

Esperto Universitario

DevOps e Qualità del Software





Esperto Universitario DevOps e Qualità del Software

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-devops-qualita-software

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

La costante trasformazione digitale richiede continui aggiornamenti del software per ottimizzare l'esperienza dell'utente. Ma con tale pressione, la richiesta di innovazione mette a rischio il fattore qualità, che è essenziale quando si tratta di realizzare progetti ottimali e sostenibili, senza conseguenze negative sull'usabilità. In questo programma imparerai tutto il necessario sull'implementazione di *DevOps* come chiave per la velocità, la qualità e l'affidabilità dei processi di sviluppo del software. Un programma 100% online, realizzabile in un massimo di 6 mesi e basato sulla metodologia più innovativa.



“

Con questo programma imparerai a conoscere tutte le soluzioni pratiche avanzate nello sviluppo del software”

Team isolati, approcci manuali e strumenti sempre più complessi rallentano l'innovazione. La scalabilità delle pratiche *DevOps* è fondamentale per accelerare il lancio di servizi digitali di alta qualità. La combinazione di approcci, pratiche e strumenti che aiutano le aziende ad accelerare notevolmente il processo di creazione e implementazione del software potrebbe avere un impatto decisivo sulla trasformazione digitale.

Per questo TECH ha dedicato un intero programma di specializzazione in *DevOps* e qualità del software, rivolto ai professionisti che desiderano ottimizzare i propri risultati e raggiungere il successo nei propri processi. Sviluppare una visione globale e completa dell'intero ecosistema, che consenta di identificare i punti di debolezza esistenti durante la valutazione dello sviluppo; nonché l'importanza dell'automazione dei processi per ridurre gli errori umani.

In questo modo, il professionista sarà in grado di creare e adattare il ciclo completo di consegna del software in base alle esigenze specifiche, tenendo conto di considerazioni economiche e di sicurezza. Sviluppando le pratiche e gli strumenti più recenti in materia di integrazione e distribuzione continua, da applicare selettivamente nei progetti futuri.

Inoltre, questa specializzazione affronta anche lo sviluppo di conoscenze specialistiche sulla progettazione, lo sviluppo e la manutenzione dei database in termini di standard e misure di performance. Il fine è quello di proteggere l'integrità dei dati e ridurre al minimo la ridondanza dei dati.

Per questo TECH Università Tecnologica ha riunito un gruppo di esperti del settore, che trasmetteranno le conoscenze e le esperienze più aggiornate. Progettato secondo la metodologia del *relearning*, che facilita la memorizzazione e l'apprendimento dei concetti in modo agile ed efficiente. Disponibile per lo studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet. Ottieni la qualifica in un massimo di 6 mesi.

Questo **Esperto Universitario in DevOps e Qualità del Software** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del corso sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di software
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Questo Esperto Universitario analizza i criteri più aggiornati su DevOps e Qualità del Software. Amplia il tuo livello di competenza. Iscriviti subito”

“

Dopo aver completato questo programma sarai in grado di implementare DevOps nel modo giusto. Preparati per realizzare un ciclo di consegna del software di successo"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Sviluppa le pratiche e gli strumenti più recenti per l'integrazione e il deployment continui. Applicale in modo adeguato nei tuoi progetti futuri.

Diventa un Esperto in soli 6 mesi, grazie a questo programma 100% online e con la metodologia più efficiente.



02 Obiettivi

L'obiettivo di questo programma è fornire ai professionisti dell'informatica le conoscenze più aggiornate sulla cultura *DevOps* e sulla sua implementazione nello sviluppo del software per ottenere risultati di qualità. Si approfondiranno i processi di integrazione continua e progettazione di database come parte di soluzioni pratiche avanzate nello sviluppo di software.



