Experto Universitario
Programación Front End

tech universidad FUNDEPOS

tech universidad FUNDEPOS

Experto Universitario
Programación Front End

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 meses**
- Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- Acreditación: **18 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-programacion-front-end

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología de estudio
pág. 22

06
Titulación
pág. 32

01

Presentación

La lógica de la presentación y el diseño de la interfaz de una aplicación es tarea del desarrollador *Front-End*, que también se encarga del diseño de interacción o, en otras palabras, de la manera en la que el usuario se relaciona con la aplicación a través del navegador. En este sentido, además de conocer los diferentes lenguajes, *Frameworks* y librerías necesarias para el desarrollo, un programador *Front-End* requiere disponer de conocimientos de diseño para encontrar la mejor manera de presentar la información. Esta capacitación se encargará de especializar al ingeniero informático en las últimas tecnologías usadas en la actualidad en todo el mundo, así como en el desarrollo *Full Stack*.

Con este programa desarrollarás conocimiento especializado sobre los preprocesadores, el modelo de caja, posicionamiento, selectores, especificidad, Flexbox y Grid, entre otros”

A lo largo de los últimos años, se ha mostrado un constante aumento de la demanda de especialistas IT y, en particular, de programadores. Los *Front-End* utilizan diferentes lenguajes de programación como HTML, CSS, y JavaScript con el objetivo de proyectar soluciones software basadas en la web. Estas incluyen: sitios web, sitios para dispositivos móviles, además de aplicaciones móviles y aplicaciones web progresivas.

El *Front-End* de un sitio web es la parte visible con la que el usuario interactúa directamente. Así pues, la función este programa es que el programador adquiera las habilidades necesarias para convertir un proyecto existente en un sitio web y/o aplicación que funcione. Lo mismo ocurre con los Programadores *Full Stack*, quienes trabajan tanto en la parte delantera como trasera de un sitio web o aplicación. Con este Experto Universitario conoce todos los lenguajes de programación que actualmente tienen importancia para el desarrollo de software.

Un Experto Universitario 100% online que aporta al alumno la facilidad de poder cursarlo cómodamente, dónde y cuándo quiera. Solo necesitará un dispositivo con acceso a internet para lanzar su carrera un paso más allá. Una modalidad acorde al tiempo actual con todas las garantías para posicionar al programador en un sector altamente demandado.

Este **Experto Universitario en Programación Front End** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Programación Front End Full Stack
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Desarrolla conocimiento especializado sobre las herramientas y metodologías más avanzadas para construir cualquier solución web”

Aborda las metodologías ágiles y desarrolla las últimas versiones de las herramientas más avanzadas para realizar el desarrollo de aplicaciones completas”

Establece y desarrolla las fases del desarrollo Full Stack, desde la programación hasta los conceptos clave de integración continua.

Examina NodeJS para los Backend de las soluciones y las distintas bases de datos que se utilizan en el desarrollo.

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

Objetivos

Este Experto Universitario tiene una serie de objetivos generales y específicos que orientan la consecución de la meta más importante que es que el profesional pueda obtener los conocimientos necesarios para dominar de forma eficiente el proceso de programación *Frond-End* desarrollando una visión 360 de todo el proceso de construcción de una aplicación. Para ello, TECH brinda un amplio y especializado conocimiento teórico-práctico que permite entender el desarrollo de proyectos desde una perspectiva optimizada.

Especializarte en tu área es posible con un método de estudio inteligente, de aprendizaje flexible y eficaz. Conoce todas las ventajas de capacitarte con TECH"

Objetivos generales

- Generar conocimiento especializado sobre aspectos clave de programación
- Fomentar el pensamiento de forma algorítmica
- Dotar de las herramientas y habilidades necesarias para el desarrollo
- Promover la adopción de metodologías ágiles para la ejecución de proyectos
- Desarrollar conocimiento especializado sobre los fundamentos de la web
- Fomentar el uso de técnicas y herramientas de desarrollo *Front-End* modernas
- Reconocer de forma correcta la sintaxis de los lenguajes HTML y CSS
- Desarrollar criterio de buenas prácticas de Desarrollo Web
- Generar conocimiento especializado sobre angular
- Descubrir todo el potencial del *Framework*, y sus características avanzadas
- Establecer los conocimientos necesarios para realizar una aplicación con angular
- Evaluar los conocimientos adquiridos

