



Diplomado

Maquetación Web aplicado a Full Stack Developer

Modalidad: Online
Duración: 6 semanas

Titulación: TECH Universidad Tecnológica

Horas lectivas: 150 h.

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/maquetacion-web-aplicado-full-stack-developer

Índice

02 Objetivos Presentación pág. 4 pág. 8 05 03 Dirección del curso Estructura y contenido Metodología pág. 12 pág. 16 pág. 20

06

Titulación



tech 06 | Presentación

La maquetación es la técnica que se encuentra en la intersección entre el diseño y el desarrollo web, pero no solo eso, sino que afectará directamente a temas como la navegabilidad o usabilidad de una página, lo que se conoce como UX/UI o experiencia de usuario. Por tanto, en un proyecto para una página Web o para una aplicación es fundamental ocuparse con detalle del diseño.

Como diseñador y desarrollador si se trabaja en equipos pequeños o por cuenta propia, por lo general, se hará trabajos puramente de desarrollo en la que un equipo profesional de diseñadores proporcionará los diseños que se deben obtener. Tanto en un caso como en otro, es necesario saber hasta dónde se pueden llevar las técnicas de maquetación para asesorar a clientes y diseñadores sobre las maquetas.

Un Diplomado online con gran flexibilidad, pues no existen ni clases presenciales, ni horarios fijos. El alumno será quien decida cuándo, dónde y cómo asumir toda la carga lectiva. Todo el contenido del aula virtual puede seguirse desde cualquier dispositivo con conexión a internet y está disponible para su descarga.

Este **Diplomado en Maquetación Web aplicado a Full Stack Developer** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Maquetación Web aplicado a Full Stack Developer
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet





Profundizarás en SaSS, un lenguaje que te ayudará a hacer hojas de estilo más productivas y eficientes para tus sitios web y aplicaciones"

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el aprendizaje basado en problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Explorarás el lenguaje CSS, encargado de indicar al navegador cómo y dónde debe mostrar cada elemento de una página o aplicación.

Navegarás por Bootstrap, la librería más usada hoy en día para dar estilo rápido a webs y aplicaciones.







tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- Generar conocimiento especializado sobre CSS (Cascading style sheets)
- Desarrollar un Diseño Web para abordar la maquetación correctamente
- Analizar la librería Bootstrap
- Llevar a cabo proyectos de maquetación con SaSS (Syntactically Awesome Stylesheets)



Lograrás incorporar preprocesador de CSS y clonar sitios webs con las claves que te aportará esta titulación online"









Objetivos específicos

- Evaluar un diseño web para saber situarlo temporalmente
- Examinar las principales reglas CSS
- Presentar diferentes metodologías CSS para obtener diseños *Responsive*
- Fundamentar los principios de desarrollo en cascada CSS
- Identificar la tecnología Bootstrap en cualquier diseño web
- Analizar los principios de Bootstrap
- Desarrollar una maqueta web usando Bootstrap
- Determinar los principios de desarrollo en un proyecto SaSS
- Compilar código CSS con SaSS
- Desarrollar un framework CSS propio basado en Bootstrap mediante SaSS



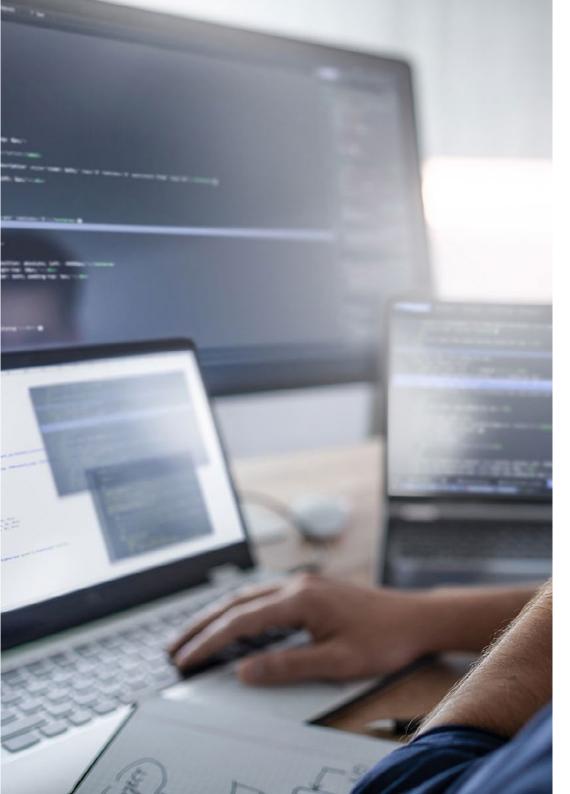
tech 14 | Dirección del curso

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- Technical sales blockchain specialist en IBN
- Director de arquitectura blockchain Hyperledger y Ethereum en Blocknitive
- Director del área blockchain en PSS Tecnologías de la Información
- Chief Information Officer en ePETID Global Animal Health
- IT arquitecto de infraestructura en Bankia wdoIT (IBM Bankia Join Venture)
- Director de proyectos y gerente en Daynet servicios integrales
- Director de tecnología en Wiron Construcciones Modulares
- · Jefe del departamento informático en Dayfisa
- * Responsable del departamento informático en Dell Computer, Majsa e Hippo Viajes
- Técnico electrónico en IPFP Juan de la Cierva



