

Experto Universitario

Seguridad en la Ingeniería del Software





Experto Universitario Seguridad en la Ingeniería del Software

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad ULAC
- » Acreditación: 24 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/informatica/experto-universitario/experto-seguridad-ingenieria-software

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología

pág. 18

05

Titulación

pág. 26

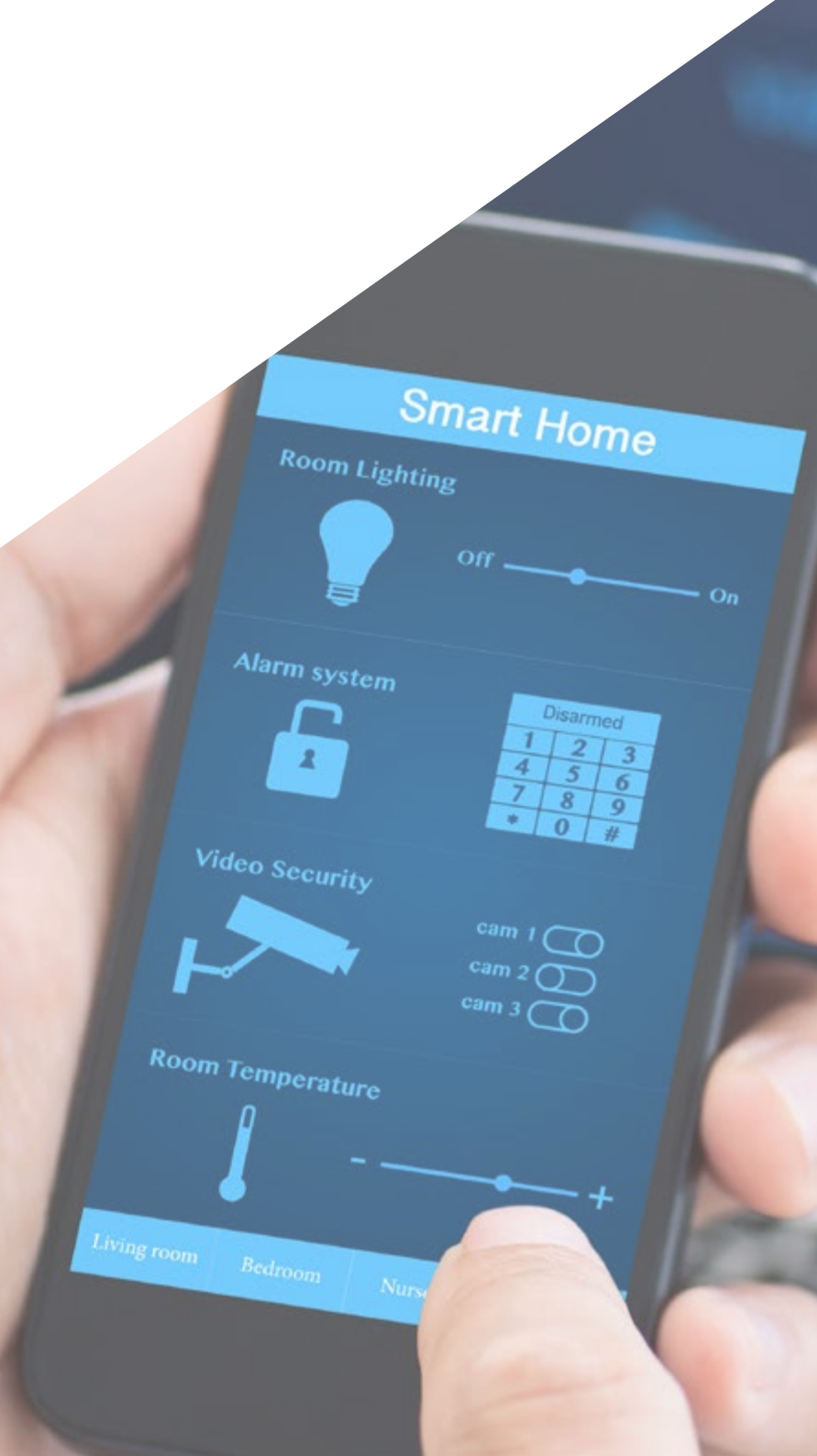
01

Presentación



Este programa de alto nivel permitirá al alumno conocer el proceso de seguridad de la información, sus implicaciones en la confidencialidad, integridad, disponibilidad y costos económicos, así como entender los problemas relacionados con la seguridad en el software, sus vulnerabilidades y su clasificación.

