

Curso

Renderização VRAY
em 3DS Max



tech universidade
tecnológica

Curso

Renderização VRAY em 3DS Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/informatica/curso/renderizacao-vray-3ds-max

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

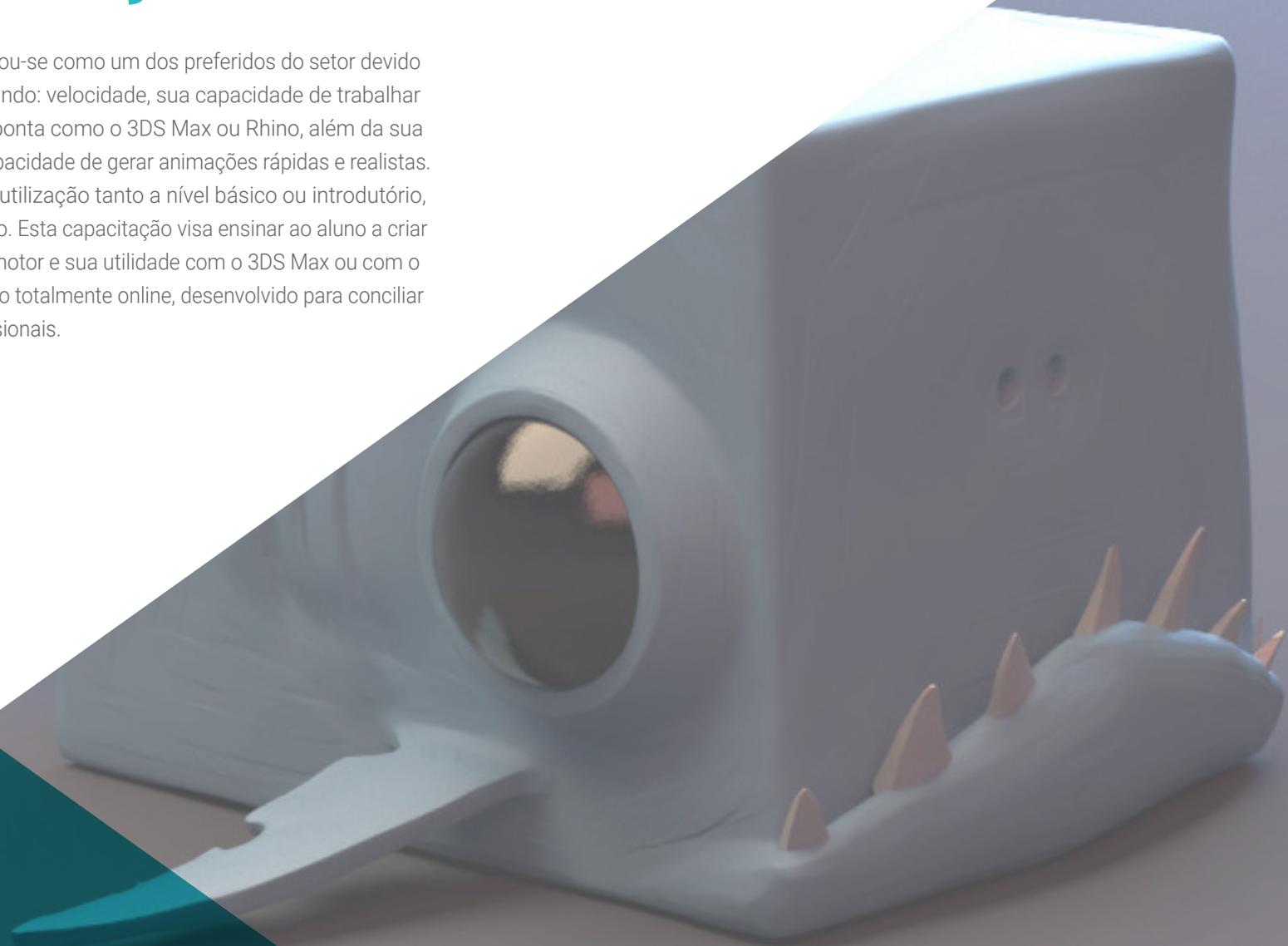
Certificado

pág. 28

01

Apresentação

O motor de renderização VRAY consolidou-se como um dos preferidos do setor devido às suas vantagens diferenciadas, incluindo: velocidade, sua capacidade de trabalhar com uma variedade de programas de ponta como o 3DS Max ou Rhino, além da sua extensa biblioteca de recursos, e sua capacidade de gerar animações rápidas e realistas. Além disso, seu design possibilita sua utilização tanto a nível básico ou introdutório, quanto a nível de especialista e avançado. Esta capacitação visa ensinar ao aluno a criar *renderizações* hiper-realistas com este motor e sua utilidade com o 3DS Max ou com o Substance Painter. Um programa didático totalmente online, desenvolvido para conciliar com outras atividades pessoais e profissionais.



