

# Esperto Universitario

## Ciclo di Vita delle Applicazioni Android



## Esperto Universitario

### Ciclo di Vita delle Applicazioni Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-ciclo-vita-applicazioni-android](http://www.techtute.com/it/informatica/specializzazione/specializzazione-ciclo-vita-applicazioni-android)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 18*

05

Metodologia

---

*pag. 24*

06

Titolo

---

*pag. 32*

# 01

# Presentazione

Android offre una varietà di elementi in termini di presentazione delle applicazioni. Per discernere i vantaggi e gli svantaggi di ciascuno di essi nella realizzazione di un progetto, è necessario disporre di conoscenze specialistiche. Ciò indica che i progetti di successo richiedono la padronanza degli strumenti di sicurezza, usabilità, riconoscimento e gestione dei dati, nonché la longevità e gli aggiornamenti che ne derivano in un ambiente in cui anche la realtà virtuale e l'intelligenza artificiale stanno diventando sempre più popolari. Per questo motivo, questo programma è stato realizzato con le tecniche e le conoscenze più avanzate nel campo dello sviluppo di applicazioni e del loro ciclo di vita; il quale contiene tutto ciò che è necessario per diventare un vero esperto del settore, con l'utilizzo di una moderna metodologia al 100% online.





“

*Se vuoi specializzarti nel settore dello Sviluppo di Applicazioni per Dispositivi Mobili, approfondendo il loro Ciclo di Vita. Questa specializzazione fa per te”*

Fin dalla nascita dei sistemi informatici, la necessità di comunicare tra l'utente del sistema e il sistema stesso è stata uno degli elementi fondamentali della loro progettazione. Nel caso delle applicazioni Android è anche necessario controllare l'interfaccia appropriata per interagire con gli utenti e stabilire una comunicazione fluida tra loro e l'applicazione stessa.

A questo proposito, i diversi tipi di interfacce e design disponibili nel sistema operativo saranno esaminati da un punto di vista strettamente tecnologico. Inoltre, si approfondiranno anche le tecniche per la generazione di librerie di stili e di elementi riutilizzabili in diverse applicazioni e i vantaggi che ne derivano per la creazione professionale di applicazioni Android, soprattutto per quanto riguarda la loro applicabilità alla realtà virtuale e a quella aumentata.

Per di più, vengono esaminate le diverse tecniche di gestione dei dati o dei servizi in rete, analizzando le funzionalità e i vantaggi di ciascuna. Oltre a studiare i problemi di sicurezza nella condivisione di informazioni tra applicazioni, sia social network che App collaborative, approfondendo il *Content Provider* come risorsa.

Infine, la conoscenza del CI/CD (*Continuous Integration & Continuous Deployment*) viene messa in pratica come parte essenziale dello Sviluppo del software e della sua efficienza; basandosi su diversi concetti, tecnologie e strumenti che vengono analizzati in profondità in uno dei 3 moduli che compongono questa specializzazione.

Tutto questo viene impartito utilizzando una metodologia completamente online, basata sul *Relearning*, che permette allo studente di ottenere le conoscenze in modo efficace e veloce. Con contenuti sviluppati da docenti esperti e disponibili in diversi formati per un processo di apprendimento dinamico. Avendo la possibilità di collegarsi da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet e scaricare il materiale per consultarlo in qualsiasi momento.

Questo **Esperto Universitario in Ciclo di Vita delle Applicazioni Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nello sviluppo di applicazioni Android
- ♦ I contenuti grafici, schematici e eminentemente pratici del programma forniscono informazioni pratiche su quelle discipline che sono essenziali per l'attività professionale
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Padroneggia le tecniche per generare librerie di stili ed elementi riutilizzabili in diverse applicazioni e i vantaggi che ne derivano per la creazione di applicazioni Android professionali"*

“

*Poter studiare ovunque ci si trovi e al proprio ritmo, con contenuti sempre disponibili, è possibile solo con la metodologia 100% online implementata da TECH. Con una piattaforma intuitiva che permette di muoverti in modo rapido ed efficiente”*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*In questo programma imparerai a gestire i Dati in modo sicuro ed efficiente all'interno di un'Applicazione Android e conoscerai meglio il Content Provider.*

