

Curso

Qualidade de
Soluções de Software



tech universidade
tecnológica

Curso

Qualidade de Soluções de Software

- » Modalidade: online
- » Duração: 12 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 12 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/informatica/curso/qualidade-solucoes-software

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 24

06

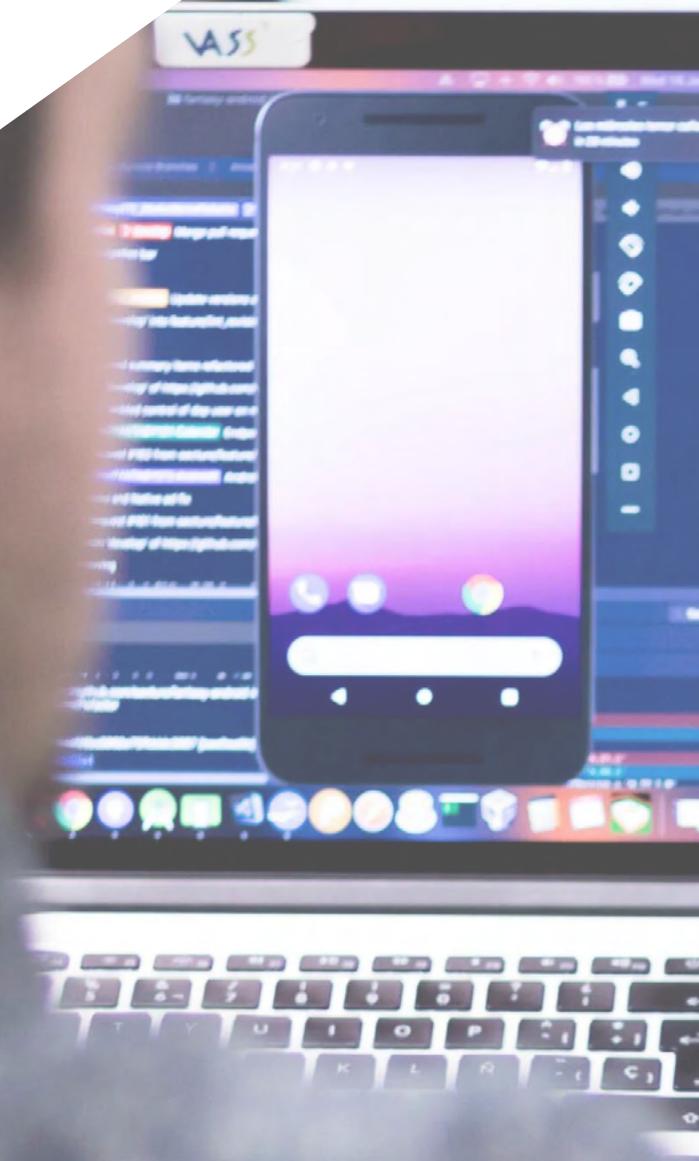
Certificação

pág. 32

01

Apresentação

No meio da diversidade dos tipos de software atualmente em desenvolvimento, todos convergem na necessidade de soluções que proporcionem qualidade no desenvolvimento do projeto. Atingir padrões elevados em software é o objetivo de todos os profissionais informáticos e, para tal, dependem de diferentes aspectos que devem ser considerados antes, durante e após o design do seu produto. Neste Curso, terá à sua disposição o conteúdo mais atualizado sobre Qualidade de Soluções de Software para que, durante 12 semanas, possa melhorar as suas competências. Através de uma metodologia 100% online e acompanhado por especialistas que lhe fornecerão tudo o que necessitar para uma aprendizagem correta.



“

Obtenha os conhecimentos mais recentes em Qualidade de Soluções de Software e termine o Curso em apenas 12 semanas, de forma 100% online”

Todos os programadores de software devem considerar a forma mais eficaz de fornecer respostas com o seu produto. Neste caso, a forma como os personalizadores e os programadores criam, empacotam e mantêm as unidades de software deve também ser enquadrada num processo de qualidade. Assim, é possível instalar e desinstalar funcionalidades ou gerar atualizações, garantindo uma ampla redução de riscos.

O desenvolvimento de estratégias para manter a estabilidade de um sistema e alcançar resultados de qualidade é a razão pela qual a maturidade tecnológica de um projeto de software deve ser avaliada. Além de analisar as medidas relevantes para a garantia da manutenção e posterior controlo de versões, garantindo a sua qualidade. Por isso, compreender e saber aplicar todos estes aspetos na prática é o que faz um profissional eficiente e para isso é necessário conhecer em profundidade as questões mais específicas.

