

Curso de Especialização

Ciclo de Vida das Aplicações Android



Curso de Especialização

Ciclo de Vida das Aplicações Android

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Global University
- » Créditos: 18 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/informatica/curso-especializacao/curso-especializacao-ciclo-vida-aplicacoes-android

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 24

06

Certificação

pág. 32

01 apresentação

O Android oferece uma variedade de elementos em termos de apresentação das aplicações. Para discernir as vantagens e desvantagens de cada um deles na realização do seu design, é necessário ter conhecimentos especializados. Isto indica que os projetos bem-sucedidos exigem o domínio das ferramentas em matéria de segurança, usabilidade, reconhecimento e gestão de dados, bem como a longevidade e as atualizações que lhes estão associadas num ambiente em que até a realidade virtual e a inteligência artificial estão a tornar-se cada vez mais populares. Por essa razão, esta especialização foi criada com as mais avançadas técnicas e conhecimentos sobre o desenvolvimento de aplicações e o seu ciclo de vida, contendo tudo o que é necessário para se tornar um especialista em apenas 6 meses com a utilização de uma moderna metodologia online.



“

Se pretende especializar-se na área do desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis, aprofundando o seu ciclo de vida. Esta especialização é para si”

Desde o início dos sistemas informáticos, a necessidade de comunicação entre o utilizador do sistema e o próprio sistema tem sido um dos elementos fundamentais do seu design. No caso das aplicações Android, é também necessário controlar a interface adequada para interagir com os utilizadores e, assim, estabelecer uma comunicação fluida entre estes e a própria aplicação.

Este Curso de Especialização examina os diferentes tipos de interfaces e designs disponíveis no sistema operativo, de um ponto de vista estritamente tecnológico. Assim como técnicas para gerar bibliotecas de estilo e elementos reutilizáveis em diferentes aplicações, e as vantagens que isso traz para uma criação profissional de aplicações Android, especialmente no que diz respeito à sua aplicabilidade para a realidade virtual e aumentada.

Por outro lado, são examinadas as diferentes técnicas de gestão de dados ou de serviços de rede, investigando as funcionalidades e as vantagens de cada uma. Além disso, estudam-se os problemas de segurança na partilha de informação entre aplicações, sejam elas redes sociais ou Apps colaborativas, aprofundando o *Content Provider* como recurso.

Finalmente, o conhecimento de CI/CD (*Continuous Integration & Continuous Deployment*) é posto em prática como uma parte essencial do desenvolvimento de software e da sua eficiência, baseando-se em diferentes conceitos, tecnologias e ferramentas que são analisados em profundidade num dos 3 módulos que compõem esta especialização.

Tudo isto é lecionado através de uma metodologia totalmente online, baseada no *Relearning*, que permite ao aluno obter conhecimentos de forma eficaz e rápida. Com conteúdos desenvolvidos por professores especialistas e disponíveis em diferentes formatos para um processo de aprendizagem dinâmico. Pode conectar-se a partir de qualquer dispositivo com acesso à Internet e descarregar o material para o consultar quando mais precisar.

Este **Curso de Especialização em Ciclo de Vida das Aplicações Android** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado. As características que mais se destacam são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em desenvolvimento de aplicações para Android
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a atividade profissional
- ◆ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ O seu foco especial em metodologias inovadoras
- ◆ As aulas teóricas, as perguntas ao especialista e os trabalhos de reflexão individual
- ◆ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Domine as técnicas para gerar bibliotecas de estilos e elementos reutilizáveis em diferentes aplicações e as vantagens que isso traz para a criação profissional de aplicações Android"

“

Poder estudar onde quer que esteja e ao seu ritmo, com conteúdos sempre disponíveis, só é possível com a metodologia 100% online implementada pela TECH. Com uma plataforma intuitiva que lhe permite desenvolver-se de forma rápida e eficaz”

O corpo docente do Curso de Especialização inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta especialização, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, irá permitir que o profissional tenha acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma capacitação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção desta especialização foca-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do Curso de Especialização. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Nesta especialização, aprenderá a gerir os dados de forma segura e eficiente numa App Android e, para isso, irá aprofundar o Content Provider.