Objetivos específicos

Módulo 1. Desarrollo *Full Stack Developer*

- Desarrollar conocimiento avanzado en programación
- Analizar las diferentes estructuras de datos
- Examinar las técnicas de diseño e interpretación de algoritmos
- Preparar el entorno de desarrollo
- Fomentar el uso de sistemas de control de versiones y plataformas de alojamiento de código
- Promover el uso de metodologías ágiles
- Profundizar en los conceptos clave y funcionamiento del internet
- Aumentar la destreza en la línea de comandos

Módulo 2. Front-End en programación

- Identificar y comprender la sintaxis correcta de HTML y CSS
- Explorar los distintos elementos del HTML
- Determinar el enfoque de diseño adaptativo. Emplear formato de presentación a las páginas web aplicando hojas estilo cascadas
- Incorporar preprocesador de CSS
- Establecer los beneficios de la utilización de un preprocesador
- Generar conocimiento especializado sobre sistemas de diseño
- Establecer criterio de utilización de sistema de diseño
- Clonar sitio web
- Generar un sitio web con Bootstrap

Módulo 3. *Framework* de JavaScript. Angular

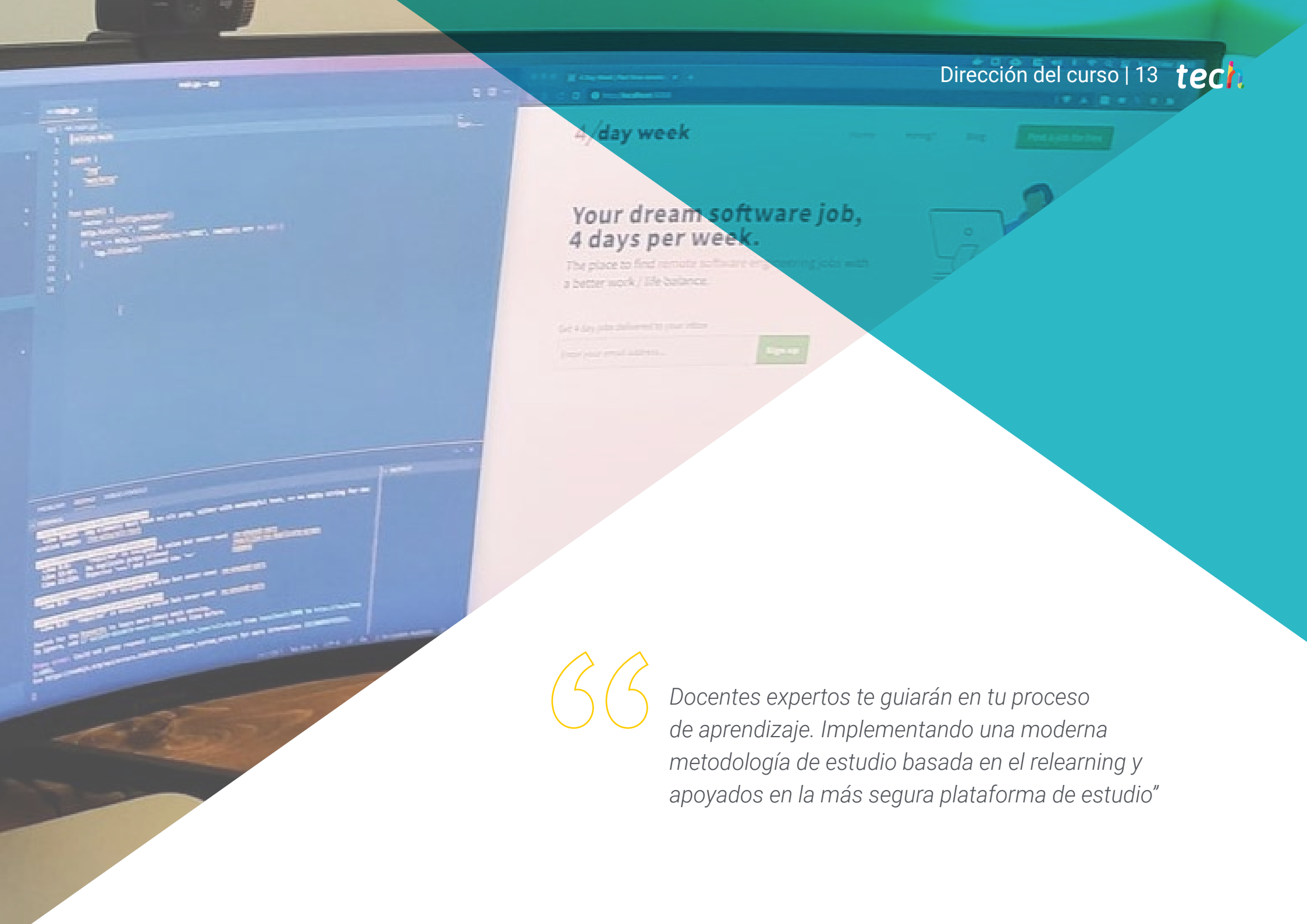
- Desarrollar conocimiento especializado sobre la arquitectura del *Framework*
- Generar un proyecto. Puesta en marcha
- Profundizar en la metodología de angular
- Analizar el concepto de componentes
- Organizar el código correctamente

