

Curso Universitario

Lenguajes de Programación en Aplicaciones Android. Kotlin



Curso Universitario

Lenguajes de Programación en Aplicaciones Android. Kotlin

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitude.com/informatica/curso-universitario/lenguajes-programacion-aplicaciones-android-kotlin

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01

Presentación

Kotlin es, hoy en día, uno de los lenguajes de programación más utilizados en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android. Esto, ligado a que el número de usuario de teléfonos y tabletas es cada vez mayor, hacen de este programa la alternativa perfecta para cualquier informático que quiera estar actualizado y preparado para afrontar las novedades de la programación. Además, esta titulación se imparte totalmente online y está tutorizada por expertos en el sector, con una metodología a la vanguardia acorde con esta materia de estudio.

```
fun main() {  
    greet("World")  
}
```

Kotlin Pla
programm

ayground is an online sandbox to expr
ning language. Browse code sam

“

*Aprende con TECH un lenguaje de programación
caracterizado por la interoperabilidad, la seguridad,
la claridad y el soporte de herramientas”*

La gran compañía de desarrollo de software JetBrains lanzó recientemente Kotlin, un lenguaje que revolucionó el mundo de la programación de aplicaciones, hasta entonces dominado principalmente por Java. Kotlin nació para solventar muchos de los problemas de código que generaba Java al desarrollar aplicaciones Android y con el paso del tiempo se ha convertido en uno de los sistemas más utilizados.

Se trata de un lenguaje estático, interoperable con Java, potente, sencillo, ligero y ejecutable en cualquier dispositivo. Además, cuenta con un amplio ecosistema de librerías y herramientas compatibles. Estas características han propiciado que sea desde hace unos años, el lenguaje oficialmente recomendado por Google para el desarrollo de apps Android. Todo ello resulta de gran interés para desarrolladores y programadores ya que cada vez es más frecuente encontrar empresas que buscan profesionales que conozcan este lenguaje, sus características y aplicaciones.

Este Curso Universitario persigue ese objetivo: permitir al alumno desarrollarse y mejorar sus habilidades con el fin de que pueda ofrecer un perfil completo y de calidad. Se trata de una oportunidad de dirigir su carrera hacia un área que está, no solo en auge (Android domina por diferencia el terreno de los usuarios de dispositivos móviles), sino cuya expansión es, aún, muy grande.

Para ello, TECH pone a disposición del alumno un programa completamente online, disponible desde el primer momento en su totalidad, elaborado por los mejores profesionales y con información rigurosamente seleccionada y actualizada. Además, la posibilidad de estudiar desde cualquier lugar y en cualquier momento hace de esta titulación una oportunidad perfecta para todas aquellas personas que quieren mejorar su carrera académica sin desatender su vida laboral.

La titulación también pone a disposición del profesional una *Masterclass* complementaria, impartida por un destacado experto internacional, especializado en el Desarrollo de Aplicaciones Android. Esta lección adicional y exclusiva potenciará las habilidades del informático, proporcionándole una base sólida para fortalecer sus destrezas en el ámbito de las aplicaciones móviles. Esta experiencia de educativa no solo fomentará el liderazgo del individuo, sino que también le permitirá destacar en proyectos de gran relevancia.

Este **Curso Universitario en Lenguajes de Programación en Aplicaciones Android.**

Kotlin contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado.

Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Informática enfocada a la programación de aplicaciones en Android a través de Kotlin
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Tendrás acceso a una exclusiva Masterclass, creada por un famoso especialista internacional en Desarrollo de Aplicaciones Android. ¡Aprovecha esta oportunidad única para adquirir tácticas innovadoras!"

“

Dominar Kotlin se ha convertido en un requisito indispensable para el currículum de un programador Android”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Da un paso más y aprende sobre el amplio ecosistema de librerías y herramientas compatibles.

Un programa que hará de tu aprendizaje una experiencia práctica y dinámica gracias a la metodología Relearning de TECH.



02

Objetivos

Kotlin uno de los lenguajes de programación más utilizados del momento precisamente en el sistema operativo con mayor número de usuarios en el mundo. Por ello, el objetivo principal de este Curso Universitario es que el egresado aprenda a reconocer y desarrollar con facilidad estructuras de programación utilizando las características técnicas que ofrece Kotlin. Además, una de las principales finalidades de TECH es hacer partícipe al estudiante en el aprendizaje a través de la práctica, en la que podrá desarrollar todo lo aprendido durante la fase teórica, incluso, poner en marcha su propio proyecto personal.