“

Potenzia il tuo profilo professionale con questa esclusiva qualifica di TECH Università Tecnologica. Ti fornisce le conoscenze più specializzate nello sviluppo di software"



Obiettivi generali

- ◆ Sviluppare i criteri, i compiti e le metodologie avanzate per comprendere la rilevanza del lavoro orientato alla qualità
- ◆ Sviluppare gli aspetti normativi pertinenti
- ◆ Ridurre il Debito Tecnico dei Progetti con un approccio di qualità piuttosto che con un approccio basato sull'economia e sulle scadenze brevi
- ◆ Implementare i Processi DevOps e i Sistemi per il Controllo della Qualità
- ◆ Sviluppare la Normalizzazione di Database
- ◆ Fornire allo studente il know-how per essere in grado di Misurare e Quantificare la Qualità di un Progetto Software



Un professionista dell'informatica orientato alla qualità è un valore in crescita. Iscriviti ora a questo Esperto Universitario e apri le porte a nuove opportunità di lavoro"



Obiettivi specifici

Modulo 1. DevOps e Integrazione Continua. Soluzioni pratiche avanzate nello sviluppo di software

- ◆ Identificare le fasi del ciclo di sviluppo e consegna del software adattate a casi particolari
- ◆ Progettare un processo di consegna del software utilizzando l'integrazione continua
- ◆ Costruire e implementare l'integrazione e il deployment continui sulla base del progetto precedente
- ◆ Stabilire punti di controllo automatici della qualità per ogni consegna di software
- ◆ Mantenere un processo di consegna del software automatizzato e robusto
- ◆ Adattare le esigenze future al processo di integrazione e distribuzione continua
- ◆ Analizzare e anticipare le vulnerabilità della sicurezza durante e dopo il processo di consegna del software

Modulo 2. Progettazione di Database (DB). Normalizzazione e Rendimento. Qualità del Software

- ◆ Valutare l'uso del modello entità-relazione per la progettazione preliminare di un database
- ◆ Applicare un'entità, un attributo, una chiave, ecc. per ottenere la migliore integrità dei dati
- ◆ Valutare le dipendenze, le forme e le regole della normalizzazione dei database
- ◆ Specializzarsi nella gestione di un sistema di raccolta dati OLAP, nello sviluppo e nell'utilizzo di tabelle di dati e di dimensioni
- ◆ Determinare i punti chiave per le prestazioni del database
- ◆ Completare i casi di simulazione proposti nel mondo reale come esperienza di apprendimento continuo in materia di progettazione, normalizzazione e prestazioni dei database
- ◆ Stabilire nei casi di simulazione le opzioni da risolvere nella creazione del database da un punto di vista costruttivo

Modulo 3. Progettazione di Architetture Scalabili. L'Architettura nel Ciclo di Vita del Software

- ◆ Sviluppare il concetto di architettura del software e le sue caratteristiche
- ◆ Determinare i diversi tipi di scalabilità nell'architettura del software
- ◆ Analizzare i diversi livelli che possono verificarsi nella scalabilità del Web
- ◆ Acquisire una conoscenza specialistica del concetto, delle fasi e dei modelli del ciclo di vita del software
- ◆ Determinare l'impatto di un'architettura sul ciclo di vita del software, con i suoi vantaggi, limiti e strumenti di supporto
- ◆ Completare i casi di simulazione reali proposti, come apprendimento continuo dell'architettura e del ciclo di vita del software
- ◆ Valutare, nei casi di simulazione, in che misura possono rendere il progetto dell'architettura fattibile o non necessario

03

Direzione del corso

Un team di professionisti nell'area delle soluzioni informatiche e dello sviluppo e ricerca di software compone il personale docente di questo Esperto Universitario in DevOps e Qualità del Software. Gli studenti saranno guidati in ogni momento, in modo che possano raggiungere i loro obiettivi di specializzazione professionale. Supportato da una piattaforma sicura e confortevole, con diversi mezzi interattivi di comunicazione con gli studenti, in privato e in comunità.



