

# Curso Universitario

## Desarrollo de Aplicaciones Web





## Curso Universitario Desarrollo de Aplicaciones Web

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **12 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **12 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/desarrollo-aplicaciones-web](http://www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/desarrollo-aplicaciones-web)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología de estudio

---

*pág. 22*

06

Titulación

---

*pág. 32*

# 01

# Presentación

Con este completo programa el alumno aprenderá a asimilar el proceso de creación de contenido web a través del lenguaje de marcado HTML, así como comprender los conceptos básicos, medios y avanzados del lenguaje PHP para la implementación de aplicaciones en el lado del servidor.



“

*Este Curso Universitario es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización en el ámbito de Desarrollo de Aplicaciones Web. Te ofrecemos calidad y libre acceso a los contenidos”*

Este completo programa en Desarrollo de Aplicaciones Web permitirá a los profesionales de la industria de las Tecnologías de la Información profundizar y formarse en los procesos de gestión y seguimiento de un software de calidad y seguro, que cumpla con los requisitos predefinidos.

En estos meses de formación el alumno aprenderá a utilizar la interfaz de programación DOM para documentos HTML y XML, para modificar su estructura, estilo y contenido. Asimismo, a lo largo de estos meses de formación aprenderá la arquitectura de software del Modelo Vista Controlador (MVC) que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

Tendrás los recursos didácticos más avanzados y podrás cursar un programa docente con conocimientos más profundos en la materia, donde profesores de alto rigor científico y amplia experiencia internacional ofrecen la información más completa y actualizada sobre los últimos avances y técnicas en Ingeniería de Software y Sistemas de Información.

El temario abarca los principales temas actuales en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos, para que quien los domine se prepare para trabajar en ella. No es por tanto un título más en la mochila sino una herramienta de aprendizaje real para enfocar los temas de la especialidad de forma moderna, objetiva y con capacidad de criterio basado en la información más puntera hoy en día.

Cabe destacar que al tratarse de un Curso 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que puede acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica. Adicionalmente, el alumnado podrá beneficiarse de una *Masterclass* exclusiva y complementaria, impartida por un famoso experto reconocido internacionalmente en Ingeniería de Software. Así, los egresados podrán ampliar sus conocimientos en este campo tecnológico de gran demanda.

Este **Curso Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Web** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Desarrollo de Aplicaciones Web
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Desarrollo de Aplicaciones Web
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*¿Quieres mantenerte al día en los avances más recientes en Ingeniería de Software? Podrás acceder a una Masterclass adicional, impartida por un destacado docente internacional en este innovador campo”*



*Especialízate en sistemas informáticos de la mano de profesionales con amplia experiencia en el sector”*

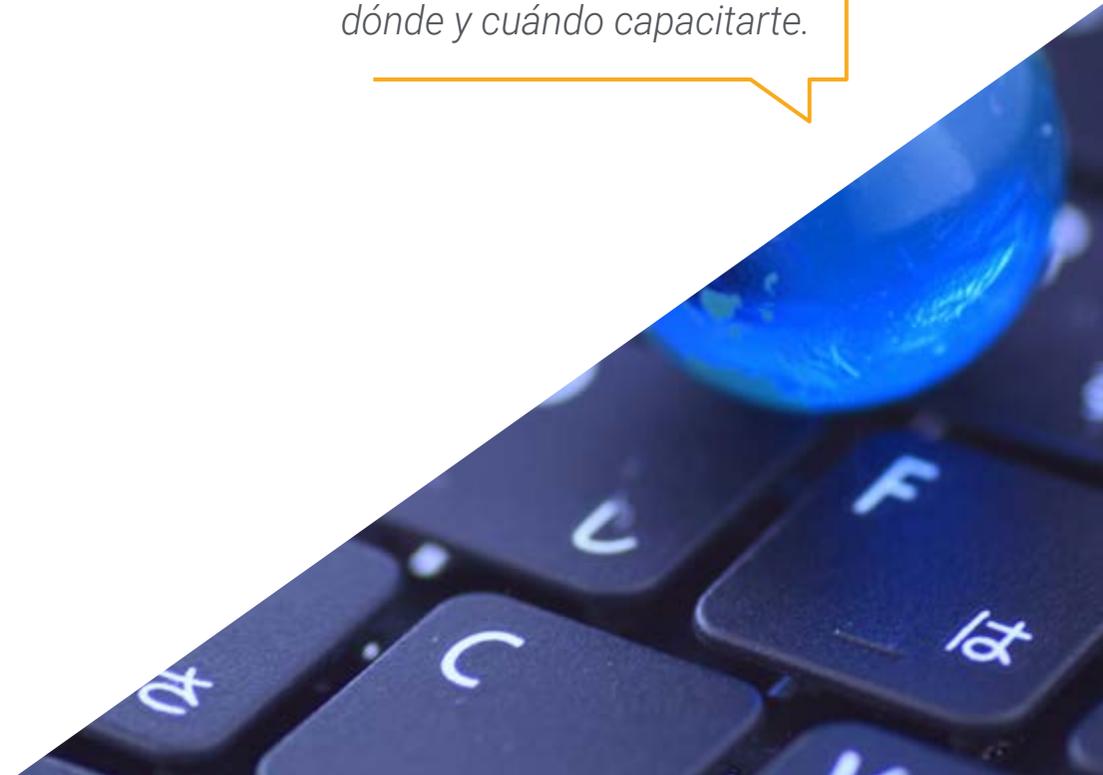
Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de Desarrollo de Aplicaciones Web, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Desarrollo de Aplicaciones Web, y con gran experiencia.

