

Curso

NFT e Economias Gamificadas



Curso

NFT e Economias Gamificadas

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/informatica/curso/nft-economias-gamificadas

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 22

06

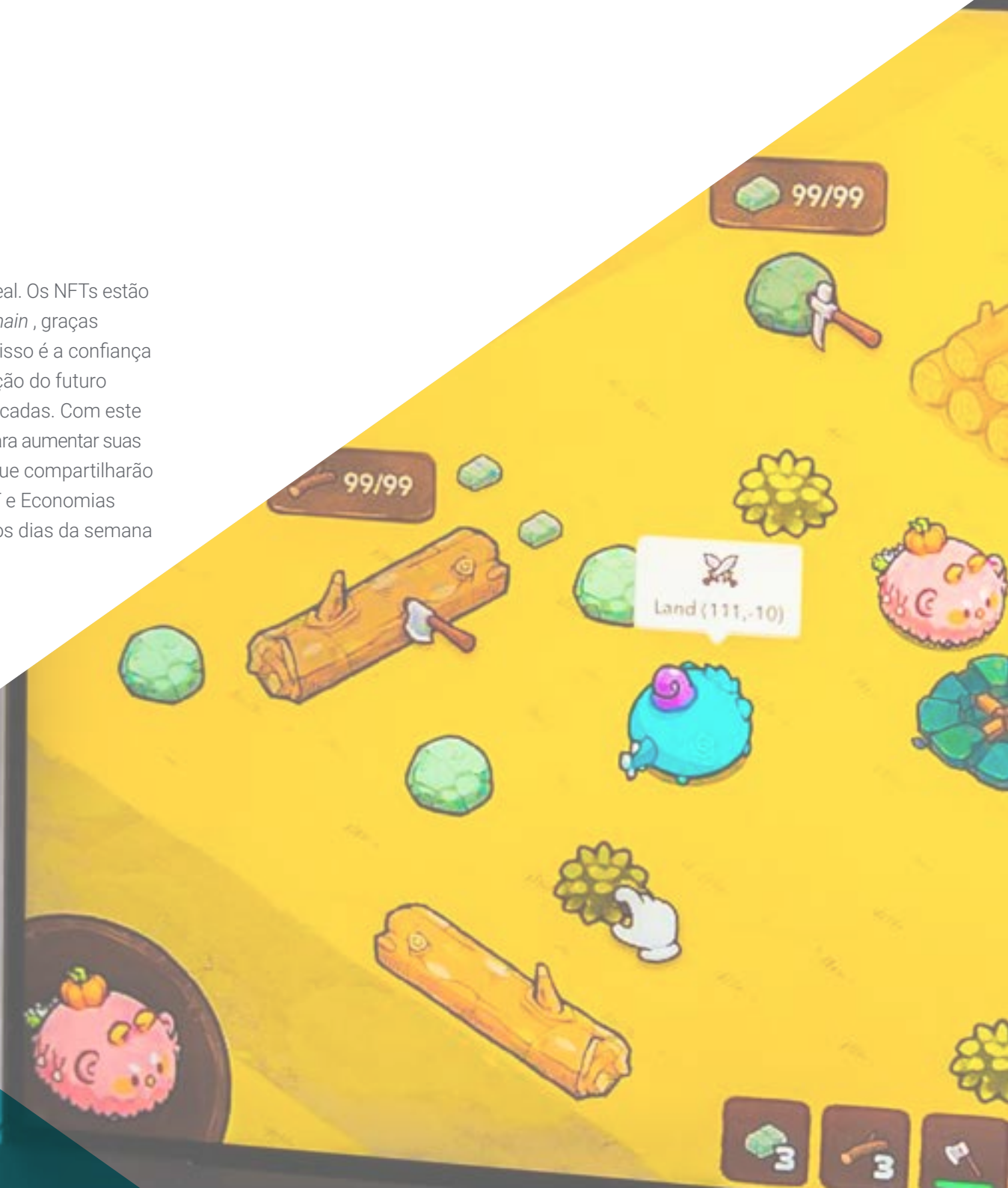
Certificado

pág. 30

01

Apresentação

Os ambientes virtuais estão ocupando cada vez mais espaço na vida real. Os NFTs estão alcançando quotas de investimento superlativas nos mercados *Blockchain*, graças à popularidade que alcançaram em diferentes setores. Um exemplo disso é a confiança que os estúdios e criadores de Hollywood estão colocando na condução do futuro do entretenimento, baseando suas estratégias nas Economias Gamificadas. Com este programa de estudos, os alunos serão capazes de criar o melhor roteiro para aumentar suas habilidades de TI com a ajuda dos principais profissionais atuantes, que compartilharão seus conhecimentos e experiências em casos reais e práticos de NFT e Economias Gamificadas. Todo o itinerário estará ao alcance do estudante todos os dias da semana e a qualquer momento, graças ao seu modo 100% online.





