELETE
 - 1.2.3. Percorsi in Flask con parametri e dati
 - 1.2.4. Organizzazione dei percorsi in un progetto
- 1.3. Controller e gestione delle risposte in Flask
 - 1.3.1. Controller: Ruoli e responsabilità
 - 1.3.2. Tipi di risposte in Flask: Testo, JSON e HTML
 - 1.3.3. Creazione di driver per API in Flask
 - 1.3.4. Operazioni CRUD su controller
- 1.4. API RESTful
 - 1.4.1. API RESTful: Principi
 - 1.4.2. Metodi HTTP e convenzioni nelle API RESTful
 - 1.4.3. Creazione di API RESTful in Flask
 - 1.4.4. Progettazione di API delle attività con operazioni CRUD
- 1.5. Database e Flask con SQLite
 - 1.5.1. Database nelle applicazioni web
 - 1.5.2. Connessione a SQLite nei progetti Flask
 - 1.5.3. Creazione di tabelle e modelli utilizzando SQLAlchemy
 - 1.5.4. Query CRUD in SQLite per la gestione dei dati
- 1.6. Autenticazione e sicurezza di base nelle API
 - 1.6.1. Autenticazione e autorizzazione nelle API
 - 1.6.2. Creazione di un sistema di autenticazione dell'utente
 - 1.6.3. Utilizzo di token per l'autenticazione in Flask
 - 1.6.4. Protezione dei percorsi e dei dati utente nelle API





- 1.7. Validazione dei dati e gestione degli errori
 - 1.7.1. Gestione di errori ed eccezioni in Flask
 - 1.7.2. Convalida dei dati nelle richieste API
 - 1.7.3. Creazione di messaggi di errore personalizzati
 - 1.7.4. Strategie di convalida e gestione degli errori in CRUD
- 1.8. Strutturazione di API scalabili
 - 1.8.1. Organizzazione e struttura di un progetto Flask scalabile
 - 1.8.2. Modularizzazione e separazione delle responsabilità nelle API
 - 1.8.3. Ottimizzazione di base delle API per prestazioni e scalabilità
 - 1.8.4. Strategia organizzativa per i grandi progetti
- 1.9. Comunicazione in tempo reale con WebSockets
 - 1.9.1. WebSockets: Applicazioni
 - 1.9.2. Implementazione di WebSockets in Flask con Flask-SocketIO
 - 1.9.3. Comunicazione in tempo reale nelle applicazioni Flask
- 1.10. Deploy e manutenzione delle applicazioni
 - 1.10.1. Preparazione delle applicazioni Flask per la produzione
 - 1.10.2. Deploy su piattaforme popolari come Heroku e Render
 - 1.10.3. Utilizzo di Docker per la distribuzione su container
 - 1.10.4. Monitoraggio e manutenzione delle applicazioni backend

Modulo 2. Gestione e Ottimizzazione dei Database da Zero

- 2.1. Database da zero
 - 2.1.1. Database: Tipologie
 - 2.1.2. Database relazionali vs non relazionali
 - 2.1.3. Linguaggi di programmazione SQL e NoSQL
- 2.2. Modellazione di dati relazionali
 - 2.2.1. Modello relazionale del database
 - 2.2.2. Tabelle, righe e colonne in un database relazionale
 - 2.2.3. Chiavi primarie ed esterne: Relazioni tra tabelle
 - 2.2.4. Normalizzazione: 1NF, 2NF, 3NF

- 2.3. Linguaggio SQL: DML e DDL
 - 2.3.1. SQL: Linguaggio query strutturato
 - 2.3.2. Query di creazione e cancellazione: CREATE, DROP
 - 2.3.3. Query SELECT, INSERT, UPDATE e DELETE
 - 2.3.4. Filtraggio e ordinamento dei dati con SQL
- 2.4. Query avanzate in SQL
 - 2.4.1. Joins: INNER JOIN e OUTER JOIN
 - 2.4.2. Sottoquery e query nidificate
 - 2.4.3. Funzioni aggiunte in SQL: SUM, AVG, COUNT
- 2.5. Database NoSQL e MongoDB
 - 2.5.1. Database NoSQL
 - 2.5.2. Confronto tra SQL e NoSQL
 - 2.5.3. MongoDB: Database di documenti
 - 2.5.4. Schemi flessibili in NoSQL
- 2.6. Ottimizzazione dei database
 - 2.6.1. Importanza dell'ottimizzazione delle query
 - 2.6.2. Uso di gli indici nei database relazionali
 - 2.6.3. Ottimizzazione dei database NoSQL
- 2.7. Sicurezza nei database
 - 2.7.1. Sicurezza nei database
 - 2.7.2. Crittografia dei dati sensibili
 - 2.7.3. Gestione degli utenti e dei permessi nei database
 - 2.7.4. Strategie di protezione del database contro gli attacchi
- 2.8. Scalabilità dei database
 - 2.8.1. Scalabilità nei database
 - 2.8.2. Partizione orizzontale e verticale
 - 2.8.3. Replica e clustering nei database
- 2.9. Backup e ripristino dei dati
 - 2.9.1. Importanza del backup nei database
 - 2.9.2. Tecniche di backup automatiche e manuali
 - 2.9.3. Recupero dati in database relazionali e NoSQL
- 2.10. Implementazione di database in progetti
 - 2.10.1. Progettazione di database per un progetto reale
 - 2.10.2. Integrazione di database con applicazioni backend