*Esta capacitación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.*

*Este Curso Universitario 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional. Tú eliges dónde y cuándo capacitarte.*



# 02 Objetivos

El Curso Universitario de Desarrollo de Aplicaciones Web está orientado a facilitar la actuación del profesional para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito, lo que le permitirá ejercer su profesión con la máxima calidad y profesionalidad.



“

*Nuestro objetivo es que te conviertas en el mejor profesional en tu sector y para ello contamos con la mejor metodología y contenido”*

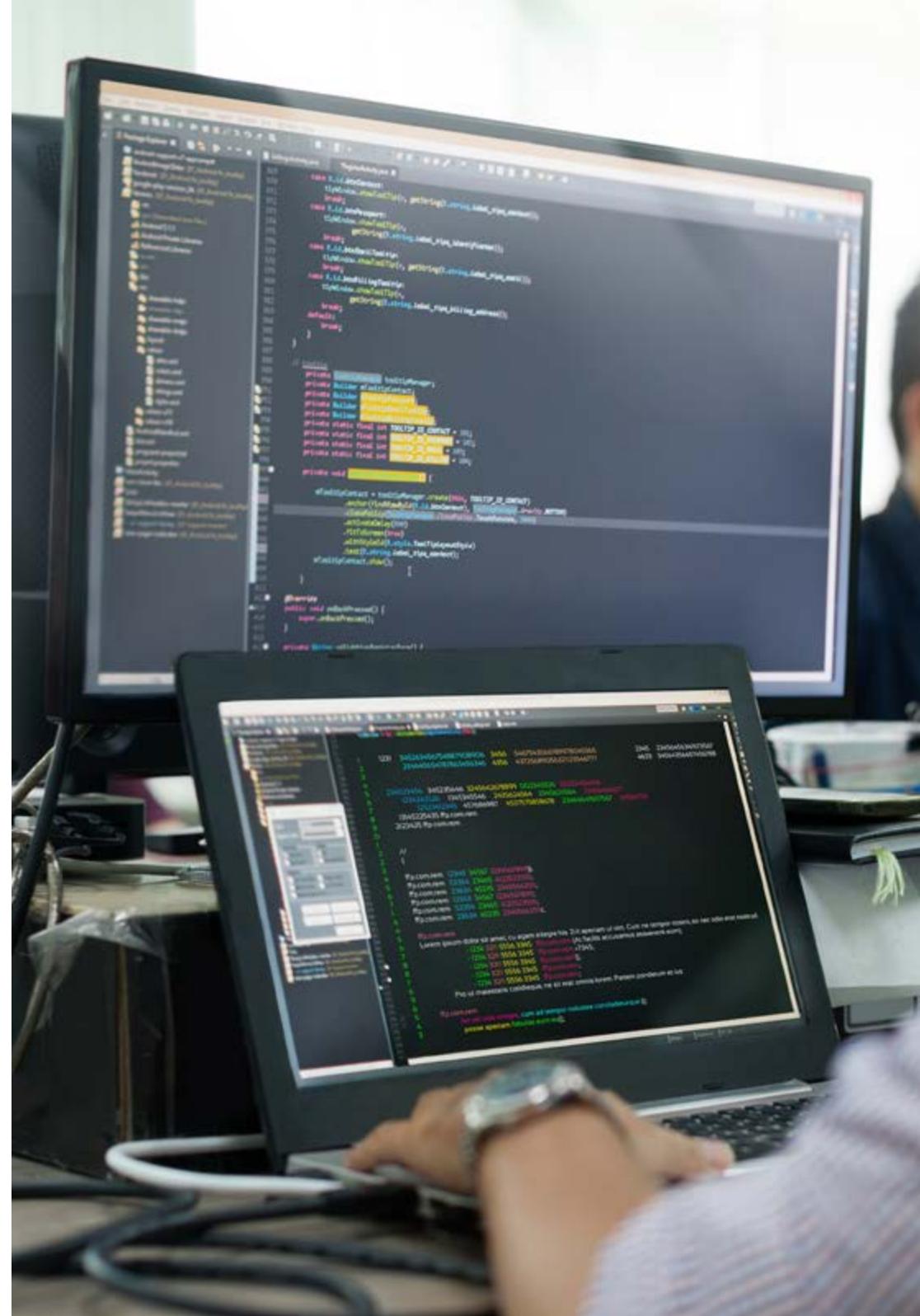


## Objetivos generales

- ◆ Adquirir nuevos conocimientos en Ingeniería de *Software* y Sistemas Informáticos
- ◆ Adquirir nuevas competencias en cuanto a nuevas tecnologías, últimas novedades en *software*
- ◆ Tratar los datos generados en las actividades de la Ingeniería de *Software* y Sistemas Informáticos



Únete a nosotros y te ayudaremos a lograr la excelencia profesional”





## Objetivos específicos

---

- ◆ Asimilar el proceso de creación de contenido web a través del lenguaje de marcado HTML
- ◆ Comprender los procedimientos y técnicas para mejorar la apariencia de un documento escrito en HTML
- ◆ Conocer la evolución del lenguaje JavaScript
- ◆ Adquirir los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones en el lado del cliente web
- ◆ Desarrollar aplicaciones de estructuras complejas, mediante el uso de los diferentes procedimientos, funciones y objetos que integran el JavaScript
- ◆ Aprender a utilizar la interfaz de programación DOM para los documentos HTML y XML, al fin de modificar, tanto su estructura, estilo y contenido
- ◆ Entender el uso de flujo basado en eventos y *listeners*, así como el uso de *Toolkit* modernos y sistemas de alineamiento
- ◆ Conocer el concepto de usabilidad web, sus ventajas, principios, métodos y técnicas para hacer un sitio web usable por el usuario
- ◆ Establecer los conocimientos de la accesibilidad web, su importancia en las plataformas digitales actuales, metodologías, normas, estándares y determinar las escalas de conformidad