Neste Curso de Qualidade de Soluções de Software, o aluno será orientado por profissionais especialistas na área do desenvolvimento, que selecionaram exaustivamente todos os conteúdos para que, através de diferentes recursos multimédia baseados na mais inovadora metodologia 100% online, possa abordar de forma correta e estratégica a fiabilidade, as métricas e a garantia em projetos de software.

Enquanto o formato online lhe dá a flexibilidade necessária para adaptar os conhecimentos adquiridos ao seu desempenho atual e criar projetos com um elevado nível de maturidade, aprendendo os principais critérios de qualidade, a norma ISO/IEC 9126, os aspetos-chave e as medidas a adotar para a qualidade. Conhecendo tanto os modelos como as métricas, para um maior controlo e segurança da qualidade.

Este **Curso de Qualidade de Soluções de Software** conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em desenvolvimento de software
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático fornece informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ A sua ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, colocar questões ao especialista e trabalhos de reflexão individuais
- ◆ Possibilidade de aceder ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



A metodologia da TECH Universidade Tecnológica dá-lhe segurança e confiança no que diz respeito aos modelos de aprendizagem mais modernos"

“

TECH Universidade Tecnológica põe à sua disposição a plataforma educativa mais moderna. Matricule-se agora e termine o Curso em apenas 12 semanas.

O corpo docente do Curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Graças ao seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, o profissional terá acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma educação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção desta qualificação centra-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o especialista deve tentar resolver as diferentes situações da prática profissional que surgem ao longo do Curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

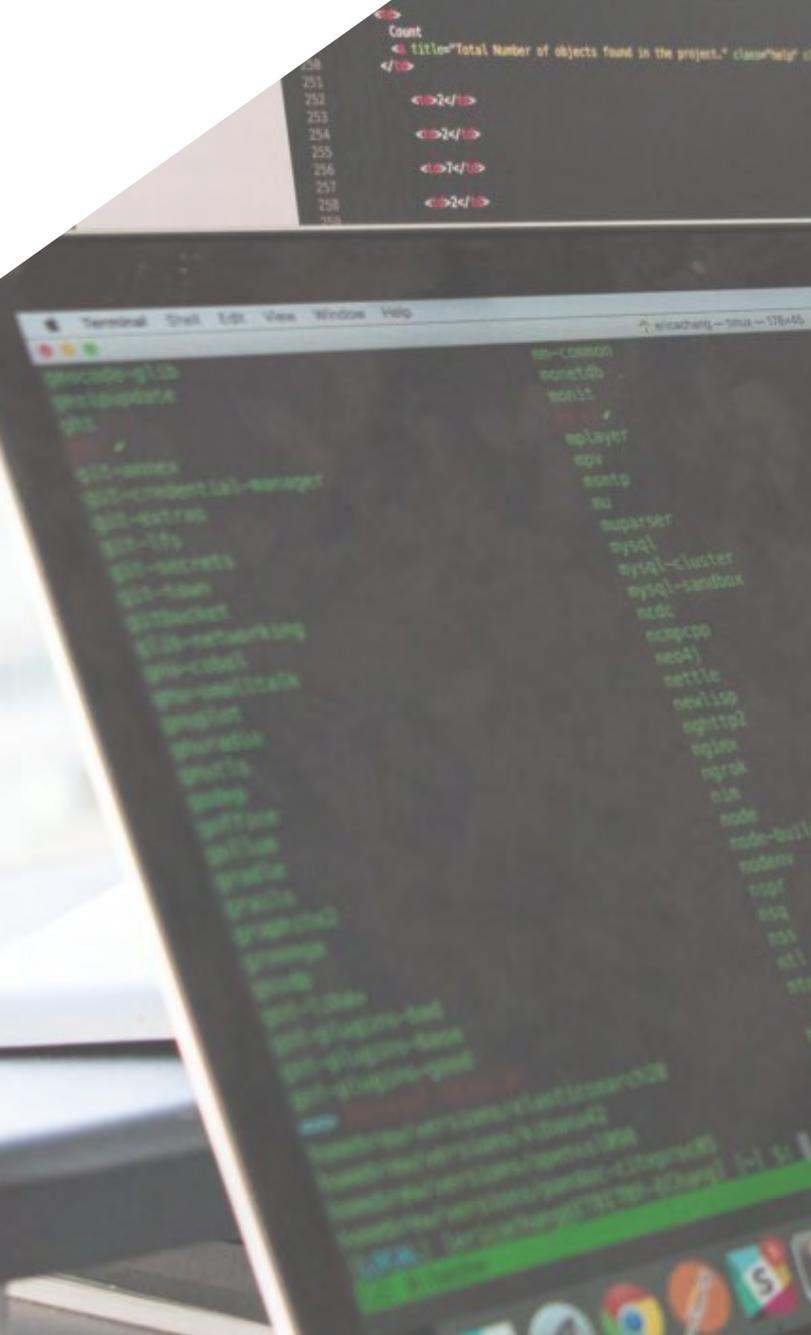
A obtenção de resultados de qualidade confere reconhecimento à sua marca. Profissionalize-se com este Curso.

