

Curso

Texturização





tech universidade
tecnológica

Curso Texturização

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/informatica/curso/texturizacao

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia de estudo

pág. 20

06

Certificado

pág. 30

01

Apresentação

A texturização da modelação tridimensional é um processo que dá o acabamento desejado ao objeto ou figura que foi concebido, ou seja, o resultado será mais ou menos realista com base no processo de texturização. Por conseguinte, os profissionais da área da modelação 3D não só sabem modelar, como também dominam o processo de texturização, renderização e iluminação das suas criações. Este plano de ensino foi formulado para que o aluno adquira conhecimentos em texturização e seja capaz de os aplicar ao design 3D. Em um formato totalmente online, a capacitação foi projetada para que a reciclagem educacional e o aprendizado possam ser combinados com outros projetos pessoais e profissionais.





“

Aprenda os segredos do processo de texturização na modelagem tridimensional da maneira mais conveniente: por meio desta capacitação totalmente online”

Na modelagem tridimensional, há vários processos que, dependendo de como são aplicados, resultam em acabamentos mais ou menos realistas. Este curso de texturização se concentra em oferecer ao usuário uma experiência introdutória nesse campo, portanto, o conteúdo se concentra nos conceitos, ferramentas e utilitários necessários para realizar um processo de texturização correto.

O programa aborda os mapas de textura e sua aplicação à modelagem, bem como os tipos de materiais existentes atualmente e como eles funcionam, sendo possível criá-los a partir de sua origem ou modificar os existentes. Além disso, o programa educacional também enfatiza a geração e a compreensão das coordenadas de mapeamento de um modelo 3D para o trabalho de texturização subsequente.

Por outro lado, o conteúdo explica a atribuição de IDs de objetos para trabalhar com mais eficiência em texturas; em modelos de alta para baixa resolução e vice-versa, para otimizar o modelo preservando os mesmos níveis de detalhes e na criação de texturas para modelagem 3D com diferentes programas.

Tudo isso está condensado em um conteúdo pedagógico online, que está disponível na plataforma virtual para consulta em qualquer dispositivo eletrônico com conexão à Internet. Esse formato facilita a conciliação da reciclagem educacional com outros projetos pessoais e profissionais. Além disso, o programa conta com o apoio de uma equipe de professores formada por especialistas na área de modelagem tridimensional, que não apenas treinam em questões teóricas e práticas, mas também nos aspectos mais profissionais e críticos.

Este **Curso de Texturização** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em modelação tridimensional
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Apresente-se ao processo de texturização com este curso, da maneira mais confortável e prática possível”

“

O formato online facilita a conciliação da reciclagem educacional com outros projetos pessoais e profissionais”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

Aprenda a lidar com mapas de textura para aplicá-los em suas futuras modelagens.

Especialize-se no processo de texturização com este curso online.



02

Objetivos

O objetivo deste curso de texturização é garantir que os alunos conheçam, compreendam e saibam como aplicar mapas de textura e os diferentes materiais em suas modelagens. Para isso, o plano educacional também explica as diferentes ferramentas que podem ser usadas no processo de criação de texturas para modelos 3D, além de como atribuir IDs de objetos para trabalhar com mais eficiência. A metodologia de ensino utilizada: *Relearning* e *Learning by Doing*, promove a aprendizagem autônoma dos alunos.



“

Com a metodologia Relearning e Learning by Doing, você obterá uma participação autônoma e autoaprendizagem no seu próprio tempo e ritmo”



Objetivos gerais

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para criar uma modelagem 3D profissional
- ◆ Conhecer e entender o funcionamento das texturas e como elas influenciam a modelagem
- ◆ Dominar vários programas voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem





Objetivos específicos

- ◆ Conhecer e entender todos os mapas de texturas e sua aplicação à modelagem
- ◆ Conhecer os tipos de materiais existentes atualmente e seu funcionamento, podendo criar um a partir do zero ou modificar um já existente
- ◆ Gerar e compreender as coordenadas de mapeamento de um modelo 3D para posterior trabalho de texturização
- ◆ Atribuir IDs de objetos para trabalhar com mais eficiência em texturas
- ◆ Trabalhar modelos de alta para baixa resolução e vice versa, otimizando ainda mais o modelo e mantendo os mesmos níveis de detalhe
- ◆ Criar texturas para o modelo 3D com diferentes programas

“

Graças a esta capacitação online, você poderá aprender tudo sobre o processo de texturização da maneira mais fácil”

03

Direção do curso

O corpo docente deste Curso de Texturização é formado por especialistas de grande prestígio no campo da modelagem tridimensional, profissionais ativos que dedicaram suas carreiras ao desenvolvimento de sua técnica de texturização. Sua experiência também tem um impacto positivo sobre os alunos, que não apenas aprendem de forma teórica e prática, mas também aprendem com o julgamento profissional dos especialistas. Fornecerão todo o material pedagógico e apoiarão o progresso dos alunos, estando disponíveis para quaisquer perguntas que precisem ser respondidas.



“

A experiência da equipe de professores também tem um impacto positivo sobre os alunos, que não apenas aprendem de forma teórica e prática, mas também aprendem com o julgamento profissional dos especialistas”

Direção



Dra. Teresa Vidal Peig

- ♦ Especialista em artes e tecnologia (arte digital, 2D, 3D, VR e AR)
- ♦ Designer e criador de esboços de personagens 2D para jogos para celular
- ♦ Designer da Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo e Full Gass
- ♦ Professora e Diretora do Mestrado em Programação de Videogames
- ♦ Professora na Universidade de Girona
- ♦ PhD em Arquitetura pela Universidade Politécnica da Catalunha.
- ♦ Formada em Belas Artes pela Universidade de Barcelona



04

Estrutura e conteúdo

Este curso foi projetado para oferecer aos alunos um processo de aprendizagem autônomo e progressivo, pois começa com os conceitos e ideias gerais e introdutórios do processo de texturização e passa gradualmente para as ferramentas, técnicas e aplicações práticas específicas. O conteúdo está organizado em 10 subseções, nas quais o aluno se familiariza com mapas de textura, edição de materiais, modificação e edição de objetos e as diferentes ferramentas líderes do setor para texturização.



