

Esperto Universitario Tecnologie del Metaverso



tech università
tecnologica

Esperto Universitario Tecnologie del Metaverso

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-tecnologie-metaverso

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 18

05

Metodologia

pag. 24

06

Titolo

pag. 32

01

Presentazione

Facebook è diventato Meta nel disperato tentativo di rinnovarsi. Giacché nei mondi virtuali si concentra il futuro delle Tecnologie. Con questo strumento gli spostamenti non saranno un problema e lo spazio 3D andrà ben oltre. Presuppone nuove forme di socialità che trasformeranno la cittadinanza. A sua volta, il cyberspazio promette una maggiore consapevolezza dell'ambiente e un consumo digitale meno nocivo. Affinché questo spazio si sviluppi correttamente, i professionisti del settore devono padroneggiare strumenti come la *Blockchain* che consentono di verificare l'autenticità dei processi in un mondo sempre più immediato. TECH Università Tecnologica offre una specializzazione 100% online, rivolta agli informatici che desiderino padroneggiare i modelli di mercato virtuali e lo sviluppo dell'era digitale.



“

Grazie a questo Esperto Universitario saprai destreggiarti in un mondo emergente che presenta sfide e opportunità per le comunità di oggi. Partecipa alla quarta rivoluzione industriale, grazie a TECH"

Gli informatici di oggi hanno dovuto affrontare cambiamenti ai quali la popolazione si sta ancora adattando, come la digitalizzazione dei processi bancari. Tuttavia, secondo le previsioni sul Metaverso, questo nuovo paradigma comporta una sfida ancora maggiore per i professionisti digitali. Gli specialisti dovranno infatti gestire le possibilità di interconnessione tra piattaforme e i loro fornitori nell'ecosistema Metaverso; lo sviluppo di modelli di business del Metaverso, potenziati dalla *Blockchain*; nonché l'uso di ambienti di sviluppo e progettazione applicati all'industria dei videogiochi e della programmazione.

Si tratta di un insieme di nuove conoscenze che richiedono un alto grado di qualificazione, dati i continui cambiamenti che si verificano nel settore. Per questo motivo, TECH ha progettato un programma completo e rigoroso che mira principalmente ad aumentare le competenze degli informatici riguardo la nuova era di Internet. Si tratta di un programma che comprende le ultime novità e strumenti tecnici, mettendo a contatto lo studente ai professionisti del settore, fornendogli in prima persona l'insegnamento migliore e più aggiornato.

TECH Università Tecnologica ha adattato l'esperienza accademica in modo che lo studente sarà in grado, in sole 450 ore di studio, di acquisire le competenze necessarie a soddisfare ampiamente le esigenze di un settore in continua evoluzione. Questo grazie a un programma 100% online, in modo che gli studenti possano conciliare la loro vita personale con la qualifica più innovativa in Tecnologie del Metaverso. Inoltre, i professionisti saranno supportati da un team di esperti nello sviluppo di ambienti virtuali internazionali. Inoltre, grazie alla metodologia pedagogica del *Relearning*, non dovranno spendere molte ore per memorizzare come in altri programmi convenzionali, ma acquisiranno gradualmente i contenuti, soddisfacendo i requisiti richiesti per superare lo studio.

Questo **Esperto Universitario in Tecnologie del Metaverso** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in Metaverso, *Blockchain* e *Gaming*
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Investi sul mondo virtuale rispondendo alle esigenze degli utenti e al modello di governance all'interno del Metaverso"

“

Distinguiti dal resto dei professionisti con un'ampia qualifica in economia del Metaverso che ti renderà uno specialista multidisciplinare con maggiori opzioni sul mercato del lavoro"

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Diventa un esperto del funzionamento delle DAO, delle regole del gioco trasparenti e delle strutture che supportano il modello Meta.

Fa parte dell'evoluzione tecnologica e della reinvenzione dell'economia intervenendo nella decentralizzazione e nell'automazione dei processi.



02 Obiettivi

Questo Esperto Universitario in Tecnologie del Metaverso consente agli studenti di guidare progetti tecnologici innovativi e di essere aggiornati sulle ultime novità del mercato cibernetico. Questo programma mira ad ampliare la gamma delle possibilità di lavoro dell'informatico, facendogli conoscere le tecnologie applicate al Metaverso; i diversi casi d'uso della *Blockchain* in un unico ambiente e l'importanza dei suoi valori, tra molte altre questioni. L'obiettivo è quello di consentire al professionista di mettere in pratica le conoscenze acquisite e raggiungere il successo lavorativo e personale nello sviluppo dei mondi virtuali.

