Curso Universitario

NFT y Economías Gamificadas

tech universidad

tech universidad

Curso Universitario

NFT y Economías Gamificadas

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 semanas**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Acreditación: **6 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/nft-economias-gamificadas**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 18

05 Metodología de estudio — pág. 22

06 Titulación — pág. 32

01

Presentación

Los entornos virtuales cada vez ocupan más espacio en la vida real. Los NFT están consiguiendo cuotas de inversión en mercados *Blockchain* superlativas gracias a la popularidad que han alcanzado en diferentes sectores. Un ejemplo de ello es la confianza que están volcando estudios y creadores de Hollywood por impulsar el futuro del entretenimiento basando sus estrategias en las Economías Gamificadas. Con este programa, el alumnado será capaz de crear la mejor hoja de ruta para aumentar sus competencias informáticas de la mano de los profesionales en activo más destacados del panorama actual, que volcarán sus conocimientos y experiencias en casos reales y prácticos de los NFT y las Economías Gamificadas. Todo el itinerario estará al alcance del estudiante todos los días de la semana y a cualquier hora, gracias a su modalidad 100% online.

Es el mejor momento para otorgarle a tu futuro las mejores condiciones laborales, apuesta por la mejor enseñanza y con los docentes mejor preparados del panorama internacional"

Lo que comenzó como una pequeña transacción web ha detonado en una transformación en la economía global. Los *Tokens* no fungibles han conseguido atraer a inversionistas cualificados y especializados en el sector, pero también, a un público general que apuesta por la innovación y las nuevas tendencias de consumo. El análisis, la comprensión y la puesta en marcha de proyectos de Economías Gamificadas de éxito pasan por unos cimientos sólidos de contenidos actualizados y de calidad.

El Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas permitirá al alumnado adquirir las destrezas necesarias para discernir y examinar qué son y cómo funcionan las aplicaciones en el mercado actual, los posibles casos de uso futuros y los beneficios que ofrecen los *Tokens* fungibles tradicionales. Además, conceptos clave como *Merge* y *Burn* se convertirán, día tras día, en términos aplicables a su futuro como profesional de la informática especializado en NFT y Economías Gamificadas.

Dada la cambiante disposición de estos entornos virtuales, estar a la última en todos los aspectos de su estructura requiere de rigor informativo. TECH apuesta por el desarrollo del profesional en el campo, ofreciéndole una extensa biblioteca multimedia, ejercicios de autoconocimiento y lecturas complementarias, lo que le proporcionará al informático la tranquilidad y seguridad de estar desarrollándose en el mejor entorno y con los mejores profesionales del sector de los NFT.

El Curso Universitario se imparte de manera 100% online, permitiendo al alumnado poder compaginar su vida diaria con la mejor educación. La distribución del temario y el estudio del contenido, puede llevarse a cabo desde cualquier dispositivo electrónico y a cualquier hora del día. También, esta titulación académica se destaca por contar con la colaboración de un experto Director Invitado Internacional. Un referente en materia de Criptomonedas que aporta al alumnado sus competencias únicas a través de una exclusiva *Masterclass*.

Este **Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* y videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

No dejes pasar esta oportunidad académica y únete a este programa donde TECH te ofrece una exclusiva e intensiva Masterclass”

Serás capaz de establecer una división de todos los elementos que componen un juego, y qué papel relevante desempeñan en la planificación de su economía"

Conceptos clave de la estrategia de rentabilización de NFT, como Merge y Burn se convertirán en términos de tu día a día como profesional de la informática.

Descubre cómo determinadas mecánicas pueden potenciar o echar abajo un proyecto de juego Crypto.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el aprendizaje basado en problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

