

Corso Universitario

Front-end in Programmazione





Corso Universitario Front-end in Programmazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/corso-universitario/front-end-programmazione

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia di studio

pag. 20

06

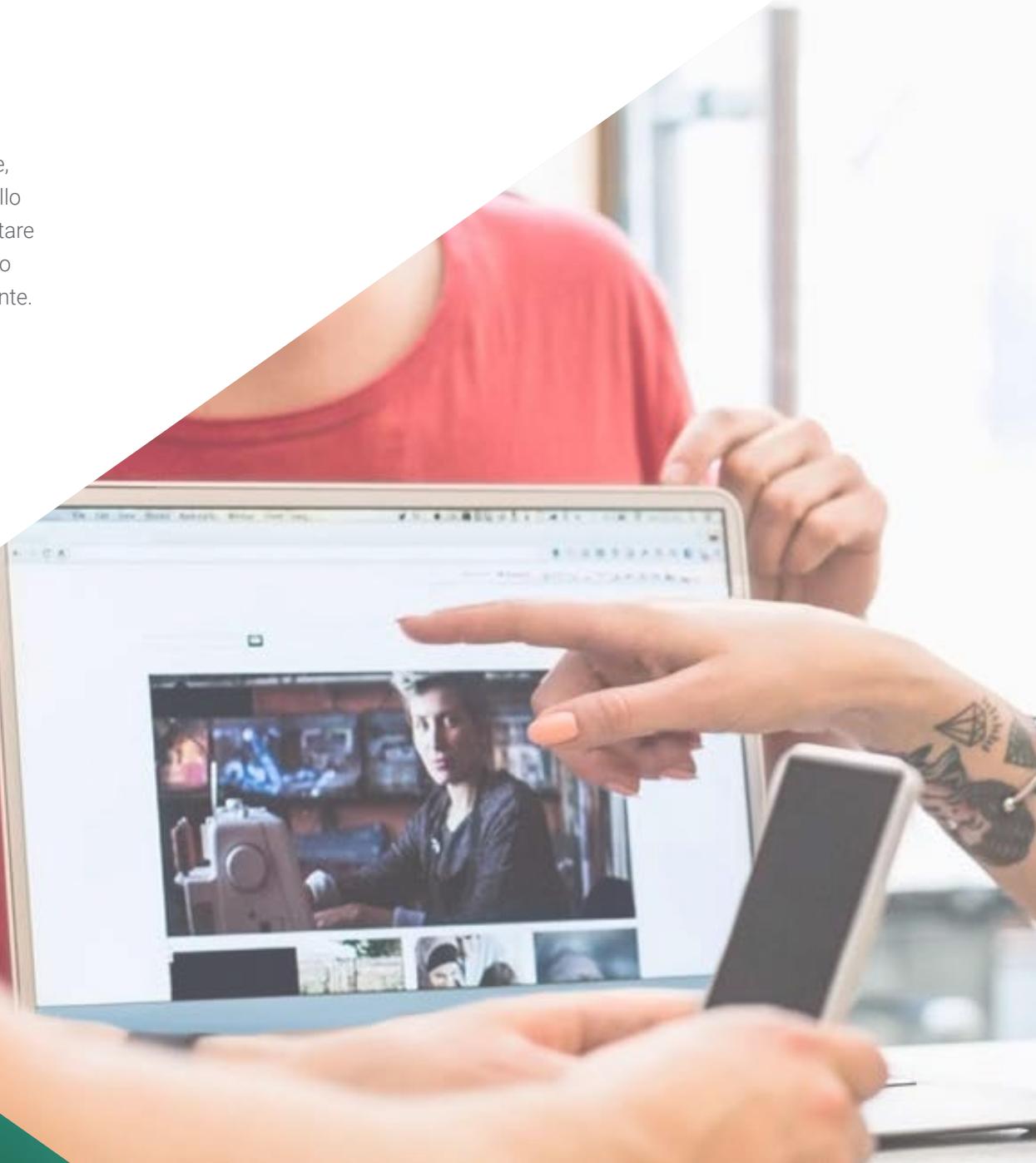
Titolo

pag. 30

01

Presentazione

In un mondo in cui l'aspetto visivo è quello che attira maggiormente l'attenzione, il ruolo di un programmatore *frontend* è essenziale, in quanto è responsabile dello sviluppo della parte visiva di un sito web. Questa persona è incaricata di progettare la struttura, la tipografia, il colore, le immagini, i banner, ecc. Il suo lavoro è molto importante, perché per funzionare un sito web deve avere un disegno accattivante. Questa qualifica online specializza lo studente nei linguaggi HTML e CSS alla perfezione, in modo che abbia una certa conoscenza delle teorie del design e del layout, e che la disposizione degli elementi della pagina sia più efficace.



