

# Programa Avançado

## Tecnologias para o Metaverso



## Programa Avançado

### Tecnologias para o Metaverso

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtitute.com/br/informatica/programa-avancado/programa-avancado-tecnologias-metaverso](http://www.techtitute.com/br/informatica/programa-avancado/programa-avancado-tecnologias-metaverso)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 18*

05

Metodologia

---

*pág. 24*

06

Certificado

---

*pág. 32*

# 01

# Apresentação

O Facebook sofreu uma mudança de nome para Meta numa tentativa desesperada de transformar-se. Visto que o futuro das tecnologias está voltado para o mundo virtual. Com esta ferramenta, os deslocamentos não serão um problema e o espaço 3D irá muito mais longe. O que significa novas formas de sociabilidade que transformarão a cidadania. Por sua vez, o ciberespaço promete uma maior consciência ambiental e um consumismo digital menos prejudicial. Para que este espaço se desenvolva adequadamente, os profissionais do setor devem dominar as ferramentas como o *Blockchain* que permite a autenticidade dos processos em um mundo cada vez mais próximo. A TECH Universidade Tecnológica oferece um programa 100% online, destinado aos profissionais da computação que buscam dominar os modelos do mercado virtual e o desenvolvimento da era digital.



“

*Através deste Programa Avançado, você dominará um mundo emergente que apresenta desafios e oportunidades para as comunidades sociais da atualidade. Insira-se na quarta revolução industrial, graças à TECH"*

Os profissionais da computação da atualidade foram obrigados a enfrentar mudanças às quais a população ainda está se adaptando, como a digitalização dos processos bancários. No entanto, de acordo com as previsões que envolvem o Metaverso, este novo paradigma traz um maior desafio para os profissionais digitais. Neste sentido, os especialistas terão que dominar as possibilidades de interconexão entre plataformas e seus fornecedores no ecossistema Metaverso, o desenvolvimento de modelos de negócios do Metaverso, impulsionados pelo *Blockchain*, bem como o uso de ambientes de desenvolvimento e de design aplicados à indústria e à programação de videogames.

Trata-se de um universo de novos conhecimentos que requer um alto nível de qualificação, considerando as contínuas mudanças no setor. Por esta razão, a TECH Universidade Tecnológica elaborou um programa completo e rigoroso cujo objetivo principal é aumentar as competências dos profissionais da informática na nova era da internet. É um programa que apresentará as últimas novidades e ferramentas técnicas, aproximando os alunos dos profissionais da área, proporcionando-lhes a melhor e mais atualizada capacitação.

A TECH desenvolveu uma experiência acadêmica de tal forma que o aluno poderá, em apenas 450 horas de formação, adquirir as habilidades necessárias para atender às demandas de um setor em constante evolução. Todos estes aspectos em um formato 100% online, permitindo ao aluno conciliar sua vida pessoal com o mais inovador programa de Tecnologias para o Metaverso. Além disso, os profissionais contarão com o apoio de uma equipe de especialistas no desenvolvimento de ambientes virtuais internacionais. Além disso, graças à metodologia de ensino *Relearning*, não será necessário investir longas horas de memorização que estão presentes em outros programas convencionais, sendo que a assimilação dos conteúdos será de forma gradual, alcançando os requisitos necessários para a aprovação no curso.

Este **Programa Avançado de Tecnologias para o Metaverso** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Metaverso, *Blockchain* e *Gaming*
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



*Empreenda no mundo virtual, considerando as necessidades dos usuários e o modelo de governança dentro do Metaverso"*

“

*Diferencie-se de outros profissionais em economia do Metaverso, tornando-o um especialista multidisciplinar com maiores opções no mercado de trabalho”*

O corpo docente do programa conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, na qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

*Torne-se um especialista na operação de DAOs, nas regras transparentes do jogo e nas estruturas que fundamentam o modelo Meta.*

*Faça parte da evolução tecnológica e da reinvenção da economia, atuando na descentralização e automação dos processos.*



# 02 Objetivos

Este Programa Avançado de Tecnologias para o Metaverso capacitará o aluno na liderança de projetos tecnológicos inovadores e na atualização das últimas novidades do mercado cibernético. Este programa visa ampliar a oferta de oportunidades de trabalho para profissionais da informática, aproximando-os das tecnologias aplicadas ao Metaverso, aos diversos casos de uso do *Blockchain* em um único ambiente e à importância de seus valores, entre muitas outras questões. Com o objetivo de proporcionar ao profissional a possibilidade de colocar em prática os conhecimentos adquiridos, alcançando o sucesso profissional e pessoal no desenvolvimento de mundos virtuais.



