



# Corso Universitario Progetti sui Nuovi Media

» Modalità: online

» Durata: 6 settimane

» Titolo: TECH Università Tecnologica

» Dedizione: 16 ore/settimana

» Orario: a scelta

» Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/corso-universitario/progetti-nuovi-media

# Indice

 $\begin{array}{c} 01 & 02 \\ \hline Presentazione & Obiettivi \\ \hline & pag. 4 & \hline \\ \hline & & pag. 8 \\ \hline \\ \hline & & & D5 \\ \hline Struttura e contenuti & Metodologia & Titolo \\ \hline & & pag. 12 & \hline \\ & pag. 12 & \hline \\ & pag. 16 & \hline \\ \end{array}$ 

# 01 Presentazione

I nuovi media consentono di sviluppare prodotti culturali sul web e nelle nuove tecnologie dell'informazione e della comunicazione. È questo il modo di adattarsi alla rivoluzione digitale e, in tale situazione, è necessario disporre di professionisti qualificati. Questo programma mira a preparare specialisti in questo campo. Si tratta di un percorso di studi che consentirà ai professionisti di svolgere il proprio lavoro quotidiano con grande rigore.



# HEO NOV

# **HBO NOW**



I designer devono continuare a specializzarsi nel corso della loro carriera per adattarsi ai nuovi sviluppi del settore"

# tech 06 | Presentazione

Il Corso Universitario in Progetti sui Nuovi Media è stato ideato per aiutare i designer, i grafici e altri specialisti a conoscere tutti gli aspetti legati a questo settore.

I nuovi media sono nati per rivoluzionare il modo in cui si fruisce della cultura, della pubblicità o delle informazioni, grazie all'avvento delle TIC (Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione). Grazie a questo Corso Universitario lo studente potrà approfondire le tendenze e le esperienze delle diverse accezioni di cultura e sviluppare un progetto di design in questo campo. Un ulteriore punto di interesse di questo corso è conoscere i nuovi media e l'attuale modo di fare pubblicità sul web, con elementi che diventano virali, i meme, i social network e l' influencer Marketing.

Questo Corso Universitario fornisce agli studenti strumenti e competenze specifiche per affrontare con successo la loro attività professionale nell'ampio contesto del design e delle arti grafiche. Lavora su competenze chiave come la conoscenza della realtà e della pratica quotidiana del settore e aumenta la competenza nel monitoraggio e nella supervisione del tuo lavoro.

Trattandosi inoltre di un programma 100% online, lo studente non è condizionato da orari fissi o dalla necessità di spostarsi in un altro luogo fisico, ma può accedere ai contenuti in qualsiasi momento della giornata, conciliando il suo lavoro o la sua vita personale con quella accademica.

Questo **Corso Universitario in Progetti sui Nuovi Media** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Progetti sui Nuovi Media
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Sspeciale enfasi sulle metodologie innovative riguardanti i Progetti sui Nuovi Media
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Non perdere l'opportunità di svolgere presso TECH questo Corso Universitario in Progetti sui Nuovi Media. È l'occasione perfetta per crescere a livello professionale"



Questo Corso Universitario è il miglior investimento che tu possa fare nella scelta di un programma di aggiornamento riguardante i Progettisui Nuovi Media"

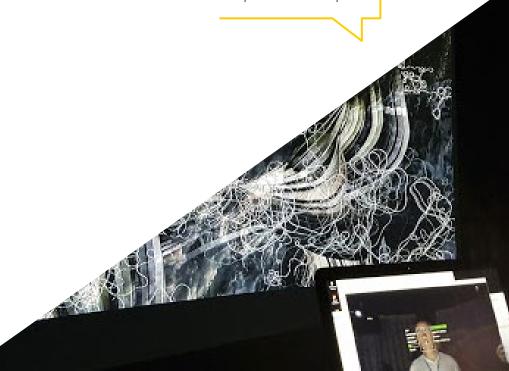
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del multimedia design e delle arti grafiche, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama e che vantano una vasta esperienza in materia di Progetti sui Nuovi Media.

Questa specializzazione raccoglie i migliori materiali didattici, il che ti permetterà uno studio contestuale che faciliterà l'apprendimento.

Questo programma 100% online ti permetterà di combinare i tuoi studi con il lavoro, aumentando le tue conoscenze in questo campo.



