



## **Curso** Usabilidade em Sistems de Informação e Interfaces

» Modalidade: online

» Duração: 6 semanas

» Certificado: TECH Universidade Tecnológica

» Horário: no seu próprio ritmo

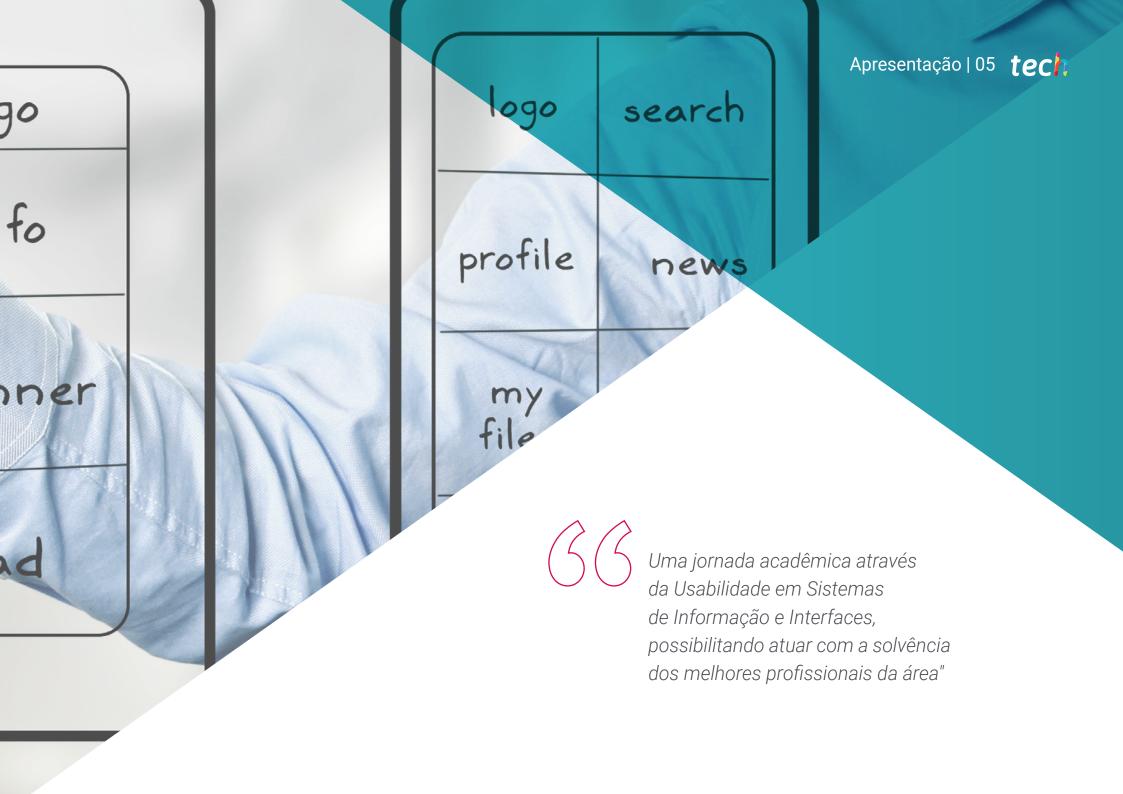
» Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/informatica/curso/usabilidade-sistemas-informacao-interfaces

# Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline & Apresentação & Objetivos \\ \hline & & & pág. 4 \\ \hline \\ 03 & 04 & 05 \\ \hline & Estrutura e conteúdo & Metodologia & Certificado \\ \hline & & pág. 12 & pág. 16 \\ \hline \end{array}$ 





## tech 06 | Apresentação

Este Curso de Usabilidade em Sistemas de Informação e Interfaces foi desenvolvido para oferecer um processo atraente, interativo e, sobretudo, altamente eficaz em todos os aspectos relacionados ao tema. Para isso, é oferecido um plano de crescimento claro e contínuo que, além disso, é 100% compatível com outras ocupações.