*Sarai un professionista esperto che conosce il Ciclo di Vita delle Applicazioni Android nella sua interezza. Fai la differenza nella tua professione.*

is an online sandbo  
language. Browse code

```
world")  
  
greet(name: String = "Kotlin") {  
    println("Hello, $name!")  
}
```

# 02 Obiettivi

L'obiettivo di TECH è quello di fornire la specializzazione più esclusiva e aggiornata ai professionisti e grazie a questo Esperto Universitario l'informatico potrà apprendere tutte le basi per sviluppare applicazioni più efficienti e più durature. Gestire le giuste procedure dall'idea iniziale alla sua concezione e all'implementazione del suo aggiornamento. Raggiungere l'eccellenza e l'aggiornamento necessari in un mercato in costante crescita ed evoluzione.





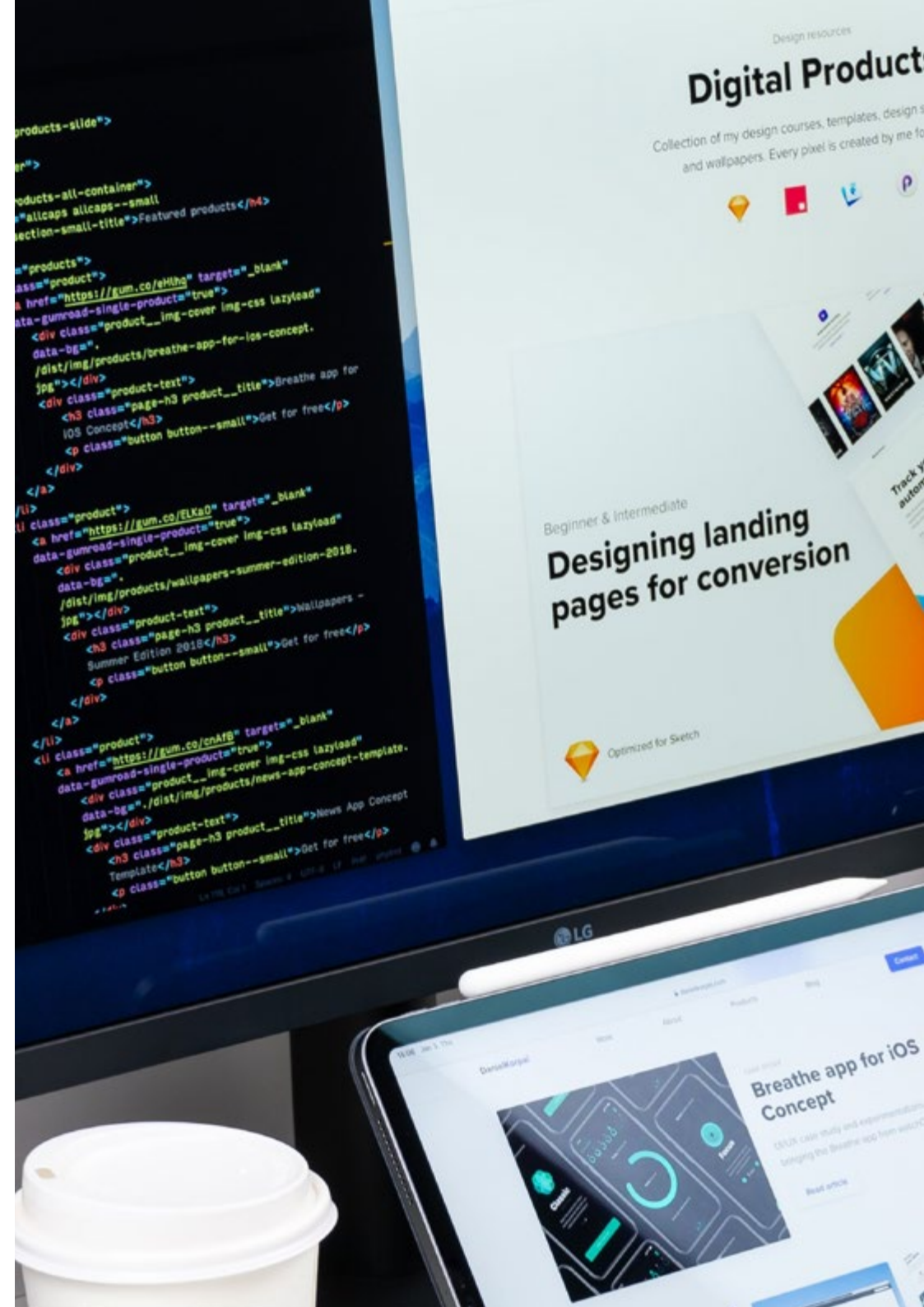
“

*In pochi mesi e comodamente da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet. Sarai in grado di specializzarti come Esperto Universitario nel Ciclo di Vita delle Applicazioni Android. Comincia subito”*



## Obiettivi generali

- ◆ Determinare gli elementi strutturali di un sistema Android
- ◆ Impostare la creazione di stili e temi, compresa la realtà virtuale, attraverso i *Layout*
- ◆ Sviluppo di una metodologia per la gestione ottimale dei dati nel dispositivo
- ◆ Analizzare i casi d'uso dei dispositivi Android sul mercato
- ◆ Riunire le diverse fasi di un ciclo di integrazione continua incentrato sullo sviluppo di Android





## Obiettivi specifici

### Modulo 1. Interfacce e *Layout* nello sviluppo di applicazioni Android

- ♦ Presentare il modello del ciclo di vita della vista in Android
- ♦ Esaminare gli attributi più importanti di un design visivo (*Layouts*)
- ♦ Analizzare i design (*Layout*) disponibili
- ♦ Generare un design (*Layouts*) riutilizzabile
- ♦ Determinare come utilizzare risorse alternative
- ♦ Identificare le differenze nell'uso di questi componenti rispetto ad altri sistemi di programmazione
- ♦ Stabilire le potenzialità e l'uso del file *AndroidManifest.xml*

### Modulo 2. Gestione dei dati nei dispositivi Android

- ♦ Analizzare le diverse tecniche di gestione dei dati in Android
- ♦ Proporre metodi di utilizzo ottimale dei dati nel dispositivo
