

Esperto Universitario

Tecnologie Emergenti in Frontend
utilizzando Intelligenza Artificiale,
Realtà Aumentata e Realtà Virtuale



Esperto Universitario

Tecnologie Emergenti in Frontend
utilizzando Intelligenza Artificiale,
Realtà Aumentata e Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-tecnologie-emergenti-frontend-utilizzando-intelligenza-artificiale-realta-aumentata-realta-virtuale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Un sondaggio condotto tra i professionisti DevSecOps mostra che il 58% applica l'Intelligenza Artificiale nelle sue revisioni di codice. Questo dimostra che gli sviluppatori *frontend* stanno iniziando ad essere consapevoli del potere delle Tecnologie Emergenti di svolgere compiti come il riconoscimento di schemi, elaborazione del linguaggio naturale o processo decisionale. Di fronte a questa realtà, è importante che gli informatici siano aggiornati sugli sviluppi in questo settore per garantire che i loro servizi si distinguano per l'elevata qualità. Ecco perché TECH propone un titolo universitario focalizzato sull'analisi delle tecnologie dirompenti nello Sviluppo Web in *Frontend*. Inoltre, viene insegnato in un comodo formato online al 100%.





“

*Grazie a questo Esperto Universitario online al 100%,
utilizzerai gli algoritmi di Intelligenza Artificiale nelle
applicazioni Fronted per funzionalità come l'analisi
dei dati o raccomandazioni personalizzate"*

L'arrivo dell'Industria 4.0. ha avuto un impatto significativo sul campo di *Frontend*, grazie all'implementazione di sofisticati strumenti tecnologici. Ne sono un esempio l'Intelligenza Artificiale e il *Machine Learning*. Questi strumenti consentono di personalizzare l'esperienza degli utenti, mostrando i contenuti rilevanti in base ad aspetti come il comportamento dei consumatori, le loro preferenze e caratteristiche demografiche. A questo si aggiunge che gli algoritmi sono utili per analizzare l'interazione dell'utente con l'interfaccia e utilizzare queste informazioni per migliorare il layout o la disposizione degli elementi. Ad esempio, possono regolare dinamicamente le dimensioni e la posizione dei bersagli per ottimizzare l'usabilità.

In questo contesto, TECH crea un rivoluzionario Esperto Universitario in Tecnologie Emergenti in *Frontend* utilizzando Intelligenza Artificiale, Realtà Aumentata e Realtà Virtuale. Il piano di studi introdurrà le tecniche più avanzate di *Media Queries* per gli sviluppatori di creare applicazioni web altamente reattive e migliorare le prestazioni su una varietà di dispositivi. Inoltre, i contenuti accademici approfondiranno gli strumenti *Frameworks* per sviluppare programmi mobili multiplatforma. In linea con questo, il programma approfondirà la creazione di ambienti interattivi di Realtà Virtuale offrendo tecniche all'avanguardia per la creazione di contenuti 3D. Il programma offrirà anche un modulo dirompente sul futuro dell'Intelligenza Artificiale e sulla sua integrazione per ottimizzare le esperienze degli utenti.

Inoltre, questo percorso accademico è caratterizzato dalla sua metodologia 100% online. Questa modalità offrirà agli informatici la flessibilità necessaria per adattarsi ai loro orari professionali. Allo stesso modo, la metodologia *Relearning*, basata sulla ripetizione di concetti chiave, sarà implementata per fissare le conoscenze e facilitare un apprendimento efficace. In questo modo, la combinazione tra accessibilità e approccio pedagogico innovativo garantirà che i professionisti acquisiscano competenze pratiche, preparandoli a superare le sfide specifiche durante l'impiego di Tecnologie Emergenti a *Frontend*.

Questo **Esperto Universitario in Tecnologie Emergenti in Frontend utilizzando Intelligenza Artificiale, Realtà Aumentata e Realtà Virtuale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti nello Sviluppo Web *Frontend*
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Specializzati comodamente da casa e amplia le tue competenze con TECH, la migliore università online al mondo secondo Forbes"

“

Approfondirai le Strategie di Debugging per le app mobili e risolverai i problemi tecnici in modo efficiente"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

Contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Vuoi aggiornarti sugli ultimi sviluppi delle Tecnologie Emergenti in Frontend? Ottieni questo obiettivo con questo programma in sole 450 ore.

Grazie al Relearning di TECH, potrai assimilare i concetti essenziali del programma in modo rapido, naturale e preciso.



