

Corso Universitario

Qualità del Software





Corso Universitario Qualità del Software

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/corso-universitario/qualita-software

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 18

05

Metodologia di studio

pag. 22

06

Titolo

pag. 32

01

Presentazione

Offrire progetti di qualità dal punto di vista del software senza debiti tecnici e prevenire i rischi futuri è l'obiettivo degli specialisti dell'informatica. Tenere conto della scalabilità del progetto durante tutto il suo ciclo di vita richiede una conoscenza focalizzata sulla qualità da un approccio *Top-down*. Questo programma sviluppa i criteri, i compiti e le metodologie avanzate per comprendere la rilevanza di un lavoro orientato alla politiche di qualità nei progetti software. Il percorso si svolgerà completamente online e con un approccio innovativo; supportato dal miglior sistema di studio online, implementato dalla più grande università digitale del mondo.



66

*Specializzati in Qualità del Software da
una prospettiva tecnica e di gestione.
Ottieni la qualifica in sole 6 settimane
e completamente online”*

Prima di lanciare un prodotto digitale e durante il suo sviluppo, è necessario verificare il corretto funzionamento dei sistemi informatici. A tal fine, è necessario stabilire una serie di test di qualità del software, che hanno il compito di analizzare e identificare i difetti e gli errori. Queste vengono realizzate con l'obiettivo di garantire funzionalità ed efficienza in linea con i requisiti, le aspettative e le esigenze, tenendo conto della soddisfazione dell'utente finale.

Capire che qualche anno fa lo sviluppo di prodotti digitali avveniva con la premessa di una consegna veloce e senza specificare il fattore qualità. Può portare a comprendere oggi l'alto livello di debito tecnico esistente. Per questo motivo, il professionista dovrebbe concentrarsi maggiormente sull'ottenimento di livelli comprovati di funzionalità a lungo termine e di aggiornabilità in tutti i tipi di software.

Questo programma presenta tutti i fattori necessari per ottenere progetti certificati di qualità e per consentire al professionista di incrementare la propria carriera offrendo un servizio che dà fiducia e garanzie al proprio cliente o datore di lavoro.

L'apprendimento dei dettagli metodologici, tecnici e importanti della qualità del software; i livelli di sviluppo TRL, gli standard ISO, i modelli SEI e la necessità di applicare i principi di qualità nel software sono alcuni degli argomenti studiati in questo programma per approfondire la comprensione della qualità del software.

Il formato online del programma offre una certa flessibilità allo studente, che può continuare a svolgere la sua attività quotidiana e sfruttare al meglio i dispositivi digitali che ha a disposizione per lo studio; può anche scaricare il materiale e consultarlo quando ne ha più bisogno. Ti sentirai accompagnato in ogni momento, grazie all supporto del team di docenti, attraverso le risorse multimediali che compongono la piattaforma di TECH Università Tecnologica.

Questo **CORSO UNIVERSITARIO IN QUALITÀ DEL SOFTWARE** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di software
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratiche forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Con TECH, il calendario di studio lo stabilisci tu stesso. Il suo sistema 100% online ti permette di adattarlo alla tua vita quotidiana"

“

TECH ti offre le risorse didattiche e tecnologiche più innovative. Iscriviti ora e raggiungi il tuo obiettivo in 6 settimane”

Approfondisci le norme di qualità ISO applicate, sia in generale che in parti specifiche.

Applicando i processi di qualità allo sviluppo dei tuoi software otterrai risultati notevoli.

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di riconosciuta fama.



02

Obiettivi

L'obiettivo principale di questo programma è fornire ai professionisti dell'informatica gli strumenti e le tecniche applicate per la corretta implementazione della Qualità del Software e per ottenere progetti più redditizi, duraturi e scalabili. In questo modo, il professionista sarà in grado di orientare le sue attuali prestazioni verso un servizio più prestigioso e riconosciuto, fornendo soluzioni efficaci in termini di sviluppo software.