A 3D digital cityscape rendered in shades of blue and cyan. The scene features a grid of streets and several rectangular buildings of varying heights. In the foreground, the letters 'WEB' are prominently displayed in a large, bold, 3D font. The background shows a perspective view of the city extending into the distance. The overall aesthetic is clean, modern, and futuristic, representing a virtual or digital environment.

WEB

“

Raggiungi ora i tuoi obiettivi e padroneggia l'applicazione dei Big Data e dell'intelligenza artificiale sul Metaverso senza dover rinunciare alla tua vita personale e professionale, grazie a una qualifica online al 100%”



Obiettivi generali

- ◆ Generare competenze specialistiche in materia di Web 3.0
- ◆ Esaminare ogni componente che forma un metaverso
- ◆ Sviluppare un metaverso con gli strumenti e i componenti disponibili
- ◆ Analizzare l'importanza della *blockchain* come modello di governance dei dati
- ◆ Collegare la *blockchain* al presente e al futuro del metaverso
- ◆ Scoprire i casi d'uso e l'impatto della finanza decentralizzata nel mondo presente e futuro
- ◆ Analizzare l'evoluzione del settore dei videogiochi e i primi esempi di Metaverso
- ◆ Approfondire i classici modelli di business, lo stato generale del settore e la creazione del concetto *GameFi*
- ◆ Stabilire sinergie tra gli *e-Sports* e altri ecosistemi del settore *Gaming* rispetto ai Metaversi attuali
- ◆ Sviluppare nuove capacità che consentano agli studenti di identificare opportunità di business sui diversi supporti del metaverso
- ◆ Identificare e potenziare tutte le possibili vie di monetizzazione all'interno dei Metaversi
- ◆ Approfondire l'esperienza del Metaverso da una prospettiva diversa, essendo in grado di comprendere come tutto questo potenziale sviluppo ci riguarda e rispondere a tutti gli interrogativi della sua applicazione a medio-lungo termine
- ◆ Costruire il Metaverso come parte della vita quotidiana per essere in grado di ottenere il massimo da tutte le sue aree
- ◆ Prepararsi alla luce dei cambiamenti futuri del Metaverso e capire come può influenzare la vita, il business o il modo di interagire con gli altri





Obiettivi specifici

Modulo 1. *Blockchain*: la chiave per costruire un metaverso decentralizzato

- ◆ Esaminare l'importanza dei valori della *Blockchain* in un nuovo mondo virtuale
- ◆ Approfondire le opportunità che la *Blockchain* ci offre come utenti del Metaverso
- ◆ Sviluppare i modelli di business del Metaverso, potenziati dalla *Blockchain*
- ◆ Analizzare la funzione dei dati nel Metaverso
- ◆ Trasformare i casi d'uso della *Blockchain* in valore per gli utenti del Metaverso
- ◆ Analizzare il valore dell'integrazione di diversi casi d'uso della *Blockchain* in un unico ambiente
- ◆ Valutare ciò che il Metaverso comporta per la nuova era di Internet

Modulo 2. Tecnologie avanzate per lo sviluppo del Metaverso

- ◆ Acquisire una comprensione specialistica dell'attuale panorama tecnologico applicato al Web 3.0 e al Metaverso
- ◆ Sviluppare la capacità di comprendere concetti di programmazione avanzati
- ◆ Generare conoscenze specialistiche su concetti *Blockchain* avanzati
- ◆ Familiarizzarsi con l'uso di ambienti di sviluppo e progettazione applicati al settore dei videogiochi e della programmazione
- ◆ Analizzare l'ampia varietà di tecnologie che possono essere applicate al Metaverso
- ◆ Valutare le possibilità di interconnessione tra piattaforme e fornitori nell'ecosistema Metaverso
- ◆ Potenziare la capacità di proiezione delle tecnologie attuali verso il futuro

