

Curso Universitario

Computación en el Cliente Web





Curso Universitario Computación en el Cliente Web

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/computacion-cliente-web



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01 Presentación

Especialícese en Computación en el Cliente Web con este programa intensivo impartido por expertos en la materia. Aprenderá el proceso de creación de contenido web a través del lenguaje de marcado HTML, así como los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones en el lado del cliente web, entre muchas otras cuestiones de interés.



“

*La realización de este Curso Universitario
colocará a los profesionales de Ingeniería
Software y Sistemas Informáticos a la vanguardia
de las últimas novedades en el sector”*

El principal objetivo de esta formación es que el alumno alcance la capacidad de incorporar mejoras cualitativas sustanciales, aportando nuevas soluciones en los problemas específicos que se le planteen de software.

A lo largo de estos meses de formación el alumno comprenderá los procedimientos y técnicas para mejorar la apariencia de un documento escrito en HTML; conocerá la evolución del lenguaje JavaScript y aprenderá a desarrollar aplicaciones de estructuras complejas, mediante el uso de los diferentes procedimientos, funciones y objetos que integran el JavaScript.

Contarás con los recursos didácticos más avanzados y tendrás la oportunidad de cursar un programa docente que agrupa los conocimientos más profundos en la materia, donde un grupo de profesores de elevado rigor científico y amplia experiencia internacional pone a tu disposición la información más completa y actualizada sobre los últimos avances y técnicas en Ingeniería de Software y Sistemas de Información.

El temario abarca los principales temas de la actualidad en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos de tal modo que quien los domine, estará preparado para trabajar en dicha materia. No es por tanto un título más en la mochila sino una herramienta de aprendizaje real para enfocar los temas de la especialidad de forma moderna, objetiva y con capacidad de criterio basado en la información más puntera hoy en día.

Cabe destacar que al tratarse de un Curso 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que puede acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica. Adicionalmente, los egresados podrán acceder a una *Masterclass* única y adicional, ofrecida por un reconocido experto internacional en Ingeniería de Software. Esto les brindará la oportunidad de expandir su comprensión en este esencial campo tecnológico.

Este **Curso en Computación en el Cliente Web** contiene el programa Universitario más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas de la capacitación son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Computación en el Cliente Web
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Computación en el Cliente Web
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



¿Deseas mantenerte al día en los avances en Ingeniería de Software? Tendrás la oportunidad de participar en una Masterclass extra, dirigida por un destacado docente internacional en este campo innovador”



Especialízate en Sistemas Informáticos de la mano de profesionales con amplia experiencia en el sector”

Esta capacitación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.

Este Curso Universitario 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional.

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de Computación en el Cliente Web, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Computación en el Cliente Web, y con gran experiencia.



02

Objetivos

El Curso Universitario de Computación en el Cliente Web está orientado a facilitar la actuación del profesional para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito, lo que le permitirá ejercer su profesión con la máxima calidad y profesionalidad.



“

Nuestro objetivo es que te conviertas en el mejor profesional en tu sector y para ello contamos con la mejor metodología y contenido”