66

Sarai in grado di incorporare nella tua pratica quotidiana tutte le conoscenze avanzate che acquisiri in questo Corso Universitario anche prima di terminarlo"



Obiettivi generali

- ◆ Sviluppare i criteri, i compiti e le metodologie avanzate per comprendere la rilevanza del lavoro orientato alla qualità
- ◆ Analizzare i fattori chiave della Qualità di un Progetto Software
- ◆ Sviluppare gli aspetti normativi pertinenti
- ◆ Implementare i Processi DevOps e i Sistemi per il Controllo della Qualità
- ◆ Ridurre il Debito Tecnico dei Progetti con un approccio di qualità piuttosto che con un approccio basato sull'economia e sulle scadenze brevi
- ◆ Fornire allo studente il know-how per essere in grado di Misurare e Quantificare la Qualità di un Progetto Software
- ◆ Difendere le proposte economiche dei progetti sulla base della qualità

“

*Otterrai maggior prestigio
e riconoscimento nella tua
carriera, grazie a prestazioni
corrette e risultati notevoli
nei tuoi nuovi progetti”*





Obiettivi specifici

- ◆ Sviluppare in modo chiaro e conciso gli elementi della qualità del software
- ◆ Applicare i modelli e gli standard in base al sistema, al prodotto e al processo software
- ◆ Approfondire le norme di qualità ISO applicate sia in generale che in parti specifiche
- ◆ Applicare gli standard in base all'ambito dell'ambiente (locale, nazionale, internazionale)
- ◆ Esaminare i livelli di maturità TRL e adattarli alle diverse parti del progetto software da trattare
- ◆ Acquisire la capacità di astrazione per applicare uno o più criteri di elementi e livelli di qualità del software
- ◆ Distinguere i casi di applicazione degli standard e dei livelli di maturità in un progetto reale simulato

03

Direzione del corso

Il personale docente responsabile dello sviluppo di tutti i contenuti di questo programma è stato accuratamente selezionato da TECH per la sua vasta esperienza nella conduzione di numerosi progetti IT internazionali. Questo non solo dona una qualità unica al programma, ma gli conferisce anche un approccio pratico e teorico che è essenziale affinché il professionista acquisisca le conoscenze più richieste oggi sul mercato.



66

*Professionisti di successo si occuperanno di guidarti
in questo percorso verso la professionalizzazione
affinché anche tu possa raggiungere il successo"*

Direttrice Ospite Internazionale

Con una lunga carriera di oltre 30 anni nel settore tecnologico, Daniel St. John è un prestigioso Ingegnere Informatico altamente specializzato in Software Quality. In questa stessa linea, si è consolidata come un vero leader in questo settore grazie al suo approccio pragmatico basato sul miglioramento continuo e l'innovazione.

Nel corso della sua carriera ha lavorato presso istituzioni di riferimento internazionale come General Electric Healthcare in Illinois. Il suo lavoro si è quindi concentrato sull'ottimizzazione delle infrastrutture digitali delle organizzazioni, con l'obiettivo di migliorare in modo significativo l'esperienza degli utenti. Grazie a questo, molti pazienti hanno goduto di un'assistenza più personalizzata e agevole, con un accesso più rapido sia ai risultati clinici che al monitoraggio della loro salute. Ha implementato soluzioni tecnologiche che hanno permesso ai professionisti di migliorare il processo decisionale strategico, in modo più informato e basato su grandi volumi di dati.

Ha anche combinato questo lavoro con la creazione di progetti tecnologici all'avanguardia per massimizzare l'efficacia dei processi operativi delle istituzioni. Ha guidato la trasformazione digitale di numerose aziende in diversi settori. Ha quindi implementato strumenti emergenti come Intelligenza Artificiale, Big Data o Machine Learning per automatizzare le complesse attività quotidiane. Di conseguenza, queste organizzazioni sono riuscite ad adattarsi alle tendenze del mercato con immediatezza e a garantire la loro sostenibilità a lungo termine.

