

Experto Universitario Gestión de Bases de Datos



Experto Universitario Gestión de Bases de Datos

- » Modalidad: online
- » Duración: 3 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techitute.com/informatica/experto-universitario/experto-gestion-base-datos



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 18

05

Titulación

pág. 28

01 Presentación

Este Experto Universitario está orientado a lograr un alto dominio en Gestión de Bases de Datos, a través de la última tecnología educativa 100% Online, con el fin de actualizar los conocimientos de un modo práctico y riguroso, de la mano de profesionales del sector con amplia experiencia en la materia.



“

Este Experto Universitario te permitirá actualizar tus conocimientos sobre el Gestión de Bases de Datos de un modo práctico, 100% Online, sin renunciar al máximo rigor académico”

Este programa está dirigido a aquellas personas interesadas en alcanzar un nivel de conocimiento superior en Gestión de Bases de Datos. El principal objetivo es capacitar al alumno para que aplique en el mundo real los conocimientos adquiridos en este Experto Universitario, en un entorno de trabajo que reproduzca las condiciones que se puede encontrar en su futuro, de manera rigurosa y realista.

Este Experto Universitario preparará al alumno para el ejercicio profesional de la Ingeniería Informática, gracias a una capacitación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo. Obtendrá amplios conocimientos en Gestión de Bases de Datos, de la mano de profesionales en el sector.

El profesional debe aprovechar la oportunidad y cursar esta capacitación en un formato 100% Online, sin tener que renunciar a sus obligaciones, y haciendo fácil su regreso a la universidad. Actualizará tus conocimientos y consigue tu título de Experto Universitario para seguir creciendo personal y profesionalmente.



Este programa te permitirá potenciar tus capacidades y actualizar tus conocimientos en Gestión de Bases de Datos”

Este **Experto Universitario en Gestión de Bases de Datos** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de 100 escenarios simulados presentados por expertos en Gestión de Bases de Datos
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre la Gestión de Bases de Datos
- ♦ Las novedades sobre los últimos avances en la Gestión de Bases de Datos
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Un sistema interactivo de aprendizaje basado en el método del caso y su aplicación a la práctica real
- ♦ Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

“

Capacítate en Gestión de Bases de Datos con este programa intensivo, desde la comodidad de tu casa”

Incluye en su cuadro docente a un equipo de profesionales pertenecientes al ámbito de Ingeniería Informática, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el docente deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos en sistemas de información con gran experiencia docente.

Aprovecha la última tecnología educativa para ponerte al día en Gestión de Bases de Datos sin moverte de casa.

Conoce las últimas técnicas en Gestión de Bases de Datos de la mano de expertos en la materia.



02 Objetivos

El objetivo de esta capacitación es ofrecer a los profesionales de Informática los conocimientos y habilidades necesarios para realizar su actividad utilizando los protocolos y técnicas más avanzados del momento. Mediante un planteamiento de trabajo totalmente adaptable al alumno, este Experto Universitario lo llevará progresivamente a adquirir las competencias que le impulsarán hacia un nivel profesional superior.



“

Alcanza el éxito profesional como ingeniero informático con este programa intensivo, elaborado por profesionales con amplia experiencia en el sector”



Objetivos generales

- ♦ Capacitar científica y tecnológicamente, así como preparar para el ejercicio profesional de la Ingeniería Informática, todo ello con una experiencia académica transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo
- ♦ Obtener amplios conocimientos en el campo de la computación, la estructura de computadoras y la Ingeniería del software, todo ello incluyendo la base matemática, estadística y física imprescindible en una Ingeniería



Matricúlate en el mejor programa de Gestión de Bases de Datos del panorama universitario actual