66

Approfondisci la tua conoscenza, fino a un livello specialistico, del Front-end in Programmazione con tutti i componenti e le migliori pratiche"

Uno sviluppatore web comprende molteplici competenze che si traducono in diverse specializzazioni. I tre termini più comuni utilizzati per denominare genericamente queste specialità sono: *Full Stack*, *Back-end* e *Front-end*. Quest'ultimo funziona sul lato client, nel browser, in ciò che si vede. Si occupa principalmente dei componenti esterni del sito web o dell'applicazione.

Sebbene gli sviluppatori *Front-end* siano spesso associati ai principi del disegno e della struttura delle pagine, il loro lavoro va oltre. In questa preparazione lo studente imparerà funzioni essenziali come la depurazione e l'analisi statica del codice. Acquisirà inoltre le conoscenze necessarie per creare un design intuitivo e reattivo e le competenze nell'uso degli strumenti di sviluppo *Front-end*, tra cui *Frameworks*, automazione, CMS, API e sistemi di controllo delle versioni.

Inoltre, trattandosi di una qualifica online, gli studenti non sono vincolati da orari fissi o dalla necessità di spostarsi in una sede fisica, ma possono accedere a un ricco contenuto che li aiuterà a raggiungere l'élite della programmazione, in qualsiasi momento della giornata, combinando, al proprio ritmo, la vita lavorativa e personale con quella accademica.

Questo **CORSO UNIVERSITARIO IN FRONT-END IN PROGRAMMAZIONE** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in *Front - end* in Programmazione
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi è posta sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Sarai in grado di generare conoscenze specialistiche sui sistemi di progettazione"

“

Genera conoscenze avanzate su strumenti come i preprocessori per dare superpoteri ai CSS e ai sistemi di progettazione”

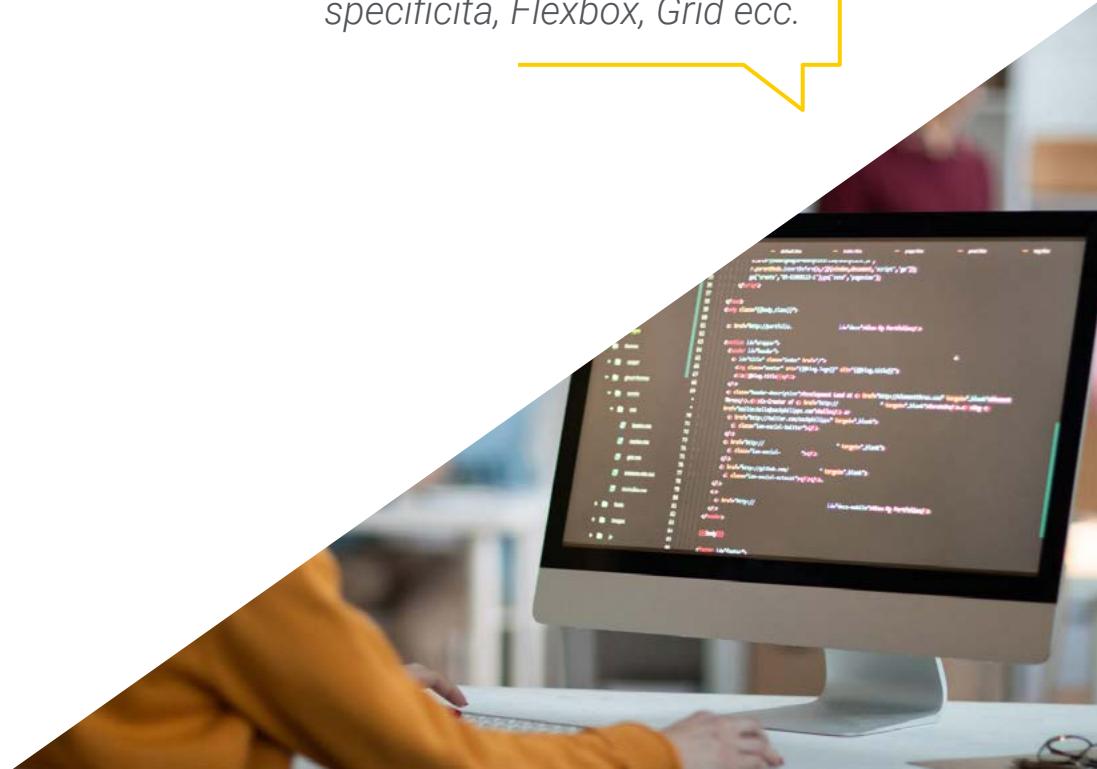
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di riconosciuta fama.