Con este programa de elevado rigor científico, el profesional adquirirá los conocimientos requeridos para el control interno informático y para evaluar y detectar las vulnerabilidades de las aplicaciones online.



“

*Especialízate en sistemas informáticos
de la mano de profesionales con amplia
experiencia en el sector”*

Este completo programa en Seguridad en la Ingeniería del Software permitirá a los profesionales de la industria de las tecnologías de la información profundizar y capacitarse en los procesos de gestión y seguimiento de un software de calidad y seguro, que cumpla con los requisitos predefinidos.

Este Experto Universitario especializa al alumno en Seguridad en la Ingeniería del Software con el fin de proporcionar los conocimientos y herramientas necesarias para el diseño y control de sistemas complejos que den respuesta a problemas planteados, de manera fiable.

El principal objetivo de esta capacitación es que el alumno alcance la capacidad de incorporar mejoras cualitativas sustanciales, aportando nuevas soluciones en los problemas específicos que se le planteen. Asimismo, pretende capacitar profesionales capaces de utilizar un enfoque sistemático y cuantificable para el desarrollo y mantenimiento del software, para que obtengan también un conocimiento profundo de la programación de ordenadores, la implantación y planificación de sistemas informáticos, desde una perspectiva práctica y adaptada a la realidad actual.

Con esta capacitación contará con los recursos didácticos más avanzados y tendrá la oportunidad de cursar un programa docente que agrupa los conocimientos más profundos en la materia, donde un grupo de profesores de elevado rigor científico y amplia experiencia internacional pone a tu disposición la información más completa y actualizada sobre los últimos avances y técnicas en Ingeniería de Software y Sistemas de Información.

El temario abarca los principales temas de la actualidad en Seguridad en la Ingeniería del Software de tal modo que quien los domine, estará preparado para trabajar en dicha materia. No es por tanto un título más en la mochila sino una herramienta de aprendizaje real para enfocar los temas de la especialidad de forma moderna, objetiva y con capacidad de criterio basado en la información más puntera hoy en día.

Cabe destacar que al tratarse de un Experto 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que puede acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica.

Si quiere diferenciarse y ser capaz de diseñar y desarrollar proyectos complejos de Ingeniería de sistemas, este es tu programa.

Este **Experto Universitario en Seguridad en la Ingeniería del Software** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Seguridad en la Ingeniería del Software
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Seguridad en la Ingeniería del Software
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



La realización de este Experto Universitario colocará a los profesionales de la Seguridad en la Ingeniería del Software a la vanguardia de las últimas novedades en el sector”

“

Este Experto Universitario es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización en el ámbito de la Seguridad en la Ingeniería del Software. Te ofrecemos calidad y libre acceso a los contenidos”