Aplique de forma eficiente os níveis de desenvolvimento TRL nos seus próximos projetos de software.



02 Objetivos

O principal objetivo deste Curso é gerar conhecimentos especializados a nível teórico-prático na aplicação de todos os elementos necessários: normas, padrões e níveis de maturidade para a gestão de projetos de software, de forma eficiente e eficaz. Assim como modelos e métricas, para um maior controlo e garantia de qualidade. Desta forma, o aluno poderá orientar o seu desempenho atual para um serviço de maior prestígio e reconhecimento, fornecendo soluções informáticas eficazes.



“

*Paralelamente à sua capacitação,
poderá aplicar as competências que
desenvolveu no seu trabalho quotidiano”*

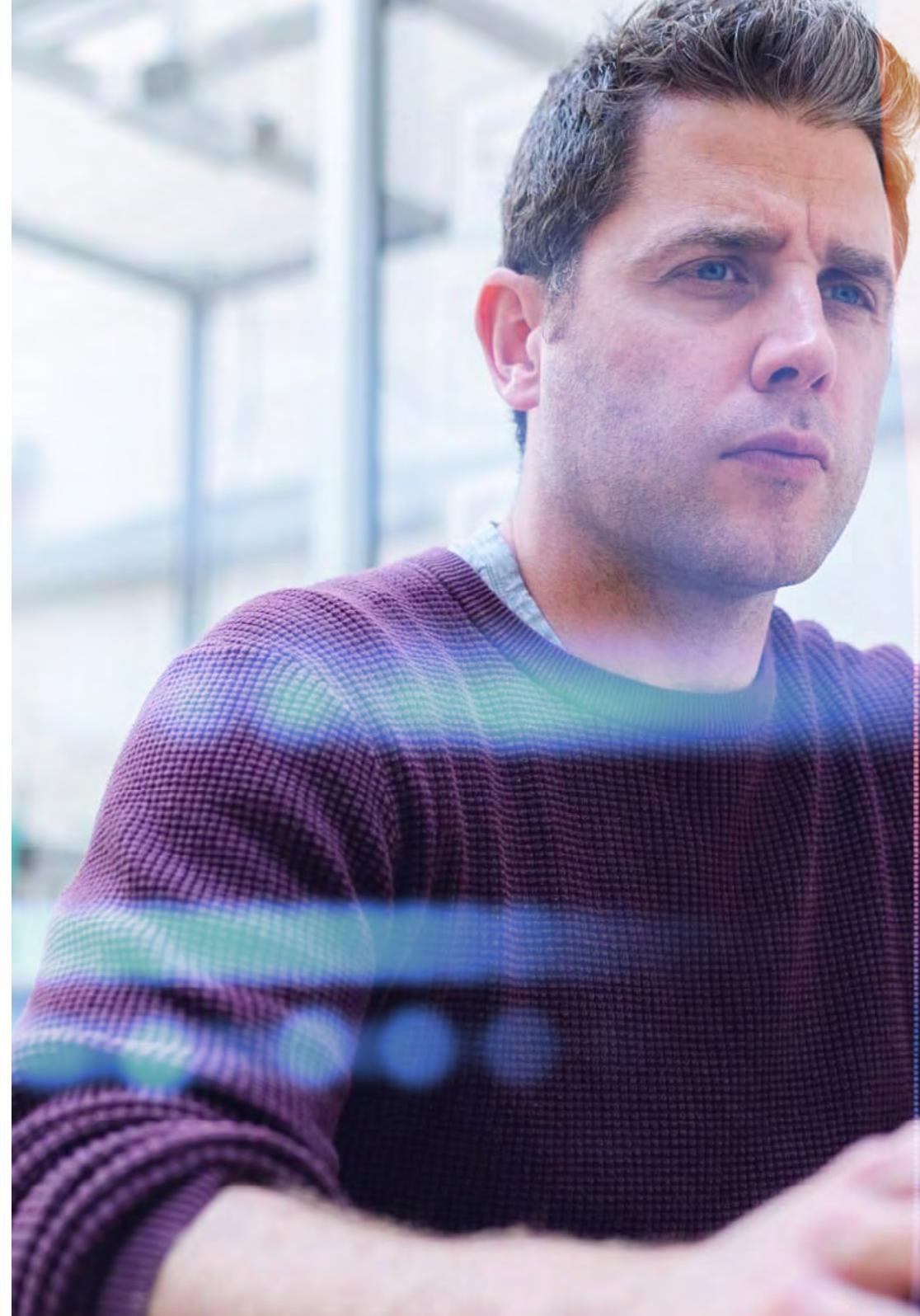


Objetivos gerais

- ◆ Desenvolver os critérios, tarefas e metodologias avançadas para compreender a relevância do trabalho orientado para a qualidade.
- ◆ Analisar os fatores-chave na qualidade de um projeto de software
- ◆ Desenvolver os aspetos normativos relevantes
- ◆ Implementar processos de DevOps e de sistemas de garantia de qualidade
- ◆ Reduzir a dívida técnica dos projetos com uma abordagem de qualidade em vez de uma abordagem económica e de curto prazo
- ◆ Proporcionar ao estudante conhecimentos especializados para poder medir e quantificar a qualidade de um projeto de software
- ◆ Defender as propostas económicas para projetos com base na Qualidade



Enfrentará novos desafios e irá superá-los com sucesso. Ao aplicar o que foi aprendido neste Curso.





Objetivos específicos

- ◆ Desenvolver de uma forma clara e concisa os elementos que compõem a qualidade do software
- ◆ Aplicar os modelos e normas em termos de sistema, produto e processo software
- ◆ Aprofundar o conhecimento das normas de Qualidade ISO aplicadas tanto de forma geral como em partes específicas
- ◆ Aplicar as regras de acordo com o ambiente (local, nacional, internacional)
- ◆ Examinar os níveis de maturidade TRL e adaptá-los às diferentes partes do projeto de software a ser tratado
- ◆ Adquirir capacidade de abstração para aplicar um ou vários critérios de elementos e níveis da Qualidade do Software
- ◆ Distinguir os casos de aplicação das normas e níveis de maturidade num projeto simulado de caso real
- ◆ Desenvolver o conceito de critérios de qualidade e aspetos relevantes