Sviluppa gli elementi chiave di un documento HTML intorno al tema dei tag semantici e dei loro vantaggi.

Approfondisce i concetti chiave dei CSS, come il modello box, il posizionamento, i selettori, la specificità, Flexbox, Grid ecc.



02

Obiettivi

Sviluppare conoscenze specialistiche sui fondamenti del web, riconoscere la corretta sintassi dei linguaggi HTML e CSS, clonare un sito web o crearne un altro con *Bootstrap*, sono alcuni degli obiettivi di questo Corso Universitario, che ha come obiettivo promuovere l'uso di tecniche e strumenti moderni di sviluppo *Front-end* e a sviluppare criteri per le buone pratiche di sviluppo web, ecc.





66

L'obiettivo del modulo è quello di sviluppare le competenze necessarie a un programmatore per affrontare qualsiasi interfaccia dell'utente"



Obiettivi generali

- ◆ Sviluppare conoscenze specialistiche sui fondamenti del Web
- ◆ Incoraggiare l'uso di strumenti e tecniche di sviluppo *Front-end* moderni
- ◆ Riconoscere correttamente la sintassi dei linguaggi HTML e CSS
- ◆ Sviluppare i criteri di sviluppo web delle migliori pratiche

“

Sarai in grado di incorporare il preprocessore CSS e di clonare siti web con gli aspetti chiave che questa qualifica online ti fornirà”





Obiettivi specifici

- ◆ Identificare e comprendere la sintassi corretta di HTML e CSS
- ◆ Esplorare i diversi elementi dell'HTML
- ◆ Determinare l'approccio di progettazione adattativa
- ◆ Utilizzare la presentazione delle pagine web applicando i fogli di stile a cascata
- ◆ Incorporare il preprocessore CSS
- ◆ Stabilire i vantaggi dell'uso di un preprocessore
- ◆ Generare conoscenze specialistiche sui sistemi di progettazione
- ◆ Stabilire i criteri per l'utilizzo del sistema di progettazione
- ◆ Clonare il sito web
- ◆ Creare un sito web con *Bootstrap*

03

Direzione del corso

TECH, nel suo intento di offrire un'istruzione di alto livello per tutti, dispone di esperti nel linguaggio e nello sviluppo delle applicazioni. Pertanto, il presente Corso Universitario riunisce professionisti altamente qualificati e con una vasta esperienza nel settore. In questo modo, lo studente sarà in grado di aumentare la capacità in *Front-end* in programmazione.



“

Acquisisci le competenze
necessarie e impara dagli
esperti per diventare l'élite
della programmazione”

