

Curso Universitario

Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



Curso Universitario

Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/informatica/curso-universitario/herramientas-trabajo-desarrollo-aplicaciones-dispositivos-moviles

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

El sector de las aplicaciones móviles es uno de los gigantes del mercado mundial de tecnología. A medida que pasan los años, se hacen más y más necesarias nuevas aplicaciones para mejorar la experiencia del usuario y las tendencias apuntan a la automatización de casi todos los procesos. Es allí donde los programadores deben desarrollar nuevas habilidades técnicas indispensables, para diseñar software de calidad que se ajusten a las demandas del entorno. Para ello y con el fin de que los informáticos dominen las Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles, se ha creado este programa de actualización con una duración de 6 semanas y con la metodología más innovadora del sector universitario digital mundial.



“

*Profundiza en las diferentes Herramientas de Trabajo
en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles.
Impulsa tu carrera con este programa de actualización”*

En promedio, 22 millones de personas utilizan aplicaciones móviles todos los días. Cada día se descargan entre 4 y 5 millones de aplicaciones para teléfonos móviles, tabletas y televisores. Por eso, estar al día de las tendencias en el mundo de la tecnología, hace necesario centrarse en un sector de desarrollo, y el de las aplicaciones móviles es necesariamente uno de cambio constante y crecimiento imparable.

Realidad aumentada, biometría, inteligencia emocional, gestos son algunas de las evoluciones que van incorporándose en el campo de las Apps móviles. Saber desarrollar el software adecuado es la tarea del profesional; en ese sentido debe incorporar un pensamiento algorítmico, y generar un conocimiento especializado para llevar a cabo la instalación y configuración de las herramientas más actualizadas del entorno.

Este Curso Universitario en Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles aborda los conceptos fundamentales para generar software de calidad: Git, GitHub, Terminal de comandos y otras herramientas. Asimismo, explica los conceptos clave de la programación y el internet, la Web y su funcionamiento, los paradigmas de la programación, las estructuras lógicas, los principios de diseño, el análisis de algoritmos y otros aspectos de relevancia.

Esto será descrito a través de un temario seleccionado por ingenieros informáticos expertos en el tema, y que, para su ejemplificación y fácil entendimiento, la metodología de estudio además de ser completamente en línea, está basada en problemas y casos reales que llevan al alumno a discernir los conceptos desde otro punto de vista. La combinación de recursos multimedia, formatos audiovisuales y material teórico-práctico, hacen dinámico el proceso de aprendizaje a realizarse en un máximo de 6 semanas.

Este **Curso Universitario en Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles** contiene el programa Universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Si quieres expandir tu ámbito de especialización o dimensionar tu propio negocio en tecnología móvil multiplataforma, esta titulación es para ti. Matricúlate ahora”

“

Potencia las habilidades técnicas indispensables que debe adquirir el programador para desarrollar software de calidad con esta capacitación 100% online”