02

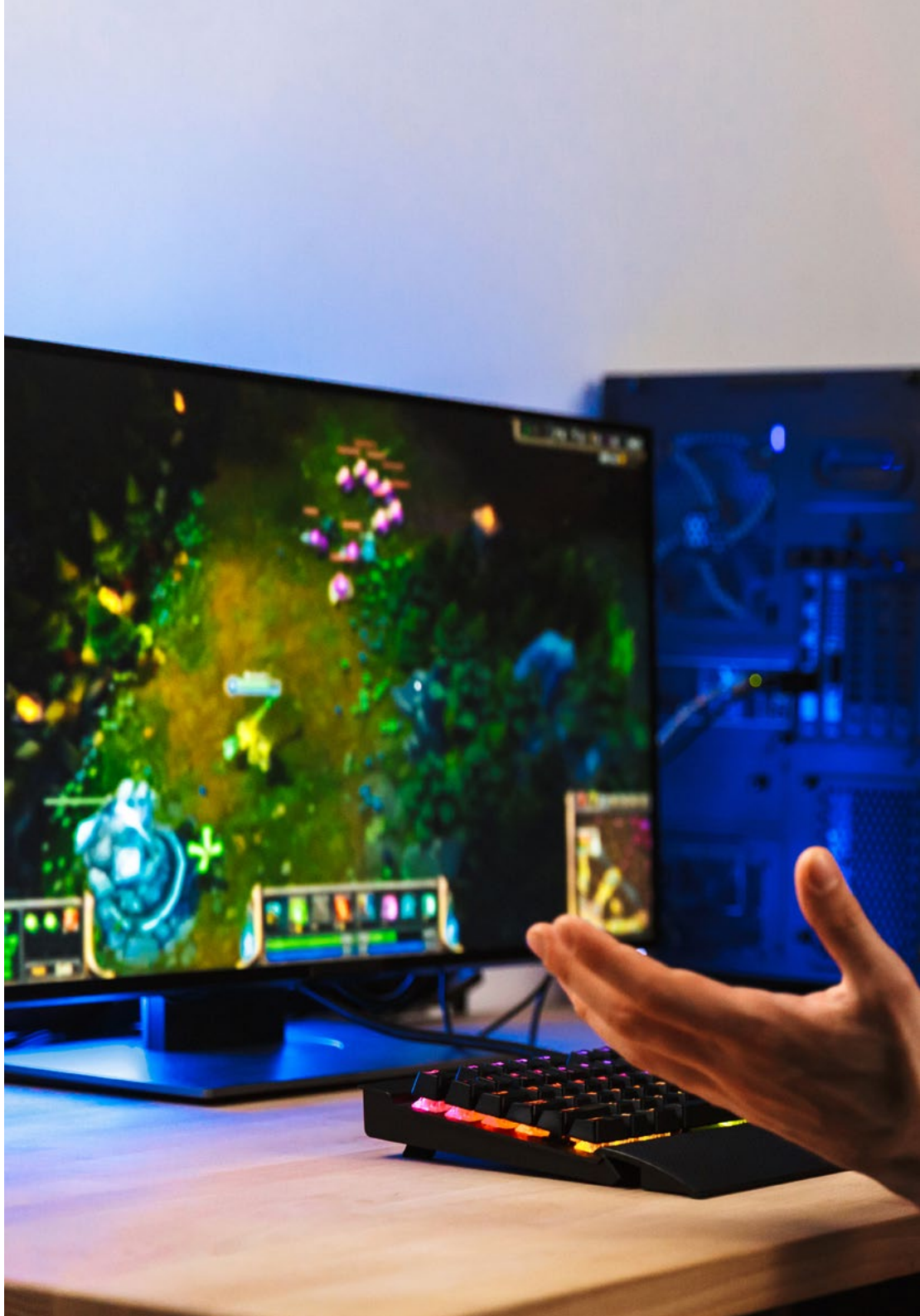
Objetivos

El diseño de este Curso Universitario está estructurado de manera que el alumnado adquiera una visión global de las principales características y el funcionamiento de los *Tokens* no fungibles, y comprenda su vinculación con los mercados *Blockchain*. Además, será capaz de hacer previsiones y valorar la jugabilidad de los diferentes NFT, actuales y emergentes. TECH es sinónimo de compromiso con la innovación y de apuesta por la mejor y más actualizada información, que permita impulsar las carreras de los profesionales de la informática que confían en sus programas.