Modulo 3. Panorama attuale della corsa verso la costruzione del futuro metaverso

- ◆ Generare una struttura definita del funzionamento e dell'applicazione del Metaverso in tutte le aree in cui si svilupperà
- ◆ Individuare le opportunità offerte dall'attuazione del Metaverso a livello personale, sociale e aziendale
- ◆ Comprendere le sfide nei settori costretti ad adattarsi nella loro immersione nel Metaverso e come risolverle per trovare i vantaggi e usarli a loro vantaggio
- ◆ Analizzare tutti i fattori che possono influenzare psicologicamente coinvolgendo la vostra vita in un universo irreali per applicare limiti
- ◆ Potenziare le idee già consolidate per il Metaverso ed essere in grado di trovare soluzioni alle sfide attualmente affrontate con lo sviluppo dello stesso
- ◆ Analizzare tutti i fattori, le aree e le opportunità finora sollevate nell'idea di Metaverso
- ◆ Essere in grado di reagire alle implicazioni sociali e psicologiche che il Metaverso pone nel presente e consolidare quelle conoscenze come base di problemi che possono emergere in futuro in queste aree

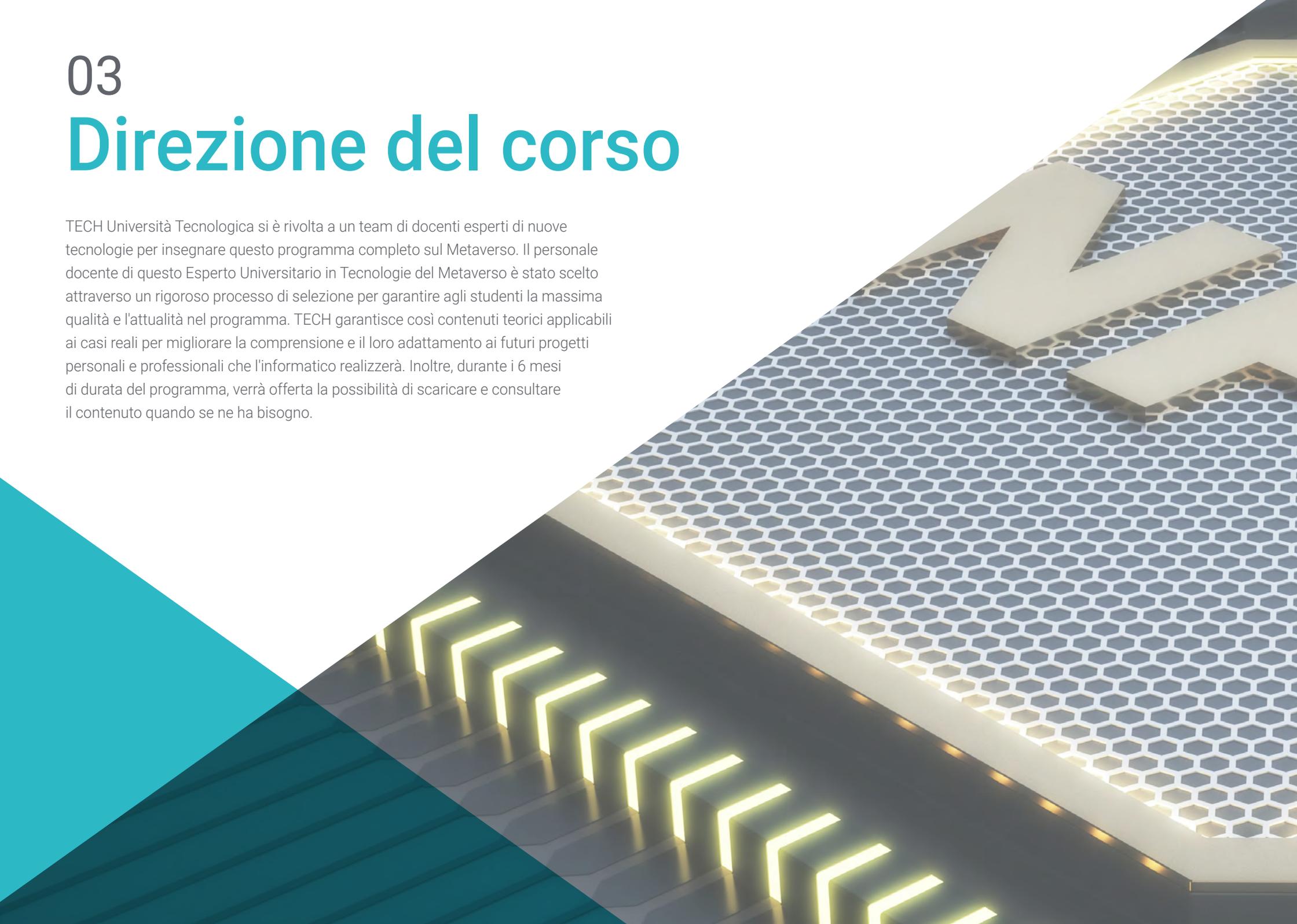


Non aspettare oltre, informati sui nuovi dispositivi e piattaforme che sono presenti nello sviluppo dell'era digitale e comprendi perfettamente i loro molteplici vantaggi"

03

Direzione del corso

TECH Università Tecnologica si è rivolta a un team di docenti esperti di nuove tecnologie per insegnare questo programma completo sul Metaverso. Il personale docente di questo Esperto Universitario in Tecnologie del Metaverso è stato scelto attraverso un rigoroso processo di selezione per garantire agli studenti la massima qualità e l'attualità nel programma. TECH garantisce così contenuti teorici applicabili ai casi reali per migliorare la comprensione e il loro adattamento ai futuri progetti personali e professionali che l'informatico realizzerà. Inoltre, durante i 6 mesi di durata del programma, verrà offerta la possibilità di scaricare e consultare il contenuto quando se ne ha bisogno.



“

Il Metaverso è già una realtà. Non rimanere indietro nell'aggiornamento delle tue competenze e scopri le possibilità della ricostruzione 3D nel mondo digitale"