- ◆ Comprender los conceptos básicos, medios y avanzados del lenguaje PHP para la implementación de aplicaciones en el lado del servidor
- ◆ Adquirir los conocimientos necesarios para el modelamiento de los datos, sus relaciones, claves y normalizaciones
- ◆ Entender la construcción del modelo lógico de datos, la especificación de tablas, columnas, claves y dependencias además los conocimientos necesarios para el manejo físico de datos, tipos de ficheros, modos de acceso y organización de los mismos
- ◆ Aprender a integrar las aplicaciones desarrolladas en PHP con las bases de datos MariaDB y MySQL
- ◆ Dominar el proceso de interacciones con el cliente, mediante el uso de: *Formularios*, *Cookies* y manejo de sesiones
- ◆ Entender la arquitectura de *software* del Modelo Vista Controlador (MVC) que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos
- ◆ Adquirir las destrezas para el uso de los servicios web mediante el uso de XML, SOA y REST

# 03

## Dirección del curso

Los docentes del Curso Universitario de Desarrollo de Aplicaciones Web son expertos altamente cualificados y con una sólida experiencia tanto en la academia como en la industria del desarrollo de software. De hecho, han contribuido activamente al desarrollo de estándares y prácticas en la industria, participando en proyectos significativos de implementación y optimización de aplicaciones web para diversas plataformas. Además, su enfoque educativo se centra en la integración de metodologías ágiles, buenas prácticas de programación y herramientas avanzadas de desarrollo, proporcionando a los egresados las habilidades prácticas y teóricas necesarias para diseñar, implementar y gestionar aplicaciones web eficientes y seguras.



“

*Los docentes de TECH poseen una capacitación académica avanzada en áreas clave, como la Ingeniería de Software, las tecnologías web modernas y el diseño de interfaces de usuario”*

## Director Invitado Internacional

Darren Pulsipher es un **arquitecto de software** altamente experimentado, un innovador con una destacada trayectoria internacional en el **desarrollo de software y firmware**. De hecho, posee habilidades altamente desarrolladas en **comunicación, gestión de proyectos y negocios**, lo que le ha permitido liderar importantes iniciativas a nivel global.