Objetivos específicos

- ♦ Aprender los fundamentos de la programación en el lenguaje C++, incluyendo clases, variables, expresiones condicionales y objetos
- ♦ Entender los tipos abstractos de datos, los tipos de estructuras de datos lineales, estructuras de datos jerárquicas simples y complejas, así como su implementación en C++
- ♦ Comprender el funcionamiento de estructuras de datos avanzadas distintas de las habituales
- ♦ Conocer la teoría y la práctica relacionada con el uso de montículos y colas de prioridad
- ♦ Aprender el funcionamiento de las tablas *Hash*, como tipos abstractos de datos y funciones
- ♦ Entender la teoría de grafos, así como algoritmos y concepto avanzados sobre grafos
- ♦ Aprender las distintas aplicaciones y propósitos de los sistemas de bases de datos, así como su funcionamiento y arquitectura
- ♦ Comprender el modelo relacional, desde su estructura y operaciones hasta el álgebra relacional extendida
- ♦ Aprender en profundidad qué son las bases de datos SQL, su funcionamiento, la definición de datos y la creación de consultas desde las más básicas hasta las más avanzadas y complejas
- ♦ Aprender a diseñar bases de datos usando el modelo entidad-relación, a crear diagramas y las características del modelo E-R extendido
- ♦ Profundizar en el diseño de bases de datos relacionales, analizando las distintas formas normales y los algoritmos de descomposición
- ♦ Sentar las bases para comprender el funcionamiento de las bases de datos NoSQL, así como introducir la base de datos Mongo DB
- ♦ Introducir los distintos sistemas de bases de datos existentes actualmente en el mercado
- ♦ Aprender el uso de XML y de bases de datos para la web
- ♦ Comprender el funcionamiento de bases de datos avanzadas como son las bases de datos paralelas y las distribuidas
- ♦ Conocer la importancia de la indexación y la asociación en los sistemas de bases de datos
- ♦ Comprender el funcionamiento del procesamiento transaccional y los sistemas de recuperación
- ♦ Adquirir conocimientos relacionados con las bases de datos no relacionales y la minería de datos

03

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por un equipo de profesionales de ingeniería informática, conscientes de la relevancia de la actualidad de la capacitación para poder profundizar en esta área de conocimiento, con el fin de enriquecer humanísticamente al estudiante y elevarle el nivel de conocimiento en Gestión de Bases de Datos mediante las últimas tecnologías educativas disponibles.



“

Este Experto Universitario en Gestión de Bases de Datos contiene el programa de aprendizaje más completo y actualizado del mercado”

Módulo 1. Estructura de Datos

- 1.1. Introducción a la programación en C++
 - 1.1.1. Clases, constructores, métodos y atributos
 - 1.1.2. Variables
 - 1.1.3. Expresiones condicionales y bucles
 - 1.1.4. Objetos
- 1.2. Tipos Abstractos de datos (TAD)
 - 1.2.1. Tipos de datos
 - 1.2.2. Estructuras básicas y TAD
 - 1.2.3. Vectores y Arrays
- 1.3. Estructuras de datos lineales
 - 1.3.1. TAD Lista. Definición
 - 1.3.2. Listas enlazadas y doblemente enlazadas
 - 1.3.3. Listas ordenadas
 - 1.3.4. Listas en C++
 - 1.3.5. TAD Pila
 - 1.3.6. TAD Cola
 - 1.3.7. Pila y Cola en C++
- 1.4. Estructuras de datos jerárquicas
 - 1.4.1. TAD Árbol
 - 1.4.2. Recorridos
 - 1.4.3. Árboles n-arios
 - 1.4.4. Árboles binarios
 - 1.4.5. Árboles binarios de búsqueda
- 1.5. Estructuras de datos jerárquicas: árboles complejos
 - 1.5.1. Árboles perfectamente equilibrados o de altura mínima
 - 1.5.2. Árboles multicamino
 - 1.5.3. Referencias bibliográficas
- 1.6. Montículos y cola de prioridad
 - 1.6.1. TAD Montículos
 - 1.6.2. TAD Cola de prioridad