WEB

“

*Alcance seus objetivos e domine a aplicação do Big Data e da inteligência artificial no Metaverso, respeitando sua vida pessoal e profissional graças a um programa 100% online"*



## Objetivos gerais

---

- ◆ Gerar conhecimento especializado em Web 3.0
- ◆ Examinar todos os componentes que constituem um Metaverso
- ◆ Desenvolver um Metaverso a partir das ferramentas e componentes disponíveis
- ◆ Analisar a importância do *Blockchain* como um modelo de governança de dados
- ◆ Fundamentar a conexão do *Blockchain* com o presente e o futuro do Metaverso
- ◆ Conhecer os casos de uso e o impacto das finanças descentralizadas no mundo atual e futuro
- ◆ Analisar a evolução da indústria de videogames e os primeiros exemplos primitivos do Metaverso
- ◆ Aprofundar-se nos modelos de negócios clássicos, no estado geral da indústria e na criação do conceito *GameFi*
- ◆ Estabelecer sinergias entre o *e-Sports* e outros ecossistemas da indústria *Gaming* em relação ao Metaverso atual
- ◆ Desenvolver novas habilidades que permitam ao aluno identificar oportunidades de negócios nos diferentes meios de comunicação do metaverso
- ◆ Identificar e potencializar todas as vias de monetização dentro do Metaverso
- ◆ Aprofundar-se na experiência do Metaverso sob uma perspectiva distinta, podendo compreender de que forma todo este potencial desenvolvimento nos afeta, respondendo todos os questionamentos de sua aplicação a médio e longo prazo
- ◆ Estabelecer o Metaverso como parte da vida cotidiana a fim de aproveitá-lo ao máximo em todas as suas áreas
- ◆ Preparar-se para todas as mudanças que o Metaverso propõe para o futuro e como isso poderá afetar sua vida, seus negócios ou a maneira de relacionar-se com os demais





## Objetivos específicos

---

### Módulo 1. *Blockchain*: Elemento-Chave para a Construção de um Metaverso Descentralizado

- ♦ Examinar a importância dos valores do *Blockchain* em um novo mundo virtual
- ♦ Aprofundar-se nas oportunidades que o *Blockchain* oferece aos usuários do Metaverso
- ♦ Desenvolver os modelos de negócios do Metaverso, impulsionado pelo *Blockchain*
- ♦ Desvendar a função dos dados no Metaverso
- ♦ Transformar casos de uso do *Blockchain* em valor para os usuários do Metaverso
- ♦ Analisar o valor da integração de vários casos de uso do *Blockchain* em um único ambiente
- ♦ Avaliar o que o Metaverso significa para a nova era da internet

### Módulo 2. Tecnologias avançadas para o desenvolvimento do metaverso

- ♦ Obter uma compreensão especializada do cenário tecnológico atual no que se refere à Web 3.0 e ao Metaverso
- ♦ Desenvolver a capacidade de compreender conceitos avançados de programação
- ♦ Adquirir um conhecimento especializado em conceitos *Blockchain* avançados
- ♦ Familiarizar-se com o uso de ambientes de desenvolvimento e design aplicáveis à indústria de videogames e programação
- ♦ Analisar a ampla variedade de tecnologias que podem ser aplicadas ao Metaverso
- ♦ Avaliar as possibilidades de interconexão entre plataformas e fornecedores no ecossistema do Metaverso
- ♦ Aprimorar a capacidade de projeção das tecnologias atuais para o futuro