- ◆ Examinar a norma ISO/IEC 9126, principais aspetos e indicadores
- ◆ Analisar as diferentes medições para que um projeto de software cumpra as avaliações acordadas
- ◆ Examinar os atributos internos e externos a serem abordados na qualidade de um projeto de software
- ◆ Distinguir as métricas de acordo com o tipo de programação (estruturada, orientada para objetos, por camadas...)
- ◆ Completar casos de simulação real, como aprendizagem contínua sobre medição da qualidade
- ◆ Ver nos casos de simulação até que ponto é viável ou desnecessário, ou seja, de um ponto de vista construtivo das autoras

03

Direção do curso

Um corpo docente constituído por especialistas, com um vasto currículo na área das soluções informáticas e do desenvolvimento de software e investigação, dirige este Curso de Qualidade de Soluções de Software, para fornecer as ferramentas e os conhecimentos necessários ao futuro estudante, com o objetivo de melhorar o seu desempenho e oferecer soluções eficazes ao seu empregador ou cliente. Esta equipa de profissionais orientará o aluno em todos os momentos, a fim de alcançar os objetivos à distância e seguindo a metodologia mais vanguardista implementada pela TECH.



“

*Também poderá alcançar o sucesso,
a decisão está nas suas mãos. Deixe-
se guiar por aqueles que sabem”*

Diretor Internacional Convidado

Com uma extensa trajetória profissional de mais de 30 anos no setor tecnológico, Daniel St. John é um prestigiado Engenheiro Informático altamente especializado em Qualidade de Software. Neste campo, consolidou-se como um verdadeiro líder, devido ao seu enfoque pragmático baseado na melhoria contínua e inovação.

Ao longo da sua carreira, fez parte de instituições de referência internacional como a General Electric Healthcare em Illinois. Assim, o seu trabalho focou-se na otimização das infraestruturas digitais das organizações, com o objetivo de melhorar significativamente a experiência dos utilizadores. Graças a isso, múltiplos pacientes tiveram acesso a um atendimento mais personalizado e ágil, com um acesso mais rápido aos resultados clínicos e aos acompanhamentos de saúde. Além disso, implementou soluções tecnológicas que permitiram aos profissionais melhorar a tomada de decisões estratégicas mais informadas, baseadas em grandes volumes de dados.