Daniel St. John ha partecipato come relatore a vari congressi scientifici su scala globale. In questo modo, ha condiviso la sua vasta conoscenza in settori come l'adozione di Metodologie Agili, l'esecuzione di Test di Applicazioni per garantire l'affidabilità dei sistemi o l'implementazione di tecniche innovative di Blockchain che garantiscono la protezione dei dati sensibili.



Dott.St. John, Daniel

- Direttore di Ingegneria del Software presso General Electric Healthcare, Wisconsin, USA
- Capo di Ingegneria del Software presso Siemens Healthineers, Illinois
- Direttore di Ingegneria del Software presso Natus Medical Incorporated, Illinois
- Ingegnere senior presso WMS Gaming di Chicago
- Ingegnere del software senior presso Siemens Medical Solutions, Illinois
- Master in Strategia e Analisi dei Dati da parte della Scuola di Specializzazione in Gestione di Lake Forest
- Laurea in Informatica presso l'Università del Wisconsin-Parkside
- Membro del Consiglio Consultivo dell'Illinois Institute of Technology
- Certificazioni in: Python per Data Science, Intelligenza Artificiale e Sviluppo, SAFe SCRUM e Project Management

“

*Grazie a TECH potrai
apprendere con i migliori
professionisti del mondo”*

Direzione



Dott. Molina Molina, Jerónimo

- IA Engineer & Software Architect. NASSAT - "Internet Satélite en Movimiento"
- Consulente presso "Sr. En Hexa Ingenieros" Introduttore di Intelligenza Artificiale (ML e CV)
- Esperto di soluzioni basate sull'Intelligenza Artificiale nei settori della Computer Vision, ML/DL e NLP Attualmente sta studiando le possibilità di applicazione di Transformers e Reinforcement Learning in un progetto di ricerca personale
- Esperto universitario in Creazione e Sviluppo di Imprese Bancaixa – FUNDEUN Alicante
- Ingegnere Informatico Università di Alicante
- Master in Intelligenza Artificiale Università Cattolica di Ávila
- MBA-Executive. Forum Europeo Campus Aziendale

04

Struttura e contenuti

Incorporando a questa qualifica la metodologia più all'avanguardia basata sul *Relearning*, si garantisce allo studente un insegnamento progressivo e naturale dei termini e dei concetti più importanti relativi alla Qualità del Software. La grande quantità di materiale didattico disponibile, che include esempi reali forniti dal team di docenti, costituisce un programma accademico di prim'ordine, rigoroso, esaustivo e adattato alla realtà informatica attuale.

```
// Begin Pawn overrides
virtual void SetupPlayer();
virtual float TakeDamage();
virtual void TurnOff();
// End Pawn overrides

/** Identifies if pawn
UPROPERTY(VISIBLEAnywhere)
uint32 bIsDying;1;

/** replicating death count
UFUNCTION()
void OnRep_Dying();

/** Returns True if the pawn
UPROPERTY(VisibleAnywhere)
bool bIsDead;
```

66

*Le varie risorse multimediali renderanno
il tuo processo di studio più dinamico
e agile, alleggerendo il carico didattico
dell'intero programma"*

