

Diplomado

Documentación de Software



Diplomado

Documentación de Software

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/documentacion-software

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Desarrollar la gestión de un proyecto software, requiere comprender a profundidad las diferentes fases en las que se descompone y saber elegir la metodología adecuada a utilizar, para su correcto desempeño y sostenibilidad en el tiempo. Al mismo tiempo, el profesional requiere herramientas que le brinden practicidad y agilidad en los procesos, pero siempre manteniendo elevados estándares de calidad. Para facilitarle ese proceso, se ha creado un programa dedicado exclusivamente, a generar el criterio adecuado en cuanto a documentación de software, donde el profesional adquirirá todas las competencias para desenvolverse con éxito, mediante el estudio de un contenido exclusivo de forma 100% online y guiado por expertos que apoyarán en todo el proceso de aprendizaje.

A woman with long brown hair is shown in profile, looking down at a screen. The screen displays blurred code, with some lines clearly visible:

```
mirror_mod.use_x = false  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False
```

```
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False
```



“

Adquiere las habilidades que necesitas para el desarrollo de Software enmarcados en la calidad y titúlate en tan solo 6 semanas, de forma 100% online”

Comprender las fases en las que se desarrolla un proyecto Software, es fundamental a la hora de gestionar procesos que brinden respuestas de calidad al usuario final. De la misma manera, que conocer las metodologías a implementar, entender la importancia de reducir riesgos y su comportamiento con el resto de las aplicaciones existentes; harán que el profesional obtenga resultados favorables en todo su desempeño.

Para profundizar en estos temas específicos, TECH Universidad Tecnológica ha diseñado este Diplomado en Documentación de Software, donde el alumno obtendrá conocimiento especializado sobre la gestión de un proyecto, enfocado en el análisis exhaustivo de las diferentes fases dentro del mismo y determinar la documentación necesaria funcional y técnica necesaria en cada fase del proyecto.

Es así, como el profesional será capaz de desarrollar de forma eficiente el proyecto, desde la primera fase en la que se identifican los requisitos que ha de cumplir, pasando por la fase de análisis y todo lo que en ella se encierra; hasta la fase de construcción donde se estiman la documentación técnica que hay que aportar, automatismos y preparación del modelo de datos.

Todo ello enmarcado en un sistema de estudio de formato online, que le proporcionará la flexibilidad que necesita para ir adaptando los conocimientos adquiridos a su desempeño actual. Con la guía de expertos profesionales en el área de desarrollo de software, quienes se han encargado de seleccionar todo el contenido de forma exhaustiva; a disposición del alumno a través de diferentes recursos multimedia, basados en la más innovadora metodología del *Relearning*.

Este **Diplomado en Documentación de Software** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de Software
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



TECH Universidad Tecnológica te proporciona el mejor contenido sobre Gestión de un Proyecto y la Documentación de Software. Matricúlate ahora y titúlate en 6 semanas”

“

Dominar cada una de las fases dentro del desarrollo de un software hará que obtengas resultados eficientes. Profesionalízate con este Diplomado”