Ser el mejor en el sector parte por tener unos cimientos sólidos que te permitan confiar en que cada decisión que tomes está fundamentada por la mejor educación"

Objetivos generales

- Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- Establecer las características fundamentales de los *Tokens* no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- Comprender su vinculación con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los *Tokens* no fungibles
- Analizar la relación y formas de implementación de *Tokens* no fungibles con Economías Gamificadas



Objetivos específicos

- Mintear nuevos NFT
- Determinar propiedades de NFT
- Generar estrategias de innovación a partir de la tecnología NFT
- Introducir NFT en Economías Gamificadas
- Comprender el funcionamiento del sistema de minado de NFT en las Economías Gamificadas
- Identificar el valor de un NFT en el mercado
- Emplear estrategias de valorización de NFT

Estudiar desde casa y a la hora que mejor te convenga es posible, y, además, TECH te garantiza el temario multimedia más competente y actualizado del mercado"

03

Dirección del curso

El Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas es un programa exigente, ya que requiere de un compromiso con un temario focalizado en aras de ofrecer al alumnado las competencias y claves necesarias para ser un profesional autónomo capaz de identificar y relacionar los contenidos con la vida real. Por esta razón, TECH ha gestionado la selección del mejor equipo humano con un currículum excepcional, capaz de transmitir sus propias experiencias profesionales de manera teórica con aplicación práctica.

Consigue desgranar el mundo virtual con las mejores herramientas multimedia, domina el espacio y alcanza tus objetivos profesionales de la mano de TECH"

Director Invitado Internacional

Rene Stefancic es un destacado profesional en el sector de **Blockchain** y **tecnología Web3**, conocido por su enfoque innovador y liderazgo estratégico en **ecosistemas digitales emergentes**. Actualmente se desempeña como *Chief Operating Officer* (COO) en **Enjin**, una **plataforma pionera** en **Blockchain** y **NFT**, donde gestiona tareas como la adopción nuevas herramientas y fomenta **alianzas estratégicas** para impulsar soluciones informáticas de vanguardia. Con un enfoque práctico y orientado a resultados, aplica su filosofía de "nadar o hundirse" y "probarlo todo" a cada proyecto, buscando siempre resolver los desafíos más complejos de manera escalable y efectiva.

Antes de unirse a **Enjin**, Stefancic ocupó el cargo de *Head of Marketing* en **CoinCodex**, una plataforma destinada a la **agregación de datos de criptomonedas**. Fue en este entorno donde consolidó su experiencia en estrategias de crecimiento y **marketing digital**, adoptando un rol decisivo en la expansión de la visibilidad y el alcance de la empresa. Su transición al mundo de **Blockchain** comenzó cuando decidió dejar su carrera en las **finanzas tradicionales** para enfocarse en modelado y **análisis de datos** en este nuevo sector, sentando así las bases de su carrera en un mercado en constante evolución.

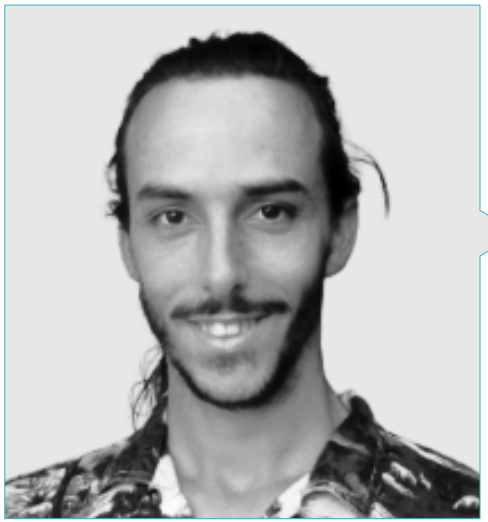
Con una visión centrada en el desarrollo de producto y la **estrategia de IT**, el experto se destaca por dirigir equipos hacia la creación de soluciones innovadoras y aplicables en el contexto de la **tecnología Blockchain**. Su capacidad para construir relaciones comerciales sólidas y duraderas le ha permitido establecer colaboraciones estratégicas clave en la industria, consolidando su reputación internacional como un líder dinámico en el ámbito de la tecnología y los activos digitales.