Asimismo, ha ocupado altos cargos de gran responsabilidad a lo largo de su carrera, como el de **Arquitecto Jefe de Soluciones para el Sector Público** en Intel Corporation, donde ha promovido **negocios modernos, procesos y tecnologías** para clientes, socios y usuarios del **sector público**. Además, ha fundado Yoly Inc., donde también se ha desempeñado como **CEO**, trabajando para desarrollar una **herramienta de agregación y diagnóstico de redes sociales** basada en el **Software Como Servicio (SaaS)**, utilizando para ello tecnologías de **Big Data** y **Web 2.0**.

Adicionalmente, ha ejercido en otras empresas, como **Director Sénior de Ingeniería**, en Dell Technologies, donde ha dirigido la **Unidad de Negocios de Big Data en la Nube**, liderando los equipos en **Estados Unidos y China** para la gestión de proyectos de gran envergadura y la reestructuración de divisiones empresariales para su integración exitosa. Igualmente, ha trabajado como **Director de Tecnologías de la Información (Chief Information Officer)** en XanGo, donde ha gestionado proyectos tales como el **soporte de Help Desk**, el **soporte de producción** y el **desarrollo de soluciones**.

Entre las múltiples especialidades en las que es experto, sobresalen la tecnología **Edge to Cloud**, la **ciberseguridad**, la **Inteligencia Artificial Generativa**, el **desarrollo de software**, la **tecnología de redes**, el **desarrollo nativo en la nube** y el **ecosistema de contenedores**. Conocimientos que ha compartido a través del **pódcast y boletín semanal "Embracing Digital Transformation"**, que él mismo ha producido y presentado, ayudando a las organizaciones a navegar con éxito en la **transformación digital** mediante el aprovechamiento de las **personas, los procesos y la tecnología**.



## D. Pulsipher, Darren

---

- ♦ Arquitecto Jefe de Soluciones para el Sector Público en Intel, California, Estados Unidos
- ♦ Presentador y Productor de *"Embracing Digital Transformation"*, California
- ♦ Fundador y CEO en Yoly Inc., Arkansas
- ♦ Director Sénior de Ingeniería en Dell Technologies, Arkansas
- ♦ Director de Tecnologías de la Información (*Chief Information Officer*) en XanGo, Utah
- ♦ Arquitecto Sénior en Cadence Design Systems, California
- ♦ Gerente Sénior de Procesos de Proyectos en Lucent Technologies, California
- ♦ Ingeniero de Software en Cemax-Icon, California
- ♦ Ingeniero de Software en ISG Technologies, Canadá
- ♦ MBA en Gestión de Tecnología por la Universidad de Phoenix
- ♦ Licenciado en Ciencias de la Computación e Ingeniería Eléctrica por la Universidad Brigham Young



*Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"*

04

# Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión, y conscientes de los beneficios que la última tecnología educativa puede aportar a la enseñanza superior.



“*Contamos con el programa más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres*”

