



Introducción a los Sistemas Operativos

» Modalidad: online

» Duración: 6 semanas

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 6 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/introduccion-sistemas-operativos

Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline Presentación & Objetivos \\ \hline & pág. 4 & \hline \\ \hline & & & \\ \hline & & \\ \hline$





tech 06 | Presentación

Este programa está dirigido a aquellas personas interesadas en alcanzar un nivel de conocimiento superior en los Sistemas Operativos. El principal objetivo es capacitar al alumno para que aplique en el mundo real los conocimientos adquiridos en este Curso Universitario, en un entorno de trabajo que reproduzca las condiciones que se puede encontrar en su futuro, de manera rigurosa y realista.

Este Curso Universitario preparará al estudiante para el ejercicio profesional de la ingeniería Informática, gracias a una capacitación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo. obtendrá amplios conocimientos en los Sistemas Operativos, de la mano de profesionales en el sector.

El estudiante podrá aprovechar la oportunidad y cursar esta capacitación en un formato 100% online, sin tener que renunciar a sus obligaciones

Aprende las últimas técnicas y estrategias con este programa y alcanza el éxito como ingeniero informático"

Este **Curso Universitario de Introducción a los Sistemas Operativos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- Desarrollo de 100 escenarios simulados presentados por expertos en Introducción a los Sistemas Operativos
- Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre Introducción a los Sistemas Operativos
- Novedades sobre los últimos avances en el Introducción a los Sistemas Operativos
- Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Sistema interactivo de aprendizaje basado en el método del caso y su aplicación a la práctica real
- Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Incluye en su cuadro docente profesionales pertenecientes al ámbito de ingeniería Informática, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, este Curso Universitario permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa está centrado en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el docente deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Sistemas Operativos con gran experiencia docente.

Aprovecha la última tecnología educativa para ponerte al día en Sistemas Operativos sin moverte de casa.

Conoce las últimas técnicas en Sistemas Operativos de la mano de expertos en la materia.





El objetivo de esta capacitación es ofrecer a los profesionales de Informática los conocimientos y habilidades necesarios para realizar su actividad utilizando los protocolos y técnicas más avanzados del momento. Mediante un planteamiento de trabajo totalmente adaptable al alumno, este Curso Universitario le llevará progresivamente a adquirir las competencias que le impulsarán hacia un nivel profesional superior.

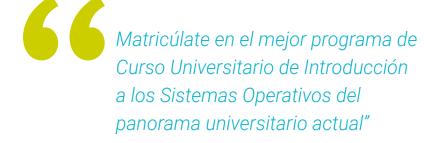


tech 10 | Objetivos

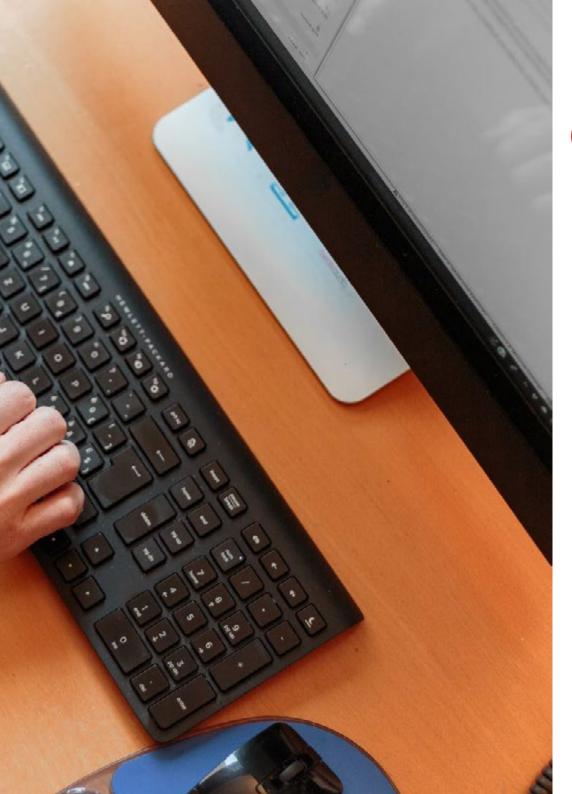


Objetivos generales

- Capacitar científica y tecnológicamente, así como preparar para el ejercicio profesional de la ingeniería informática, todo ello con una capacitación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo
- Obtener amplios conocimientos en el campo de la computación, la estructura de computadoras y en Sistemas Operativos, todo ello incluyendo la base matemática, estadística y física imprescindible en una ingeniería