“

Establece tus propios objetivos dentro de la programación y sé capaz de alcanzarlos con la adquisición de los conocimientos técnicos necesarios para ello”

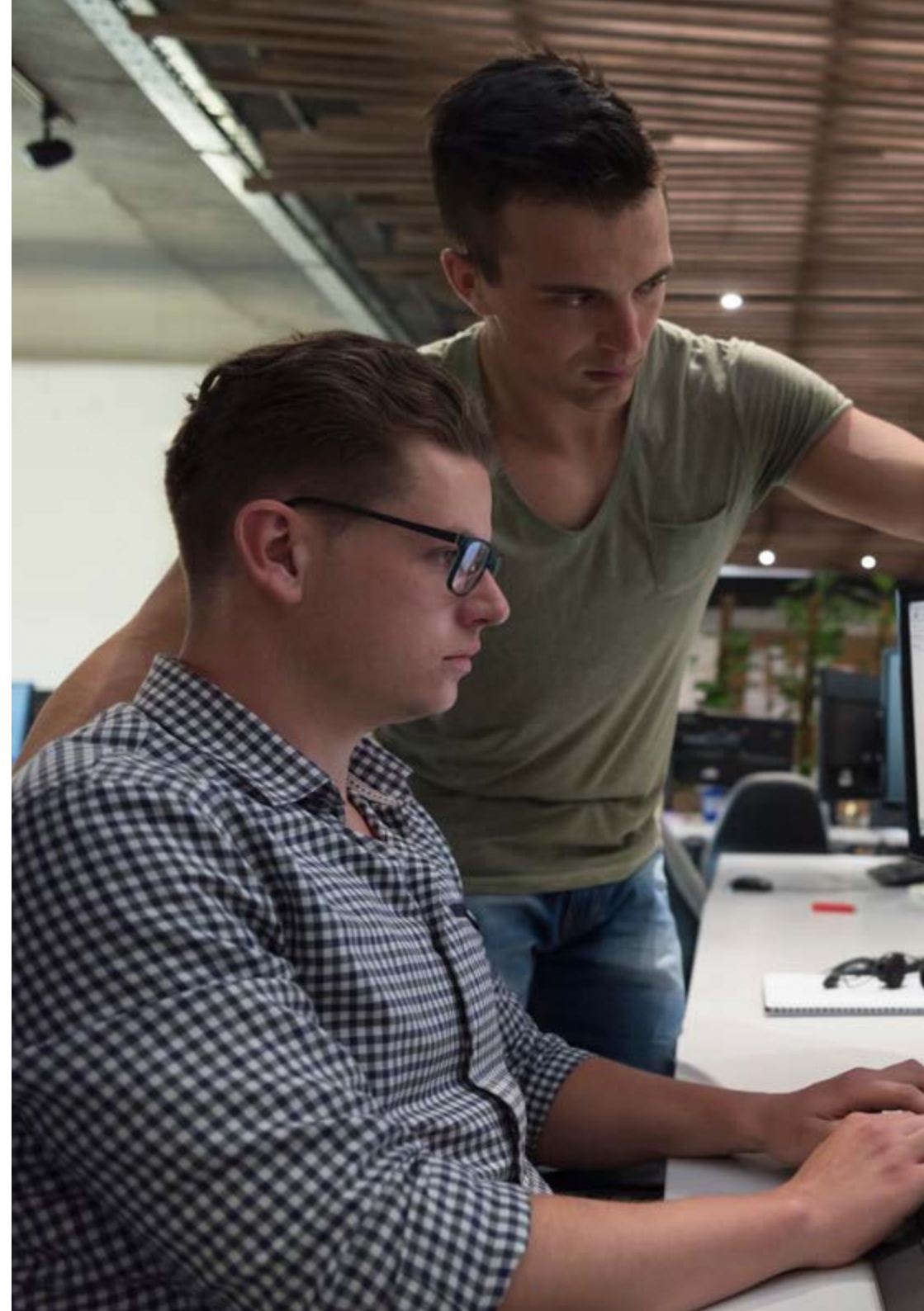


Objetivos generales

- ♦ Desarrollar conocimiento especializado sobre el lenguaje de programación Kotlin y el contexto de su aparición
- ♦ Concretar la sintaxis básica del lenguaje, sus tipos y variables
- ♦ Analizar las distintas formas de gestión de flujo del código
- ♦ Examinar el modelo de herencia, clases y objetos de Kotlin
- ♦ Identificar los distintos tipos de colecciones
- ♦ Concretar el modelo de gestión de excepciones