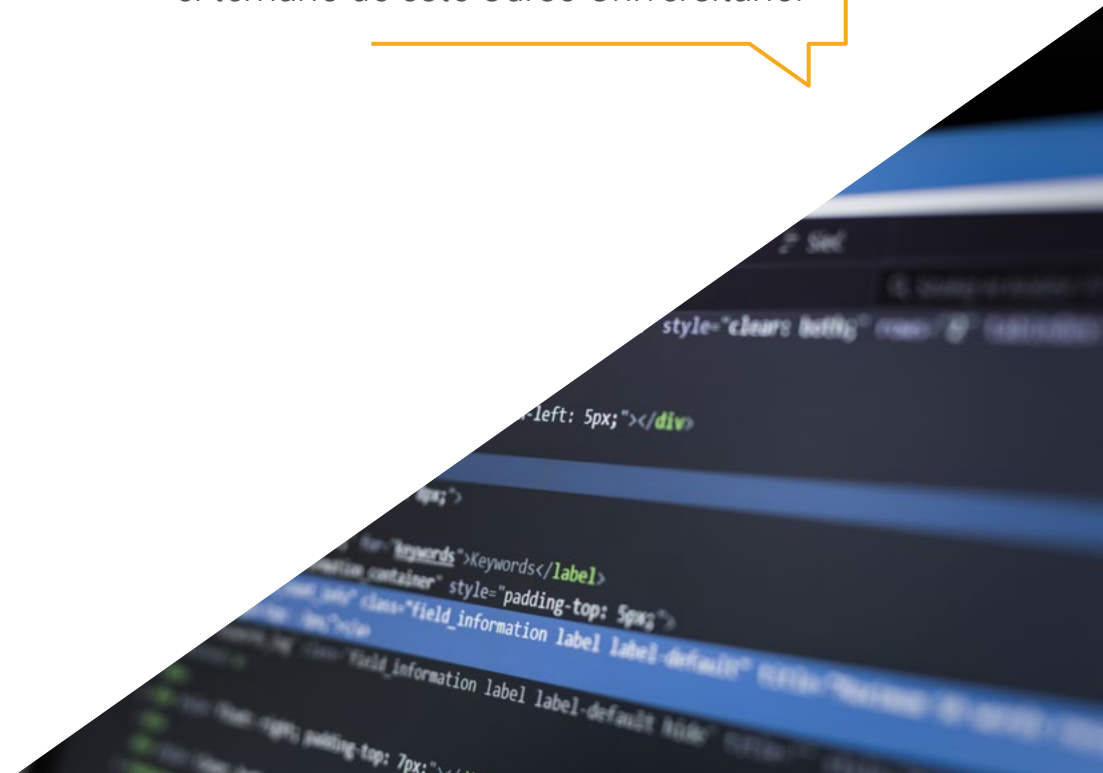
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá a los profesionales un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual los profesionales deberán tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se les planteen a lo largo del programa. Para ello, contarán con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Tú decides como, cuando y donde estudiar. TECH pone a tu disposición todo lo necesario para tu profesionalización en un entorno completamente virtual.

Git, GitHub, Terminal de Comandos y otras herramientas serán descritas en el temario de este Curso Universitario.



02 Objetivos

Que el profesional de la informática comprenda y domine las herramientas y habilidades para el desarrollo de software de calidad, especialmente para aplicaciones de dispositivos móviles, es el fundamento de este programa de actualización, diseñado para un entorno virtual y con una metodología moderna que permite la fácil adaptación y evolución del alumno, permitiéndole, incluso, ir añadiendo lo aprendido en su desenvolvimiento actual, perfeccionando su portafolio.



“

22 millones de personas utilizan aplicaciones móviles todos los días. La necesidad en el mercado de nuevos diseños eficientes es incalculable. Este programa, te capacita para entrar en un sector en total evolución”



Objetivos generales

- ♦ Analizar las necesidades y el comportamiento de los usuarios en relación a los dispositivos móviles y sus aplicaciones
- ♦ Ejecutar el diseño de las arquitecturas, iteraciones e interfaces de usuario a través de los lenguajes de programación de las plataformas móviles más representativas del mercado (Web, iOS y Android)
- ♦ Aplicar los mecanismos de control, prueba y depuración de errores en el desarrollo de aplicaciones móviles
- ♦ Abordar diferentes casos prácticos y de negocio para publicar, distribuir y difundir aplicaciones móviles en los principales mercados de aplicaciones
- ♦ Dominar el conocimiento práctico para planificar y dirigir proyectos tecnológicos relacionados con tecnologías móviles
- ♦ Desarrollar las capacidades, aptitudes y herramientas necesarias para aprender a desarrollar aplicaciones móviles de forma autónoma y profesional, en dispositivos multiplataforma
- ♦ Explorar los contenidos relacionados con la monetización de aplicaciones y el Marketing móvil





Objetivos específicos

- ◆ Preparar el entorno de desarrollo
- ◆ Adquirir destrezas en la terminal de comandos
- ◆ Utilizar eficientemente el sistema de control de versiones
- ◆ Abordar el uso de sistemas de versionado de código remoto
- ◆ Asentar las nociones claves de funcionamiento del internet
- ◆ Desarrollar los conceptos relevantes de la programación de software
- ◆ Examinar las estructuras de datos
- ◆ Revisar las técnicas de diseño e interpretación de algoritmos