Desarrollarás las habilidades necesarias para enfrentarte a cualquier interfaz de usuario”

03

Dirección del curso

Un equipo de profesionales en el área de soluciones informáticas y desarrollo de *Full Stack Developer, Front-End* en programación y *Frameworks* en JavaScript guiará en todo momento al alumno, en este Experto Universitario enfocado en todas las áreas de la programación de aplicaciones, para la consecución de los objetivos de forma remota por ser un programa netamente online y siguiendo la metodología *relearning* implementada por TECH. Apoyados en una segura y cómoda plataforma, contando con diferentes medios interactivos de comunicación con los alumnos de forma privada y en comunidad.



Docentes expertos te guiarán en tu proceso de aprendizaje. Implementando una moderna metodología de estudio basada en el relearning y apoyados en la más segura plataforma de estudio"

Dirección

D. Olalla Bonal, Martín

- Gerente Senior de Práctica de Blockchain en EY
- Especialista Técnico Cliente Blockchain para IBM
- Director de Arquitectura para Blocknitive
- Coordinador Equipo Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para wedoIT (Subsidiaria de IBM)
- Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- Coordinador de Departamento para Bing Data España S.L.

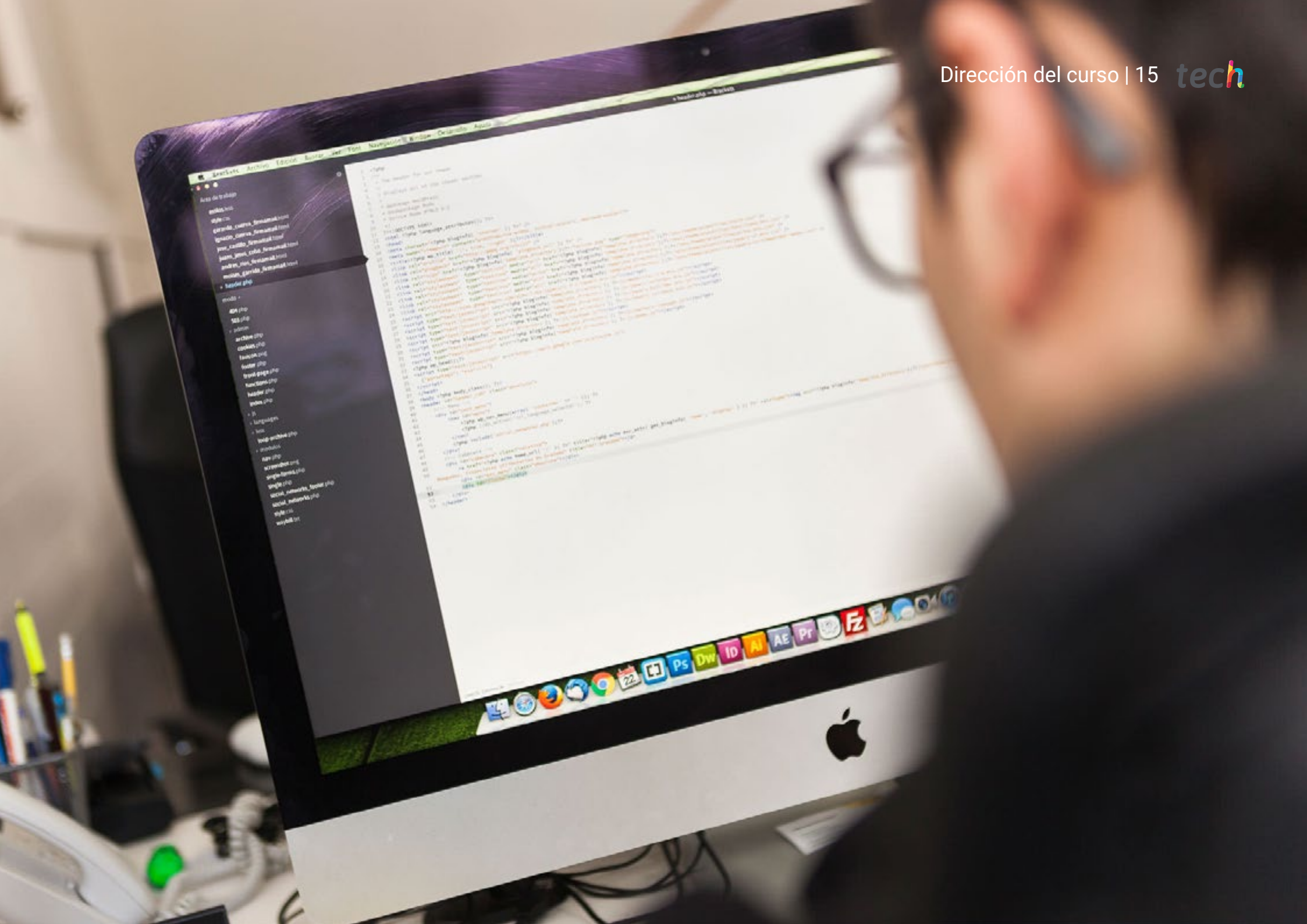