Direttore ospite internazionale

Andrew Schwartz è un esperto di **innovazione digitale** e **strategia di brand**, specializzato nell'integrazione del **Metaverso** con lo **sviluppo aziendale** e le **piattaforme digitali**. Infatti, i suoi interessi spaziano dalla **creazione di contenuti** e la **gestione delle startup**, fino all'implementazione di strategie sui **social media** e l'attivazione di grandi idee. Nel corso della sua carriera, ha guidato progetti che hanno cercato di generare risultati concreti e misurabili, sfruttando la convergenza tra **tecnologia** e **business**.

Durante la sua carriera, ha lavorato presso **Nike** come **direttore di ingegneria del Metaverso**, guidando un team multidisciplinare di sviluppatori, designer e scienziati dei dati per esplorare il potenziale del **Metaverso** nell'evoluzione della **connettività digitale e fisica**. In questo stesso ruolo, ha sviluppato strategie per la creazione di prodotti e processi innovativi, oltre a **strumenti Web3** e **digital twins** che hanno ridefinito l'interazione dei **consumatori** con il **brand**. Ha anche lavorato come **Direttore delle Esperienze di Momenti Sportivi**.

Ha anche collaborato come **consulente strategico per l'innovazione tecnologica esponenziale** presso la **AI MINDSystems Foundation**, dove ha contribuito allo sviluppo di **tecnologie emergenti** e pubblicato **articoli** sull'impatto del **Metaverso** e dell'**Intelligenza Artificiale** sul futuro del **business**. La sua capacità di anticipare le **tendenze** e la sua visione strategica lo hanno posizionato come un professionista influente nella **trasformazione digitale globale**.

A livello internazionale, è stato un punto di riferimento nell'applicazione del **Metaverso** nel settore dello **sport** e del **commercio**, contribuendo a progetti che hanno segnato un prima e un dopo nel modo di comprendere la relazione tra **tecnologia** e **brand**. In questo senso, il suo lavoro è stato riconosciuto con numerosi **premi** e ha consolidato la sua reputazione di innovatore che sfida i limiti convenzionali.



