

Curso Universitario

Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos



Curso Universitario Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/sistemas-inteligentes-programacion-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 16

05

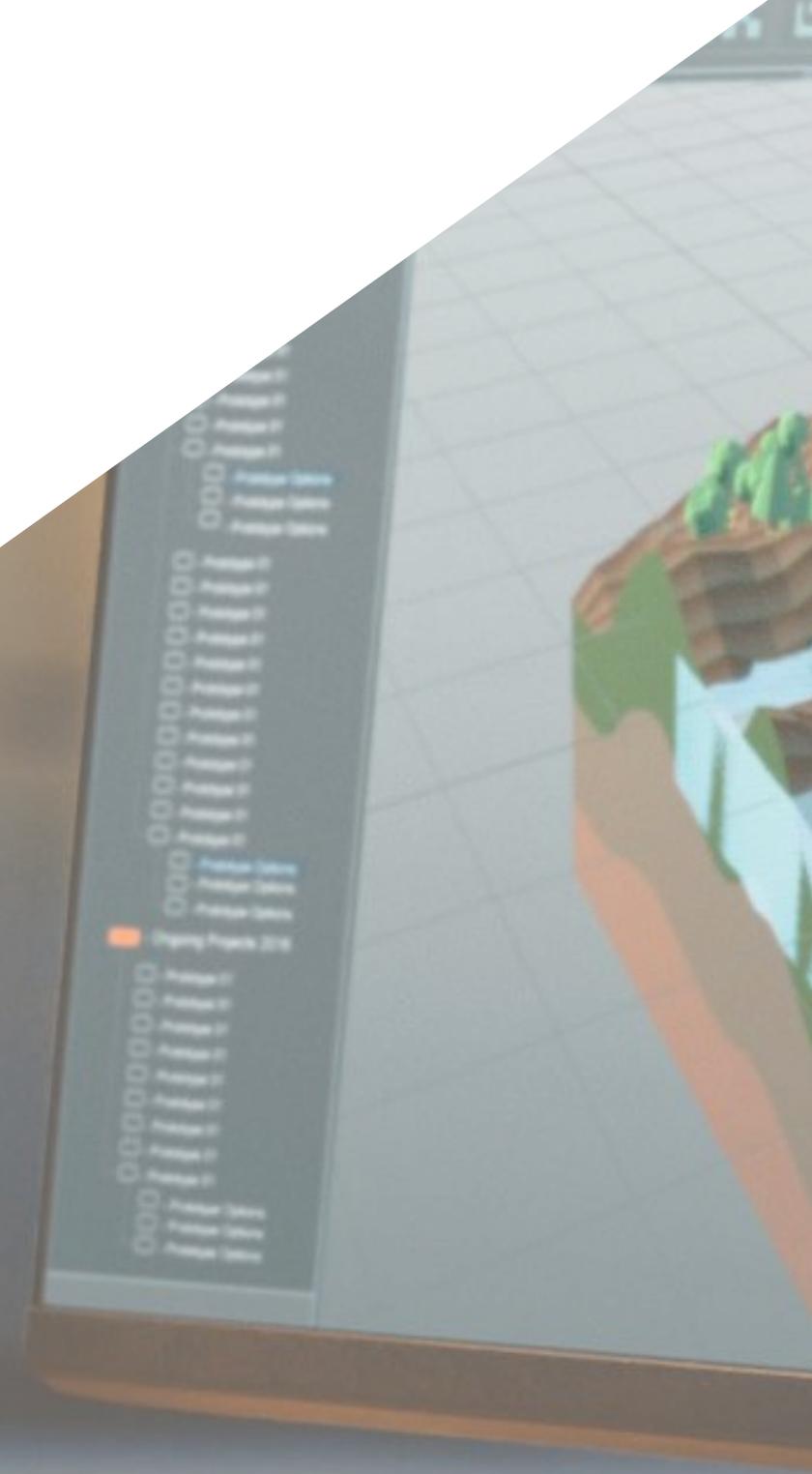
Titulación

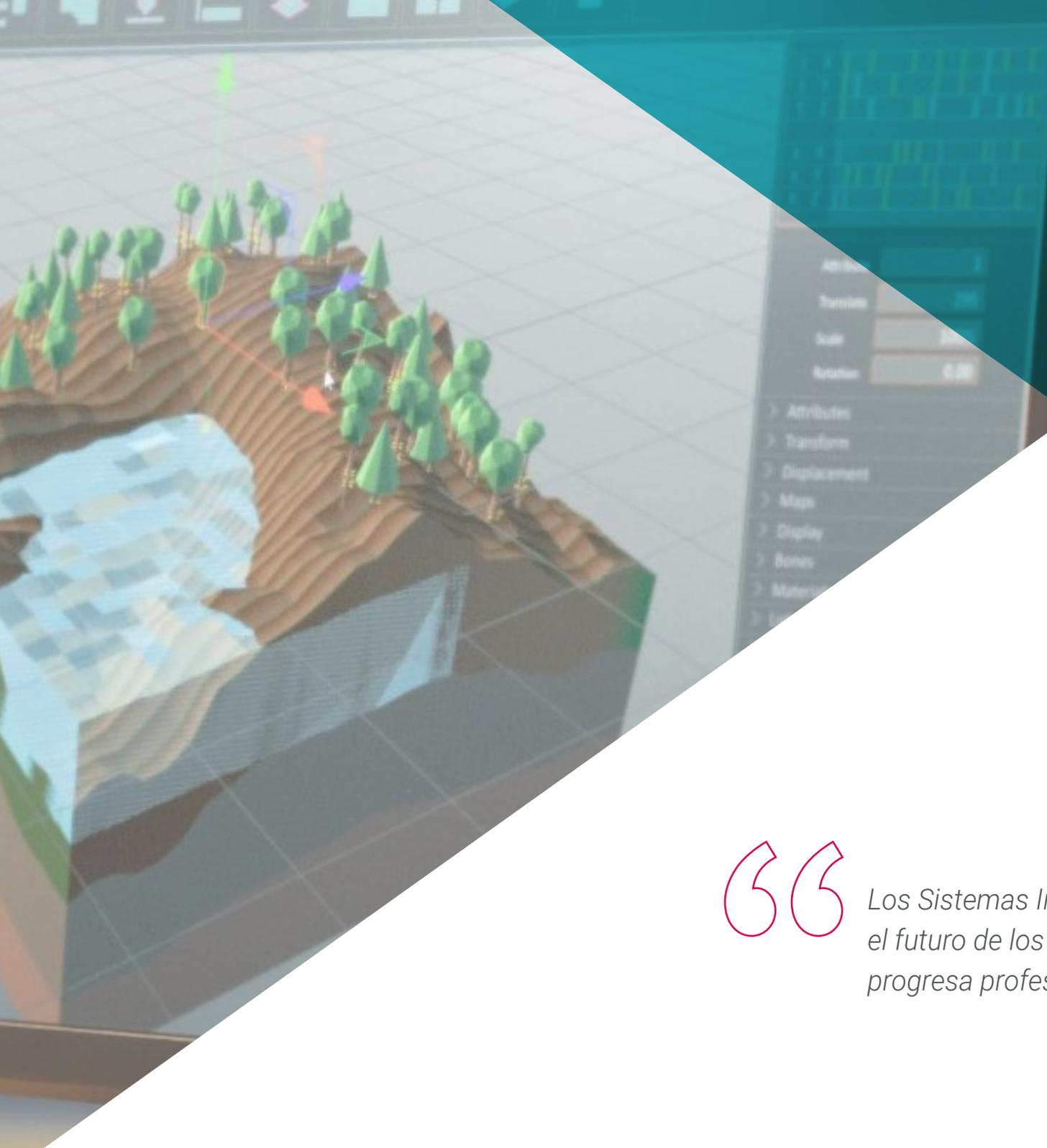
pág. 26

01

Presentación

Los Sistemas Inteligentes son una parte fundamental en los Videojuegos en la actualidad, puesto que han ido necesitando tecnologías cada vez más avanzadas que pudieran cumplir con las expectativas de los *Gamers*. Así, la Inteligencia Artificial ha ayudado a responder a las demandas de realismo por parte de los Jugadores, y eso ha producido que la industria haya apostado por expertos en esta materia. Pero este tipo de profesionales no abunda, por lo que especializarse en esta área puede suponer para los alumnos un giro radical en sus carreras. Por esa razón, esta titulación puede ser indispensable para lograr el avance profesional que están buscando.





“

Los Sistemas Inteligentes son el presente y el futuro de los Videojuegos. Especialízate y progresa profesionalmente”

La Inteligencia Artificial es una de las ramas Científicas y Tecnológicas con mayor futuro en la actualidad. Esta disciplina se emplea en numerosos campos, desde la sanidad hasta las finanzas, pasando por servicios de atención al cliente o en los deportes. Y seguirá expandiéndose, puesto que sus aplicaciones no dejan de aumentar.