Profesores

D. Calzada Martínez, Jesús

- Ingeniero de software senior en Devo
- Desarrollador Full Stack en Blocknitive
- Responsable de Front End en Infinia
- Desarrollador Full Stack en Resem
- Desarrollador Java en Hitec
- Graduado en Ingeniería Informática por la Universidad Complutense de Madrid

D. Frías Favero, Pedro Luis

- Arquitecto Líder de Blockchain en EY
- Cofundador y Director Técnico de Swear IT Technologies
- Director de soporte IT en México, Colombia y España para Key Business One
- Licenciado en Ingeniería Industrial por la Universidad Yacambú
- Experto en Blockchain y Aplicaciones Descentralizadas por la Universidad de Alcalá de Henares



04

Estructura y contenido

Los contenidos de este Experto Universitario han sido seleccionados por un equipo de docentes expertos en programación Front End Full Stack Developer, dividiéndolos en 3 módulos de estudio. Los cuales permiten ir tema a tema explorando las profundidades y elementos más importantes dentro del proceso de programación: estructuras lógicas, principios de diseño y análisis de algoritmos. Además de estudiar las herramientas clave para desarrollar Software: Git, GitHub y terminal de comandos. Desplegando para ello, diferentes formatos de contenido tanto práctico como teórico, a través del moderno campus virtual de TECH.