Direzione



Dott. Molina Molina, Jerónimo

- IA Engineer & Software Architect. NASSAT - "Internet Satélite en Movimiento"
- Consulente presso "Sr. En Hexa Ingenieros" Introduttore di Intelligenza Artificiale (ML e CV)
- Esperto di soluzioni basate sull'Intelligenza Artificiale nei settori della Computer Vision, ML/DL e NLP Attualmente sta studiando le possibilità di applicazione di Transformers e Reinforcement Learning in un progetto di ricerca personale
- Esperto universitario in Creazione e Sviluppo di Imprese Bancaixa – FUNDEUN Alicante
- Ingegnere Informatico Università di Alicante
- Master in Intelligenza Artificiale Università Cattolica di Ávila
- MBA-Executive. Forum Europeo Campus Aziendale



Personale docente

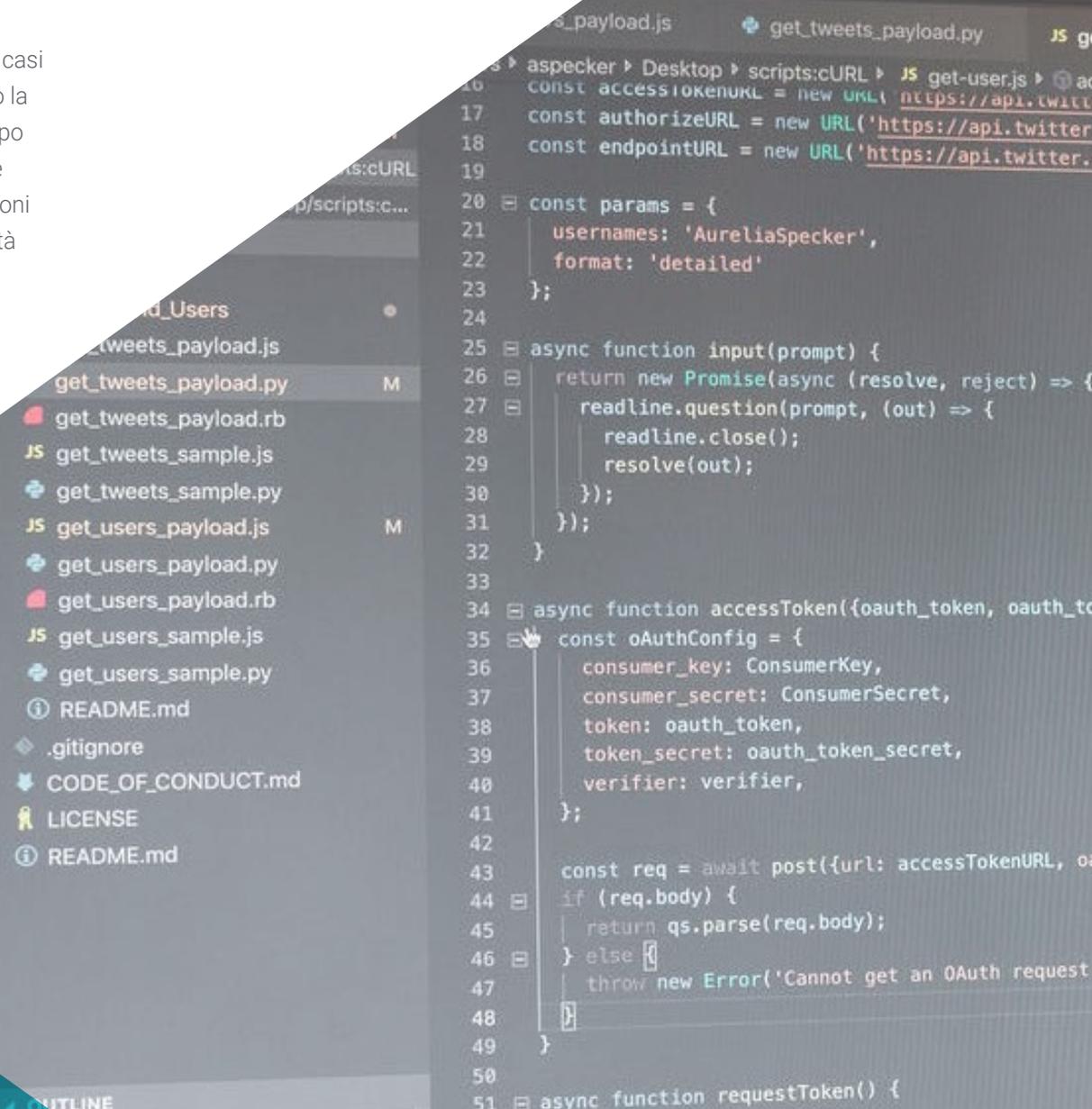
Dott. Tenrero Morán, Marcos

- ◆ DevOps Engineer – Allot Communications
- ◆ Application Lifecycle Management & DevOps – Meta4 Spain. Cegid
- ◆ Ingegnere dell'automazione, QA – Meta4 Spain. Cegid
- ◆ Laurea in Ingegneria dei Computer presso l'Università Rey Juan Carlos di Madrid
- ◆ Sviluppo di applicazioni professionali per Android - Università Galileo (Guatemala)
- ◆ Sviluppo di Servizi Cloud (nodeJs, JavaScript, HTML5) - UPM
- ◆ Integrazione Continua con Jenkins – Meta4. Cegid
- ◆ Sviluppatore Web con Angular-CLI (4), Ionic e nodeJS. Meta4 - Università Rey Juan Carlos

04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Esperto Universitario in DevOps e Qualità del Software si distinguono per i loro contenuti approfonditi e specifici. Basato sull'attualità e con casi pratici di problemi reali che permettono di approfondire argomento per argomento la comprensione del processo di implementazione di soluzioni avanzate nello sviluppo del software, nel