El ámbito de los videojuegos no es diferente, ya que puede aprovecharse de esta área para crear productos cada vez más precisos, realistas y disfrutables. Por esa razón, este ámbito de especialización cada vez requiere de más expertos que puedan afrontar los retos que plantea la industria.

Este Curso Universitario en Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos pretende dar respuesta a esa demanda y prepara a sus alumnos para poder aportar sus conocimientos en inteligencia artificial en el ámbito de los videojuegos, haciendo que las empresas para las que trabajen alcancen el éxito gracias a sus nuevas habilidades.

Además, esta titulación sigue una metodología de aprendizaje 100% online, por lo que se adapta a la situación de cada alumno, pudiendo compaginar, así, sus estudios con sus carreras profesionales.

Este **Curso Universitario en Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en programación e inteligencia artificial
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



La Inteligencia Artificial es el futuro de la Industria del Videojuego. No dejes pasar esta oportunidad y matricúlate”

“

Los Sistemas Inteligentes son una parte imprescindible de los videojuegos actuales. Te esperan grandes oportunidades gracias a este Curso Universitario”

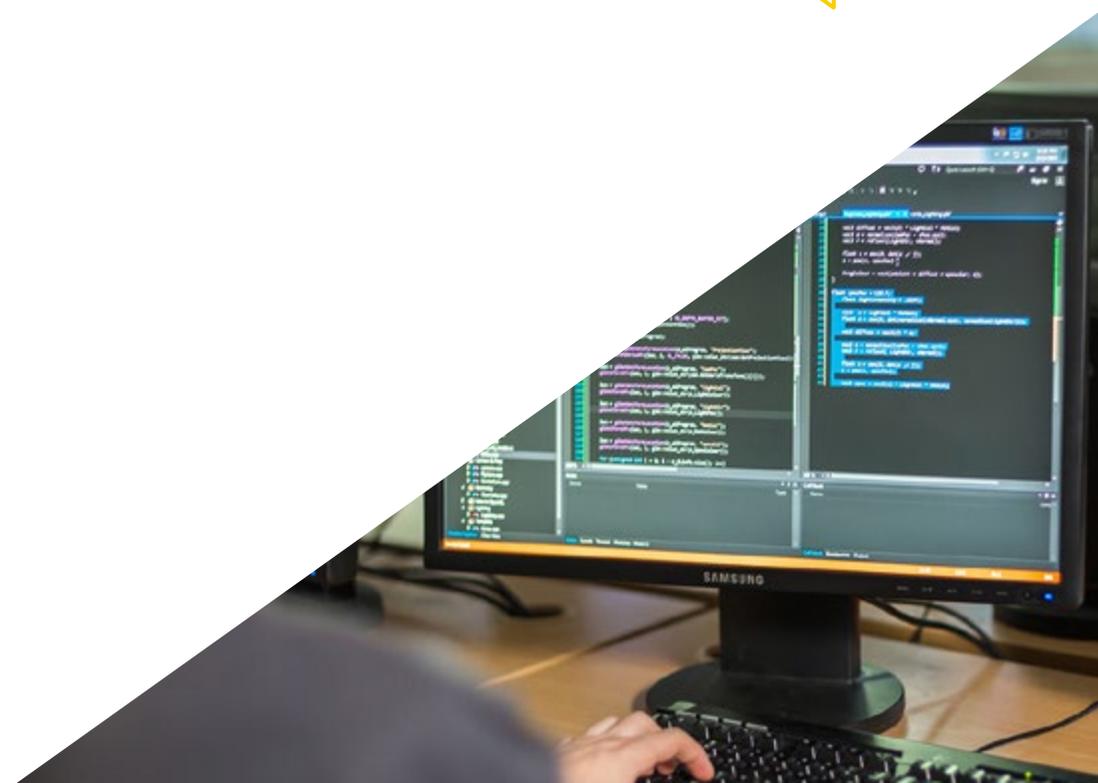
Especializarse es clave en la Industria del Videojuego. Este Curso Universitario es tu oportunidad para hacer avanzar tu carrera.

Serás imprescindible para tu empresa cuando finalices esta titulación.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02 Objetivos

El objetivo principal de este Curso Universitario en Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos es ofrecer a sus alumnos las mejores oportunidades profesionales en la Industria del Videojuego. Para ello, ha preparado esta titulación de alto nivel, que pretende preparar a los estudiantes para todos los retos que plantea la Inteligencia Artificial en el Sector de los Videojuegos. Así, cuando los alumnos finalicen este programa, serán capaces de desempeñar labores relacionadas con este ámbito, asegurándose un futuro brillante en alguna gran empresa de esta área.