Será um profissional experiente que conhece todo o Ciclo de Vida das Aplicações Android. Marcando um antes e um depois no seu desempenho profissional.

is an online sandbo
language. Browse code

```
world")  
greet(name: String = "Kotlin") {  
    println("Hello, $name!")  
}
```

02 Objetivos

O objetivo da TECH é oferecer as capacitações mais exclusivas e especializadas aos profissionais e, com este Curso de Especialização, o profissional do mundo da informática e das novas tecnologias poderá aprender todos os fundamentos para desenvolver aplicações mais eficientes e duradouras no tempo. Gerir os procedimentos adequados desde a ideia inicial, a sua conceção e a implementação da sua atualização. Alcançar a excelência e a atualização necessárias num mercado em constante crescimento e evolução.



“

Em apenas 6 meses e a partir do conforto de qualquer dispositivo com ligação à Internet. Poderá especializar-se como especialista em Ciclo de Vida das Aplicações Android. Comece agora”

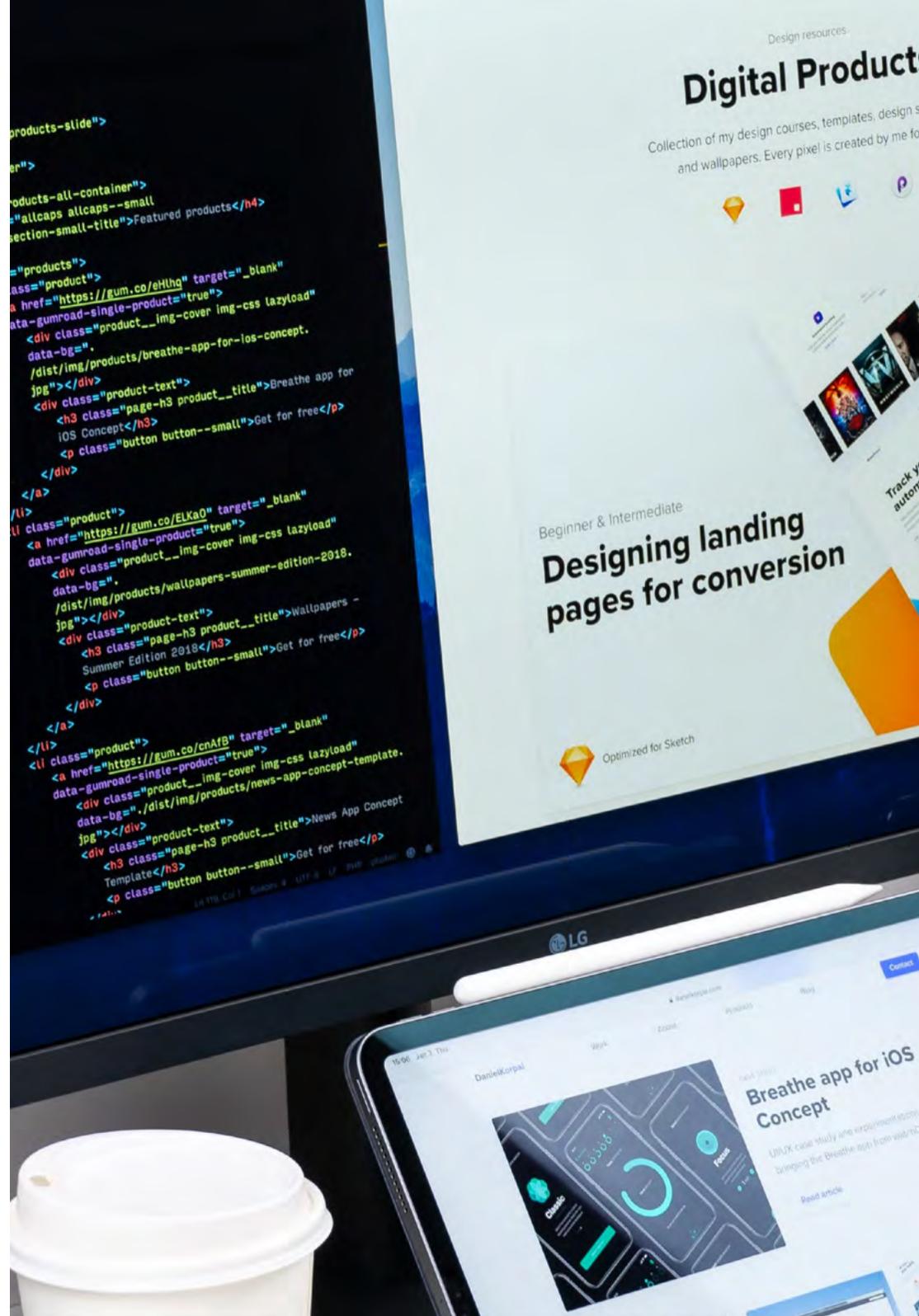


Objetivos gerais

- ◆ Determinar os elementos estruturais de um sistema Android
- ◆ Estabelecer a forma como os estilos e temas, incluindo os de realidade virtual, são criados através dos *Layouts*
- ◆ Desenvolver uma metodologia para otimizar a gestão de dados no dispositivo
- ◆ Analisar casos de utilização de dispositivos Android no mercado
- ◆ Compilar as diferentes fases de um ciclo de integração contínua centrado no desenvolvimento Android



Ser um bom programador é apenas uma parte do caminho, mas compreender os sistemas para tornar as produções repetíveis, previsíveis e rápidas é um dos objetivos que alcançará depois de frequentar este Curso de Especialização





Objetivos específicos

Módulo 1. Interfaces e *Layouts* em desenvolvimento de aplicações Android

- ◆ Introduzir o modelo de ciclo de vida da visualização no Android
- ◆ Examinar os atributos mais importantes de um design visual (*Layouts*)
- ◆ Analisar os designs (*Layouts*) disponíveis
- ◆ Gerar um design (*Layouts*) reutilizável
- ◆ Determinar como utilizar recursos alternativos
- ◆ Identificar as diferenças na utilização destes componentes em relação a outros sistemas de programação