Paralelamente, Daniel St. John tem desenvolvido projetos tecnológicos vanguardistas para maximizar a eficácia dos processos operacionais nas instituições. Liderou a transformação digital de várias empresas de diferentes indústrias, implementando ferramentas emergentes como Inteligência Artificial, Big Data e Machine Learning para automatizar tarefas diárias complexas. Como resultado, essas organizações conseguiram adaptar-se rapidamente às tendências do mercado e garantir a sua sustentabilidade a longo prazo.

É importante destacar que Daniel St. John tem participado como orador em diversos congressos científicos internacionais. Assim, compartilhou o seu vasto conhecimento em áreas como a adoção de Metodologias Ágeis, a realização de Testes de Aplicações para garantir a fiabilidade dos sistemas e a implementação de técnicas inovadoras de Blockchain para garantir a proteção de dados confidenciais.



Sr. St. John, Daniel

- Diretor de Engenharia de Software na General Electric Healthcare, Wisconsin, Estados Unidos
- Chefe de Engenharia de Software na Siemens Healthineers, Illinois
- Diretor de Engenharia de Software na Natus Medical Incorporated, Illinois
- Engenheiro Sênior na WMS Gaming, Chicago
- Engenheiro Superior de Software na Siemens Medical Solutions, Illinois
- Mestrado em Estratégia e Análise de Dados pela Escola de Pós-Graduação em Gestão de Lake Forest
- Licenciatura em Ciências da Computação pela Universidade de Wisconsin-Parkside
- Membro da Junta Consultiva do Instituto de Tecnologia de Illinois
- Certificações em: Python para Ciências de Dados, Inteligência Artificial e Desenvolvimento, SAFe SCRUM e Gestão de Projetos



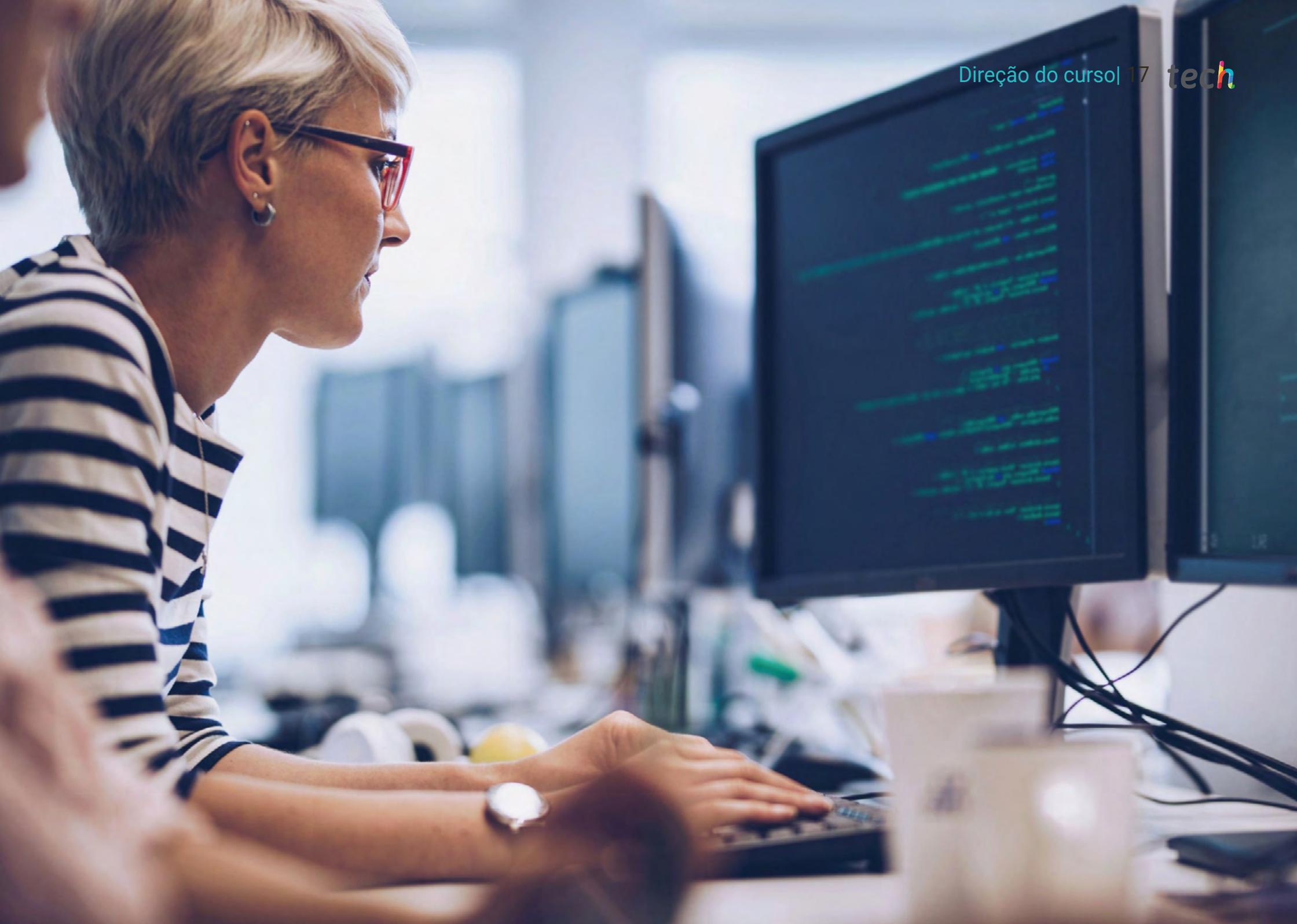
Graças à TECH, poderá aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