Dott. Schwartz, Andrew

- ♦ Direttore di Ingegneria del Metaverso presso Nike, Boston, USA
- ♦ Direttore delle esperienze di momenti sportivi presso Nike
- ♦ Consulente strategico per l'innovazione tecnologica esponenziale presso la *AI MINDSystems Foundation*
- ♦ Direttore dell'innovazione presso Intralinks
- ♦ Leader dei prodotti digitali presso la Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- ♦ Responsabile dell'innovazione dei contenuti presso Leia Inc
- ♦ Direttore della strategia di marca presso Interbrand
- ♦ Direttore dello sviluppo e leader di Strata-G Internet Group presso Strata-G Communications
- ♦ Membro di:
 - ♦ Consiglio consultivo di Blockchain presso la Portland State University
 - ♦ Comitato scolastico del distretto scolastico regionale di Acton-Boxborough

“

Grazie a TECH potrai apprendere con i migliori professionisti del mondo”

Direzione



Dott. Cavestany Villegas, Íñigo

- Co-Founder & Head of Ecosystem di Second World
- Leader di Web3 e Gaming
- Specialista di IBM Cloud presso IBM
- Assessore di Netspot OTN, Velca e Poly Cashback
- Docente in Business School come IE Business School o IE Human Sciences and Technology
- Laurea in Business Administration presso IE Business School
- Master in Business Development presso l'Università Autonoma di Madrid
- Specialista di IBM Cloud
- Certificazione professionale come IBM Cloud Solution Advisor



Personale docente

Dott. Cameo Gilabert, Carlos

- ◆ Fondatore e Chief Technology Officer di Second World
- ◆ Cofondatore di Netspot
- ◆ Cofondatore di Banc
- ◆ Chief Technology Officer presso Jovid
- ◆ Sviluppatore Full stack freelance
- ◆ Ingegnere Industriale presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Master in Data Science presso l'Università Politecnica di Madrid

Dott. Casero García, Marco Antonio

- ◆ Chief Operating Officer presso SecondWorld
- ◆ Event Manager presso The Pokémon Company International
- ◆ Manager presso Metropolis Ab Alea SL
- ◆ PR Communication Manager presso Cereal Talent Café
- ◆ Laurea in Scienze Aziendali presso l'Università Rey Juan Carlos di Madrid
- ◆ Amministratore di sistemi informatici specializzato in web
- ◆ Master in Business Management presso il CEF Centro di Studi Finanziari
- ◆ Master in Business Management presso il CEF Centro di Studi Finanziari

04

Struttura e contenuti

Il programma di questo Esperto Universitario è stato accuratamente creato dal team di insegnanti e con nuovi strumenti pedagogici che TECH applica a tutti i suoi corsi. Si tratta di una qualifica che mira a preparare l'informatico sulle attività da svolgere nel mondo virtuale. Il contenuto del programma è diviso in 3 moduli, che permetteranno agli studenti di strutturare il loro apprendimento e assimilare i concetti per sezioni in modo ordinato. Per fare ciò, TECH Università Tecnologica si avvale del metodo *Relearning*, che fa risparmiare agli studenti lunghe ore di memorizzazione, consentendogli di assimilare le conoscenze in modo graduale ed semplice.





“

Non esitare, cogli l'opportunità di avere a disposizione un team di docenti esperti in nuove tecnologie del cyberspazio e apprendi le loro strategie"

Modulo 1. Blockchain: la chiave per costruire un metaverso decentralizzato

- 1.1. Bitcoin
 - 1.1.1. Satoshi Nakamoto
 - 1.1.2. Impatto del Bitcoin sul contesto economico, politico e sociale
 - 1.1.3. L'ecosistema del Bitcoin: d'uso
- 1.2. Blockchains pubblici o privati. Nuovo modello di Governance
 - 1.2.1. Blockchain pubbliche o private
 - 1.2.2. Blockchain. Modello di governance
 - 1.2.3. Blockchain. Casi d'uso
- 1.3. Blockchain. Il valore dei dati
 - 1.3.1. Il valore dei dati in un nuovo paradigma digitale
 - 1.3.2. Il contributo della Blockchain ai dati e al loro valore
 - 1.3.3. Tecnologie avanzate per lavorare con dati gestiti
- 1.4. Decentralizzazione e automazione del Metaverso
 - 1.4.1. Decentralizzazione e automazione
 - 1.4.2. Risposta tecnologica alle esigenze degli utenti
 - 1.4.3. Business del futuro
- 1.5. Il modello di governance del Metaverso attraverso le DAO
 - 1.5.1. Valore delle DAO per il Metaverso
 - 1.5.2. Le DAO. Regole di gioco trasparenti per l'utente
 - 1.5.3. DAO che aggiungono valore al Metaverso
- 1.6. Proprietà e valore degli asset digitali e della tokenizzazione
 - 1.6.1. Il valore dei (NFTs) *Non Fungible Tokens*
 - 1.6.2. Tokenizzazione degli asset fisici o virtuali
 - 1.6.3. Risorse digitali nel Metaverso. Casi d'uso
- 1.7. L'economia del Metaverso
 - 1.7.1. Archiviazione e scambio di valore con le criptovalute
 - 1.7.2. Modelli di business per utenti e organizzazioni
 - 1.7.3. Le finanze del Metaverso potenziate dalla Blockchain