Modulo 1. Qualità del Software. Livelli di sviluppo TRL

- 1.1. Elementi che influenzano la qualità di software (I). Il debito tecnico
 - 1.1.1. Il debito tecnico. Cause e conseguenze
 - 1.1.2. Qualità del software. Principi generali
 - 1.1.3. Software senza principi e con principi di qualità
 - 1.1.3.1. Conseguenze
 - 1.1.3.2. La necessità di applicare i principi della qualità nel software
 - 1.1.4. Qualità del software. Tipologia
 - 1.1.5. Qualità del software. Caratteristiche specifiche
- 1.2. Elementi che influenzano la qualità di software (II). Costi associati
 - 1.2.1. Qualità del software. Elementi determinanti
 - 1.2.2. Qualità del software. Idee sbagliate
 - 1.2.3. Qualità del software. Costi associati
- 1.3. Modello di qualità del software (I). Gestione della conoscenza
 - 1.3.1. Modelli di Qualità generali
 - 1.3.1.1. Gestione della qualità totale
 - 1.3.1.2. Modello Europeo di Eccellenza Aziendale (EFQM)
 - 1.3.1.3. Modello Six-Sigma
 - 1.3.2. Modelli di Gestione della Conoscenza
 - 1.3.2.1. Modello Dyba
 - 1.3.2.2. Modello SEKSS
 - 1.3.3. Esperienza di fabbrica e paradigma QIP
 - 1.3.4. Modelli di qualità d'uso (25010)
- 1.4. Modello di qualità del software (III). Qualità dei dati, dei processi e dei modelli SEI
 - 1.4.1. Modello di qualità dei dati
 - 1.4.2. Modello di processo del software
 - 1.4.3. *Software & Systems Process Engineering Metamodel Specification (SPEM)*
 - 1.4.4. Modelli del SEI
 - 1.4.4.1. CMMI
 - 1.4.4.2. SCAMPI
 - 1.4.4.3. IDEAL
- 1.5. Standard ISO di qualità del software (I). Analisi degli Standard
 - 1.5.1. Norme ISO 9000
 - 1.5.1.1. Norme ISO 9000
 - 1.5.1.2. Famiglia di standard di qualità ISO (9000)
 - 1.5.2. Altri standard ISO relativi alla qualità
 - 1.5.3. Standard di modellazione della qualità (ISO 2501)
 - 1.5.4. Normativa di misurazione della qualità (ISO 2502n)
- 1.6. Standard ISO di qualità del software (II). Requisiti e valutazione
 - 1.6.1. Standard dei Requisiti di Qualità (2503n)
 - 1.6.2. Normativa sulla valutazione della qualità (2504n)
 - 1.6.3. ISO/IEC 24744: 2007
- 1.7. Livelli di sviluppo TRL (I). Livelli da 1 a 4
 - 1.7.1. Livelli TRL
 - 1.7.2. Livello 1: principi di base
 - 1.7.3. Livello 2: concetto e/o applicazione
 - 1.7.4. Livello 3: funzione analitica critica
 - 1.7.5. Livello 4: convalida dei componenti in ambiente di laboratorio



- 1.8. Livelli di sviluppo TRL (II). Livelli da 5 a 9
 - 1.8.1. Livello 5: convalida del componente in un ambiente pertinente
 - 1.8.2. Livello 6: modello di sistema/sottosistema
 - 1.8.3. Livello 7: dimostrazione in ambiente reale
 - 1.8.4. Livello 8: sistema completo e certificato
 - 1.8.5. Livello 9: successo in un ambiente reale
- 1.9. Livelli di sviluppo TRL. Usi
 - 1.9.1. Esempio di azienda con ambiente di laboratorio
 - 1.9.2. Esempio di azienda di R&S&I
 - 1.9.3. Esempio di azienda di R&S&I industriale
 - 1.9.4. Esempio di joint venture laboratorio-ingegneria
- 1.10. Qualità del software. Dettagli principali
 - 1.10.1. Dettagli metodologici
 - 1.10.2. Dettagli tecnici
 - 1.10.3. Dettagli sulla gestione dei progetti software
 - 1.10.3.1. Qualità dei sistemi informatici
 - 1.10.3.2. Qualità del prodotto software
 - 1.10.3.3. Qualità del processo software

“

Essere all'avanguardia significa essere preparati e aggiornati sulle reali esigenze del mercato. TECH ti offre la preparazione più specifica per ottenere i migliori risultati”

05

Metodologia di studio

TECH è la prima università al mondo che combina la metodologia dei **case studies** con il **Relearning**, un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione diretta.

Questa strategia dirompente è stata concepita per offrire ai professionisti l'opportunità di aggiornare le conoscenze e sviluppare competenze in modo intensivo e rigoroso. Un modello di apprendimento che pone lo studente al centro del processo accademico e gli conferisce tutto il protagonismo, adattandosi alle sue esigenze e lasciando da parte le metodologie più convenzionali.



“

TECH ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Lo studente: la priorità di tutti i programmi di TECH

Nella metodologia di studio di TECH lo studente è il protagonista assoluto.