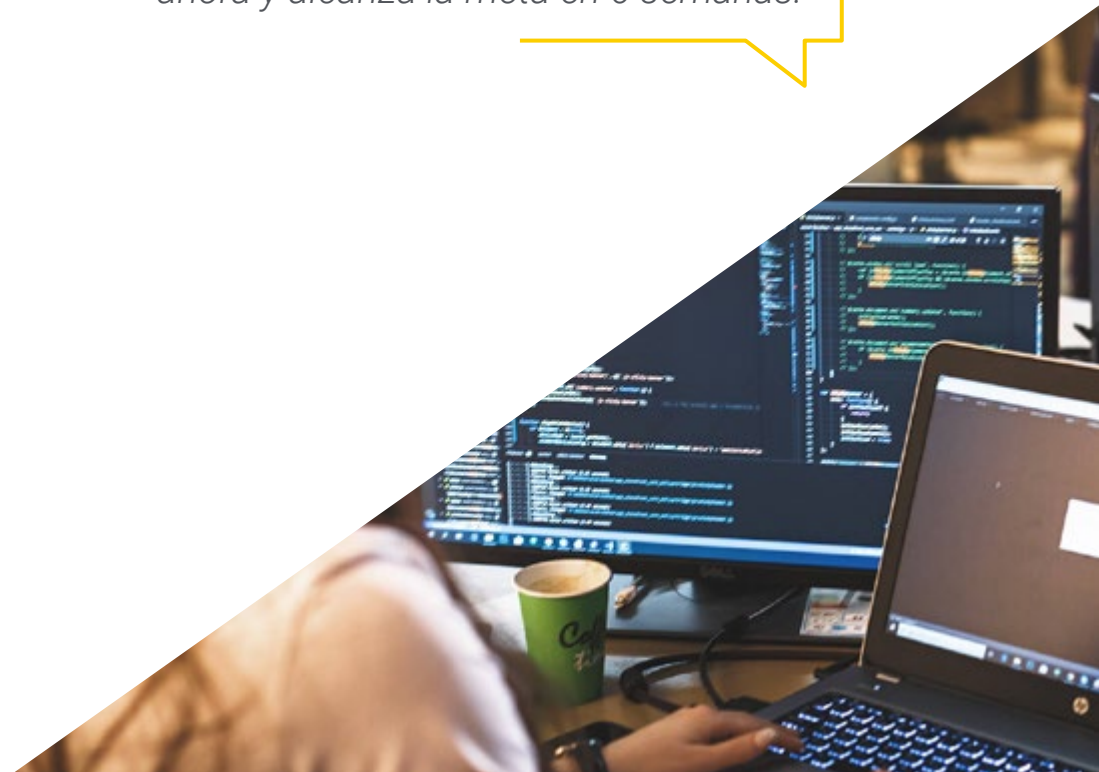
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aprende a identificar los documentos que hay que entregar y el contenido de cada uno de ellos en el proceso de gestión de un proyecto.

TECH pone a tu disposición el campus virtual más moderno para que te titules de forma cómoda y ágil. Matricúlate ahora y alcanza la meta en 6 semanas.



02 Objetivos

El objetivo principal de esta titulación es que el profesional desarrolle las capacidades de gestionar de forma eficiente un proyecto, tomando en cuenta todas las fases en las que se descompone y su importancia dentro del proceso de gestión de calidad del software. Entendiendo las metodologías a implementar en cada caso, gracias a un estudio especializado de un temario elegido por expertos en desarrollo de soluciones informáticas y software, quienes acompañarán al alumno en todo el proceso. Pudiendo perfilar así, una mejor posición en el entorno laboral o mercado.