- 1.8. L'identità digitale
 - 1.8.1. Certificazione di identità digitale
 - 1.8.2. Avatar nel Metaverso
 - 1.8.3. Utenti e organizzazioni Identità digitale
- 1.9. Smart Contracts, DApps e il *Criptoverso*
 - 1.9.1. Mondo reale e Mondo virtuale. Reinventare le proprie attività
 - 1.9.2. Applicazioni decentralizzate
 - 1.9.3. Blockchain applicata Nuovo universo di possibilità
- 1.10. Metaverso. Nuovo Internet
 - 1.10.1. Reinvenzione di Internet attraverso il Metaverso
 - 1.10.2. Nuovo ambiente economico e sociale
 - 1.10.3. Connessione del mondo fisico e virtuale

Modulo 2. Tecnologie avanzate per lo sviluppo del Metaverso

- 2.1. Stato dell'arte dello sviluppo del Metaverso
 - 2.1.1. Aspetti tecnici del Web 2.0
 - 2.1.2. Tecnologie a supporto del Metaverso
 - 2.1.3. Aspetti tecnici del Web 3.0
- 2.2. Ambiente di sviluppo, linguaggi di programmazione e *framework* Web 2.0
 - 2.2.1. Ambienti di sviluppo Web 2.0
 - 2.2.2. Linguaggio di programmazione Web2
 - 2.2.3. Frameworks Web2
- 2.3. Ambiente di sviluppo, linguaggi di programmazione e *framework* Web 3.0
 - 2.3.1. Ambienti di sviluppo Web2
 - 2.3.2. Linguaggio di programmazione Web2
 - 2.3.3. Frameworks Web2