D. Stefancic, Rene

- Director de Operaciones (COO, Chief Operating Officer) en Enjin, Singapur, Singapur
- Asesor Blockchain en NFTFrontier
- Consultor de IT en RS IT Consulting
- Director de Marketing en CoinCodex
- Consultor en NextCash
- Especialista en Marketing Digital en Piaggio Group Slovenia
- Máster en Management en la Facultad de Gestión de la Universidad de Primorska
- Grado en Economía por la Facultad de Economía y Empresa de la Universidad de Liubliana

Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- Diseñador de videojuegos y economías *Blockchain* para videojuegos
- Fundador de Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- Fundador del proyecto Niide
- Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Profesores

D. Olmo Cuevas, Víctor

- Cofundador, Diseñador de Juegos y Economista de Juegos en Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- Diseñador web y jugador profesional de videojuegos
- Jugador y profesor profesional de Póker Online
- Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- Analista de proyecto e inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- Técnico de laboratorio químico
- Diseñador gráfico

04

Estructura y contenido

El itinerario escogido ha seguido un riguroso control por parte del cuerpo docente, que asegura al alumnado un progreso orgánico de aprendizaje. Además, gracias al método *Relearning*, los términos que de primera instancia parecen tener una complejidad inviable de interiorizar, son aceptados y poco a poco aplicados a todos los contextos que van desarrollándose a lo largo del programa. El título ofrece un estudio profundo del ecosistema de nodos que componen la nueva economía digital. Todo el material complementario podrá visualizarse incluso al concluir el Curso Universitario ya que puede descargarse y, de esta manera, se podrá consultar la teoría y los casos prácticos para respaldar decisiones que aparezcan en futuros proyectos profesionales.

Controlar el ecosistema de nodos te permitirá realizar una vinculación directa con tu futuro emprendedor en la industria de los videojuegos Blockchain"

Módulo 1. NFT

1.1. NFT
- 1.1.1. NFT
- 1.1.2. Vinculación NFT y *Blockchain*
- 1.1.3. Creación de NFT

1.2. Creando un NFT
- 1.2.1. Diseño y contenido
- 1.2.2. Generación
- 1.2.3. *Metadata* y *Freeze Metada*

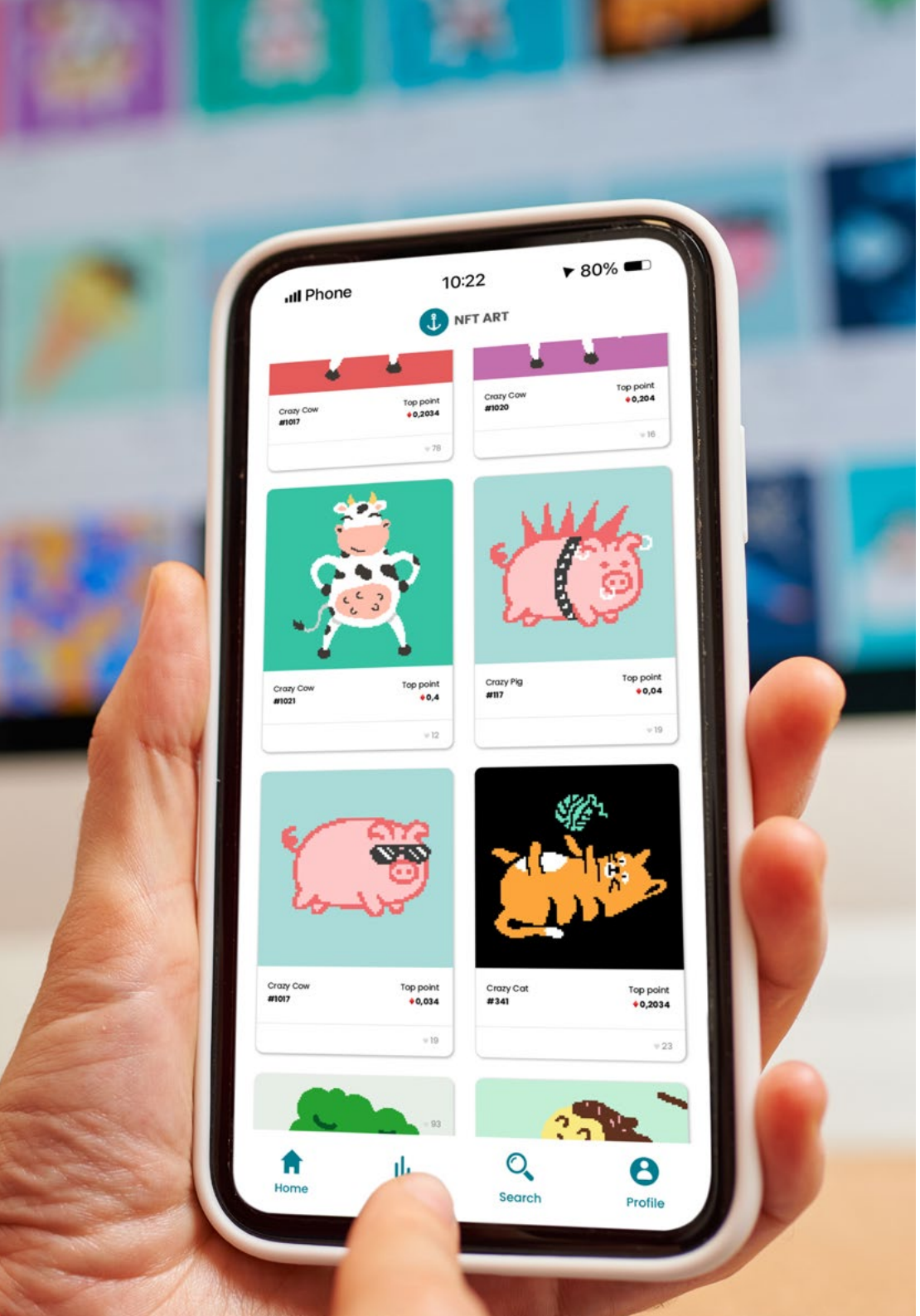
1.3. Opciones de venta de NFT en Economías Gamificadas
- 1.3.1. Venta directa
- 1.3.2. Subasta
- 1.3.3. *Whitelist*

