

Diplomado

Análisis de Videojuegos Blockchain



Diplomado Análisis de Videojuegos Blockchain

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/analisis-videojuegos-blockchain

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Gracias a la economía *blockchain*, la industria *gaming* ha podido crecer de forma juego y sus estrategias de rentabilidad son tan importantes como la popularidad que lleguen a alcanzar por su creatividad. Esto precisa de profesionales cada vez más actualizados y con grandes conocimientos en el área que sepan responder a los nuevos mercados *gaming*. Por esta razón, TECH ha desarrollado una titulación completa y rigurosa destinada a egresados en Informática para que conozcan cada detalle de los casos de economías gamificadas más relevantes de la industria del videojuego digital *blockchain* hasta el momento. Todo ello, con un aprendizaje directo, 100% online y rico en contenido multimedia y con un cuerpo docente especializado.





“

Gracias a los sistemas Outer Ring, Axie Infinity o Splinterlands se han desarrollado videojuegos reconocidos en todo el mundo, TECH desea acercarte a este mercado económico para que te desenvuelvas en él con todas las garantías”

Debido al latente auge de la industria *gaming* y la gran demanda del mercado que requiere contar con profesionales cada vez más especializados, hace que TECH ofrezca este Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain. Este programa realiza un análisis exhaustivo de la construcción, creación y rentabilidad de la industria del *gaming*. El marco teórico se funde con la muestra de casos prácticos y actuales que aproximan al alumnado a una realidad virtual en constante expansión.

Además, TECH se ha dotado de docentes versados en el área de los videojuegos y la tecnología para transmitir todos los conocimientos teórico-prácticos al alumnado. Los docentes orientarán a los egresados en Informática en torno a los aciertos y desaciertos de los casos más reconocidos de grandes empresas de videojuegos que han sustentado sus negocios en distintos sistemas económicos. De esta manera, la enseñanza se adentra en profundidad en la economía *blockchain*, para que los informáticos dominen al detalle las claves del éxito de este sector, como han sido la capacidad de adaptación y de transformación para solventar problemas y conseguir rentabilidad.

Un Diplomado 100% online que permite al alumnado elegir con total libertad en qué momento y lugar realizar el estudio. Asimismo, la metodología de aprendizaje *Relearning* y el éxito de la modalidad digital avalan la instrucción para uno los sectores tecnológicos más demandados. De esta forma, el alumnado adquirirá una visión detallada y real de lo que acontece en este sector del videojuego, proporcionándole las herramientas indispensables para desenvolverse con facilidades en él.

Este **Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en modelado 3D y escultura digital
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Aumenta tus habilidades multidisciplinares en torno a las tendencias Blockchain y demuestra en el mercado laboral tus conocimientos en estabilidad y rentabilidad de proyectos de videojuegos”

“

La industria gaming precisa de profesionales como tú, dispuestos a seguir instruyéndose en la tecnología Blockchain más reciente para potenciar los videojuegos”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aprende de los aciertos y errores de la industria del videojuego y sácale el mayor partido a tu propio proyecto gaming para alcanzar el éxito con garantías.

Amplía tus conocimientos estratégicos en Splinterlands y pasa a formar parte de las mejores empresas del sector gaming.



02 Objetivos

Este Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain se ha diseñado bajo los fundamentos de un grupo de expertos que instruirán a los egresados en Informática, de manera que puedan identificar los principales sistemas económicos empleados por las empresas de renombre de la industria del videojuego. Todo ello, con materiales audiovisuales en diferentes formatos y una enseñanza teórico-práctica que acercará al alumnado las estrategias más rentables para solventar los problemas más frecuentes en un sector económico en alza.