Dr. Jerónimo Molina Molina

- ♦ IA Engineer & Software Architect. NASSAT - Internet Satélite em Movimento
- ♦ Consultor Sr. em Hexa Ingenieros. Introdutor de Inteligência Artificial (ML e CV)
- ♦ Especialista em Soluções Baseadas em Inteligência Artificial, nas áreas de Computer Vision, ML/DL y NLP. Atualmente a investigar as possibilidades de aplicação de Transformers e de Reinforcement Learning em projetos de investigação pessoal
- ♦ Especialista Universitário em Criação e Desenvolvimento de Empresas. Bancaixa– FUNDEUN Alicante
- ♦ Engenheiro em Informática. Universidade de Alicante
- ♦ Mestrado em Inteligência Artificial. Universidade Católica de Ávila
- ♦ MBA-Executive. Fórum Europeu Campus Empresarial



04

Estrutura e conteúdo

Ao incorporar a metodologia mais vanguardista baseada no *Relearning* neste Curso, o aluno tem a garantia de um ensino progressivo e natural dos termos e conceitos mais importantes relacionados à Qualidade de Soluções de Software. A grande quantidade de material didático disponível, que inclui exemplos reais proporcionados pela equipa docente, constitui um Curso académico excelente, rigoroso, exaustivo e adaptado à realidade informática atual.



software items

3.5 Identified segregation necessary between software items for risk control

3.6 Verified software architecture meets requirements, supports interfaces, and supports proper operation of any SOUP items

4.1 Refined the software architecture until it is represented by software units

4.2 Developed design for each software unit

4.3 Developed design for interfaces

4.4 Verified design implements the software architecture without contradiction

5.1 Manufacturer implements each software unit

5.2 Strategies, methods and procedures for verifying each software unit established

5.3 Software unit acceptance criteria established prior to integration

“

O conhecimento dos conteúdos mais específicos no domínio da Qualidade de Soluções de Software oferecer-lhe-á uma preparação profissional única"