Expande tus posibilidades de crecimiento profesional. Actualiza tus conocimientos en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles. Con este programa dominarás las más actuales herramientas de trabajo"

03

Dirección del curso

La posibilidad de compartir experiencia con reputados profesionales del área de nuevas tecnologías, arquitectura de soluciones e infraestructura digital, expertos en programación Android y desarrolladores de aplicaciones, es lo que te ofrece este programa de actualización. Gracias al empeño de TECH por elegir a los mejores docentes para dirigir sus capacitaciones, profesionales con más de 25 años de experiencia en el sector IT están al frente de este Curso Universitario, dirigido especialmente a quienes apuestan por una mejora en sus procesos y desean brindar soluciones innovadoras y eficientes en sus entornos laborales.



“

Un equipo de expertos en nuevas tecnologías y desarrolladores de aplicaciones, te brindarán sus más resaltantes experiencias y todo el conocimiento, para que eleves tu nivel de profesionalización”

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- Gerente Senior de Práctica de Blockchain en EY
- Especialista Técnico Cliente Blockchain para IBM
- Director de Arquitectura para Blocknitive
- Coordinador Equipo Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para wedoIT (Subsidiaria de IBM)
- Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- Coordinador de Departamento para Bing Data España SL

Profesores

D. Frias Favero, Pedro Luis

- ♦ Arquitecto Líder de Blockchain en EY
- ♦ Cofundador y Director Técnico de Swear IT Technologies
- ♦ Director de soporte IT en México, Colombia y España para Key Business One
- ♦ Licenciado en Ingeniería Industrial por la Universidad Yacambú
- ♦ Experto en Blockchain y Aplicaciones Descentralizadas por la Universidad de Alcalá de Henares

Dña. Del Vado Puell, Andrea

- ♦ Desarrolladora Web en Serquo
- ♦ Desarrolladora en Ribera Salud
- ♦ Desarrolladora de Software en FutuRS
- ♦ Máster Universitario en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web en Universidad Internacional de Valencia
- ♦ Grado en Ingeniería Informática en la Universidad Complutense de Madrid
- ♦ Bootcamp Full Stack Developer MEAN en GeeksHubs Academy
- ♦ Certificación en Full Stack Developer MEAN



04

Estructura y contenido

Este programa ofrece un completo temario en el área de Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles, que describe los conceptos más actualizados e indispensables para el programador de software de calidad. Los alumnos podrán consultar todo el temario desde el primer día y la presentación en diferentes formatos escritos y audiovisuales, mediante una metodología moderna y 100% online; le brindará la flexibilidad deseada, para quienes necesitan profesionalizarse sin sacrificar sus actividades actuales.