Direzione



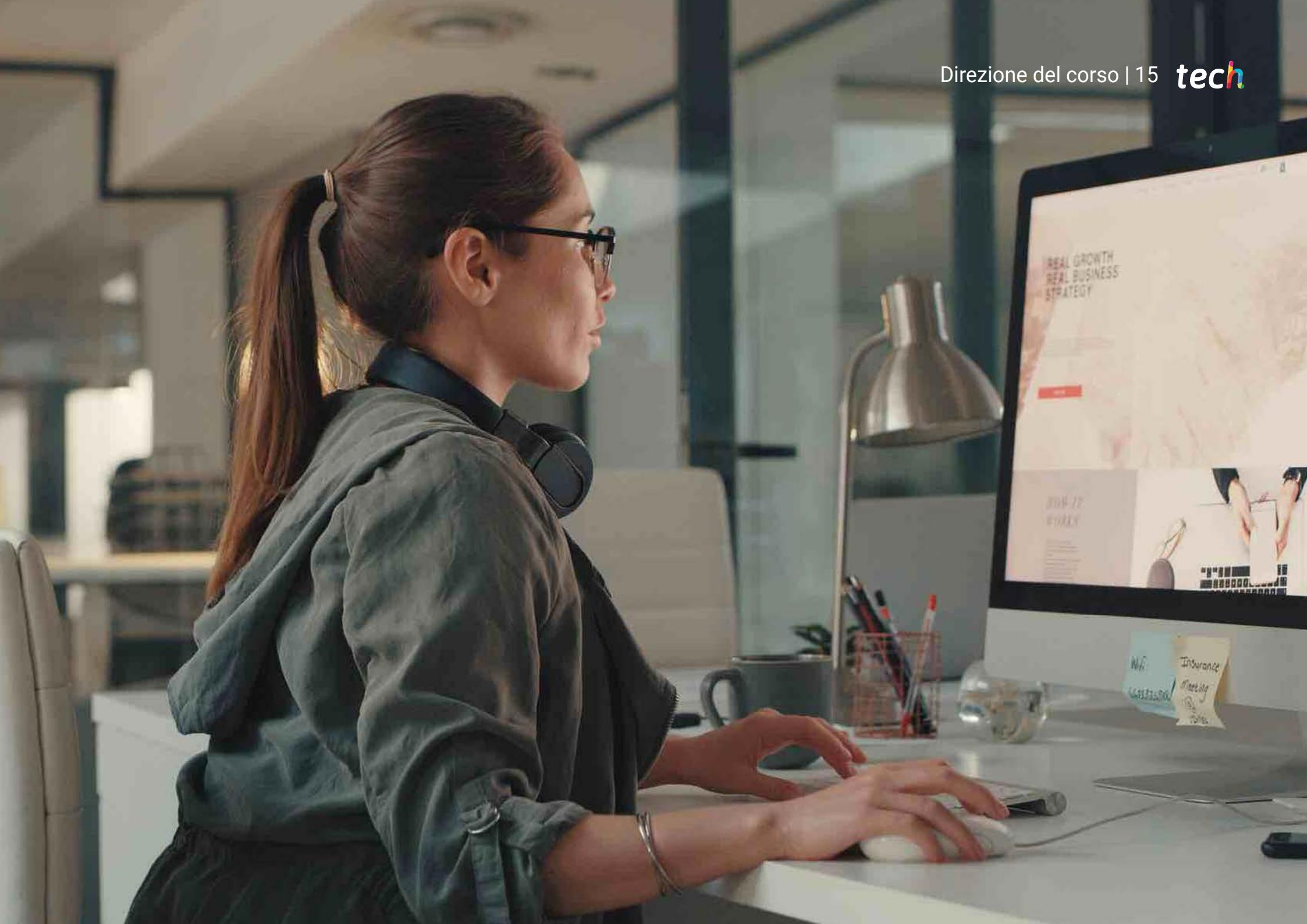
Dott. Olalla Bonal, Martín

- Technical sales blockchain specialist presso IBM
- Responsabile dell'Architettura Blockchain Hyperledger ed Ethereum presso Blocknitive
- Responsabile dell'area Blockchain presso PSS Information Technologies
- Chief Information Officer presso ePETID - Global Animal Health
- Architetto dell'infrastruttura IT presso Bankia - wdoIT (IBM - Bankia Join Venture)
- Direttore e responsabile di progetto presso Daynet servizi integrali
- Direttore tecnologico presso Wiron Construcciones Modulares
- Responsabile del reparto IT presso Dayfisa
- Responsabile del reparto IT presso Dell Computer, Majsa e Hippo Viajes
- Tecnico elettronico presso l'IPFP Juan de la Cierva

Personale docente

Dott. Frias Favero, Pedro Luis

- ◆ Co-fondatore e CTO in Swearit
- ◆ COO presso Key Identification
- ◆ Laurea in Ingegneria Industriale presso l'Università di Yacambú, Venezuela
- ◆ Esperto di Blockchain e Applicazioni Decentralizzate presso l'Università di Alcalá



04

Struttura e contenuti

Il piano di studi è stato progettato sulla base dei requisiti dell'informatica applicata allo sviluppo *Front-end* nella programmazione, stabilendo così un piano di studi il cui modulo offre un'ampia prospettiva del linguaggio HTML, dal foglio di stile a cascata CSS al modello box, passando per il posizionamento e il design adattivo, ecc.