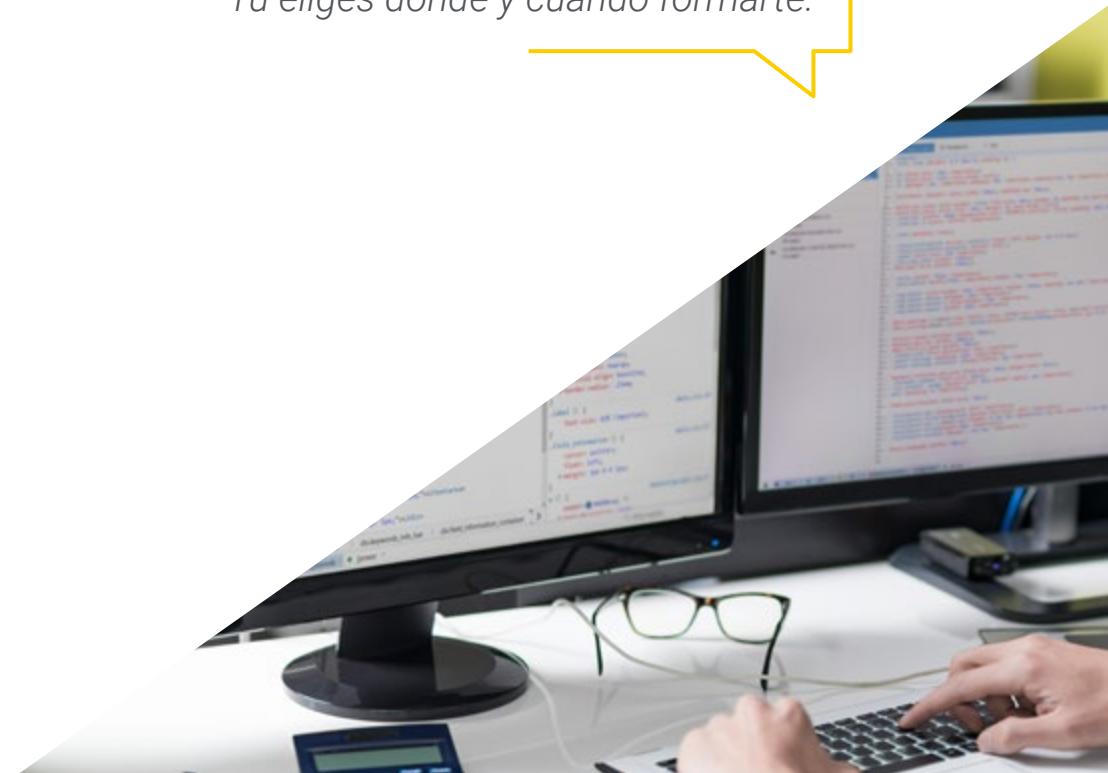
Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la Seguridad en la Ingeniería del Software, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Seguridad en la Ingeniería del Software, y con gran experiencia.

Esta capacitación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.

Este Experto Universitario 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional. Tú eliges dónde y cuándo formarte.



02 Objetivos

El programa en Seguridad en la Ingeniería del Software está orientado a facilitar la actuación del profesional para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito, lo que le permitirá ejercer su profesión con la máxima calidad y profesionalidad.



“

Nuestro objetivo es que te conviertas en el mejor profesional en tu sector. Y para ello contamos con la mejor metodología y contenido”



Objetivos generales

- ♦ Adquirir nuevos conocimientos en Seguridad en la Ingeniería del Software
- ♦ Adquirir nuevas competencias en cuanto a nuevas tecnologías, últimas novedades en software
- ♦ Tratar los datos generados en las actividades de la Ingeniería del Software

“

Mejorar tus competencias en el ámbito de la Seguridad en la Ingeniería del Software te permitirá ser más competitivo. Continúa tu capacitación y da un impulso a tu carrera”





Objetivos específicos

Módulo 1. Gestión de la seguridad

- ◆ Conocer el proceso de seguridad de la información, sus implicaciones en la confidencialidad, integridad, disponibilidad y costos económicos
- ◆ Aprender el uso de las buenas prácticas de la seguridad en la gestión de los servicios de tecnologías de información
- ◆ Adquirir los conocimientos para la correcta certificación de los procesos de seguridad
- ◆ Comprender los mecanismos y métodos de autenticación para el control de acceso, así como el proceso de auditoría de accesos
- ◆ Entender los programas de gestión de la seguridad, la gestión de riesgo y el diseño de políticas de seguridad
- ◆ Aprender los planes de continuidad de negocio, sus fases y proceso de mantenimiento
- ◆ Conocer los procedimientos para la correcta protección de la empresa a través, de las redes DMZ, el uso de sistemas de detección de intrusos y otras metodologías