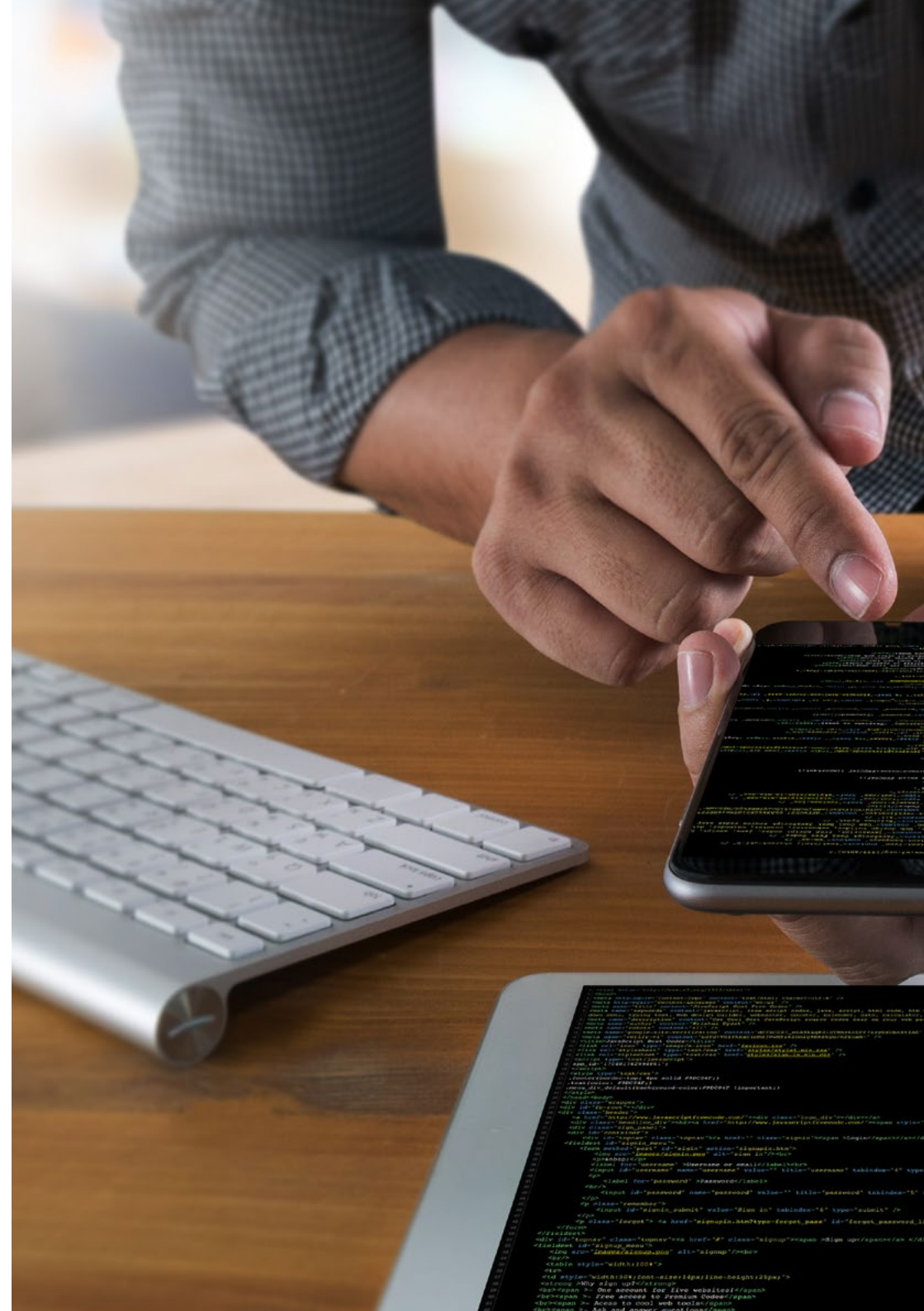


Objetivos generales

- ♦ Adquirir nuevos conocimientos en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos
- ♦ Adquirir nuevas competencias en cuanto a nuevas tecnologías, últimas novedades en software
- ♦ Tratar los datos generados en las actividades de la Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos



Mejorar tus competencias en el ámbito de Computación en el Cliente Web te permitirá ser más competitivo. Continúa tu formación y da un impulso a tu carrera”