“

Conviértete en especialista del Blockchain para comprender su influencia en el sector de los videojuegos”



Objetivos generales

- ◆ Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- ◆ Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología *Blockchain* se ha llevado
- ◆ Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- ◆ Establecer las características fundamentales de los tokens no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- ◆ Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles
- ◆ Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación





Objetivos específicos

- ◆ Discernir cuales son las estrategias económicas que han presentado mayor estabilidad y rentabilidad en los proyectos actuales del mercado
- ◆ Identificar los márgenes de estabilidad y rentabilidad en proyectos de economía gamificada
- ◆ Dominar las tendencias del mercado en juego *Blockchain* a partir de su participación, estabilidad y rentabilidad

“

Domina los sistemas económicos y comprende el funcionamiento del Star Atlas para convertirte en un profesional más competitivo en el mercado virtual”

03

Dirección del curso

TECH ha recurrido a un equipo docente versado en el sector de la tecnología y del *Blockchain*. Gracias a su amplia experiencia en el sector, los docentes garantizan la correcta instrucción del alumnado de manera sencilla y rápida, a través de tutorías personalizadas e individuales. De esta manera, el alumnado dispone de profesionales de prestigio que le guiarán en todo momento para adquirir las competencias indispensables para controlar el sector digital del *gaming*.



“

Respáldate en un equipo cualificado en gaming que te instruirá en torno al Outer Ring y las mecánicas de juego para que impulses tu carrera profesional”

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- Diseñador de Videojuegos y Economías *Blockchain* para Videojuegos
- Fundador de Seven Moons Studio Blockchain Gaming
- Fundador del proyecto Niide
- Escritor de Narrativa Fantástica y Prosa Poética



04

Estructura y contenido

El temario de este programa ha sido diseñado en base a las últimas actualizaciones y novedades en el sector de *Blockchain* en videojuegos, siguiendo las exigencias propuestas por el equipo docente de este Diplomado. El equipo docente avala los contenidos de este programa, que pretende ampliar y actualizar los conocimientos académicos y profesionales de los especialistas informáticos. El contenido de esta titulación indaga en los videojuegos más relevantes y permite profundizar en cada uno de ellos en su sistema económico. Todo ello, con el fin de impulsar la carrera profesional de los egresados en Informática que deseen especializarse en este campo virtual.