Modulo 3. Strumenti di Sviluppo da Zero: Linux, Controllo di Versione, CI/CD, Docker e Metodologie Agili

- 3.1. Linux da zero
 - 3.1.1. Linux
 - 3.1.2. Differenze tra Linux e altri sistemi operativi
 - 3.1.3. Distribuzioni popolari di Linux per gli sviluppatori
 - 3.1.4. Configurazione e personalizzazione dell'ambiente di sviluppo
 - 3.1.5. Editor di testo in Linux
- 3.2. Utilizzo del terminale su Linux da zero
 - 3.2.1. Il terminale: Usi e funzionalità
 - 3.2.2. Comandi di navigazione e gestione dei file nel terminale
 - 3.2.3. Autorizzazioni di file e directory su Linux
 - 3.2.4. Reindirizzamento dei comandi e utilizzo di tubi (pipes) per ottimizzare le attività
- 3.3. Controllo delle versioni con Git da zero
 - 3.3.1. Git: Fornitori CLOUD
 - 3.3.2. Creazione e gestione dei repository
 - 3.3.3. Workflow: git init, git add, git commit e git status
 - 3.3.3. Lavoro con i rami: Creazione, fusione e risoluzione dei conflitti
- 3.4. Collaborazione in team con GitHub da zero
 - 3.4.1. GitHub: Repository remoto
 - 3.4.2. Collegamento di un repository locale a GitHub: git remote. Configurazione iniziale
 - 3.4.3. Sincronizzazione con repository remoti
 - 3.4.4. Pull requests e revisione collaborativa del codice
- 3.5. CI/CD (I) - Integrazione continua (CI) con GitHub Actions da zero
 - 3.5.1. Integrazione continua (CI)
 - 3.5.2. Configurazione dei flussi di lavoro in GitHub Actions
 - 3.5.3. Test e implementazione automatizzati
- 3.6. Docker da zero
 - 3.6.1. Docker e container
 - 3.6.2. Installazione e configurazione di Docker
 - 3.6.3. Creazione e gestione di container Docker
 - 3.6.4. Dockerfiles: Creazione di immagini personalizzate



- 3.7. CI/CD (I) - Distribuzione continua (CD) con Docker e GitHub Actions da zero
 - 3.7.1. Distribuzione continua
 - 3.7.2. Configurazione di pipeline CD con Docker e GitHub Actions
 - 3.7.3. Distribuzione automatizzata con Docker Compose
- 3.8. Metodologie agili da zero (I). Principi e valori
 - 3.8.1. Metodologie agili: Principi
 - 3.8.2. Manifesto agile: Valori e principi chiave
 - 3.8.3. Confronto con le metodologie tradizionali: Cascata vs. Agile
- 3.9. Metodologie agili (II): Scrum da zero
 - 3.9.1. Scrum e la sua applicabilità
 - 3.9.2. Ruoli chiave in Scrum: Product Owner, Scrum Master e Development Team
 - 3.9.3. Artefatti in Scrum: Product Backlog, Sprint Backlog e Incremento
 - 3.9.4. Eventi Scrum: Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review e Retrospective
- 3.10. Metodologie agili (III): Kanban e Metriche da zero
 - 3.10.1. Kanban e il suo approccio visivo
 - 3.10.2. Elementi chiave in Kanban: Colonne, carte e limiti WIP
 - 3.10.3. Metriche agili: Burnup, burndown charts, velocity e lead tim

“

Cosa aspetti per diventare un esperto agile e fare un salto di qualità nella tua carriera? Questo Esperto Universitario ti fornirà gli strumenti necessari per promuovere la tua carriera”

04

Obiettivi didattici

Questo Esperto Universitario ha come obiettivo principale quello di fornire le conoscenze e le competenze necessarie per implementare e gestire progetti Agili con successo. Attraverso un approccio innovativo, il programma consentirà ai professionisti di comprendere a fondo le Metodologie Agili più utilizzate nello sviluppo del software, tra cui Scrum, Kanban e Lean. In questo modo, sapranno ottimizzare il flusso di lavoro e garantire la distribuzione continua di prodotti di alta qualità. Inoltre, acquisiranno la capacità di guidare team in modo efficace. A tal fine, saranno istruiti nella gestione di compiti, risorse e tempi all'interno di un ambiente agile.



“

Dopo aver frequentato questo programma di TECH, sarai in grado di trasformare i progetti a cui partecipi, guidando team multidisciplinari con una visione strategica e agile”