Gli strumenti pedagogici di ogni programma sono stati selezionati tenendo conto delle esigenze di tempo, disponibilità e rigore accademico che, al giorno d'oggi, non solo gli studenti richiedono ma le posizioni più competitive del mercato.

Con il modello educativo asincrono di TECH, è lo studente che sceglie il tempo da dedicare allo studio, come decide di impostare le sue routine e tutto questo dalla comodità del dispositivo elettronico di sua scelta. Lo studente non deve frequentare lezioni presenziali, che spesso non può frequentare. Le attività di apprendimento saranno svolte quando si ritenga conveniente. È lo studente a decidere quando e da dove studiare.

“

*In TECH NON ci sono lezioni presenziali
(che poi non potrai mai frequentare)"*



I piani di studio più completi a livello internazionale

TECH si caratterizza per offrire i percorsi accademici più completi del panorama universitario. Questa completezza è raggiunta attraverso la creazione di piani di studio che non solo coprono le conoscenze essenziali, ma anche le più recenti innovazioni in ogni area.

Essendo in costante aggiornamento, questi programmi consentono agli studenti di stare al passo con i cambiamenti del mercato e acquisire le competenze più apprezzate dai datori di lavoro. In questo modo, coloro che completano gli studi presso TECH ricevono una preparazione completa che fornisce loro un notevole vantaggio competitivo per avanzare nelle loro carriere.

Inoltre, potranno farlo da qualsiasi dispositivo, pc, tablet o smartphone.

“

Il modello di TECH è asincrono, quindi ti permette di studiare con il tuo pc, tablet o smartphone dove, quando e per quanto tempo vuoi”

Case studies o Metodo Casistico

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Giurisprudenza non solo di imparare le leggi sulla base di contenuti teorici, ma anche di esaminare situazioni complesse reali. In questo modo, potevano prendere decisioni e formulare giudizi di valore fondati su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Con questo modello di insegnamento, è lo studente stesso che costruisce la sua competenza professionale attraverso strategie come il *Learning by doing* o il *Design Thinking*, utilizzate da altre istituzioni rinomate come Yale o Stanford.

Questo metodo, orientato all'azione, sarà applicato lungo tutto il percorso accademico che lo studente intraprende insieme a TECH. In questo modo, affronterà molteplici situazioni reali e dovrà integrare le conoscenze, ricercare, argomentare e difendere le sue idee e decisioni. Tutto ciò con la premessa di rispondere al dubbio di come agirebbe nel posizionarsi di fronte a specifici eventi di complessità nel suo lavoro quotidiano.



Metodo Relearning

In TECH i case studies vengono potenziati con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il *Relearning*.

Questo metodo rompe con le tecniche di insegnamento tradizionali per posizionare lo studente al centro dell'equazione, fornendo il miglior contenuto in diversi formati. In questo modo, riesce a ripassare e ripete i concetti chiave di ogni materia e impara ad applicarli in un ambiente reale.

In questa stessa linea, e secondo molteplici ricerche scientifiche, la ripetizione è il modo migliore per imparare. Ecco perché TECH offre da 8 a 16 ripetizioni di ogni concetto chiave in una stessa lezione, presentata in modo diverso, con l'obiettivo di garantire che la conoscenza sia completamente consolidata durante il processo di studio.

Il Relearning ti consentirà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendi maggiormente nella specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando opinioni: un'equazione diretta al successo.



Un Campus Virtuale 100% online con le migliori risorse didattiche

Per applicare efficacemente la sua metodologia, TECH si concentra sul fornire agli studenti materiali didattici in diversi formati: testi, video interattivi, illustrazioni, mappe della conoscenza, ecc. Tutto ciò progettato da insegnanti qualificati che concentrano il lavoro sulla combinazione di casi reali con la risoluzione di situazioni complesse attraverso la simulazione, lo studio dei contesti applicati a ogni carriera e l'apprendimento basato sulla ripetizione, attraverso audio, presentazioni, animazioni, immagini, ecc.