- ◆ Estabelecer o potencial e a utilização do ficheiro *AndroidManifest.xml*

Módulo 2. Gestão de dados em dispositivos Android

- ◆ Analisar as diferentes técnicas de gestão de dados em Android
- ◆ Propor métodos para otimizar a utilização dos dados no dispositivo
- ◆ Identificar as ferramentas necessárias para a otimização dos dados
- ◆ Examinar as características de JSON e XML para a gestão de dados em Android
- ◆ Avaliar questões gerais de sistemas distribuídos aplicáveis ao mundo das aplicações para dispositivos móveis
- ◆ Determinar a utilização da biblioteca Room como abstração para a utilização do SQLite em Android e as suas vantagens e desvantagens
- ◆ Estabelecer as permissões de segurança necessárias para a gestão de dados em qualquer uma das técnicas utilizadas em Android

Módulo 3. Ciclo de Vida em aplicações Android. Cloud, Playstore e controlo de versões

- ◆ Perceber as vantagens de adotar um modelo de implementação de versões automatizado
- ◆ Estabelecer as diferenças entre integração contínua, entrega contínua e implantação contínua
- ◆ Definir as principais características do DevOps
- ◆ Avaliar algumas das ferramentas fundamentais para a implementação de pipelines de CI/CD
- ◆ Identificar os fatores essenciais para o desenvolvimento de aplicações preparadas para suportar processos de CI/CD
- ◆ Examinar as tecnologias de contentores como um pilar fundamental de CI/CD
- ◆ Identificar práticas, casos de uso, tecnologias e ferramentas do ecossistema de CI/CD

03 Direção do curso

Profissionais especializados no domínio das novas tecnologias, da arquitetura de soluções e das infraestruturas digitais, peritos em programação Android e criadores de aplicações conduzem este Curso de Especialização. Um compromisso com a otimização do processo de aprendizagem dos alunos, que procuram neste espaço o contributo que necessitam para o seu sucesso profissional. Por isso, são aconselhados e acompanhados durante todo o processo, através da plataforma virtual exclusiva da TECH. Com a implementação de diferentes meios interativos que tornarão a experiência de estudo mais dinâmica e uma metodologia de vanguarda.