Módulo 2. Seguridad en el Software

- ◆ Entender los problemas relacionados con la seguridad en el software, sus vulnerabilidades y como se clasifican
- ◆ Conocer los principios de diseño, metodologías y estándares en la seguridad del software
- ◆ Comprender la aplicación de la seguridad, en las diferentes fases del ciclo de vida del software
- ◆ Adquirir los conocimientos necesarios para la codificación segura del software y sus técnicas de validación
- ◆ Asimilar las metodologías y procesos para garantizar la seguridad durante el desarrollo y la prestación de servicios en la nube
- ◆ Entender los fundamentos de la criptología y las diferentes técnicas de cifrado que existen en la actualidad

Módulo 3. Auditoría de Seguridad

- ◆ Adquirir los conocimientos requeridos para la correcta ejecución del proceso de auditoría y control interno informático
- ◆ Entender los procesos a realizar para la auditoría de seguridad en sistemas y redes
- ◆ Comprender las diferentes herramientas de apoyo, metodologías y el análisis posterior durante la auditoría de seguridad en internet y en los dispositivos móviles
- ◆ Aprender las propiedades y factores de influencia que condicionan los riesgos empresariales y determinan la correcta implantación de una gestión de riesgo apropiada
- ◆ Conocer las medidas mitigadoras del riesgo, así como, las metodologías de implantación de un Sistema de Gestión de la Seguridad de la información y las normativas y estándares a utilizar
- ◆ Entender los procedimientos para la realización de la auditoría de seguridad, su trazabilidad y presentación de resultados

Módulo 4. Seguridad en Aplicaciones Online

- ◆ Adquirir los conocimientos necesarios para evaluar y detectar las vulnerabilidades de las aplicaciones online
- ◆ Entender las políticas y estándares de la seguridad a aplicar en las aplicaciones online
- ◆ Conocer los procedimientos a utilizar, durante el desarrollo de las aplicaciones web y su posterior validación a través de análisis y test de seguridad
- ◆ Aprender las medidas de seguridad para el despliegue y producción de las aplicaciones web
- ◆ Comprender los conceptos, funciones y tecnologías a aplicar en la seguridad de los servicios web, así como los test de seguridad y medidas protectoras
- ◆ Asimilar los procedimientos de realización del Hacking ético, análisis de malware y forense
- ◆ Conocer las medidas mitigadoras y de contención de incidentes sobre servicios web
- ◆ Adquirir los conocimientos para la implementación de las técnicas de las buenas prácticas, para el desarrollo e implementación de aplicaciones online así, los errores más comunes

03

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector de la Seguridad en la Ingeniería del Software, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión, y conscientes de los beneficios que la última tecnología educativa puede aportar a la enseñanza superior.



“

Contamos con el programa científico más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres”

Módulo 1. Gestión de la Seguridad

- 1.1. La seguridad de la información
 - 1.1.1. Introducción
 - 1.1.2. La seguridad de la información implica la confidencialidad, integridad y disponibilidad
 - 1.1.3. La seguridad es un asunto económico
 - 1.1.4. La seguridad es un proceso
 - 1.1.5. La clasificación de la información
 - 1.1.6. La seguridad en la información implica la gestión de los riesgos
 - 1.1.7. La seguridad se articula con controles de seguridad
 - 1.1.8. La seguridad es tanto física como lógica
 - 1.1.9. La seguridad implica a las personas
- 1.2. El profesional de la seguridad de la información
 - 1.2.1. Introducción
 - 1.2.2. La seguridad de la información como profesión
 - 1.2.3. Las certificaciones (ISC)2
 - 1.2.4. El estándar ISO 27001
 - 1.2.5. Buenas prácticas de seguridad en la gestión de servicios TI
 - 1.2.6. Modelos de madurez para la seguridad de la información
 - 1.2.7. Otras certificaciones, estándares y recursos profesionales
- 1.3. Control de accesos
 - 1.3.1. Introducción
 - 1.3.2. Requisitos del control de accesos
 - 1.3.3. Mecanismos de autenticación
 - 1.3.4. Métodos de autorización
 - 1.3.5. Contabilidad y auditoría de accesos
 - 1.3.6. Tecnologías «Triple A»
- 1.4. Programas, procesos y políticas de seguridad de la información
 - 1.4.1. Introducción
 - 1.4.2. Programas de gestión de la seguridad
 - 1.4.3. La gestión de riesgos
 - 1.4.4. Diseño de políticas de seguridad
- 1.5. Planes de continuidad de negocio
 - 1.5.1. Introducción a los PCN
 - 1.5.2. Fase I y II
 - 1.5.3. Fase III y IV
 - 1.5.4. Mantenimiento del PCN
- 1.6. Procedimientos para la correcta protección de la empresa
 - 1.6.1. Redes DMZ
 - 1.6.2. Sistemas de detección de intrusos
 - 1.6.3. Listas de control de accesos
 - 1.6.4. Aprender del atacante: *Honeypot*
- 1.7. Arquitectura de seguridad. Prevención
 - 1.7.1. Visión general. Actividades y modelo de capas
 - 1.7.2. Defensa perimetral (*firewalls*, WAFs, IPS, etc..)
 - 1.7.3. Defensa del punto final (equipos, servidores y servicios)
- 1.8. Arquitectura de seguridad. Detección
 - 1.8.1. Visión general detección y supervisión
 - 1.8.2. *Logs*, ruptura de tráfico cifrado, grabación y *Siems*
 - 1.8.3. Alertas e inteligencia
- 1.9. Arquitectura de seguridad. Reacción
 - 1.9.1. Reacción. Productos, servicios y recursos
 - 1.9.2. Gestión de incidentes
 - 1.9.3. CERTS y CSIRTs
- 1.10. Arquitectura de seguridad. Recuperación
 - 1.10.1. Resiliencia, conceptos, requerimientos de negocio y normativa
 - 1.10.2. Soluciones IT de Resiliencia
 - 1.10.3. Gestión y Gobierno de las Crisis