“

É o melhor momento para dar a seu futuro as melhores condições de trabalho, apostar no melhor ensino e com os professores mais bem preparados no cenário internacional”

O que começou como uma pequena transação na web desencadeou uma transformação da economia global. Os *Tokens* não fungíveis conseguiram atrair investidores qualificados e especializados no setor, mas também um público em geral interessado na inovação e nas novas tendências de consumo. A análise, compreensão e implementação de projetos bem-sucedidos de Economias Gamificadas requerem uma base sólida de conteúdo atualizado e de qualidade.

O Curso de NFT e Economias Gamificadas permitirá aos estudantes adquirir as destrezas necessárias para discernir e examinar quais são as aplicações e como elas funcionam no mercado atual, casos de uso futuro potencial e os benefícios oferecidos pelo *Tokens* fungíveis tradicionais. Além disso, conceitos-chave como *Mergee Burn* se tornarão, dia após dia, termos aplicáveis para seu futuro como profissional de TI especializado em NFT e Economias Gamificadas.

Dado as constantes mudanças no layout desses ambientes virtuais, manter-se atualizado com todos os aspectos de sua estrutura requer rigor informativo. A TECH aposta no desenvolvimento do profissional na área, oferecendo uma extensa biblioteca multimídia, exercícios de autoconhecimento e leituras complementares, o que proporcionará ao profissional de TI a tranquilidade e a segurança de se desenvolver no melhor ambiente e com os melhores profissionais do setor de NFT.

O curso é ministrado 100% online, permitindo aos estudantes combinar sua vida diária com a melhor educação. A distribuição do conteúdo pode ser realizado a partir de qualquer dispositivo eletrônico e a qualquer hora do dia.

Este **Curso de NFT e Economias Gamificadas** conta com o conteúdo mais completo e atualizado de mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em criptomoedas, *Blockchain* e Videogames
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Contém exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Você está ciente do crescimento das Economias Gamificadas, você está a apenas um clique de se tornar um especialista no setor e tirar proveito de suas múltiplas aplicações"

“

Você será capaz de estabelecer uma divisão de todos os elementos que compõem um jogo, e que papel relevante eles desempenham no planejamento de sua economia"

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

O desenho deste programa de estudos se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, pelo qual o profissional deverá resolver as diferentes situações da prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Os conceitos-chave da estratégia de monetização dos NFTs, tais como Merge e Burn se tornarão termos cotidianos para você como um profissional de TI.

Descubra como certas mecânicas podem potencializar ou prejudicar um projeto de jogo Crypto.



02

Objetivos

O delineamento deste curso está estruturado de tal forma que os estudantes adquirem uma visão geral das principais características e funcionamento dos *Tokens* e compreendam sua ligação com os mercados *Blockchain*. Além disso, será capaz de prever e avaliar a jogabilidade de diferentes NFTs atuais e emergentes. A TECH é sinônimo de compromisso com a inovação e um compromisso com as melhores e mais atualizadas informações para impulsionar a carreira dos profissionais de TI que confiam em seus cursos.



A close-up photograph of a hand with a light-colored sleeve pointing at a laptop screen. The screen shows a technical drawing of a mechanical part with blue and orange highlights. The background is a teal gradient.

“

Ser o melhor do setor começa por ter uma base sólida que lhe permite estar confiante de que cada decisão que você toma está fundamentada na melhor educação"



Objetivos gerais

- ◆ Identificar de forma sistemática e aprofundada como funciona a tecnologia *Blockchain*, desenvolvendo como suas vantagens e desvantagens estão ligadas ao modo de funcionamento de sua arquitetura
- ◆ Estabelecer as características fundamentais dos *Tokens* não fungíveis, seu funcionamento e implantação desde o seu surgimento até o presente
- ◆ Compreender a ligação dos NFTs com o *Blockchain* e examinar estratégias para gerar e extrair valor de *Tokens* não fungíveis
- ◆ Analisar o relacionamento e as formas de implementação de *Tokens* não fungíveis com economias gamificadas





Objetivos específicos

- ◆ Cunhar novos NFTs
- ◆ Determinar propriedades de NFT
- ◆ Gerar estratégias de inovação a partir da tecnologia NFT
- ◆ Introduzir NFT em economias gamificadas
- ◆ Compreender o funcionamento do sistema NFT Mining nas economias gamificadas
- ◆ Identificar o valor de uma NFT no mercado
- ◆ Empregar estratégias de avaliação NFT



Estudar em casa e no momento que mais lhe convém é possível e, além disso, a TECH lhe garante o temário multimídia mais competente e atualizado do mercado"

03

Direção do curso

O Curso de NFT e Economias Gamificadas é um programa de estudos exigente, pois requer um compromisso focado, a fim de fornecer aos estudantes as habilidades e chaves necessárias para ser um profissional autônomo capaz de identificar e relacionar os conteúdos à vida real. Por esta razão, a TECH gerenciou a seleção da melhor equipe com um currículo excepcional, capaz de transmitir suas próprias experiências profissionais de uma forma teórica com aplicação prática.