### Módulo 3. Cenário Atual na Corrida para Construir o Futuro Metaverso

- ♦ Gerar uma estrutura definida para o funcionamento e a aplicação do Metaverso em todas as áreas em que ele será desenvolvido
- ♦ Identificar as oportunidades apresentadas pela aplicação do Metaverso em nível pessoal, social e empresarial
- ♦ Internalizar os desafios em setores forçados a se adaptar em sua imersão no Metaverso, bem como a forma de resolvê-los para encontrar as vantagens e usá-los a seu favor
- ♦ Analisar todos os fatores que afetam psicologicamente ao envolver sua vida em um universo irreal para aplicar limites
- ♦ Fortalecer as ideias já estabelecidas para o Metaverso e ser capaz de encontrar soluções para os desafios atualmente encontrados com o desenvolvimento do Metaverso
- ♦ Analisar todos os fatores, áreas e oportunidades levantadas até o momento na ideia do Metaverso
- ♦ Ser capaz de reagir às implicações sociais e psicológicas do Metaverso no presente, consolidando estes conhecimentos como base para problemas futuros nestas áreas

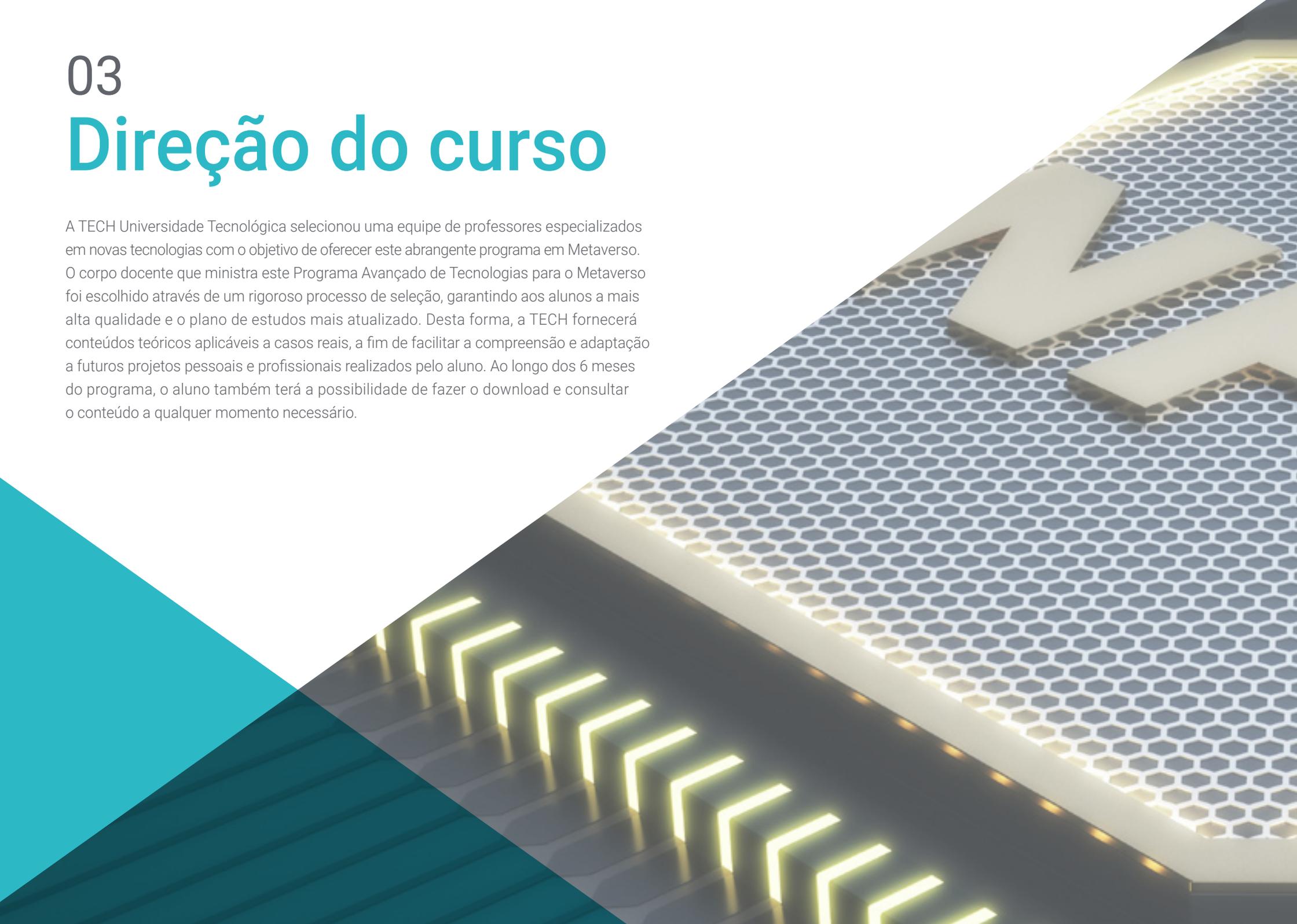


*Capacite-se sobre os novos dispositivos e plataformas que estão presentes no desenvolvimento da era digital e compreenda suas inúmeras vantagens"*