Analiza, de la mano de los mejores expertos, la interacción entre los servidores de Internet y los clientes para ofrecer servicios a los usuarios y proporcionar una visión completa del contexto para el desarrollo de aplicaciones"

Módulo 1. Desarrollo *Full Stack Developer*

1.1. Desarrollo *Full Stack Developer* I. Programación y lenguajes
- 1.1.1. Programación
- 1.1.2. Roles de programación
- 1.1.3. Lenguajes y *Framework*
- 1.1.4. Algoritmo
- 1.1.5. Características de un algoritmo

1.2. Desarrollo *Full Stack Developer* II. Tipología
- 1.2.1. Variables y constantes
- 1.2.2. Tipos
- 1.2.3. Operadores
- 1.2.4. Declaraciones
- 1.2.5. Bucles
- 1.2.6. Funciones y objetos

1.3. Estructura de datos en el desarrollo
- 1.3.1. Tipos de estructura lineales
- 1.3.2. Tipos de estructura funcionales
- 1.3.3. Tipos de estructuras de árbol

1.4. Diseño e interpretación de algoritmos
- 1.4.1. Paralelismo en desarrollo. Divide y vencerás
- 1.4.2. Algoritmos voraces
- 1.4.3. Programación dinámica

1.5. Entorno y herramientas para el desarrollo orientado a *Full Stack Developer*
- 1.5.1. Preparación del entorno para Mac OS
- 1.5.2. Preparación del entorno para Linux
- 1.5.3. Preparación del entorno para Windows

1.6. Línea de comando. Tipología y funcionamiento
- 1.6.1. La terminal
- 1.6.2. Emuladores
- 1.6.3. Intérprete de comandos
- 1.6.4. Primeros comandos
- 1.6.5. Navegación
- 1.6.6. Gestión de archivos y carpetas utilizando la interfaz de línea de comandos
- 1.6.7. *Secure Shell*. SSH
- 1.6.8. Comandos avanzados

1.7. Git. Repositorio de software
- 1.7.1. Git Repositorio de software
- 1.7.2. Uso de Git
- 1.7.3. Repositorios de software
- 1.7.4. Ramas
- 1.7.5. Ciclo de trabajo
- 1.7.6. Comandos

1.8. Servicio de alojamiento de versionado de código
- 1.8.1. Servicio de alojamiento de versionado de código
- 1.8.2. Proveedores
- 1.8.3. Repositorios

1.9. Internet
- 1.9.1. Internet
- 1.9.2. Protocolos utilizados en WWW
- 1.9.3. Protocolo HTTP

1.10. Metodologías en desarrollo *Full Stack*
- 1.10.1. Scrum
- 1.10.2. XP
- 1.10.3. *Design sprint*

Módulo 2. Front-End en programación

2.1. Lenguaje HTML
- 2.1.1. Documento HTML
- 2.1.2. Elemento *Head*
- 2.1.3. Elemento *Body*
- 2.1.4. Texto
- 2.1.5. Hipervínculos
- 2.1.6. Imágenes
- 2.1.7. Primer *Site*

2.2. Lenguaje HTML. Layouts
- 2.2.1. Lenguaje HTML. Elementos
- 2.2.2. *Layout* tradicional
- 2.2.3. *Layout* semántico

2.3. Hojas de estilo en cascada CSS (*Cascading Style Sheets*)
- 2.3.1. Inclusión de CSS en un documento HTML
- 2.3.2. Comentarios
- 2.3.3. Selectores
- 2.3.4. Selectores avanzados

2.4. Propiedades CSS (*Cascading Style Sheets*)
- 2.4.1. Color
- 2.4.2. Texto
- 2.4.3. Pseudo clases
- 2.4.4. Transiciones
- 2.4.5. Animaciones
- 2.4.6. Animación de elementos
- 2.4.7. Animación avanzada

2.5. Modelo de caja
- 2.5.1. Alto y ancho
- 2.5.2. Margen
- 2.5.3. Relleno

2.6. Posicionamiento
- 2.6.1. Posicionamiento estático
- 2.6.2. Posicionamiento relativo
- 2.6.3. Posicionamiento absoluto
- 2.6.4. Posicionamiento fijo
- 2.6.5. *Floats*

2.7. Diseño adaptable
- 2.7.1. *Viewport*
- 2.7.2. *Media queries*
- 2.7.3. Unidades CSS
- 2.7.4. *Images*
- 2.7.5. *Frameworks*