“

Consiga destrinchar o mundo virtual com as melhores ferramentas multimídia, domine o espaço e alcance seus objetivos profissionais com a TECH”

Palestrante internacional convidado

Rene Stefancic é um profissional líder em tecnologia **Blockchain e Web3**, conhecido por sua abordagem inovadora e liderança estratégica em **ecossistemas digitais emergentes**. Atualmente, ele atua como diretor de operações (COO) na **Enjin, uma plataforma pioneira de blockchain e NFT**, onde gerencia tarefas como a adoção de novas ferramentas e promove **parcerias estratégicas para impulsionar soluções** de TI de ponta. Com uma abordagem prática e orientada para resultados, ele aplica sua filosofia “nadar ou afundar” e “tentar de tudo” a todos os projetos, sempre buscando resolver os desafios mais complexos de forma escalável e eficaz.

Antes de ingressar na Enjin, Stefancic ocupou o cargo de chefe de marketing na CoinCodex, uma plataforma de agregação de dados de criptomoedas. Foi nesse ambiente que ele consolidou sua experiência em marketing digital e estratégias de crescimento, assumindo um papel decisivo na expansão da visibilidade e do alcance da empresa. Sua transição para o mundo do Blockchain começou quando ele decidiu deixar sua carreira em finanças tradicionais para se concentrar em modelagem e análise de dados nesse novo setor, lançando assim as bases de sua carreira em um mercado em constante evolução.

Com uma visão focada no desenvolvimento de produtos e na estratégia de TI, ele se destaca na liderança de equipes para a criação de soluções inovadoras e aplicáveis no contexto da tecnologia Blockchain. Sua capacidade de construir relacionamentos comerciais sólidos e duradouros permitiu que ele estabelecesse parcerias estratégicas importantes no setor, consolidando sua reputação internacional como um líder dinâmico no campo da tecnologia e dos ativos digitais.



Sr. Stefancic Rene

- Diretor de Operações (COO) da Enjin, Cingapura, Cingapura
- Consultor de blockchain na NFTFrontier
- Consultor de TI na RS IT Consulting
- Diretor de marketing da CoinCodex
- Consultor da NextCash
- Especialista em Marketing Digital no Piaggio Group Slovenia
- Mestrado em Administração pela Faculdade de Administração da Universidade de Primorska
- Bacharel em Economia pela Faculdade de Economia e Negócios da Universidade de Ljubljana

“

Graças à TECH, você pode aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



Sr. Alejandro Olmo Cuevas

- ♦ Designer de jogos e economias *Blockchain* para videogames
- ♦ Fundador da Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- ♦ Fundador do projeto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica e prosa poética

Professores

Sr. Víctor Olmo Cuevas

- ♦ Co-fundador, Game Designer e Game Economist na Seven Moons Studios *Blockchain* Gaming
- ♦ Web designer e jogador profissional
- ♦ Jogador profissional e professor de Poker Online
- ♦ Designer gráfico na Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de projetos e investidor na Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de Laboratório Químico
- ♦ Designer gráfico



04

Estrutura e conteúdo

O itinerário escolhido seguiu um rigoroso controle por parte do corpo docente, o que garante o progresso do aprendizado orgânico dos alunos. Além disso, graças ao método *Relearning*, termos que à primeira vista parecem ser impraticáveis de internalizar são aceitos e gradualmente aplicados a todos os contextos que são desenvolvidos ao longo do programa de estudos. O curso oferece um estudo aprofundado do ecossistema de nós que compõem a nova economia digital. Todo o material suplementar pode ser visto mesmo após o término do Curso. Assim, a teoria e os estudos de caso podem ser consultados para apoiar decisões que possam surgir em futuros projetos profissionais.