“

Professores especialistas na matéria acompanham-no no percurso da sua formação profissional. Com uma exposição de conteúdos exclusivos concebidos para esta especialização”

Diretor Convidado Internacional

Colin Lee é um programador de aplicações móveis de sucesso, especializado em código Android nativo, cuja influência se estende a nível internacional. O especialista é uma autoridade na área das Twin Cities e no manuseamento de Kotlin. Uma das suas contribuições mais recentes foi a demonstração, em código real, de como construir rapidamente um navegador utilizando a linguagem de programação acima referida e os componentes de navegador de código aberto da Mozilla para Android.

Além disso, as suas aplicações têm estado ligadas a grandes empresas mundiais, por exemplo, foi encarregado de criar soluções digitais para a Pearson, uma das maiores editoras do mundo. Também desenvolveu um gravador de vídeo Android de baixo nível para a startup Flipgrid, mais tarde adquirida pela Microsoft.

Também criou uma VPN Android de sucesso para um grande cliente do mundo da consultoria. É também o criador de uma ferramenta de gestão de mercadorias implementada pela transnacional Amazon para facilitar o trabalho dos seus camionistas contratados. Ajudou também a construir as versões móveis do navegador Firefox para a Mozilla.

Atualmente, trabalha por conta de outrem, incluindo revisões de código e comprovações de segurança. O seu impacto no desenvolvimento de aplicações móveis e a sua experiência ao longo dos anos fazem dele uma figura de destaque no panorama tecnológico mundial.



Sr. Lee, Colin

- Engenheiro Android Sênior para Meetup, Minneapolis, EUA
- Diretor na ColinTheShots LLC
- Engenheiro de Software Android para a Specto Inc
- Engenheiro Android Sênior para a Mozilla
- Engenheiro de Desenvolvimento de Software para a Amazon
- Engenheiro de Aplicações Móveis para a Flipgrid
- Especialista em Configuração de Software para Pearson VUE
- Licenciatura pela Universidade da Florida