“

Aprenda a elaborar renderizações hiper-realistas com o motor VRAY, através desta capacitação totalmente online”

O processo de renderização é uma ação indispensável na modelagem tridimensional. Assim as imagens ou modelagem se tornam mais realistas, evitando-se o excesso de peso e a perda de qualidade. O motor de renderização VRAY, por seus inúmeros benefícios comprovados, consolidou-se como um dos preferidos no setor, além disso, pode ser utilizado em combinação com outros *softwares* como o 3DS Max, Rhino ou Substance Painter.

Este Curso de Renderização VRAY em 3DS Max visa que o aluno conheça detalhadamente este motor atribuído ao 3DS Max, configurando as opções de renderização para atribuir o motor de renderização desejado e conhecendo os próprios materiais do VRAY para trabalhar com eles através de nós. Além disso, o plano de estudos também abordará a migração das texturas criadas no Substance Painter para o VRAY e a configuração da iluminação da cena com este motor.

O aluno adquirirá competências e habilidades para proporcionar mais detalhes aos modelos sem a necessidade de mudar ou acrescentar geometria, aprenderá a posicionar inteligentemente o modelo e a câmera para criar uma cena interessante, bem como a fazer renderizações estáticas e animadas do mesmo design.

Este curso desenvolvido pela TECH num formato totalmente online, contará com todo o material didático disponível em uma plataforma virtual e com assessoria constante da equipe de professores. Além disso, a certificação é imediata, o que significa que não será necessário apresentar um projeto ao final da capacitação. A metodologia de ensino é baseada no *Relearning* e *Learning by doing*, o que garante uma aprendizagem autônoma na velocidade e ritmo do aluno.

Este **Curso de Renderização VRAY em 3DS Max** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Renderização VRAY em 3DS Max
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Contém exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos individuais de reflexão
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo desde qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à internet



O Curso de Renderização VRAY em 3DS Max dispõe de um sistema de certificação imediata, portanto não será necessário apresentar um projeto final para sua qualificação"

“

A renderização do motor VRAY no 3DS Max não terá segredos para você: matricule-se neste completo curso que lhe dará as ferramentas para renderizar como um autêntico especialista"

A TECH desenvolve programas em formato online para que o aluno possa conciliar sua atualização de conhecimentos com outras atividades pessoais ou profissionais.

Elaborado com a metodologia Relearning, você poderá avançar no seu próprio ritmo, adquirindo os conhecimentos mais recentes em Renderização VRAY em 3DS Max.

A equipe de professores deste programa inclui profissionais da área, cuja experiência de trabalho é somada nesta capacitação, além de reconhecidos especialistas de instituições e universidades de prestígio.

Através do seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, o profissional poderá ter uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, em um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva planejada para praticar diante de situações reais.

Este programa se fundamenta na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o médico deverá resolver as diferentes situações da prática profissional que surgirem ao longo do programa. Para isso, o profissional contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo desenvolvido por destacados especialistas nesta área.



02

Objetivos

O aluno graduado adquirirá um conhecimento completo de todas as etapas de renderização VRAY em 3DS Max, apresentando as habilidades de um profissional. Este curso foi desenvolvido para que o aluno adquira as competências de um especialista na elaboração de renderizações hiper-realistas utilizando esta ferramenta. Os conhecimentos serão adquiridos de forma progressiva, à medida que são analisadas as funcionalidades do motor VRAY, assim como seus materiais e aplicações com outros *softwares* como o 3DS Max ou o Substance Painter.