Objetivos | 11 tech



Objetivos específicos

- Aprender los conceptos básicos de los Sistemas Operativos, así como la estructura de los mismos, incluyendo los servicios, llamadas al sistema y la interfaz de usuario
- Entender el funcionamiento de la planificación de procesos en un sistema operativo y en general los conceptos relacionados con procesos e hilos
- Asimilar los principios de la concurrencia, la exclusión mutua, sincronización e interbloqueo
- Conocer el funcionamiento de la gestión de la memoria en los Sistemas Operativos y los fundamentos de la memoria virtual y sus políticas
- Aprender sobre la interfaz e implementación de los Sistemas Operativos, comprendiendo los conceptos de archivos, sistemas de ficheros, estructura de directorios y su implementación, así como también los métodos de asignación y gestión del espacio libre
- Entender los mecanismos de protección existentes en los Sistemas Operativos

03

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por un equipo de profesionales de ingeniería Informática, conscientes de la relevancia de la actualidad de la capacitación para poder profundizar en esta área de conocimiento con el fin de enriquecer humanísticamente al estudiante y elevarle el nivel de conocimiento en Introducción a los Sistemas Operativos mediante las últimas tecnologías educativas disponibles.

```
FNextIterationDelay: TTimer;
                                                                                   FInputPortList: TUFOPortList;
                                                                                   FOUTPUTPORTLIST: TUFOPORTLIST;
                                dex, Pattern.Length) == Pattern)
                                                                                   FinputPortOnDiagramList: TUFOPortOnDiagramList;
FOutputPortOnDiagramList: TUFOPortOnDiagramList;
FFunction: TUFOFunction;
                           cern.Length;
                                                                                   FDiagramView: TUFODiagramView;
                   cs = { ' ', 'c' };

    Html.IndexOfAny(Delimiters, SourceIndex);

                                                                                   FNodeList: TList;
                                                                                   FAddedElement: TUFONodeOnDiagram;
             imberStr = Html.Substring(SourceIndex, EndIndex - SourceIndex);
                                                                                   1sbUFOElements: TListBox;
                                                                                   btnSearch: TButton;
                 t.ToInt32(NumberStr);
                                                                                   btnApply: TButton;
                                                                                   btnCancel: TButton;
                                                                                    procedure ApplyClic
return 0;
                                                                                    procedure Cancel
                                                                                   procedure Sea
vate string FindContributorNace(string Html)
                                                                                    procedure
                                                                                    procedu
string Pattern = "class=\"avatar
int SectionStart = Html.IndexOf(Pattern);
if (SectionStart != -1)
    SectionStart += Pattern.Length;
    int NameStart = SectionStart;
    int NameEnd = Html.IndexOf("\"", SectionStart);
    if (NameStart != -1 && NameEnd != -1 && NameE
        string Name = Html.Substring(NameStart, NameEnd
        return Name;
```

FI.Id

- FileKeywords.KeywordId eld - FileInfo.Id

Keyword - FileKeywords.KeywordId

loads) AS Downloads, COUNT(FileInfo.Downloads) AS Count, AVG(FileInfo.Downloads) AS Average

AS Downloads, COUNT(FI.Downloads) AS Count, AUG(FI.Downloads) AS Average

(SELECT Id FROM Keywords WHERE Word = 'Business')

INSERT INTO #Number (Keyword)
SELECT 'One Person' UNION ALL
Group Of People' UNION ALL
People' UNION ALL