1.4. Estudio de mercados NFT
- 1.4.1. Opensea
- 1.4.2. Immutable *Marketplace*
- 1.4.3. Gemini

1.5. Estrategias de rentabilización de NFT en Economías Gamificadas
- 1.5.1. Valor de uso
- 1.5.2. Valor estético
- 1.5.3. Valor real

1.6. Estrategias de rentabilización de NFT en Economías Gamificadas: minado
- 1.6.1. Minado de NFT
- 1.6.2. *Merge*
- 1.6.3. *Burn*

1.7. Estrategias de rentabilización de NFT en Economías Gamificadas: consumibles
- 1.7.1. NFT consumible
- 1.7.2. Sobres de NFT
- 1.7.3. Calidad de NFT



1.8. Análisis de sistemas gamificados basados en NFT
- 1.8.1. Alien Worlds
- 1.8.2. Gods Unchained
- 1.8.3. R-Planet

1.9. NFT como incentivo de inversión y trabajo
- 1.9.1. Privilegios de participación en la inversión
- 1.9.2. Colecciones vinculadas a trabajos específicos de difusión
- 1.9.3. Suma de fuerzas

1.10. Áreas de innovación en desarrollo
- 1.10.1. Música en NFT
- 1.10.2. Video NFT
- 1.10.3. Libros NFT

El margen de error apostando por este programa es de 0. Los NFT y las Economías Gamificadas componen el mercado con mejor proyección de futuro, y cuentas con las mejores herramientas y docentes del panorama actual"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)”