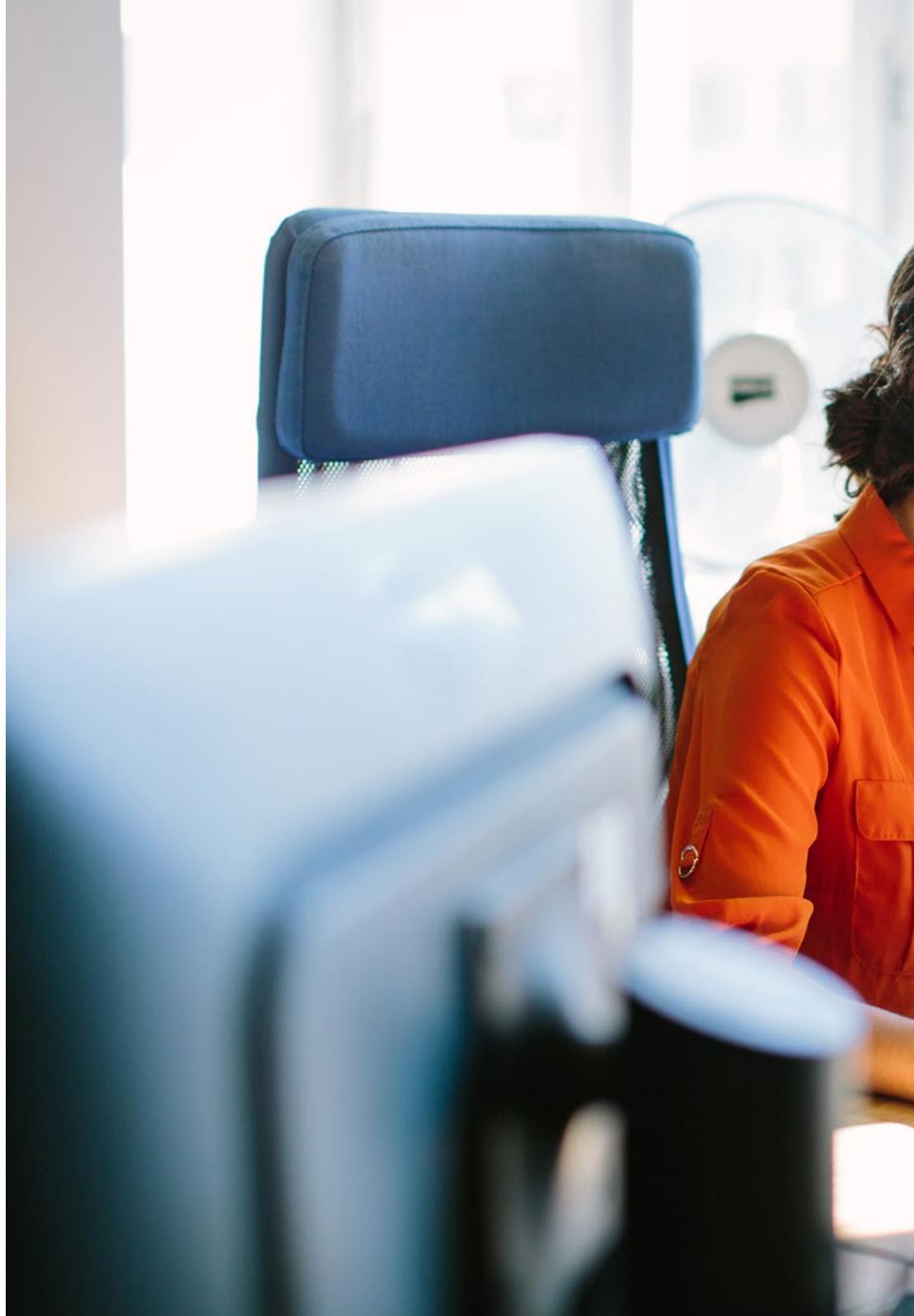


Obiettivi generali

- ♦ Applicare i principi fondamentali delle metodologie Agili nei progetti di programmazione
- ♦ Implementare strumenti e framework Agili per ottimizzare la gestione dei progetti
- ♦ Migliorare la comunicazione e la collaborazione nei team di sviluppo software
- ♦ Adattare i processi di programmazione ai cambiamenti e alle esigenze del cliente in modo agile
- ♦ Gestire attività e risorse nei progetti utilizzando tecniche di prioritizzazione Agile
- ♦ Progettare soluzioni efficaci attraverso la pianificazione iterativa e adattiva
- ♦ Facilitare le riunioni e le dinamiche Agili per promuovere il miglioramento continuo
- ♦ Utilizzare strumenti digitali specifici per la gestione agile dei progetti
- ♦ Garantire la qualità del software applicando le pratiche di integrazione e consegna continua
- ♦ Sviluppare una visione strategica e flessibile per guidare progetti di programmazione di successo



TECH ti darà accesso ad una formazione online al 100% che unisce innovazione, flessibilità e contenuti di qualità. Così diventerai l'esperto che guiderà il futuro delle Metodologie Agili"





Obiettivi specifici

Modulo 1. Sviluppo Backend III - Flask, Creazione di API e Architettura di Base da Zero

- ♦ Sviluppare API RESTful utilizzando Flask
- ♦ Integrare database in applicazioni Flask
- ♦ Implementare autenticazione e sicurezza nelle API
- ♦ Progettare l'architettura di base di un'applicazione backend con Flask

Modulo 2. Gestione e Ottimizzazione dei Database da Zero

- ♦ Riconoscere i tipi di database e le loro caratteristiche
- ♦ Comprendere e applicare il modello relazionale dei dati
- ♦ Sviluppare competenze in SQL per la gestione di database
- ♦ Utilizzare query avanzate in SQL

Modulo 3. Strumenti di Sviluppo da Zero: Linux, Controllo di Versione, CI/CD, Docker e Metodologie Agili

