

Corso Universitario

NFT ed Economie Gamificate



Corso Universitario NFT ed Economie Gamificate

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**

Titolo: **TECH Università Tecnologica**

Ore teoriche: **150 o.**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/corso-universitario/nft-economie-gamificate

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 18

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Gli ambienti virtuali occupano uno spazio sempre maggiore nella vita reale. Gli NFT stanno raggiungendo quote di investimento elevate nei mercati *Blockchain* grazie alla popolarità che hanno raggiunto in diversi settori. Ne è un esempio la fiducia che gli studios e i creatori di Hollywood stanno dimostrando nel basare il futuro dell'intrattenimento su strategie nell'ambito delle Economie Gamificate. Grazie a questo programma, gli studenti potranno intraprendere il miglior percorso per aumentare le proprie competenze informatiche con l'aiuto dei principali professionisti del settore, che condivideranno con loro le proprie conoscenze ed esperienze in casi reali e pratici sulle NFT e le Economie Gamificate. L'intero programma di studi sarà a portata di mano dello studente tutti i giorni della settimana e in qualsiasi momento, grazie alla modalità 100% online.





“

È il momento giusto per garantirsi un futuro migliore a livello professionale: scommetti sul miglior insegnamento e con i docenti più preparati del panorama internazionale”

Ciò che è iniziato come una piccola transazione web è esploso in una trasformazione nell'economia globale. I *token* non fungibili sono riusciti ad attrarre investitori qualificati e specializzati nel settore, ma anche un pubblico generale interessato all'innovazione e alle nuove tendenze di consumo. L'analisi, la comprensione e l'implementazione di progetti di successo nel campo delle economie gamificate richiedono una solida base di contenuti aggiornati e di qualità.

Il Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate consentirà agli studenti di acquisire le competenze necessarie a sapere quali sono ed analizzare come funzionano le applicazioni nel mercato attuale, i potenziali casi d'uso futuri e i vantaggi offerti dai tradizionali *Token* fungibili. Inoltre, concetti chiave come *Merge* e *Burn* diventeranno, giorno dopo giorno, termini che saranno sempre più familiari nel futuro professionale degli informatici specializzati in NFT ed Economie Gamificate.

Data la continua evoluzione del layout di questi ambienti virtuali, mantenersi aggiornati sugli aspetti della loro struttura richiede un rigore informativo. TECH punta sullo sviluppo del professionista del settore, offrendo un'ampia biblioteca multimediale, esercizi di autoconoscenza e letture complementari, che gli daranno la tranquillità e la sicurezza di prepararsi nel miglior ambiente e con i migliori professionisti del settore NFT.

Il Corso Universitario è 100% online, consentendo agli studenti di combinare la loro vita quotidiana con la migliore istruzione. La distribuzione del programma e lo studio dei contenuti possono essere organizzati e seguiti da qualsiasi dispositivo elettronico e in qualsiasi momento della giornata.

Questo **Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in criptovalute, *Blockchain* e videogiochi
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Sei consapevole della crescita delle Economie Gamificate e sei a un clic dal diventare un esperto del settore e poter sfruttare le sue molteplici applicazioni"

“

Sarai in grado di suddividere gli elementi che compongono un gioco, e individuare quale ruolo rilevante giocano nella pianificazione della sua economia"

Concetti chiave della strategia di monetizzazione NFT come Merge e Burn diventeranno termini comuni nel tuo lavoro quotidiano come professionista dell'informatica.

Scopri come alcune meccaniche possono potenziare o far fallire un progetto di gioco Crypto.

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02

Obiettivi

Questo Corso Universitario è strutturato in modo tale che gli studenti acquisiscano una panoramica delle principali caratteristiche e del funzionamento dei *token* non fungibili e comprendano il loro legame con i mercati *Blockchain*. Inoltre, sarà in grado di prevedere e valutare la giocabilità dei diversi NFT attuali ed emergenti. TECH è sinonimo di impegno per l'innovazione e per offrire le migliori e più aggiornate informazioni allo scopo di far progredire le carriere degli informatici che scelgono i suoi programmi.