“

Con este Curso Universitario en Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos conseguirás todas tus metas profesionales”



Objetivos generales

- ◆ Profundizar en el Proceso de Producción de un Videojuego y en la Integración de la Programación en estas etapas
- ◆ Aprender los Fundamentos del Diseño de Videojuegos y aquellos conocimientos teóricos que un Diseñador de Videojuegos debe conocer
- ◆ Aplicar conocimientos de la Ingeniería de Software y Programación Especializada a los Videojuegos
- ◆ Entender el papel de la Programación en el Desarrollo de un Videojuego





Objetivos específicos

- ◆ Establecer los conceptos relacionados con la Teoría de Agentes y la Arquitectura de Agentes y su Proceso de Razonamiento
- ◆ Asimilar la teoría y la práctica detrás de los conceptos de Información y Conocimiento, así como las distintas maneras de representar el conocimiento
- ◆ Comprender el Funcionamiento de los Razonadores Semánticos, los Sistemas Basados en Conocimiento y los Sistemas Expertos

“

Matricúlate ya y observa cómo tu carrera progresa rápidamente”

03

Estructura y contenido

Los contenidos de este Curso Universitario en Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos han sido diseñados por los mayores expertos en Inteligencia Artificial aplicada a los Videojuegos, de forma que este temario será una experiencia de aprendizaje de alto nivel para los alumnos que finalicen la titulación. Así, al acabar este programa los estudiantes se habrán convertido en auténticos especialistas en la materia y podrán acceder a numerosas oportunidades profesionales en grandes empresas de la industria.

