

Diplomado

Ecosistema y Actores Principales del Metaverso



Diplomado

Ecosistema y Actores Principales del Metaverso

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/ecosistema-actores-principales-metaverso



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01

Presentación

El *Big Data*, la Inteligencia y las plataformas digitales forman un combo perfecto que genera la actividad en el paradigma del Metaverso. Los influencers, *streamers* o gamers como *early adopters* son también impulsores de este mundo paralelo que cada vez se encuentra más asociado a la realidad. Dado el interés que despierta entre la población, las empresas se han visto obligadas a sumarse a esta nueva tendencia digital. Por esta razón, TECH ha desarrollado un programa 100% online que profundiza en los principales agentes que intervienen en el campo Meta para perfeccionar y actualizar las competencias de los especialistas del sector. Todo ello, con el aval de rigurosidad que aportan los docentes de la titulación y con el fin de que los egresados en Informática y el resto de profesionales interesados, puedan ofrecer un servicio a la altura de las exigencias del sector.



“

*Con este Diplomado dominarás las redes
y las relaciones sociales en la Web 3.0 en
tan solo 6 semanas académicas”*

El entramado digital depende de múltiples actores que hacen posible el entretenimiento, la comercialización y la interacción en la Red. Sin duda los expertos en este campo son los *gamers*, pero los *youtubers* han cobrado gran protagonismo en los últimos años y ahora mismo, los influencers, dotándose de las RRSS son quienes encabezan las ventas comerciales. Y es que, estas figuras representan la publicidad, pero de manera muy distinta a como se conocía en el pasado. En este sentido, juega un papel fundamental la forma de llegar al usuario, qué experiencias incorporan las empresas y cómo las tecnologías avanzadas intervienen en este proceso de conexión entre el mundo real y el mundo virtual.

Por esta razón, TECH ha desarrollado un programa en el que los egresados en Informática y otros especialistas interesados, podrán conocer a la perfección todos los elementos que giran en torno al Metaverso, como los usuarios, las empresas y el ecosistema en general. Además, una vez finalizada la titulación, los profesionales serán capaces de analizar el nuevo contexto social de la era exponencial, comprender el papel de los participantes en el entorno virtual y comprender la función que cumple cada uno.

Se trata de una titulación completa y rigurosa que, mediante un sistema pedagógico innovador garantiza la correcta instrucción del usuario. Las herramientas multimedia con las que contarán los alumnos y la colaboración de expertos en el área, avalan los contenidos del programa. La calidad académica que ofrece TECH es, además, compatible con la vida personal y profesional de los alumnos. TECH ha planteado su formato de manera 100% online precisamente para ofrecer toda la flexibilidad posible en sus programas y que sea el alumno quien decida el ritmo de estudio, adaptándolo a sus posibilidades.

El Diplomado incluye la participación de un destacado Director Invitado Internacional, quien, gracias a su amplia trayectoria investigativa, presentará a los estudiantes las últimas novedades en el campo del Management en Metaverso, mediante una exclusiva *Masterclass*.

Este **Diplomado en Ecosistema y Actores Principales del Metaverso** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Metaverso, *Blockchain* y Web 3.0
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Impulsa tu crecimiento profesional o académico asistiendo a una Masterclass exclusiva dirigida por un prestigioso Director Invitado Internacional, especialista en Management en Metaverso"



Este Diplomado te proporcionará los conocimientos necesarios para posicionarte en los primeros puestos del sector como profesional multidisciplinar”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del Diplomado académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizado por reconocidos expertos.

¿Aún no has puesto en marcha proyectos opensource? Atiende a las ventajas de la innovación y las tecnologías como aceleradores del mundo Meta.

En tan solo horas obtendrás mayores habilidades para comprender la interfaz humana y adentrarte en la realidad extendida con garantías.



02 Objetivos

Este programa pretende instruir a egresados en Informática y al resto de profesionales interesados en el ecosistema del Metaverso, de manera que puedan que deseen actualizar sus conocimientos para aplicarlo en sus propios trabajos. Gracias a su estudio, el alumno profundizará en las comunidades de la Web 3.0, las redes y relaciones sociales en la web, así como en los usuarios, las empresas y el ecosistema cibernético. Un programa que ofrece las claves en la descentralización y la infraestructura tecnológica en el Metaverso con el fin de que los alumnos que lo cursen perfeccionen sus competencias en la praxis.