“

*Essere il migliore nel settore parte
dall'avere solide basi che permettano di
essere sicuri che ogni decisione che si
prende è basata sulla migliore educazione"*



Obiettivi generali

- ♦ Individuare in maniera rigorosa e approfondita il funzionamento della tecnologia *Blockchain*, analizzando come i suoi pro e i suoi contro siano legati al modo in cui funziona la sua architettura
- ♦ Stabilire le caratteristiche fondamentali dei *Tokens* non fungibili, il loro funzionamento e la loro diffusione dalla loro comparsa a oggi
- ♦ Comprendere il collegamento con la *Blockchain* ed esaminare le strategie per generare ed estrarre valore dai *Token* non fungibili
- ♦ Analizzare le relazioni e le modalità di implementazione dei *Token* non fungibili con le economie gamificate





Obiettivi specifici

- ◆ Coniare nuovi NFT
- ◆ Determinare le proprietà del NFT
- ◆ Generare strategie di innovazione basate sulla tecnologia NFT
- ◆ Introdurre la NFT nelle economie gamificate
- ◆ Comprendere il funzionamento del sistema di coniazione dei NFT nelle economie gamificate
- ◆ Identificare il valore di un NFT sul mercato
- ◆ Impiegare strategie di valorizzazione dei NFT



Studiare da casa e nel momento che più ti si addice è possibile e, inoltre, TECH ti offre il programma multimediale più completo e aggiornato del mercato"

03

Direzione del corso

Il Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate è impegnativo, in quanto possiede un programma di studio mirato, al fine di fornire agli studenti le competenze e gli aspetti chiave necessari ad essere un professionista autonomo in grado di identificare e mettere in relazione i contenuti con la vita reale. Per questo motivo, TECH ha effettuato la selezione del miglior personale docente, con un curriculum eccezionale, capace di trasmettere le proprie esperienze professionali in modo teorico e con esempi pratici.



“

Scopri il mondo virtuale con i migliori strumenti multimediali e raggiungi i tuoi obiettivi professionali con TECH"

Direttrice Ospite Internazionale

Rene Stefancic è un importante professionista nel settore della **tecnologia Blockchain** e **Web3**, noto per il suo approccio innovativo e la sua leadership strategica negli **ecosistemi digitali emergenti**. Attualmente ricopre il ruolo di *Chief Operating Officer* (COO) presso Enjin, una **piattaforma pionieristica** in ambito di **Blockchain** e **NFT**, dove gestisce attività quali l'adozione di nuovi strumenti e promuove **alleanze strategiche** per promuovere soluzioni IT all'avanguardia. Con un approccio pratico e orientato ai risultati, applica la sua filosofia di "nuota o affonda" e "prova tutto" ad ogni progetto, cercando sempre di risolvere le sfide più complesse in modo scalabile ed efficace.

Prima di entrare in Enjin, Stefancic ha ricoperto il ruolo di *Head of Marketing* presso CoinCodex, una piattaforma per l'**aggregazione dei dati delle criptovalute**. In questo ambiente ha consolidato la sua esperienza nelle strategie di crescita e **marketing digitale**, assumendo un ruolo decisivo nell'espansione della visibilità e della portata dell'azienda. La sua transizione nel mondo **Blockchain** è iniziata quando ha deciso di abbandonare la carriera nella **finanza tradizionale** per concentrarsi sulla modellazione e l'**analisi dei dati** in questo nuovo settore, gettando così le basi della sua carriera in un mercato in continua evoluzione.

Con una visione focalizzata sullo sviluppo del prodotto e sulla **strategia IT**, l'esperto si distingue per guidare i team verso la creazione di soluzioni innovative e applicabili nel contesto della **tecnologia Blockchain**. La sua capacità di costruire relazioni commerciali solide e durature gli ha permesso di stabilire collaborazioni strategiche chiave nel settore, consolidando la sua reputazione internazionale come leader dinamico nella tecnologia e nelle risorse digitali.



Dott. Stefancic, Rene

- Direttore di Operazioni (COO, Chief Operating Officer) presso Enjin, Singapore
- Consulente Blockchain presso NFTFrontier
- Consulente IT presso RS IT Consulting
- Direttore del Marketing presso CoinCodex
- Consulente presso NextCash
- Specialista in Digital Marketing presso Piaggio Group Slovenia
- Master in Management presso la Facoltà di Management dell'Università di Primorska
- Laurea in Economia presso la Facoltà di Economia e Imprenditoria dell'Università di Lubiana

“

*Grazie a TECH potrai
apprendere con i migliori
professionisti del mondo”*

Direzione



Dott. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Progettista di videogiochi e di economie *Blockchain* per i videogiochi
- ♦ Fondatore di Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- ♦ Fondatore del progetto Niide
- ♦ Scrittore di narrativa fantasy e poesia in prosa