- ♦ Identificare gli strumenti necessari per l'ottimizzazione dei dati
- ♦ Esaminare le caratteristiche di JSON e XML per la gestione dei dati in Android
- ♦ Valutare le problematiche generali dei sistemi distribuiti applicabili al mondo delle applicazioni per dispositivi mobili
- ♦ Determinare l'uso della libreria Room come astrazione per l'utilizzo di SQLite su Android e i suoi vantaggi e svantaggi
- ♦ Impostare le necessarie autorizzazioni di sicurezza sulla gestione dei dati in qualsiasi tecnica utilizzata in Android

### Modulo 3. Cicli di vita delle applicazioni Android. Cloud, Playstore e versioning

- ♦ Realizzare i benefici dell'adozione di un modello automatizzato di distribuzione delle versioni
- ♦ Stabilire le differenze tra integrazione continua, consegna continua e distribuzione continua
- ♦ Definire le caratteristiche principali di DevOps
- ♦ Valutare alcuni degli strumenti principali per l'implementazione di pipeline CI/CD
- ♦ Identificare i fattori essenziali per lo sviluppo di applicazioni pronte a supportare i processi CI/CD
- ♦ Esaminare le tecnologie dei container come pilastro fondamentale del CI/CD
- ♦ Identificare pratiche, casi d'uso, tecnologie e strumenti dell'ecosistema CI/CD



*Essere un buon programmatore è solo una parte del percorso, ma comprendere i sistemi per rendere la produzione ripetibile, prevedibile e veloce è uno degli obiettivi che raggiungerai dopo aver frequentato questo Esperto Universitario"*



# 03

## Direzione del corso

Professionisti specializzati nel campo delle nuove tecnologie, dell'architettura delle soluzioni e delle infrastrutture digitali, esperti di programmazione Android e sviluppatori di applicazioni dirigono questo Esperto Universitario. Concentrandosi sull'ottimizzazione del processo di apprendimento per lo studente, offrono il loro contributo per far sì che lo possa raggiungere il successo professionale. Pertanto, lo consiglieranno e lo accompagneranno per tutta la durata del corso, attraverso l'esclusiva piattaforma virtuale di TECH. Con l'implementazione di diversi media interattivi che renderanno, grazie a una metodologia all'avanguardia, l'esperienza di studio più dinamica.