Objetivos específicos

- ♦ Asimilar el proceso de creación de contenido web a través del lenguaje de marcado HTML
- ♦ Comprender los procedimientos y técnicas para mejorar la apariencia de un documento escrito en HTML
- ♦ Conocer la evolución del lenguaje JavaScript
- ♦ Adquirir los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones en el lado del cliente web
- ♦ Desarrollar aplicaciones de estructuras complejas, mediante el uso de los diferentes procedimientos, funciones y objetos que integran el JavaScript
- ♦ Aprender a utilizar la interfaz de programación DOM para los documentos HTML y XML, al fin de modificar, tanto su estructura, estilo y contenido
- ♦ Entender el uso de flujo basado en eventos y *listeners*, así como el uso de *Toolkit* modernos y sistemas de alineamiento
- ♦ Conocer el concepto de usabilidad web, sus ventajas, principios, métodos y técnicas para hacer un sitio web usable por el usuario
- ♦ Establecer los conocimientos de la accesibilidad web, su importancia en las plataformas digital actuales, metodologías, normas, estándares y determinar las escalas de conformidad

03

Dirección del curso

Los docentes poseen conocimientos profundos en tecnologías cliente, como HTML, CSS, JavaScript; así como en frameworks modernos, como React, Angular o Vue.js. De hecho, han trabajado en roles destacados en la industria tecnológica, participando en proyectos significativos de desarrollo y optimización de aplicaciones web para diversos contextos y plataformas. Además, estos mentores están comprometidos con la innovación y la actualización constante de sus conocimientos, garantizando así una educación alineada con las últimas tendencias y demandas del mercado en computación en el cliente web.



“

Los docentes de este Curso Universitario son expertos con una sólida capacitación académica y una extensa experiencia en el ámbito de la Computación y el Desarrollo Web”

Director Invitado Internacional

Darren Pulsipher es un **arquitecto de software** altamente experimentado, un innovador con una destacada trayectoria internacional en el **desarrollo de software y firmware**. De hecho, posee habilidades altamente desarrolladas en **comunicación, gestión de proyectos y negocios**, lo que le ha permitido liderar importantes iniciativas a nivel global.

Asimismo, ha ocupado altos cargos de gran responsabilidad a lo largo de su carrera, como el de **Arquitecto Jefe de Soluciones para el Sector Público en Intel Corporation**, donde ha promovido **negocios modernos, procesos y tecnologías** para clientes, socios y usuarios del **sector público**. Además, ha fundado **Yoly Inc.**, donde también se ha desempeñado como **CEO**, trabajando para desarrollar una **herramienta de agregación y diagnóstico de redes sociales** basada en el **Software Como Servicio (SaaS)**, utilizando para ello tecnologías de **Big Data** y **Web 2.0**.

Adicionalmente, ha ejercido en otras empresas, como **Director Sénior de Ingeniería, en Dell Technologies**, donde ha dirigido la **Unidad de Negocios de Big Data en la Nube**, liderando los equipos en **Estados Unidos y China** para la gestión de proyectos de gran envergadura y la reestructuración de divisiones empresariales para su integración exitosa. Igualmente, ha trabajado como **Director de Tecnologías de la Información (Chief Information Officer)** en **XanGo**, donde ha gestionado proyectos tales como el **soporte de Help Desk**, el **soporte de producción** y el **desarrollo de soluciones**.

Entre las múltiples especialidades en las que es experto, sobresalen la tecnología **Edge to Cloud**, la **ciberseguridad**, la **Inteligencia Artificial Generativa**, el **desarrollo de software**, la **tecnología de redes**, el **desarrollo nativo en la nube** y el **ecosistema de contenedores**. Conocimientos que ha compartido a través del **pódcast y boletín semanal "Embracing Digital Transformation"**, que él mismo ha producido y presentado, ayudando a las organizaciones a navegar con éxito en la **transformación digital** mediante el aprovechamiento de las **personas, los procesos y la tecnología**.