Módulo 2. Seguridad en el Software

- 2.1. Problemas de la seguridad en el software
 - 2.1.1. Introducción al problema de la seguridad en el software
 - 2.1.2. Vulnerabilidades y su clasificación
 - 2.1.3. Propiedades software seguro
 - 2.1.4. Referencias
- 2.2. Principios de diseño seguridad del software
 - 2.2.1. Introducción
 - 2.2.2. Principios de diseño seguridad del software
 - 2.2.3. Tipos de S-SDLC
 - 2.2.4. Seguridad del software en las fases del S-SDLC
 - 2.2.5. Metodologías y estándares
 - 2.2.6. Referencias
- 2.3. Seguridad en el ciclo de vida del software en las fases de requisitos y diseño
 - 2.3.1. Introducción
 - 2.3.2. Modelado de ataques
 - 2.3.3. Casos de abuso
 - 2.3.4. Ingeniería de requisitos de seguridad
 - 2.3.5. Análisis de riesgo. Arquitectónico
 - 2.3.6. Patrones de diseño
 - 2.3.7. Referencias
- 2.4. Seguridad en el ciclo de vida del software en las fases de codificación, pruebas y operación
 - 2.4.1. Introducción
 - 2.4.2. Pruebas de seguridad basadas en riesgo
 - 2.4.3. Revisión de código
 - 2.4.4. Test de penetración
 - 2.4.5. Operaciones de seguridad
 - 2.4.6. Revisión externa
 - 2.4.7. Referencias
- 2.5. Codificación segura aplicaciones I
 - 2.5.1. Introducción
 - 2.5.2. Prácticas de codificación segura
 - 2.5.3. Manipulación y validación de entradas
 - 2.5.4. Desbordamiento de memoria
 - 2.5.5. Referencias
- 2.6. Codificación segura aplicaciones II
 - 2.6.1. Introducción
 - 2.6.2. *Integers overflows*, errores de truncado y problemas con conversiones de tipo entre números enteros
 - 2.6.3. Errores y excepciones
 - 2.6.4. Privacidad y confidencialidad
 - 2.6.5. Programas privilegiados
 - 2.6.6. Referencias
- 2.7. Seguridad en el desarrollo y en la nube
 - 2.7.1. Seguridad en el desarrollo; metodología y práctica
 - 2.7.2. Modelos PaaS, IaaS, CaaS y SaaS
 - 2.7.3. Seguridad en la nube y para servicios en la Nube
- 2.8. Cifrado
 - 2.8.1. Fundamentos de la Criptología
 - 2.8.2. Cifrado simétrico y asimétrico
 - 2.8.3. Cifrado en reposo y en tránsito
- 2.9. Automatización y orquestación de seguridad (SOAR)
 - 2.9.1. Complejidad del tratamiento manual; necesidad de automatizar las tareas
 - 2.9.2. Productos y servicios
 - 2.9.3. Arquitectura SOAR
- 2.10. Seguridad en el teletrabajo
 - 2.10.1. Necesidad y escenarios
 - 2.10.2. Productos y servicios
 - 2.10.3. Seguridad en el teletrabajo