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

> *El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

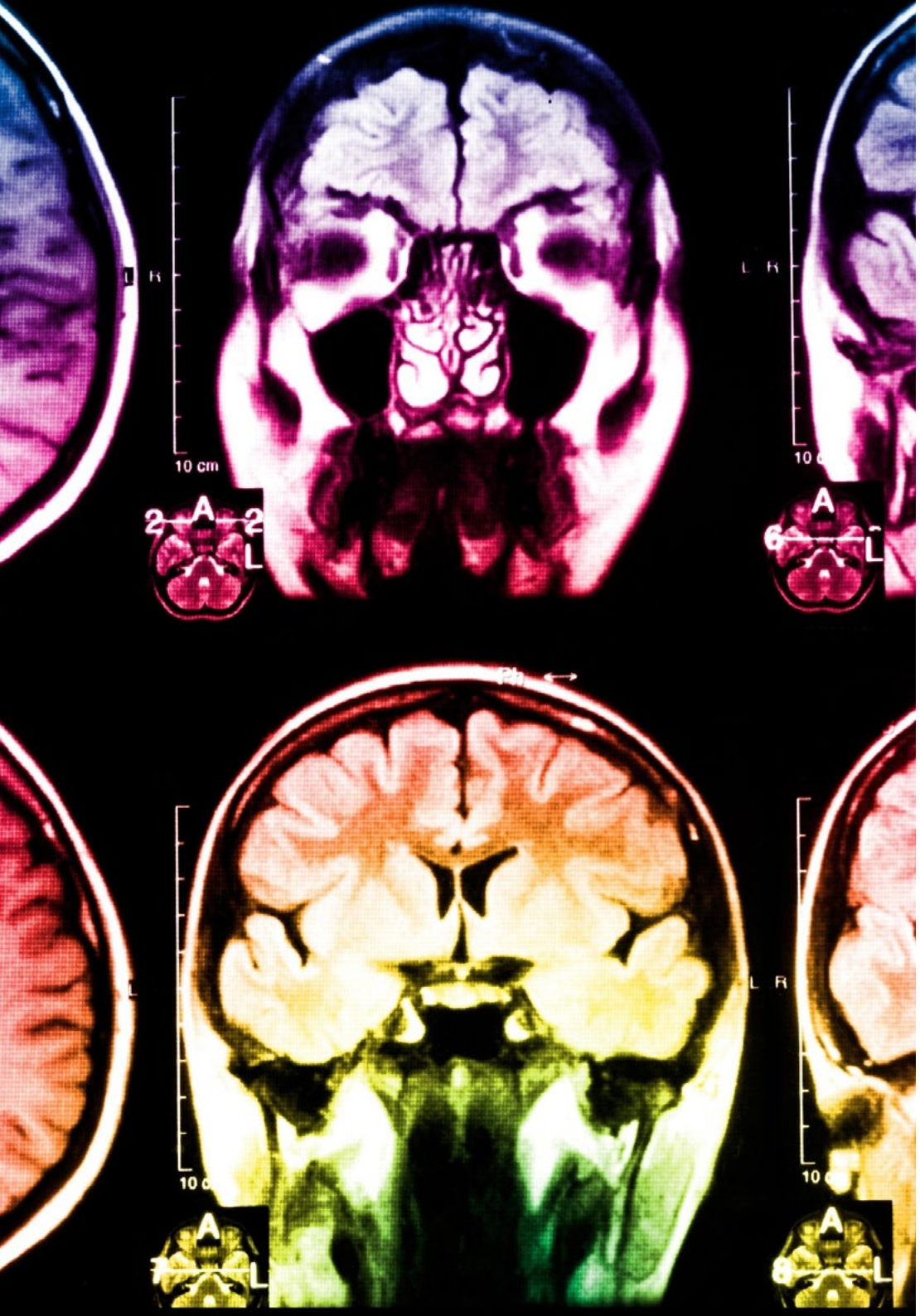
Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