2.8. Layout moderno
- 2.8.1. *Flex*
- 2.8.2. *Grid*
- 2.8.3. *Flex* vs. *Grid*

2.9. Preprocesador
- 2.9.1. Sass
- 2.9.2. Variables
- 2.9.3. Mixins
- 2.9.4. Bucles
- 2.9.5. Funciones

2.10. Sistema de diseño
- 2.10.1. Bootstrap
- 2.10.2. Grilla de *Bootstrap*
- 2.10.3. *Header* y *Footer* de nuestro sitio
- 2.10.4. Formularios
- 2.10.5. *Cards*
- 2.10.6. Modales

Módulo 3. *Framework* de JavaScript. Angular

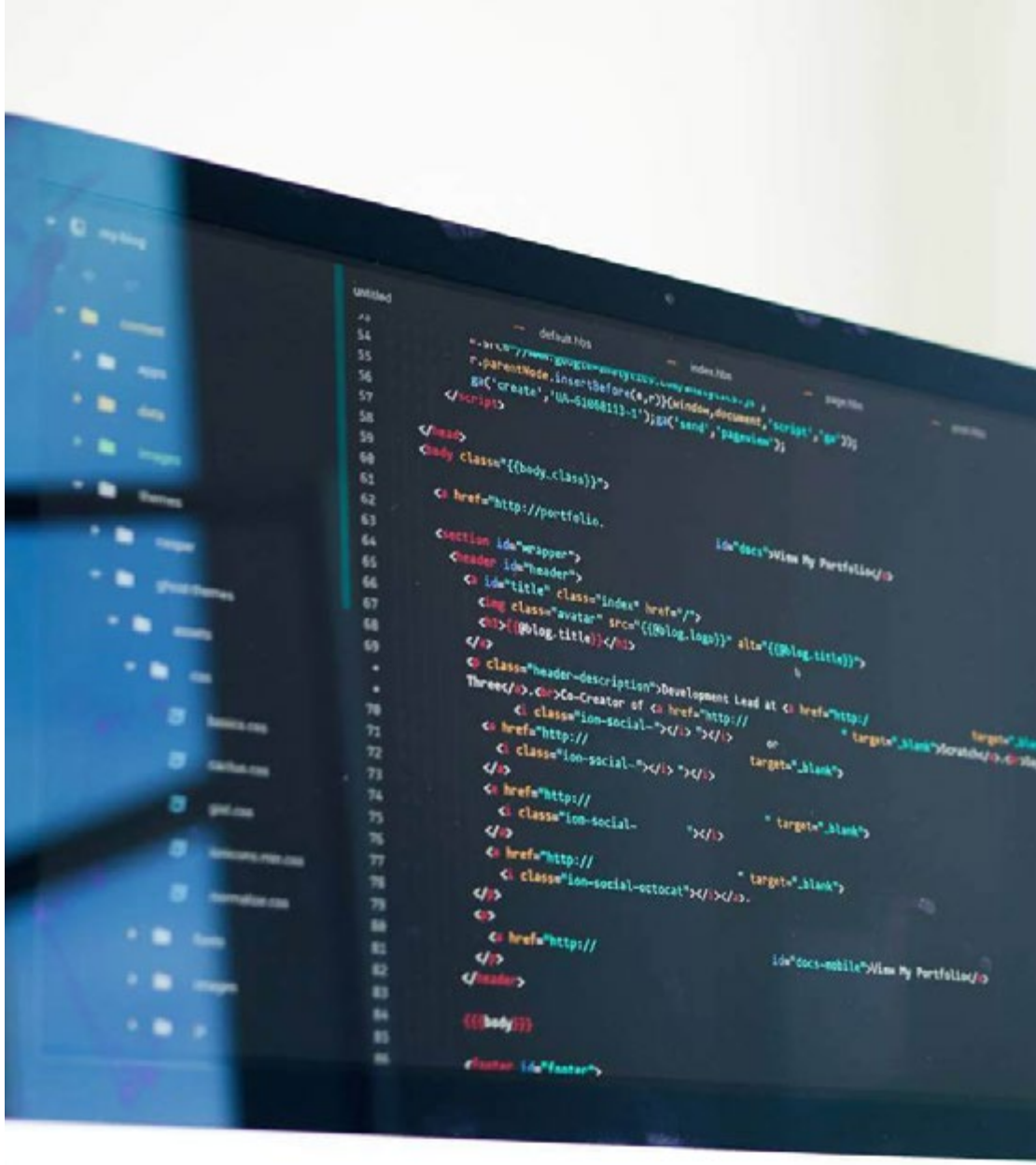
3.1. El *Framework* angular y su arquitectura
- 3.1.1. Angular CLI
- 3.1.2. Arquitectura
- 3.1.3. *Workspace* y estructura
- 3.1.4. Entorno