Módulo 3. Auditoría de Seguridad

- 3.1. Introducción a los sistemas de información y su auditoría
 - 3.1.1. Introducción a los sistemas de información y el rol de la auditoría informática
 - 3.1.2. Definiciones de «Auditoría Informática» y de «Control Interno Informático»
 - 3.1.3. Funciones y objetivos de la auditoría informática
 - 3.1.4. Diferencias entre control interno y auditoría informática
- 3.2. Controles internos de los Sistemas de Información
 - 3.2.1. Organigrama funcional de un centro de proceso de datos
 - 3.2.2. Clasificación de los controles de los sistemas de información
 - 3.2.3. La Regla de Oro
- 3.3. El proceso y las fases de la auditoría de Sistemas de Información
 - 3.3.1. Evaluación de riesgos (EDR) y otras metodologías de auditoría informática
 - 3.3.2. Ejecución de una auditoría de Sistemas de Información. Fases de auditoría
 - 3.3.3. Habilidades fundamentales del auditor de Sistemas de Información
- 3.4. Auditoría técnica de seguridad en sistemas y redes
 - 3.4.1. Auditorías técnicas de seguridad. Test de intrusión. Conceptos previos
 - 3.4.2. Auditorías de seguridad en sistemas. Herramientas de apoyo
 - 3.4.3. Auditorías de seguridad en redes. Herramientas de apoyo
- 3.5. Auditoría técnica de seguridad en internet y dispositivos móviles
 - 3.5.1. Auditoría de seguridad en internet. Herramientas de apoyo
 - 3.5.2. Auditoría de seguridad en dispositivos móviles. Herramientas de apoyo
 - 3.5.3. Anexo 1. Estructura de informe ejecutivo e informe técnico
 - 3.5.4. Anexo 2. Inventario de herramientas
 - 3.5.5. Anexo 3. Metodologías
- 3.6. Sistema de gestión de seguridad de la información
 - 3.6.1. Seguridad de los SI: propiedades y factores de influencia
 - 3.6.2. Riesgos empresariales y gestión de riesgos: implantación de controles
 - 3.6.3. SG de la Seguridad de la Información (SGSI): concepto y factores críticos para el éxito
 - 3.6.4. SGSI-Modelo PDCA
 - 3.6.5. SGSI ISO-IEC 27001: contexto de la organización
 - 3.6.6. Apartado 4. Contexto de la organización
 - 3.6.7. Apartado 5. Liderazgo
 - 3.6.8. Apartado 6. Planificación
 - 3.6.9. Apartado 7. Soporte
 - 3.6.10. Apartado 8. Operación
 - 3.6.11. Apartado 9. Evaluación del desempeño
 - 3.6.12. Apartado 10. Mejora
 - 3.6.13. Anexo a ISO 27001/ISO-IEC 27002: objetivos y controles
 - 3.6.14. Auditoría del SGSI
- 3.7. Realización de la Auditoría
 - 3.7.1. Procedimientos
 - 3.7.2. Técnicas
- 3.8. Trazabilidad
 - 3.8.1. Metodologías
 - 3.8.2. Análisis
- 3.9. Custodia
 - 3.9.1. Técnicas
 - 3.9.2. Resultados
- 3.10. Reportes y presentación de pruebas
 - 3.10.1. Tipos de reportes
 - 3.10.2. Análisis de los datos
 - 3.10.3. Presentación de pruebas