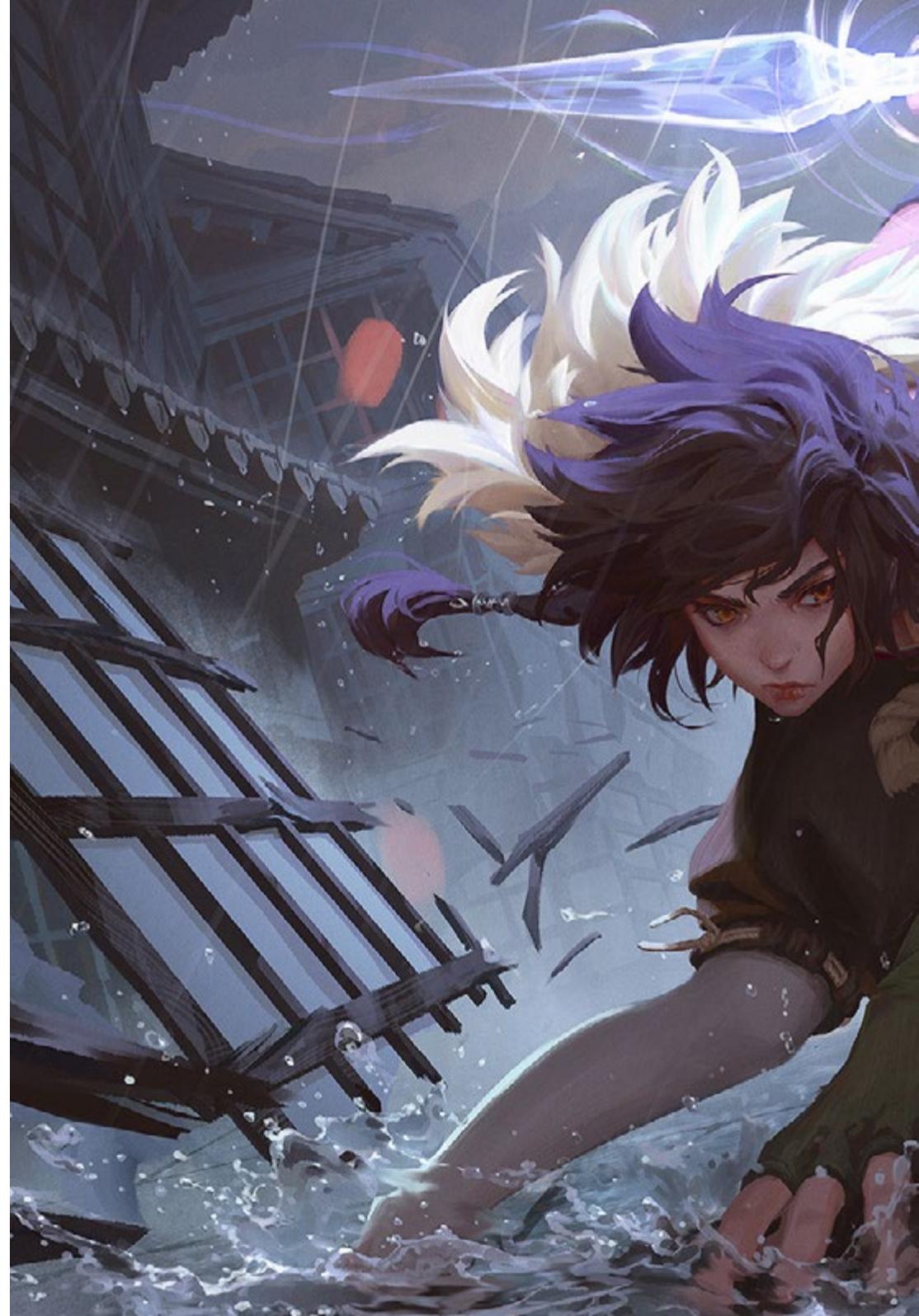


“

*El temario más completo para especializarte en
Sistemas Inteligentes aplicados a los Videojuegos”*

Módulo 1. Sistemas Inteligentes

- 1.1. Teoría de Agentes
 - 1.1.1. Historia del Concepto
 - 1.1.2. Definición de Agente
 - 1.1.3. Agentes en Inteligencia Artificial
 - 1.1.4. Agentes en Ingeniería de Software
- 1.2. Arquitecturas de Agentes
 - 1.2.1. El proceso de Razonamiento de un Agente
 - 1.2.2. Agentes Reactivos
 - 1.2.3. Agentes Deductivos
 - 1.2.4. Agentes Híbridos
 - 1.2.5. Comparativa
- 1.3. Información y Conocimiento
 - 1.3.1. Distinción entre Datos, Información y Conocimiento
 - 1.3.2. Evaluación de la Calidad de los Datos
 - 1.3.3. Métodos de Captura de Datos
 - 1.3.4. Métodos de Adquisición de Información
 - 1.3.5. Métodos de Adquisición de Conocimiento
- 1.4. Representación del Conocimiento
 - 1.4.1. La importancia de la Representación del Conocimiento
 - 1.4.2. Definición de Representación del Conocimiento a través de sus Roles
 - 1.4.3. Características de una Representación del Conocimiento
- 1.5. Ontologías
 - 1.5.1. Introducción a los Metadatos
 - 1.5.2. Concepto Filosófico de Ontología
 - 1.5.3. Concepto Informático de Ontología
 - 1.5.4. Ontologías de Dominio y Ontologías de Nivel Superior
 - 1.5.5. Cómo construir una Ontología





- 1.6. Lenguajes para Ontologías y Software para la Creación de Ontologías
 - 1.6.1. Tripletas RDF, Turtle y N3
 - 1.6.2. RDF Schema
 - 1.6.3. OWL
 - 1.6.4. SPARQL
 - 1.6.5. Introducción a las diferentes Herramientas para la Creación de Ontologías
 - 1.6.6. Instalación y uso de Protégé
- 1.7. La Web Semántica
 - 1.7.1. El estado actual y futuro de la Web Semántica
 - 1.7.2. Aplicaciones de la Web Semántica
- 1.8. Otros modelos de Representación del Conocimiento
 - 1.8.1. Vocabularios
 - 1.8.2. Visión Global
 - 1.8.3. Taxonomías
 - 1.8.4. Tesoros
 - 1.8.5. Folksonomías
 - 1.8.6. Comparativa
 - 1.8.7. Mapas Mentales
- 1.9. Evaluación e Integración de Representaciones del Conocimiento
 - 1.9.1. Lógica de Orden Cero
 - 1.9.2. Lógica de Primer Orden
 - 1.9.3. Lógica Descriptiva
 - 1.9.4. Relación entre diferentes Tipos de Lógica
 - 1.9.5. Prolog: Programación basada en Lógica de Primer Orden
- 1.10. Razonadores Semánticos, Sistemas basados en Conocimiento y Sistemas Expertos
 - 1.10.1. Concepto de Razonador
 - 1.10.2. Aplicaciones de un Razonador
 - 1.10.3. Sistemas basados en el Conocimiento
 - 1.10.4. MYCIN, Historia de los Sistemas Expertos
 - 1.10.5. Elementos y arquitectura de Sistemas Expertos
 - 1.10.6. Creación de Sistemas Expertos

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



05

Titulación

El Curso Universitario en Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Curso Universitario Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Curso Universitario

Sistemas Inteligentes en la Programación de Videojuegos