3.2. Componentes del *Framework* angular
- 3.2.1. Ciclo de vida
- 3.2.2. Encapsulación de la vista
- 3.2.3. Interacción entre componentes
- 3.2.4. Proyección de contenido

3.3. Plantillas del *Framework* angular
- 3.3.1. Interpolación de texto
- 3.3.2. Declaraciones
- 3.3.3. *Property Binding*
- 3.3.4. *Class, Style y Attribute Binding*
- 3.3.5. *Event Binding y Two-Way Binding*
- 3.3.6. *Pipes*

3.4. Directivas del *Framework* angular
- 3.4.1. Directivas de angular
- 3.4.2. Directivas de atributo
- 3.4.3. Directivas de estructura

3.5. Servicios e inyección de dependencias
- 3.5.1. Servicios
- 3.5.2. Inyección de dependencias
- 3.5.3. *Service Providers*



3.6. *Routing* y navegación
- 3.6.1. Aplicación con *Routing*
- 3.6.2. Enrutamiento básico
- 3.6.3. Rutas anidadas
- 3.6.4. Parámetros
- 3.6.5. Acceso y autorización
- 3.6.6. *Lazy loading* de módulos

3.7. RxJS
- 3.7.1. Observables
- 3.7.2. *Observers*
- 3.7.3. Subscripciones
- 3.7.4. Operadores

3.8. Formularios y HTTP
- 3.8.1. Formularios reactivos
- 3.8.2. Validación de campos
- 3.8.3. Formularios dinámicos
- 3.8.4. Peticiones
- 3.8.5. *Interceptors*
- 3.8.6. Seguridad

3.9. Animaciones
- 3.9.1. Transiciones y *Triggers*
- 3.9.2. Transiciones de rutas
- 3.9.3. Diferencias entre transiciones

3.10. *Testing* en el Framework angular
- 3.10.1. Testeo de servicios
- 3.10.2. Testeo de componentes
- 3.10.3. Testeo de directivas y pipes