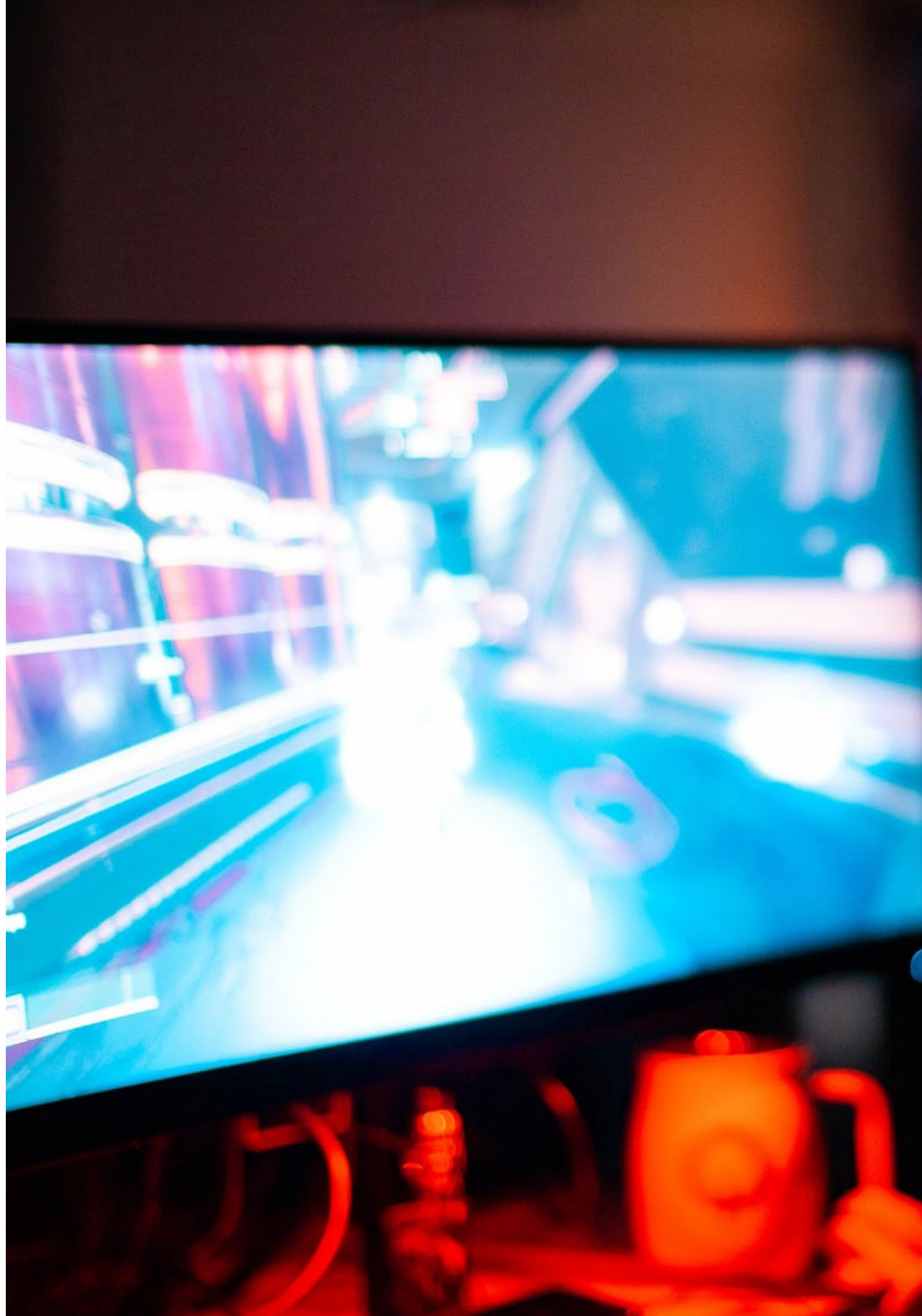


“

Un plan de estudios con el contenido más actualizado, para que tú mismo puedas rentabilizar tus proyectos basándote en el sistema Blockchain en los videojuegos”

Módulo 1. Análisis de videojuegos *Blockchain*

- 1.1. *Star Atlas*
 - 1.1.1. Mecánicas de Juego
 - 1.1.2. Sistema económico
 - 1.1.3. Usabilidad
- 1.2. *Outer Ring*
 - 1.2.1. Mecánicas de Juego
 - 1.2.2. Sistema económico
 - 1.2.3. Usabilidad
- 1.3. *Axie Infinity*
 - 1.3.1. Mecánicas de Juego
 - 1.3.2. Sistema económico
 - 1.3.3. Usabilidad
- 1.4. *Splinterlands*
 - 1.4.1. Mecánicas de Juego
 - 1.4.2. Sistema económico
 - 1.4.3. Usabilidad
- 1.5. *R-Planet*
 - 1.5.1. Mecánicas de Juego
 - 1.5.2. Sistema Económico
 - 1.5.3. Usabilidad
- 1.6. *Ember Sword*
 - 1.6.1. Mecánicas de Juego
 - 1.6.2. Sistema económico
 - 1.6.3. Usabilidad
- 1.7. *Big Time*
 - 1.7.1. Mecánicas de juego
 - 1.7.2. Sistema económico
 - 1.7.3. Usabilidad





- 1.8. *Gods Unchained*
 - 1.8.1. Mecánicas de juego
 - 1.8.2. Sistema económico
 - 1.8.3. Usabilidad
- 1.9. *Illuvium*
 - 1.9.1. Mecánicas de juego
 - 1.9.2. Sistema económico
 - 1.9.3. Usabilidad
- 1.10. *Upland*
 - 1.10.1. Mecánicas de juego
 - 1.10.2. Sistema económico
 - 1.10.3. Usabilidad



Un programa diseñado para que pongas en práctica todos los conocimientos adquiridos en el mundo del videojuego enfocándote en la praxis real”

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Informática de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los *case studies* de Harvard, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Análisis de Videojuegos Blockchain**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado
Análisis de Videojuegos
Blockchain

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Análisis de Videojuegos Blockchain