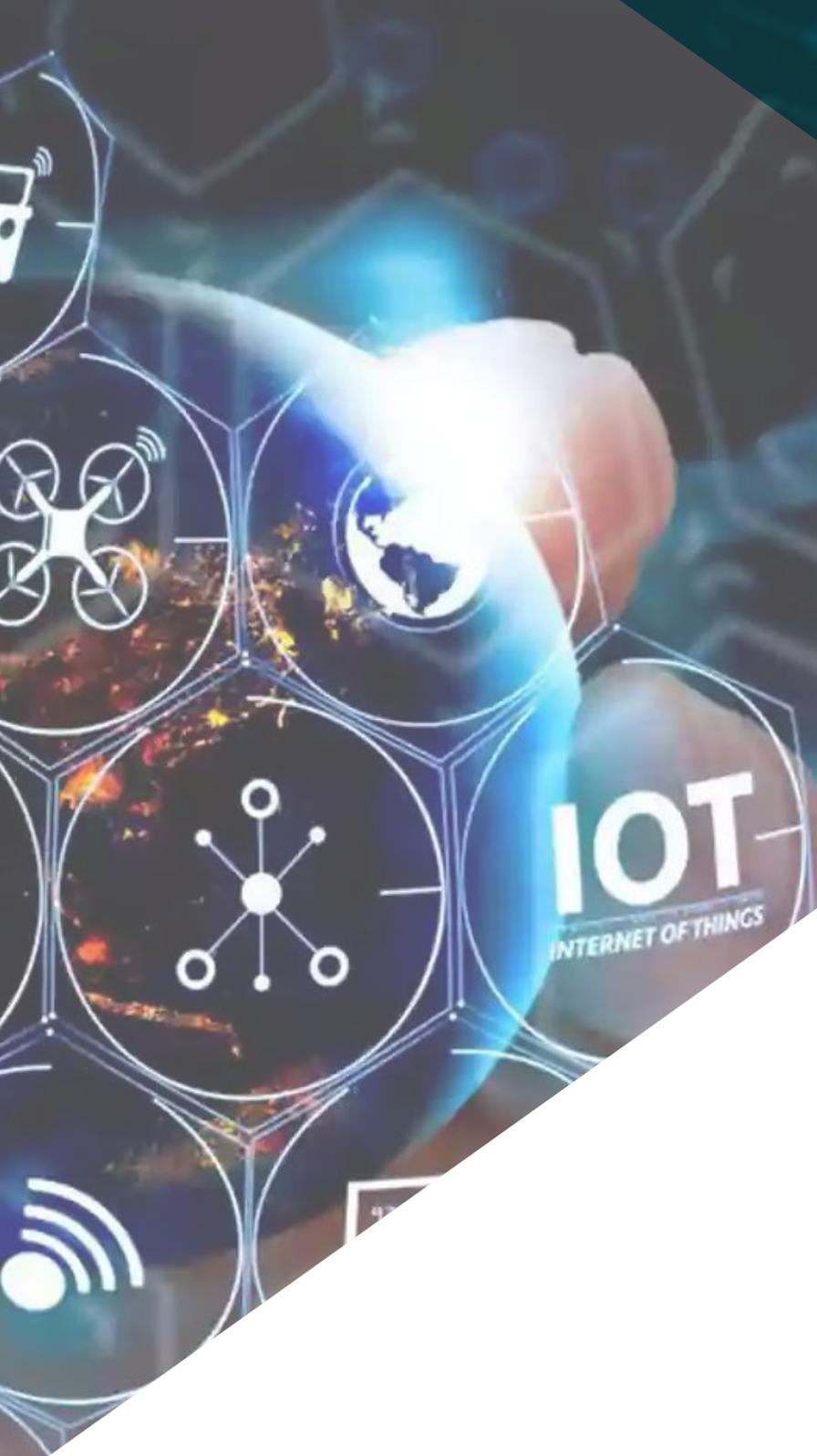
- ♦ Gestire il sistema operativo Linux a livello di riga di comando
- ♦ Padroneggiare l'uso di Git per il controllo delle versioni
- ♦ Implementare pipeline di integrazione e distribuzione continua (CI/CD)
- ♦ Creare e gestire i container Docker

05

Opportunità professionali

Questa qualifica darà accesso ad una serie di opportunità professionali nel settore tecnologico, dove la domanda di esperti in metodologie agili continua a crescere. In questo modo, gli studenti saranno preparati per occupare ruoli chiave in aziende di diversi settori, guidando team e ottimizzando i processi di sviluppo software. In questo modo, saranno qualificati per svolgere il ruolo di *Scrum Masters*, *Product Owners* o *Agile Coaches*. Inoltre, potranno accedere a posizioni di responsabilità all'interno di team agili, come project manager agili, incaricati di garantire la corretta implementazione delle metodologie in tutte le fasi del ciclo di vita del progetto.





“

Questo Esperto Universitario offre non solo una formazione all'avanguardia, ma anche un percorso diretto per accedere a ruoli di leadership in un settore in continua evoluzione”

Profilo dello studente

Lo studente sarà un professionista altamente qualificato per gestire e guidare progetti tecnologici sotto l'approccio Agile. In questo senso, il profilo sarà caratterizzato dalla sua padronanza di strumenti come Scrum, Kanban e Lean, consentendo di implementare soluzioni efficienti, adattabili e allineate alle mutevoli esigenze del mercato. Inoltre, non solo avrà una solida comprensione teorica delle metodologie agili, ma anche un'esperienza pratica che consentirà di applicare efficacemente queste conoscenze in ambienti professionali complessi. Infine, sarà preparato a svolgere ruoli chiave all'interno di team multidisciplinari.

Il tuo approccio agile e la tua capacità di guidare le trasformazioni digitali nelle organizzazioni ti posizioneranno come un professionista ad alto impatto, pronto a ricoprire ruoli di leadership e contribuire all'innovazione.