“

Conviértete en especialista de la Inteligencia Artificial para comprender las influencias de la personalización en las experiencias inmersivas”



Objetivos generales

- ◆ Generar conocimiento especializado sobre la Web 3.0
- ◆ Examinar cada uno de los componentes que dan forma a un Metaverso
- ◆ Desarrollar un Metaverso a partir de las herramientas y componentes disponibles
- ◆ Analizar la importancia del Blockchain como modelo de gobernanza de los datos
- ◆ Fundamentar la conexión del Blockchain con el presente y futuro del Metaverso
- ◆ Descubrir los casos de uso y el impacto de las finanzas descentralizadas en nuestro mundo presente y futuro
- ◆ Analizar la evolución de la industria de los videojuegos y los primeros ejemplos primitivos de Metaversos
- ◆ Profundizar en los modelos de negocio clásicos, el estado general de la industria y la creación del concepto GameFi
- ◆ Establecer sinergias entre los eSports y otros ecosistemas de la industria gaming con respecto a los Metaversos actuales
- ◆ Desarrollar nuevas capacidades que permitan al alumno identificar oportunidades de negocio en los distintos soportes del metaverso
- ◆ Identificar y potenciar todas las vías de monetización posibles dentro de los Metaversos
- ◆ Profundizar en la experiencia de Metaverso desde una perspectiva diferente, siendo capaces de comprender cómo nos afecta todo ese potencial desarrollo y responder a todos los interrogantes de su aplicación a medio-largo plazo
- ◆ Fundamentar el Metaverso como parte de nuestro día a día para ser capaces de sacar el máximo partido en todas sus áreas
- ◆ Prepararnos con vistas a todos los cambios que plantea el Metaverso de cara al futuro y conocer cómo puede afectarnos en nuestra vida, negocio o la forma de relacionarnos con los demás





Objetivos específicos

- ♦ Analizar el impacto del Opensource en el desarrollo del ecosistema del Metaverso
- ♦ Examinar el papel de las comunidades en la evolución del ecosistema
- ♦ Razonar sobre el nuevo contexto social de la era exponencial
- ♦ Ordenar a los participantes del ecosistema y comprender su función
- ♦ Profundizar en proyectos desarrollando Metaversos junto a un ecosistema
- ♦ Explorar las oportunidades de negocio que habilitan los ecosistemas
- ♦ Comprender la necesidad de crear ecosistema para ofrecer una visión completa

“

No esperes más, conviértete en un especialista multidisciplinar analizando las principales características de las experiencias personalizadas a cada individuo con TECH”

03

Dirección del curso

TECH ha seleccionado a un equipo de investigadores experimentados en el área del Metaverso, que cuentan con años de colaboración en proyectos tecnológicos, para impartir los contenidos de este programa. De esta manera, los alumnos no solo contarán con conocimientos puramente teóricos, sino que disfrutarán de los consejos prácticos que aplican los científicos para que, a su vez, los especialistas, puedan aplicarlos al escenario real de actuación. El fin es ofrecer una titulación completa y rigurosa que se plantea como una posibilidad única para que los alumnos se actualicen en el mundo virtual de la mano de los mejores expertos en el área.



“

Cuenta con el apoyo de un equipo cualificado en tecnologías abiertas que te instruirá en torno a las principales herramientas y estrategias del Metaverso para que tu proyecto personal y profesional alcance el éxito”

Director Invitado Internacional

Andrew Schwartz es un experto en **innovación digital** y **estrategia de marca**, especializado en la integración del **Metaverso** con el **desarrollo empresarial** y las **plataformas digitales**. De hecho, sus intereses abarcan, desde la **creación de contenido** y la **gestión de startups**, hasta la implementación de estrategias en **redes sociales** y activación de grandes ideas. Así, a lo largo de su carrera, ha liderado proyectos que han buscado generar resultados concretos y medibles, aprovechando la convergencia entre **tecnología** y **negocios**.

Durante su trayectoria profesional, ha trabajado en **Nike** como **Director de Ingeniería de Metaverso**, liderando un equipo multidisciplinario de desarrolladores, diseñadores y científicos de datos para explorar el potencial del **Metaverso** en la evolución de la **conectividad digital** y **física**. En este mismo rol, ha desarrollado estrategias para la creación de productos y procesos innovadores, además de **herramientas Web3** y **gemelos digitales** que han redefinido la interacción de los **consumidores** con la **marca**. También se ha desempeñado como **Director de Experiencias de Momentos Deportivos**.