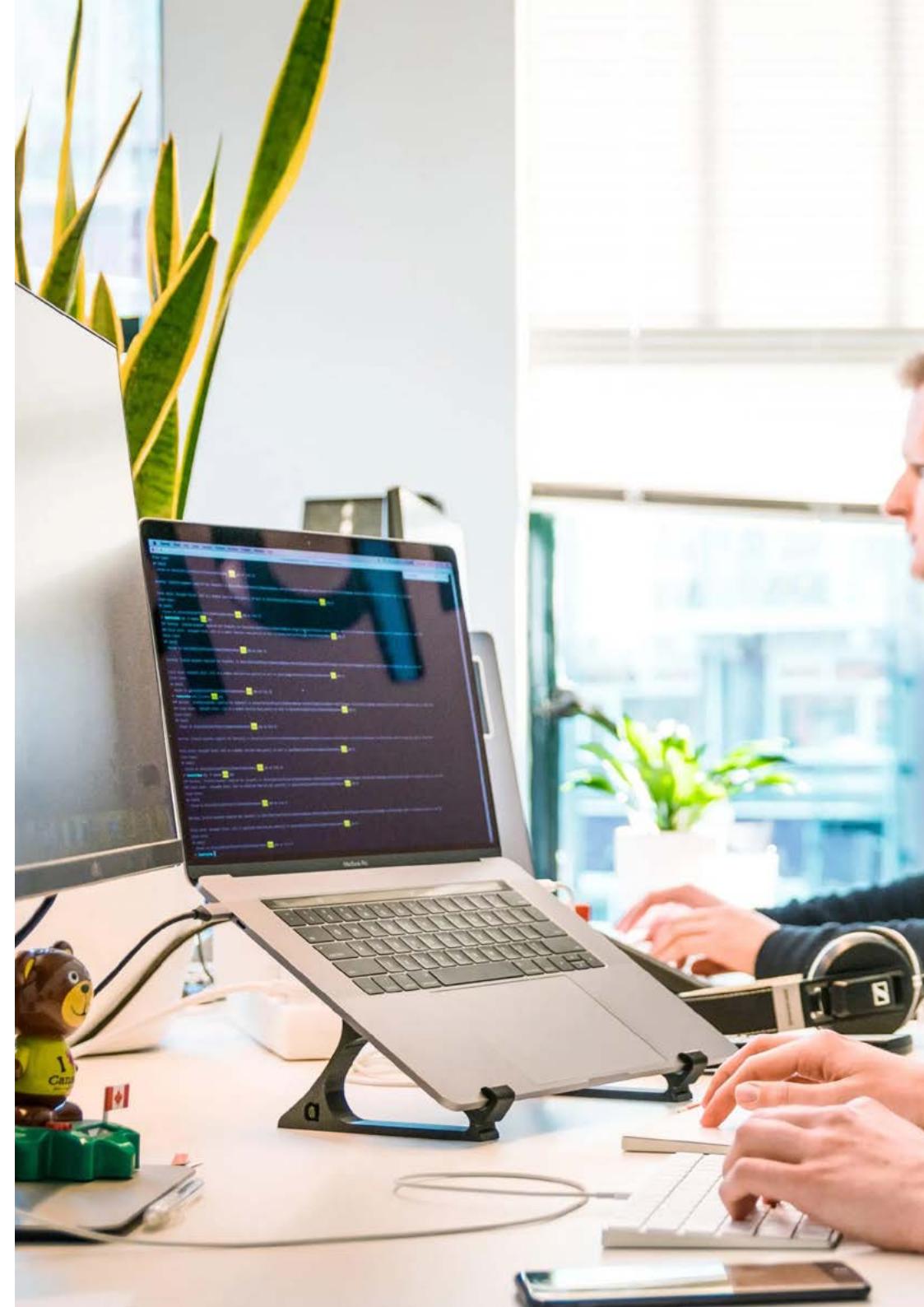


66

*Il piano di studi più completo e
moderno del mercato, sviluppato
da professionisti del settore"*

Modulo 1. Front-end in Programmazione

- 1.1. Linguaggio HTML
 - 1.1.1. Documento HTML
 - 1.1.2. Elemento *Head*
 - 1.1.3. Elemento *Body*
 - 1.1.4. Testo
 - 1.1.5. Hyperlink
 - 1.1.6. Immagini
 - 1.1.7. Primo Site
- 1.2. Linguaggio HTML. *Layouts*
 - 1.2.1. Linguaggio HTML Elementi
 - 1.2.2. *Layout* tradizionale
 - 1.2.3. *Layout* Semantico
- 1.3. Fogli di stile a cascata CSS (*Cascading Style Sheets*)
 - 1.3.1. Inclusione di CSS in un documento HTML
 - 1.3.2. Commenti
 - 1.3.3. Selezionatori
 - 1.3.4. Selettori Avanzati
- 1.4. Proprietà CSS (*Cascading Style Sheets*)
 - 1.4.1. Colore
 - 1.4.2. Testo
 - 1.4.3. Pseudoclassi
 - 1.4.4. Transizioni
 - 1.4.5. Animazioni
 - 1.4.6. Animazione degli elementi
 - 1.4.7. Animazione Avanzata
- 1.5. Modello box
 - 1.5.1. Altezza e larghezza
 - 1.5.2. Margine
 - 1.5.3. Riempimento
- 1.6. Posizionamento
 - 1.6.1. Posizionamento statico
 - 1.6.2. Posizionamento relativo
 - 1.6.3. Posizionamento assoluto
 - 1.6.4. Posizionamento fisso
 - 1.6.5. *Floats*