- ♦ **Adattamento al cambiamento:** Gestire i requisiti dei progetti e guidare i team in ambienti dinamici, dove la flessibilità e la reattività alle nuove sfide sono essenziali per il successo del progetto
- ♦ **Lavoro di squadra e collaborazione:** Lavorare in modo collaborativo all'interno di team multidisciplinari, promuovere una comunicazione fluida e un'interazione costante tra tutti i membri del team
- ♦ **Gestione del tempo e delle priorità:** Dare priorità alle attività e gestire il tempo in modo efficace per affrontare più compiti o progetti contemporaneamente, assicurando il rispetto delle scadenze e degli obiettivi senza compromettere la qualità
- ♦ **Risoluzione di problemi complessi:** Analizzare situazioni complicate e proporre soluzioni innovative per affrontare e risolvere i problemi in modo efficiente nei cicli di lavoro agili





Dopo aver completato il programma potrai utilizzare le tue conoscenze e competenze nei seguenti ruoli:

- 1. Scrum Master:** Responsabile di guidare i team nell'adozione della metodologia Scrum, facilitando le cerimonie agili e rimuovendo gli ostacoli per assicurare un flusso di lavoro efficiente.
- 2. Product Owner:** Responsabile della definizione delle priorità di prodotto, gestione del backlog e garanzia che il team di sviluppo soddisfi gli obiettivi in linea con le esigenze del cliente.
- 3. Agile Coach:** Guida i team agili, aiutandoli a implementare le pratiche agili, migliorando i processi e promuovendo la cultura agile all'interno dell'organizzazione.
- 4. Agile Project Manager:** Direttore di progetto metodologie agili, assicurando la consegna dei risultati in tempo, nel rispetto del budget e con la massima qualità, con una gestione efficiente di attrezzature e risorse.
- 5. Consulente in Metodologie Agili:** Incaricato di aiutare le aziende a implementare o migliorare le proprie pratiche agili, fornendo strategie e soluzioni personalizzate secondo le esigenze del cliente.
- 6. Sviluppatore Agile:** Coordinatore del software all'interno di team agili, che lavorano in sprint per fornire soluzioni software funzionali e allineate alle aspettative del cliente.
- 7. Responsabile di Team Agili:** Responsabile del lavoro con team agili, garantendo una comunicazione fluida, la corretta assegnazione dei compiti e l'efficace collaborazione tra tutti i membri del team.
- 8. Chief Technology Officer (CTO) Agile:** Leader delle strategie tecnologiche dell'azienda sotto principi agili, gestendo lo sviluppo del prodotto e l'evoluzione dei sistemi con un approccio agile e flessibile.

06

Metodologia di studio

TECH è la prima università al mondo che combina la metodologia dei **case studies** con il **Relearning**, un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione diretta.

Questa strategia dirompente è stata concepita per offrire ai professionisti l'opportunità di aggiornare le conoscenze e sviluppare competenze in modo intensivo e rigoroso. Un modello di apprendimento che pone lo studente al centro del processo accademico e gli conferisce tutto il protagonismo, adattandosi alle sue esigenze e lasciando da parte le metodologie più convenzionali.



“

TECH ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

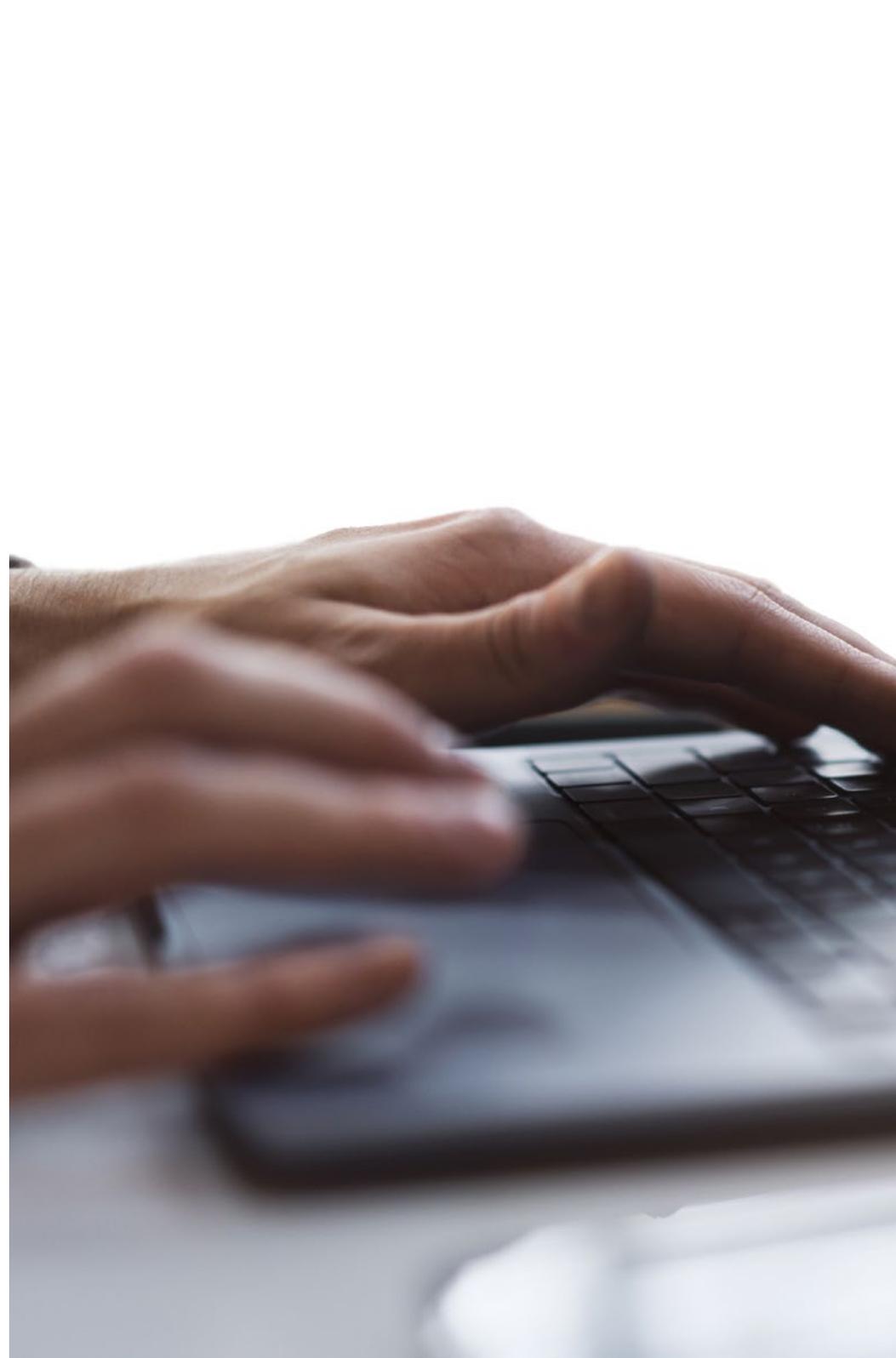
Lo studente: la priorità di tutti i programmi di TECH