Asimismo, ha colaborado como **Asesor Estratégico de Innovación de Tecnología Exponencial** en la **AI MINDSystems Foundation**, donde ha contribuido al desarrollo de **tecnologías emergentes** y ha publicado **artículos** sobre el impacto del **Metaverso** y la **Inteligencia Artificial** en el futuro de los **negocios**. Y es que su capacidad para anticipar **tendencias**, así como su visión estratégica lo han posicionado como un profesional influyente en la **transformación digital** global.

A nivel internacional, ha sido un referente en la aplicación del **Metaverso** en la industria del **deporte** y el **comercio**, contribuyendo en proyectos que han marcado un antes y un después en la manera de entender la relación entre **tecnología** y **marca**. En este sentido, su trabajo ha sido reconocido con numerosos **premios** y ha consolidado su reputación como un innovador que desafía los límites convencionales.



D. Schwartz, Andrew

- Director de Ingeniería de Metaverso en Nike, Boston, Estados Unidos
- Director de Experiencias de Momentos Deportivos en Nike
- Asesor Estratégico en Innovación de Tecnología Exponencial en la *AI MINDSystems Foundation*
- Director de Innovación en Intralinks
- Líder de Productos Digitales en Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- Jefe de Innovación de Contenidos en Leia Inc.
- Director de Estrategia de Marca en Interbrand
- Director de Desarrollo y Líder de Strata-G Internet Group en Strata-G Communications
- Miembro de: Consejo Asesor de *Blockchain* en la Universidad Estatal de Portland y Comité Escolar del Distrito Escolar Regional Acton-Boxborough



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Dirección



D. Cavestany Villegas, Íñigo

- ♦ *Co-Founder & Head of Ecosystem* de Second World
- ♦ Líder de Web3 y Gaming
- ♦ Especialista de IBM Cloud en IBM
- ♦ Consejero de Netspot OTN, Velca y Poly Cashback
- ♦ Docente en escuelas de negocios como IE Business School y IE Human Sciences and Technology
- ♦ Graduado en Business Administration en IE Business School
- ♦ Máster en *Business Development* por la Universidad Autónoma de Madrid
- ♦ Especialista de IBM Cloud
- ♦ Certificación Profesional como *IBM Cloud Solution Advisor*



04

Estructura y contenido

La estructura y el contenido de este Diplomado se ha diseñado bajo las indicaciones de un grupo de especialistas versados en Metaverso y plataformas digitales. Se trata de docentes que presentan gran calidad humana, pues serán los encargados de impartir los contenidos de manera sencilla, directa y cercana. Además, TECH quiere llegar a todos los especialistas, incluso aquellos que se encuentren trabajando y por ello, ha planteado su formato de manera 100% online, para que estudiar y trabajar simultáneamente sea posible. A su vez, ha incluido gran cantidad de materiales audiovisuales en diversos formatos que tienen como objetivo dinamizar el programa para que los alumnos le saquen el mayor partido posible.



“

Un plan de estudios que te ofrece materiales teóricos y adicionales para facilitar tu aprendizaje enfocado en la praxis real”

Módulo 1. Ecosistema y actores principales del Metaverso

- 1.1. Ecosistemas de Innovación abierta en la industria del Metaverso
 - 1.1.1. La colaboración en el desarrollo de ecosistemas abiertos
 - 1.1.2. Ecosistemas de innovación abierta en la industria del Metaverso
 - 1.1.3. Impacto del ecosistema en el crecimiento del Metaverso
- 1.2. Proyectos *opensource*. Catalizadores del desarrollo tecnológico
 - 1.2.1. El *opensource* como acelerador de la innovación
 - 1.2.2. Integración de proyectos *opensource*. Visión completa
 - 1.2.3. Los estándares y tecnologías abiertas como aceleradores
- 1.3. Comunidades de la Web 3.0
 - 1.3.1. El proceso de creación y desarrollo de comunidades
 - 1.3.2. Aportación de las comunidades al progreso tecnológico
 - 1.3.3. Comunidades más relevantes de la Web 3.0
- 1.4. Redes y relaciones sociales en la web
 - 1.4.1. Tecnologías facilitadoras de nuevas formas de relacionarnos
 - 1.4.2. Entornos físicos y digitales donde construir comunidades Web3
 - 1.4.3. La evolución de las redes sociales Web2 hacia la Web3
- 1.5. Usuarios, empresas y ecosistema. Avance del Metaverso
 - 1.5.1. Los Metaversos con visión de la Web 3.0
 - 1.5.2. Las corporaciones que invierten en Metaverso
 - 1.5.3. El ecosistema que permite ofrecer una solución completa
- 1.6. Creadores de contenido en el Metaverso
 - 1.6.1. Los nómadas digitales
 - 1.6.2. Las organizaciones, constructores de un nuevo canal de relación con sus clientes
 - 1.6.3. Influencers, *streamers* o *gamers* como *early adopters*
- 1.7. Proveedores de experiencias en el Metaverso
 - 1.7.1. Canales de venta reinventados
 - 1.7.2. Experiencias inmersivas
 - 1.7.3. Personalización justa y transparente