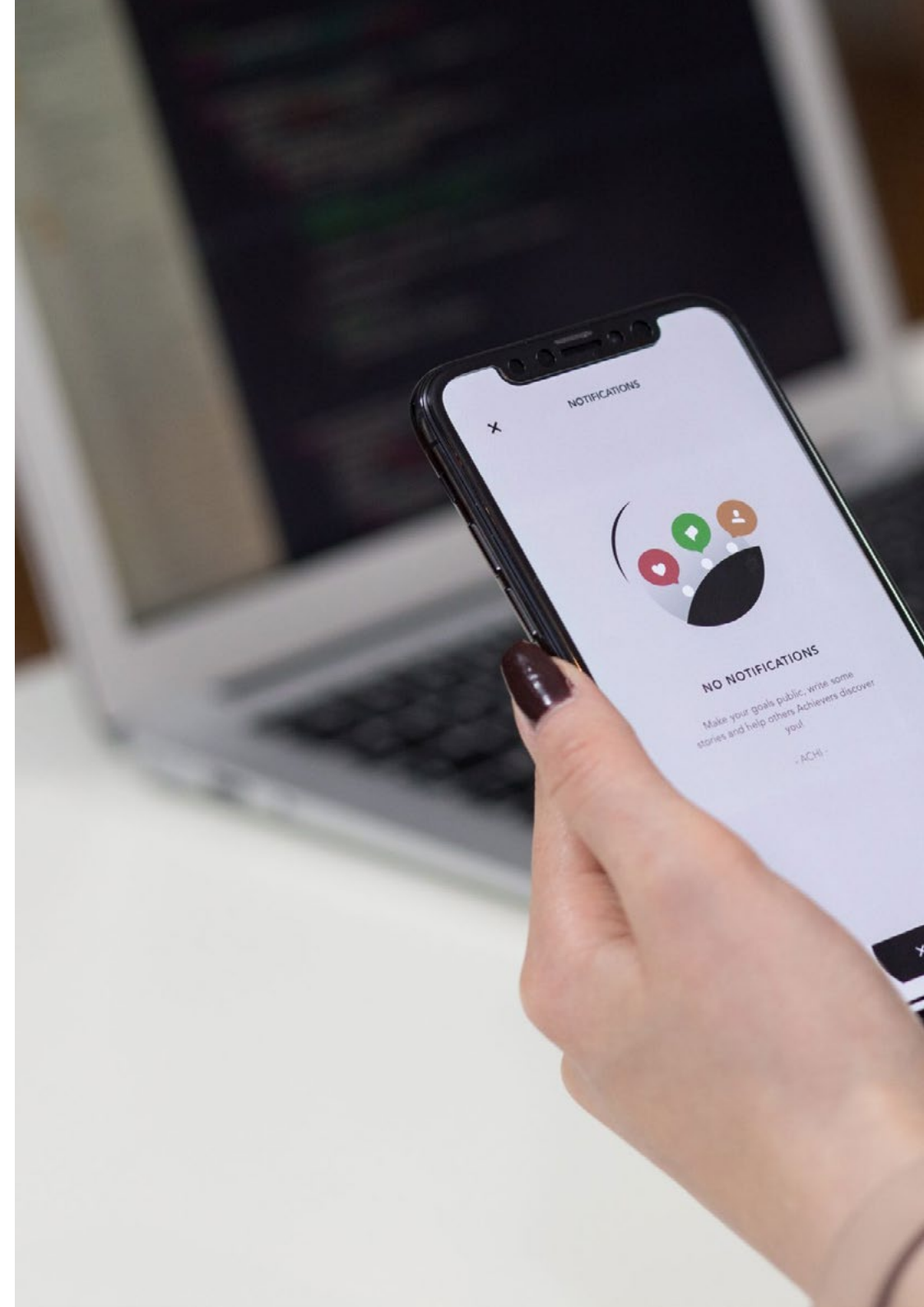


“

Una capacitación que te ofrece calidad y comodidad al mismo tiempo. Gracias a la metodología exclusiva de TECH Universidad”

Módulo 1. Herramientas de trabajo en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

- 1.1. Entorno y herramientas para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 1.1.1. Preparación del entorno para Mac OS
 - 1.1.2. Preparación del entorno para Linux
 - 1.1.3. Preparación del entorno para Windows
- 1.2. Línea de comando
 - 1.2.1. Línea de comando
 - 1.2.2. Emuladores
 - 1.2.3. Intérprete de comandos
 - 1.2.4. Creación de carpetas
 - 1.2.5. Creación de archivos
 - 1.2.6. Navegación
 - 1.2.7. Gestión de archivos y carpetas utilizando la interfaz de línea de comandos
 - 1.2.8. Permisos
 - 1.2.9. SSH
 - 1.2.10. Lista de comandos
- 1.3. Repositorio de software. Git
 - 1.3.1. Sistema de control de versiones
 - 1.3.2. Git
 - 1.3.3. Configuración
 - 1.3.4. Repositorio
 - 1.3.5. Ramas
 - 1.3.6. Gestión de ramas
 - 1.3.7. Flujos de trabajo
 - 1.3.8. Merge
 - 1.3.9. Comandos
- 1.4. Servicio web de control de versiones
 - 1.4.1. Repositorios remotos
 - 1.4.2. Configuración
 - 1.4.3. Autenticación
 - 1.4.4. Bifurcación de software Fork
 - 1.4.5. Comando de Git Clone
 - 1.4.6. Repositorios
 - 1.4.7. Github Pages