“

*Docenti specializzati ti accompagneranno  
nel tuo percorso di specializzazione  
professionale. Con un'esposizione di contenuti  
esclusivi progettati per questo programma"*

## Direttore Ospite Internazionale

Colin Lee è uno sviluppatore di applicazioni mobili di successo, specializzato in **codice nativo Android**, la cui influenza si estende a livello internazionale. L'esperto è un'autorità nell'**area delle Twin Cities e nella gestione di Kotlin**. Uno dei suoi contributi più recenti è stato quello di dimostrare, con codice live, come **costruire rapidamente un browser** utilizzando il suddetto linguaggio di programmazione e i componenti open source del browser di Mozilla per Android.

Inoltre, le sue applicazioni sono state collegate a importanti aziende globali. Ad esempio, è stato responsabile della creazione di **soluzioni digitali per Pearson**, uno dei maggiori editori al mondo. Ha anche sviluppato un **registratore video Android** di basso livello per la *startup* Flipgrid, in seguito acquisita da Microsoft.

Ha anche costruito una VPN Android di successo per un grande **cliente di consulenza**. È anche il creatore di uno strumento di gestione delle merci implementato dalla transnazionale **Amazon** per facilitare il lavoro dei suoi camionisti a contratto. Ha anche contribuito a costruire le **versioni mobili del browser Firefox** per Mozilla.

Oggi lavora come appaltatore, tra cui **revisioni del codice e controlli di sicurezza**. Il suo impatto sullo sviluppo di applicazioni mobili e la sua esperienza nel corso degli anni lo rendono una figura di spicco nell'arena tecnologica globale.



## Dott. Lee, Colin

---

- Direttore presso ColinTheShots LLC
- Ingegnere software Android presso Specto Inc.
- Ingegnere Senior Android presso Mozilla
- Ingegnere Sviluppatore Software presso Amazon
- Ingegnere di Applicazioni Mobili presso Flipgrid
- Specialista di Configurazione Software per Pearson VUE
- Laurea presso l'Università della Florida

“

*Grazie a TECH potrai  
imparare con i migliori  
professionisti del mondo”*

## Direzione



### Dott. Olalla Bonal, Martín

- ♦ *Attuale Blockchain Technical Specialist presso IBM SPGI*
- ♦ Tecnico in elettronica digitale
- ♦ Architetto *Blockchain*
- ♦ Architetto di Infrastrutture nel settore Bancario
- ♦ Formazione *Hyperledger Fabric* per le aziende
- ♦ Formazione *Blockchain* orientato al business aziendale
- ♦ Gestione dei progetti e implementazione delle soluzioni
- ♦ Oltre 25 anni di esperienza nel Settore IT

## Personale docente

### Dott. Noguera Rodríguez, Pablo

- ♦ Sviluppatore di App Native (iOS e Android)- Starman Aviation (Aviaze App)
- ♦ Sviluppatore di App Native (iOS) - Stef (Mtrack App)
- ♦ Sviluppatore di App Native (iOS e Android)- Bitnovo (Bitnovo App)
- ♦ Sviluppatore Esperto in Java: JSE, JEE e Android - Ilabora Formazione
- ♦ Programmazione di Applicazione per Android- EOI - Madrid

### Dott. Arevalillo González, Emilio

- ♦ DBA Oracle BBVA
- ♦ *Assistant Project Manager Archibus Solution Center Spain*
- ♦ Backend developer presso Telefónica I+D
- ♦ Laureato in Ingegneria Informatica presso l'Università Politecnica di Madrid
- ♦ Master Universitario in Software e Sistemi presso l'Università Politecnica di Madrid