Módulo 1 Qualidade do Software. Níveis de desenvolvimento TRL

- 1.1. Elementos que influenciam na Qualidade do Software (I). A dívida técnica
 - 1.1.1. A dívida técnica. Causas e consequências
 - 1.1.2. Qualidade do Software. Princípios gerais
 - 1.1.3. Softwares sem princípios e com princípios de qualidade
 - 1.1.3.1. Consequências
 - 1.1.3.2. A necessidade de aplicar princípios de qualidade no software
 - 1.1.4. Qualidade do Software. Tipologia
 - 1.1.5. Software de Qualidade. Traços específicos
- 1.2. Elementos que influenciam a Qualidade do Software (II). Custos associados
 - 1.2.1. Qualidade do Software. Elementos influentes
 - 1.2.2. Qualidade do Software. Ideias erradas
 - 1.2.3. Qualidade do Software. Custos associados
- 1.3. Modelos de qualidade do software (I). Gestão do conhecimento
 - 1.3.1. Modelos de qualidade gerais
 - 1.3.1.1. Gestão da qualidade total
 - 1.3.1.2. Modelo Europeu de Excelência Empresarial (EFQM)
 - 1.3.1.3. Modelo Seis-sigma
 - 1.3.2. Modelos de gestão de conhecimento
 - 1.3.2.1. Modelo Dyba
 - 1.3.2.2. Modelo SEKS
 - 1.3.3. Fábrica de experiência e paradigma QIP
 - 1.3.4. Modelos de qualidade na utilização (25010)
- 1.4. Modelos de qualidade do software (III). Qualidade em dados, processos e modelos SEI
 - 1.4.1. Modelo de qualidade de dados
 - 1.4.2. Modelação de processos de software
 - 1.4.3. *Software & Systems Process Engineering Metamodel Specification (SPEM)*
 - 1.4.4. Modelos do SEI
 - 1.4.4.1. CMMI
 - 1.4.4.2. SCAMPI
 - 1.4.4.3. IDEAL
- 1.5. Normas ISO de Qualidade do Software (I). Análises das normas
 - 1.5.1. Normas ISO 9000
 - 1.5.1.1. Normas ISO 9000
 - 1.5.1.2. Família ISO de Normas de Qualidade (9000)
 - 1.5.2. Outras normas ISO relacionadas com Qualidade
 - 1.5.3. Normas de Modelação de Qualidade (ISO 2501)
 - 1.5.4. Normas de Medida da Qualidade (ISO 2502n)
- 1.6. Normas ISO de Qualidade do Software (II). Requisitos e Avaliação
 - 1.6.1. Normas sobre Requisitos de Qualidade (2503n)
 - 1.6.2. Normas sobre Avaliação da Qualidade (2504n)
 - 1.6.3. ISO/IEC 24744: 2007
- 1.7. Níveis de desenvolvimento TRL (I). Níveis do 1 ao 4
 - 1.7.1. Níveis TRL
 - 1.7.2. Nível 1: Princípios básicos
 - 1.7.3. Nível 2: Conceitos e/ou aplicação:
 - 1.7.4. Nível 3: Função crítica analítica
 - 1.7.5. Nível 4: Validação de componente em ambiente de laboratório
- 1.8. Níveis de desenvolvimento TRL (II). Níveis do 5 ao 9
 - 1.8.1. Nível 5: Validação de componente em ambiente relevante
 - 1.8.2. Nível 6: Modelo sistema/subsistema
 - 1.8.3. Nível 7: Demonstração em ambiente real
 - 1.8.4. Nível 8: Sistema completo e certificado
 - 1.8.5. Nível 9: Sucesso em ambiente real
- 1.9. Níveis de desenvolvimento TRL. Usos
 - 1.9.1. Exemplo de uma empresa com ambiente de laboratório
 - 1.9.2. Exemplo de empresa I+D+I
 - 1.9.3. Exemplo de empresa I+D+I industrial
 - 1.9.4. Exemplo de empresa mista laboratório-engenharia

- 1.10. Qualidade do Software. Detalhes-chave
 - 1.10.1. Detalhes metodológicos
 - 1.10.2. Detalhes técnicos
 - 1.10.3. Detalhes da gestão de projetos de software
 - 1.10.3.1. Qualidade dos Sistemas Informáticos
 - 1.10.3.2. Qualidade do Produto Software
 - 1.10.3.3. Qualidade do Processo Software

Módulo 2 Critérios de Qualidade ISO, IEC 9126. Métrica de qualidade do Software

- 2.1. Critérios de qualidade. Norma ISO, IEC 9126
 - 2.1.1. Critérios de qualidade
 - 2.1.2. Qualidade do Software. Justificação Norma ISO, IEC 9126
 - 2.1.3. A medição da qualidade do software como indicador chave
- 2.2. Critérios de qualidade do software. Características
 - 2.2.1. Fiabilidade
 - 2.2.2. Funcionalidade
 - 2.2.3. Eficiência
 - 2.2.4. Usabilidade
 - 2.2.5. Capacidade de manutenção
 - 2.2.6. Portabilidade
 - 2.2.7. Segurança
- 2.3. Norma ISO, IEC 9126 (I): Apresentação
 - 2.3.1. Descrição da Norma ISO, IEC 9126
 - 2.3.2. Funcionalidade
 - 2.3.3. Fiabilidade
 - 2.3.4. Usabilidade
 - 2.3.5. Capacidade de manutenção
 - 2.3.6. Portabilidade
 - 2.3.7. Qualidade em uso
 - 2.3.8. Métrica de Qualidade do Software
 - 2.3.9. Métricas de Qualidade em ISO 9126