Le ultime prove scientifiche nel campo delle Neuroscienze indicano l'importanza di considerare il luogo e il contesto in cui si accede ai contenuti prima di iniziare un nuovo apprendimento. Poder regolare queste variabili in modo personalizzato favorisce che le persone possano ricordare e memorizzare nell'ippocampo le conoscenze per conservarle a lungo termine. Si tratta di un modello denominato *Neurocognitive context-dependent e-learning*, che viene applicato in modo consapevole in questa qualifica universitaria.

Inoltre, anche per favorire al massimo il contatto tra mentore e studente, viene fornita una vasta gamma di possibilità di comunicazione, sia in tempo reale che differita (messaggistica interna, forum di discussione, servizio di assistenza telefonica, e-mail di contatto con segreteria tecnica, chat e videoconferenza).

Inoltre, questo completo Campus Virtuale permetterà agli studenti di TECH di organizzare i loro orari di studio in base alla loro disponibilità personale o agli impegni lavorativi. In questo modo avranno un controllo globale dei contenuti accademici e dei loro strumenti didattici, il che attiva un rapido aggiornamento professionale.



La modalità di studio online di questo programma ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi orari"

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'assimilazione di idee e concetti è resa più facile ed efficace, grazie all'uso di situazioni nate dalla realtà.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per gli studenti, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.



La metodologia universitaria più apprezzata dagli studenti

I risultati di questo innovativo modello accademico sono riscontrabili nei livelli di soddisfazione globale degli studenti di TECH.

La valutazione degli studenti sulla qualità dell'insegnamento, la qualità dei materiali, la struttura del corso e i suoi obiettivi è eccellente. A questo proposito, l'istituzione è diventata la migliore università valutata dai suoi studenti secondo l'indice global score, ottenendo un 4,9 su 5.

Accedi ai contenuti di studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet (computer, tablet, smartphone) grazie al fatto che TECH è aggiornato sull'avanguardia tecnologica e pedagogica.

Potrai imparare dai vantaggi dell'accesso a ambienti di apprendimento simulati e dall'approccio di apprendimento per osservazione, ovvero *Learning from an expert*.

In questo modo, il miglior materiale didattico sarà disponibile, preparato con attenzione:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati dagli specialisti che impartiranno il corso, appositamente per questo, in modo che lo sviluppo didattico sia realmente specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la nostra modalità di lavoro online, impiegando le ultime tecnologie che ci permettono di offrirti una grande qualità per ogni elemento che metteremo al tuo servizio.



Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve possedere nel mondo globalizzato in cui viviamo.



Riepiloghi interattivi

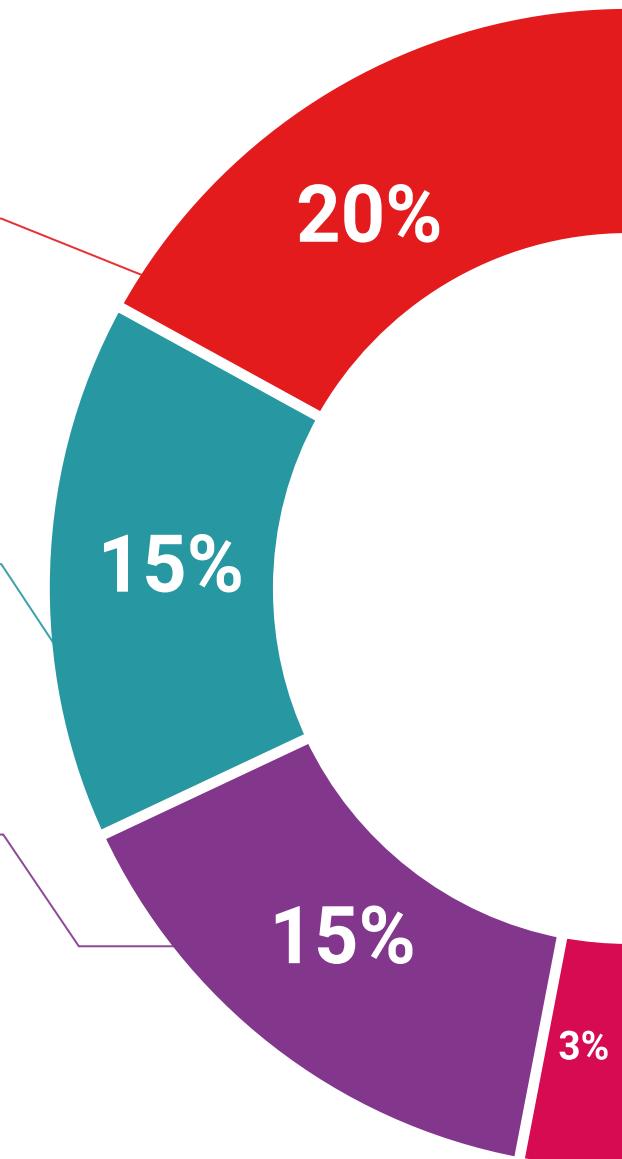
Presentiamo i contenuti in modo accattivante e dinamico tramite strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