Através de uma metodologia exclusiva, este Curso permitirá que o aluno conheça todas as formas de trabalho que o profissional precisa para manter-se na vanguarda, conhecendo a evolução deste meio de comunicação.

Portanto, esta capacitação abordará os aspectos que um designer precisa conhecer para desempenhar suas funções com absoluta confiança. Uma jornada acadêmica que ampliará as competências do aluno, visando ajudá-lo a superar os desafios de um profissional de alto nível.

O Curso de Usabilidade em Sistemas de Informação e Interfaces é apresentado como uma opção viável para um profissional que decida trabalhar de forma independente, podendo também fazer parte de qualquer organização ou empresa. Um método inovador para o desenvolvimento profissional, com informações específicas que colocaremos à sua disposição nesta capacitação.

Este **Curso de Usabilidade em Sistemas de Informação e Interfaces** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- Desenvolvimento de inúmeros estudos de caso apresentados por especialistas
- Conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático.
- Novidades e avanços nesta área
- Exercícios práticos, onde é realizado o processo de autoavaliação para melhorar a aprendizagem
- · Metodologias inovadoras e altamente eficientes.
- Lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre questões controversas e trabalhos individuais de reflexão.
- Disponibilidade de conteúdo através de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Aproveite a oportunidade de realizar este Curso de Usabilidade em Sistemas de Informação e Interfaces. Esta é a oportunidade perfeita para impulsionar sua carreira"



Todos os conhecimentos necessários para o designer gráfico estarão compilados neste Curso, otimizando seu esforço com os melhores resultados"

A estrutura deste Curso está orientada para a prática do aprendizado teórico proposto. Através dos sistemas de ensino mais eficazes, métodos comprovados e importados das universidades mais prestigiadas do mundo, você poderá adquirir novos conhecimentos de uma maneira extremamente prática. Desta forma, nos comprometemos a transformar seus esforços em competências reais e imediatas.

Nosso sistema online é outro ponto forte desta capacitação. Com uma plataforma interativa que se beneficia dos últimos avanços tecnológicos, disponibilizamos as ferramentas digitais mais interativas. Assim podemos garantir uma aprendizagem totalmente adaptável às suas necessidades, podendo conciliar perfeitamente esta capacitação com sua vida pessoal ou profissional.

Uma aprendizagem prática e intensiva que proporcionará todas as ferramentas necessárias para atuar nesta área, através de um Curso específico e prático.

Uma capacitação desenvolvida para que você possa aplicar o conhecimento adquirido em sua prática diária de forma quase imediata.





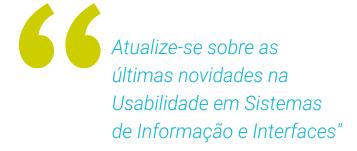


## tech 10 | Objetivos



## Objetivo geral

 Aprender os aspectos necessários para o design gráfico em usabilidade de sistemas de informação e interfaces







## Objetivos | 11 tech



## **Objetivos específicos**

- Identificar os problemas relacionados ao design digital, coletando e analisando as informações necessárias para avaliá-los e solucioná-los
- Dominar os recursos tecnológicos da comunicação visual
- Conhecer os fatores condicionantes dos processos de interação com a informação, a estrutura da informação e a acessibilidade
- Estabelecer estruturas organizacionais de informações
- Idealizar, planejar e desenvolver projetos de design de acordo com as exigências e condições técnicas, funcionais, estéticas e comunicativas
- Conhecer os erros de usabilidade a fim de evitá-los