D. Pulsipher, Darren

- Arquitecto Jefe de Soluciones para el Sector Público en Intel, California, Estados Unidos
- Presentador y Productor de *"Embracing Digital Transformation"*, California
- Fundador y CEO en Yoly Inc., Arkansas
- Director Sénior de Ingeniería en Dell Technologies, Arkansas
- Director de Tecnologías de la Información (*Chief Information Officer*) en XanGo, Utah
- Arquitecto Sénior en Cadence Design Systems, California
- Gerente Sénior de Procesos de Proyectos en Lucent Technologies, California
- Ingeniero de Software en Cemax-Icon, California
- Ingeniero de Software en ISG Technologies, Canadá
- MBA en Gestión de Tecnología por la Universidad de Phoenix
- Licenciado en Ciencias de la Computación e Ingeniería Eléctrica por la Universidad Brigham Young



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

04

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión, y conscientes de los beneficios que la última tecnología educativa puede aportar a la enseñanza superior.



“

Contamos con el programa más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres”

Módulo 1. Computación en el cliente web

- 1.1. Introducción a HTML
 - 1.1.1. Estructura de un documento
 - 1.1.2. Color
 - 1.1.3. Texto
 - 1.1.4. Enlaces de hipertexto
 - 1.1.5. Imágenes
 - 1.1.6. Listas
 - 1.1.7. Tablas
 - 1.1.8. Marcos (*frames*)
 - 1.1.9. Formularios
 - 1.1.10. Elementos específicos para tecnologías móviles
 - 1.1.11. Elementos en desuso
- 1.2. Hojas de estilo web (CSS)
 - 1.2.1. Elementos y estructura de una hoja de estilos
 - 1.2.1.1. Creación de hojas de estilo
 - 1.2.1.2. Aplicación de estilos. Selectores
 - 1.2.1.3. Herencia de estilos y aplicación en cascada
 - 1.2.1.4. Formateado de páginas mediante estilos
 - 1.2.1.5. Estructura de páginas mediante estilos. El modelo de cajas
 - 1.2.2. Diseño de estilos para diferentes dispositivos
 - 1.2.3. Tipos de hojas de estilos: estáticas y dinámicas. Las pseudoclases
 - 1.2.4. Buenas prácticas en el uso de hojas de estilo
- 1.3. Introducción e historia de JavaScript
 - 1.3.1. Introducción
 - 1.3.2. Historia de JavaScript
 - 1.3.3. Entorno de desarrollo que vamos a usar
- 1.4. Nociones básicas de programación web
 - 1.4.1. Sintaxis básica de JavaScript
 - 1.4.2. Tipos de datos primitivos y operadores
 - 1.4.3. Variables y ámbitos
 - 1.4.4. Cadenas de texto y *template literals*
 - 1.4.5. Números y booleanos
 - 1.4.6. Comparaciones
- 1.5. Estructuras complejas en JavaScript
 - 1.5.1. Vectores o *arrays* y objetos
 - 1.5.2. Conjuntos
 - 1.5.3. Mapas
 - 1.5.4. Disyuntivas
 - 1.5.5. Bucles
- 1.6. Funciones y objetos
 - 1.6.1. Definición e invocación de funciones
 - 1.6.2. Argumentos
 - 1.6.3. Funciones flecha
 - 1.6.4. Funciones de retrollamada o *callback*
 - 1.6.5. Funciones de orden superior
 - 1.6.6. Objetos literales
 - 1.6.7. El objeto *this*
 - 1.6.8. Objetos como espacios de nombres: el objeto *Math* y el objeto *Date*
- 1.7. El modelo de objetos del documento (DOM)
 - 1.7.1. ¿Qué es el DOM?
 - 1.7.2. Un poco de historia
 - 1.7.3. Navegación y obtención de elementos
 - 1.7.4. Un DOM virtual con JSDOM
 - 1.7.5. Selectores de consulta o *query selectors*
 - 1.7.6. Navegación mediante propiedades
 - 1.7.7. Asignación de atributos a los elementos
 - 1.7.8. Creación y modificación de nodos
 - 1.7.9. Actualización del estilo de los elementos del DOM
- 1.8. Desarrollo web moderno
 - 1.8.1. Flujo basado en eventos y *listeners*
 - 1.8.2. *Toolkits* web modernos y sistemas de alineamiento
 - 1.8.3. Modo estricto de JavaScript
 - 1.8.4. Algo más sobre funciones
 - 1.8.5. Promesas y funciones asíncronas
 - 1.8.6. Closures
 - 1.8.7. Programación funcional
 - 1.8.8. POO en JavaScript