Si buscas aprender los entresijos y características del lenguaje Kotlin y profundizar en la programación de aplicaciones, TECH es la mejor opción”





Objetivos específicos

- ◆ Desarrollar el lenguaje de programación Kotlin
- ◆ Compilar las características y capacidades diferenciales del lenguaje Kotlin
- ◆ Examinar el modelo de ejecución básico de un programa en Kotlin
- ◆ Analizar la sintaxis del lenguaje y la estructura de un programa en Kotlin
- ◆ Concretar el modelo de tipos y variables en Kotlin
- ◆ Establecer las distintas formas de gestión de flujo del código en Kotlin
- ◆ Determinar el modelo de clases, colecciones y objetos en Kotlin
- ◆ Generar conocimiento especializado sobre el modelo de herencia en Kotlin
- ◆ Concretar el modelo de gestión de excepciones y tipos nulos en Kotlin

03

Dirección del curso

Para desarrollar una titulación relacionada con ámbitos complejos como la programación y la tecnología, es necesario contar con expertos en la materia, profesores con experiencia en el sector y en la docencia, capaces de transmitir al alumno los conceptos necesarios para aprender y desarrollar sus propios proyectos. Por ello, para este Curso Universitario TECH ha seleccionado un perfil docente con una dilatada carrera profesional que hará del proceso de estudio una experiencia única en la que el alumno podrá compartir dudas e inquietudes con ingenieros informáticos.



“

Alcanza tus metas de la mano de los mejores expertos en desarrollo con lenguaje Kotlin”

Director Invitado Internacional

Colin Lee es un exitoso **desarrollador de aplicaciones móviles** especializado en código **nativo de Android**, cuya influencia se extiende a nivel internacional. El experto es una autoridad en el **área de Twin Cities** y en el **manejo de Kotlin**. Uno de sus aportes más recientes fue demostrar, en código en vivo, cómo **construir rápidamente un navegador** utilizando el mencionado lenguaje de programación y los componentes de navegador de código abierto de Mozilla para Android.

Además, sus aplicaciones han estado ligadas a empresas de gran relevancia mundial, por ejemplo, fue encargado de crear **soluciones digitales** para **Pearson**, una de las editoriales más grandes del panorama internacional. Asimismo, desarrolló un **grabador de vídeo** de Android de bajo nivel para la *startup* Flipgrid, luego adquirido por Microsoft.

También construyó una exitosa VPN de Android para un gran **cliente del mundo de la consultoría**. A su vez, es el creador de una herramienta para la gestión de cargas que implementa la trasnacional **Amazon** para facilitar el trabajo de sus camioneros contratados. Por otro lado, ha ayudado a construir las **versiones móviles del navegador Firefox** para Mozilla.

Hoy en día, realiza trabajos como contratista, incluyendo **revisiones de código** y **comprobaciones de seguridad**. Su impacto en el desarrollo de aplicaciones móviles y su experiencia a lo largo de los años lo convierten en una figura destacada en el ámbito de la tecnología global.



D. Lee, Colin

- Ingeniero Senior de Android para Meetup, Mineápolis, Estados Unidos
- Director en ColinTheShots LLC
- Ingeniero de Software Android para Specto Inc.
- Ingeniero Sénior de Android para Mozilla
- Ingeniero Desarrollador de Software para Amazon
- Ingeniero de Aplicaciones Móviles para Flipgrid
- Especialista de Configuración de Software para Pearson VUE
- Licenciado por la Universidad de Florida

“

*Gracias a TECH podrás
aprender con los mejores
profesionales del mundo”*

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- Gerente Senior de Práctica de *Blockchain* en EY
- Especialista Técnico Cliente *Blockchain* para IBM
- Director de Arquitectura para Blocknitive
- Coordinador de Equipo en Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para WedoIT, Subsidiaria de IBM
- Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- Coordinador de Departamento para Bing Data España SL