## tech 18 | Estrutura e conteúdo

#### Módulo 1. Usabilidade em Sistemas de Informação e Interfaces

- 1.1. Abordagem da usabilidade
  - 1.1.1. Conceito de usabilidade
  - 1.1.2. A usabilidade nas últimas décadas
  - 1.1.3. O contexto de uso
  - 1.1.4. Eficiência e facilidade de uso. O dilema Engelbart
- 1.2. Objetivos e princípios da usabilidade
  - 1.2.1. A importância da usabilidade
  - 1.2.2. Objetivos
  - 1.2.3. Princípios
  - 1.2.4. Diretrizes de legibilidade
- 1.3. Perspectivas e normas de usabilidade
  - 1.3.1. Normas de usabilidade de acordo com o Jakob Nielsen
  - 1.3.2. Normas de usabilidade de acordo com o Steve Krug
  - 1.3.3. Tabela de resumo comparativa
  - 1.3.4. Prática I: em busca de boas referências visuais
- 1.4. Análise dos erros de usabilidade mais comuns I
  - 1.4.1. Errar é humano
  - 1.4.2. Erros de coerência e consistência
  - 1.4.3. Não ter um design responsivo
  - 1.4.4. Deficiente organização em estrutura e conteúdo
  - 1.4.5. Informação não legível ou mal estruturada
- 1.5. Análise dos erros de usabilidade mais comuns II
  - 1.5.1. Gestão inadequada e controle de links internos
  - 1.5.2. Erros de formulário e de contato
  - 1.5.3. Falta de mecanismos de busca ou ineficiência
  - 1.5.4. Nomes de páginas e favicon
  - 1.5.5. Outros erros comuns de usabilidade
- 1.6. Avaliação da usabilidade
  - 1.6.1. Métricas de usabilidade
  - 1.6.2. Retorno do Investimento
  - 1.6.3. Fases e métodos de avaliação da usabilidade
  - 1.6.4. Prática II: avaliando a usabilidade





## Estrutura e conteúdo | 19 tech

- 1.7. Design centrado no usuário
  - 1.7.1. Definição
  - 1.7.2. Design orientado ao usuário e a usabilidade
  - 1.7.3. Avaliação da usabilidade
  - 1.7.4. Reflexões
- 1.8. Design de interface orientada às crianças
  - 1.8.1. Considerações sobre estes usuários
  - 1.8.2. Usabilidade
  - 1.8.3. Diferenças de gênero
  - 1.8.4. Concepção de conteúdos
  - 1.8.5. Design visual
  - 1.8.6. Avaliação de usabilidade
- 1.9. Design de interface orientada ao adolescente
  - 1.9.1. Características gerais
  - 1.9.2. Considerações sobre estes usuários
  - 1.9.3. Diferenças de gênero
  - 1.9.4. Referências visuais
- 1.10. Design de interface orientada ao público sênior
  - 1.10.1. Design visual
  - 1.10.2. Concepção de conteúdos
  - 1.10.3. Design de opções
  - 1.10.4. Usabilidade



Uma experiência de capacitação única, fundamental e decisiva para impulsionar seu crescimento profissional"





## tech 18 | Metodologia

#### Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo"



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

#### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.



Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

### Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



## Metodologia | 21 tech

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### **Masterclasses**

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



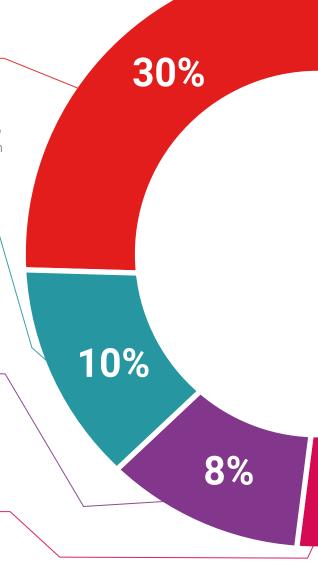
#### Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### **Leituras complementares**

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.



Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



**Resumos interativos** 

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.



Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".

#### **Testing & Retesting**

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



25%

20%





## tech 30 | Certificado

Este **Curso Usabilidade em Sistemas de Informação e Interfaces** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: Curso de Usabilidade em Sistemas de Informação e Interfaces

Modalidade: **online**Duração: **6 semanas** 



<sup>\*</sup>Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

tech universidade tecnológica Usabilidade em Sistems de Informação e Interfaces » Modalidade: online » Duração: 6 semanas » Certificado: TECH Universidade Tecnológica » Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