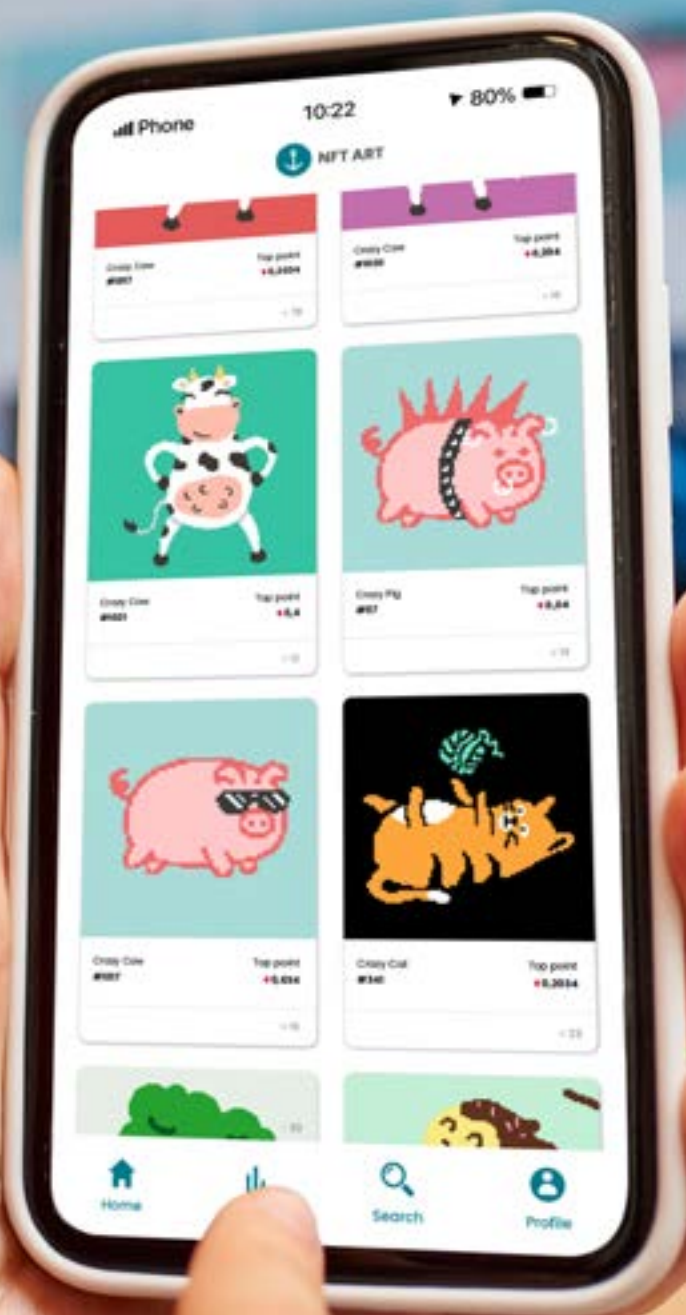
“

Controlar o ecossistema de nós permitirá que você faça uma ligação direta com seu futuro empreendedor na indústria de videogames Blockchain"

Módulo 1. NFT

- 1.1. NFT
 - 1.1.1. NFT
 - 1.1.2. Vinculação NFT e *Blockchain*
 - 1.1.3. Criação de NFT
- 1.2. Criando uma NFT
 - 1.2.1. Design e conteúdo
 - 1.2.2. Geração
 - 1.2.3. *Metadata* e *Freeze Metadata*
- 1.3. Opções de venda de NFTs em economias gamificadas
 - 1.3.1. Venda direta
 - 1.3.2. Leilão
 - 1.3.3. *Whitelist*
- 1.4. Estudo de mercados NFT
 - 1.4.1. OpenSea
 - 1.4.2. *Immutable Marketplace*
 - 1.4.3. Gemini
- 1.5. Estratégias de monetização de NFTs em economias gamificadas
 - 1.5.1. Valor de uso
 - 1.5.2. Valor estético
 - 1.5.3. Valor real
- 1.6. Estratégias de rentabilidade de NFTs em economias gamificadas: mineração
 - 1.6.1. Mineração de NFT
 - 1.6.2. *Merge*
 - 1.6.3. *Burn*
- 1.7. Estratégias de monetização de NFTs em economias gamificadas: consumíveis
 - 1.7.1. NFT consumível
 - 1.7.2. Pacotes de NFT
 - 1.7.3. Qualidade de NFT





- 1.8. Análise de sistemas gamificados baseados em NFT
 - 1.8.1. Alien Worlds
 - 1.8.2. Gods Unchained
 - 1.8.3. R-Planet
- 1.9. NFT como incentivo ao investimento e ao trabalho
 - 1.9.1. Privilégio de participação em investimento
 - 1.9.2. Coleções vinculados a obras específicas de divulgação
 - 1.9.3. Soma de forças
- 1.10. Áreas de inovação em desenvolvimento
 - 1.10.1. Música em NFT
 - 1.10.2. Vídeo NFT
 - 1.10.3. Livros NFT

“

A margem de erro ao apostar neste programa é zero. Os NFTs e as Economias Gamificadas compõem o mercado com a melhor projeção para o futuro, e você tem as melhores ferramentas e professores no cenário atual”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de NFT e Economias Gamificadas garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.





Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado do Curso, emitido pela TECH Universidade Tecnológica"

Este **Curso de NFT e Economias Gamificadas** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de NFT e Economias Gamificadas**

N.º de Horas Oficiais: **150h**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso
NFT e Economias
Gamificadas

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

NFT e Economias Gamificadas