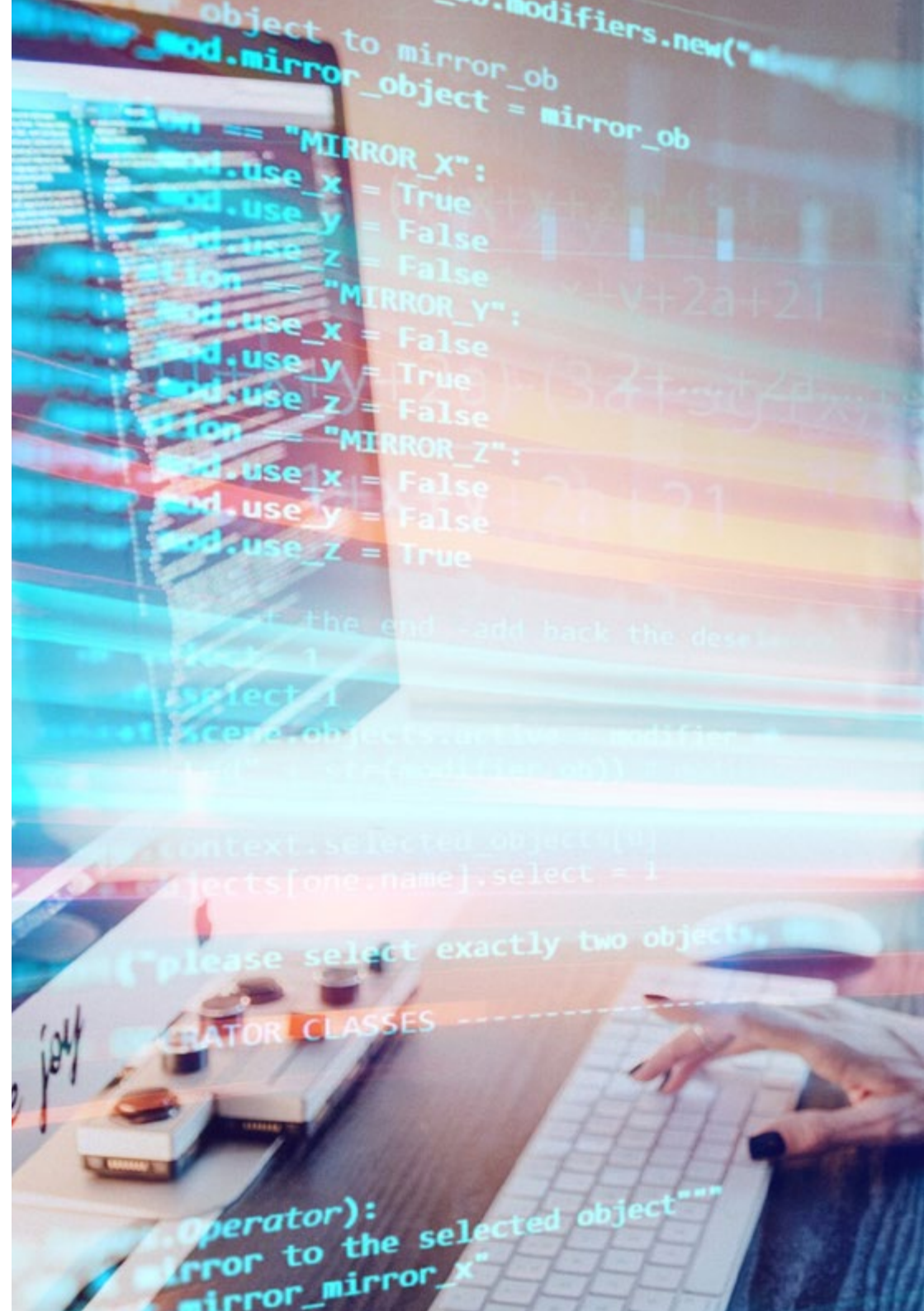
“

*Enfócate en aprender todo lo necesario
para avanzar en tu carrera profesional”*



Objetivos generales

- ◆ Desarrollar los criterios, tareas y metodologías avanzadas para comprender la relevancia de un Trabajo orientado a la Calidad
- ◆ Analizar los factores clave en la Calidad de un Proyecto Software
- ◆ Desarrollar los aspectos normativos relevantes
- ◆ Implantar Procesos de *DevOps* y de Sistemas para el Aseguramiento de la Calidad
- ◆ Reducir la Deuda Técnica de los Proyectos con un enfoque de Calidad en lugar de un enfoque basado en la economía y los plazos cortos
- ◆ Dotar al alumno de conocimientos especializados para poder Medir y Cuantificar la Calidad de un Proyecto Software
- ◆ Defender las propuestas económicas de proyectos desde la base de la Calidad





Objetivos específicos

- ◆ Determinar la influencia de la Gestión de Proyectos en la Calidad
- ◆ Desarrollar las diferentes Fases de un Proyecto
- ◆ Diferenciar los Conceptos de Calidad inherentes a la Documentación Funcional y Técnica
- ◆ Analizar la Fase de toma Requisitos, la fase de Análisis la Gestión del Equipo y la Fase de Construcción
- ◆ Establecer las diferentes Metodologías de Gestión de Proyectos Software
- ◆ Generar criterio para decidir cuál es la Metodología más adecuada en función del tipo de proyecto

“

Superarás todas las fases en el desarrollo de un proyecto de software, gracias a lo aprendido en este Diplomado”

03

Dirección del curso

El equipo de profesionales que integran el cuadro docente y están al frente de este programa, poseen un elevado nivel curricular en desarrollo de soluciones informáticas y desarrollo de software e investigación, lo cual brinda un nivel de calidad indiscutible a la carga lectiva. Los mismos, serán los encargados de brindar las herramientas y conocimientos necesarios al futuro egresado, siguiendo la metodología más vanguardista implementada por TECH.



“

Alcanza el éxito apoyado por los expertos y la más innovadora metodología de estudio”

Dirección



D. Molina Molina, Jerónimo

- ♦ IA Engineer & Software Architect. NASSAT - Internet Satélite en Movimiento
- ♦ Consultor Sr. Hexa Ingenieros. Introdutor de la Inteligencia Artificial (ML y CV)
- ♦ Experto en soluciones basadas en inteligencia artificial, en los campos de *Computer Vision*, ML/DL y NLP. Actualmente investigando posibilidades de aplicación de *Transformers* y de *Reinforcement Learning* en proyecto de investigación personal
- ♦ Experto Universitario en Creación y Desarrollo de Empresas. Bancaixa – FUNDEUN Alicante
- ♦ Ingeniero en Informática. Universidad de Alicante
- ♦ Máster en Inteligencia Artificial. Universidad Católica de Ávila
- ♦ MBA-Executive. Foro Europeo Campus Empresarial