- 1.5. Herramientas avanzadas de desarrollo para aplicaciones en dispositivos móviles
 - 1.5.1. *Postman*
 - 1.5.2. *Visual Studio Code*
 - 1.5.3. GUI para bases de datos
 - 1.5.4. *Hosting*
 - 1.5.5. Herramientas complementarias para el desarrollo
- 1.6. Web desde el prisma de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 1.6.1. Protocolos
 - 1.6.2. Proveedor de servicios de internet
 - 1.6.3. Direcciones IP
 - 1.6.4. Servicios de nombres DNS
- 1.7. Programación en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 1.7.1. Programación en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 1.7.2. Paradigmas de la programación
 - 1.7.3. Lenguajes de programación
- 1.8. Componentes de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
 - 1.8.1. Variables y constantes
 - 1.8.2. Tipos
 - 1.8.3. Operadores
 - 1.8.4. Declaraciones
 - 1.8.5. Bucles
 - 1.8.6. Funciones y objetos
- 1.9. Estructura de datos
 - 1.9.1. Estructura de datos
 - 1.9.2. Tipos de estructura lineales
 - 1.9.3. Tipos de estructura funcionales
 - 1.9.4. Tipos de estructuras de árbol
- 1.10. Algoritmos
 - 1.10.1. Algoritmos en programación. Divide y vencerás
 - 1.10.2. Algoritmos voraces
 - 1.10.3. Programación dinámica

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

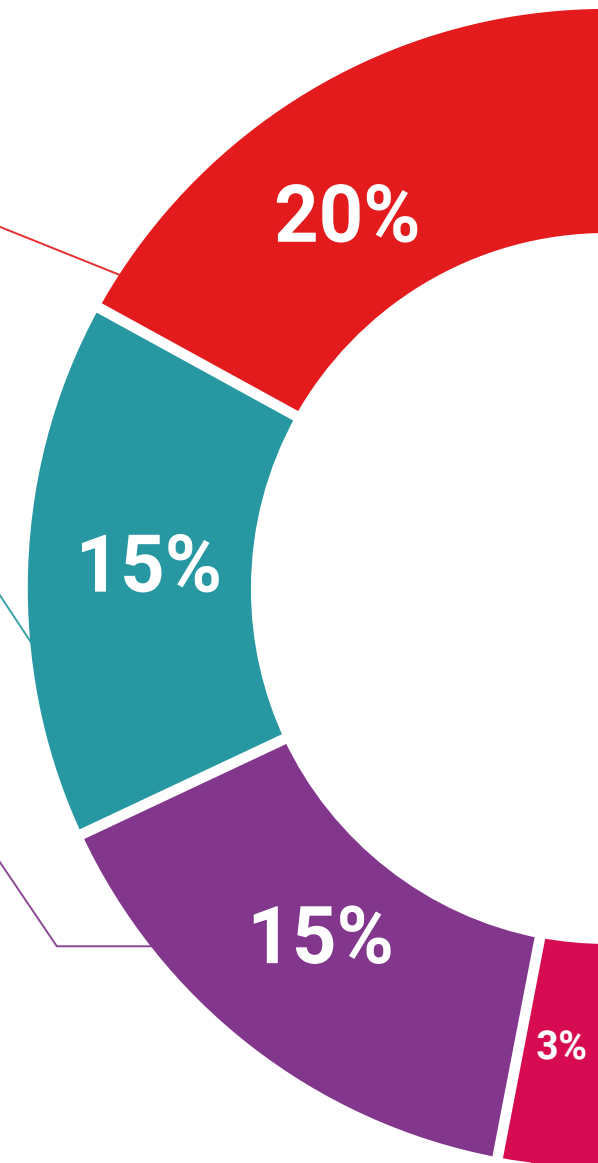
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