**Dott. Gozalo Fernández, Juan Luis**

- ◆ Responsabile di Prodotto Blockchain presso Open Canarias
- ◆ Direttore Blockchain DevOps presso Alastria
- ◆ Direttore della Tecnologia del Livello di Servizio presso Santander Spagna
- ◆ Direttore Sviluppo Applicazioni Mobili Tinkerlink presso Cronos Telecom
- ◆ Direttore della Tecnologia di Gestione dei Servizi IT presso Barclays Bank Spagna
- ◆ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'UNED
- ◆ Specializzazione in Deep Learning presso DeepLearning.ai

# 04

## Struttura e contenuti

Questo programma è stato progettato da professionisti che comprendono la realtà attuale e le tendenze future dello sviluppo di applicazioni per il sistema operativo Android. Ci sono 3 moduli che approfondiscono perfettamente tutti gli aspetti delle interfacce e dei *Layout*, le diverse tecniche di gestione dei dati e la pratica del CI/CD (*Continuous Integration & Continuous Deployment*) per stabilire sistemi che assicurino l'integrazione, la consegna e la distribuzione continua del software in modo ripetibile, prevedibile e veloce. Il tutto definito all'interno di un ampio programma che viene dinamizzato con la presentazione di differenti formati interattivi, in una piattaforma 100% online.





“

*Un programma 100% online progettato da esperti, che approfondisce le ultime novità riguardo allo Sviluppo di applicazioni Android"*

## Modulo 1. Interfacce e *Layout* nello sviluppo di applicazioni Android

- 1.1. Ciclo di vita di un'interfaccia in Android
  - 1.1.1. Ciclo di vita in Android
  - 1.1.2. Relazione processo-attività
  - 1.1.3. Persistenza dello stato dell'applicazione
  - 1.1.4. Architettura *Clean* applicata ad Android
- 1.2. Viste nello sviluppo di Applicazioni Android (*Views*)
  - 1.2.1. Livello di presentazione dell'architettura *Clean*
  - 1.2.2. *Recycler View*
  - 1.2.3. *Adapter View*
- 1.3. Progettazione nello Sviluppo di Applicazioni Android (*Layouts*)
  - 1.3.1. *Layouts* in Android
  - 1.3.2. *Constraint Layout*
  - 1.3.3. Creazione dei *Layouts* usando *Android Studio Layout Editor*
- 1.4. Animazioni nello Sviluppo di Applicazioni Android (*Animations*)
  - 1.4.1. Icone e immagini
  - 1.4.2. Transizioni
  - 1.4.3. Differenza tra animazione delle proprietà e animazione delle viste
- 1.5. Attività e intenzioni nello sviluppo di Applicazioni Android (*Activity* e *Intentions*)
  - 1.5.1. Intenzioni esplicite e implicite
  - 1.5.2. Barra delle azioni
  - 1.5.3. Comunicazione tra le attività
- 1.6. Risorse alternative e di sistema (*Material Design*, *Cardboard*, etc.)
  - 1.6.1. *Material Design* per Android
  - 1.6.2. Multimedialità in Android
  - 1.6.3. Realtà virtuale con *Google Cardboard per Android NDK*
- 1.7. Stili e temi nello Sviluppo di Applicazioni Android
  - 1.7.1. Stili in un progetto Android
  - 1.7.2. Temi per il progetto Android
  - 1.7.3. Riutilizzo di stili e temi
- 1.8. Grafica, touch screen e sensori
  - 1.8.1. Lavorare con grafiche avanzate
  - 1.8.2. Gestione dei dispositivi touchscreen e a tastiera
  - 1.8.3. Utilizzo dei sensori del dispositivo con Android

- 1.9. Progettazioni per la realtà aumentata
  - 1.9.1. Interfacce complesse con l'utilizzo della videocamera
  - 1.9.2. Sensori di posizione e GPS nella realtà aumentata
  - 1.9.3. Presentazione su schermi non standard
  - 1.9.4. Errori e problemi comuni
- 1.10. Configurazione avanzata dell'interfaccia con *AndroidManifest.xml*
  - 1.10.1. La potenza del file manifest di Android
  - 1.10.2. Progettazione programmatica contro progettazione dichiarativa
  - 1.10.3. Componenti chiave dell'archivio