# 03

## Direção do curso

A TECH Universidade Tecnológica selecionou uma equipe de professores especializados em novas tecnologias com o objetivo de oferecer este abrangente programa em Metaverso. O corpo docente que ministra este Programa Avançado de Tecnologias para o Metaverso foi escolhido através de um rigoroso processo de seleção, garantindo aos alunos a mais alta qualidade e o plano de estudos mais atualizado. Desta forma, a TECH fornecerá conteúdos teóricos aplicáveis a casos reais, a fim de facilitar a compreensão e adaptação a futuros projetos pessoais e profissionais realizados pelo aluno. Ao longo dos 6 meses do programa, o aluno também terá a possibilidade de fazer o download e consultar o conteúdo a qualquer momento necessário.



“

*O Metaverso tornou-se uma realidade. Não fique em desvantagem, qualifique-se e conheça as possibilidades da reconstrução 3D no mundo digital"*

## Palestrante internacional convidado

Andrew Schwartz é um especialista em inovação digital e estratégia de marca, com foco na integração do Metaverso com o desenvolvimento empresarial e as plataformas digitais. Seus interesses variam desde a criação de conteúdo e gestão de startups até a implementação de estratégias em redes sociais e a ativação de grandes ideias. Ao longo de sua carreira, liderou projetos que buscaram gerar resultados concretos e mensuráveis, aproveitando a convergência entre tecnologia e negócios.

Em sua trajetória profissional, atuou na Nike como Diretor de Engenharia do Metaverso, liderando uma equipe multidisciplinar de desenvolvedores, designers e cientistas de dados para explorar o potencial do Metaverso na evolução da conectividade digital e física. Nesse mesmo cargo, desenvolveu estratégias para a criação de produtos e processos inovadores, além de ferramentas Web3 e gêmeos digitais que redefiniram a interação dos consumidores com a marca. Também exerceu o papel de Diretor de Experiências de Momentos Esportivos.

Além disso, colaborou como Conselheiro Estratégico de Inovação em Tecnologia Exponencial na AI MINDSystems Foundation, onde contribuiu para o desenvolvimento de tecnologias emergentes e publicou artigos sobre o impacto do Metaverso e da Inteligência Artificial no futuro dos negócios. Sua capacidade de antecipar tendências e sua visão estratégica o posicionaram como um profissional influente na transformação digital global.

Internacionalmente, tornou-se uma referência na aplicação do Metaverso na indústria do esporte e do comércio, contribuindo para projetos que transformaram a maneira de entender a relação entre tecnologia e marca. Nesse sentido, seu trabalho foi reconhecido com diversos prêmios, consolidando sua reputação como um inovador que desafia os limites convencionais.



## D. Schwartz, Andrew

---

- Diretor de Engenharia do Metaverso na Nike, Boston, Estados Unidos
- Diretor de Experiências de Momentos Esportivos na Nike
- Conselheiro Estratégico em Inovação de Tecnologia Exponencial na AI MINDSystems Foundation
- Diretor de Inovação na Intralinks
- Líder de Produtos Digitais na Blue Cross Blue Shield de Massachusetts
- Chefe de Inovação de Conteúdos na Leia Inc
- Diretor de Estratégia de Marca na Interbrand
- Diretor de Desenvolvimento e Líder do Strata-G Internet Group na Strata-G Communications
- Membro de:
- Conselho Consultivo de Blockchain na Universidade Estadual de Portland
- Comitê Escolar do Distrito Escolar Regional Acton-Boxborough