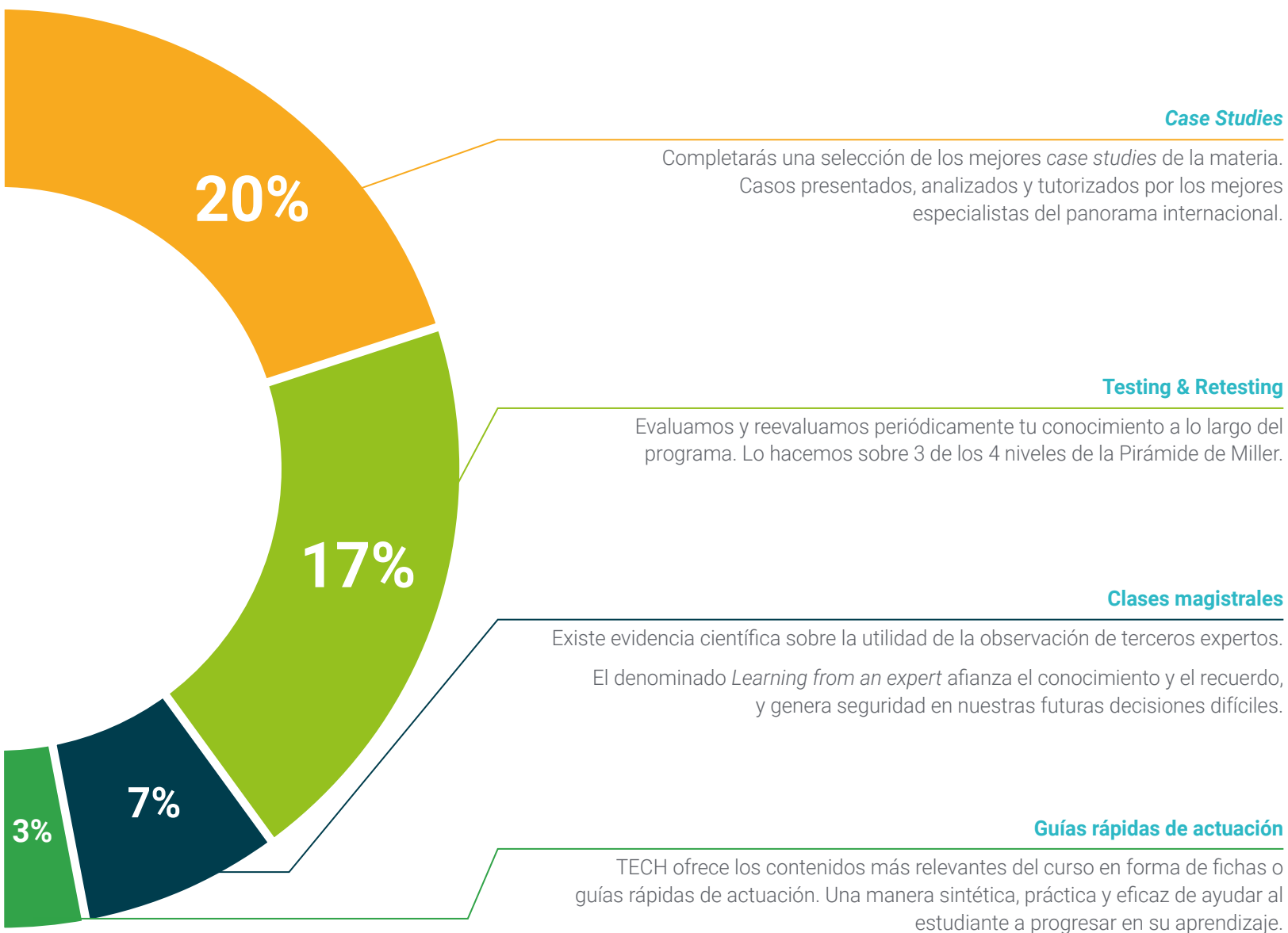
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06 Titulación

Este programa en Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Curso Universitario en Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Curso Universitario en Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles**

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Créditos: **6 ECTS**





Curso Universitario

Herramientas de Trabajo en
Desarrollo de Aplicaciones
para Dispositivos Móviles

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Herramientas de Trabajo en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