quadro dell'applicazione delle pratiche DevOps e dell'integrazione continua. Allo stesso modo, si tiene conto della standardizzazione e delle prestazioni dei database. Per questo, attraverso il moderno campus virtuale di TECH Università Tecnologica, vengono distribuiti diversi formati di contenuti sia pratici che teorici.



```
et-user.js x JS get-tweet.js  
ccessToken  
er.com/oauth/access_token );  
.com/oauth/authorize');  
com/labs/1/users');  
  
oken_secret}, verifier) {  
  
uth: oAuthConfig});  
  
token');
```

“

Imparerai a sviluppare software con un ciclo di vita evolutivo, adattato alle esigenze reali”

Modulo 1. DevOps. Gestione della Qualità del Software

- 1.1. DevOps. Gestione della qualità del software
 - 1.1.1. DevOps
 - 1.1.2. DevOps e qualità del software
 - 1.1.3. DevOps. Benefici della cultura DevOps
- 1.2. DevOps. Rapporto con Agile
 - 1.2.1. Consegna accelerata
 - 1.2.2. Qualità
 - 1.2.3. Riduzione dei costi
- 1.3. Implementazione di DevOps
 - 1.3.1. Identificazione di problemi
 - 1.3.2. Implementazione in un'azienda
 - 1.3.3. Metriche di implementazione
- 1.4. Ciclo di consegna del software
 - 1.4.1. Metodi di progettazione
 - 1.4.2. Convenzioni
 - 1.4.3. Tabella di marcia
- 1.5. Sviluppo di codice privo di errori
 - 1.5.1. Codice mantenibile
 - 1.5.2. Modelli di sviluppo
 - 1.5.3. Testing del codice
 - 1.5.4. Sviluppo di software a livello di codice. Buone pratiche
- 1.6. Automatizzazione
 - 1.6.1. Automatizzazione. Tipi di test
 - 1.6.2. Costo dell'automazione e della manutenzione
 - 1.6.3. Automatizzazione. Attenuare gli errori
- 1.7. Distribuzione
 - 1.7.1. Valutazione dell'obiettivo
 - 1.7.2. Progettazione di un processo automatico e adattato
 - 1.7.3. Feedback e capacità di risposta