“

*Você gostaria de realizar renderizações
estáticas e animadas com seu modelo?
Matricule-se agora neste curso online"*



Objetivos gerais

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para renderização uma modelagem 3D profissional
- ◆ Conhecer e entender detalhadamente o funcionamento dos motores de renderização e sua influência na modelagem
- ◆ Dominar vários programas e mecanismos voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem





Objetivos específicos

- ◆ Conhecer detalhadamente o motor VRAY designado para o programa 3DS Max
- ◆ Configurar as opções de renderização para atribuir o motor de render desejado
- ◆ Conhecer os materiais próprios de VRAY e trabalhar com eles através de nós
- ◆ Migrar as texturas criadas no Substance Painter para o motor VRAY
- ◆ Configurar a iluminação da nossa cena VRay
- ◆ Entregar mais detalhes ao nosso modelo sem a necessidade de alterar ou acrescentar geometria
- ◆ Posicionar de forma inteligente nosso modelo e a câmera para criar uma cena interessante
- ◆ Realizar renderizações estáticas e animadas de nosso modelo.

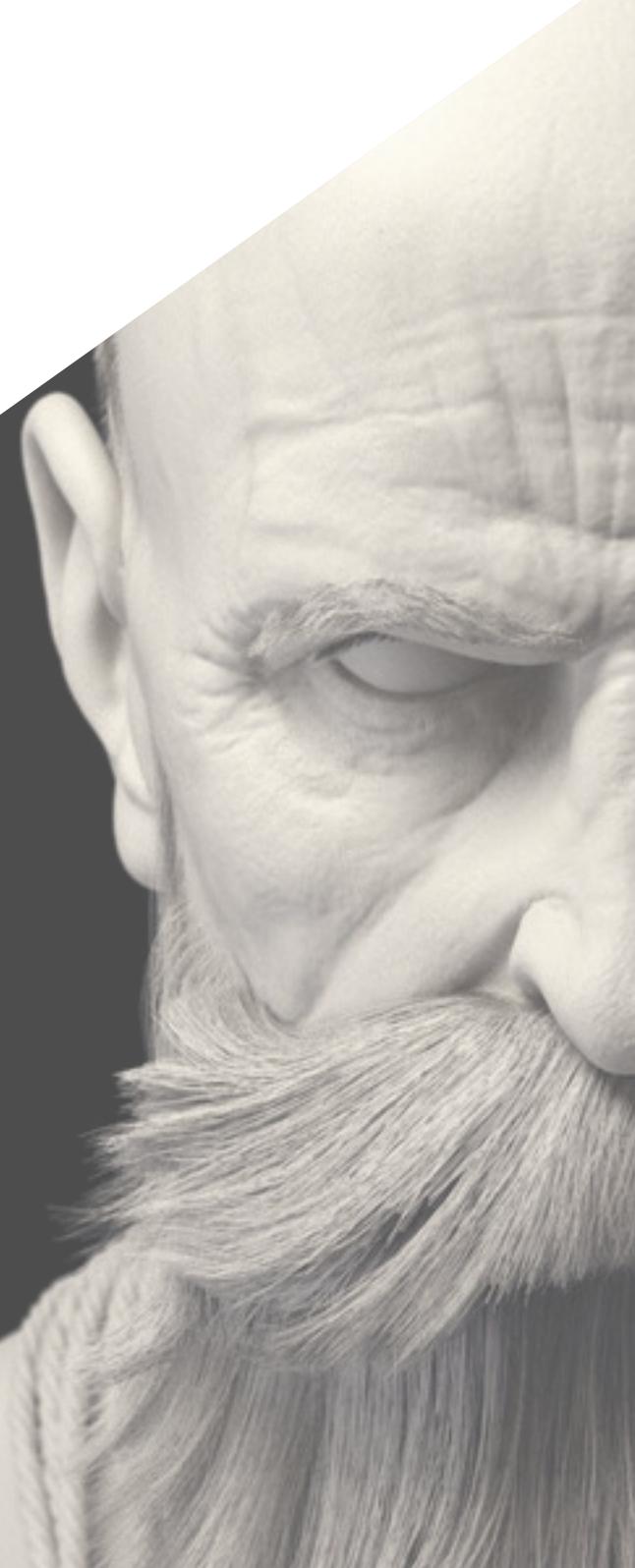


Desenvolva as melhores competências e habilidades, configurando a iluminação e gerando mais detalhes em sua modelagem através desta capacitação"

03

Direção do curso

Uma seleta equipe de professores composta por especialistas na área de modelagem tridimensional elaborou este plano de estudos. São profissionais de altíssimo nível e os principais interessados em proporcionar um dos mais atualizados conteúdos da indústria do design. Através deste conteúdo, o aluno conhecerá as principais ferramentas para alcançar a melhor renderização, desenvolvendo habilidades para criar grandes projetos.