“

Graças à TECH, poderá aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



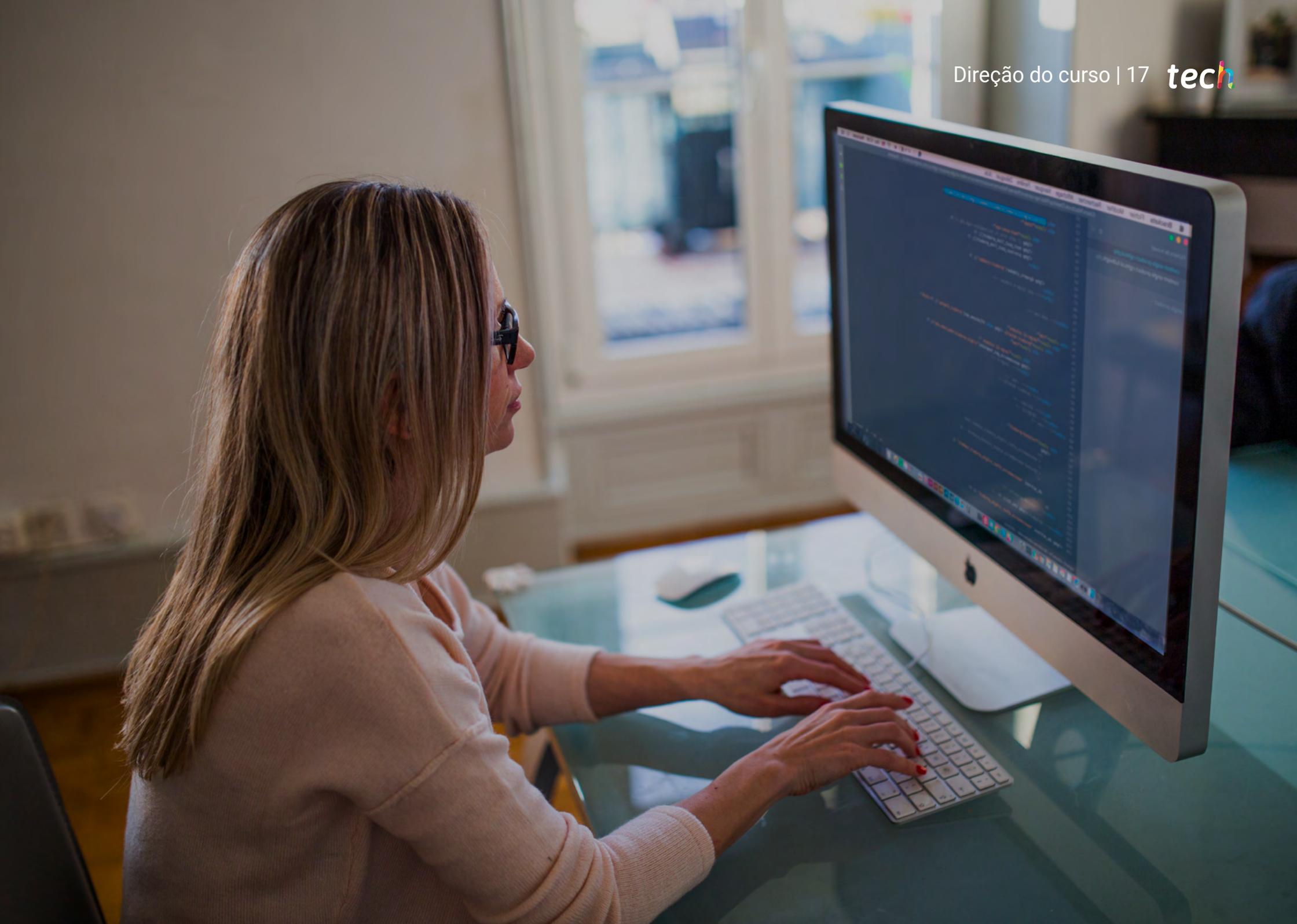
Sr. Martín Olalla Bonal

- ♦ Gestor Sénior de Práticas de *Blockchain*, EY
- ♦ Especialista Técnico de Cliente *Blockchain*, IBM
- ♦ Diretor de Arquitetura, Blocknitive
- ♦ Coordenador da Equipa de Bases de Dados Distribuídas Não Relacionais, WedoIT, uma subsidiária da IBM
- ♦ Arquiteto de Infraestruturas, Bankia
- ♦ Responsável pelo Departamento de Layout, T-Systems
- ♦ Coordenador de Departamento, Bing Data España SL

Professores

Sr. Pablo Noguera Rodríguez

- ♦ Engenheiro de Software aplicado a soluções *Blockchain*, EY
- ♦ Programador de aplicações móveis, Bitnovo
- ♦ Programador de aplicações nativas para iOS, Umani and Stef
- ♦ Programador Freelance e Criador da Aviaze App, em colaboração com a Starman Aviation



04 Estrutura e conteúdo

Este Curso de Especialização foi concebido por profissionais que conhecem a realidade atual e as tendências futuras do desenvolvimento de aplicações para o sistema operativo Android. Existem 3 módulos que ensinam na perfeição todos os aspetos das interfaces e dos *Layouts*, as diferentes técnicas de gestão de dados e a prática de CI/CD (*Continuous Integration & Continuous Deployment*) para estabelecer sistemas que garantam a integração, a entrega e a implementação contínua de software de uma forma repetível, previsível e rápida. Tudo isto está definido num plano de estudos abrangente, dinamizado com a apresentação de diferentes formatos interativos numa plataforma 100% online, para ser completado num máximo de 6 meses.