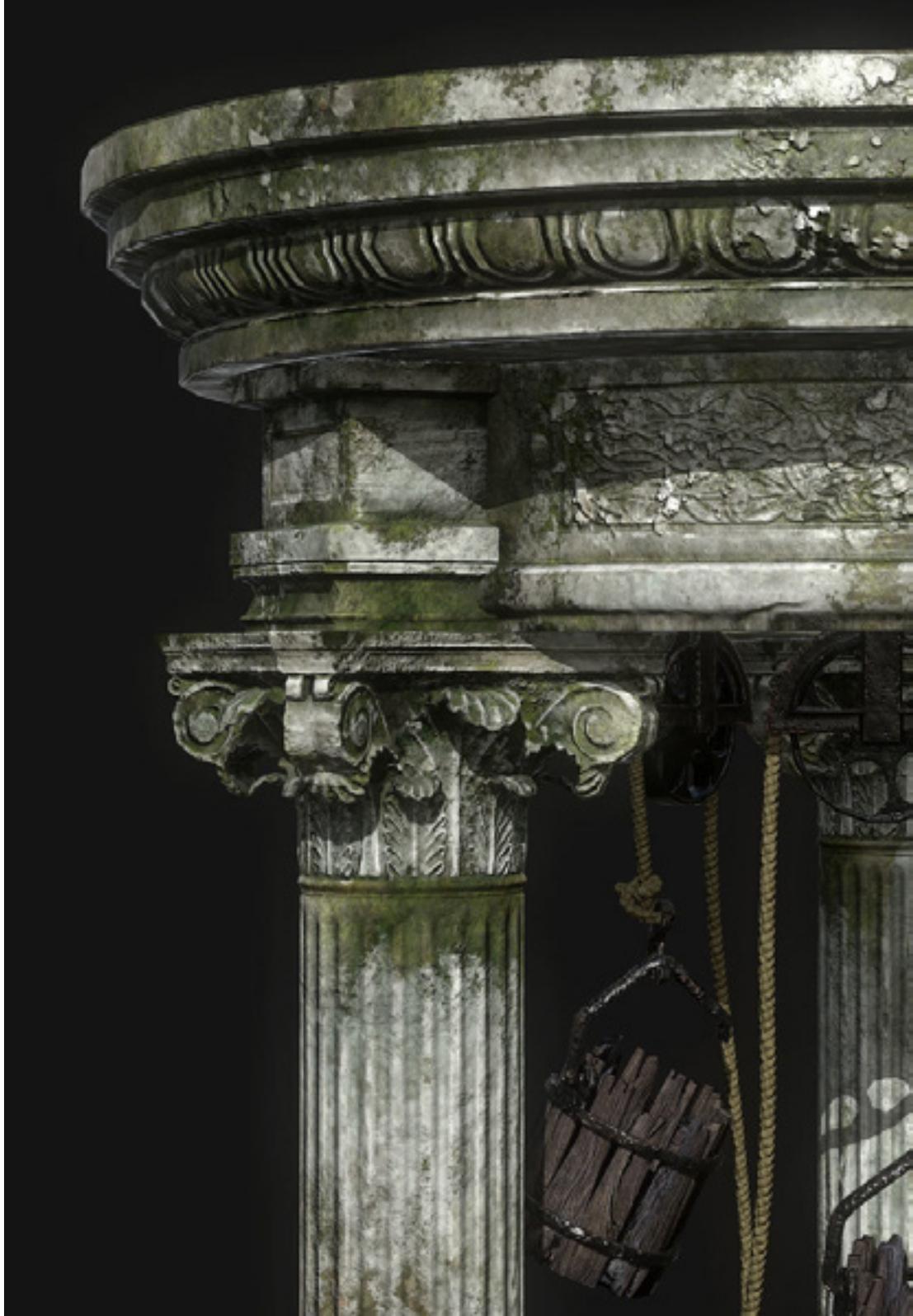


“

Este curso foi projetado para oferecer aprendizado autônomo e progressivo aos alunos”

Módulo 1. Texturização

- 1.1. Texturização
 - 1.1.1. *Bakeo*
 - 1.1.2. PBR. *Physcally Based Rendering*
 - 1.1.3. Texturização básica e composta
 - 1.1.4. Texturas ladrilhadas
- 1.2. Coordenadas de mapeamento. UV
 - 1.2.1. *Unwrap* e costuras
 - 1.2.2. Editor de UVWs
 - 1.2.3. Opções do editor
- 1.3. ID de Objeto
 - 1.3.1. Atribuição de IDs e funcionalidade
 - 1.3.2. Material Multi/Sub-Object
 - 1.3.3. Aplicação de materiais como instâncias
- 1.4. *HighPoly* e baking de normais em 3DS Max
 - 1.4.1. *HighPoly* e LowPoly
 - 1.4.2. Ajustes de projeção para o Baking *Normal Map*
 - 1.4.3. Baking de Textura *Normal Map*
 - 1.4.4. Ajustes *Normal Map*
- 1.5. *Bake* de outros materiais em 3DS Max
 - 1.5.1. Aplicação e *bake* mapa difuso
 - 1.5.2. Material composto
 - 1.5.3. Ajuste de máscaras
- 1.6. Retopologia em 3DS Max
 - 1.6.1. *Retopology Tools*
 - 1.6.2. Retopologia com Graphite Tool
 - 1.6.3. Ajustes de retopologia