## Modulo 2. Gestione dei dati nei dispositivi Android

- 2.1. Gestione dei dati. Tipologia
  - 2.1.1. La gestione dei dati nei Dispositivi mobili
  - 2.1.2. Alternative per la gestione dei dati nei dispositivi Android
  - 2.1.3. Generazione di dati per il lavoro con l'intelligenza artificiale e l'analisi d'uso
  - 2.1.4. Strumenti di misurazione delle prestazioni per una gestione ottimale dei dati
- 2.2. Gestione di preferenze dell'utente
  - 2.2.1. Tipi di dati coinvolti nei file delle preferenze
  - 2.2.2. Gestione delle preferenze dell'utente
  - 2.2.3. Esportazione delle preferenze. Gestione dei permessi
- 2.3. Sistema di archiviazione dei file
  - 2.3.1. Classificazione dei file system sui dispositivi mobili
  - 2.3.2. File system interno
  - 2.3.3. File system esterno
- 2.4. File JSON come archivio su Android
  - 2.4.1. Informazioni non strutturate in file JSON
  - 2.4.2. Librerie di gestione dei dati JSON
  - 2.4.3. Utilizzo di JSON in Android. Raccomandazioni e ottimizzazioni
- 2.5. File XML come archivio su Android
  - 2.5.1. Formato XML in Android
  - 2.5.2. XML attraverso le librerie SAX
  - 2.5.3. XML attraverso le librerie DOM





- 2.6. Database SQLite
  - 2.6.1. Database relazionale per la gestione dei dati
  - 2.6.2. Uso del database
  - 2.6.3. Metodi SQLite per la gestione dei dati
- 2.7. Uso avanzato dei database SQLite
  - 2.7.1. Recupero dei guasti utilizzando le transazioni SQLite
  - 2.7.2. Utilizzo della cache per velocizzare l'accesso ai dati
  - 2.7.3. Database mobile
- 2.8. Libreria Room
  - 2.8.1. Architettura della libreria Room
  - 2.8.2. Libreria Room. Funzionalità
  - 2.8.3. Libreria Room: vantaggi e svantaggi
- 2.9. Content Provider per condividere informazioni
  - 2.9.1. Content Provider per condividere informazioni
  - 2.9.2. Content Provider in Android. Tecnico in funzione
  - 2.9.3. Sicurezza dei Content Provider
- 2.10. Raccolta dati nel Cloud di Internet
  - 2.10.1. Android e sistemi di archiviazione Cloud
  - 2.10.2. Servizi SOAP e REST per Android
  - 2.10.3. Problemi dei sistemi distribuiti
  - 2.10.4. Internet come backup dei dati dell'applicazione

### Modulo 3. Cicli di vita delle applicazioni Android. Cloud, Playstore e versioning

- 3.1. Cicli di vita del Software
  - 3.1.1. Cicli di vita del Software
  - 3.1.2. Metodologie agili
  - 3.1.3. Il ciclo continuo agile del software
- 3.2. Sviluppo del prodotto manuale
  - 3.2.1. Integrazione manuale
  - 3.2.2. Consegna manuale
  - 3.2.3. Distribuzione manuale
- 3.3. Integrazione supervisionata
  - 3.3.1. Integrazione continua
  - 3.3.2. Revisione manuale
  - 3.3.3. Revisioni automatiche statiche
- 3.4. Test logici
  - 3.4.1. Test Unitari
  - 3.4.2. Test di integrazione
  - 3.4.3. Test di comportamento
- 3.5. Integrazione continua
  - 3.5.1. Ciclo di integrazione continua
  - 3.5.2. Dipendenze tra integrazioni
  - 3.5.3. Integrazione continua come metodologia di gestione del content repository
- 3.6. Consegna continua
  - 3.6.1. Consegna continua. Tipologia di problemi da risolvere
  - 3.6.2. Consegna continua. Risoluzione dei problemi
  - 3.6.3. Vantaggi della consegna continua