- 1.7. Design adattabile
 - 1.7.1. *Viewport*
 - 1.7.2. *Media queries*
 - 1.7.3. *Unità CSS*
 - 1.7.4. *Images*
 - 1.7.5. *Frameworks*
- 1.8. *Layout Moderno*
 - 1.8.1. *Flex*
 - 1.8.2. *Grid*
 - 1.8.3. *Flex vs Grid*
- 1.9. Preprocessore
 - 1.9.1. *Sass*
 - 1.9.2. *Variabili*
 - 1.9.3. *Mixins*
 - 1.9.4. *Loop*
 - 1.9.5. *Funzioni*
- 1.10. Sistemi di Disegno
 - 1.10.1. *Bootstrap*
 - 1.10.2. *Griglia di bootstrap*
 - 1.10.3. *Header e footer del nostro sito*
 - 1.10.4. *Formulari*
 - 1.10.5. *Cards*
 - 1.10.6. *Modalità*

“

*Contenuti incentrati
sull'aggiornamento delle
conoscenze per distinguersi
nel mercato del lavoro"*

05

Metodologia di studio

TECH è la prima università al mondo che combina la metodologia dei **case studies** con il **Relearning**, un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione diretta.

Questa strategia dirompente è stata concepita per offrire ai professionisti l'opportunità di aggiornare le conoscenze e sviluppare competenze in modo intensivo e rigoroso. Un modello di apprendimento che pone lo studente al centro del processo accademico e gli conferisce tutto il protagonismo, adattandosi alle sue esigenze e lasciando da parte le metodologie più convenzionali.



“

TECH ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Lo studente: la priorità di tutti i programmi di TECH

Nella metodologia di studio di TECH lo studente è il protagonista assoluto.

Gli strumenti pedagogici di ogni programma sono stati selezionati tenendo conto delle esigenze di tempo, disponibilità e rigore accademico che, al giorno d'oggi, non solo gli studenti richiedono ma le posizioni più competitive del mercato.

Con il modello educativo asincrono di TECH, è lo studente che sceglie il tempo da dedicare allo studio, come decide di impostare le sue routine e tutto questo dalla comodità del dispositivo elettronico di sua scelta. Lo studente non deve frequentare lezioni presenziali, che spesso non può frequentare. Le attività di apprendimento saranno svolte quando si ritenga conveniente. È lo studente a decidere quando e da dove studiare.

“

*In TECH NON ci sono lezioni presenziali
(che poi non potrai mai frequentare)"*



I piani di studio più completi a livello internazionale

TECH si caratterizza per offrire i percorsi accademici più completi del panorama universitario. Questa completezza è raggiunta attraverso la creazione di piani di studio che non solo coprono le conoscenze essenziali, ma anche le più recenti innovazioni in ogni area.

Essendo in costante aggiornamento, questi programmi consentono agli studenti di stare al passo con i cambiamenti del mercato e acquisire le competenze più apprezzate dai datori di lavoro. In questo modo, coloro che completano gli studi presso TECH ricevono una preparazione completa che fornisce loro un notevole vantaggio competitivo per avanzare nelle loro carriere.

Inoltre, potranno farlo da qualsiasi dispositivo, pc, tablet o smartphone.

“

Il modello di TECH è asincrono, quindi ti permette di studiare con il tuo pc, tablet o smartphone dove, quando e per quanto tempo vuoi”

Case studies o Metodo Casistico

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Giurisprudenza non solo di imparare le leggi sulla base di contenuti teorici, ma anche di esaminare situazioni complesse reali. In questo modo, potevano prendere decisioni e formulare giudizi di valore fondati su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Con questo modello di insegnamento, è lo studente stesso che costruisce la sua competenza professionale attraverso strategie come il *Learning by doing* o il *Design Thinking*, utilizzate da altre istituzioni rinomate come Yale o Stanford.

Questo metodo, orientato all'azione, sarà applicato lungo tutto il percorso accademico che lo studente intraprende insieme a TECH. In questo modo, affronterà molteplici situazioni reali e dovrà integrare le conoscenze, ricercare, argomentare e difendere le sue idee e decisioni. Tutto ciò con la premessa di rispondere al dubbio di come agirebbe nel posizionarsi di fronte a specifici eventi di complessità nel suo lavoro quotidiano.



Metodo Relearning

In TECH i case studies vengono potenziati con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il *Relearning*.

Questo metodo rompe con le tecniche di insegnamento tradizionali per posizionare lo studente al centro dell'equazione, fornendo il miglior contenuto in diversi formati. In questo modo, riesce a ripassare e ripetere i concetti chiave di ogni materia e impara ad applicarli in un ambiente reale.