Nella metodologia di studio di TECH lo studente è il protagonista assoluto. Gli strumenti pedagogici di ogni programma sono stati selezionati tenendo conto delle esigenze di tempo, disponibilità e rigore accademico che, al giorno d'oggi, non solo gli studenti richiedono ma le posizioni più competitive del mercato.

Con il modello educativo asincrono di TECH, è lo studente che sceglie il tempo da dedicare allo studio, come decide di impostare le sue routine e tutto questo dalla comodità del dispositivo elettronico di sua scelta. Lo studente non deve frequentare lezioni presenziali, che spesso non può frequentare. Le attività di apprendimento saranno svolte quando si ritenga conveniente. È lo studente a decidere quando e da dove studiare.

“

*In TECH NON ci sono lezioni presenziali
(che poi non potrai mai frequentare)”*





I piani di studio più completi a livello internazionale

TECH si caratterizza per offrire i percorsi accademici più completi del panorama universitario. Questa completezza è raggiunta attraverso la creazione di piani di studio che non solo coprono le conoscenze essenziali, ma anche le più recenti innovazioni in ogni area.

Essendo in costante aggiornamento, questi programmi consentono agli studenti di stare al passo con i cambiamenti del mercato e acquisire le competenze più apprezzate dai datori di lavoro. In questo modo, coloro che completano gli studi presso TECH ricevono una preparazione completa che fornisce loro un notevole vantaggio competitivo per avanzare nelle loro carriere.

Inoltre, potranno farlo da qualsiasi dispositivo, pc, tablet o smartphone.

“

Il modello di TECH è asincrono, quindi ti permette di studiare con il tuo pc, tablet o smartphone dove, quando e per quanto tempo vuoi”

Case studies o Metodo Casistico

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Giurisprudenza non solo di imparare le leggi sulla base di contenuti teorici, ma anche di esaminare situazioni complesse reali. In questo modo, potevano prendere decisioni e formulare giudizi di valore fondati su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Con questo modello di insegnamento, è lo studente stesso che costruisce la sua competenza professionale attraverso strategie come il *Learning by doing* o il *Design Thinking*, utilizzate da altre istituzioni rinomate come Yale o Stanford.

Questo metodo, orientato all'azione, sarà applicato lungo tutto il percorso accademico che lo studente intraprende insieme a TECH. In questo modo, affronterà molteplici situazioni reali e dovrà integrare le conoscenze, ricercare, argomentare e difendere le sue idee e decisioni. Tutto ciò con la premessa di rispondere al dubbio di come agirebbe nel posizionarsi di fronte a specifici eventi di complessità nel suo lavoro quotidiano.



Metodo Relearning

In TECH i *case studies* vengono potenziati con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il *Relearning*.

Questo metodo rompe con le tecniche di insegnamento tradizionali per posizionare lo studente al centro dell'equazione, fornendo il miglior contenuto in diversi formati. In questo modo, riesce a ripassare e ripete i concetti chiave di ogni materia e impara ad applicarli in un ambiente reale.

In questa stessa linea, e secondo molteplici ricerche scientifiche, la ripetizione è il modo migliore per imparare. Ecco perché TECH offre da 8 a 16 ripetizioni di ogni concetto chiave in una stessa lezione, presentata in modo diverso, con l'obiettivo di garantire che la conoscenza sia completamente consolidata durante il processo di studio.

Il Relearning ti consentirà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendoti maggiormente nella specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando opinioni: un'equazione diretta al successo.



Un Campus Virtuale 100% online con le migliori risorse didattiche

Per applicare efficacemente la sua metodologia, TECH si concentra sul fornire agli studenti materiali didattici in diversi formati: testi, video interattivi, illustrazioni, mappe della conoscenza, ecc. Tutto ciò progettato da insegnanti qualificati che concentrano il lavoro sulla combinazione di casi reali con la risoluzione di situazioni complesse attraverso la simulazione, lo studio dei contesti applicati a ogni carriera e l'apprendimento basato sulla ripetizione, attraverso audio, presentazioni, animazioni, immagini, ecc.