> *La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"*

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

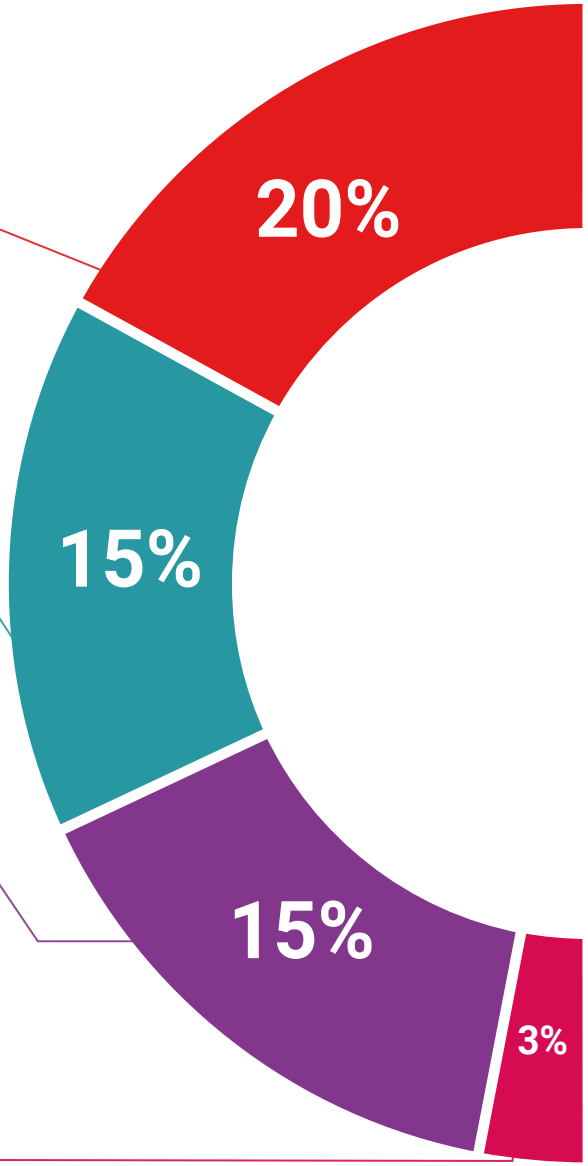
Resúmenes interactivos

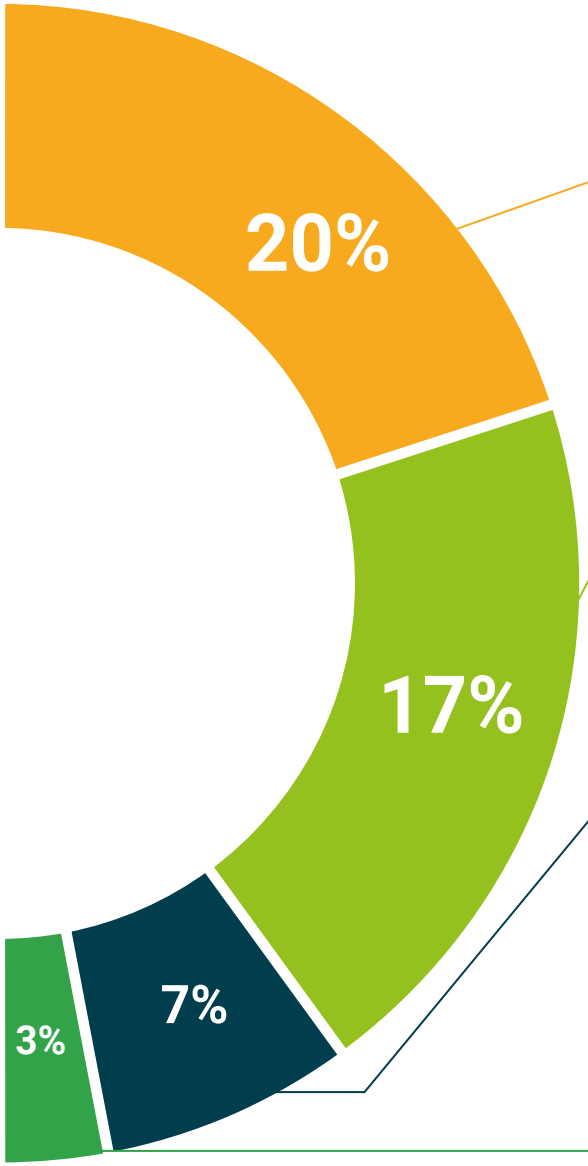
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

06

Titulación

Este programa en NFT y Economías Gamificadas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas**

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Créditos: **6 ECTS**

tech universidad

D/Dña _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Curso Universitario en NFT y Economías Gamificadas

Se trata de un título propio de 150 horas de duración equivalente a 6 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una universidad Oficial Española legalmente reconocida mediante la Ley 1/2024, del 16 de abril, de la Comunidad Autónoma de Canarias, publicada en el Boletín Oficial del Estado (BOE) núm. 181, de 27 de julio de 2024 (pág. 96.369) e integrada en el Registro de Universidades, Centros y Títulos (RUCT) del Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades con el código 104.

En San Cristóbal de la Laguna, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
Rector

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad

Curso Universitario

NFT y Economías Gamificadas

- Modalidad: **online**
- Duración: **6 semanas**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Acreditación: **6 ECTS**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Curso Universitario
NFT y Economías Gamificadas

tech universidad