- 1.8. Descentralización e infraestructura tecnológica en el Metaverso
 - 1.8.1. Tecnologías distribuidas y descentralizadas
 - 1.8.2. *Proof of Work* vs. *Proof of Stake*
 - 1.8.3. Capas tecnológicas clave para la evolución del Metaverso
- 1.9. Interfaz humana, dispositivos electrónicos que habilitan la experiencia del Metaverso
 - 1.9.1. La experiencia que ofrecen los dispositivos tecnológicos existentes
 - 1.9.2. Tecnologías avanzadas en Metaverso
 - 1.9.3. La realidad extendida (XR) como Inmersión en el Metaverso
- 1.10. Incubadoras, aceleradoras y vehículos de inversión en el Metaverso
 - 1.10.1. Incubadoras y aceleradoras para desarrollar negocios en el Metaverso
 - 1.10.2. Financiación e inversión en el Metaverso
 - 1.10.3. Atracción del “Smart Capital”



Un programa diseñado para profesionales como tú, comprometidos con la actualidad y su oficio, siendo conscientes de los cambios que experimentan las comunidades de la Web 3.0”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

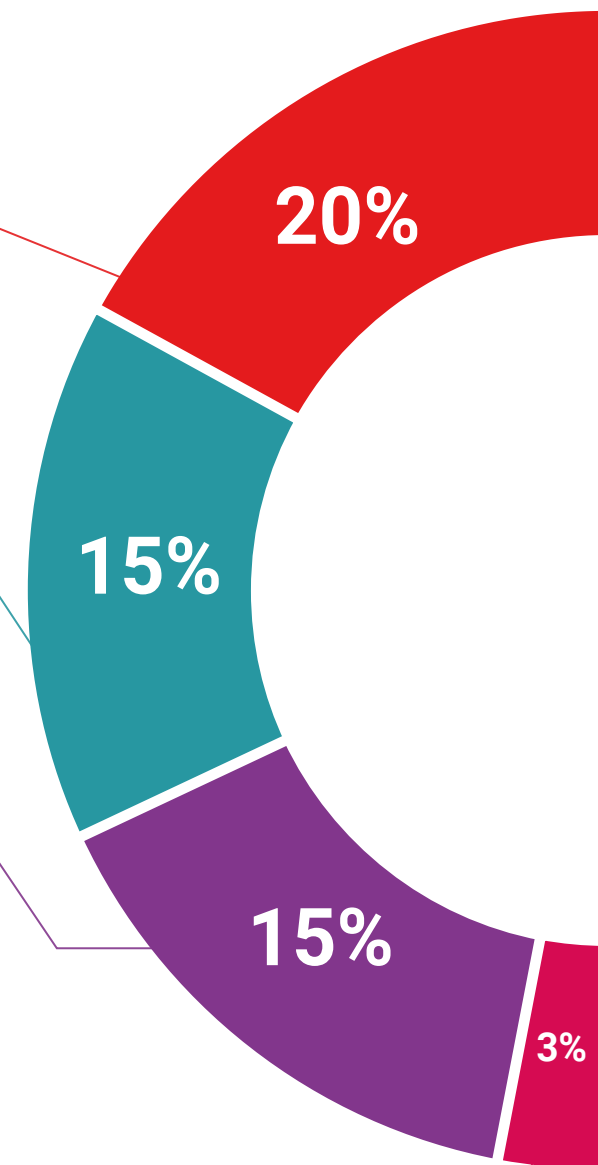
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