Personale docente

Dott. Olmo Cuevas, Victor

- ♦ Cofondatore, Progettista ed Economista del settore Videoludico presso Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- ♦ Web designer e videogiocatore professionista
- ♦ Giocatore professionista e insegnante di poker online
- ♦ Graphic Designer presso Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista di progetto e investitore in Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Tecnico di laboratorio chimico
- ♦ Graphic Designer



04

Struttura e contenuti

Il percorso di studi è stato sottoposto a un rigoroso controllo da parte del personale docente, che può così garantire agli studenti un progresso organico nel corso dell'apprendimento. Inoltre, grazie al metodo *Relearning*, termini che a prima vista sembrano essere complessi da interiorizzare vengono imparati e gradualmente applicati a tutti i contesti presentati nel corso del programma. Il corso offre uno studio approfondito dell'ecosistema di nodi che compongono la nuova economia digitale. Il materiale integrativo può essere consultato anche dopo la fine del corso, in quanto può essere scaricato e, in questo modo, la teoria e i casi di studio potranno essere consultati per supportare le decisioni da prendere in futuri progetti professionali.



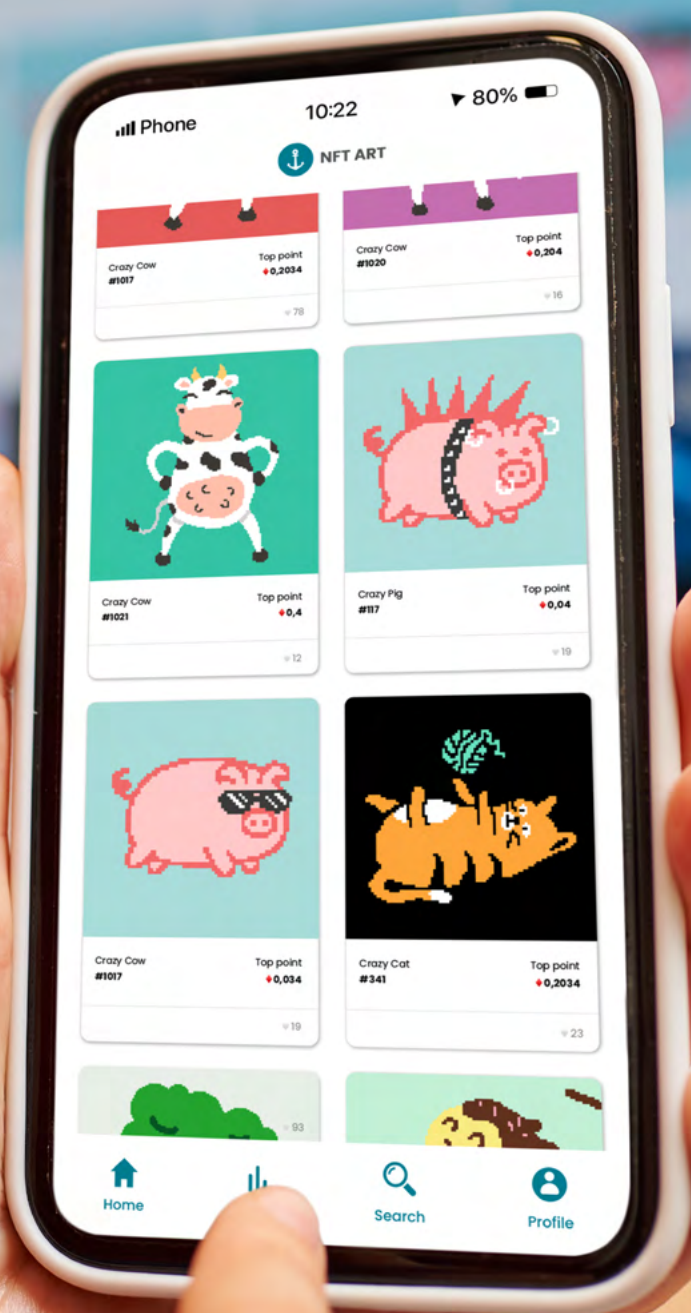
“

*Il controllo dell'ecosistema dei nodi ti permetterà
di creare un legame diretto con il tuo futuro
professionale nel settore dei giochi Blockchain"*