“

*Graças à TECH, você pode aprender com os melhores profissionais do mundo”*

## Direção



### Sr. Ñigo Cavestany Villegas

- Co-Founder & Head of Ecosystem da Second World
- Líder de Web3 e Gaming
- Especialista da IBM Cloud em IBM
- Consultor da Netspot OTN, Velca e Poly Cashback
- Professor em escolas de negócios, como a IE Business School e a IE Human Sciences and Technology
- Formado em Business Administration na IE Business School
- Mestrado em Business Development pela Universidade Autônoma de Madri
- Especialista da IBM Cloud
- Certificação Profissional IBM Cloud Solution Advisor



## Professores

### Sr. Carlos Cameo Gilabert

- ◆ Fundador e Chief Technology Officer da Second World
- ◆ Cofundador da Netspot
- ◆ Cofundador da Banc
- ◆ Chief Technology Officer da Jovid
- ◆ Desenvolvedor Full Stack freelancer
- ◆ Engenheiro Industrial da Universidade Politécnica de Madri
- ◆ Mestrado em Ciência de Dados pela Universidade Politécnica de Madri

### Sr. Marco Antonio Casero García

- ◆ Chief Operating Officer na SecondWorld
- ◆ Event Manager na The Pokémon Company International
- ◆ Manager da Metropolis Ab Alea SL
- ◆ PR Communication Manager na Cereal Talent Café
- ◆ Formado em Ciências Empresariais pela Universidad Rey Juan Carlos
- ◆ Administrador de sistemas de computador com especialização em redes
- ◆ Mestrado em Gestão Comercial pelo CEF Centro de Estudos Financeiros
- ◆ Mestrado de Marketing pelo CEF Centro de Estudios Financieros

# 04

## Estrutura e conteúdo

O conteúdo deste Programa Avançado foi cuidadosamente elaborado por uma excelente equipe de professores e com as ferramentas pedagógicas inovadoras que a TECH aplica em todos os seus programas. Trata-se de uma capacitação que visa qualificar os profissionais da informática para trabalhar no mundo virtual. O conteúdo do curso é dividido em 3 módulos, o que permitirá aos estudantes estruturar sua aprendizagem e assimilar os conceitos por blocos de forma ordenada. Além disso, a TECH Universidade Tecnológica está comprometida com o método *Relearning*, que isenta os alunos de longas horas de memorização, permitindo-lhes assimilar o conhecimento de forma gradual e fácil.





“

*Não espere mais, conte com o suporte de uma equipe de professores especializados em novas Tecnologias do Ciberespaço e adquira suas estratégias”*

## Módulo 1. *Blockchain*: Elemento-Chave para a Construção de um Metaverso Descentralizado

- 1.1. Bitcoin
  - 1.1.1. Satoshi Nakamoto
  - 1.1.2. Impacto do Bitcoin no contexto econômico, político e social
  - 1.1.3. O ecossistema Bitcoin: casos de uso
- 1.2. Blockchains públicos ou privados. Novo modelo de governança
  - 1.2.1. *Blockchains* públicos e privados
  - 1.2.2. *Blockchain*. Modelo de governança
  - 1.2.3. *Blockchain*. Casos de uso
- 1.3. *Blockchain*. O valor dos dados
  - 1.3.1. O valor dos dados em um novo paradigma digital
  - 1.3.2. Contribuição do *Blockchain* aos dados e a seu valor
  - 1.3.3. Tecnologias avançadas para trabalhar com dados governados
- 1.4. A descentralização e automação do metaverso
  - 1.4.1. Descentralização e automação
  - 1.4.2. Resposta tecnológica às necessidades do usuário
  - 1.4.3. Negócios do futuro
- 1.5. O modelo de governança do Metaverso através das DAOs
  - 1.5.1. Valor das DAOs para o Metaverso
  - 1.5.2. As DAOs. Regras do jogo transparentes para o usuário
  - 1.5.3. DAOs que aportam valor ao Metaverso 3.6.
- 1.6. Propriedade e valor dos ativos digitais e a tokenização
  - 1.6.1. O Valor dos NFTs *Non Fungible Tokens*
  - 1.6.2. Tokenização de ativos físicos ou virtuais
  - 1.6.3. Ativos digitais no metaverso. Casos de uso
- 1.7. A economia do metaverso
  - 1.7.1. Armazenamento e troca de valor com criptomoedas
  - 1.7.2. Modelos de negócios para usuários e organizações
  - 1.7.3. As finanças do metaverso em poderadas pelo *Blockchain*