- 1.7. Tablas Hash
 - 1.7.1. TAD Tabla Hash
 - 1.7.2. Funciones Hash
 - 1.7.3. Función Hash en tablas Hash
 - 1.7.4. Redispersión
 - 1.7.5. Tablas Hash abiertas
- 1.8. Grafos
 - 1.8.1. TAD Grafo
 - 1.8.2. Tipos de grafo
 - 1.8.3. Representación gráfica y operaciones básicas
 - 1.8.4. Diseño de grafos
- 1.9. Algoritmos y conceptos avanzados sobre grafos
 - 1.9.1. Problemas sobre grafos
 - 1.9.2. Algoritmos sobre caminos
 - 1.9.3. Algoritmos de búsqueda o recorridos
 - 1.9.4. Otros algoritmos
- 1.10. Otras estructuras de datos
 - 1.10.1. Conjuntos
 - 1.10.2. Arrays paralelos
 - 1.10.3. Tablas de símbolos
 - 1.10.4. Tries

Módulo 2. Bases de Datos

- 2.1. Aplicaciones y propósitos de los sistemas de base de datos
 - 2.1.1. Aplicaciones de los diferentes sistemas de base de datos
 - 2.1.2. Propósito en los diferentes sistemas de base de datos
 - 2.1.3. Visión de los datos
- 2.2. Base de datos y arquitectura
 - 2.2.1. Base de datos relacionales
 - 2.2.2. El diseño de base de datos
 - 2.2.3. Bases de Datos basadas en objetos y semiestructuradas
 - 2.2.4. Almacenamiento de datos y consultas
 - 2.2.5. Gestión de transacciones
 - 2.2.6. Minería y análisis de datos
 - 2.2.7. Arquitectura de las bases de datos

- 2.3. El modelo relacional: estructura, operaciones y álgebra relacional extendida
 - 2.3.1. La estructura de las BD relacionales
 - 2.3.2. Operaciones fundamentales en el álgebra relacional
 - 2.3.3. Otras operaciones del álgebra relacional
 - 2.3.4. Operaciones del álgebra relacional extendida
 - 2.3.5. Valores nulos
 - 2.3.6. Modificación de la base de datos
- 2.4. SQL I
 - 2.4.1. ¿Qué es SQL?
 - 2.4.2. La definición de datos
 - 2.4.3. Estructura básica de las consultas SQL
 - 2.4.4. Operaciones sobre conjuntos
 - 2.4.5. Funciones de agregación
 - 2.4.6. Valores nulos
- 2.5. SQL II
 - 2.5.1. Subconsultas anidadas
 - 2.5.2. Consultas complejas
 - 2.5.3. Vistas
 - 2.5.4. Cursores
 - 2.5.5. Consultas complejas
 - 2.5.6. Disparadores
- 2.6. Diseño de base de datos y el modelo E-R
 - 2.6.1. Visión general del proceso de diseño
 - 2.6.2. El modelo entidad-relación
 - 2.6.3. Restricciones
- 2.7. Diagramas entidad-relación
 - 2.7.1. Diagramas entidad-relación
 - 2.7.2. Aspectos del diseño entidad-relación
 - 2.7.3. Conjuntos de entidades débiles
- 2.8. El modelo entidad-relación extendido
 - 2.8.1. Características del modelo E-R extendido
 - 2.8.2. Diseño de una base de datos
 - 2.8.3. Reducción a esquemas relacionales

- 2.9. Diseño de bases de datos relacionales
 - 2.9.1. Características de los buenos diseños relacionales
 - 2.9.2. Dominios atómicos y la primera forma normal (1FN)
 - 2.9.3. Descomposición mediante dependencias funcionales
 - 2.9.4. Teoría de las dependencias funcionales
 - 2.9.5. Algoritmos de descomposición
 - 2.9.6. Descomposición mediante dependencias multivaloradas
 - 2.9.7. Más formas normales
 - 2.9.8. Proceso de diseño de las base de datos
- 2.10. Bases de datos NoSQL
 - 2.10.1. ¿Qué son las bases de datos NoSQL?
 - 2.10.2. Análisis de las diferentes opciones de NoSQL y sus características
 - 2.10.3. Mongo DB