- 1.7. Texturização com 3DS Max
 - 1.7.1. Propriedades de materiais
 - 1.7.2. Bake de texturas
 - 1.7.3. Tostagem de textura. Complete Map, Normal Map e AO Map
- 1.8. Texturização com Photoshop
 - 1.8.1. Template de coordenadas
 - 1.8.2. Adicionar detalhes em Photoshop e reimportar template com texturas
 - 1.8.3. Ladrilhar uma textura
 - 1.8.4. Criar Normal Map
- 1.9. Coordenadas de mapeamento com Zbrush
 - 1.9.1. UV Master
 - 1.9.2. Control Painting
 - 1.9.3. Unwrap e Flatten
- 1.10. Texturização com Zbrush
 - 1.10.1. Modo pintura
 - 1.10.2. Noise Maker
 - 1.10.3. Projeção de imagens

“

Entre no mundo da texturização e aprenda a usar as principais ferramentas do setor: ZBrush, Graphite Tool e 3DS Max”

05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

A TECH prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira”

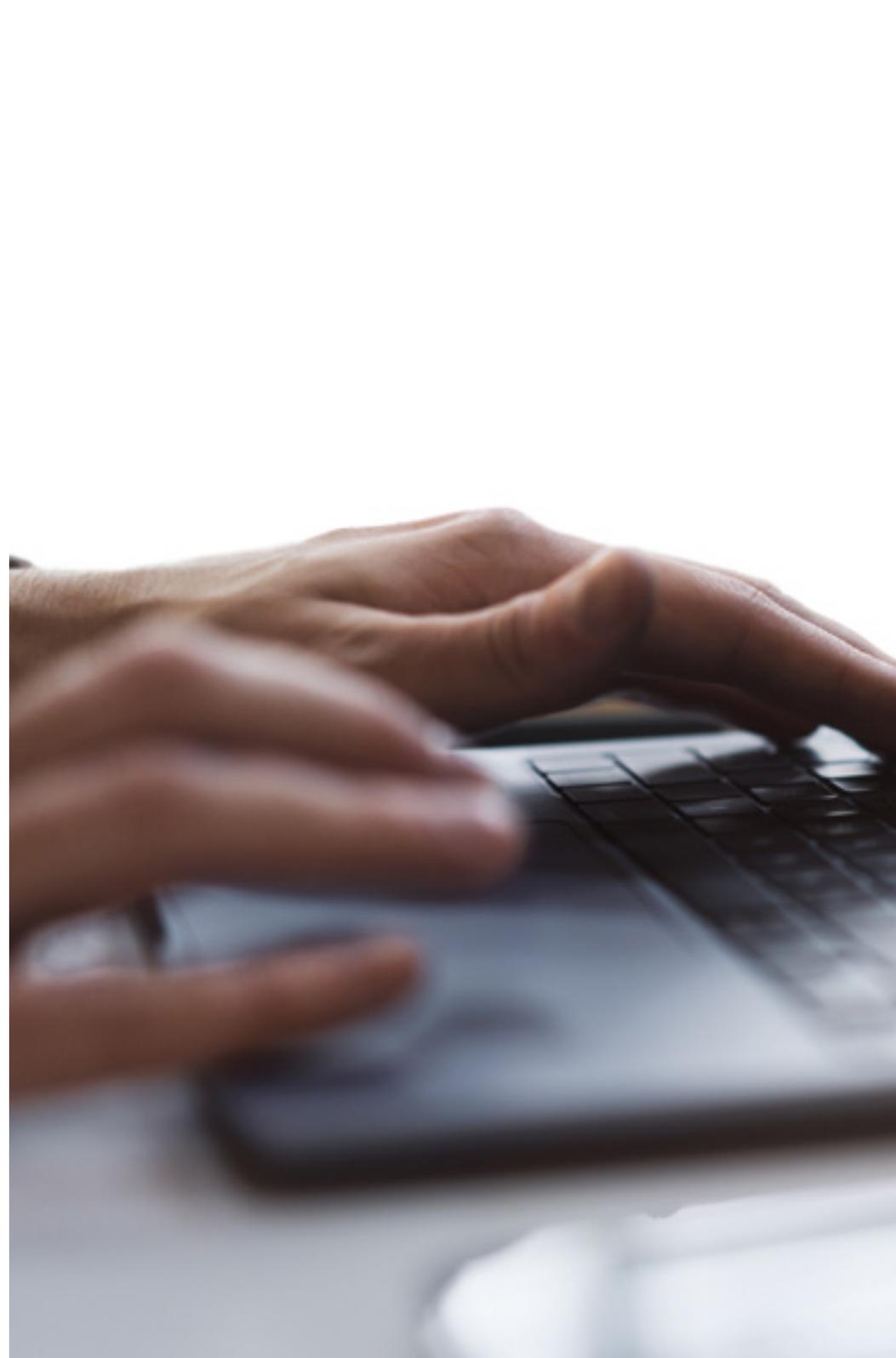
O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para a importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.