- 1.8. Identidade digital
  - 1.8.1. Certificação da Identidade Digital
  - 1.8.2. Avatares no metaverso
  - 1.8.3. Usuários e organizações com Identidade digital
- 1.9. *Smart Contracts*, DApps e o *Criptoverso*
  - 1.9.1. Mundo real vs. Mundo virtual. Reinvenção de suas atividades
  - 1.9.2. Aplicativos descentralizados
  - 1.9.3. *Blockchain* aplicado ao novo universo de possibilidades
- 1.10. Metaverso Nova internet
  - 1.10.1. Reinvenção da internet através do Metaverso
  - 1.10.2. Novo ambiente econômico e social
  - 1.10.3. Conexão do mundo físico e virtual

## Módulo 2. Tecnologias avançadas para o desenvolvimento do metaverso

- 2.1. Estado atual do desenvolvimento do metaverso
  - 2.1.1. Aspectos técnicos para a Web 2.0
  - 2.1.2. Tecnologias como suporte para o metaverso
  - 2.1.3. Aspectos técnicos para a Web 3.0
- 2.2. Ambiente de desenvolvimento, linguagens de programação e *Frameworks* Web 2.0
  - 2.2.1. Ambientes de desenvolvimento da Web 2.0
  - 2.2.2. Linguagem de programação Web2
  - 2.2.3. *Frameworks* Web2
- 2.3. Ambiente de desenvolvimento, linguagens de programação e *Frameworks* Web 3.0
  - 2.3.1. Ambientes de desenvolvimento Web2
  - 2.3.2. Linguagem de programação Web2
  - 2.3.3. *Frameworks* Web2