Módulo 3. Bases de Datos avanzadas

- 3.1. Introducción a los diferentes sistemas de bases de datos
 - 3.1.1. Repaso histórico
 - 3.1.2. Bases de datos jerárquicas
 - 3.1.3. Bases de datos red
 - 3.1.4. Bases de datos relacionales
 - 3.1.5. Bases de datos no relacionales
- 3.2. XML y bases de datos para la web
 - 3.2.1. Validación de documentos XML
 - 3.2.2. Transformaciones de documentos XML
 - 3.2.3. Almacenamiento de datos XML
 - 3.2.4. Bases de datos relacionales XML
 - 3.2.5. SQL/XML
 - 3.2.6. Bases de datos nativas XML
- 3.3. Bases de datos paralelas
 - 3.3.1. Sistemas paralelos
 - 3.3.2. Arquitecturas paralelas de bases de datos
 - 3.3.3. Paralelismo en consultas
 - 3.3.4. Paralelismo entre consultas
 - 3.3.5. Diseño de sistemas paralelos
 - 3.3.6. Procesamiento paralelo en SQL

- 3.4. Bases de datos distribuidas
 - 3.4.1. Sistemas distribuidos
 - 3.4.2. Almacenamiento distribuido
 - 3.4.3. Disponibilidad
 - 3.4.4. Procesamiento distribuido de consultas
 - 3.4.5. Proveedores de bases de datos distribuidas
- 3.5. Indexación y asociación
 - 3.5.1. Índices ordenados
 - 3.5.2. Índices densos y dispersos
 - 3.5.3. Índices multinivel
 - 3.5.4. Actualización del índice
 - 3.5.5. Asociación estática
 - 3.5.6. Cómo usar índices en bases de datos
- 3.6. Introducción al procesamiento transaccional
 - 3.6.1. Estados de una transacción
 - 3.6.2. Implementación de la atomicidad y durabilidad
 - 3.6.3. Secuencialidad
 - 3.6.4. Recuperabilidad
 - 3.6.5. Implementación del aislamiento
- 3.7. Sistemas de recuperación
 - 3.7.1. Clasificación de fallos
 - 3.7.2. Estructuras de almacenamiento
 - 3.7.3. Recuperación y atomicidad
 - 3.7.4. Recuperación basada en registro histórico
 - 3.7.5. Transacciones concurrentes y recuperación
 - 3.7.6. Alta disponibilidad en bases de datos





- 3.8. Ejecución y procesamiento de consultas
 - 3.8.1. Coste de una consulta
 - 3.8.2. Operación de selección
 - 3.8.3. Ordenación
 - 3.8.4. Introducción a la optimización de consultas
 - 3.8.5. Monitorización del rendimiento
- 3.9. Bases de datos no relacionales
 - 3.9.1. Bases de datos orientadas a documentos
 - 3.9.2. Bases de datos orientadas a grafos
 - 3.9.3. Bases de datos clave-valor
- 3.10. Data Warehouse, OLAP y minería de datos
 - 3.10.1. Componentes de los almacenes de datos
 - 3.10.2. Arquitectura de un data warehouse
 - 3.10.3. OLAP
 - 3.10.4. Funcionalidades de la minería de datos
 - 3.10.5. Otros tipos de minería



*Una experiencia de capacitación
única, clave y decisiva para impulsar
tu desarrollo profesional*