## Módulo 1. Computación en el cliente web

- 1.1. Introducción a HTML
  - 1.1.1. Estructura de un documento
  - 1.1.2. Color
  - 1.1.3. Texto
  - 1.1.4. Enlaces de hipertexto
  - 1.1.5. Imágenes
  - 1.1.6. Listas
  - 1.1.7. Tablas
  - 1.1.8. Marcos (*frames*)
  - 1.1.9. Formularios
  - 1.1.10. Elementos específicos para tecnologías móviles
  - 1.1.11. Elementos en desuso
- 1.2. Hojas de estilo web (CSS)
  - 1.2.1. Elementos y estructura de una hoja de estilos
    - 1.2.1.1. Creación de hojas de estilo
    - 1.2.1.2. Aplicación de estilos. Selectores
    - 1.2.1.3. Herencia de estilos y aplicación en cascada
    - 1.2.1.4. Formateado de páginas mediante estilos
    - 1.2.1.5. Estructura de páginas mediante estilos. El modelo de cajas
  - 1.2.2. Diseño de estilos para diferentes dispositivos
  - 1.2.3. Tipos de hojas de estilos: estáticas y dinámicas. Las pseudoclasas
  - 1.2.4. Buenas prácticas en el uso de hojas de estilo
- 1.3. Introducción e historia de JavaScript
  - 1.3.1. Introducción
  - 1.3.2. Historia de JavaScript
  - 1.3.3. Entorno de desarrollo que vamos a usar
- 1.4. Nociones básicas de programación web
  - 1.4.1. Sintaxis básica de JavaScript
  - 1.4.2. Tipos de datos primitivos y operadores
  - 1.4.3. Variables y ámbitos
  - 1.4.4. Cadenas de texto y *template literals*
  - 1.4.5. Números y booleanos
  - 1.4.6. Comparaciones
- 1.5. Estructuras complejas en JavaScript
  - 1.5.1. Vectores o *arrays* y objetos
  - 1.5.2. Conjuntos
  - 1.5.3. Mapas
  - 1.5.4. Disyuntivas
  - 1.5.5. Bucles
- 1.6. Funciones y objetos
  - 1.6.1. Definición e invocación de funciones
  - 1.6.2. Argumentos
  - 1.6.3. Funciones flecha
  - 1.6.4. Funciones de retrollamada o *callback*
  - 1.6.5. Funciones de orden superior
  - 1.6.6. Objetos literales
  - 1.6.7. El objeto *this*
  - 1.6.8. Objetos como espacios de nombres: el objeto *Math* y el objeto *Date*
- 1.7. El modelo de objetos del documento (DOM)
  - 1.7.1. ¿Qué es el DOM?
  - 1.7.2. Un poco de historia
  - 1.7.3. Navegación y obtención de elementos
  - 1.7.4. Un DOM virtual con JSDOM
  - 1.7.5. Selectores de consulta o *query selectors*
  - 1.7.6. Navegación mediante propiedades
  - 1.7.7. Asignación de atributos a los elementos
  - 1.7.8. Creación y modificación de nodos
  - 1.7.9. Actualización del estilo de los elementos del DOM
- 1.8. Desarrollo web moderno
  - 1.8.1. Flujo basado en eventos y *listeners*
  - 1.8.2. *Toolkits* web modernos y sistemas de alineamiento
  - 1.8.3. Modo estricto de JavaScript
  - 1.8.4. Algo más sobre funciones
  - 1.8.5. Promesas y funciones asíncronas
  - 1.8.6. *Closures*
  - 1.8.7. Programación funcional
  - 1.8.8. POO en JavaScript

- 1.9. Usabilidad web
  - 1.9.1. Introducción a la usabilidad
  - 1.9.2. Definición de usabilidad
  - 1.9.3. Importancia del diseño web centrado en el usuario
  - 1.9.4. Diferencias entre accesibilidad y usabilidad
  - 1.9.5. Ventajas y problemas en la combinación de accesibilidad y usabilidad
  - 1.9.6. Ventajas y dificultades en la implantación de sitios web usables
  - 1.9.7. Métodos de usabilidad
  - 1.9.8. Análisis de requerimiento de usuario
  - 1.9.9. Principios del diseño conceptual. Creación de prototipos orientados al usuario
- 1.9.10. Pautas para la creación de sitios web usables
  - 1.9.10.1. Pautas de usabilidad de Jakob Nielsen
  - 1.9.10.2. Pautas de usabilidad de Bruce Tognazzini
- 1.9.11. Evaluación de la usabilidad
- 1.10. Accesibilidad web
  - 1.10.1. Introducción
  - 1.10.2. Definición de accesibilidad web
  - 1.10.3. Tipos de discapacidades
    - 1.10.3.1. Discapacidades temporales o permanentes
    - 1.10.3.2. Discapacidades visuales
    - 1.10.3.3. Discapacidades auditivas
    - 1.10.3.4. Discapacidades motrices
    - 1.10.3.5. Discapacidad neurológicas o cognitivas
    - 1.10.3.6. Dificultades derivadas del envejecimiento
    - 1.10.3.7. Limitaciones derivadas del entorno
    - 1.10.3.8. Barreras que impiden el acceso a la web
  - 1.10.4. Ayudas técnicas y productos de apoyo para superar las barreras
    - 1.10.4.1. Ayudas para personas ciegas
    - 1.10.4.2. Ayudas para persona con baja visión
    - 1.10.4.3. Ayudas para personas con daltonismo
    - 1.10.4.4. Ayudas para personas con discapacidad auditiva
    - 1.10.4.5. Ayudas para personas con discapacidad motriz
    - 1.10.4.6. Ayudas para personas con discapacidad cognitiva y neurológica
  - 1.10.5. Ventajas y dificultades en la implantación de la accesibilidad web
  - 1.10.6. Normativa y estándares sobre accesibilidad web
  - 1.10.7. Organismos regulatorios de la accesibilidad web
  - 1.10.8. Comparativa de normas y estándares
  - 1.10.9. Guías para el cumplimiento de normativas y estándares
    - 1.10.9.1. Descripción de las pautas principales (imágenes, enlaces videos, etc.)
    - 1.10.9.2. Pautas para una navegación accesible
      - 1.10.9.2.1. Perceptibilidad
      - 1.10.9.2.2. Operatividad
      - 1.10.9.2.3. Comprensibilidad
      - 1.10.9.2.4. Robustez
  - 1.10.10. Descripción del proceso de la conformidad en accesibilidad web
  - 1.10.11. Niveles de conformidad
  - 1.10.12. Criterios de conformidad
  - 1.10.13. Requisitos de conformidad
  - 1.10.14. Metodología de evaluación de la accesibilidad en sitios web