Módulo 4. Seguridad en aplicaciones online

- 4.1. Vulnerabilidades y problemas de seguridad en las aplicaciones online
 - 4.1.1. Introducción a la seguridad en las aplicaciones online
 - 4.1.2. Vulnerabilidades de seguridad en el diseño de las aplicaciones web
 - 4.1.3. Vulnerabilidades de seguridad en la implementación de las aplicaciones web
 - 4.1.4. Vulnerabilidades de seguridad en el despliegue de las aplicaciones web
 - 4.1.5. Listas oficiales de vulnerabilidades de seguridad
- 4.2. Políticas y estándares para la seguridad de las aplicaciones online
 - 4.2.1. Pilares para la seguridad de las aplicaciones online
 - 4.2.2. Política de seguridad
 - 4.2.3. Sistema de gestión de seguridad de la información
 - 4.2.4. Ciclo de vida de desarrollo seguro de software
 - 4.2.5. Estándares para la seguridad de las aplicaciones
- 4.3. Seguridad en el diseño de las aplicaciones web
 - 4.3.1. Introducción a la seguridad de las aplicaciones web
 - 4.3.2. Seguridad en el diseño de las aplicaciones web
- 4.4. Test de la seguridad y protección online de las aplicaciones web
 - 4.4.1. Análisis y test de la seguridad de las aplicaciones web
 - 4.4.2. Seguridad en el despliegue y producción de las aplicaciones web
- 4.5. Seguridad de los servicios web
 - 4.5.1. Introducción a la seguridad de los servicios web
 - 4.5.2. Funciones y tecnologías de la seguridad de los servicios web
- 4.6. Test de la seguridad y protección online de los servicios web
 - 4.6.1. Evaluación de la seguridad de los servicios web
 - 4.6.2. Protección online. *Firewalls* y *gateways* XML
- 4.7. *Hacking* ético, *malware* y *forensic*
 - 4.7.1. *Hacking* ético
 - 4.7.2. Análisis de *Malware*
 - 4.7.3. Análisis Forense
- 4.8. Resolución de incidentes sobre servicios web
 - 4.8.1. Monitorización
 - 4.8.2. Herramientas de medición del rendimiento
 - 4.8.3. Medidas de contención
 - 4.8.4. Análisis causa-raíz
 - 4.8.5. Gestión proactiva de problemas
- 4.9. Buenas prácticas para garantizar la seguridad en las aplicaciones
 - 4.9.1. Manual de buenas prácticas en el desarrollo de las aplicaciones online
 - 4.9.2. Manual de buenas prácticas en la implementación de las aplicaciones online
- 4.10. Errores comunes que perjudican la seguridad de las aplicaciones
 - 4.10.1. Errores comunes en el desarrollo
 - 4.10.2. Errores comunes en el hospedaje
 - 4.10.3. Errores comunes en la producción



Un programa formativo integral y multidisciplinar que te permitirá superarte en tu carrera, siguiendo los últimos avances en el ámbito de Gestión y Auditoría de Seguridad del Software”

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aún de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