Profesores

D. Pi Morell, Oriol

- ♦ Product Owner de Hosting y correo. CDMON
- ♦ Analista Funcional y Software Engineer en diferentes organizaciones como Fihoca, Atmira, CapGemini
- ♦ Docente de diferentes Cursos como BPM en CapGemini, ORACLE Forms CapGemini, de Procesos de negocio Atmira
- ♦ Licenciado en Ingeniería técnica de Informática de Gestión por la Universidad Autónoma
- ♦ Máster en Inteligencia Artificial
- ♦ Máster en Dirección y Administración de empresas. MBA
- ♦ Máster en Dirección de Sistemas de Información Experiencia Docente
- ♦ Postgrado, Postgrado Patrones de diseño. Universitat Oberta de Catalunya



```
elif operation == "MIRROR_X":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False  
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True
```

```
#selection at the end -add back the deselected mirror modifier object  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob  
#mirror_ob.select = 0  
None = bpy.context.selected_objects[0]  
del bpy.context.selected_objects[0]
```



04

Estructura y contenido

La metodología implementada por TECH Universidad Tecnológica, al ser 100% online permite la diversidad de contenidos audiovisuales y en otros formatos, que generan en el alumno un proceso de aprendizaje dinámico, basado en nuevos modelos y con un contenido de calidad. El profesional, se garantiza una enseñanza progresiva y natural de los términos, y conceptos más importantes en torno a Documentación de Software, con ejemplos reales proporcionados por el equipo docente. Esto se traduce en un programa académico de primer nivel, riguroso, exhaustivo y adaptado a la realidad informática actual.



“

Conocer el contenido más específico en materia de Documentación de Software, proporcionará un bagaje único a tu perfil profesional”

Módulo 1. Desarrollo de Proyectos Software. Documentación Funcional y Técnica

- 1.1 Gestión de proyectos
 - 1.1.1. Gestión de proyectos en la calidad del software
 - 1.1.2. Gestión de proyectos. Ventajas
 - 1.1.3. Gestión de proyectos. Tipología
- 1.2. Metodología en la gestión del proyecto
 - 1.2.1. Metodología en la gestión de proyectos
 - 1.2.2. Metodologías de proyectos. Tipología
 - 1.2.3. Metodologías en la gestión de proyectos. Aplicación
- 1.3. Fase de identificación de requisitos
 - 1.3.1. Identificación de los requisitos de un proyecto
 - 1.3.2. Gestión de las reuniones de un proyecto
 - 1.3.3. Documentación a aportar
- 1.4. Modelo
 - 1.4.1. Fase inicial
 - 1.4.2. Fase de análisis
 - 1.4.3. Fase de construcción
 - 1.4.4. Fase de pruebas
 - 1.4.5. Entrega
- 1.5. Modelo de datos a utilizar
 - 1.5.1. Determinación del nuevo modelo de datos
 - 1.5.2. Identificación del plan de migración de datos
 - 1.5.3. Juego de datos
- 1.6. Repercusiones en otros proyectos
 - 1.6.1. Repercusión de un proyecto. Ejemplos
 - 1.6.2. Riesgos en el proyecto
 - 1.6.3. Gestión del riesgo





- 1.7. “Must” del proyecto
 - 1.7.1. Must de proyecto
 - 1.7.2. Identificación de los Must del proyecto
 - 1.7.3. Identificación de los puntos de ejecución para la entrega de un proyecto
- 1.8. El equipo para la construcción del proyecto
 - 1.8.1. Roles a intervenir según el proyecto
 - 1.8.2. Contacto con RRHH para contratación
 - 1.8.3. Entregables y calendario del proyecto
- 1.9. Aspectos técnicos de un proyecto software
 - 1.9.1. Arquitecto del proyecto. Aspectos técnicos
 - 1.9.2. Líderes técnicos
 - 1.9.3. Construcción del proyecto software
 - 1.9.4. Evaluación de la calidad del código, sonar
- 1.10. Entregables del proyecto
 - 1.10.1. Análisis funcional
 - 1.10.2. Modelo de datos
 - 1.10.3. Diagrama de estados
 - 1.10.4. Documentación técnica

“ *Estás a tan solo un clic, para avanzar hacia una nueva experiencia en tu profesión. No lo pienses más y avanza al siguiente nivel*”

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Documentación de Software garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Documentación de Software** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Documentación de Software**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Documentación de Software

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Documentación de Software