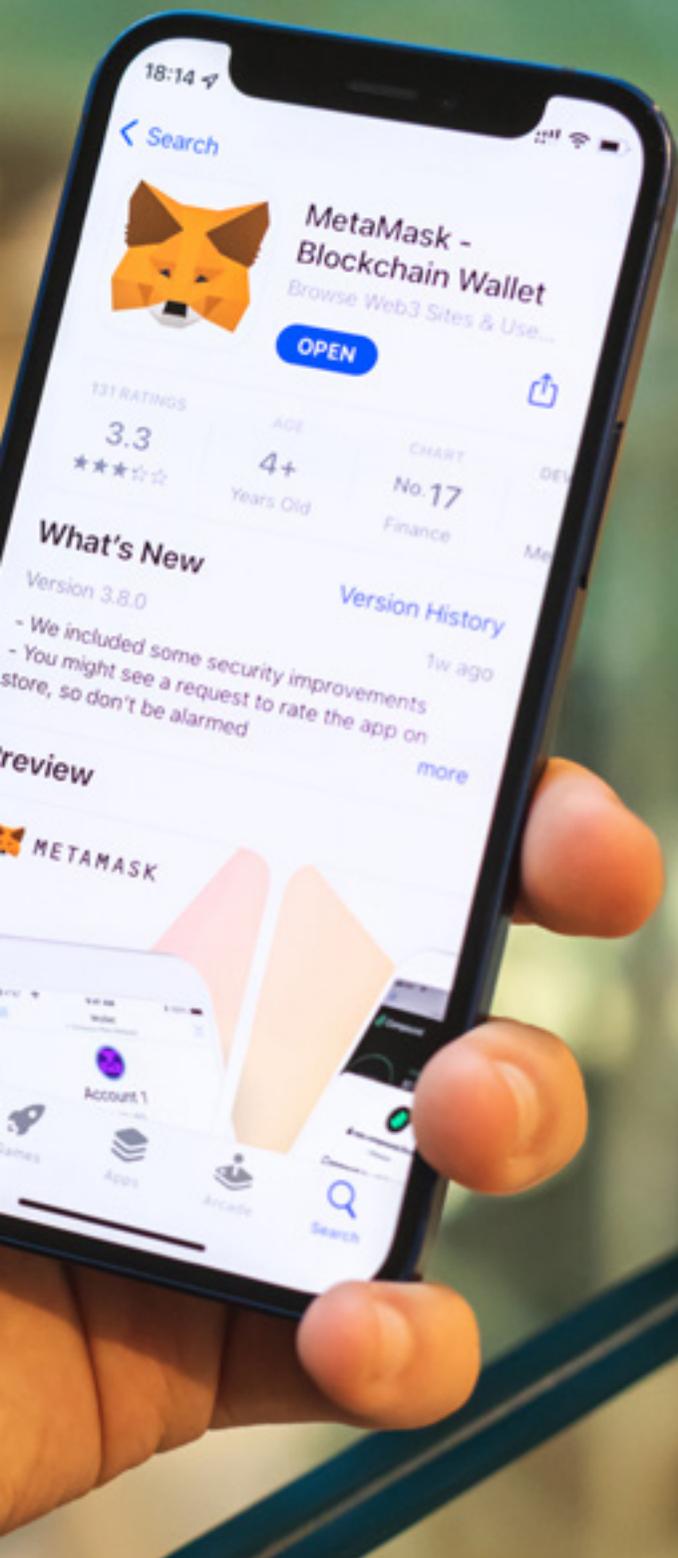


- 2.4. Oráculos e *MultiChain*
  - 2.4.1. Onchain vs. *Offchain*
  - 2.4.2. Interoperabilidade
  - 2.4.3. Multichain
- 2.5. Motores gráficos e softwares de design 3D
  - 2.5.1. CPU x GPU
  - 2.5.2. Motores gráficos
  - 2.5.3. Softwares de design 3D
- 2.6. Dispositivos e plataformas
  - 2.6.1. Hardware aplicado a videogames
  - 2.6.2. Plataformas
  - 2.6.3. Panorama competitivo atual
- 2.7. *Big data* e inteligência artificial no metaverso
  - 2.7.1. Ciência de dados. Transformação de dados em informação
  - 2.7.2. *Big Data*. Estratégia para o ciclo de vida dos dados no metaverso
  - 2.7.3. Inteligência artificial. Personalização da experiência do usuário
- 2.8. Realidade aumentada, realidade virtual e realidade mista no metaverso
  - 2.8.1. Realidades alternativas
  - 2.8.2. Realidade aumentada x Realidade virtual
  - 2.8.3. Realidade mista
- 2.9. *Internet of Things* e reconstrução 3D
  - 2.9.1. O 5G e as redes de telecomunicação
  - 2.9.2. *Internet of Things*
  - 2.9.3. Reconstrução 3D
- 2.10. Futuro da tecnologia. Metaverso de 2050
  - 2.10.1. Barreiras tecnológicas
  - 2.10.2. Vias de desenvolvimento
  - 2.10.3. Metaverso de 2050

### Módulo 3. Cenário Atual na Corrida para Construir o Futuro Metaverso

- 3.1. Visão do Metaverso através de *Players* da indústria
  - 3.1.1. Implantação do Metaverso nas estruturas existentes
  - 3.1.2. Empresas de desenvolvimento do Metaverso
  - 3.1.3. Empresas consolidadas no Metaverso
- 3.2. Identidade digital e as implicações sociais e éticas do Metaverso
  - 3.2.1. Identidade digital no Metaverso
  - 3.2.2. Implicações sociais
  - 3.2.3. Implicações éticas
- 3.3. Metaverso além do *Gaming*
  - 3.3.1. O *Gaming* como contato
  - 3.3.2. Setores que vieram para ficar
  - 3.3.3. Reinvenção de alguns negócios
- 3.4. Ambiente laboral e profissional no Metaverso
  - 3.4.1. Identificação de oportunidades de trabalho no Metaverso
  - 3.4.2. Novas carreiras profissionais
  - 3.4.3. Adaptação do trabalho atual ao Metaverso
- 3.5. Neuromarketing no Metaverso
  - 3.5.1. Comportamento do consumidor no Metaverso
  - 3.5.2. Marketing experiencial
  - 3.5.3. Estratégias de Neuromarketing no Metaverso
- 3.6. Metaverso e cibersegurança
  - 3.6.1. Ameaças envolvidas
  - 3.6.2. Identificação de mudanças na segurança digital do Metaverso
  - 3.6.3. Cibersegurança real no Metaverso