- 1.8. Gestione degli incidenti
 - 1.8.1. Preparazione agli incidenti
 - 1.8.2. Analisi e risoluzione degli incidenti
 - 1.8.3. Come evitare errori futuri
- 1.9. Automazione della distribuzione
 - 1.9.1. Preparazione per le distribuzioni automatiche
 - 1.9.2. Valutazione dello stato di salute del processo automatico
 - 1.9.3. Metriche e capacità di rollback
- 1.10. Buone pratiche. Evoluzione di DevOps
 - 1.10.1. Guida alle migliori pratiche applicando DevOps
 - 1.10.2. DevOps. Metodologia per il team
 - 1.10.3. Evitare le nicchie

Modulo 2. DevOps e Integrazione Continua. Soluzioni Pratiche Avanzate nello Sviluppo di Software

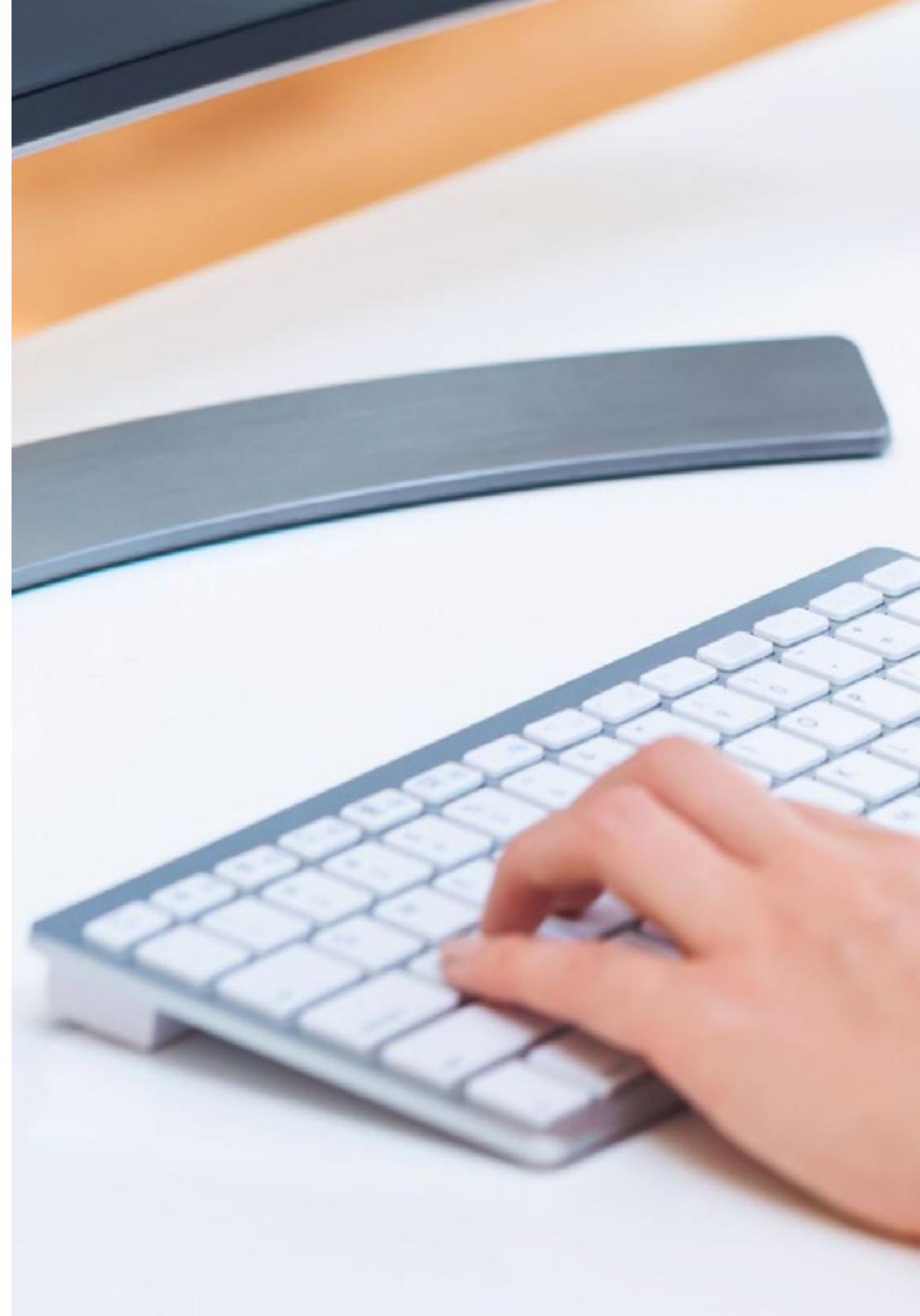
- 2.1. Flusso di consegna del software
 - 2.1.1. Identificazione di attori e artefatti
 - 2.1.2. Progettazione del flusso di consegna del software
 - 2.1.3. Flusso di consegna del software. Requisiti delle varie fasi
- 2.2. Automazione dei processi
 - 2.2.1. Integrazione continua
 - 2.2.2. Distribuzione continua
 - 2.2.3. Configurazione degli ambienti e gestione dei segreti
- 2.3. Pipeline dichiarative
 - 2.3.1. Differenze tra pipeline tradizionali, simili al codice e dichiarative
 - 2.3.2. Pipeline dichiarative
 - 2.3.3. Pipeline dichiarative in Jenkins
 - 2.3.4. Confronto tra i fornitori di integrazione continua