“

Uma especialização 100% online concebida por especialistas, que traz as últimas novidades em desenvolvimento de aplicações Android”

Módulo 1. Interfaces e Layouts em desenvolvimento de aplicações Android

- 1.1. Ciclo de vida de uma interface Android
 - 1.1.1. Ciclo de vida do Android
 - 1.1.2. Relação processo-atividade
 - 1.1.3. Persistência do estado da aplicação
 - 1.1.4. Arquitetura *Clean* aplicada ao Android
- 1.2. Vistas no desenvolvimento de aplicações Android (*Views*)
 - 1.2.1. Camada de apresentação da arquitetura *Clean*
 - 1.2.2. *Recycler View*
 - 1.2.3. *Adapter View*
- 1.3. Designs no desenvolvimento de aplicações Android (*Layouts*)
 - 1.3.1. *Layouts* no Android
 - 1.3.2. *Constraint Layout*
 - 1.3.3. Criação de *Layouts* usando o *Android Studio Layout Editor*
- 1.4. Animações no desenvolvimento de aplicações Android (*Animations*)
 - 1.4.1. Ícones e imagens
 - 1.4.2. Transições
 - 1.4.3. Diferença entre animação de propriedades e animação de vistas
- 1.5. Atividades e intenções no desenvolvimento de aplicações Android (*Activity e Intentions*)
 - 1.5.1. Intenções explícitas e implícitas
 - 1.5.2. Barra de ações
 - 1.5.3. Comunicação entre atividades
- 1.6. Recursos alternativos e do sistema (*Material Design, Cardboard, etc.*)
 - 1.6.1. *Material Design* para Android
 - 1.6.2. Multimédia no Android
 - 1.6.3. Realidade virtual com o *Google Cardboard para Android NDK*
- 1.7. Estilos e temas no desenvolvimento de aplicações Android
 - 1.7.1. Estilos num projeto Android
 - 1.7.2. Temas para o projeto Android
 - 1.7.3. Reutilização de estilos e temas
- 1.8. Gráficos, ecrã tátil e sensores

- 1.8.1. Trabalho com gráficos avançados
- 1.8.2. Gestão de dispositivos de ecrã tátil e de teclado
- 1.8.3. Utilização de sensores de dispositivos com Android
- 1.9. Designs para realidade aumentada
 - 1.9.1. Interfaces complexas que utilizam a câmara
 - 1.9.2. Sensores de posição e GPS em realidade aumentada
 - 1.9.3. Apresentação em ecrãs não normalizados
 - 1.9.4. Erros e problemas comuns
- 1.10. Configuração avançada da interface com *AndroidManifest.xml*
 - 1.10.1. O poder do ficheiro de manifesto do Android
 - 1.10.2. Design programático versus design declarativo
 - 1.10.3. Principais componentes do arquivo

Módulo 2. Gestão de dados em dispositivos Android

- 2.1. Gestão de dados. Tipologia
 - 2.1.1. Gestão de dados em dispositivos móveis
 - 2.1.2. Alternativas para a gestão de dados em dispositivos Android
 - 2.1.3. Geração de dados para o trabalho de inteligência artificial e análise de utilização
 - 2.1.4. Ferramentas de medição do desempenho para uma gestão otimizada dos dados
- 2.2. Gestão das preferências dos utilizadores
 - 2.2.1. Tipos de dados envolvidos nos arquivos de preferências
 - 2.2.2. Gestão das preferências dos utilizadores
 - 2.2.3. Exportação de preferências. Gestão de permissões
- 2.3. Sistema de armazenamento de ficheiros
 - 2.3.1. Classificação dos sistemas de ficheiros em dispositivos móveis
 - 2.3.2. Sistema de ficheiros interno
 - 2.3.3. Sistema de ficheiros externo
- 2.4. Arquivos JSON como armazenamento em Android