02

Obiettivi

Attraverso questo programma universitario, gli informatici avranno un approccio completo alle ultime Tecnologie Emergenti nell'ambito di *Frontend*. Inoltre, gli studenti acquisiranno competenze per sviluppare applicazioni che integrano l'Intelligenza Artificiale, Realtà Aumentata e Realtà Virtuale. In questo modo, gli studenti ottimizzeranno l'esperienza utente per aumentare le possibilità di fidelizzazione dei clienti. Allo stesso tempo, gli sviluppatori progetteranno interfacce utente funzionali che si adattano a diversi dispositivi e risoluzioni per migliorare la loro accessibilità. Avranno anche la capacità di risolvere problemi tecnici e troveranno soluzioni innovative per affrontare le sfide nella progettazione.



“

*Otterrai le competenze per gestire
efficacemente le tecnologie Fronted
come JavaScript, HTML e framework"*



Obiettivi generali

- ♦ Acquisire una profonda comprensione delle tecniche avanzate di progettazione responsive, imparando a costruire interfacce che si adattano perfettamente a diverse dimensioni dello schermo e orientamenti
- ♦ Sviluppare competenze per ottimizzare le applicazioni mobili, migliorando le prestazioni, l'accessibilità e l'esperienza utente, con particolare attenzione alle *Progressive Web Apps*
- ♦ Esplorare e adattarsi alle tecnologie emergenti nello sviluppo mobile, tra cui 5G, Realtà Aumentata e Virtuale, e l'uso di hardware specifico, preparandosi per il futuro dello sviluppo mobile
- ♦ Fornire una solida comprensione di WebXR, comprese le sue API, e le differenze fondamentali tra AR e VR per lo sviluppo di applicazioni che sfruttino queste tecnologie al *frontend*
- ♦ Utilizzare *frameworks* e librerie specifici per creare esperienze AR nel web e negli ambienti VR interattivi, concentrandosi su principi di progettazione, usabilità e ottimizzazione delle prestazioni
- ♦ Promuovere la progettazione di interfacce utente ed esperienze immersive intuitive e accessibili, utilizzando WebXR per migliorare la navigazione, l'interazione e l'integrazione dei dati in tempo reale
- ♦ Fornire una solida base nei concetti di Intelligenza Artificiale (IA) e *Machine Learning* (ML), preparando gli sviluppatori a integrare queste tecnologie nella creazione di interfacce ed esperienze utente
- ♦ Familiarizzare gli studenti con strumenti come TensorFlow.js, consentendo loro di costruire e addestrare modelli ML direttamente nel browser





Obiettivi specifici

Modulo 1. Sviluppo Mobile e *Responsive Design* Avanzato in *Frontend*

- ◆ Implementare tecniche avanzate di *media queries*
- ◆ Utilizzare *framework* e strumenti per la progettazione reattiva
- ◆ Sviluppare *Progressive Web App* (PWA)
- ◆ Garantire l'accessibilità nelle applicazioni mobili
- ◆ Incorporare modelli di progettazione adattivi e di navigazione
- ◆ Esplorare lo sviluppo con *framework* applicativi nativi

Modulo 2. Realtà Aumentata e Virtuale nello Sviluppo Web a *Frontend*

- ◆ Padroneggiare i fondamenti di WebXR e la sua API
- ◆ Sviluppare esperienze AR sul web
- ◆ Creare ambienti VR interattivi
- ◆ Progettare UI/UX per applicazioni WebXR
- ◆ Ottimizzare le prestazioni per le esperienze WebXR
- ◆ Garantire l'accessibilità nelle applicazioni WebXR

Modulo 3. Intelligenza Artificiale e *Machine Learning* nello Sviluppo Web *Frontend*

- ◆ Sviluppare conoscenze specialistiche sull'intelligenza artificiale (IA) e *Machine Learning* (ML)
- ◆ Integrare i modelli ML nelle applicazioni *frontend*
- ◆ Personalizzare contenuti e raccomandazioni con IA
- ◆ Implementare il riconoscimento di immagini e NLP sul *frontend*
- ◆ Ottimizzare le prestazioni delle applicazioni con IA
- ◆ Garantire e convalidare le integrazioni dell'IA nel *frontend*

03

Direzione del corso

In linea con la sua filosofia di offrire esperienze accademiche di prim'ordine, TECH realizza un accurato processo di selezione per formare il suo personale docente. Per questo Esperto Universitario, riunisce autentici riferimenti nel campo dello Sviluppo Web *Frontend*. Questi specialisti vantano una lunga storia lavorativa, dove hanno portato soluzioni altamente innovative a prestigiose entità tecnologiche. Inoltre, rimangono aggiornati sulle ultime tendenze nel loro campo di competenza per ottimizzare la loro prassi e fornire servizi di alta qualità. Così gli studenti hanno le garanzie che richiedono per specializzarsi in un settore molto richiesto dalle aziende digitali.