## Módulo 2. Computación en Servidor Web

- 2.1. Introducción a la programación en el servidor: PHP
  - 2.1.1. Conceptos básicos de programación en el servidor
  - 2.1.2. Sintaxis básica de PHP
  - 2.1.3. Generación de contenido HTML con PHP
  - 2.1.4. Entornos de desarrollo y pruebas: XAMPP
- 2.2. PHP avanzado
  - 2.2.1. Estructuras de control con PHP
  - 2.2.2. Funciones en PHP
  - 2.2.3. Manejo de *arrays* en PHP
  - 2.2.4. Manejo de cadenas con PHP
  - 2.2.5. Orientación a objetos en PHP
- 2.3. Modelos de datos
  - 2.3.1. Concepto de dato. Ciclo de vida de los datos
  - 2.3.2. Tipos de datos
    - 2.3.2.1. Básicos
    - 2.3.2.2. Registros
    - 2.3.2.3. Dinámicos
- 2.4. El modelo relacional
  - 2.4.1. Descripción
  - 2.4.2. Entidades y tipos de entidades
  - 2.4.3. Elementos de datos. Atributos
  - 2.4.4. Relaciones: tipos, subtipos, cardinalidad
  - 2.4.5. Claves. Tipos de claves
  - 2.4.6. Normalización. Formas normales
- 2.5. Construcción del modelo lógico de datos
  - 2.5.1. Especificación de tablas
  - 2.5.2. Definición de columnas
  - 2.5.3. Especificación de claves
  - 2.5.4. Conversión a formas normales. Dependencias
- 2.6. El modelo físico de datos. Ficheros de datos
  - 2.6.1. Descripción de los ficheros de datos
  - 2.6.2. Tipos de ficheros
  - 2.6.3. Modos de acceso
  - 2.6.4. Organización de ficheros
- 2.7. Acceso a bases de datos desde PHP
  - 2.7.1. Introducción a MariaDB
  - 2.7.2. Trabajar con una base de datos MariaDB: el lenguaje SQL
  - 2.7.3. Acceder a la base de datos MariaDB desde PHP
  - 2.7.4. Introducción a MySQL
  - 2.7.5. Trabajar con una base de datos MySQL: el lenguaje SQL
  - 2.7.6. Acceder a la base de datos MySQL desde PHP
- 2.8. Interacción con el cliente desde PHP
  - 2.8.1. Formularios PHP
  - 2.8.2. *Cookies*
  - 2.8.3. Manejo de sesiones
- 2.9. Arquitectura de aplicaciones web
  - 2.9.1. El patrón Modelo Vista Controlador
  - 2.9.2. Controlador
  - 2.9.3. Modelo
  - 2.9.4. Vista
- 2.10. Introducción a los servicios web
  - 2.10.1. Introducción a XML
  - 2.10.2. Arquitecturas orientadas a servicios (SOA): Servicios Web
  - 2.10.3. Creación de servicios web SOAP y REST
  - 2.10.4. El protocolo SOAP
  - 2.10.5. El protocolo REST



“

*Un programa educativo integral y multidisciplinar que te permitirá superarte en tu carrera, siguiendo los últimos avances en el ámbito de Desarrollo de Aplicaciones Web”*

05

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”*

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



### Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*



## Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

## La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

# Titulación

El Curso Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Web garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

El programa del **Curso Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Web** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Web**

Modalidad: **online**

Duración: **12 semanas**

Acreditación: **12 ECTS**



\*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Curso Universitario Desarrollo de Aplicaciones Web

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **12 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **12 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Curso Universitario

## Desarrollo de Aplicaciones Web