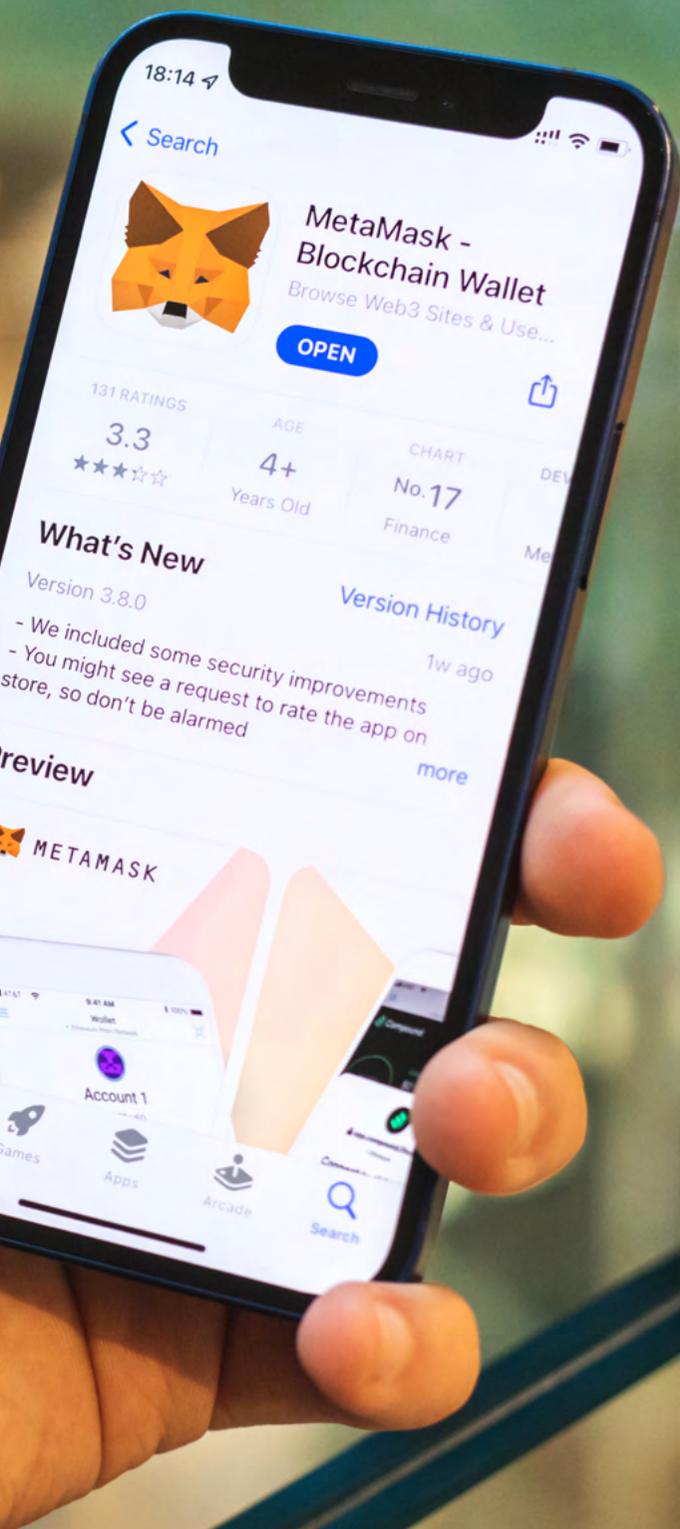


- 2.4. Oracles e *MultiChain*
 - 2.4.1. Onchain vs. *Offchain*
 - 2.4.2. Interoperabilità
 - 2.4.3. Multichain
- 2.5. Motori grafici e software di progettazione 3D
 - 2.5.1. CPU vs. GPU
 - 2.5.2. Motori grafici
 - 2.5.3. Software di progettazione 3D
- 2.6. Dispositivi e piattaforme
 - 2.6.1. Hardware applicata ai videogiochi
 - 2.6.2. Piattaforme
 - 2.6.3. Il panorama competitivo attuale
- 2.7. *Big Data* e intelligenza artificiale in Metaverso
 - 2.7.1. Data Science. Trasformazione dei dati in informazioni
 - 2.7.2. *Big Data*. Strategia per il ciclo di vita dei dati in Metaverso
 - 2.7.3. Intelligenza artificiale. Personalizzazione dell'esperienza utente
- 2.8. Realtà aumentata, realtà virtuale e realtà mista su Metaverso
 - 2.8.1. Realtà alternative
 - 2.8.2. Realtà aumentata e Realtà virtuale
 - 2.8.3. Realtà mista
- 2.9. *Internet of Things* e ricostruzione 3D
 - 2.9.1. 5G e reti di telecomunicazioni
 - 2.9.2. *Internet of Things*
 - 2.9.3. Ricostruzione 3D
- 2.10. Futuro della tecnologia. Metaverso nel 2050
 - 2.10.1. Barriere tecnologiche
 - 2.10.2. Vie di sviluppo
 - 2.10.3. Metaverso nel 2050

Modulo 3. Panorama attuale della corsa verso la costruzione del futuro metaverso

- 3.1. Visione del Metaverso da parte dei *Player* dell'industria
 - 3.1.1. Implementazione del Metaverso nelle strutture attuali
 - 3.1.2. Aziende in via di sviluppo di Metaverso
 - 3.1.3. Aziende radicate nel Metaverso
- 3.2. Identità digitale e implicazioni sociali ed etiche del Metaverso
 - 3.2.1. Identità digitali nel Metaverso
 - 3.2.2. Coinvolgimento sociale
 - 3.2.3. Risvolti etici
- 3.3. Metaverso oltre il *Gaming*
 - 3.3.1. Il *Gaming* come contatto
 - 3.3.2. Settori che arrivano per rimanere
 - 3.3.3. Reinvenzione di alcune attività
- 3.4. Ambiente lavorativo e professionale nel Metaverso
 - 3.4.1. Identificazione delle opportunità di lavoro nel Metaverso
 - 3.4.2. Nuove carriere professionali
 - 3.4.3. Adeguamento dei lavori in corso al Metaverso
- 3.5. Neuromarketing nel Metaverso
 - 3.5.1. Comportamento del consumatore nel Metaverso
 - 3.5.2. Marketing esperienziale
 - 3.5.3. Strategie di Neuromarketing nel Metaverso
- 3.6. Metaverso e cybersecurity
 - 3.6.1. Minacce implicite
 - 3.6.2. Identificare le modifiche alla sicurezza digitale del Metaverso
 - 3.6.3. Sicurezza informatica reale nel Metaverso