In questa stessa linea, e secondo molteplici ricerche scientifiche, la ripetizione è il modo migliore per imparare. Ecco perché TECH offre da 8 a 16 ripetizioni di ogni concetto chiave in una stessa lezione, presentata in modo diverso, con l'obiettivo di garantire che la conoscenza sia completamente consolidata durante il processo di studio.

Il Relearning ti consentirà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendi maggiormente nella specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando opinioni: un'equazione diretta al successo.



Un Campus Virtuale 100% online con le migliori risorse didattiche

Per applicare efficacemente la sua metodologia, TECH si concentra sul fornire agli studenti materiali didattici in diversi formati: testi, video interattivi, illustrazioni, mappe della conoscenza, ecc. Tutto ciò progettato da insegnanti qualificati che concentrano il lavoro sulla combinazione di casi reali con la risoluzione di situazioni complesse attraverso la simulazione, lo studio dei contesti applicati a ogni carriera e l'apprendimento basato sulla ripetizione, attraverso audio, presentazioni, animazioni, immagini, ecc.

Le ultime prove scientifiche nel campo delle Neuroscienze indicano l'importanza di considerare il luogo e il contesto in cui si accede ai contenuti prima di iniziare un nuovo apprendimento. Poder regolare queste variabili in modo personalizzato favorisce che le persone possano ricordare e memorizzare nell'ippocampo le conoscenze per conservarle a lungo termine. Si tratta di un modello denominato *Neurocognitive context-dependent e-learning*, che viene applicato in modo consapevole in questa qualifica universitaria.

Inoltre, anche per favorire al massimo il contatto tra mentore e studente, viene fornita una vasta gamma di possibilità di comunicazione, sia in tempo reale che differita (messaggistica interna, forum di discussione, servizio di assistenza telefonica, e-mail di contatto con segreteria tecnica, chat e videoconferenza).

Inoltre, questo completo Campus Virtuale permetterà agli studenti di TECH di organizzare i loro orari di studio in base alla loro disponibilità personale o agli impegni lavorativi. In questo modo avranno un controllo globale dei contenuti accademici e dei loro strumenti didattici, il che attiva un rapido aggiornamento professionale.

“

La modalità di studio online di questo programma ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi orari"

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'assimilazione di idee e concetti è resa più facile ed efficace, grazie all'uso di situazioni nate dalla realtà.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per gli studenti, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.



La metodologia universitaria più apprezzata dagli studenti

I risultati di questo innovativo modello accademico sono riscontrabili nei livelli di soddisfazione globale degli studenti di TECH.

La valutazione degli studenti sulla qualità dell'insegnamento, la qualità dei materiali, la struttura del corso e i suoi obiettivi è eccellente. A questo proposito, l'istituzione è diventata la migliore università valutata dai suoi studenti secondo l'indice global score, ottenendo un 4,9 su 5.

Accedi ai contenuti di studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet (computer, tablet, smartphone) grazie al fatto che TECH è aggiornato sull'avanguardia tecnologica e pedagogica.

Potrai imparare dai vantaggi dell'accesso a ambienti di apprendimento simulati e dall'approccio di apprendimento per osservazione, ovvero *Learning from an expert*.

In questo modo, il miglior materiale didattico sarà disponibile, preparato con attenzione:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati dagli specialisti che impartiranno il corso, appositamente per questo, in modo che lo sviluppo didattico sia realmente specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la nostra modalità di lavoro online, impiegando le ultime tecnologie che ci permettono di offrirti una grande qualità per ogni elemento che metteremo al tuo servizio.



Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve possedere nel mondo globalizzato in cui viviamo.