Profesores

D. Pintado San Claudio, Bruno

- Coordinador de desarrollo en iDavinci
- Desarrollador Java en la Biblioteca Nacional de España
- Desarrollador de apoyo y técnico de redes N1 en Sanitas
- Técnico de apoyo de sistemas en el Ayuntamiento de Alcobendas
- Técnico de comunicaciones N1 para ADIF en el Centro de Telecomunicaciones de Atocha
- Graduado en Ingeniería Técnica de Telecomunicaciones con especialidad en Sistemas Electrónicos en la Universidad Politécnica de Madrid
- Graduado en Ingeniería de Electrónica de Comunicaciones en la Universidad Politécnica de Madrid





tech 18 | Estructura y contenido

Módulo 1. Maquetación Web aplicado a Full Stack Developer

- 1.1. CSS y Maquetación
 - 1.1.1. Maquetación con tablas
 - 1.1.2. Diseño fluido
 - 1.1.3. La era del Responsive
 - 1.1.4. Mobile First vs Desktop First
- 1.2. CSS y las reglas del diseño web
 - 1.2.1. Selectores
 - 1.2.2. Pseudo Clases
 - 1.2.3. Pseudo Elementos
- 1.3. Maquetación con CSS
 - 1.3.1. Reglas del Box Model
 - 1.3.2. Tipografías
 - 1.3.3. Colores
 - 1.3.3. Imágenes
 - 1.3.4. Fondos
 - 1.3.5. Tablas
 - 1.3.6. Formularios
 - 1.3.7. Mostrando y ocultando elementos
 - 1.3.8. Variables CSS
- 1.4. Diseño Responsive y Diseño fluido
 - 1.4.1. Elementos flotantes
 - 1.4.2. Grid CSS
 - 1.4.3. Media Queries
 - 1.4.4. Flex Box
- 1.5. La Cascada de CSS
 - 1.5.1. Prioridad de reglas CSS
 - 1.5.2. Sobrescribiendo reglas
 - 1.5.3. Clases vs Identificadores

- 1.6. SaSS
 - 1.6.1. Software como Servicio (SaSS)
 - 1.6.2. Instalación de SaSS
 - 1.6.3. Ejecutando y compilando SaSS
 - 1.6.4. Estructura de un directorio SaSS
- 1.7. Uso de SaSS
 - 1.7.1. Variables en Sass
 - 1.7.2. Modularizado de nuestro proyecto
 - 1.7.3. Sintaxis de SaSS
- 1.8. Lógica de SaSS
 - 1.8.1. Mixins
 - 1.8.2. *Maps*
 - 1.8.3. Funciones y estructuras de control
- 1.9. Maquetación con Bootstrap
 - 1.9.1. Bootrstrap
 - 1.9.2. Layout de Bootstrap
 - 1.9.3. Formularios
 - 1.9.4. Box Model con Bootstrap
 - 1.9.5. Colores y tipografías
 - 1.9.6. Enlaces y botones
 - 1.9.7. Mostrar y ocultar elementos con *Bootstrap*
 - 1.9.8. Flex Box con Bootstrap
 - 1.9.9. Componentes
- 1.10. Theming Bootstrap
 - 1.10.1. Re-escribiendo *Bootstrap* con SaSS (Software as a *Service*)
 - 1.10.2. Estructura de archivos
 - 1.10.3. Creación de nuestro propio framework CSS (Cascading style sheets)





Todo nuestro contenido está enfocado a actualizar tus conocimientos para que destaques en el mercado laboral"







tech 22 | Metodología

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.



Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



Metodología | 25 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000. graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



20% 25% 4% 3%





tech 30 | Titulación

Este **Diplomado en Maquetación Web aplicado a Full Stack Developer** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Maquetación Web aplicado a Full Stack Developer** N.º Horas Oficiales: **150 h.**



^{*}Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud confianza personas
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaj



Diplomado

Maquetación Web aplicado a Full Stack Developer

Modalidad: **Online** Duración: **6 semanas**

Titulación: TECH Universidad Tecnológica

Horas lectivas: 150 h.