- 3.7. Implicações emocionais e psicológicas após a experiência no Metaverso. Boas práticas
  - 3.7.1. Adaptação a uma nova experiência
  - 3.7.2. Efeitos colaterais da interação com o metaverso
  - 3.7.3. Boas práticas no Metaverso
- 3.8. Adaptação da legalidade ao Metaverso
  - 3.8.1. Desafios legais que plantea a día de hoy el Metaverso
  - 3.8.2. Mudanças legais necessárias
  - 3.8.3. Contratos, propriedade intelectual e outros tipos de relações
- 3.9. *Roadmap* a curto, médio e longo prazo no Metaverso
  - 3.9.1. *Roadmap* a curto prazo
  - 3.9.2. *Roadmap* a médio prazo
  - 3.9.3. *Roadmap* a longo prazo
- 3.10. Metaverso, um paradigma do futuro
  - 3.10.1. Uma oportunidade de crescimento única
  - 3.10.2. Especialização no Metaverso
  - 3.10.3. Monetização da virtualidade do futuro

“

*O que você espera para obter todas as ferramentas e participar da evolução digital? Matricule-se neste excelente programa que enfatiza o conceito do Metaverso"*

# 05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.



“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



*Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“ *Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira* ”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.*

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



#### Práticas de habilidades e competências

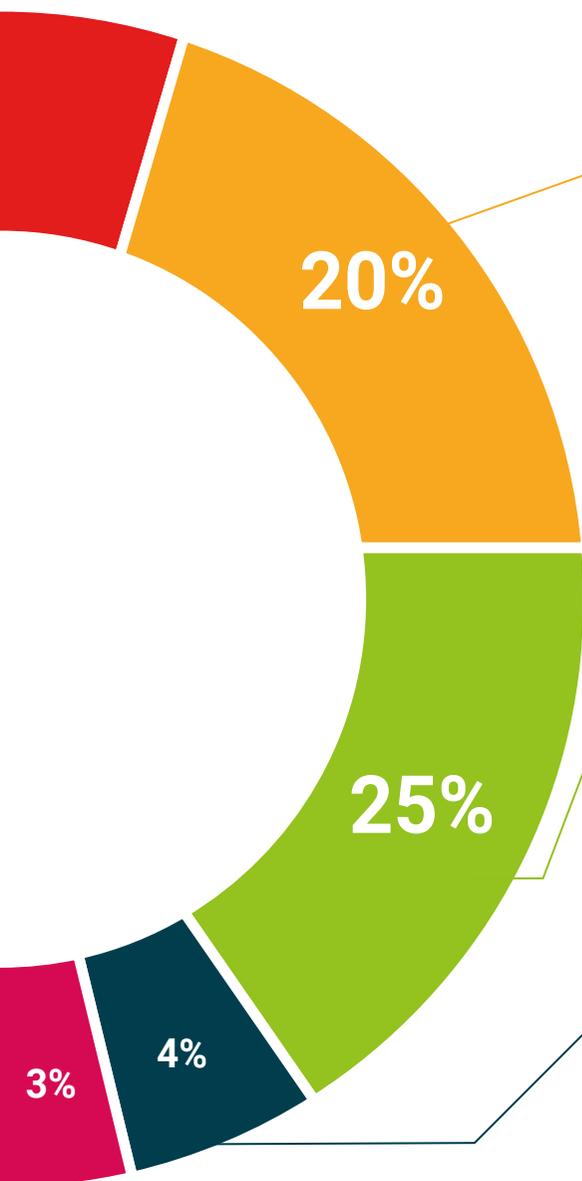
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Programa Avançado de Tecnologias para o Metaverso garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um título de Programa Avançado emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Programa Avançado de Tecnologias para o Metaverso** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao **título de Programa Avançado** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O **certificado emitido pela TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Programa Avançado, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Programa Avançado de Tecnologias para o Metaverso**

Modalidade: **online**

Duração: **6 meses**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compromisso  
atenção personalizada  
conhecimento  
presente  
desenvolvimento  
qualidade

**tech** universidade  
tecnológica

## Programa Avançado Tecnologias para o Metaverso

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

# Programa Avançado

## Tecnologias para o Metaverso