Riepiloghi interattivi

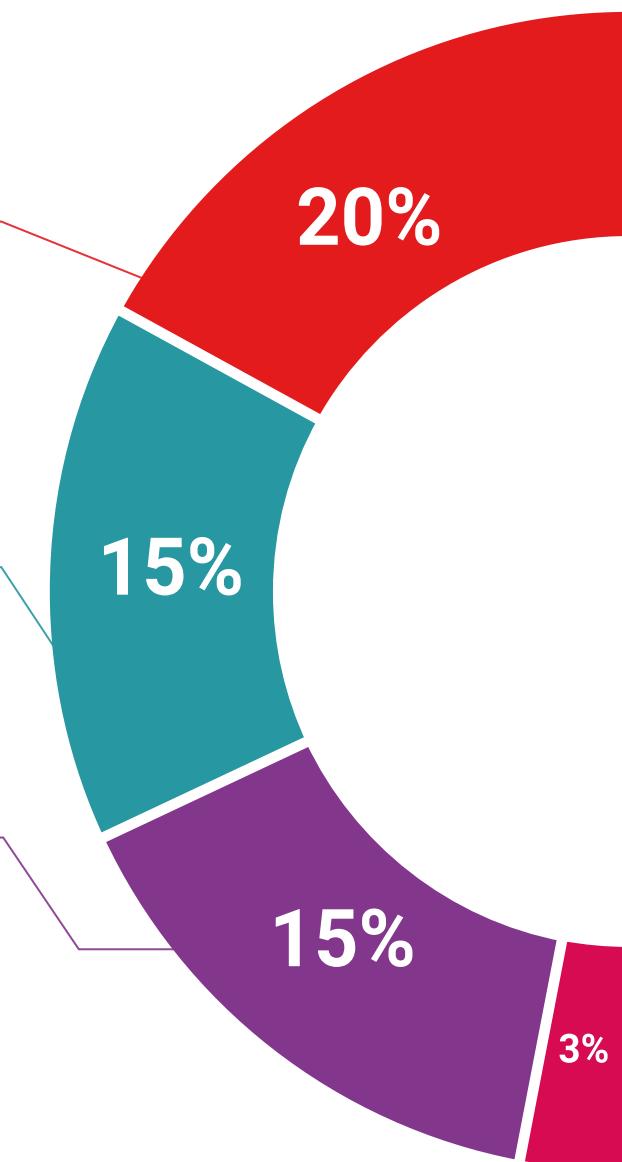
Presentiamo i contenuti in modo accattivante e dinamico tramite strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

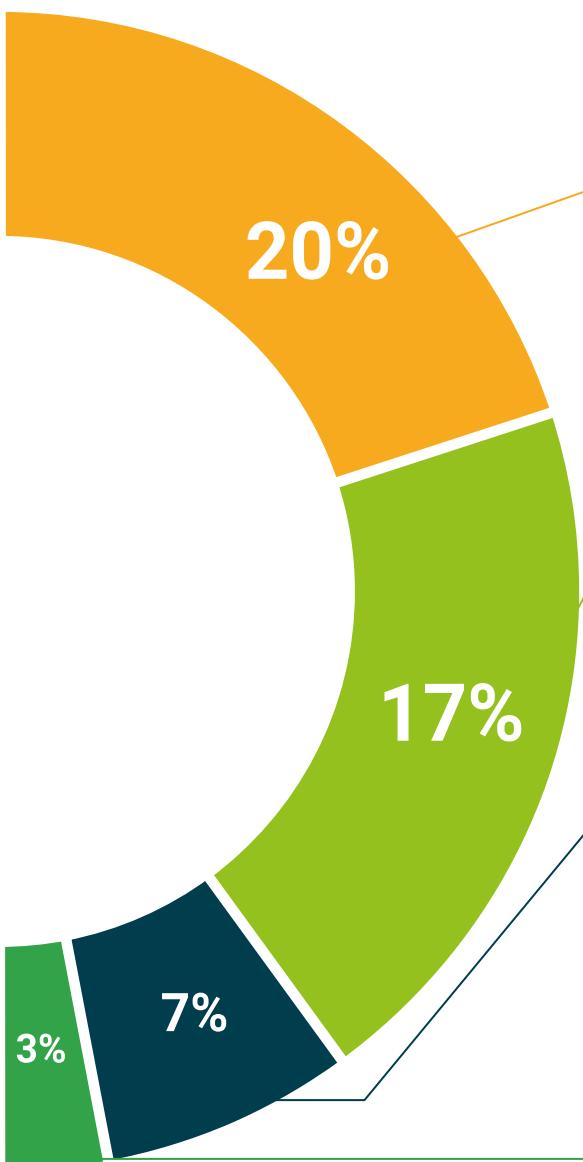
Questo esclusivo sistema di preparazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, guide internazionali... Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Case Studies

Completerai una selezione dei migliori *case studies* in materia. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma. Lo facciamo su 3 dei 4 livelli della Piramide di Miller.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità d'osservazione di terzi esperti. Il cosiddetto *Learning from an Expert* rafforza le conoscenze e i ricordi, e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



Guide di consultazione veloce

TECH offre i contenuti più rilevanti del corso sotto forma di schede o guide rapide per l'azione. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare a progredire nel tuo apprendimento.



06

Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Front-end in Programmazione rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



66

*Porta a termine questo programma e
ricevi la tua qualifica universitaria senza
spostamenti o fastidiose formalità"*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Front-end in Programmazione** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Front-end in Programmazione**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Corso Universitario
Front-end in Programmazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Front-end in Programmazione