- 2.4. Norma ISO, IEC 9126 (II). Modelos McCall e Boehm
 - 2.4.1. Modelo McCall: Fatores de qualidade
 - 2.4.2. Modelo Boehm
 - 2.4.3. Nível intermédio Características
- 2.5. Métrica de qualidade do software (I). Elementos
 - 2.5.1. Medição
 - 2.5.2. Métrica
 - 2.5.3. Indicador
 - 2.5.3.1. Tipos de indicadores
 - 2.5.4. Medidas e modelos
 - 2.5.5. Alcance das métricas do software
 - 2.5.6. Classificação das métricas do software
- 2.6. Medição de qualidade do software (II). Prática da medição
 - 2.6.1. Recolha de dados métricos
 - 2.6.2. Medição de atributos internos do produto
 - 2.6.3. Medição de atributos externos do produto
 - 2.6.4. Medição de recursos
 - 2.6.5. Métricas para sistemas orientados a objetos
- 2.7. Desenho de um indicador único de qualidade do software
 - 2.7.1. Indicador único como qualificador global
 - 2.7.2. Desenvolvimento do indicador, justificação e aplicação
 - 2.7.3. Exemplo de aplicação. Necessidade conhecer o pormenor
- 2.8. Simulação de projeto real para medição de qualidade (I)
 - 2.8.1. Descrição geral do projeto (Empresa A)
 - 2.8.2. Aplicação da medição de qualidade
 - 2.8.3. Exercícios propostos
 - 2.8.4. Exercícios propostos. *Feedback*



- 2.9. Simulação de projeto real para medição de qualidade (II)
 - 2.9.1. Descrição geral do projeto (Empresa B)
 - 2.9.2. Aplicação da medição de qualidade
 - 2.9.3. Exercícios propostos
 - 2.9.4. Exercícios propostos. *Feedback*
- 2.10. Simulação de projeto real para medição de qualidade (III)
 - 2.10.1. Descrição geral do projeto (Empresa C)
 - 2.10.2. Aplicação da medição de qualidade
 - 2.10.3. Exercícios propostos
 - 2.10.4. Exercícios propostos. *Feedback*

“

Está apenas a um clique de distância de iniciar uma nova experiência profissional. Inscreva-se já e torne-se um especialista em Qualidade de Soluções de Software”

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

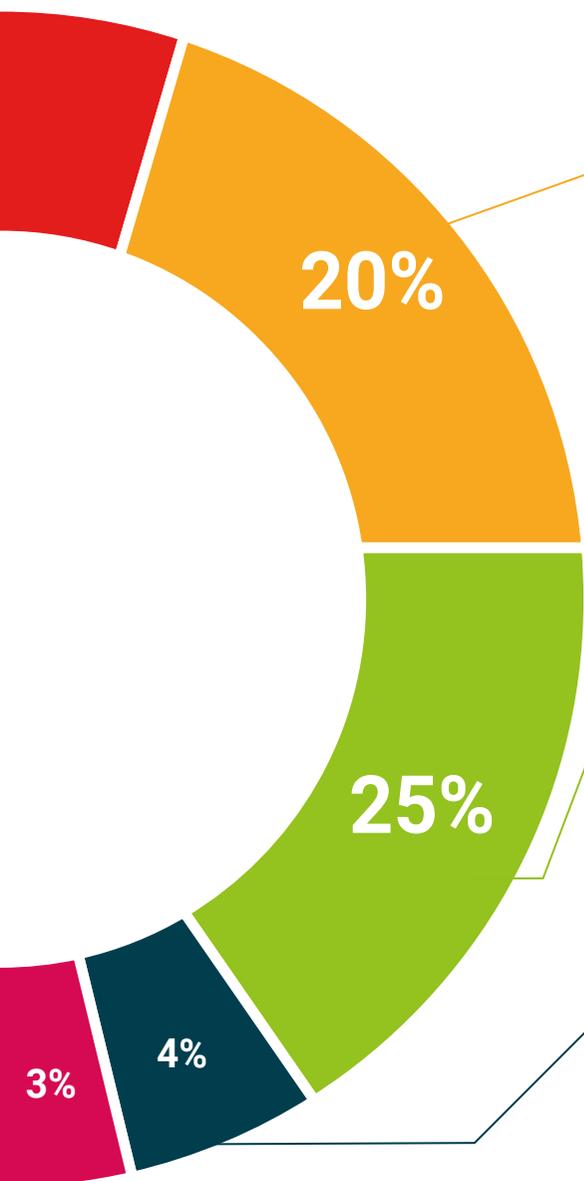
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Qualidade de Soluções de Software garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Qualidade de Soluções de Software** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

Este certificado contribui significativamente para o desenvolvimento da capacitação continuada dos profissionais e proporciona um importante valor para a sua capacitação universitária, sendo 100% válido e atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Qualidade de Soluções de Software**

Modalidade: **online**

Duração: **12 semanas**

ECTS: **12**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compromisso
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Curso
Qualidade de
Soluções de Software

- » Modalidade: online
- » Duração: 12 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 12 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Qualidade de Soluções de Software

```
elif _operation == "MIRROR_Y":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False  
elif _operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True
```