- 2.4. Gateway di qualità e feedback arricchito
 - 2.4.1. Gateway di qualità
 - 2.4.2. Standard di qualità con gateway di qualità. Mantenimento
 - 2.4.3. Requisiti aziendali sulle richieste di integrazione
- 2.5. Gestione degli artefatti
 - 2.5.1. Artefatti e ciclo di vita
 - 2.5.2. Sistemi di conservazione e gestione degli artefatti
 - 2.5.3. Sicurezza nella gestione degli artefatti
- 2.6. Distribuzione continua
 - 2.6.1. Distribuzione continua come contenitore
 - 2.6.2. Distribuzione continua con PaaS
 - 2.6.3. Distribuzione continua di applicazioni mobili
- 2.7. Miglioramento del runtime di pipeline: Analisi statica e *Git Hooks*
 - 2.7.1. Analisi statica
 - 2.7.2. Regole di stile del codice
 - 2.7.3. *Git Hooks* e *Test* unitari
 - 2.7.4. L'impatto dell'infrastruttura
- 2.8. Vulnerabilità dei contenitori
 - 2.8.1. Vulnerabilità dei contenitori
 - 2.8.2. Scansione di immagini
 - 2.8.3. Rapporti e avvisi periodici

Modulo 3. Progettazione di Database (DB). Normalizzazione e Rendimento. Qualità del Software

- 3.1. Progettazione di database
 - 3.1.1. Database: Tipologia
 - 3.1.2. Database attualmente utilizzati
 - 3.1.2.1. Relazionali
 - 3.1.2.2. Chiave-Valore
 - 3.1.2.3. Basati sulla rete
 - 3.1.3. Qualità del dato
- 3.2. Progettazione del modello entità-relazione (I)
 - 3.2.1. Modello entità-relazione. Qualità e documentazione
 - 3.2.2. Entità
 - 3.2.2.1. Entità forte
 - 3.2.2.2. Entità debole
 - 3.2.3. Attributi
 - 3.2.4. Insieme di relazioni
 - 3.2.4.1. 1 a 1
 - 3.2.4.2. 1 a molti
 - 3.2.4.3. Molti a 1
 - 3.2.4.4. Molti a molti
 - 3.2.5. Chiavi
 - 3.2.5.1. Chiave primaria
 - 3.2.5.2. Chiave esterna
 - 3.2.5.3. Chiave primaria dell'entità debole
 - 3.2.6. Restrizioni
 - 3.2.7. Cardinalità
 - 3.2.8. Ereditarietà
 - 3.2.9. Aggregazione