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

> *El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

> *La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

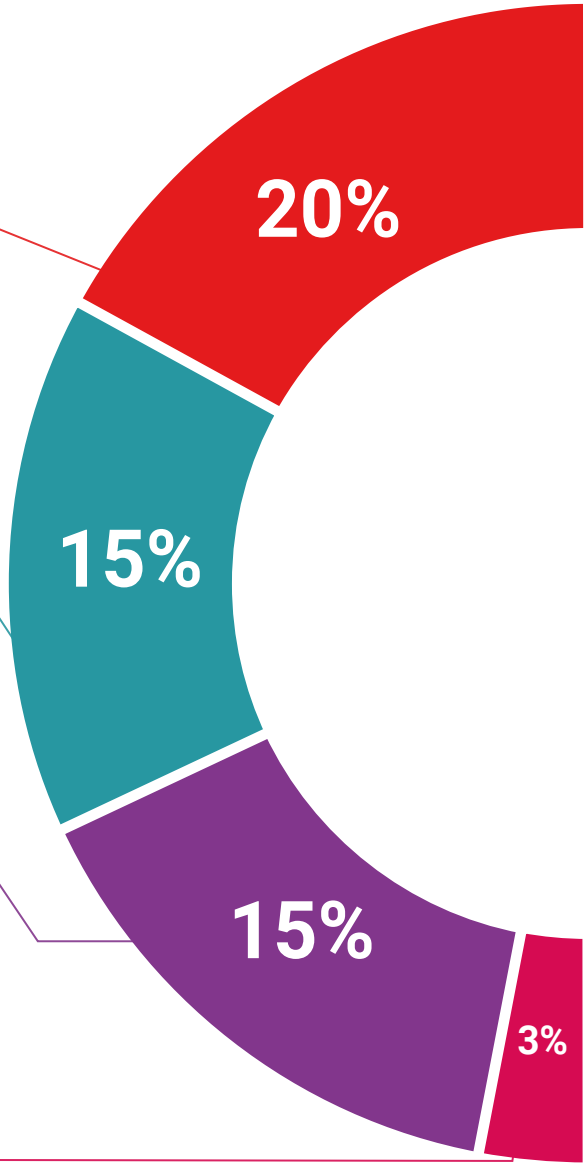
Resúmenes interactivos

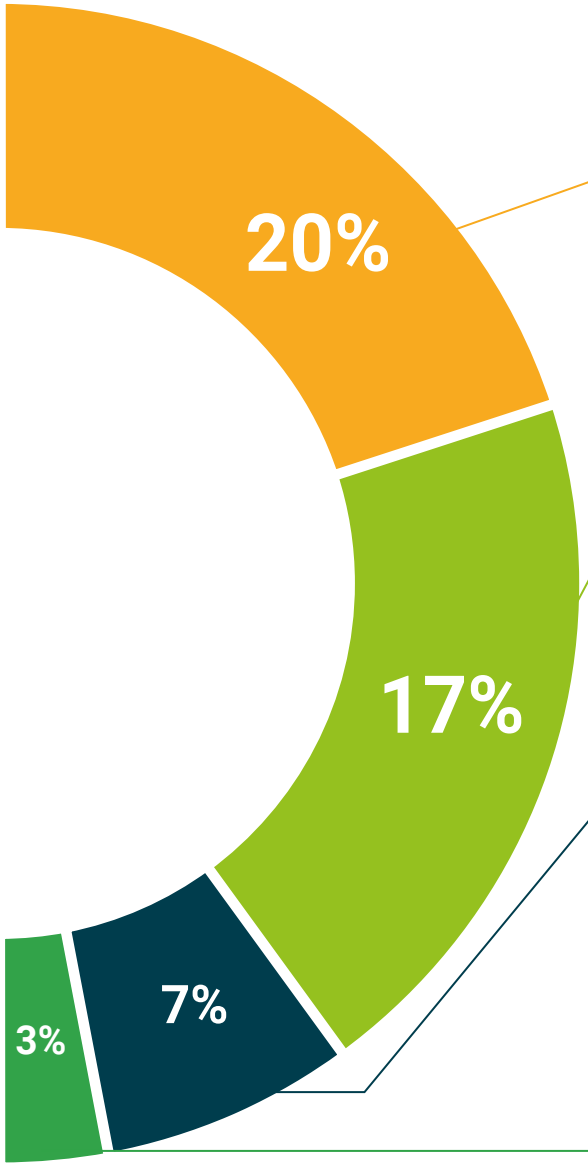
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert afianza* el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

06

Titulación

El Experto Universitario en Programación Front End garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Experto Universitario en Programación Front End** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Programación Front End**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **18 ECTS**

UNIVERSIDAD FUNDEPOS

Universidad Fundepos Alma Máter

Se confiere el presente Certificado a

_____

Por haber concluido el programa de

Experto Universitario en Programación Front End

Dado en San José, el día __ de _____ de ____

Luís Portuguez
Decano

Este es un Título Propio que emite la UNIVERSIDAD FUNDEPOS, con respaldo en el artículo 32 del Reglamento General del Consejo Nacional de Enseñanza Superior Universitaria Privada, N.º 44069-MEP del 6 de julio del 2023, que permite que las universidades privadas otorgar títulos propios, siempre y cuando sean diferentes a la nomenclatura oficial

tech global university

D/Dña _____ con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Experto Universitario en Programación Front End

Se trata de un título propio de 540 horas de duración equivalente a 18 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad FUNDEPOS

Experto Universitario
Programación Front End

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 meses**
- Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- Acreditación: **18 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Experto Universitario
Programación Front End

tech universidad FUNDEPOS