“

*Una squadra esperta di insegnanti
ti accompagnerà durante il tuo
processo di apprendimento per
fornirti consigli personalizzati e
risolvere i dubbi che sorgono”*

Direzione



Dott. Utrilla Utrilla, Rubén

- ♦ Responsabile di Progetti Tecnologici presso Serquo
- ♦ Sviluppatore Fullstack presso ESSP
- ♦ Sviluppatore Junior Fullstack presso Sinis Technology S.L.
- ♦ Sviluppatore Junior Fullstack presso Escuela Politécnica Cantoblanco Campus
- ♦ Master in IA e Innovazione presso Founderz
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Corso Google Cloud Developer presso il Programma Accademico di Google

Personale docente

Dott.ssa Jiménez Monar, Angélica Liceth

- ♦ Sviluppatrice di Software presso Serquo
- ♦ Specialista del Supporto Tecnico presso Tecnocom
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Laurea superiore in Amministrazione di sistemi informatici in rete



04

Struttura e contenuti

Con questo titolo, gli informatici padroneggeranno tecnologie emergenti come l'Intelligenza Artificiale, la Realtà Aumentata e la Realtà Virtuale. Il percorso esaminerà lo sviluppo di interfacce reattive e applicazioni mobili utilizzando le tecnologie più all'avanguardia. Inoltre, il programma approfondirà i fondamenti del WebXR per gli sviluppatori per creare contenuti immersivi che possono essere sperimentati con dispositivi compatibili con la Realtà Virtuale e la Realtà Aumentata. Inoltre, i materiali approfondiranno la fusione tra Intelligenza Artificiale e *Machine Learning* con lo sviluppo *frontend*, che aprirà un nuovo orizzonte di possibilità per la creazione di esperienze utente personalizzate, interattive e accessibili.



“

*Incorporerai nella tua prassi quotidiana
gli strumenti di progettazione e
prototipazione adattiva più innovativi per
guidare il tuo percorso informatico"*

Modulo 1. Sviluppo Mobile e *Responsive Design* Avanzato in *Frontend*

- 1.1. Progetto *Responsivo* nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.1.1. Tecniche avanzate di *media queries*
 - 1.1.2. Unità relative e progettazione fluida
 - 1.1.3. Strategie di immagini responsive e vettoriali
- 1.2. *Framework* e strumenti per la progettazione responsive nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.2.1. Bootstrap, Foundation e Tailwind CSS per un design reattivo
 - 1.2.2. Strumenti di progettazione e prototipazione adatta
 - 1.2.3. Automazione e *testing* di progetti adattabili
- 1.3. Prestazioni dei Dispositivi Mobili
 - 1.3.1. Ottimizzazione del carico e delle prestazioni sui dispositivi mobili
 - 1.3.2. Strategie di distribuzione dei contenuti efficienti
 - 1.3.3. Analisi e monitoraggio delle prestazioni su dispositivi reali
- 1.4. PWA e Mobile Experience
 - 1.4.1. Sviluppo di *Progressive Web App* per un'esperienza mobile ottimale
 - 1.4.2. Integrazione con le funzioni native del dispositivo
 - 1.4.3. Strategie di *engagement* e *re-engagement*
- 1.5. Accessibilità su dispositivi mobili
 - 1.5.1. Migliori pratiche e standard per l'accessibilità mobile
 - 1.5.2. *Testing* e convalida dell'accessibilità sui dispositivi mobili
 - 1.5.3. Design inclusivo per le applicazioni mobili
- 1.6. Navigazione e Modelli di Design su Dispositivi Mobili
 - 1.6.1. Modelli di navigazione adattivi per dispositivi mobili
 - 1.6.2. Progetto dell'interfaccia utente intuitive
 - 1.6.3. Usabilità ed esperienze utente in contesti mobili
- 1.7. *Framework* di Sviluppo Mobile
 - 1.7.1. React Native e Vue Native per applicazioni native con JavaScript
 - 1.7.2. Confronto con soluzioni native e *webviews*
 - 1.7.3. Applicazioni e migliori pratiche
- 1.8. Tecnologie Emergenti per Dispositivi Mobili
 - 1.8.1. 5G e il suo impatto sullo sviluppo web mobile
 - 1.8.2. Realtà Aumentata (AR) e Virtuale (VR) in contesti mobili
 - 1.8.3. Integrazione di sensori e hardware specifici