Le ultime prove scientifiche nel campo delle Neuroscienze indicano l'importanza di considerare il luogo e il contesto in cui si accede ai contenuti prima di iniziare un nuovo apprendimento. Poter regolare queste variabili in modo personalizzato favorisce che le persone possano ricordare e memorizzare nell'ippocampo le conoscenze per conservarle a lungo termine. Si tratta di un modello denominato *Neurocognitive context-dependent e-learning*, che viene applicato in modo consapevole in questa qualifica universitaria.

Inoltre, anche per favorire al massimo il contatto tra mentore e studente, viene fornita una vasta gamma di possibilità di comunicazione, sia in tempo reale che differita (messaggistica interna, forum di discussione, servizio di assistenza telefonica, e-mail di contatto con segreteria tecnica, chat e videoconferenza).

Inoltre, questo completo Campus Virtuale permetterà agli studenti di TECH di organizzare i loro orari di studio in base alla loro disponibilità personale o agli impegni lavorativi. In questo modo avranno un controllo globale dei contenuti accademici e dei loro strumenti didattici, il che attiva un rapido aggiornamento professionale.



La modalità di studio online di questo programma ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi orari"

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'assimilazione di idee e concetti è resa più facile ed efficace, grazie all'uso di situazioni nate dalla realtà.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per gli studenti, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.



La metodologia universitaria più apprezzata dagli studenti

I risultati di questo innovativo modello accademico sono riscontrabili nei livelli di soddisfazione globale degli studenti di TECH.

La valutazione degli studenti sulla qualità dell'insegnamento, la qualità dei materiali, la struttura del corso e i suoi obiettivi è eccellente. A questo proposito, l'istituzione è diventata la migliore università valutata dai suoi studenti secondo l'indice global score, ottenendo un 4,9 su 5

Accedi ai contenuti di studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet (computer, tablet, smartphone) grazie al fatto che TECH è aggiornato sull'avanguardia tecnologica e pedagogica.

Potrai imparare dai vantaggi dell'accesso a ambienti di apprendimento simulati e dall'approccio di apprendimento per osservazione, ovvero Learning from an expert.

In questo modo, il miglior materiale didattico sarà disponibile, preparato con attenzione:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati dagli specialisti che impartiranno il corso, appositamente per questo, in modo che lo sviluppo didattico sia realmente specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la nostra modalità di lavoro online, impiegando le ultime tecnologie che ci permettono di offrirti una grande qualità per ogni elemento che metteremo al tuo servizio.



Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve possedere nel mondo globalizzato in cui viviamo.



Riepiloghi interattivi

Presentiamo i contenuti in modo accattivante e dinamico tramite strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di preparazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Lecture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, guide internazionali... Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Case Studies

Completerai una selezione dei migliori *case studies* in materia. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma. Lo facciamo su 3 dei 4 livelli della Piramide di Miller.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità d'osservazione di terzi esperti. Il cosiddetto *Learning from an Expert* rafforza le conoscenze e i ricordi, e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



Guide di consultazione veloce

TECH offre i contenuti più rilevanti del corso sotto forma di schede o guide rapide per l'azione. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare a progredire nel tuo apprendimento.



07

Personale docente

Il personale docente è composto da un team di professionisti altamente qualificati, con una vasta esperienza nell'implementazione e gestione delle Metodologie Agili in ambienti reali. Ogni membro ha una solida esperienza nel settore tecnologico, che consente loro di fornire una visione completa e aggiornata delle sfide e delle migliori pratiche nella programmazione agile. Inoltre, sono esperti in diverse aree di tecnologia e gestione dei progetti agili, da *Scrum Masters*, fino a *Agile Coaches* e *Product Owners*, garantendo che gli studenti ricevano una formazione completa e orientata alla pratica.



“

Il personale docente è un pilastro chiave che assicura una esperienza accademica di qualità. Il loro impegno per l'eccellenza, l'innovazione e la formazione pratica ti posizionerà per padroneggiare la Programmazione Agile"