A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.



Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

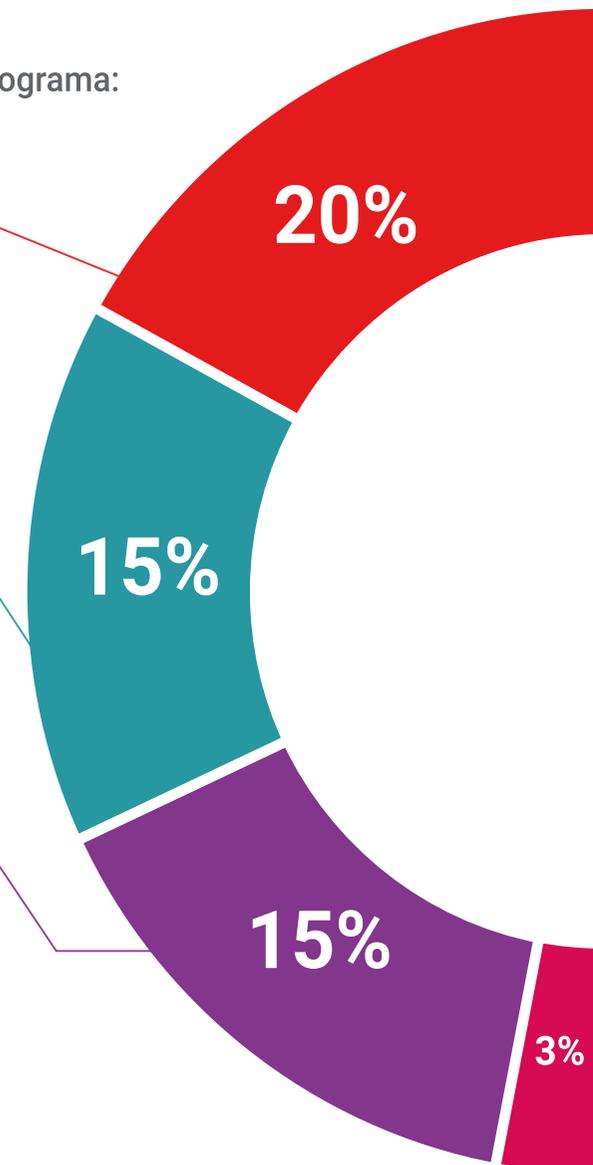
Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pílulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies

Você concluirá uma seleção dos melhores *case studies* da disciplina. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas no cenário internacional.



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente seus conhecimentos ao longo de todo o programa. Fazemos isso em 3 dos 4 níveis da Pirâmide de Miller.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.
O *Learning from an expert* fortalece o conhecimento e a memória, e aumenta nossa confiança para tomar decisões difíceis no futuro.



Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.



06

Certificado

O Curso de Texturização garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Texturização** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Texturização**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentável

tech universidade
tecnológica

Curso Texturização

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Texturização