- 3.7. Risvolti emotivi e psicologici dell'esperienza nel Metaverso. Best practice
 - 3.7.1. Adeguarsi a una nuova esperienza
 - 3.7.2. Effetti collaterali dell'interazione con il Metaverso
 - 3.7.3. Best practice nel Metaverso
- 3.8. Adeguamento della legalità al Metaverso
 - 3.8.1. Le sfide legali del Metaverso
 - 3.8.2. Modifiche legali necessarie
 - 3.8.3. Contratti, proprietà intellettuale e altri rapporti
- 3.9. Roadmap a breve, medio e lungo termine del Metaverso
 - 3.9.1. Roadmap a breve termine
 - 3.9.2. Roadmap a medio termine
 - 3.9.3. Roadmap a lungo termine
- 3.10. Metaverso, paradigma del futuro
 - 3.10.1. Un'opportunità di crescita unica
 - 3.10.2. Specializzazione nel Metaverso
 - 3.10.3. Monetizzazione della virtualità del futuro

“Cosa stai aspettando ad ottenere tutti gli strumenti per partecipare all'evoluzione digitale? Fallo ora grazie a una qualifica rigorosa incentrata sul concetto di Metaverso”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



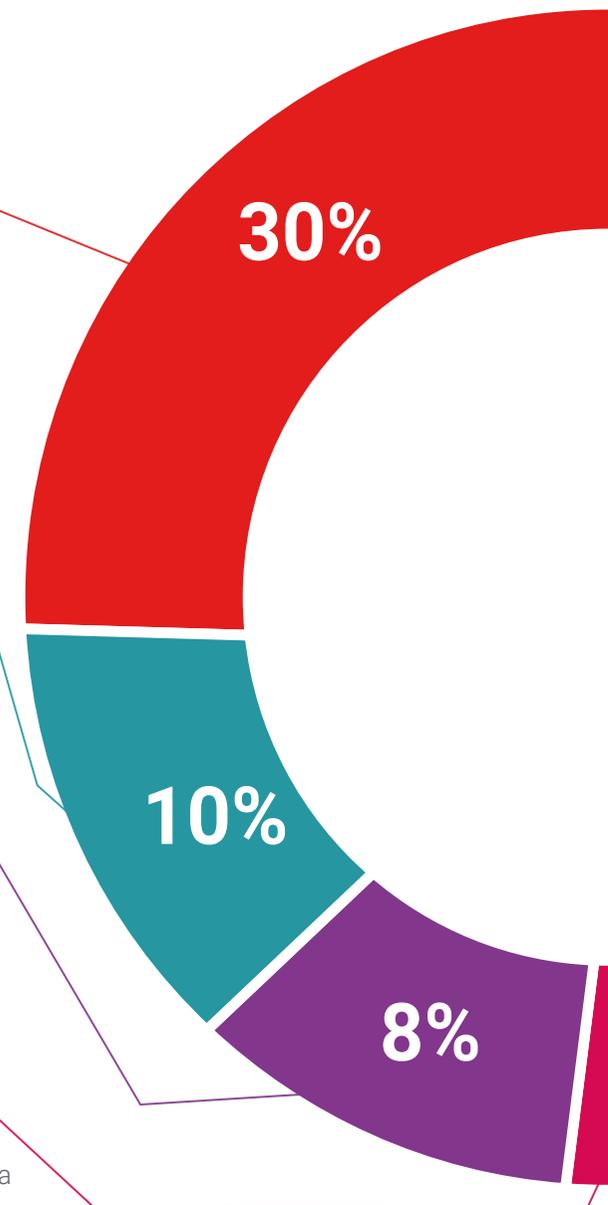
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Tecnologie del Metaverso garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Tecnologie del Metaverso** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Tecnologie del Metaverso**

N° Ore Ufficiali: **450 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Esperto Universitario
Tecnologie del Metaverso

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario Tecnologie del Metaverso