Direzione



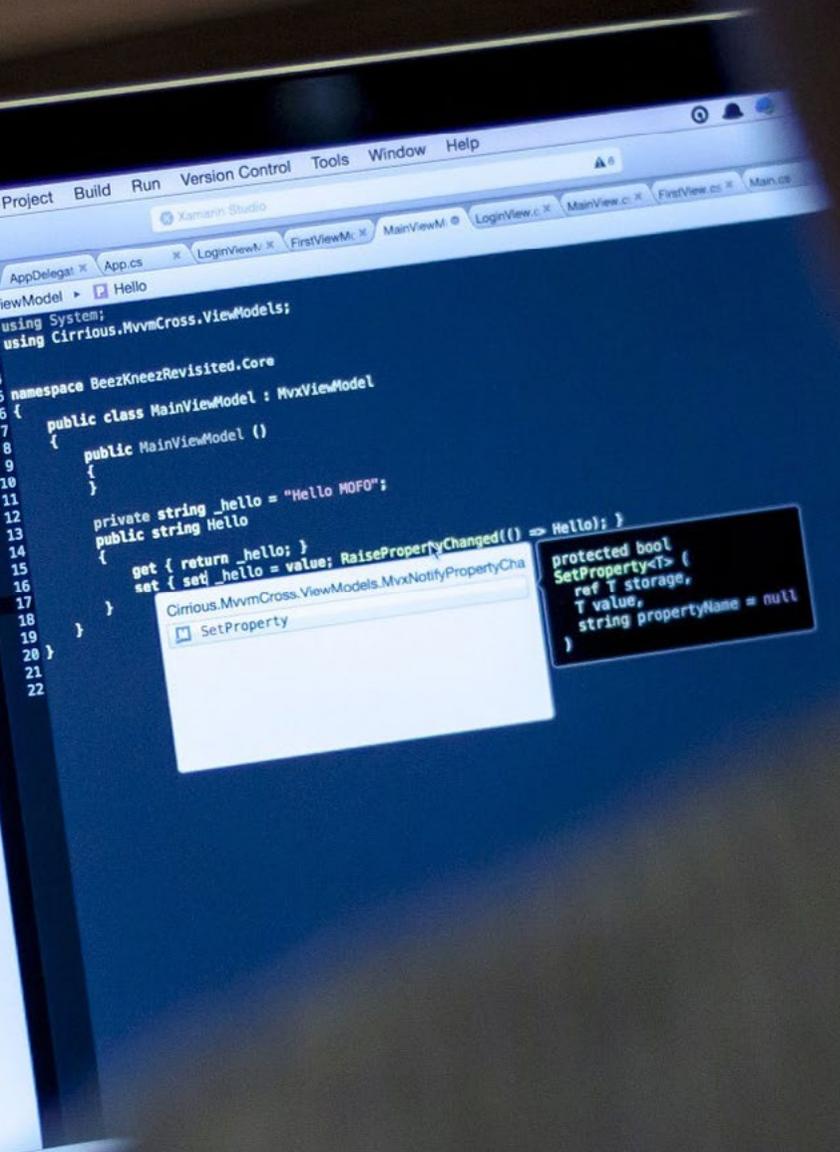
Dott. Lucas Cuesta, Juan Manuel

- ♦ Ingegnere Software Senior e Analista presso Indizen - Believe in Talent
- ♦ Ingegnere Software Senior e Analista presso Krell Consulting e IMAGiNA Artificial Intelligence
- ♦ Ingegnere Software presso Intel Corporation
- ♦ Ingegnere software presso Intelligent Dialogue Systems
- ♦ Dottorato in Ingegneria dei Sistemi Elettronici per Ambienti Intelligenti presso l'Università Politecnica di Madrid
- ♦ Laureato in Ingegneria delle Telecomunicazioni presso l'Università Politecnica di Madrid
- ♦ Master in Ingegneria dei Sistemi Elettronici per Ambienti Intelligenti presso l'Università Politecnica di Madrid



Dott. Márquez Ruiz de Lacanal, Juan Antonio

- ♦ Sviluppatore di Software presso GTD Defense & Security Solutions
- ♦ Sviluppatore di Software presso Solera Inc
- ♦ Ingegnere di Sviluppo e Ricerche presso GRVC Siviglia
- ♦ Cofondatore di Unmute
- ♦ Cofondatore di VR Educa
- ♦ Scambio accademico in Ingegneria e Imprenditorialità presso la Berkeley University of California
- ♦ Laurea in Ingegneria Industriale presso l'Università di Siviglia



Personale docente

Dott. Péris Millán, Eduardo

- ◆ Direttore dell'Area Tecnologica di Consulenza
- ◆ Specialista in Ingegneria Informatica
- ◆ Master in Gestione strategica delle informazioni e della conoscenza nelle organizzazioni
- ◆ Master in Leadership e Gestione Pubblica
- ◆ Esperto di Gestione Pubblica
- ◆ Esperto di Sistemi Informatici per Smart Cities

Dott. Pi Morell, Oriol

- ◆ Analista Funzionale presso Fihoca
- ◆ Product Owner di Hosting e posta elettronica in CDmon
- ◆ Analista Funzionale e Software Engineer in Atmira e CapGemini
- ◆ Docente in Capgemini, Forma Capgemini e Atmira
- ◆ Laurea in Ingegneria Tecnica dell'Informatica di Gestione presso l'Università Autonoma di Barcellona
- ◆ Master in Intelligenza Artificiale presso l'Università Cattolica di Ávila
- ◆ MBA in Gestione e Amministrazione d'Impresa presso IMF Smart Education
- ◆ Master in Gestione dei Sistemi di Informazione con IMF Smart Education
- ◆ Corso di Specializzazione in Design Patterns dell'Universitat Oberta de Catalunya (UOC)

08 Titolo

Il Esperto Universitario in Strumenti di Metodologie Agili per la Programmazione, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Global University.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio privato di **Esperto Universitario in Strumenti di Metodologie Agili per la Programmazione** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University, è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University**, è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Esperto Universitario in Strumenti di Metodologie Agili per la Programmazione**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**

Accreditamento: **18 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata in
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech global
university

Esperto Universitario
Strumenti di Metodologie
Agili per la Programmazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Strumenti di Metodologie Agili per la Programmazione



```
/* user-space array */  
/* active */  
/* info to a user-space array */  
/* list struct group_info *group_info */  
/* groups_touser(gid_t _user *grouplist,  
const struct group_info *group_info)  
  
int i;  
{  
    unsigned int count = groupinfo->ngroups;  
    int i;  
    unsigned int count = groupinfo->ngroups;  
    for (i = 0; i < group_info->nblocks; i++) {  
        unsigned int cpcount = min(NGROUPSPERBLOCK, count);  
        for (i = 0; i < group_info->nblocks; i++) {  
            unsigned int len = cpcount * sizeof(*grouplist);  
            unsigned int cpcount = min(NGROUPSPERBLOCK, count);  
            unsigned int len = cpcount * sizeof(*grouplist);  
            grouplist, group_info->blocks[i], len))
```