# 02 **Obiettivi**

L'obiettivo di questo Corso Universitario in Progetti sui Nuovi Media è quello di far acquisire ai professionisti conoscenze e competenze per lavorare al meglio in questo settore, con la garanzia di imparare dai migliori e con una modalità di studio basata sulla pratica per poter svolgere il tuo lavoro in totale sicurezza e con la massima competenza.

publicit

Un **nuevo medio** p



e aquí

ara una **nueva era** 



Questa è la migliore opzione per conoscere gli ultimi progressi riguardo i Progetti sui Nuovi Media"



# tech 10 | Obiettivi



## **Obiettivo generale**

• Essere in grado di adattarsi ai cambiamenti e all'evoluzione tecnologica in atto nel campo del design, in modo da svolgere il lavoro con gli strumenti più recenti in questo campo







## Obiettivi | 11 tech



### Obiettivi specifici

- Conoscere gli strumenti informatici appropriati per lo sviluppo e la realizzazione di progetti di design
- Risolvere problemi di design digitale applicando il criterio di ottimizzazione
- Comprendere l'importanza, le funzioni e il ruolo odierno dell'art direction
- Abbinare tecniche analogiche e digitali per ottenere risultati grafici migliori
- Padroneggiare la metodologia di ricerca per creare progetti, idee e soluzioni valide