- 2.4.1. Informação não estruturada em ficheiros JSON
- 2.4.2. Bibliotecas para gestão de dados JSON
- 2.4.3. Utilização de JSON em Android. Recomendações e otimizações
- 2.5. Arquivos XML como armazenamento em Android
 - 2.5.1. Formato XML em Android
 - 2.5.2. XML através de bibliotecas SAX
 - 2.5.3. XML através de bibliotecas DOM
- 2.6. Bases de dados SQLite
 - 2.6.1. Base de dados relacional para a gestão de dados
 - 2.6.2. Utilização da base de dados
 - 2.6.3. Métodos SQLite para a gestão de dados
- 2.7. Utilização avançada de bases de dados SQLite
 - 2.7.1. Recuperação de falhas utilizando ções em SQLite
 - 2.7.2. Utilização de cache para acelerar o acesso aos dados
 - 2.7.3. Base de dados de telemóveis
- 2.8. Biblioteca Room
 - 2.8.1. Arquitetura da biblioteca Room
 - 2.8.2. Biblioteca Room. Funcionalidade
 - 2.8.3. Biblioteca Room: vantagens e desvantagens
- 2.9. *Content Provider* para a partilha de informações
 - 2.9.1. *Content Provider* para a partilha de informações
 - 2.9.2. *Content Provider* em Android. Técnica de utilização
 - 2.9.3. Segurança no *Content Provider*
- 2.10. Recolha de dados na Cloud da Internet
 - 2.10.1. Android e sistemas de armazenamento na Nuvem (Cloud)
 - 2.10.2. Serviços SOAP e REST para Android
 - 2.10.3. Questões relacionadas com sistemas distribuídos
 - 2.10.4. A Internet como cópia de segurança dos dados das aplicações

Módulo 3. Ciclo de vida em aplicações Android. Cloud, Playstore e controlo de versões

- 3.1. Ciclo de vida do software
 - 3.1.1. Ciclo de vida do software
 - 3.1.2. Metodologias ágeis
 - 3.1.3. O ciclo contínuo ágil do software
- 3.2. Desenvolvimento manual do produto
 - 3.2.1. Integração manual
 - 3.2.2. Entrega manual
 - 3.2.3. Implantação manual
- 3.3. Integração supervisionada
 - 3.3.1. Integração contínua
 - 3.3.2. Revisão manual
 - 3.3.3. Revisões estáticas automáticas
- 3.4. Testes lógicos
 - 3.4.1. Provas unitárias
 - 3.4.2. Provas de integração
 - 3.4.3. Testes comportamentais
- 3.5. Integração contínua
 - 3.5.1. Ciclo de integração contínua
 - 3.5.2. Dependências entre integrações
 - 3.5.3. A integração contínua como metodologia de gestão do repositório
- 3.6. Entrega contínua
 - 3.6.1. Entrega contínua. Tipologia dos problemas a resolver
 - 3.6.2. Entrega contínua. Resolução de problemas
 - 3.6.3. Vantagens da entrega contínua





- 3.7. Implantação contínua
 - 3.7.1. Implantação contínua. Tipologia dos problemas a resolver
 - 3.7.2. Implantação contínua. Resolução de problemas
- 3.8. *Firebase Test Lab*
 - 3.8.1. Configuração a partir do *GCloud*
 - 3.8.2. Configuração de Jenkins
 - 3.8.3. Utilização de Jenkins. Vantagens
- 3.9. Configuração de *Gradle*
 - 3.9.1. Sistema de automação de *Gradle*
 - 3.9.2. Componente de *Gradle Build Flavors*
 - 3.9.3. Componente de *Gradle Linteo*
- 3.10. Ciclo de vida de aplicações Android. Exemplos
 - 3.10.1. Configuração de *SemaphoreCI* e *GitHub*
 - 3.10.2. Configuração dos blocos de trabalho
 - 3.10.3. Promoções e *Deployment*

“

Especializar-se em temas de vanguarda e conteúdos exclusivos só é possível com a TECH. O melhor caminho para a profissionalização"

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real.

Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06 Certificação

Este programa permitir-lhe-á obter o diploma Curso de Especialização em Ciclo de Vida das Aplicações Android emitido pela TECH Global University, a maior universidade digital do mundo.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”



Curso de Especialização Ciclo de Vida das Aplicações Android

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Global University
- » Créditos: 18 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso de Especialização

Ciclo de Vida das Aplicações Android