Modulo 1. NFT

- 1.1. NFT
 - 1.1.1. NFT
 - 1.1.2. Collegamento tra NFT e *Blockchain*
 - 1.1.3. Creazione di NFT
- 1.2. Creare un NFT
 - 1.2.1. Progettazione e contenuti
 - 1.2.2. Generazione
 - 1.2.3. *Metadata* e *Freeze Metadata*
- 1.3. Opzioni di vendita NFT in economie gamificate
 - 1.3.1. Vendita diretta
 - 1.3.2. Asta
 - 1.3.3. *Whitelist*
- 1.4. Studio di mercati NFT
 - 1.4.1. *Opensea*
 - 1.4.2. *Immutable Marketplace*
 - 1.4.3. *Gemini*
- 1.5. Strategie di monetizzazione dei NFT nelle economie gamificate
 - 1.5.1. Valore d'uso
 - 1.5.2. Valore estetico
 - 1.5.3. Valore reale
- 1.6. Strategie di monetizzazione di NFT nelle economie gamificate: la coniazione
 - 1.6.1. Coniazione di NFT
 - 1.6.2. *Merge*
 - 1.6.3. *Burn*
- 1.7. Strategie di monetizzazione dei NFT nelle economie gamificate: i consumabili
 - 1.7.1. NFT consumabile
 - 1.7.2. Buste di NFT
 - 1.7.3. Qualità dei NFT
- 1.8. Analisi dei sistemi gamificati basati su NFT
 - 1.8.1. *Alien Worlds*
 - 1.8.2. *Gods Unchained*
 - 1.8.3. *R-Planet*





- 1.9. NFT come incentivo all'investimento e al lavoro
 - 1.9.1. Privilegi di partecipazione agli investimenti
 - 1.9.2. Collezioni legate a specifiche attività di distribuzione
 - 1.9.3. Somma di forze
- 1.10. Aree di innovazione in fase di sviluppo
 - 1.10.1. Musica in NFT
 - 1.10.2. Video NFT
 - 1.10.3. Libri NFT

“ Il margine di errore scommettendo su questo programma è 0. Gli NFT e le Economie Gamificate costituiscono il mercato con le migliori opportunità per il futuro, e tu avrai a disposizione i migliori strumenti e docenti in materia del panorama attuale”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



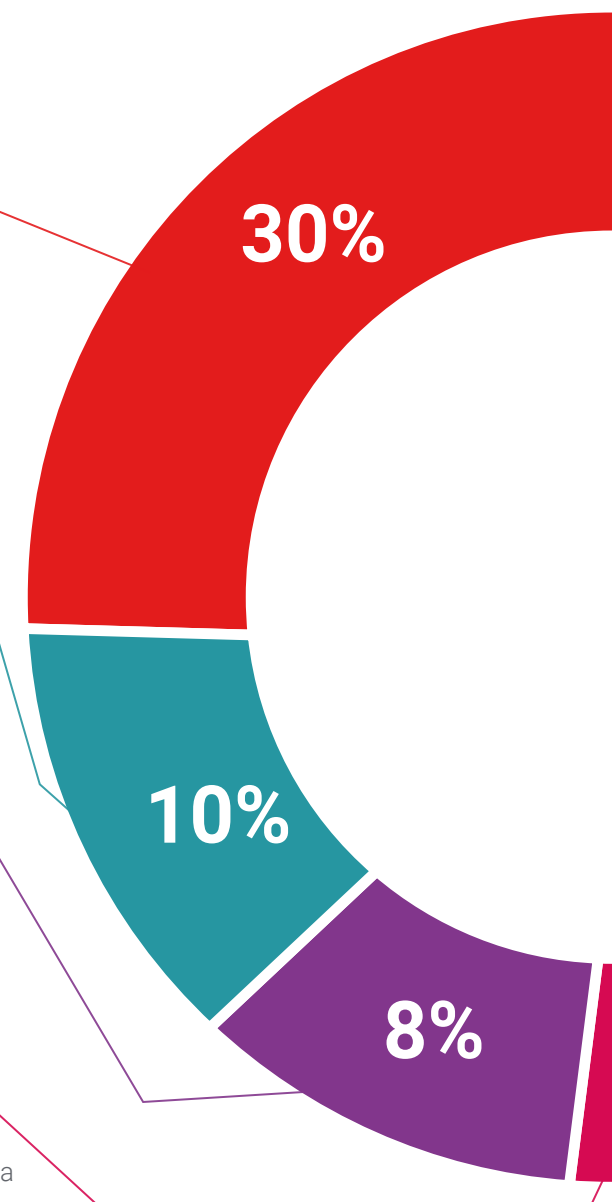
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in NFT ed Economie Gamificate**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
NFT ed Economie
Gamificate

Modalità: Online

Durata: 6 settimane

Titolo: TECH Università Tecnologica

Ore teoriche: 150 o.

Corso Universitario

NFT ed Economie Gamificate