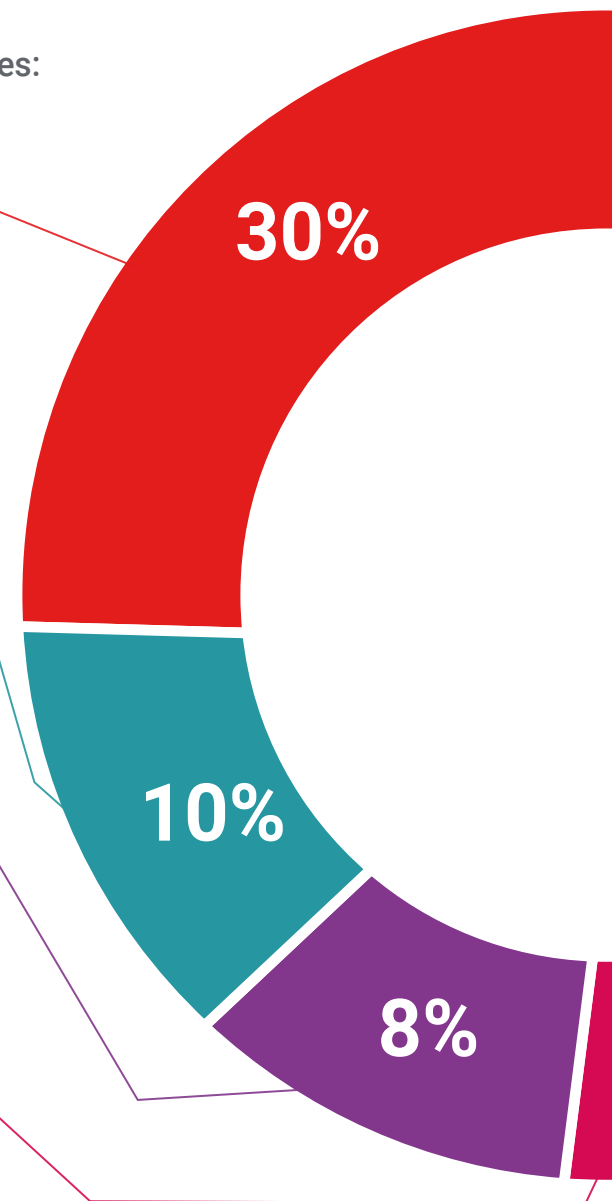
Prácticas de habilidades y competencias

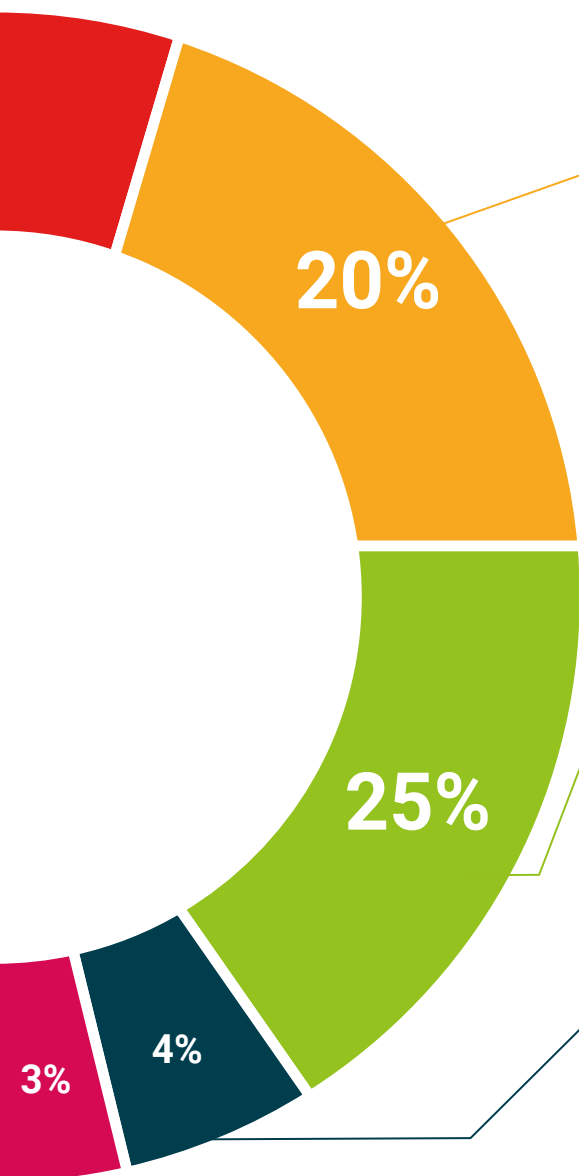
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



05 Titulación

El Experto Universitario en Seguridad en la Ingeniería del Software garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por la Universidad Latinoamericana y del Caribe.



“

*Supera con éxito este programa y
recibe tu titulación universitaria sin
desplazamientos ni farragosos trámites”*

El programa del **Experto Universitario en Seguridad en la Ingeniería del Software** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por la Universidad Latinoamericana y del Caribe.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad Latinoamericana y del Caribe garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Seguridad en la Ingeniería del Software**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **24 ECTS**





Experto Universitario Seguridad en la Ingeniería del Software

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad ULAC
- » Acreditación: 24 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Seguridad en la Ingeniería del Software