- 3.3. Modello entità-relazione (II). Strumenti
 - 3.3.1. Modello entità-relazione. Strumenti
 - 3.3.2. Modello entità-relazione. Esempio pratico
 - 3.3.3. Modello entità-relazione fattibile
 - 3.3.3.1. Campione visivo
 - 3.3.3.2. Campione in rappresentazione tabellare
- 3.4. Standardizzazione dei database (DB) (I). Considerazioni sulla qualità del software
 - 3.4.1. Standardizzazione e qualità del DB
 - 3.4.2. Dipendenze
 - 3.4.2.1. Dipendenza funzionale
 - 3.4.2.2. Proprietà della dipendenza funzionale
 - 3.4.2.3. Proprietà desunte
 - 3.4.3. Chiavi
- 3.5. Standardizzazione dei database (DB) (II). Forme normali e regole di Codd
 - 3.5.1. Forme normali
 - 3.5.1.1. Prima forma normale (1FN)
 - 3.5.1.2. Seconda forma normale (2FN)
 - 3.5.1.3. Terza forma normale (3FN)
 - 3.5.1.4. Forma normale di Boyce-Codd (BCNF)
 - 3.5.1.5. Quarta forma normale (4FN)
 - 3.5.1.6. Quinta forma normale (5FN)
 - 3.5.2. Le regole di Codd
 - 3.5.2.1. Regola 1: Informazione
 - 3.5.2.2. Regola 2: accesso garantito
 - 3.5.2.3. Regola 3: Trattamento sistematico dei valori nulli
 - 3.5.2.4. Regola 4: descrizione del database
 - 3.5.2.5. Regola 5: Sottolinguaggio integrale
 - 3.5.2.6. Regola 6: aggiornamento della vista
 - 3.5.2.7. Regola 7: inserimento e aggiornamento
 - 3.5.2.8. Regola 8: indipendenza fisica
 - 3.5.2.9. Regola 9: indipendenza logica
 - 3.5.2.10. Regola 10: Indipendenza dall'integrità
 - 3.5.2.10.1. Regole di integrità
 - 3.5.2.11. Regola 11: Distribuzione
 - 3.5.2.12. Regola 12: Non sovrapposizione
 - 3.5.3. Esempio pratico
- 3.6. Memorizzazione di dati / sistema OLAP
 - 3.6.1. Memorizzazione di dati
 - 3.6.2. Tabella dei fatti
 - 3.6.3. Tabella delle dimensioni
 - 3.6.4. Creazione del sistema OLAP. Strumenti
- 3.7. Prestazioni del database (DB)
 - 3.7.1. Ottimizzazione dell'indice
 - 3.7.2. Ottimizzazione delle query
 - 3.7.3. Partizionamento delle tabelle
- 3.8. Simulazione di un progetto reale per il disegno di DB (I)
 - 3.8.1. Panoramica del progetto (Azienda A)
 - 3.8.2. Applicazioni della progettazione di database
 - 3.8.3. Esercizi proposti
 - 3.8.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 3.9. Simulazione di un progetto reale per il disegno di DB (II)
 - 3.9.1. Descrizione generale del progetto (Azienda B)
 - 3.9.2. Applicazioni della progettazione di database
 - 3.9.3. Esercizi proposti
 - 3.9.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 3.10. Importanza dell'ottimizzazione dei DB nella qualità del software
 - 3.10.1. Ottimizzazione del design
 - 3.10.2. Ottimizzazione del codice delle query
 - 3.10.3. Ottimizzazione del codice delle procedure memorizzate
 - 3.10.4. Influenza dei *Triggers* sulla qualità del software Raccomandazioni per l'uso

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Esperto Universitario in DevOps e Qualità del Software ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in DevOps e Qualità del Software** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali

Titolo: **Esperto Universitario in DevOps e Qualità del Software**

N. Ore Ufficiali: **450 O.**



*Apostille dell'Aia Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla ad un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech universidad
tecnológica

**Esperto Universitario
DevOps e Qualità
del Software**

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 mesi**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Esperto Universitario

DevOps e Qualità del Software