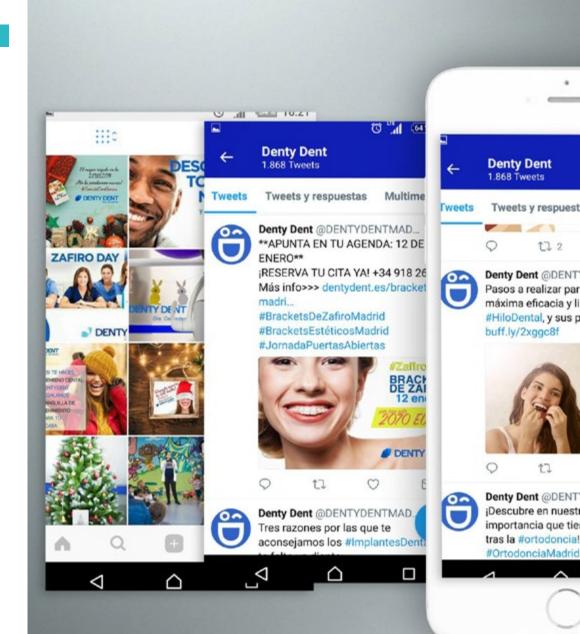


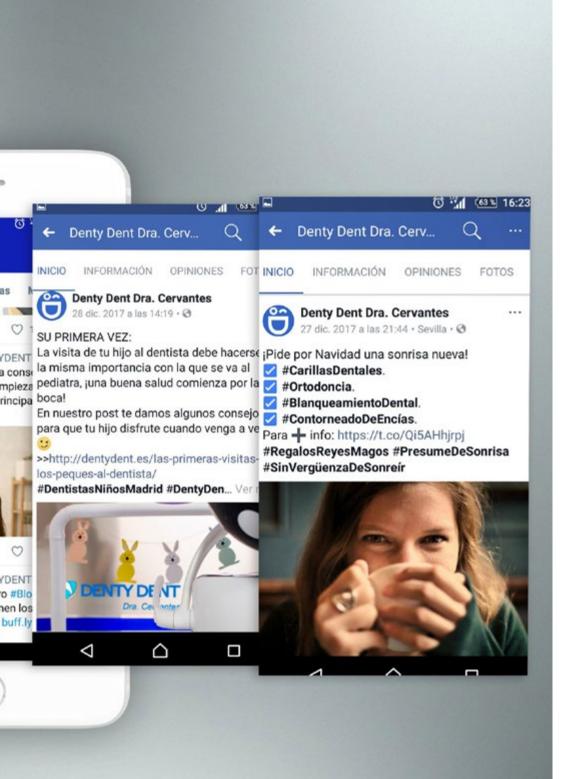


# tech 14 | Struttura e contenuti

#### Modulo 1. Progetti sui Nuovi Media

- 1.1. Direzione artistica
  - 1.1.1. Che cos'è la direzione artistica?
  - 1.1.2. Funzioni
  - 1.1.3. L'art director nel suo lavoro quotidiano
  - 1.1.4. Riferimenti
- 1.2. Progetto di acquerello digitale
  - 1.2.1. L'acquerello come tendenza attuale
  - 1.2.2. Spiegazione del progetto
  - 1.2.3. Riferimenti visivi
  - 1.2.4. Ricerca di riferimenti
- 1.3. Strumenti per il colore in Photoshop
  - 1.3.1. Quali strumenti per il colore abbiamo a disposizione?
  - 1.3.2. Come usare il pennello digitale?
  - 1.3.3. Texture ad acquerello: processo analogico
  - 1.3.4. Texture ad acquerello: processo digitale
- 1.4. Processo creativo e di disegno
  - 1.4.1. Realizzazione del moodboard
  - 1.4.2. Creare la composizione
  - 1.4.3. Disegnare la composizione
  - 1.4.4. Ultimare i dettagli del disegno
- 1.5. Processo di colorazione
  - 151 Colore di base
  - 1.5.2. Colorare gli elementi secondari
  - 1.5.3. Sfumature
  - 1.5.4. Ultimare i dettagli
- 1.6. Texture, filtri ed esportazione del progetto
  - 1.6.1. Applicazione di texture
  - 1.6.2. Applicazione di filtri ed effetti
  - 1.6.3. Esportazione efficiente
  - 1.6.4. Presentazione e analisi del progetto





## Struttura e contenuti | 15 tech

- 1.7. Pubblicità virale
  - 1.7.1. Marketing virale
  - 1.7.2. Marketing degli influencer
  - 1.7.3. Riferimenti
  - 1.7.4. Pratica: ricerca di riferimenti e di spunti argomentativi
- 1.8. Creare la realtà aumentata
  - 1.8.1. Provare le applicazioni
  - 1.8.2. Progetto: creare il proprio filtro per la realtà aumentata
  - 1.8.3. Che cosa sono i filtri di Instagram?
  - 1.8.4. Moodboard del progetto
- 1.9. Sviluppo di un progetto
  - 1.9.1. Materiale necessario
  - 1.9.2. Schizzi
  - 1.9.3. Aggiungere il colore
  - 1.9.4. Digitalizzazione
- 1.10. Spark AR
  - 1.10.1. Interfaccia
  - 1.10.2. Elementi di interfaccia I
  - 1.10.3. Elementi di interfaccia II
  - 1.10.4. Esportare e pubblicare il filtro



Questa specializzazione ti permetterà di far progredire la tua carriera con la massima flessibilità"





# tech 18 | Metodologia

#### Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

#### Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.



#### Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



## Metodologia | 21 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### **Master class**

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



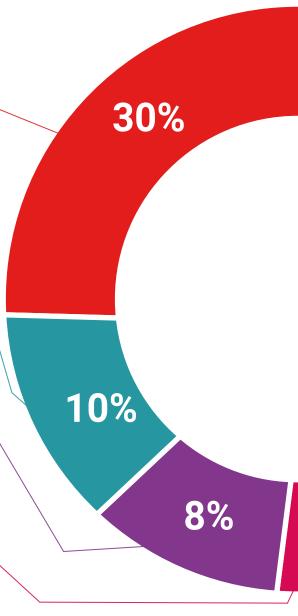
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

#### Riepiloghi interattivi



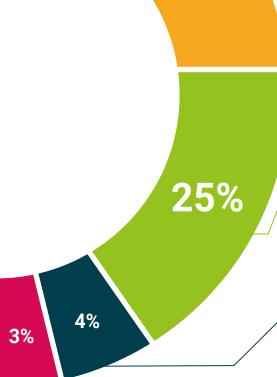
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

#### **Testing & Retesting**



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



20%





# tech 26 | Titolo

Questo **Corso Universitario in Progetti sui Nuovi Media** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: Corso Universitario in Progetti sui Nuovi Media

N. Ore Ufficiali: 150 o.



Si tratta di un titolo rilasciato da questa Università ed equivalente a 150 ore, con data di inizio gg/mm/aaaa e con data di fine gg/mm/aaaa.

TECH è un Istituto Privato di Istruzione Superiore riconosciuto dal Ministero della Pubblica Istruzione a partire dal 28 giugno 2018.

In data 17 Giugno 2020

Tere Guevara Navarro

dice unico TECH: AFWORD23S techtitute.com

tech università tecnologica Corso Universitario Progetti sui Nuovi Media » Modalità: online » Durata: 6 settimane

» Titolo: TECH Università Tecnologica

» Dedizione: 16 ore/settimana

» Orario: a scelta

» Esami: online