Profesores

Dña. Martínez Cerrato, Yésica

- ◆ Especialista en Educación, Negocios y Marketing
- ◆ Responsable de Capacitaciones Técnicas en Securitas Seguridad España
- ◆ *Product Manager* en Seguridad Electrónica en Securitas Seguridad España
- ◆ Analista de Inteligencia Empresarial en Ricopia Technologies
- ◆ Técnico Informático y Responsable de Aulas informáticas OTEC en la Universidad de Alcalá de Henares
- ◆ Colaboradora en la Asociación ASALUMA
- ◆ Grado en Ingeniería Electrónica de Comunicaciones en la Escuela Politécnica Superior, Universidad de Alcalá de Henares

Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ◆ CEO y CTO en Prometeus Global Solutions
- ◆ CTO en Korporate Technologies
- ◆ CTO en AI Shepherds GmbH
- ◆ Consultor y Asesor Estratégico Empresarial en Alliance Medical
- ◆ Director de Diseño y Desarrollo en DocPath
- ◆ Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ◆ Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- ◆ Doctor en Psicología por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ◆ Máster en Executive MBA por la Universidad Isabel I
- ◆ Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Universidad Isabel I
- ◆ Máster Experto en Big Data por Formación Hadoop
- ◆ Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ◆ Miembro: Grupo de Investigación SMILE

04

Estructura y contenido

TECH es pionera *e-learning* y *Relearning*, metodología que facilita el estudio de un contenido que precisa tanta atención como el referido a la programación informática. Además, Las posibilidades que surgen de poder cursar esta titulación desde cualquier lugar, a cualquier hora, con un ritmo personalizado y con un contenido teórico y práctico moderno, claro, y cuidadosamente adaptado a cada programa, son muchas. Todo ello permite al alumno organizar el proceso de aprendizaje en base a sus propios tiempos y su propia técnica sin alejarse del camino hacia el éxito que culmina con la finalización de este Curso Universitario.





“

*Tú marcas los tiempos, TECH a cambio
te ofrece una titulación de calidad,
novedosa y completa”*

Módulo 1. Lenguaje de programación en aplicaciones Android. Kotlin

- 1.1. Lenguaje de programación Kotlin
 - 1.1.1. Lenguaje de programación Kotlin
 - 1.1.2. Lenguaje de programación Kotlin. Características
 - 1.1.3. Funcionamiento de un programa en Kotlin
- 1.2. Programar en Kotlin
 - 1.2.1. Estructura de un programa en Kotlin
 - 1.2.2. Palabras reservadas y sintaxis
 - 1.2.3. Escribir por consola y leer *Inputs* del usuario – Hola Mundo
- 1.3. Tipos y variables en Kotlin
 - 1.3.1. Tipos y variables en Kotlin
 - 1.3.2. Declaración de variables: Var vs. Val
 - 1.3.3. Operadores
 - 1.3.4. Conversión de tipos
 - 1.3.5. Arrays
- 1.4. Control de flujo en Kotlin
 - 1.4.1. Control de flujo
 - 1.4.2. Expresiones condicionales
 - 1.4.3. Bucles
- 1.5. Funciones en Kotlin
 - 1.5.1. Funciones en Kotlin
 - 1.5.2. Estructura de una función
 - 1.5.3. Funciones de alcance (*Scope Functions*)
- 1.6. Clases y objetos en Kotlin
 - 1.6.1. Clases y objetos en Kotlin
 - 1.6.2. Clases
 - 1.6.3. Objetos
 - 1.6.4. Constructores e inicialización de propiedades
 - 1.6.5. Clases anidadas y clases internas
 - 1.6.6. Clases de datos





- 1.7. Herencia en Kotlin
 - 1.7.1. Herencia
 - 1.7.2. Superclases y subclases
 - 1.7.3. Sobreescritura de propiedades y funciones
 - 1.7.4. Herencia vs. Otros tipos de relación entre clases
 - 1.7.5. Clases selladas
 - 1.7.6. Enumerados
- 1.8. Clases abstractas e interfaces en Kotlin
 - 1.8.1. Clases abstractas e interfaces
 - 1.8.2. Clases abstractas
 - 1.8.3. Interfaces
 - 1.8.4. Validación y conversión de tipos – operadores *Is*, *When*, *As*
- 1.9. Colecciones en Kotlin
 - 1.9.1. Colecciones en Kotlin
 - 1.9.2. Lista
 - 1.9.3. Conjunto
 - 1.9.4. Mapa
- 1.10. Gestión de excepciones y valores nulos en Kotlin
 - 1.10.1. Gestión de excepciones y valores nulos
 - 1.10.2. Valor nulo, tipos *Nullable* y *Non-Nullable*
 - 1.10.3. Excepciones