UNION ALL

MION ALL

Peoble, ANION WIT

Este Curso Universitario de Introducción a los Sistemas Operativos contiene el programa de aprendizaje más completo y actualizado del mercado"

tech 14 | Estructura y contenido

Módulo 1. Sistemas Operativos

- 1.1. Introducción a los Sistemas Operativos
 - 1.1.1. Concepto
 - 1.1.2. Repaso histórico
 - 1.1.3. Bloques fundamentales de los Sistemas Operativos
 - 1.1.4. Objetivos y funciones de los Sistemas Operativos
- 1.2. Estructura de los Sistemas Operativos
 - 1.2.1. Servicios del sistema operativo
 - 1.2.2. Interfaz de usuario del sistema operativo
 - 1.2.3. Llamadas al sistema
 - 1.2.4. Tipos de llamadas al sistema
- 1.3. Planificación de procesos
 - 1.3.1. Conceptos básicos
 - 1.3.2. Criterios de planificación
 - 1.3.3. Algoritmos de planificación
- 1.4. Procesos e hilos
 - 1.4.1. Concepto de proceso
 - 1.4.2. Concepto de hilo
 - 1.4.3. Estado de los procesos
 - 1.4.4. Control de procesos
- 1.5. Concurrencia. Exclusión mutua, sincronización e interbloqueo
 - 1.5.1. Principios de la concurrencia
 - 1.5.2. Exclusión mutua
 - 1.5.3. Semáforos
 - 1.5.4. Monitores
 - 1.5.5. Paso de mensajes
 - 1.5.6. Fundamentos del interbloqueo
 - 1.5.7. Prevención del interbloqueo
 - 1.5.8. Evitación del interbloqueo
 - 1.5.9. Detección y recuperación del interbloqueo





Estructura y contenido | 15 tech

-	-	0 11.7			
1	6	Gestión	Δ	mama	ric

- 1.6.1. Requisitos de gestión de memoria
- 1.6.2. Modelo de memoria de un proceso
- 1.6.3. Esquema de asignación contigua
- 1.6.4. Segmentación
- 1.6.5. Paginación
- 1.6.6. Paginación segmentada

1.7. Memoria virtual

- 1.7.1. Fundamentos de la memoria virtual
- 1.7.2. Ciclo de vida de una página
- 1.7.3. Política de administración de la memoria virtual
- 1.7.4. Política de localización
- 1.7.5. Política de extracción
- 1.7.6. Política de reemplazo