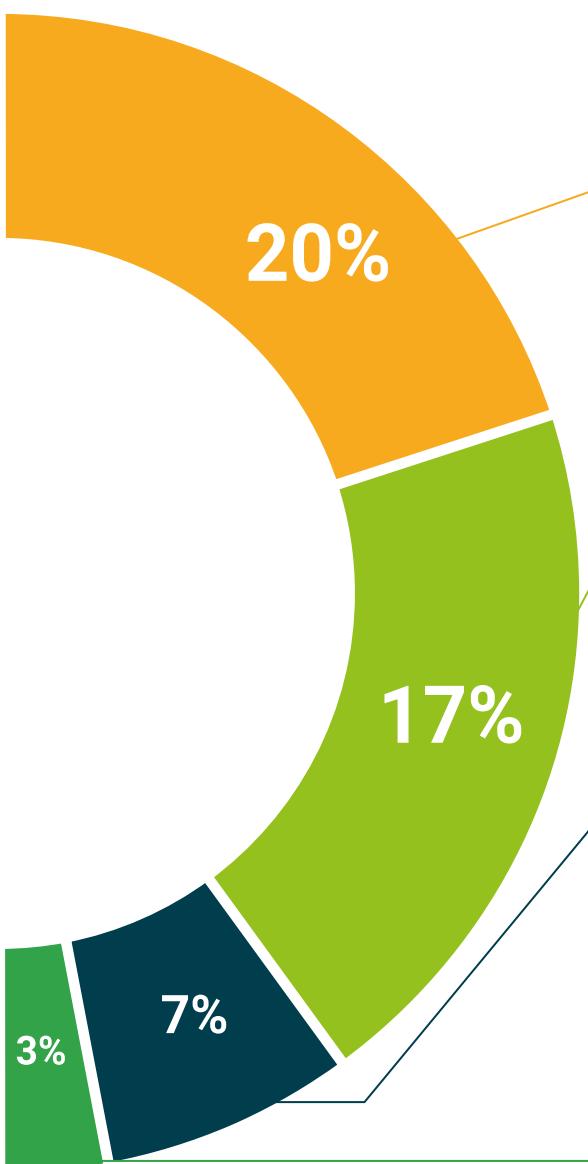
Questo esclusivo sistema di preparazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, guide internazionali... Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Case Studies

Completerai una selezione dei migliori case studies in materia. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma. Lo facciamo su 3 dei 4 livelli della Piramide di Miller.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità d'osservazione di terzi esperti. Il cosiddetto *Learning from an Expert* rafforza le conoscenze e i ricordi, e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



Guide di consultazione veloce

TECH offre i contenuti più rilevanti del corso sotto forma di schede o guide rapide per l'azione. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare a progredire nel tuo apprendimento.



06

Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Qualità del Software rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



66

*Porta a termine questo programma e ricevi la
tua qualifica universitaria senza spostamenti
o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Qualità del Software** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Qualità del Software**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH Global University effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Corso Universitario Qualità del Software

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Qualità del Software