- 1.9. *Testing e Debugging* su dispositivi mobili
 - 1.9.1. Strumenti e ambienti per *testing* mobile
 - 1.9.2. Simulatori, emulatori e *testing* su dispositivi reali
 - 1.9.3. Strategie di *debugging* per applicazioni mobili
- 1.10. Futuro dello Sviluppo Mobile
 - 1.10.1. Tendenze emergenti e il futuro dello sviluppo mobile
 - 1.10.2. Sviluppo *cross-platform* e il futuro delle tecnologie native
 - 1.10.3. Adattamento e risposta ai cambiamenti nel comportamento dell'utente

Modulo 2. Realtà Aumentata e Virtuale nello Sviluppo Web a *Frontend*

- 2.1. WebXR nell'approccio nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.1.1. WebXR e la sua API
 - 2.1.2. Realtà Aumentata (AR) e Realtà Virtuale (VR). Differenze
 - 2.1.3. Compatibilità e requisiti hardware
- 2.2. Sviluppo dell' Esperienza Web AR di *Frontend*
 - 2.2.1. Utilizzo di *frameworks* e librerie per l'AR (A-Frame, AR.js)
 - 2.2.2. Integrazione dell'AR in applicazioni web esistenti
 - 2.2.3. Migliori pratiche applicative e di progettazione
- 2.3. Creazione dell' ambienti VR interattivi nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.3.1. Progettazione e sviluppo di ambienti VR
 - 2.3.2. Strumenti e tecniche per la creazione di contenuti 3D
 - 2.3.3. Applicazioni VR immersive nel browser
- 2.4. Interfaccia Utente e Esperienza Utente in WebXR da un approccio *Frontend*
 - 2.4.1. Progettazione UI/UX per applicazioni AR e VR
 - 2.4.2. Usabilità e accessibilità
 - 2.4.3. Strategie di navigazione e interazione in ambienti immersivi
- 2.5. Ottimizzazione delle Prestazioni per WebXR dall'approccio *Frontend*
 - 2.5.1. Tecniche di ottimizzazione specifiche per esperienze AR/VR
 - 2.5.2. Gestione efficiente delle risorse grafiche e computazionali
 - 2.5.3. *Testing* e monitoraggio delle prestazioni su diversi dispositivi
- 2.6. Integrazione di Sensori e Dati in Tempo Reale con le Tecnologie di *Frontend*
 - 2.6.1. Uso dei sensori dei dispositivi per esperienze immersive
 - 2.6.2. Incorporazione di dati in tempo reale nelle applicazioni AR/VR
 - 2.6.3. Applicazioni pratiche in settori specifici
- 2.7. Realtà mista e applicazioni ibride da un approccio *Frontend*
 - 2.7.1. Realtà mista (MR) e sua applicazione nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 2.7.2. Sviluppo di esperienze che combinano elementi fisici e virtuali
 - 2.7.3. Applicazioni Pratiche per l'uso emergente nell'istruzione, nella formazione e nel commercio
- 2.8. Accessibilità nelle Applicazioni WebXR da un approccio *Frontend*
 - 2.8.1. Sfide e soluzioni per l'accessibilità in AR/VR
 - 2.8.2. Strategie per rendere i contenuti AR/VR accessibili a tutti gli utenti
 - 2.8.3. Standard e linee guida per l'inclusione nelle esperienze immersive
- 2.9. WebXR e il futuro dell'e-Commerce da un approccio *Frontend*
 - 2.9.1. Applicazioni AR/VR nell'e-commerce
 - 2.9.2. Miglioramento dell'esperienza d'acquisto e della visualizzazione dei prodotti
 - 2.9.3. Tendenze future e aspettative dei consumatori
- 2.10. Tendenze emergenti e futuro del WebXR da un approccio *Frontend*
 - 2.10.1. Progressi tecnologici e loro impatto sullo sviluppo AR/VR
 - 2.10.2. WebXR su dispositivi mobili e *wearables*
 - 2.10.3. Visioni future per l'integrazione di AR/VR sul web

Modulo 3. Intelligenza Artificiale e *Machine Learning* nello Sviluppo Web *Frontend*