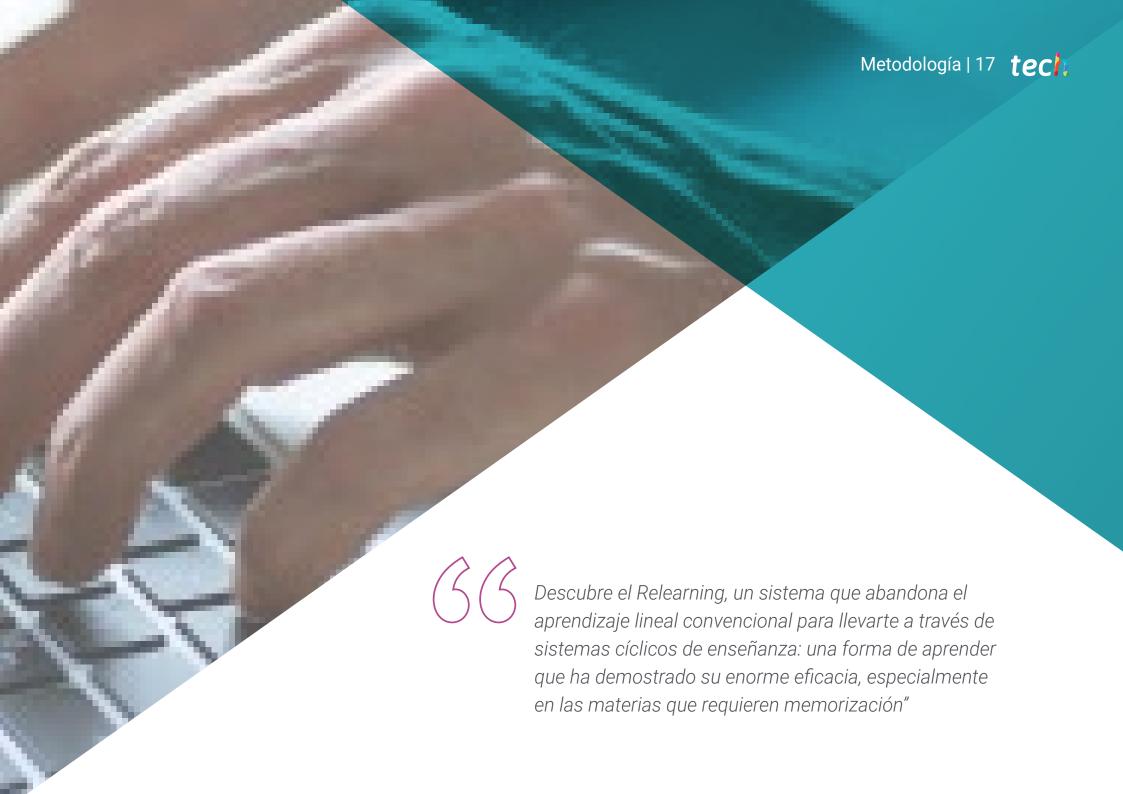
1.8. Sistema de entrada/salida

- 1.8.1. Dispositivos de entrada/salida
- 1.8.2. Organización del sistema de entrada/salida
- 1.8.3. Empleo de búferes
- 1.8.4. Disco magnético
- 1.9. Interfaz e implementación del sistema de archivos
 - 1.9.1. Concepto de archivo
 - 1.9.2. Métodos de acceso
 - 1.9.3. Estructura de directorios
 - 1.9.4. Estructura de un sistema de archivos
 - 1.9.5. Implementación del sistema de archivos
 - 1.9.6. Implementación del sistema de directorios
 - 1.9.7. Métodos de asignación
 - 1.9.8. Gestión del espacio libre

1.10. Protección

- 1.10.1. Objetivos
- 1.10.2. Autenticación
- 1.10.3. Autorización
- 1.10.4. Criptografía





tech 18 | Metodología

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



Metodología | 21 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



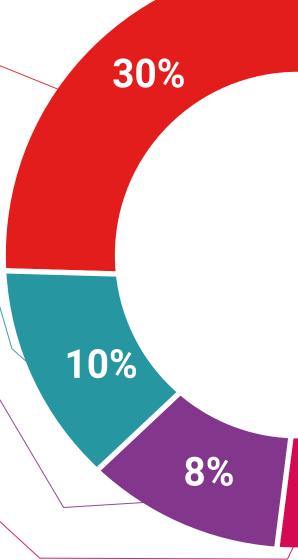
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

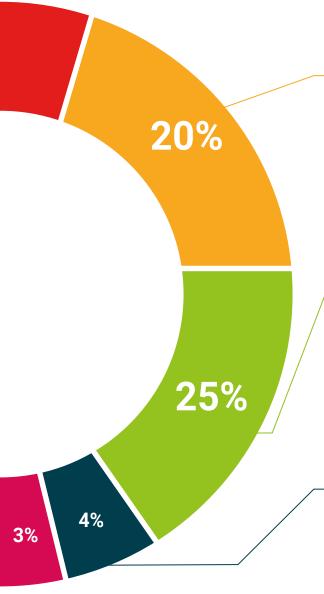


Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.









tech 26 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de Curso Universitario en Introducción a los Sistemas Operativos avalado por TECH Global University, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (boletín oficial). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de TECH Global University, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Curso Universitario en Introducción a los Sistemas Operativos

Modalidad: online

Duración: 6 semanas

Acreditación: 6 ECTS



Curso Universitario en Introducción a los Sistemas Operativos

Se trata de un título propio de 180 horas de duración equivalente a 6 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024



salud confianza personas salud confianza personas educación información tutores garantía acreditación enseñanza instituciones tecnología aprendizaj



Curso Universitario Introducción a los Sistemas Operativos

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