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

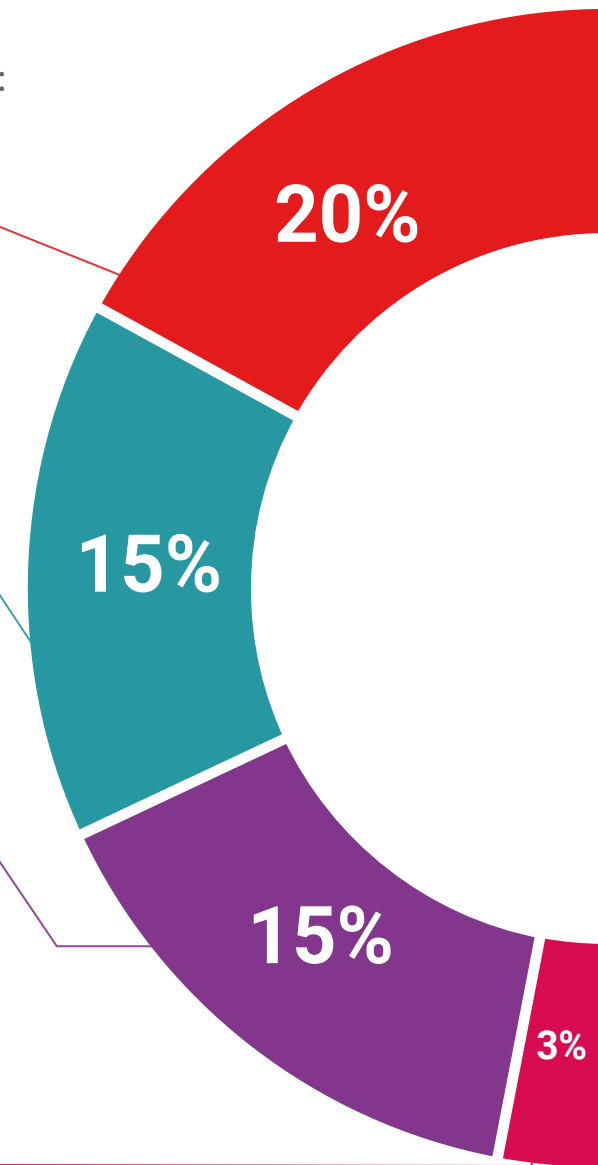
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

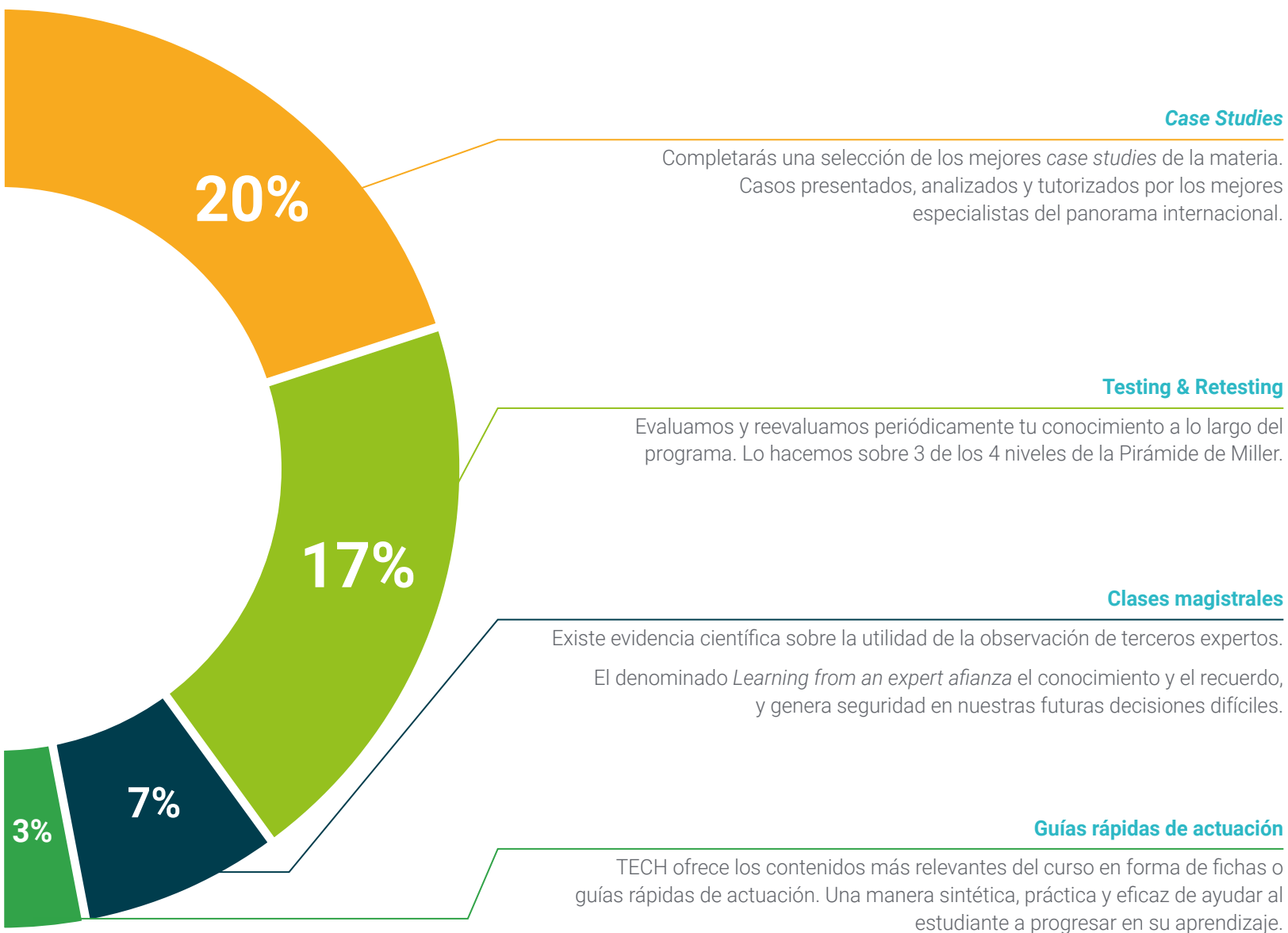
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