- 3.7. Distribuzione continua
  - 3.7.1. Distribuzione continua. Tipologia di problemi da risolvere
  - 3.7.2. Distribuzione continua. Risoluzione dei Problemi
- 3.8. *Firebase Test Lab*
  - 3.8.1. Configurazione da *GCloud*
  - 3.8.2. Configurazione di Jenkins
  - 3.8.3. Uso di Jenkins. Vantaggi
- 3.9. Configurazione di *Gradle*
  - 3.9.1. Sistema di automazione *Gradle*
  - 3.9.2. Componente di *Gradle Build Flavors*
  - 3.9.3. Componente di *Gradle Linteo*
- 3.10. Cicli di vita delle Applicazioni Android. Esempio
  - 3.10.1. Configurazione di *SemaphoreCI* e GitHub
  - 3.10.2. Configurazione dei blocchi di lavoro
  - 3.10.3. Promozioni e *Deployment*

“

*Specializzarsi in argomenti all'avanguardia e contenuti esclusivi è possibile solo con TECH. La strada migliore verso la professionalizzazione"*

# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

### Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.



## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### **Materiale di studio**

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### **Master class**

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### **Pratiche di competenze e competenze**

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

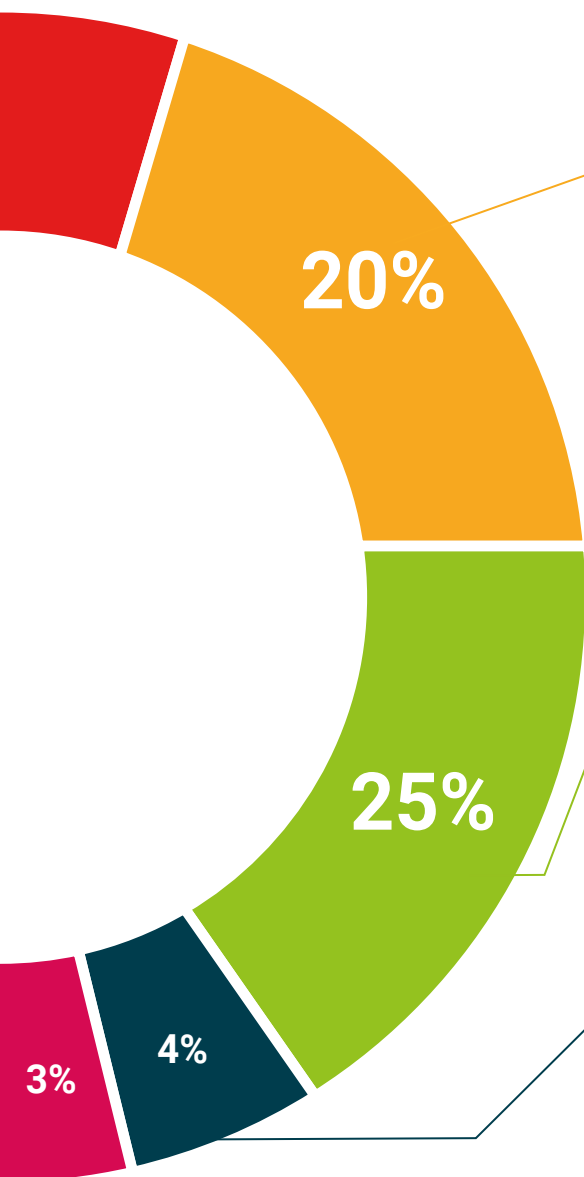


#### **Letture complementari**

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.







#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Esperto Universitario in Ciclo di Vita delle Applicazioni Android ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Global University.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*



Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Ciclo di Vita delle Applicazioni Android** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

**TECH Global University** è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Esperto Universitario in Ciclo di Vita delle Applicazioni Android**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**

Accreditamento: **18 ECTS**



futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue



**Esperto Universitario**  
Ciclo di Vita delle  
Applicazioni Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accredитamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Esperto Universitario

## Ciclo di Vita delle Applicazioni Android