Un programa amplio y novedoso que te permitirá mejorar tus conocimientos en programación con Kotlin”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

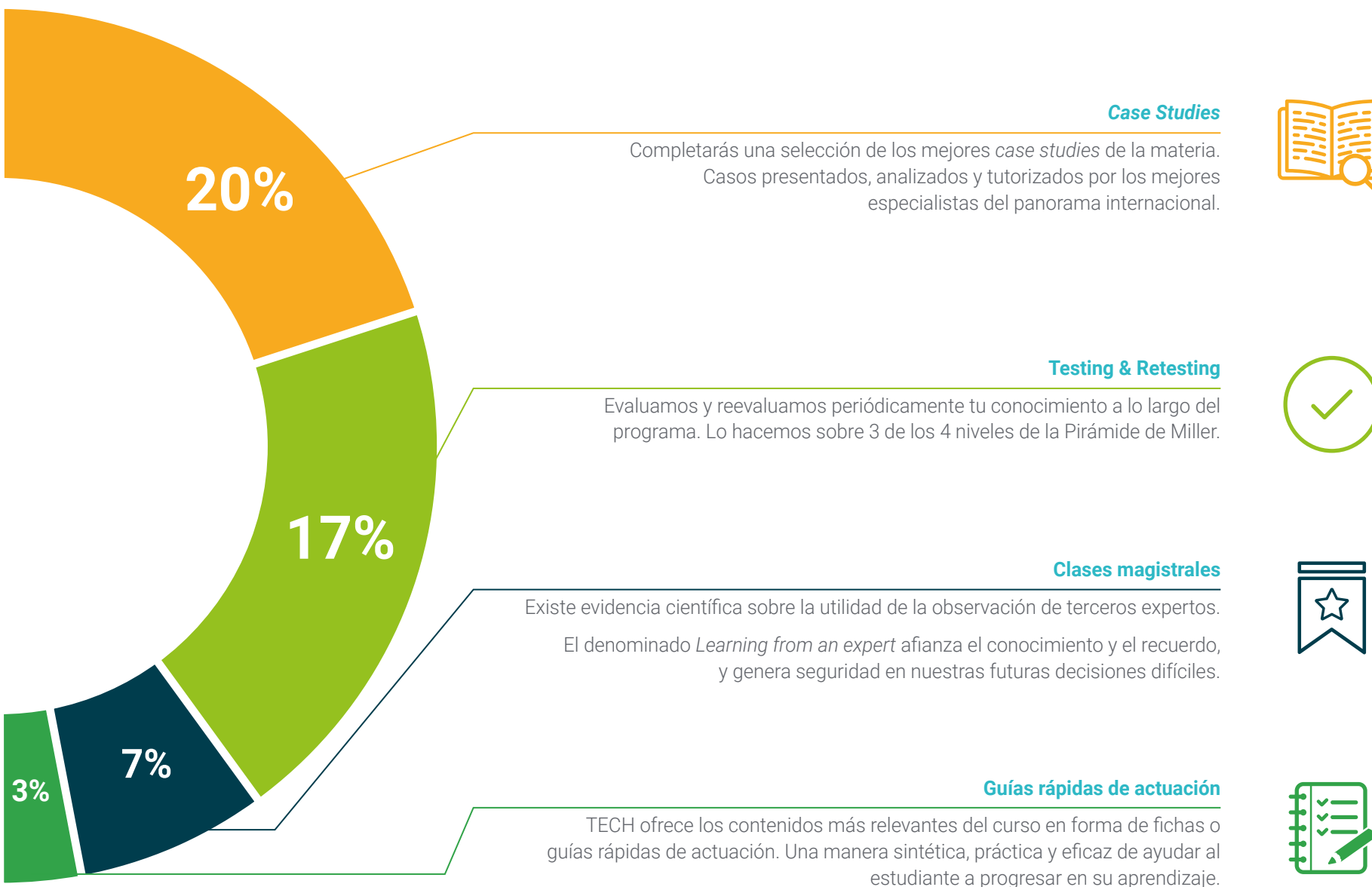
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

El Curso Universitario en Lenguajes de Programación en Aplicaciones Android. Kotlin garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Lenguajes de Programación en Aplicaciones Android. Kotlin** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Lenguajes de Programación en Aplicaciones Android. Kotlin**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario

Lenguajes de Programación en Aplicaciones Android. Kotlin

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Curso Universitario

Lenguajes de Programación en Aplicaciones Android. Kotlin