05 Titulación

Este programa en Gestión de Bases de Datos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Experto Universitario en Gestión de Bases de Datos** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación.

Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

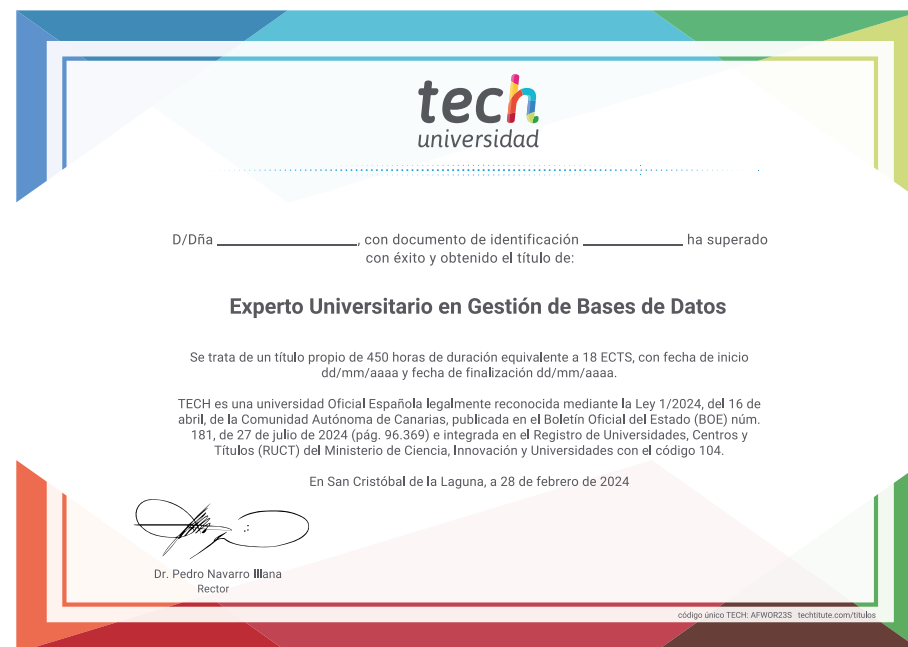
Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Experto Universitario en Gestión de Bases de Datos**

Modalidad: **online**

Duración: **3 meses**

Acreditación: **18 ECTS**





Experto Universitario Gestión de Bases de Datos

- » Modalidad: online
- » Duración: 3 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Gestión de Bases de Datos

```
35 freeze
36 end
37
38 # Public: the experiment's context
39 def context
40   experiment.context
41 end
42
43 # Public: the name of the experiment
44 def experiment_name
45   experiment.name
46 end
47
48 # Public: was the result a match between
49 def matched?
50
51 end
52
53 lib/scientist/result.rb 1:1
```