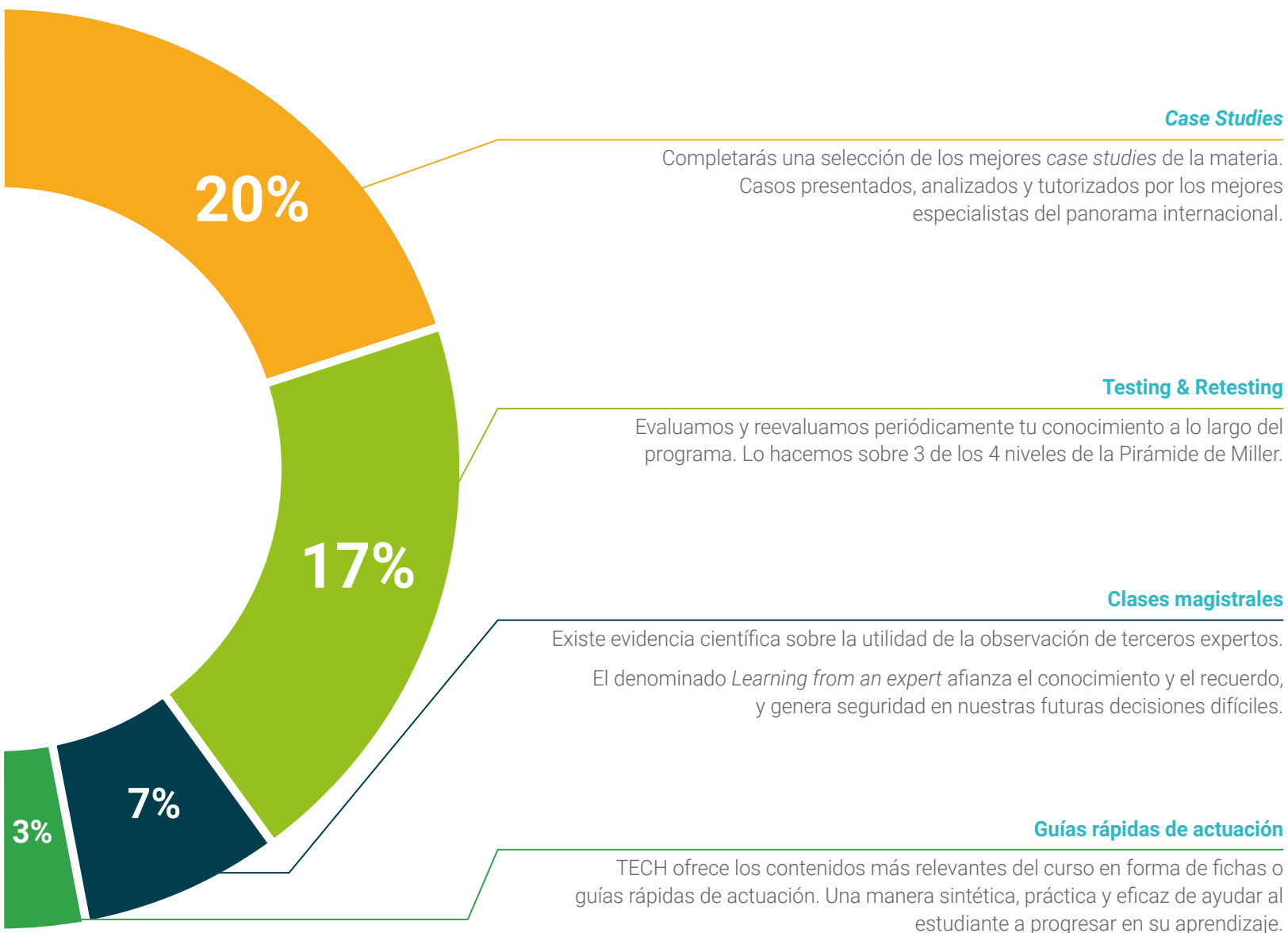
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies



Testing & Retesting



Clases magistrales



Guías rápidas de actuación



06 Titulación

El Diplomado en Ecosistema y Actores Principales del Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Ecosistema y Actores Principales del Metaverso** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Ecosistema y Actores Principales del Metaverso**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Ecosistema y Actores
Principales del Metaverso

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Ecosistema y Actores

Principales del Metaverso