- 1.9. Usabilidad web
 - 1.9.1. Introducción a la usabilidad
 - 1.9.2. Definición de usabilidad
 - 1.9.3. Importancia del diseño web centrado en el usuario
 - 1.9.4. Diferencias entre accesibilidad y usabilidad
 - 1.9.5. Ventajas y problemas en la combinación de accesibilidad y usabilidad
 - 1.9.6. Ventajas y dificultades en la implantación de sitios web usables
 - 1.9.7. Métodos de usabilidad
 - 1.9.8. Análisis de requerimiento de usuario
 - 1.9.9. Principios del diseño conceptual. Creación de prototipos orientados al usuario
 - 1.9.10. Pautas para la creación de sitios web usables
 - 1.9.10.1. Pautas de usabilidad de Jakob Nielsen
 - 1.9.10.2. Pautas de usabilidad de Bruce Tognazzini
 - 1.9.11. Evaluación de la usabilidad
- 1.10. Accesibilidad web
 - 1.10.1. Introducción
 - 1.10.2. Definición de accesibilidad web
 - 1.10.3. Tipos de discapacidades
 - 1.10.3.1. Discapacidades temporales o permanentes
 - 1.10.3.2. Discapacidades visuales
 - 1.10.3.3. Discapacidades auditivas
 - 1.10.3.4. Discapacidades motrices
 - 1.10.3.5. Discapacidad neurológicas o cognitivas
 - 1.10.3.6. Dificultades derivadas del envejecimiento
 - 1.10.3.7. Limitaciones derivadas del entorno
 - 1.10.3.8. Barreras que impiden el acceso a la web
 - 1.10.4. Ayudas técnicas y productos de apoyo para superar las barreras
 - 1.10.4.1. Ayudas para personas ciegas
 - 1.10.4.2. Ayudas para persona con baja visión
 - 1.10.4.3. Ayudas para personas con daltonismo
 - 1.10.4.4. Ayudas para personas con discapacidad auditiva
 - 1.10.4.5. Ayudas para personas con discapacidad motriz
 - 1.10.4.6. Ayudas para personas con discapacidad cognitiva y neurológica
 - 1.10.5. Ventajas y dificultades en la implantación de la accesibilidad web
 - 1.10.6. Normativa y estándares sobre accesibilidad web
 - 1.10.7. Organismos regulatorios de la accesibilidad web
 - 1.10.8. Comparativa de normas y estándares
 - 1.10.9. Guías para el cumplimiento de normativas y estándares
 - 1.10.9.1. Descripción de las pautas principales (imágenes, enlaces videos, etc.)
 - 1.10.9.2. Pautas para una navegación accesible
 - 1.10.9.2.1. Perceptibilidad
 - 1.10.9.2.2. Operatividad
 - 1.10.9.2.3. Comprensibilidad
 - 1.10.9.2.4. Robustez
 - 1.10.10. Descripción del proceso de la conformidad en accesibilidad web
 - 1.10.11. Niveles de conformidad
 - 1.10.12. Criterios de conformidad
 - 1.10.13. Requisitos de conformidad
 - 1.10.14. Metodología de evaluación de la accesibilidad en sitios web



Un programa capacitativo integral y multidisciplinar que te permitirá superarte en tu carrera, siguiendo los últimos avances en el ámbito de Computación en el Cliente Web”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

Este programa en Computación en el Cliente Web garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Curso Universitario en Computación en el Cliente Web** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Curso Universitario en Computación en el Cliente Web**

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Créditos: **6 ECTS**





Curso Universitario Computación en el Cliente Web

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Computación en el Cliente Web