- 3.1. Intelligenza Artificiale (IA) e *Machine Learning* (ML) da un approccio *Frontend*
 - 3.1.1. Intelligenza Artificiale (AI) e *Machine Learning* (ML) per Sviluppo Web *Frontend*
 - 3.1.2. Strumenti e librerie JavaScript per IA/ML
 - 3.1.3. Integrazione di base dei modelli ML nelle applicazioni *Frontend*
- 3.2. *Framework* e librerie JavaScript per il ML da un approccio *Frontend*
 - 3.2.1. TensorFlow.js e il suo ecosistema
 - 3.2.2. Creare e addestrare modelli direttamente nel browser
 - 3.2.3. Esempi e applicazioni pratiche
- 3.3. Personalizzazione ed Esperienza Utente Migliorata dall'Intelligenza Artificiale da un approccio *Frontend*
 - 3.3.1. Utilizzo dell'intelligenza artificiale per la personalizzazione dei contenuti e le raccomandazioni
 - 3.3.2. Miglioramento dell'UX con *chatbots* e assistenti virtuali
 - 3.3.3. Analisi del comportamento dell'utente e ottimizzazione dell'interfaccia
- 3.4. Riconoscimento delle Immagini ed Elaborazione del Linguaggio Naturale (NLP) da un approccio *Frontend*
 - 3.4.1. Implementazione del riconoscimento delle immagini sul *Frontend*
 - 3.4.2. Integrazione delle funzionalità NLP per migliorare l'interazione con l'utente
 - 3.4.3. Strumenti e API disponibili per gli sviluppatori
- 3.5. Accessibilità e Intelligenza Artificiale (IA) un approccio *Frontend*
 - 3.5.1. Applicazioni di IA per migliorare l'accessibilità del web
 - 3.5.2. Generazione automatica di descrizioni di immagini
 - 3.5.3. Interfacce adattive basate sulle esigenze dell'utente
- 3.6. Ottimizzazione delle Prestazioni con Intelligenza Artificiale (IA) da un approccio *Frontend*
 - 3.6.1. Uso di modelli predittivi per il caricamento anticipato delle risorse
 - 3.6.2. Analisi predittiva per migliorare le prestazioni delle applicazioni
 - 3.6.3. Strategie di *caching* intelligente



- 3.7. Sicurezza ed Etica nell'Integrazione dell'Intelligenza Artificiale (IA) da un approccio *Frontend*
 - 3.7.1. Considerazioni etiche sull'uso dell'IA nel *Frontend*
 - 3.7.2. Prevenire i pregiudizi e garantire la privacy
 - 3.7.3. Miglioramenti della sicurezza basati sull'IA
- 3.8. *Testing e Debugging* di Funzionalità di Intelligenza Artificiale (IA) da un approccio su *Frontend*
 - 3.8.1. Strumenti e tecniche per *testing* delle integrazioni di IA
 - 3.8.2. *Debugging* dei modelli di ML nelle applicazioni web
 - 3.8.3. Convalida e garanzia di qualità delle previsioni dell'IA
- 3.9. UI/UX del futuro con l'Intelligenza Artificiale (IA) da un approccio *Frontend*
 - 3.9.1. Progetto di interfaccia adattiva e predittiva
 - 3.9.2. Esempi di interfacce utente innovative potenziate dall'intelligenza artificiale
 - 3.9.3. Tendenze nella progettazione dell'interazione basata sulle capacità dell'IA
- 3.10. Tendenze Emergenti e futuro dell'Intelligenza Artificiale (IA) da un approccio *Frontend*
 - 3.10.1. I progressi delle tecnologie di Intelligenza Artificiale (IA) e il loro potenziale nello sviluppo web
 - 3.10.2. L'intelligenza artificiale (IA) generativa e il suo impatto sui contenuti web
 - 3.10.3. Visioni future per l'integrazione dell'Intelligenza Artificiale (IA) nell'esperienza dell'utente



*Rendi più sicuro il tuo futuro
professionale realizzando l'Esperto
Universitario più completo e efficace del
mercato accademico. Iscriviti subito!"*

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Lecture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Esperto Universitario in Tecnologie Emergenti in Frontend utilizzando Intelligenza Artificiale, Realtà Aumentata e Realtà Virtuale rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

*Porta a termine questo programma
e ricevi il tuo titolo universitario senza
spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Tecnologie Emergenti in Frontend utilizzando Intelligenza Artificiale, Realtà Aumentata e Realtà Virtuale** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University, è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University**, è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Esperto Universitario in Tecnologie Emergenti in Frontend utilizzando Intelligenza Artificiale, Realtà Aumentata e Realtà Virtuale**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**

Accreditamento: **18 ECTS**





Esperto Universitario

Tecnologie Emergenti in Frontend
utilizzando Intelligenza Artificiale,
Realtà Aumentata e Realtà Virtuale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Tecnologie Emergenti in Frontend
utilizzando Intelligenza Artificiale,
Realtà Aumentata e Realtà Virtuale