“

Através do conteúdo ministrado pela equipe de professores deste curso, você terá as informações mais atualizadas da indústria do design”

Direção



Sra. Ana Sanches Lalaguna

- ♦ Designer 3D em Lalaguna Studio
- ♦ Generalista 3D na NeuroDigital Technologies
- ♦ Modelador de figura de videogame autônomo
- ♦ Artista 3D e Responsável de Narrativa no videogame "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- ♦ Mestrado em Arte e Design de Videogame (U-tad)
- ♦ Curso de Cinema em Animação 2D e 3D (ESDIP)
- ♦ Vencedor do Prêmio de Melhor Narrativa e indicado ao Melhor Jogo e Melhor Arte no PlayStation Awards



04

Estrutura e conteúdo

O conteúdo deste curso, devidamente estruturado para alcançar uma aprendizagem autônoma e progressiva por parte do aluno, enfatizará a aquisição de conhecimentos teóricos e aprimorará a parte prática. Também serão analisadas e ensinadas as ferramentas que o motor VRAY apresenta, permitindo ao aluno conhecer e entender detalhadamente o funcionamento deste motor e sua influência na modelagem. Além de adquirir um domínio de diversos programas e motores voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional atualmente.





“

A TECH desenvolveu o conteúdo de suas capacitações visando uma aprendizagem autônoma e progressiva por parte dos alunos”

Módulo 1 Renderização com Motor V-Ray em 3DS Max

- 1.1. Atribuição do motor de Render V-Ray
 - 1.1.1. Preparação do espaço de render
 - 1.1.2. Opções do *Setup* de Render e atribuir o render
 - 1.1.3. Otimizar o tempo de renderização
- 1.2. Iluminação e criação de luzes
 - 1.2.1. Iluminação em 3 pontos
 - 1.2.2. Configuração de luzes
 - 1.2.3. *Render Region*
- 1.3. Criação e aplicação de materiais
 - 1.3.1. Materiais V-Ray
 - 1.3.2. Configuração de materiais V-Ray
 - 1.3.3. *Self-Illumination*
- 1.4. Do *Substance Painter* ao V-Ray
 - 1.4.1. Conectar os nós e ajustar o material
 - 1.4.2. *Presets* de exportação
 - 1.4.3. Configurar *Smart Material* em V-Ray
- 1.5. Detalhes e posicionamento na cena
 - 1.5.1. Aplicação de sombras de acordo com a posição do modelo
 - 1.5.2. Ajustar o modelo e a silhueta
 - 1.5.3. Base metálica
- 1.6. Arredondamento de superfícies
 - 1.6.1. *V-RayEdgeTex*
 - 1.6.2. Funcionalidade e configuração
 - 1.6.3. Renderização com e sem arredondamento
- 1.7. Campo de visão
 - 1.7.1. A Câmera e o plano
 - 1.7.2. Abertura da câmera
 - 1.7.3. Campo de visão





- 1.8. *Ambient Occlusion* e Iluminação global
 - 1.8.1. GI e *Render Elements*
 - 1.8.2. V-RayExtraTex e V-RayDirt
 - 1.8.3. Multiplicador de Iluminação Global
- 1.9. Renderização de uma moldura estática
 - 1.9.1. Ajustar valores de Renderização
 - 1.9.2. Salvar a renderização final
 - 1.9.3. Composição do *Ambient Occlusion*
- 1.10. Renderização de uma sequência
 - 1.10.1. Animação da câmera
 - 1.10.2. Opções de renderização para sequência
 - 1.10.3. Montagem de molduras para a sequência



Matricule-se neste curso da TECH para que em seis semanas você se torne um autêntico especialista em Renderização VRAY em 3DS Max"

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Renderização VRAY em 3DS Max garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Renderização VRAY em 3DS Max** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Renderização VRAY em 3DS Max**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compr
atenção personalizada
conhecimento in
presente qual
desenvolvimento si

tech universidade
tecnológica

Curso

Renderização VRAY
em 3DS Max

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Renderização VRAY em 3DS Max

